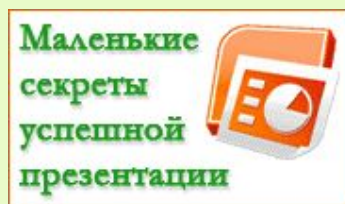
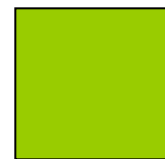
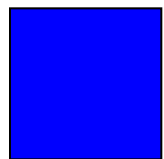
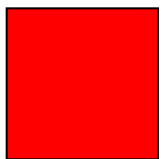


Триггеры в презентации. Применение. Создание слайда с триггерами.

Материал Мастерской



**Плахотник Лариса Юрьевна,
учитель начальных классов
МОУ СОШ № 9 г.Сочи**

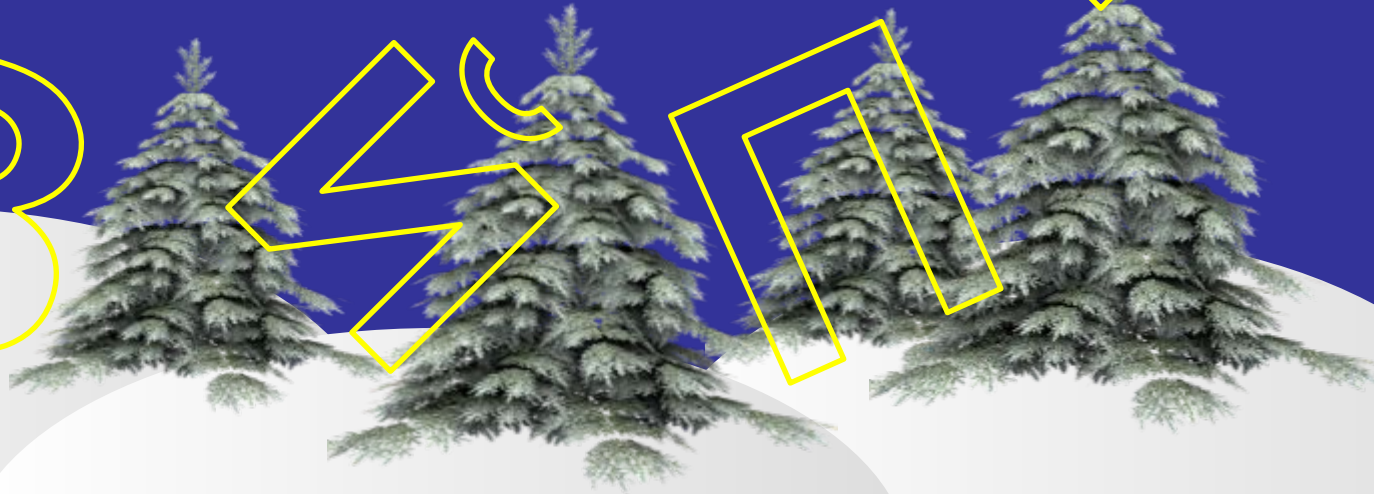




А Л И У

Р О Т

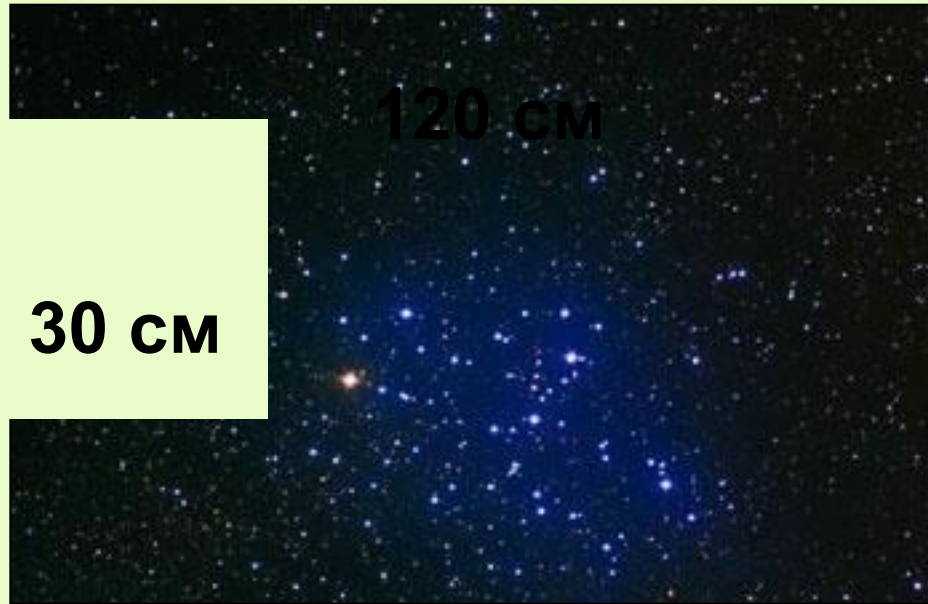
З К П





120 cm

10 cm



120 cm

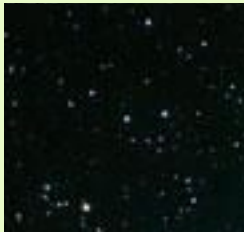
35 cm

30 cm

60 cm

15 cm

30 cm



30 cm



35 cm

35 cm



40 cm



36

7

18

2

9

6

3

$36 : 6$

6

54

48

30

56

24

12

42

8

4



36

7

18

2

9

3

$6 \cdot 9$

54

48

30

56

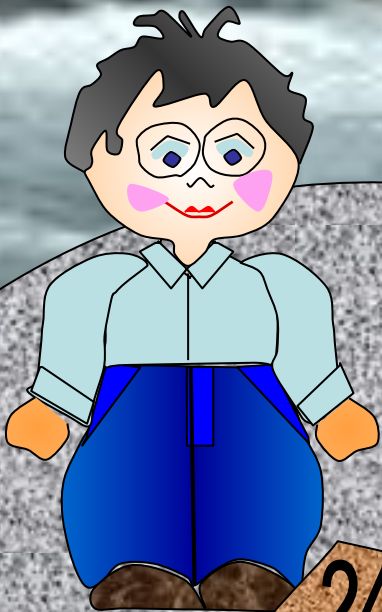
24

12

42

8

4





36

7

18

2

9

3

$48 : 6$

6

54

8

48

30

56

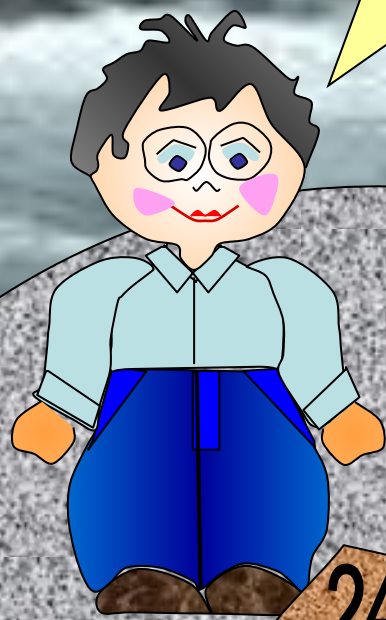
24

12

42

8

4



Спряжение глаголов - это



изменение глагола по падежам



изменение глагола по числам



изменение глагола по родам и числам



изменение глагола по числам и падежам



изменение глагола по числам и лицам



изменение глагола по родам и лицам



Презентация 3]

Формат Сценки Показ слайдов Справка

Начать показ F5

Настройка презентации...

Настройка времени

Звуковые...

Управляющие кнопки

Настройка действий...

Эффекты анимации...

Настройка анимации...

Смена слайдов...

Скрыть слайд

Произвольный показ...

65%


18 Ж А Ч S

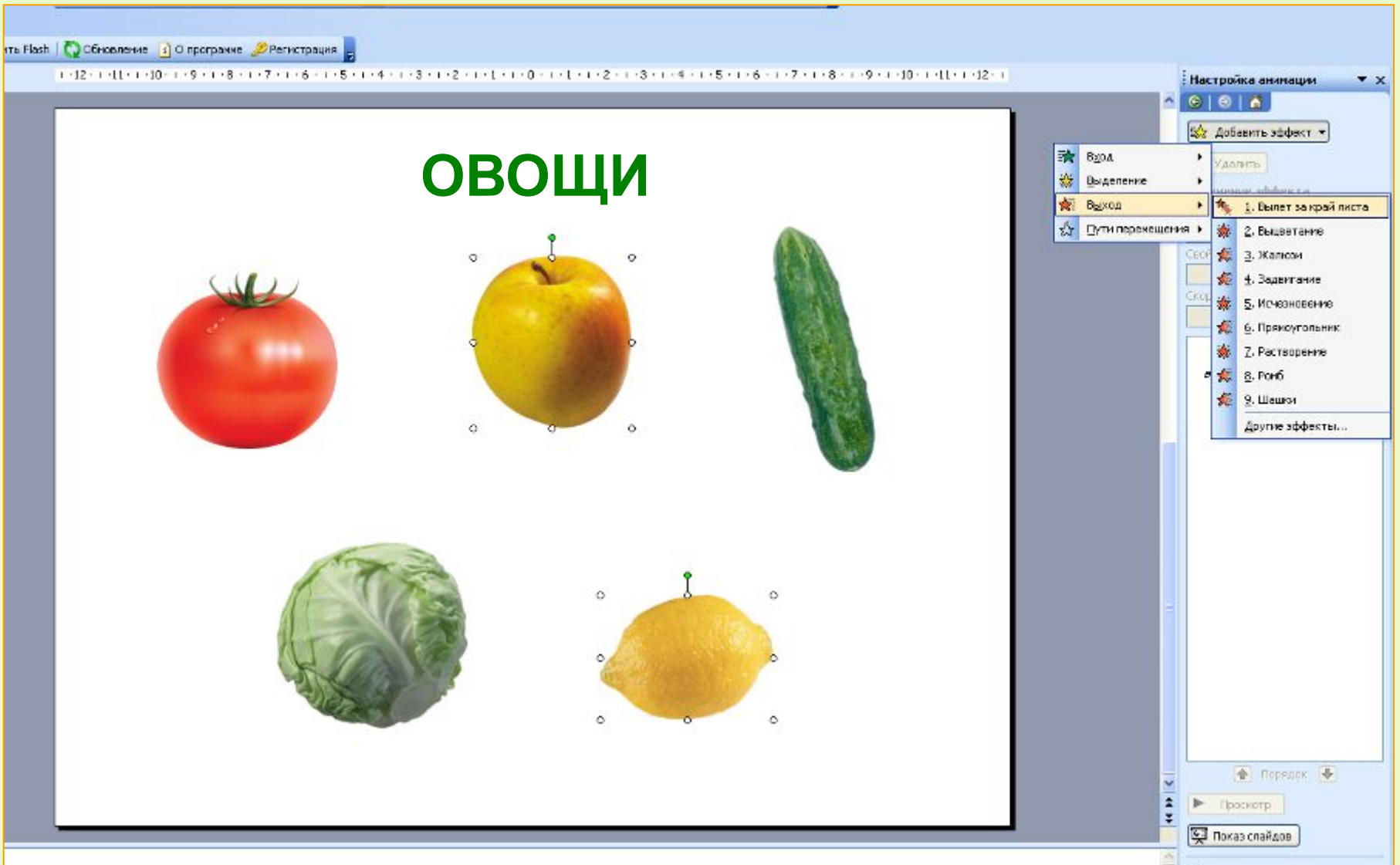
Конструктор Создать слайд

Программе Регистрация

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

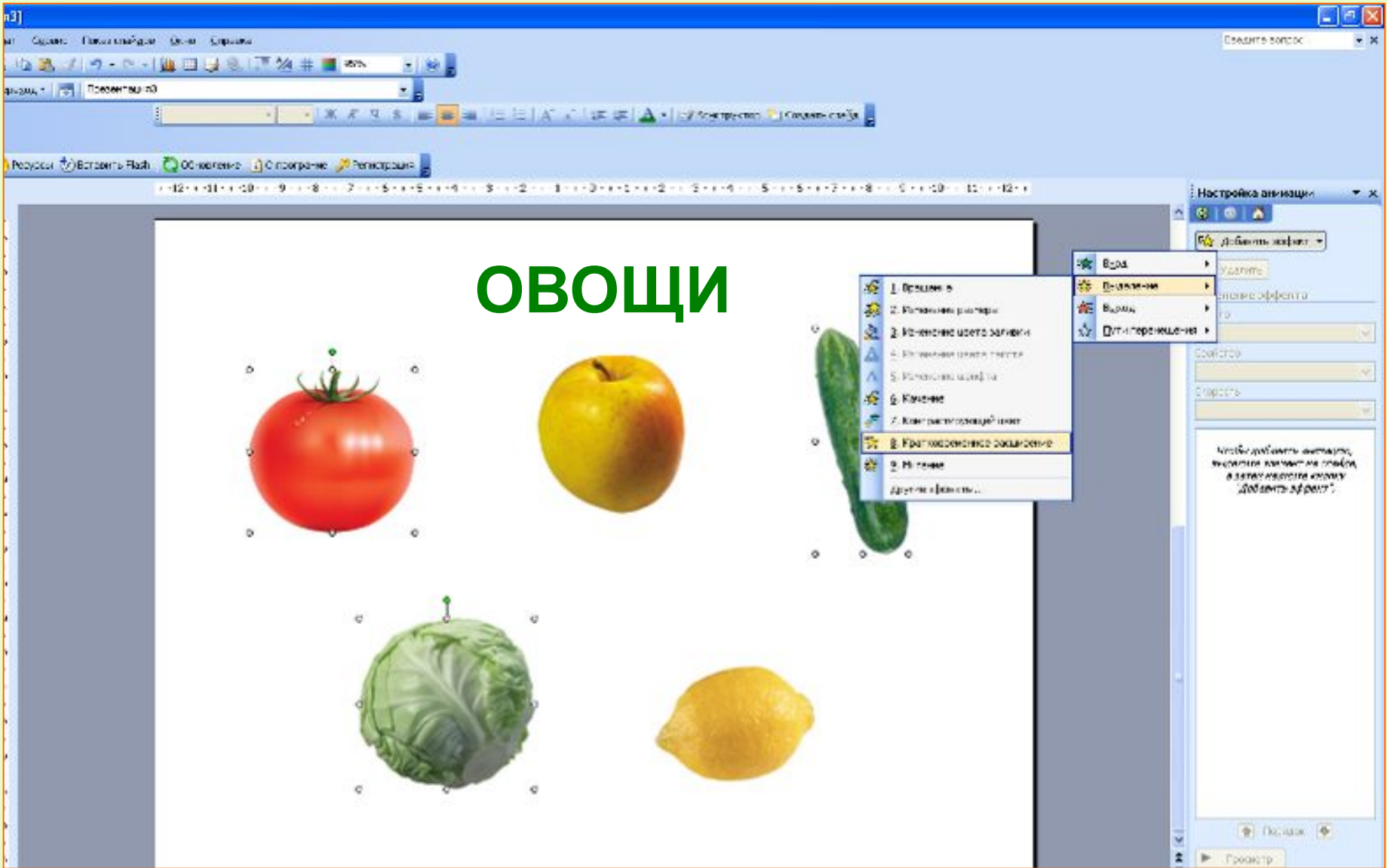
ОВОЩИ





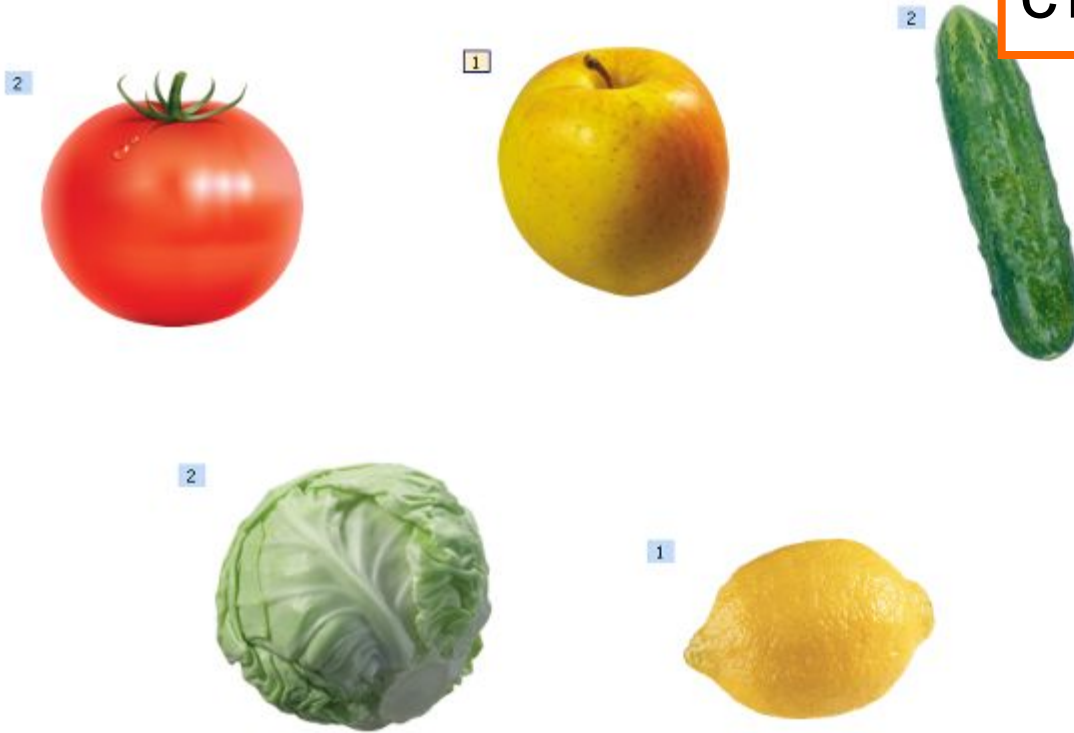
Присваиваем анимацию.

В данном случае фруктам - анимацию выхода.

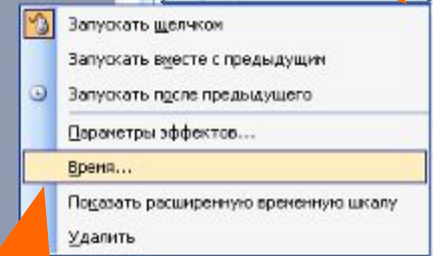


Овощам присваиваем анимацию выделения.

ОВОЦИ



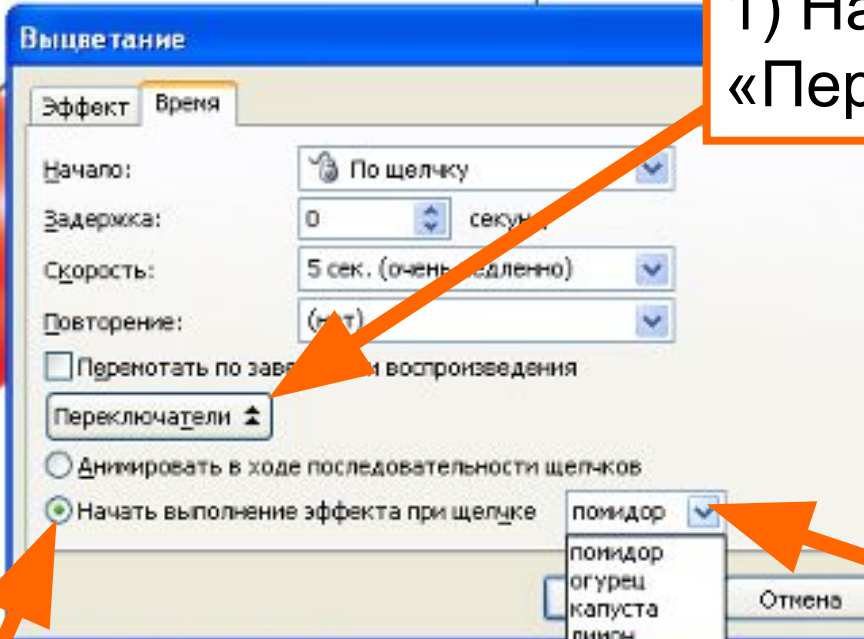
1) Щелкаем по стрелочке



2) Выбираем строку «Время».

Присваиваем триггер к объекту «яблоко»

2



1) Нажимаем кнопку «Переключатели»



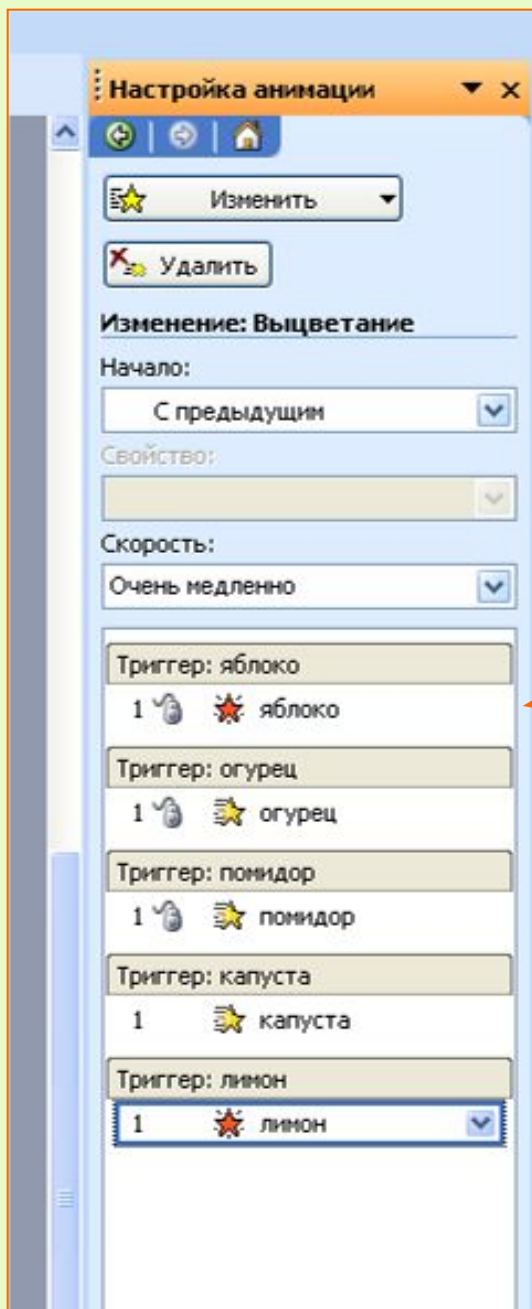
2

2) Переставляем метку в строку «Начать выполнение эффекта при щелчке»

3) Выбираем в списке объектов нужный. В данном случае «яблоко». Нажимаем ОК

1

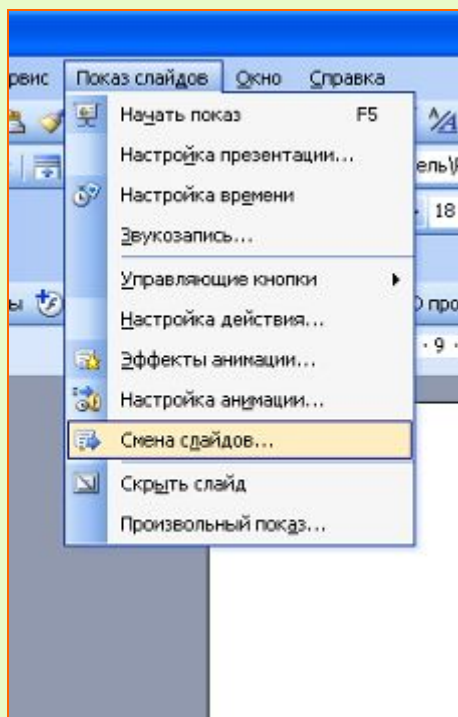




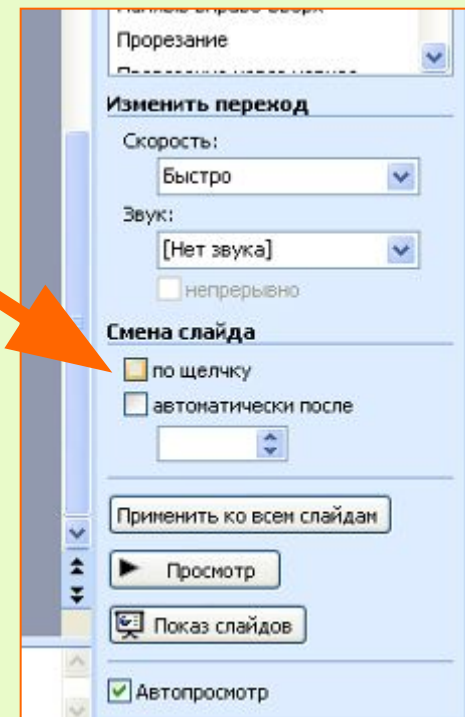
Вид панели настройки анимации объектов после присваивания триггеров всем необходимым объектам.

Чтобы при случайном щелчке мимо во время игры не происходила непредусмотренная смена слайдов, уберите галочки в смене слайдов «По щелчку» и установите управляющую кнопку или объект с гиперссылкой на следующий слайд.

Чтобы убрать смену слайдов:



Уберите метку
«Смена слайда - по
щелчку»



ОВОЩИ



Запускаем показ слайдов.

При наведении курсора на активные зоны, он превращается в ладошку. Щелкаем по яблоку. Оно исчезает. Проверяем другие объекты.

ОВОЦИ

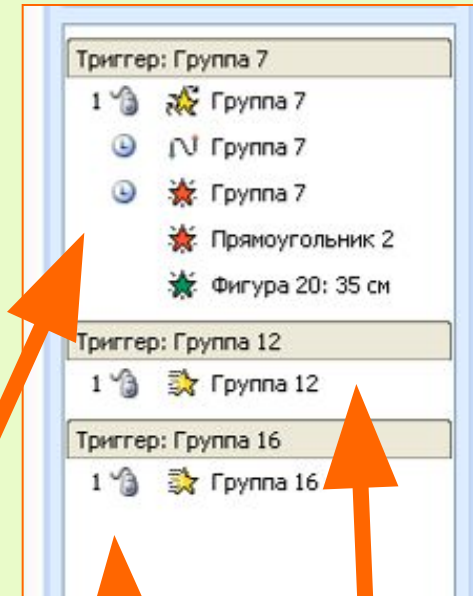


Проверъте!



«Горячими зонами» (триггерами) могут быть любые объекты на слайде. Триггер может быть присвоен как тому объекту, с которым по замыслу будет происходить действие, так и любому другому, щелчок по которому будет анимировать другие объекты.

Как, например, в игре «Звездная карта» (слайд 4). Здесь щелчок по кусочку карты запускает не только его вращение и перемещение, но и исчезновение прямоугольника, наложенного на саму карту и имитирующего вырванный кусок карты.



К «лишним» кусочкам присвоена анимация выделения по триггеру.

Движущиеся триггеры.

Игра «Лопни пузырек!».

Задача игрока успеть лопнуть нужный пузырек пока он проплывает мимо.

$$3 + 2$$



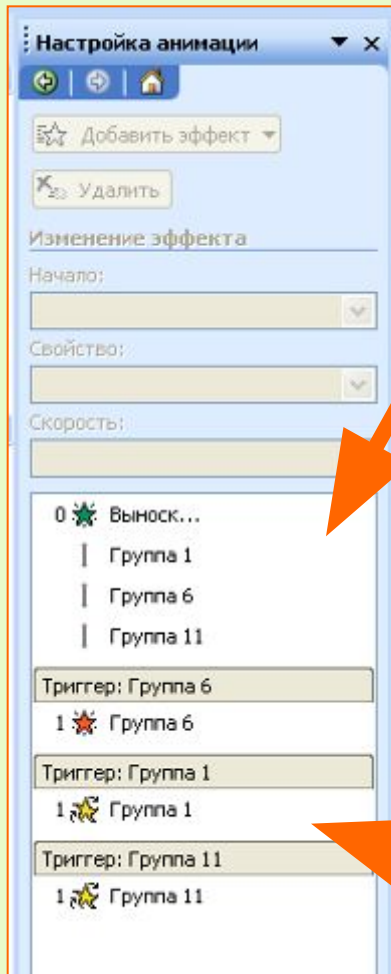
Панель настройки анимации с движущимися триггерами для игры «Лопни пузырек».

Часть объектов начинают движение автоматически при смене слайдов.

Триггеры здесь присвоены к самим пузырькам.

Обратите внимание, что «пузырьки» в игре представлены не автофигурой «Овал», а группой.

Здесь использована технология «прозрачных триггеров».

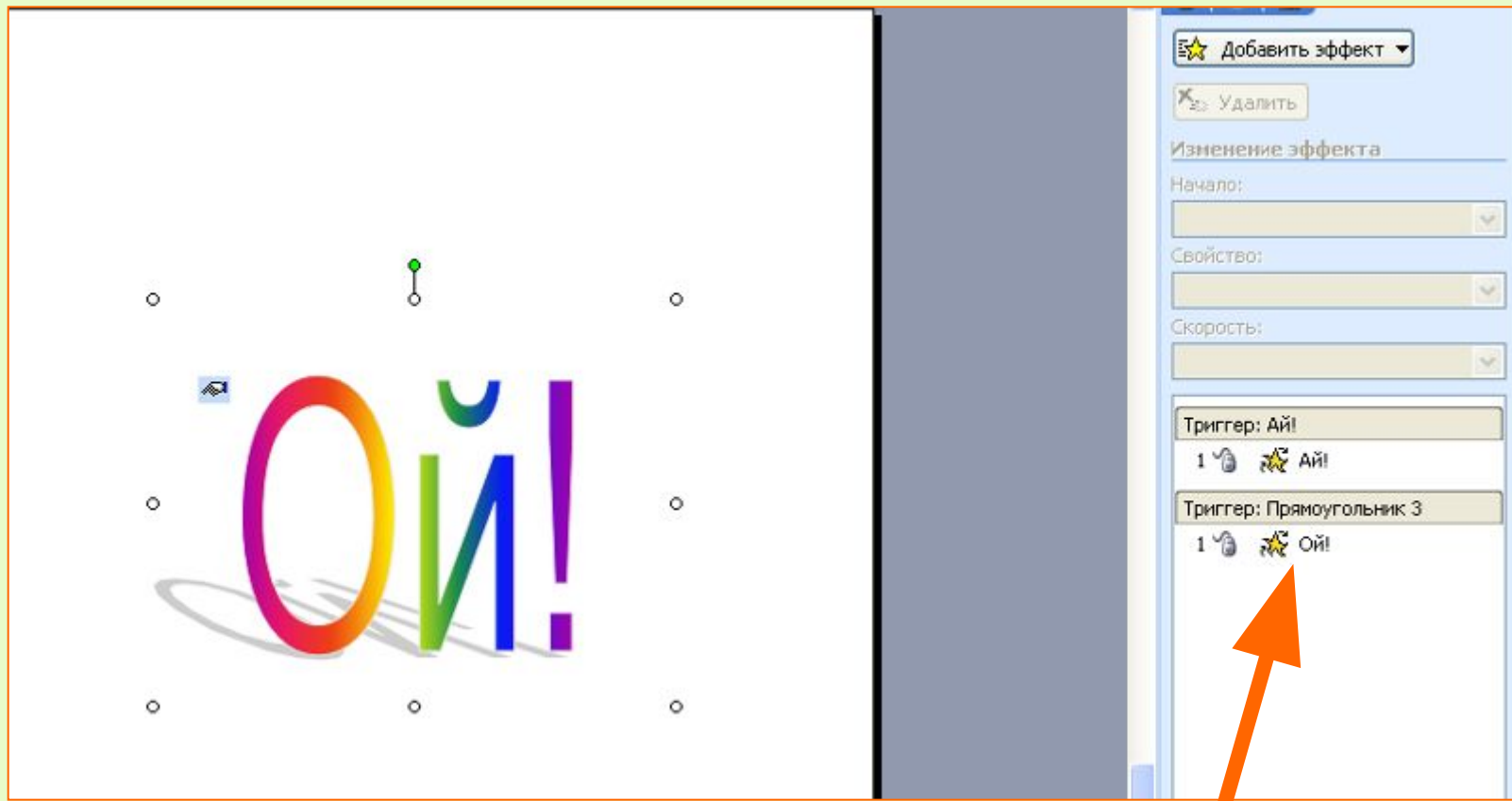


Прозрачные триггеры

Ай! Ой!

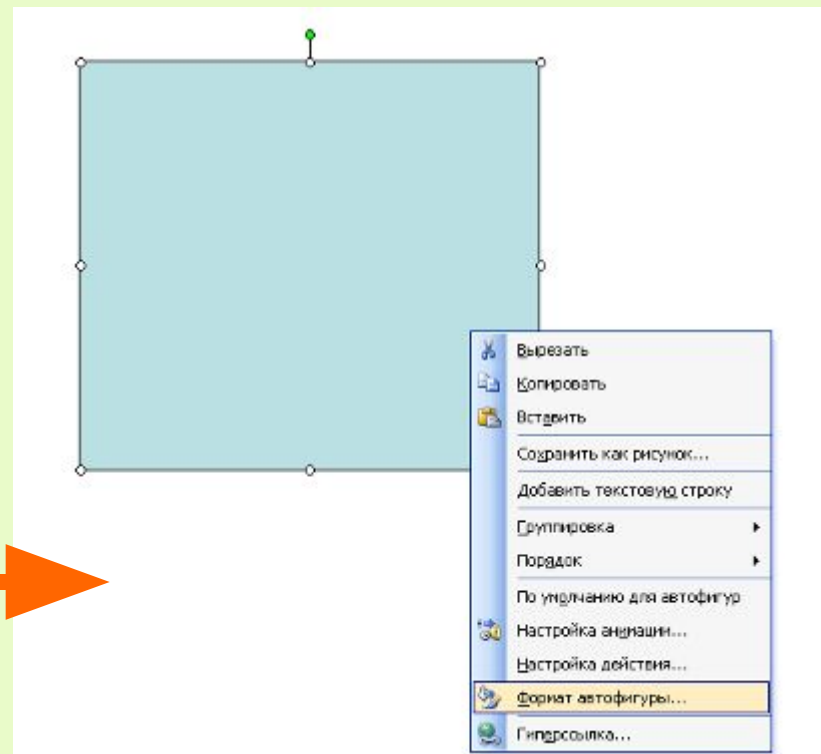
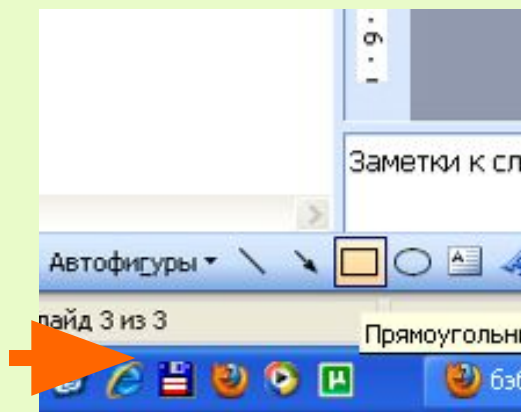
Поводите мышкой по объектам. Мы видим, что у объекта «Ай!» активна только поверхность букв. Попасть по ней труднее. У объекта «Ой!» вся поверхность активна, значит попасть по ней курсором легче.

Прозрачные триггеры

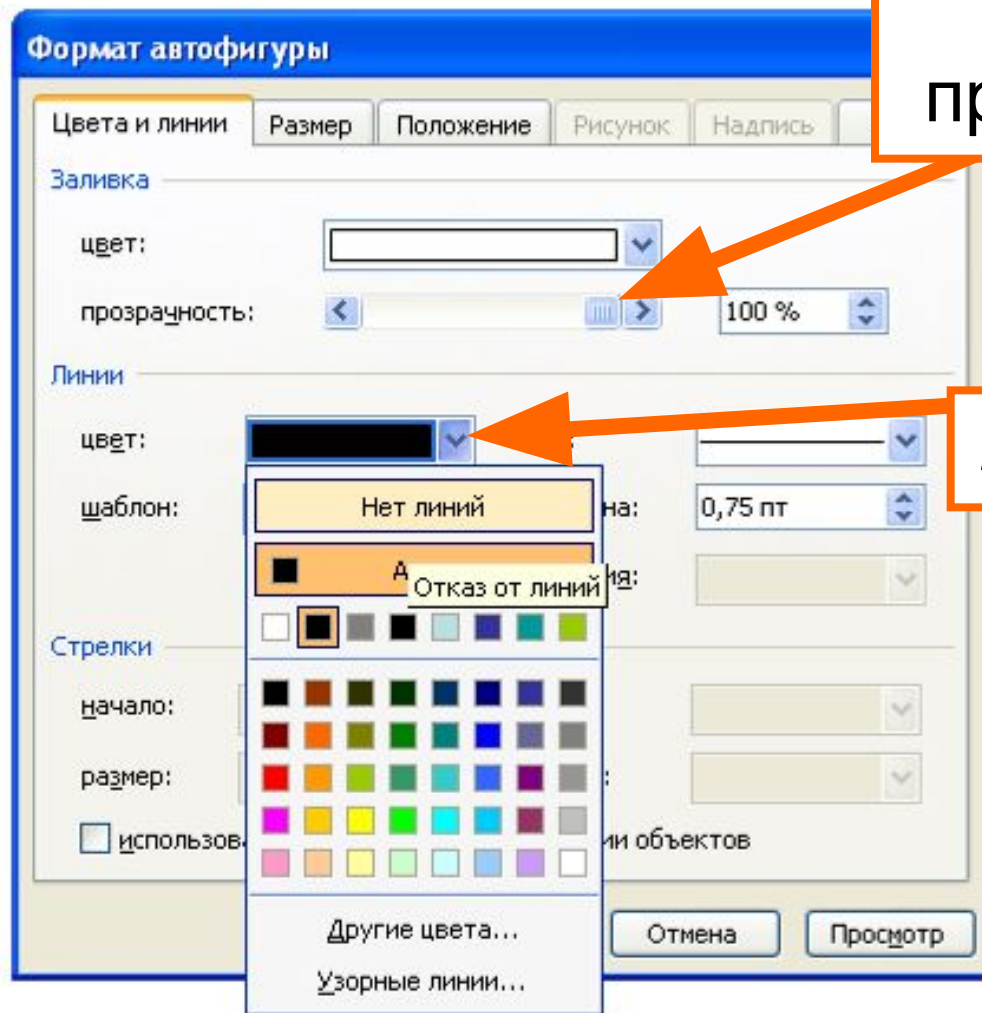


Объект «Ой!» закрыт прозрачным прямоугольником, к которому присвоен триггер с анимацией выделения для объекта «Ой!» - качание.

Как сделать прозрачный прямоугольник?



С помощью вкладки «Автофигуры» или заготовки прямоугольника на нижней панели рисуем на слайде прямоугольник нужного размера. Выделяем его, щелкаем правой кнопкой и выбираем строку «Формат автофигуры»



1) Устанавливаем
прозрачность 100 %

2) Убираем линии

3) Сохраняем
изменения

Жми сюда!



В освоении триггеров!

<http://www.gifpark.ru/Gifs/HANDS/7f87cd8f8528.gif> - руки

<http://office.microsoft.com/ru-ru/clipart/results.aspx?qu=%D0%B2%D0%B7%D0%B4%D0%BE%D1%85&sc=24> – вздох

<http://www.gifpark.ru/SML.htm> - смайлики

<http://solnushki.ru/images/clipart/multi/doctor1.thumbnail.jpg> - Айболит

<http://s001.radikal.ru/i193/1001/b5/142814937e81.jpg> - рамка Африка

<http://students.uni-vologda.ac.ru/pages/pm02/hea/flybird1.jpg> - звездное небо

<http://s46.radikal.ru/i112/0811/f5/70347d27b469.png> - помидор

<http://s46.radikal.ru/i113/0811/df/73e2bcc4c513.png> огурец

<http://s47.radikal.ru/i118/0811/00/45f07457e18e.png> капуста

<http://i016.radikal.ru/0711/9b/077a5438ec1d.png> елки в снегу

<http://s50.radikal.ru/i128/0810/a9/4412f2f54b1a.png> желтое яблоко