

Выпускная квалификационная работа

Тема: Разработка компьютерной игры жанра «Platformer»

Выполнил:

Студент группы ДПК 164/21

Бондарев Александр Юрьевич

Руководитель:

Пашкина Любовь Владимировна

Целью выпускной квалификационной работы являлась разработка компьютерной игры жанра «Platformer».

Для достижения поставленной цели, необходимо было решить следующие задачи:

- изучить и освоить язык программирования JavaScript с применением HTML и CSS;
- найти аналоги компьютерных игр жанра «Platformer»;
- разработать интерфейс и продумать внутреннее представление проекта для компьютерной игры жанра «Platformer»;
- реализовать компьютерную игру жанра «Platformer»;
- оптимизировать код проекта компьютерной игры.