

SCRATCH



**Scratch**

**СОЗДАНИЕ ИГРЫ «СОБЕРИ  
ЯБЛОКИ»**

# Блоки команд



Движение



Внешний вид



Звук



События



Управление



Сенсоры



Операторы



Переменные



Другие блоки

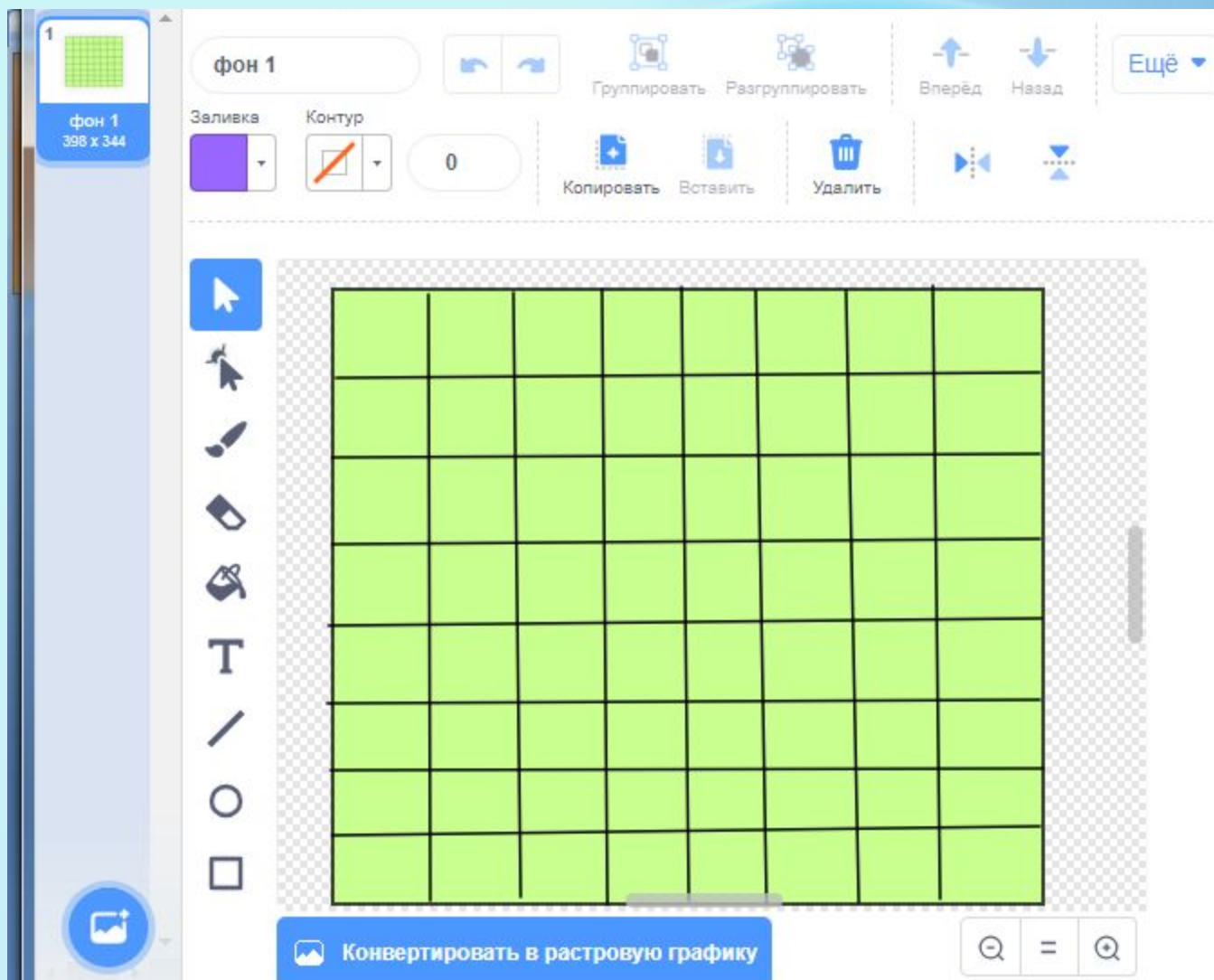
Мы с вами уже знакомы с командами блоков «События», «Движение», «Управление» и «Внешний вид».

Сегодня на уроке нам для создания простой игры потребуется использование команды из блока «Сенсоры».

В программе Скретч можно запрограммировать «встречу» различных объектов. Для этого используется условие «ЕСЛИ....ТО....».

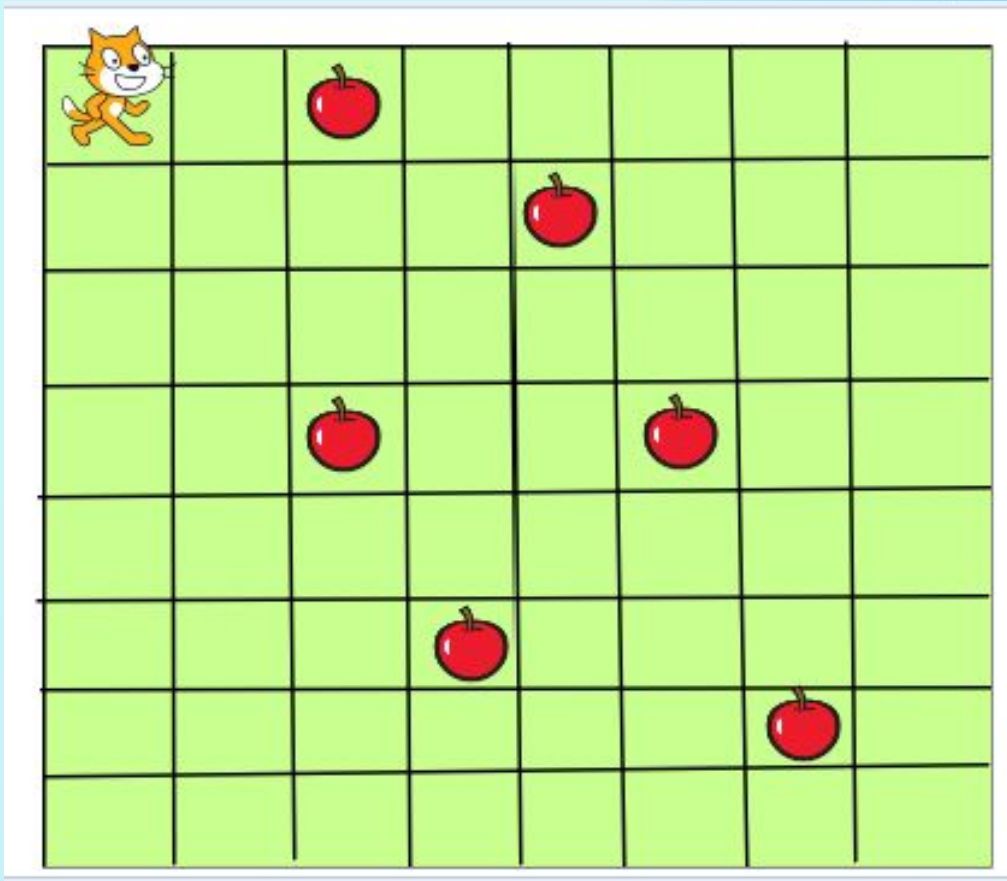
Итак, давайте начнем создавать игру. Для этого нам необходимо выполнить несколько этапов проекта.

# Создание игрового поля



Размер поля  
**8x8** клеток

# Игра «Собери яблоки»

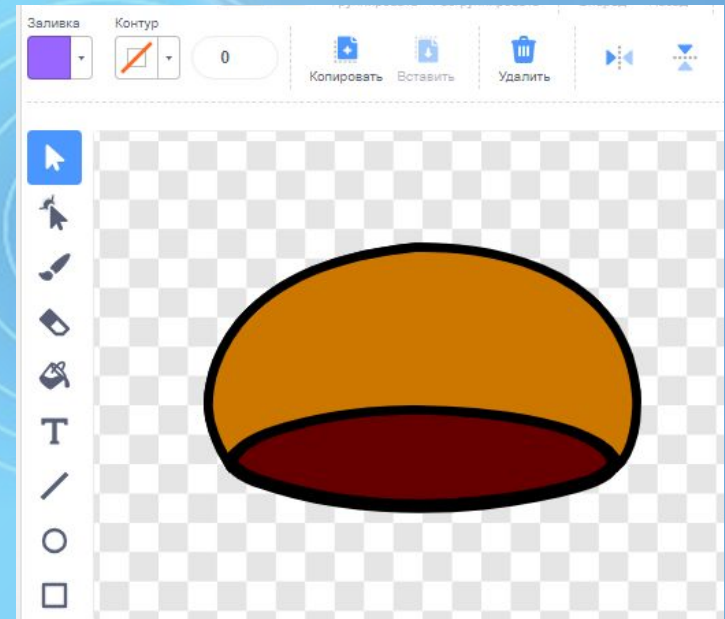
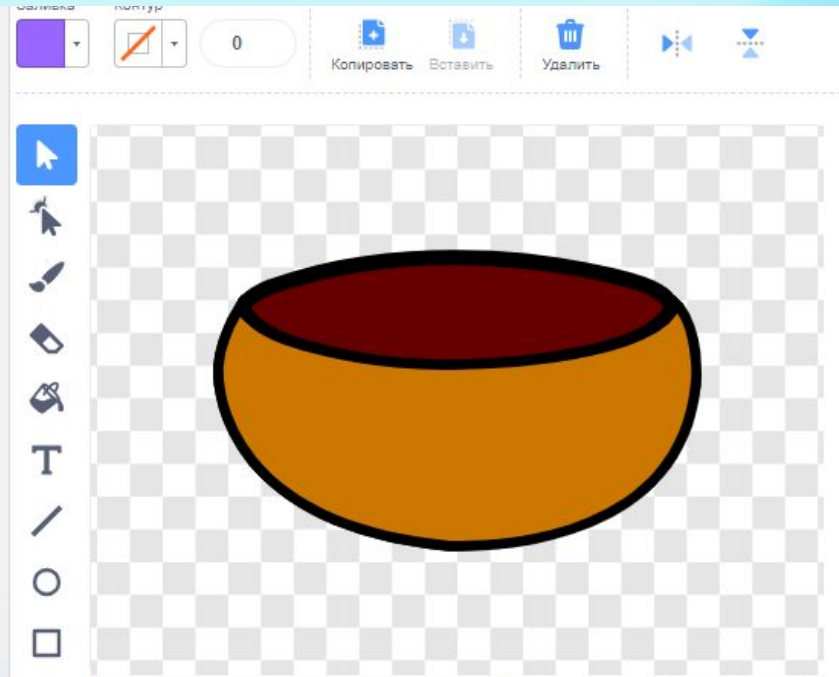


Расставляем предметы  
на поле

Размер Спрайта и  
предметов уменьшить до  
**50**

# Добавление готовых форм

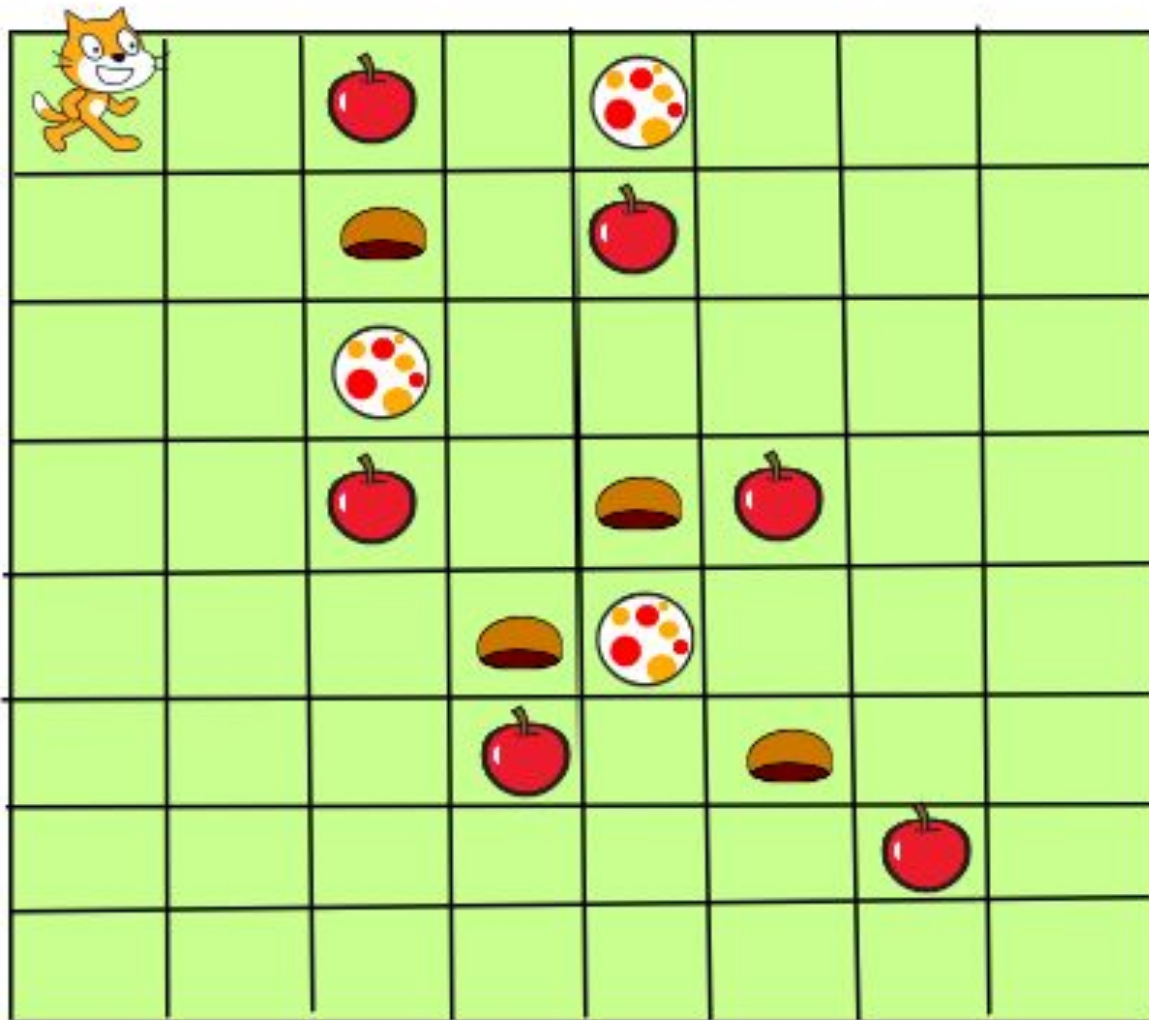
КНОПКА



Возможно  
использование  
готовых форм

Размер уменьшить

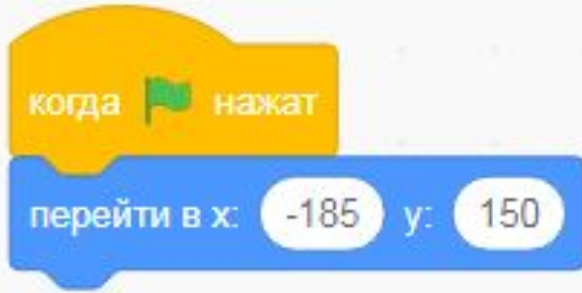
# Создание игрового поля



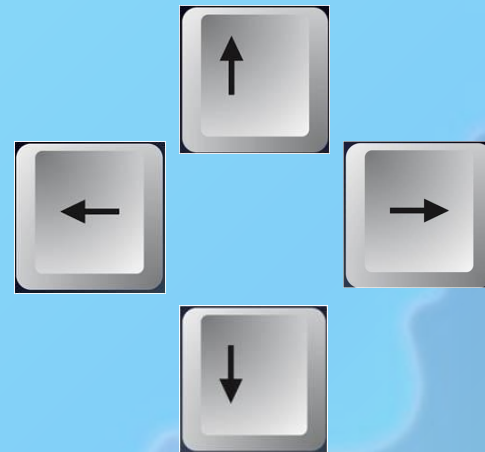
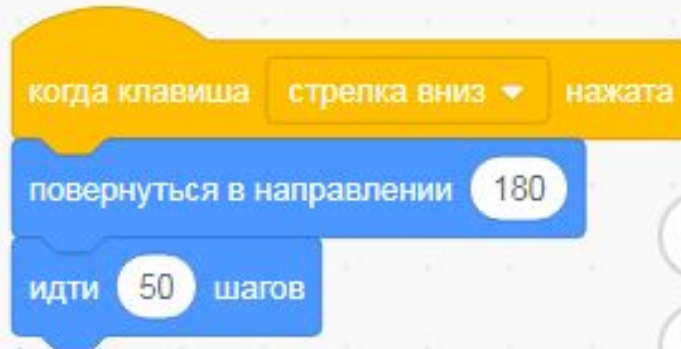
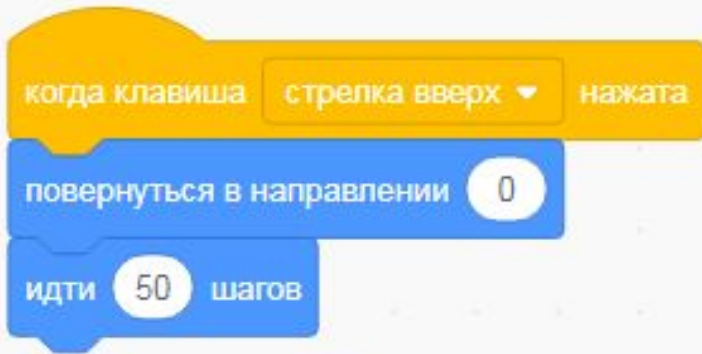
Ходить можно только по свободным клеткам или клеткам с яблоками, чтобы их собрать

# Программа для Спрайта

**1.** Задаем начальное положение Спрайта



**2.** Задаем кнопки управления Спрайта с шагом, равным размеру клетки



# Программа для фишек



**1.** Задаем появление фишек на поле

**2.** Задаем программу мигания фишек и их исчезновения, когда до них доходит Спрайт1

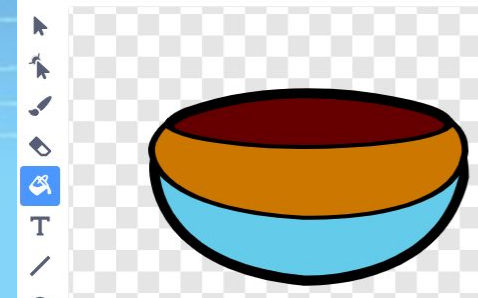
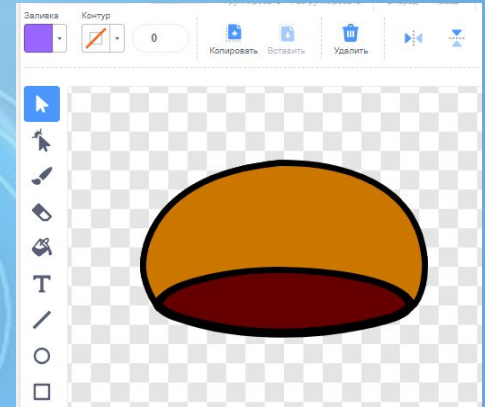
```
когда клавиша пробел нажата
показаться
```

```
когда флаг нажат
повторять всегда
  изменить размер на 5 %
  ждать 1 секунд
  изменить размер на -5 %
  если касается Спрайт 1 ? то
    спрятаться
```

```
если касается Спрайт 1 ? то
  спрятаться
```

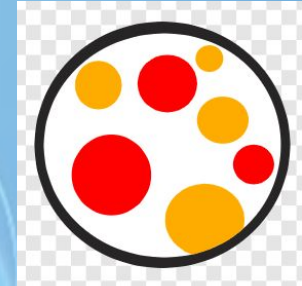
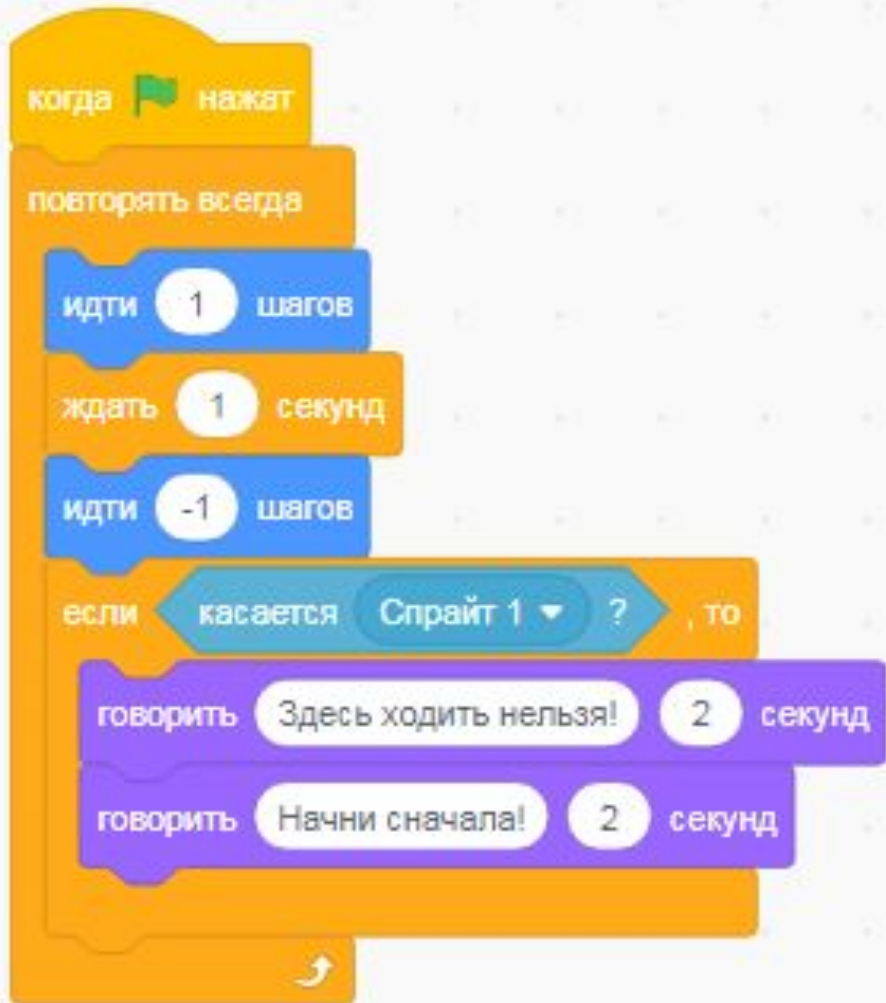


# Программа для препятствий



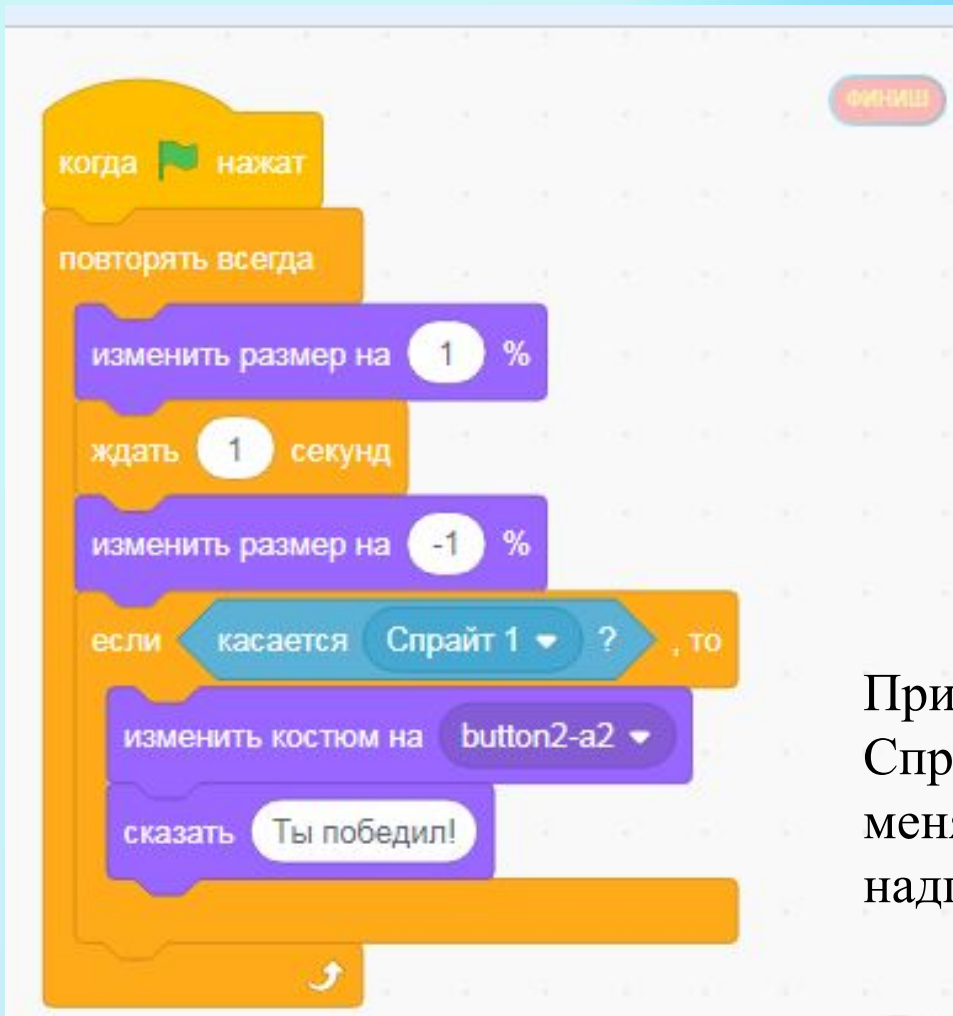
При соприкосновении со Спрайтом препятствие меняет форму

# Программа для препятствий



Препятствие форму не меняет, но выдает сообщение при соприкосновении со Спрайтом

# Программа для препятствий



При соприкосновении со Спрайтом кнопка «**Финиш**» меняет цвет, появляется надпись «**Ты победил!**»