



ПОБЕГ  
И  
ПОЧКИ



**Побéг — вегетативный  
орган растений,  
состоящий из стебля с  
расположенными на нём  
листьями и почками.**

**БОКОВАЯ  
(пазушная)  
ПОЧКА**





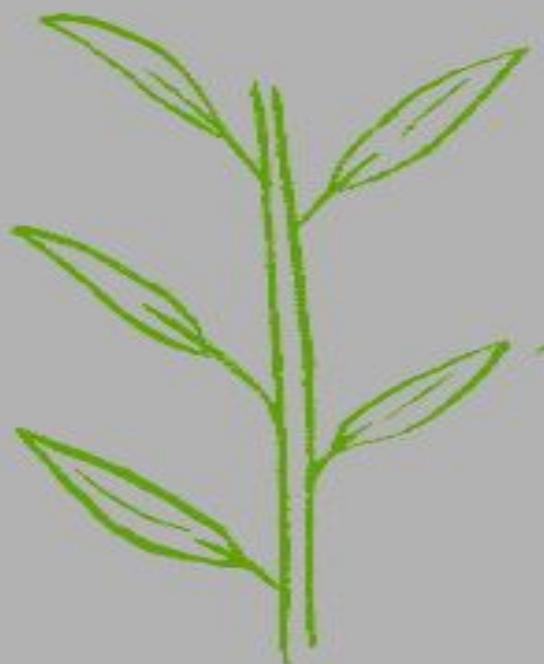
ЛИСТОВОЙ  
РУБЕЦ

*На месте опавшего листа на веточке образуется рубец — листовой след.*



# ЛИСТОРАСПОЛОЖЕНИЕ

очерёдное



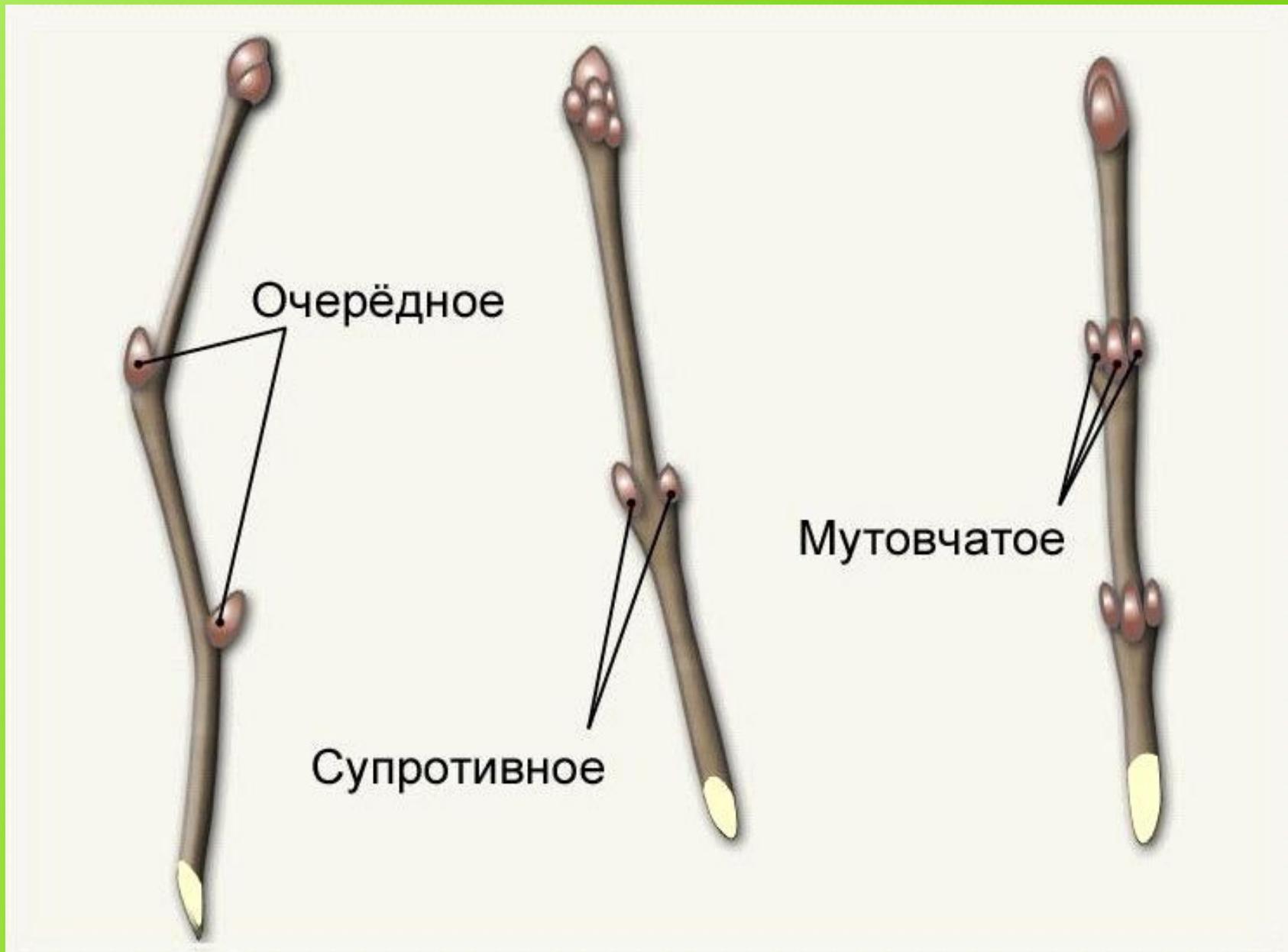
супротивное



мутовчатое



# РАСПОЛОЖЕНИЕ ПОЧЕК НА СТЕБЛЕ



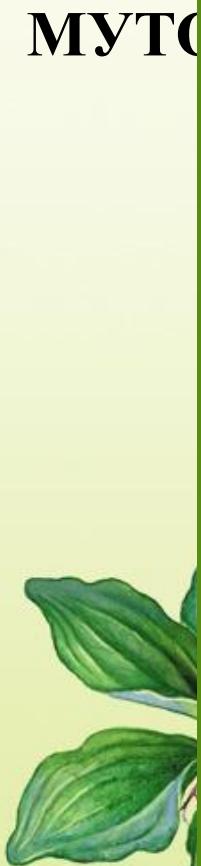
# ОПРЕДЕЛИТЕ ТИП ЛИСТОРАСПОЛОЖЕНИЯ



**КРАПИДА**



**МУТОВЧАТА**



**МУТОВЧАТА**



**ОЧЕРНЯКА**



**СУПРОТИВНОЕ**

**СУПР**

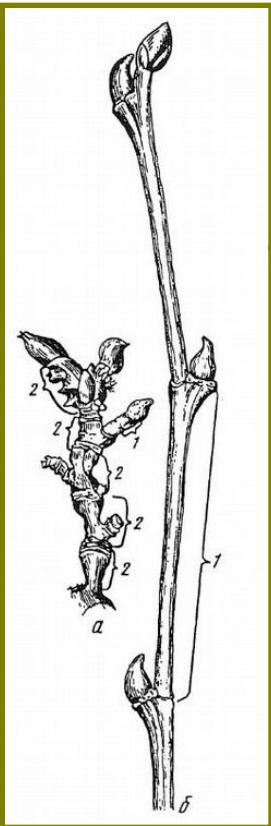
**бор**

**П**  
**МУТОВЧАТА**

**Почка** - зачаточный побег с сильно укороченным междуузлием



## Типы почек



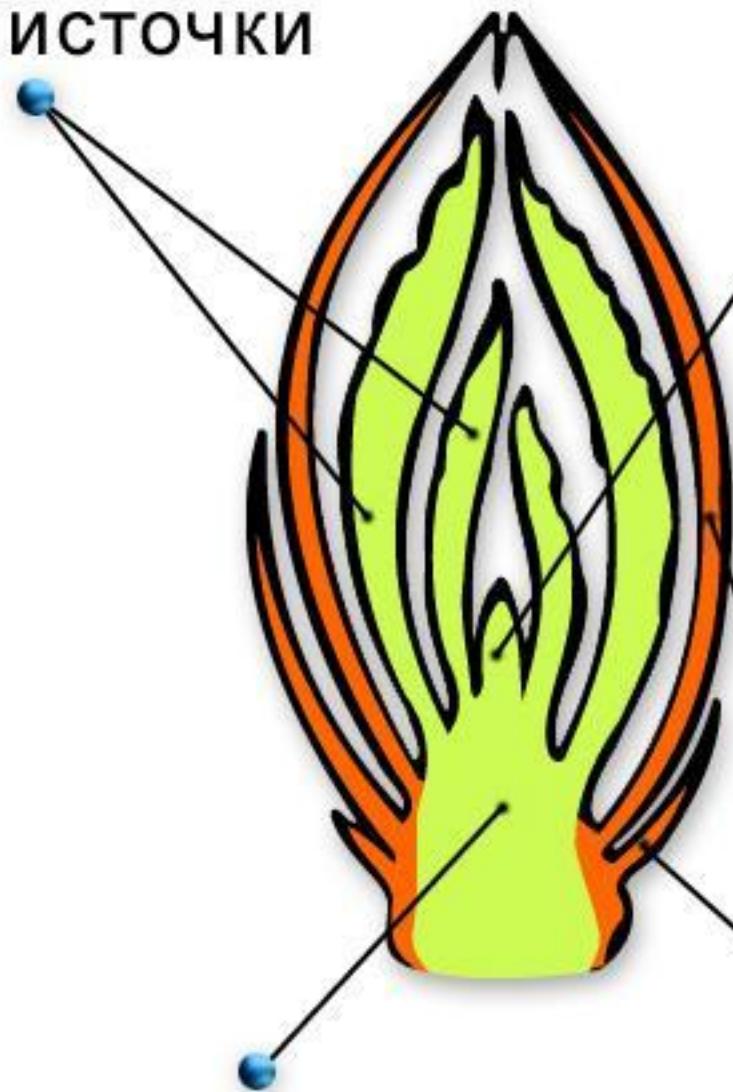
- **По расположению на стебле**
  - верхушечные
  - боковые (пазушные, дополнительные)
  
- **По строению**
  - вегетативные
  - генеративные
  - смешанные



Зачаточные  
листочки

Зачаточная  
почка

Зачаточные  
цветки



Зачаточный  
стебель

Почечные  
чешуи



# ВИДЫ ПОЧЕК:



## ПОЧКИ

**ВЕГЕТАТИВНЫЕ  
(листовые)**



**ГЕНЕРАТИВНЫЕ  
(цветочные)**



# Почка – это зачаточный побег.



## Этапы развития побега

1. Опадание почечных чешуй;  
**конуса нарастания**  
(образовательная ткань);
2. Деление клеток
3. Образование новых участков стебля с листьями и почками;
4. Формирование покровной, основной, механической и проводящей тканей нового побега.

# Конус нарастания. Спящие почки







TOPPIARY IN GARDENING

# Рефлексия

1. Побег развивается из... 1)корня; 2)стебля; 3) почки.
2. Места прикрепления листьев к побегу называют...  
1) узлами; 2) междуузлиями.
3. После опадания листа на его месте на побеге остается...  
1) почка; 2) новый побег; 3) листовой рубец.
4. Почки, из которых образуются побеги с листьями, называют...  
1) вегетативными; 2) генеративными.
5. Почки растений умеренной зоны, как правило,... 1) не имеют почечных чешуи;
- 2) имеют почечные чешуи.
6. Из почки на побеге появляются...  
1) корень; 2) лист; 3) новый побег.
7. Промежутки между листьями на побеге называются...  
1) узлами; 2) междуузлиями.