

Древнеславянские, древнебританские страшилки

Подготовили Нуриев Самат и
Харламов Кирилл
Ученики 6 Б класса МАОУ «ЛИТ
№36»

Древнебританские страшилки

Гоблин

Банши

Кровавые колпачки



Кровавые колпачки

- Эти маленькие создания (разновидность брауни) часто встречаются в произведениях английского фольклора. В основном обитают в заброшенных замках и описываются как низкорослые (до 90 сантиметров), злобные создания с красными глазами и колпачками. Носят с собой косу или топор и постоянно убивают заблудших путешественников. В отличие от маленьких милых гномов, убивают они постоянно, так как по легенде красят свои колпачки кровью жертв, и, если колпачок высыхает – создание умирает. Их почти невозможно поймать и от них довольно сложно убежать, так как они носят подкованные железом сапожки, которые придают им просто нечеловеческую скорость.

Bloody caps

- These little creatures (a kind of brownie) are often found in the works of English folklore. Mostly live in abandoned castles and are described as undersized (up to 90 centimeters), evil creatures with red eyes and caps. Carry a scythe or an ax with them and constantly kill misguided travelers. Unlike the little cute gnomes, they are constantly killing, because according to the legend, their caps are painted with the blood of the victims, and if the cap dries out - the creature dies. They are almost impossible to catch and it is quite difficult to escape from them, as they wear iron-studded boots, which give them simply inhuman speed.



Банши

- Особая разновидность фей, опекающих старинные роды. Принимает различные облики: от уродливой старухи до бледной красавицы. Обычно ходит крадучись среди деревьев, либо летает. Издаёт пронзительные вопли, в которых будто сливаются крики, рыдания и вой, оплакивая смерть кого-либо из членов рода. Появляются банши вечером или ночью, перед самым рассветом. Появление их может сопровождаться звуком, похожим на хлопанье крыльев. Увидеть их можно поблизости от дома, где живет тот, кому суждено умереть. Иногда привидение заглядывает в окна жилища за несколько часов или даже дней до кончины, но чаще всего она стирает саван для будущего мертвеца. Другие варианты - выпачканная в крови одежда и окровавленные внутренности. Это занятие длится всю ночь. Приблизиться к ней опасно - это чревато гибелью излишне любопытного человека.

Banshee

- A special kind of fairies, patronizing ancient childbirth. She takes on different looks: from an ugly old woman to a pale beauty. Usually sneaking through the trees, or flies. He publishes shrill cries in which shouts, sobs and howls merge, mourning the death of one of the members of the gens. Banshees appear in the evening or at night, just before dawn. Their appearance may be accompanied by a sound similar to the flapping of wings. You can see them near the house where the one who is destined to die lives. Sometimes a ghost looks in the windows of a dwelling a few hours or even days before death, but more often it erases a shroud for a future dead man. Other options are clothes stained with blood and bloodied entrails. This activity lasts all night. It is dangerous to approach her - this is fraught with the death of an overly curious person.



Гоблин

- Человекоподобные создания, живущие, в пещерах и не переносящие солнечного света. Одни из самых уродливых созданий в европейской мифологии. Рост варьируется от 3 дм до двух метров. Впрочем, гоблины умеют превращаться в людей, но три элемента их внешности остаются неизменными: длинные уши, страшные кошачьи глаза, и длинные когти на руках. Уши прячут под шапку, когти — в перчатки, а вот глаза им никак не скрыть, поэтому, по преданию, узнать их можно по глазам. По версии Джорджа Макдональда, когда-то гоблины жили на поверхности и были такими же, как и люди. Но король, который правил тогда, за что-то их невлюбил, и им пришлось прятаться. За долгие века, проведённые под землёй, эти люди сильно изменились, и их стали называть гоблинами.

Goblin

- Human-like creatures that live in caves and do not tolerate sunlight. One of the ugliest creatures in European mythology. Height varies from 3 dm to two meters. However, goblins can turn into people, but the three elements of their appearance remain the same: long ears, scary cat, eyes, and long claws on their hands. Ears are hidden under a hat, claws are in gloves, but their eyes cannot be hidden, therefore, according to legend, they can be recognized by their eyes. According to George MacDonald, once goblins lived on the surface and were just like people. But the king, who ruled then, disliked them for something, and they had to hide. Over the long centuries spent underground, these people have changed a lot, and they have been called goblins.



Древнеславянские страшилки

УПЫРЬ

Злыдень.

Волколак



УПЫРЬ

Мертвецов, которым не спится в их могилах, славяне называли **упырями**. Ночами они поднимаются из-под земли и убивают людей и животных, иногда высасывая кровь жертвы и делая из нее еще одного упыря.

Присоединиться к стану ходячих мертвецов можно и иными способами: упырями после смерти становятся рожденные от нечистой силы или испорченные ею (ребенка-упыря определяют по двойному ряду зубов), самоубийцы или умершие неестественной смертью люди (особенно колдуны), и покойники, через гроб которых перескочила черная кошка. Иногда упырем после смерти становится нечистая часть **двоедушника** – существа, которое совмещало в себе два естества: человеческое и демоническое. И пока человеческая душа наслаждалась раем, демоническая часть примыкала к упырям и терроризировала местное население.

Упыри предпочитают не уходить далеко за ограду кладбища, но в поисках пищи или спасения могут дойти до леса или деревни. Поверья рассказывали даже о целых поселениях упырей.

Vampire

Dead, which can not sleep in their graves, the Slavs called ghouls.

At night, they rise from the ground and kill people and animals, sometimes sucking the blood of the victim and making one more ghoul out of it.

You can join the walking dead in other ways: after death, born from evil forces or spoiled by it (the child is determined by a double row of teeth), people who suicide or died by unnatural death (especially sorcerers), and the deceased, through whose coffin skipped black cat. Sometimes after death the impure part of the double-edger becomes a ghoul, a creature that combines two natures: the human and the demonic. And while the human soul enjoyed paradise, the demonic part adjoined to the ghouls and terrorized the local population.

Ghouls prefer not to go far beyond the cemetery fence, but in search of food or salvation can reach the forest or the village. Beliefs even told about whole settlements of ghouls.



Злыдень

Злыдень — злой дух, приносящий нищету дому, в котором поселился. Данные духи находятся в подчинении у навьи. Злыдень невидим, но его можно услышать, иногда он даже разговаривает с людьми, в чьем доме поселился. Злому духу тяжело попасть в дом, так как его туда не пускает домовой, но если уж ему удалось проскользнуть в жилище, то избавиться от него очень непросто. Если злыдень пробрался в дом, то он проявляет большую активность, помимо разговоров дух может залезать на обитателей дома и ездить на них. Часто злыдни селятся группами, так что в одном доме их может быть до 12 существ. Злыдни предпочитают селиться в человеческих домах за печкой, в сундуках или шкафах. Иногда, если они не могут найти для себя подходящий дом, то селятся в лесу возле водоема, где поджидают пока мимо пройдет подходящий человек, чтобы увязаться за ним и попасть к путнику домой.

Sinister

Sinister - an evil spirit that brings poverty to the house in which he settled. These spirits are subordinate to Navi. The sinister is invisible, but it can be heard, sometimes he even talks to people in whose house he settled. It is hard for an evil spirit to get into the house, as the brownie does not allow him to go there, but if he managed to slip into the dwelling, then it will be very difficult to get rid of him. If the sneaky snuck into the house, then he is more active, in addition to talking, the spirit can climb on the inhabitants of the house and ride them. Often, wicked people live in groups, so that in one house there can be up to 12 creatures. Sinister prefer to settle in human houses behind the stove, in chests or cabinets. Sometimes, if they cannot find a suitable house for themselves, they settle in the forest near the reservoir, where they wait until a suitable person passes by to get in touch with him and get to the traveler's home.



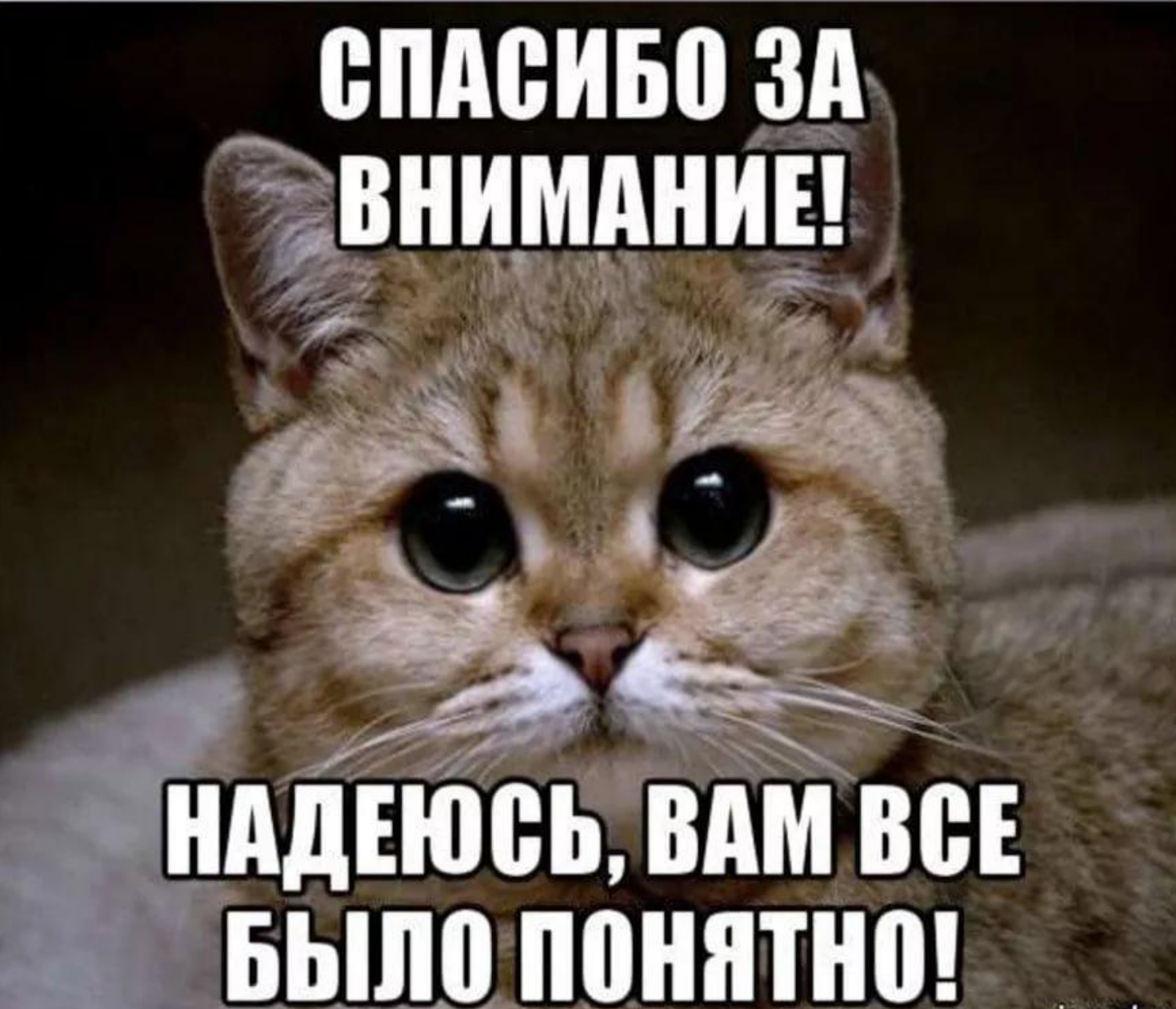
Волколак

Волколак — человек, способный превращаться в волка (медведя). Волколаком можно стать добровольно и против своей воли. Колдуны часто превращают себя в волколака, чтобы обрести силу зверя. Они способны превращаться в волка и обратно в человека по собственной воле. Для этого колдуну достаточно перекувыркнуться через пень, или 12 ножей, воткнутых в землю острием, при этом если за то время, пока маг был в облики зверя, кто-то вынет хотя бы один нож из земли, то колдун уже не сможет вернуться обратно в человеческое обличие. Человек может обратиться в волколака и после проклятья, тогда проклятый не способен сам вернуть себе человеческий облик. Однако ему можно помочь: для того чтобы снять с человека проклятие его надо накормить освященной едой и накинуть на него одеяние, сотканное из крапивы, при этом волколак будет всячески сопротивляться этому обряду.

Volcolac

Volcolac - a person who can turn into a wolf (bear). Volcolak can become voluntarily and against your will. Wizards often turn themselves into a wolf walk to gain the power of the beast. They are able to turn into a wolf and back into a person of their own free will. To do this, it is enough for the sorcerer to jump over the stump, or 12 knives stuck in the ground with the edge, while if someone takes out at least one knife from the ground while the magician was in the shape of the beast, the sorcerer will not be able to return to human appearance. A person can turn into a volkolak and after a curse, then the damned is not able to regain human form for himself. However, he can be helped: in order to remove the curse from a man, he must be fed with a consecrated food and throw a robe made of nettle on him, while the volkolak will strongly resist this rite.





**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**

**НАДЕЮСЬ, ВАМ ВСЕ
БЫЛО ПОНЯТНО!**

