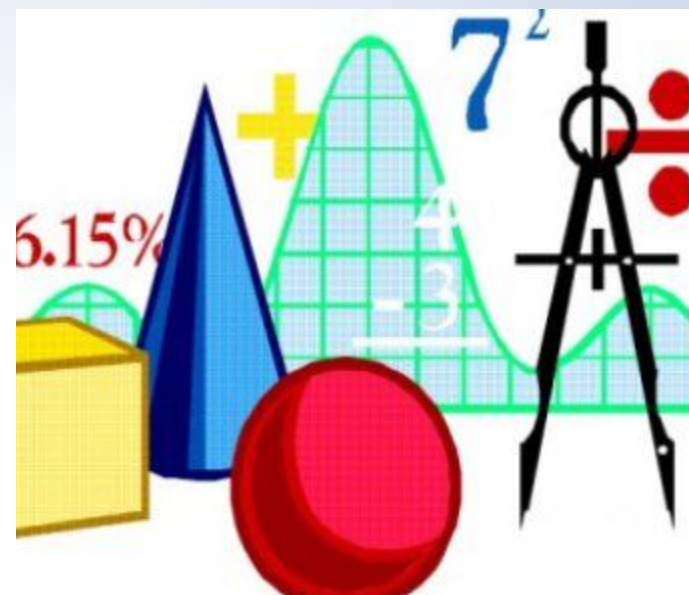
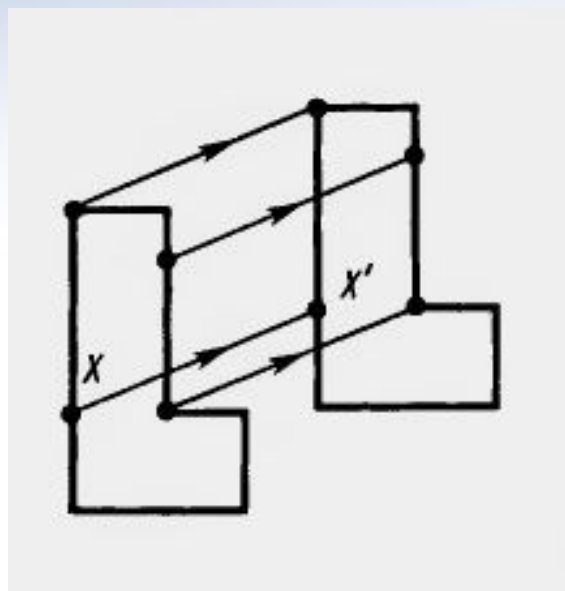
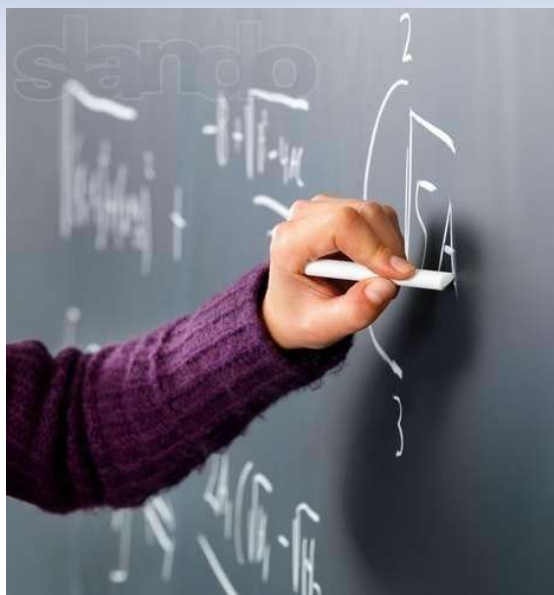


Движения

20.03.2013

# Параллельный перенос

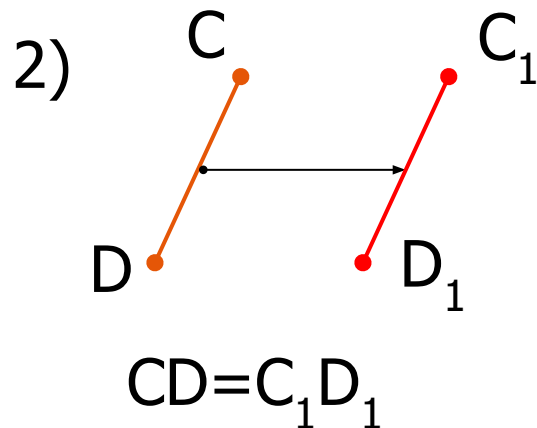
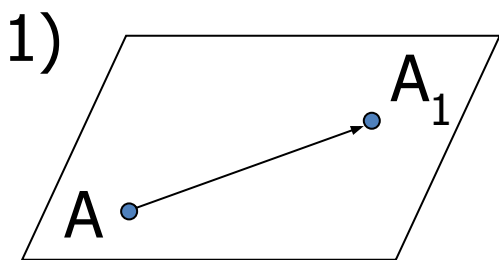


# Давайте вспомним...

**Движение в геометрии** – это любое отображение объектов, при котором сохраняется расстояние между точками.

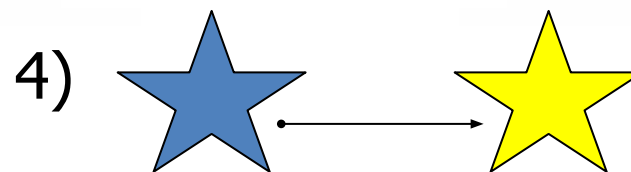
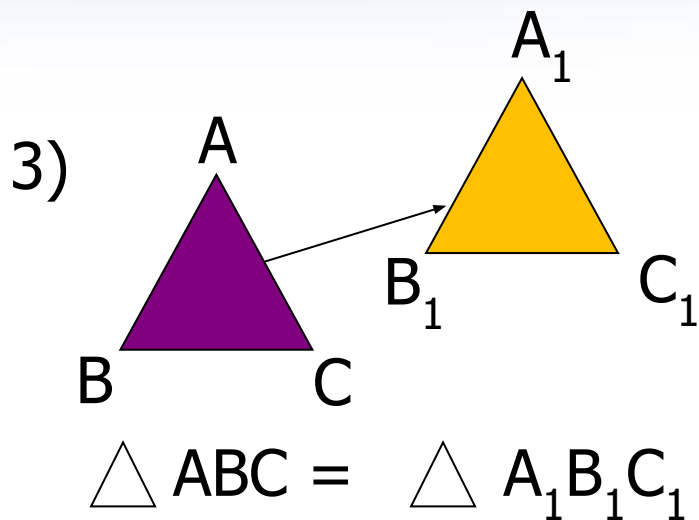
*При движении :*

- 1. Точка отображается в точку;*
- 2. Отрезок отображается в отрезок;*



# Давайте вспомним...

3. *Треугольник отображается в равный ему треугольник;*
4. *Любая фигура отображается в такую же фигуру.*

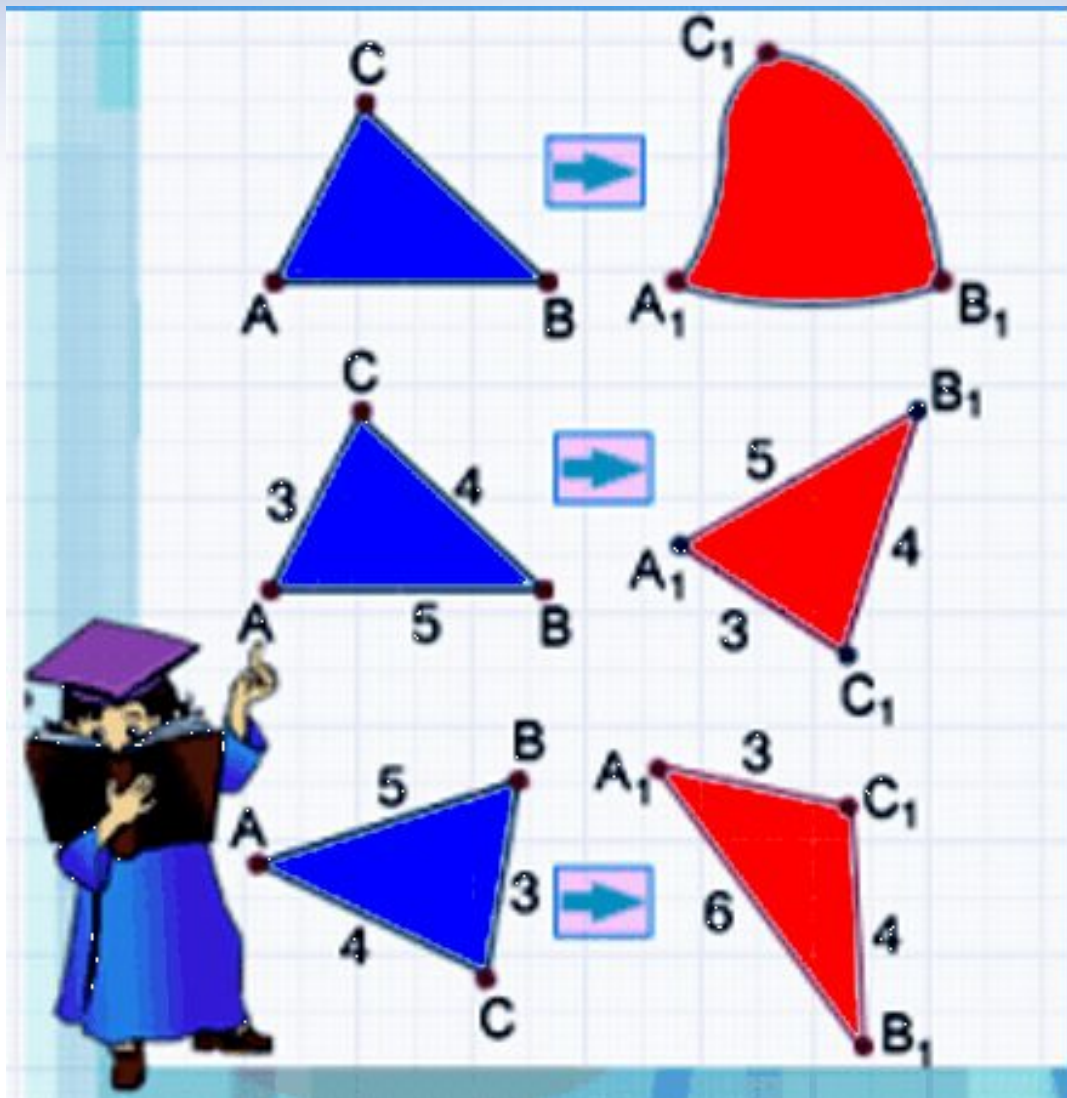


Иными словами, при движении происходит перемещение или отражение объектов, но сами объекты не изменяются.

# Давайте вспомним...

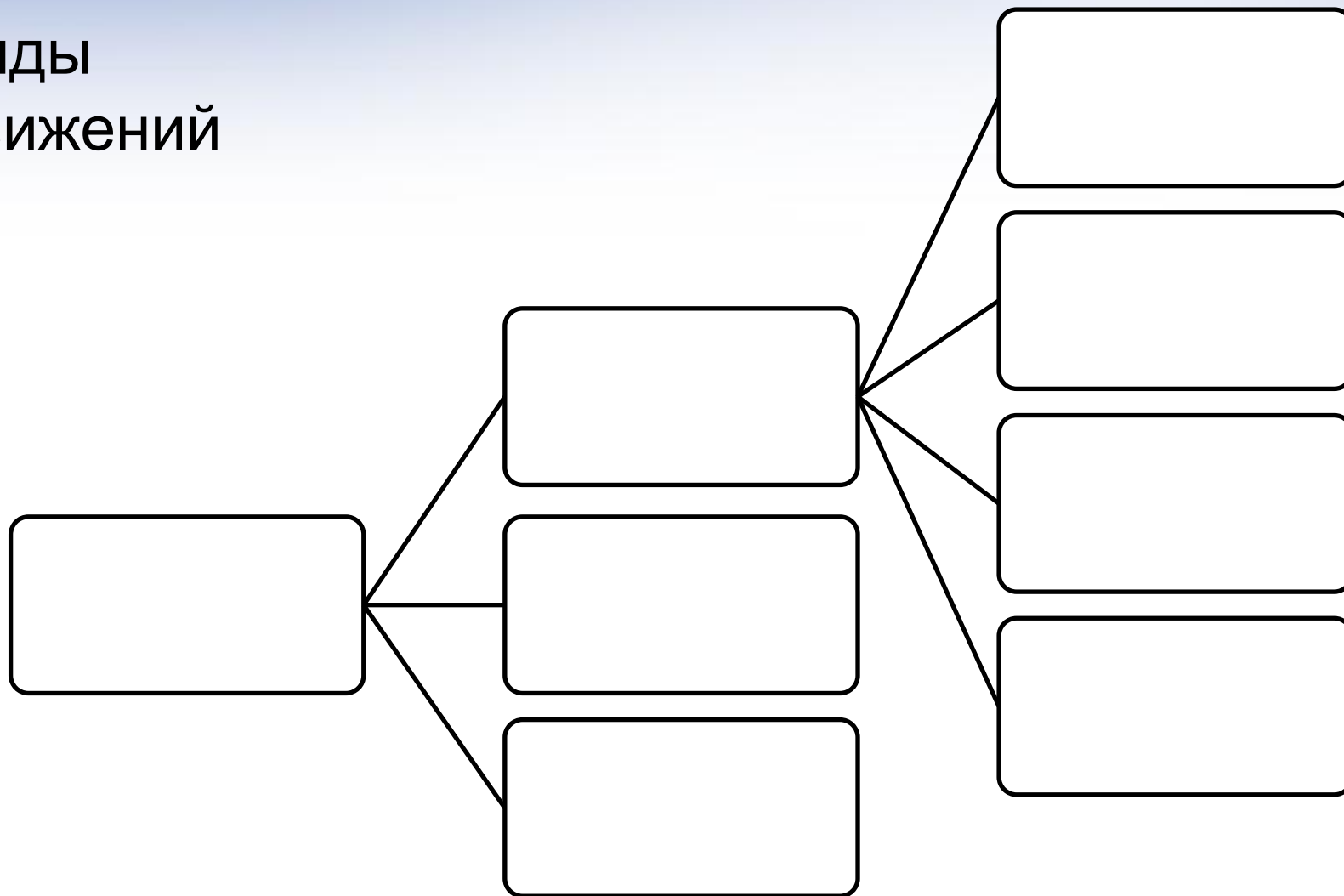
Какие из преобразований являются движением?

Ответ:  
2), потому что при движении объект изменяться не должен



# Давайте вспомним...

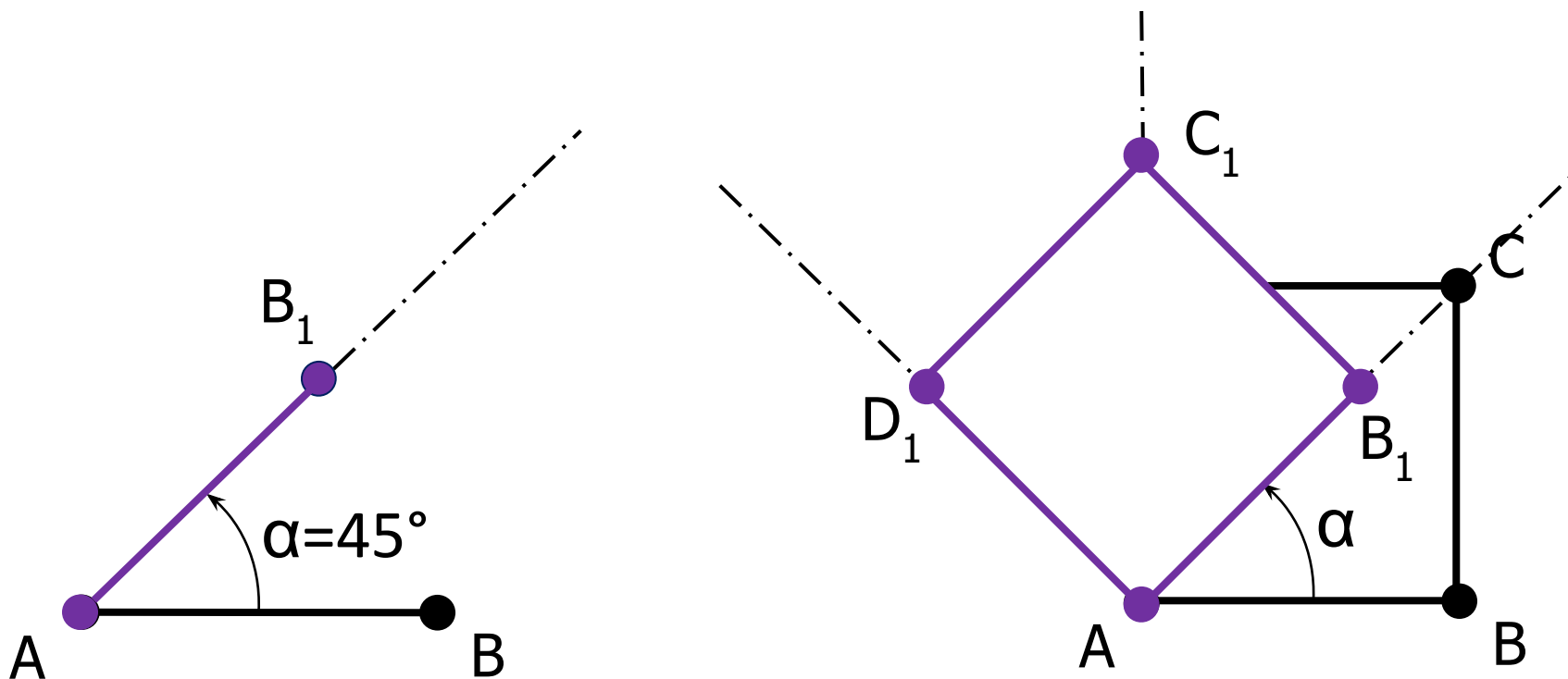
Виды  
движений



# Давайте вспомним...

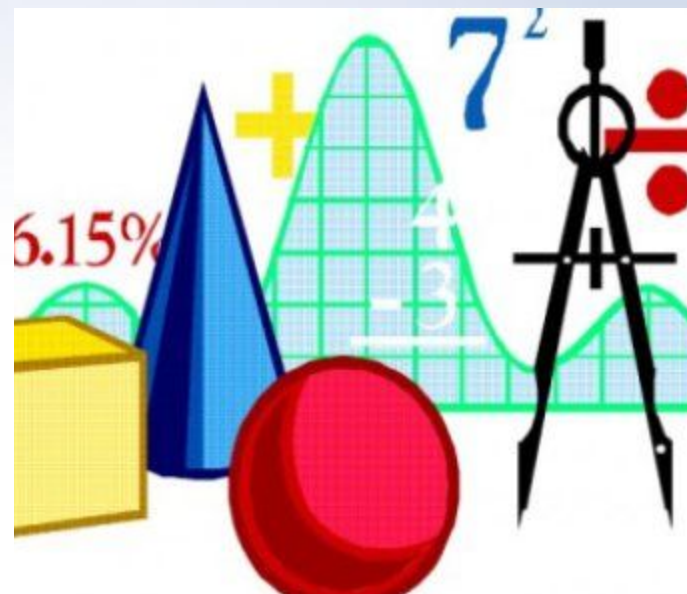
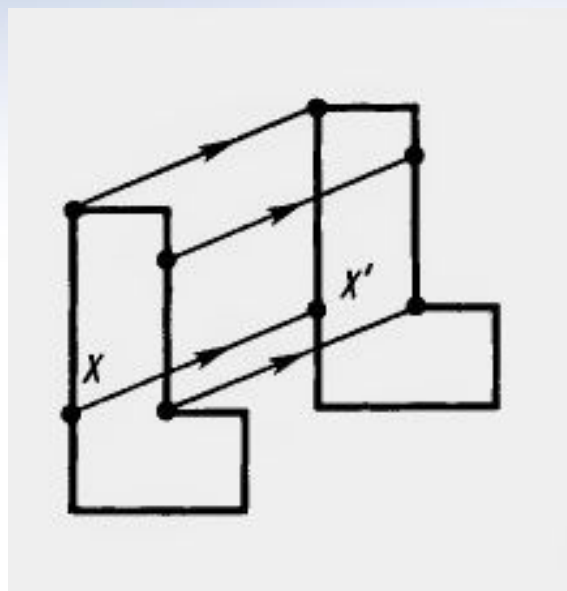
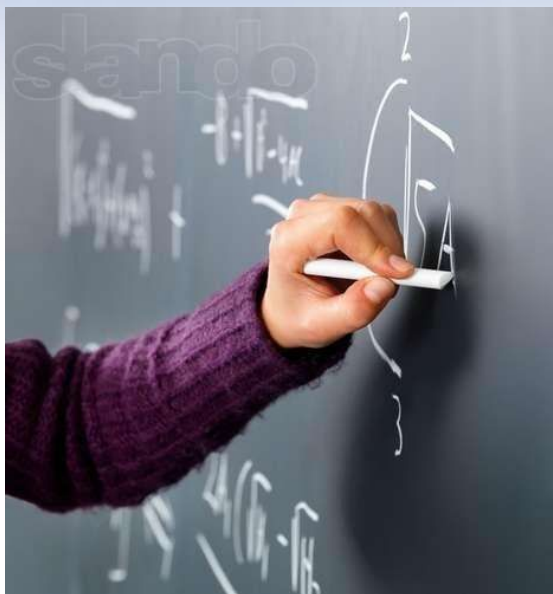
## Домашняя работа

Поверните объекты относительно точки  $A$   
на угол  $\alpha=45^\circ$



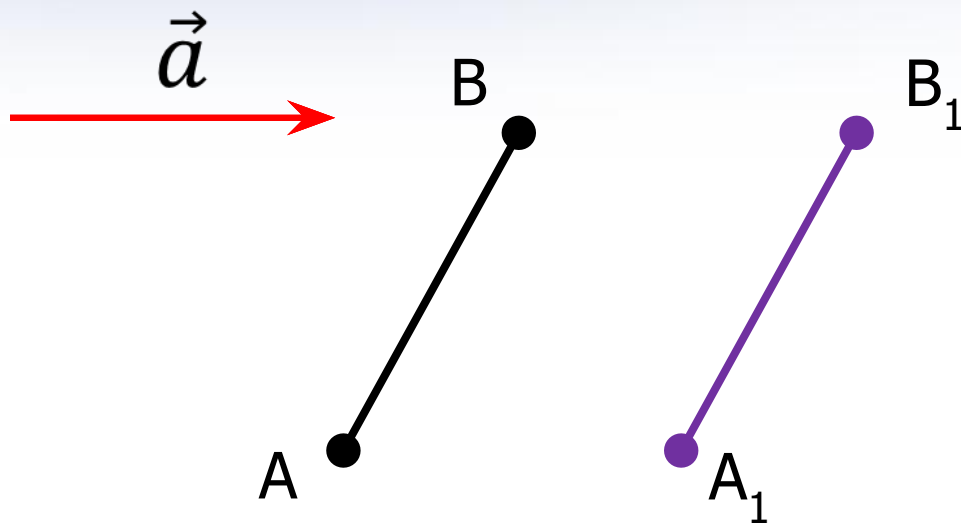
# Движения

## Параллельный перенос



# Понятие параллельного переноса

Пусть задан отрезок  $AB$  и вектор  $\vec{a}$ .



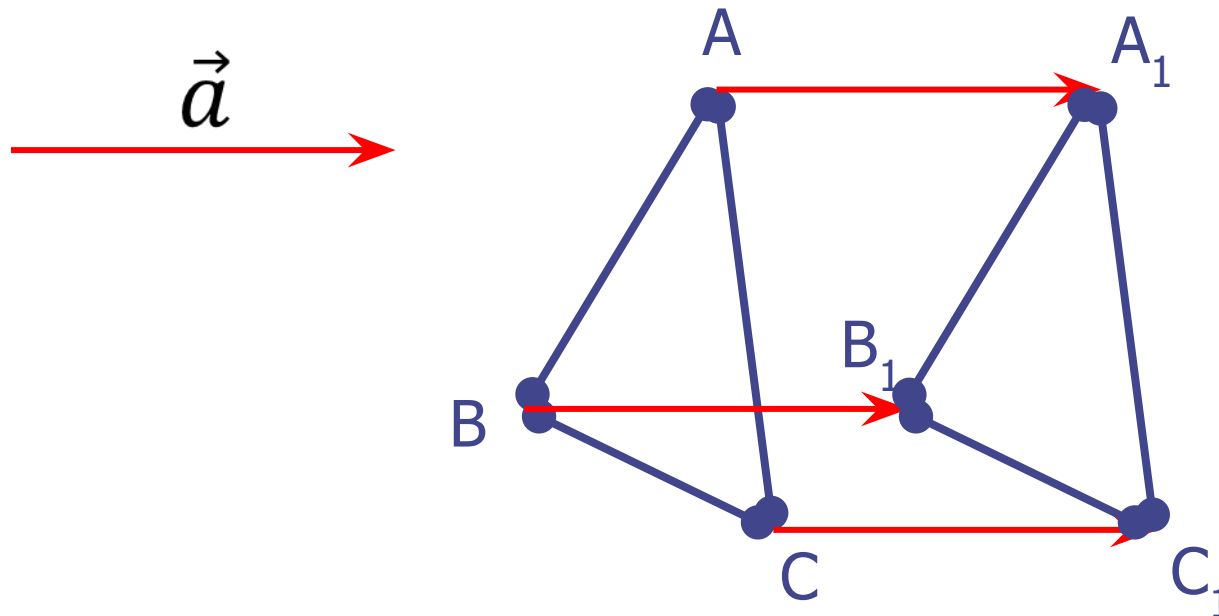
**Параллельный перенос** – движение, при котором все точки объекта перемещаются в одном направлении на одинаковое расстояние





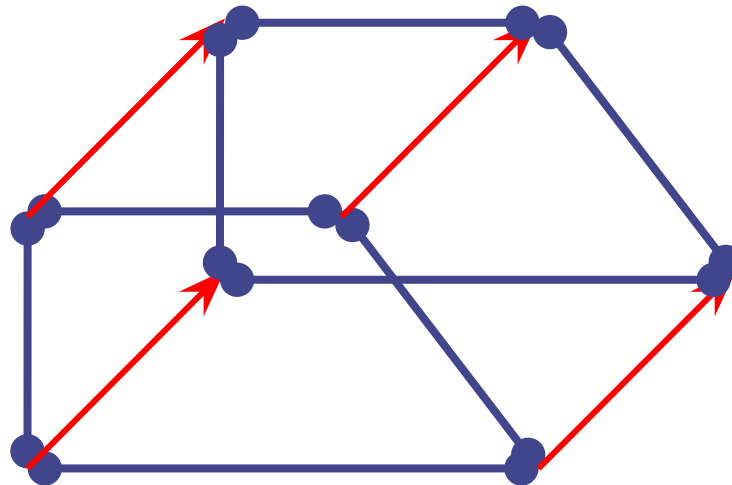
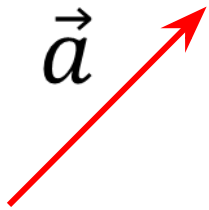
# Задание

Произвести параллельный перенос объекта по направлению вектора  $\vec{a}$ .



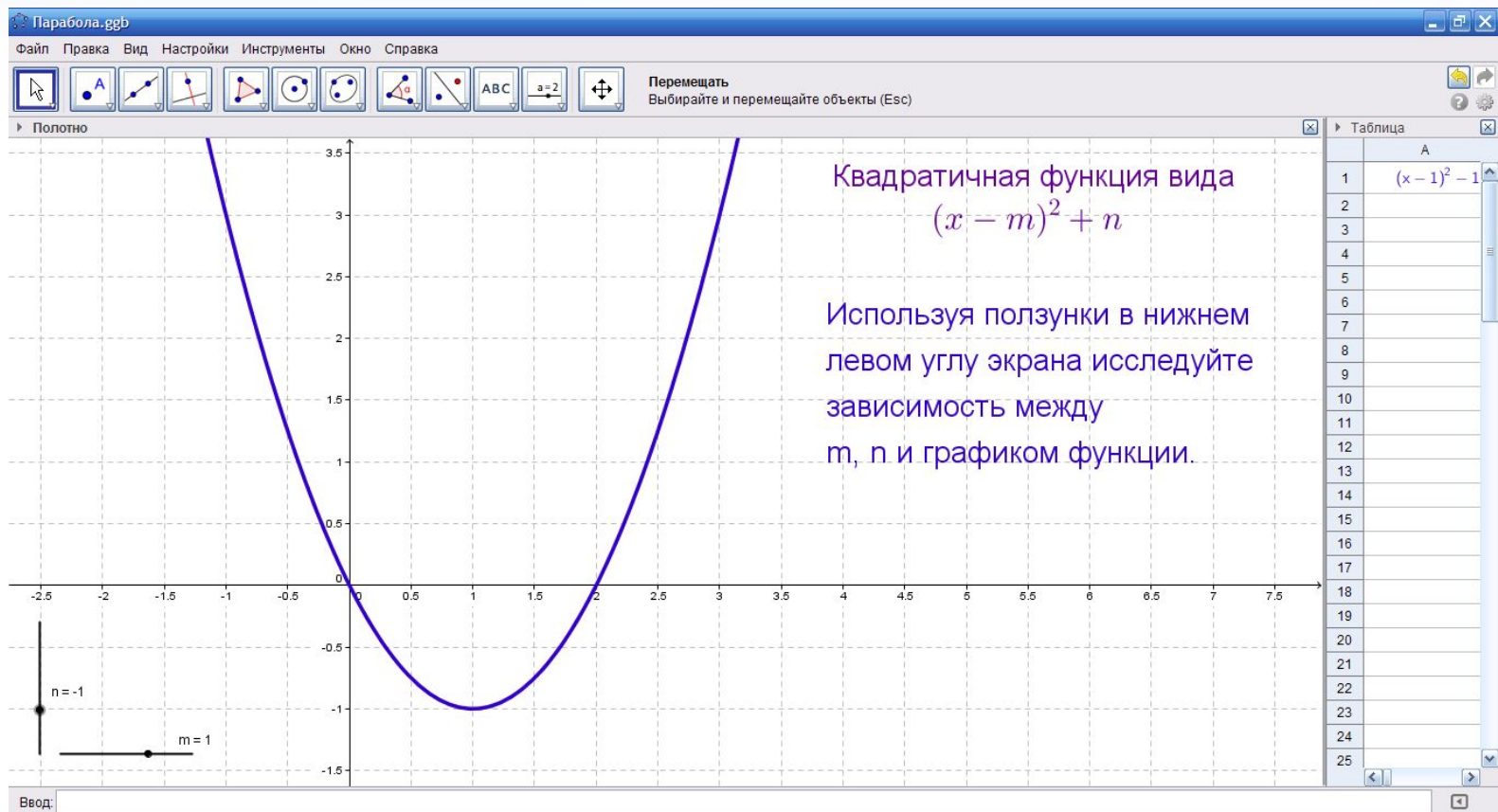
# Задание

Произвести параллельный перенос объекта по направлению вектора  $\vec{a}$ .

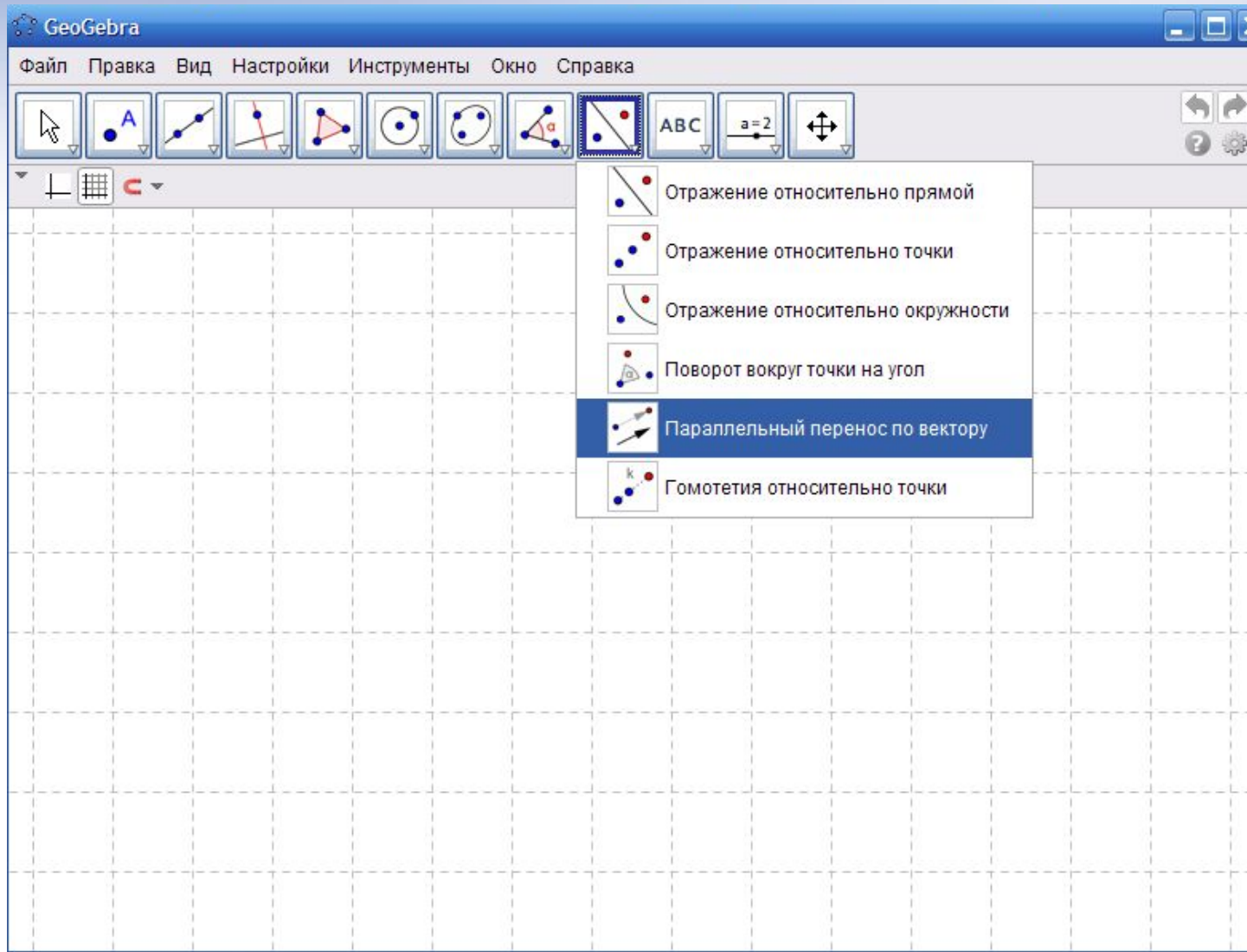


# Параллельный перенос в алгебре

С параллельным переносом мы  
знакомились в курсе алгебры



# Применение программы GeoGebra для построений



# Домашнее задание

Читать П. 116

Произвести параллельный перенос по направлению вектора  $\vec{a}$ .

