

9. Алгоритм — это строго определенная последовательность шагов, друг за другом выполняемых, при выполнении которых из заданных данных (исходных данных) получается конечный результат. Указание на то, в какой последовательности или в какой-либо другой последовательности шагов



от 0 до 6

баллов

Проверка (тест)

Вариант 1

1. г
2. в
3. в
4. а
- г

Вариант 2

1. б
2. г
3. г
4. а
- б

**По 1 баллу за каждый правильный
ответ**

Проверим домашнюю работу:



Из 9 монет одинакового достоинства - одна фальшивая (она легче остальных). За какое минимальное число взвешиваний на чашечных весах без гирь можно определить фальшивую монету?

от 0 до 5
баллов

Проверк
а

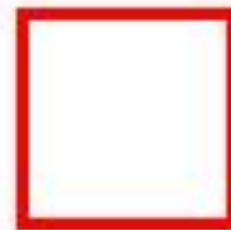
Ты знаешь, как пришить пуговицу?
пуговицу?

Повтори 5



1. **Вдеть нитку в иголку.**
2. **Приложить пуговицу к ткани.**
3. **Выполнить несколько стежков через отверстия в пуговице.**
4. **Закрепить нитку.**
5. **Отрезать нитку.**

Какую программу для построения квадрата можно создать в среде Scratch?



Тема урока:

«Алгоритм с



Цели урока:

Узнать: об алгоритме с повторением как одном из типов алгоритмов .

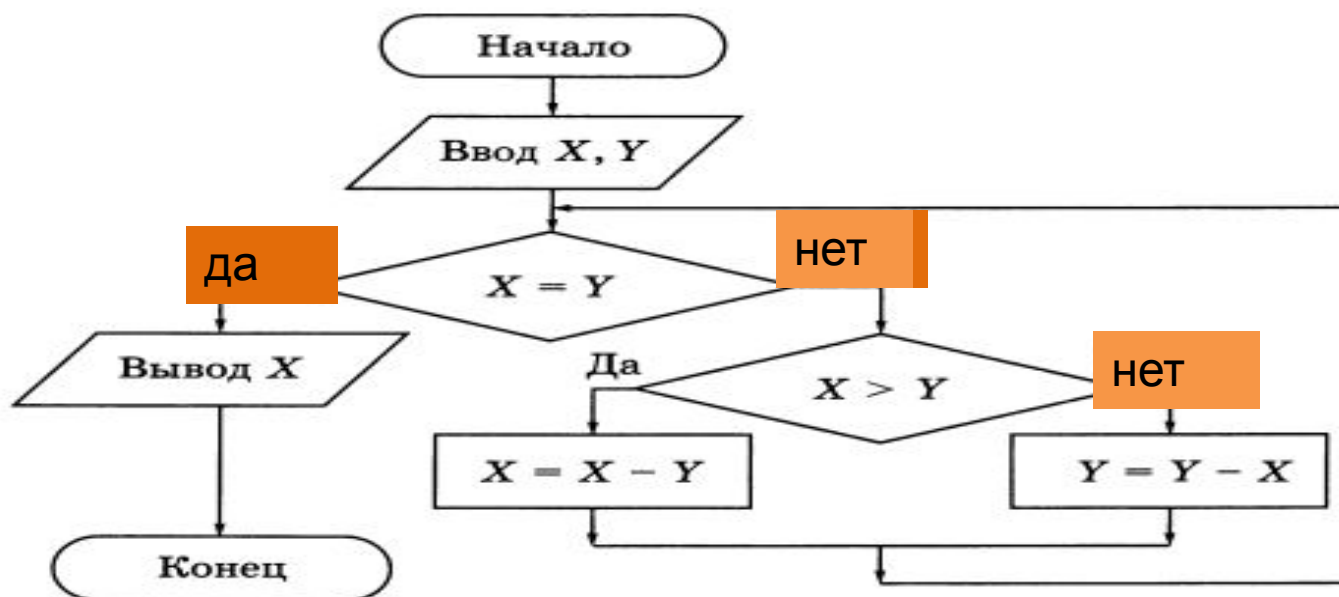
Научиться: составлять алгоритмы с повторением для различных исполнителей.



Стр.
114-115

- Форма организации действий, при которой выполнение одной и той же последовательности команд повторяется, пока выполняется некоторое заранее установленное условие, называется циклом (повторением)
- Алгоритм, содержащий циклы, называется циклическим алгоритмом или алгоритмом с повторениями

201. Выполните алгоритм для заданных чисел.



Исходные данные		Промежуточные данные		Результат
X	Y	X	Y	X
5	25	5	$y = 25 - 5 = 20$	
		5	$y = 20 - 5 = 15$	
		5	$y = 15 - 5 = 10$	
		5	$y = 10 - 5 = 5$	

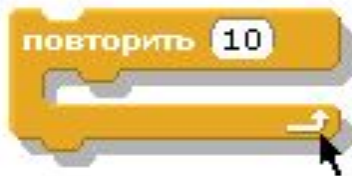


Выполни дома.
Сдай на проверку.

№203

Выполни практическую работу:

Циклический алгоритм в среде Scratch



1. Соберите алгоритм для построения квадрата в среде Scratch?



2. Допишите алгоритм для построения треугольника в среде Scratch?

От 0 до 5-ти
баллов

Оценка за урок:

0 -4 балл – оценка «2»

5 - 8 балла – оценка «3»

9– 13 баллов – оценка «4»

**14 и более баллов – оценка
«5»**

Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова Учебники « Информатика 6,7 класс». Бинوم. 2013.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 6, 7 класс
<http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/>
- Л.Л.Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 6, 7 класс
• <http://lbz.ru/books/228/7397/>
• <http://lbz.ru/books/540/4071/>