# Нервная система.

### План

1.Строение нервной системы. 2.Структура головного мозга2. Структура головного мозга(задний2. Структура головного мозга(задний, средний 2. Структура головного мозга (задний, средний, промежуточный 2. Структура головного мозга(задний, средний, промежуточный, передний 2. Структура головного мозга(задний,

## Нервная система

Центральная нервная система (ЦНС)

**Периферическая нервная система** 

Головной мозг Спинно й мозг

нервы

Нервны е узлы Нервные окончани я

### Функциональное деление нервной системы

Соматическая (телесная)

Подчинена воле человека

<u>Вегетативная</u>

(автономная)

Не подчинена воле человека

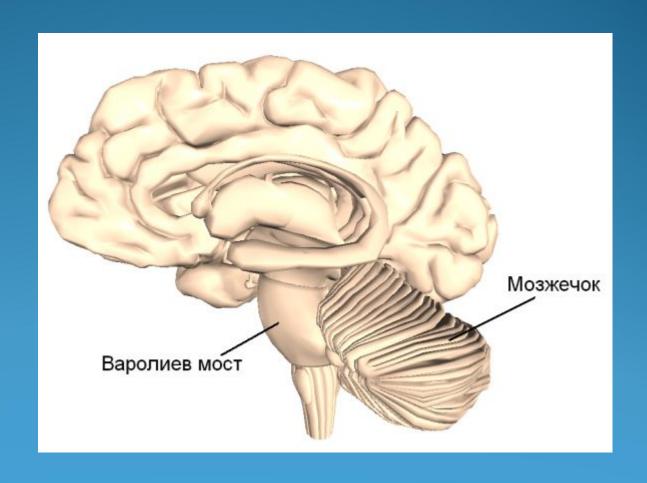
Симпатическая

Парасимпатическая





# Задний мозг





# Средний мозг

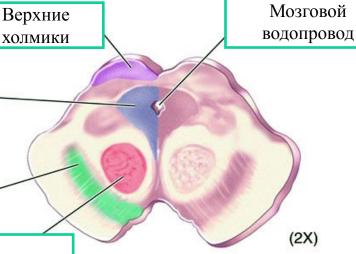


Промежуточный мозг Нижний холмик пластины четверохолмия Нижний холмик пластины четверохолмия Мост

X

Центральное серое вещество

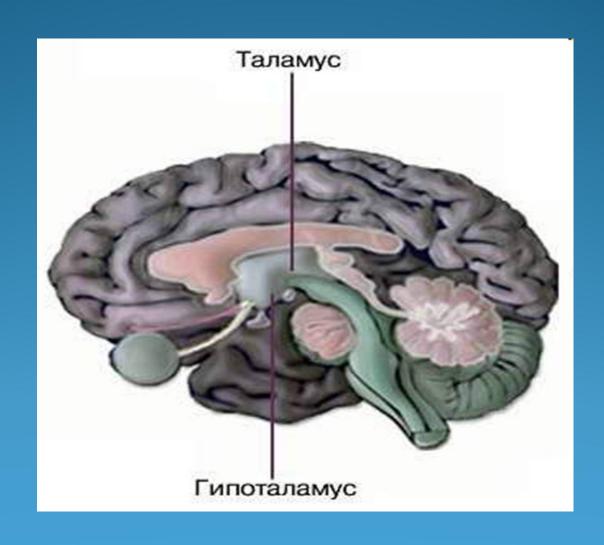
Черная субстанция





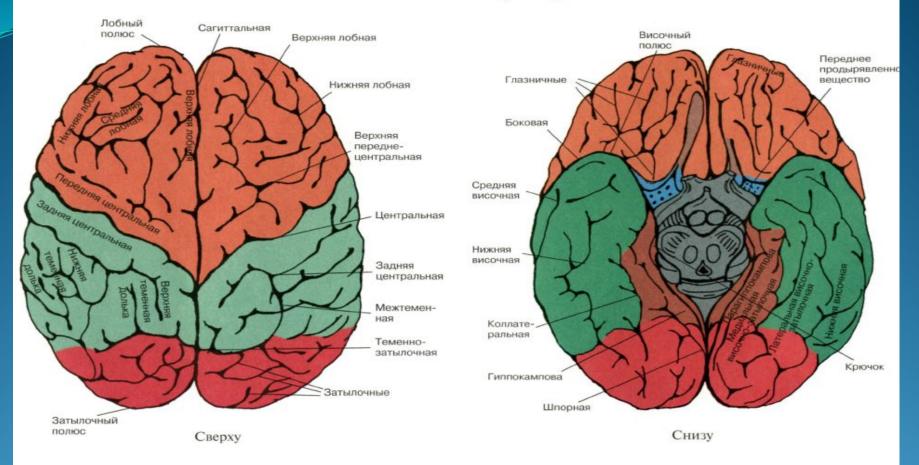
Красное ядро

# Промежуточный мозг





#### Большие полушария

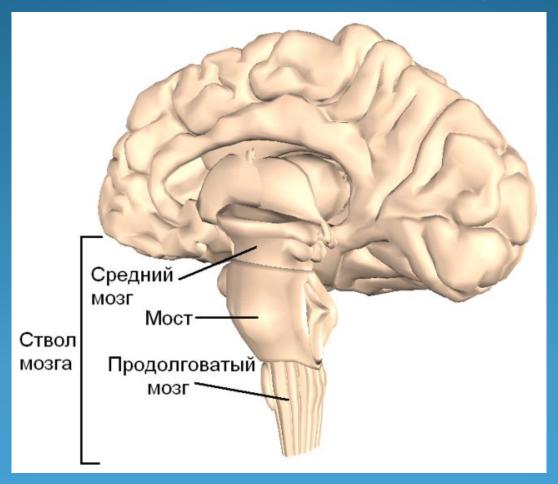


На рисунках даны названия извилин, а около рисунков — борозд

(По Синельникову)



# Ствол мозга (продолговатый мозг)

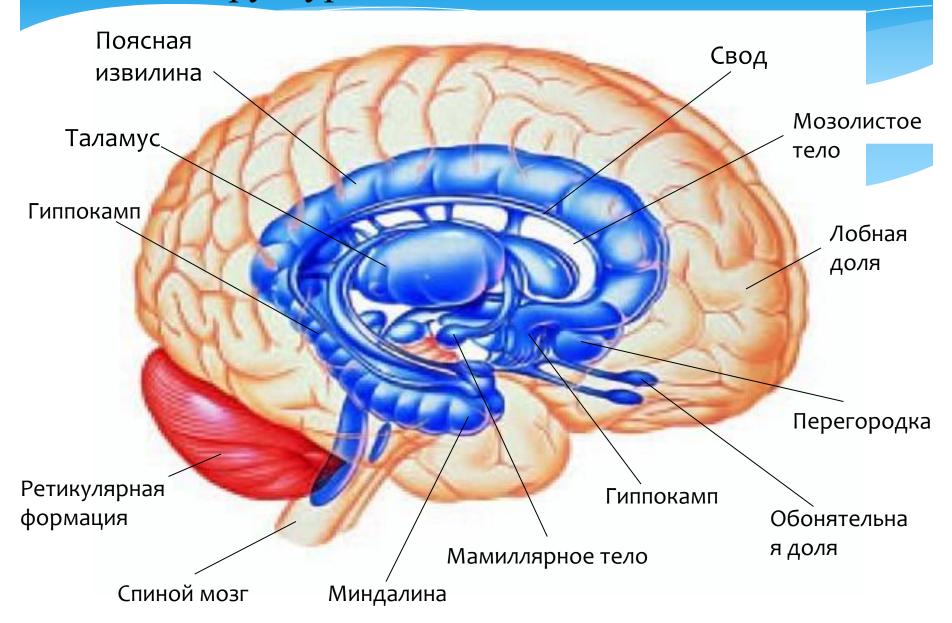




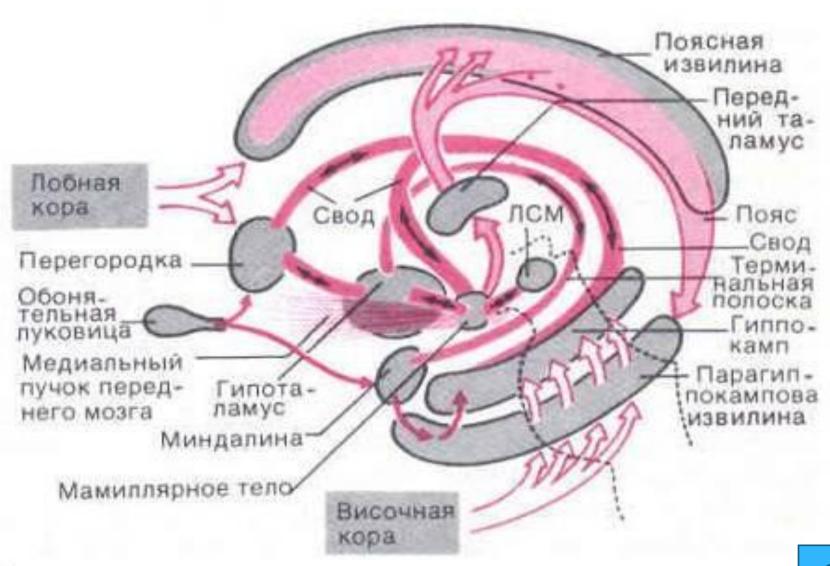
## Лимбическая система

**Лимбическая система** (от лат. *limbus* - граница, край) - совокупность ряда структур головного мозга. Окутывает верхнюю часть ствола головного мозга, будто поясом, и образует его край (лимб). Участвует в регуляции функций внутренних органов, обоняния, автоматической регуляции, эмоций, памяти, сна, бодрствования и др.

### Структура лимбической системы



### Структурные связи лимбической системы

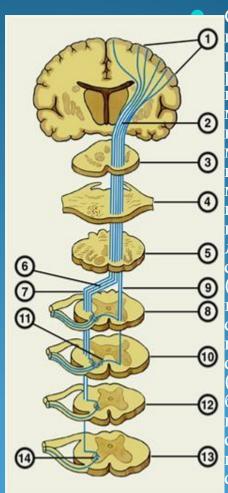


## Пирамидная система

- Пирамидная система (пирамидный путь) совокупность длинных эфферентных проекционных волокон двигательного анализатора, берущих начало преимущественно в передней центральной извилине коры головного мозга, заканчивающихся на двигательных клетках передних рогов спинного мозга и на клетках двигательных ядер черепно-мозговых нервов, осуществляющих произвольные движения.
- В передней и задней центральных извилинах имеются распределения корковых точек для отдельных мышц, совпадающие с распределением соответствующих мышц тела. При выпадении функции пирамидной системы в головном мозге появляются параличи или парезы, а также пирамидные симптомы (повышение сухожильных и появление патологических рефлексов, повышение мышечного тонуса парализованных мышц).

## Пирамидная система

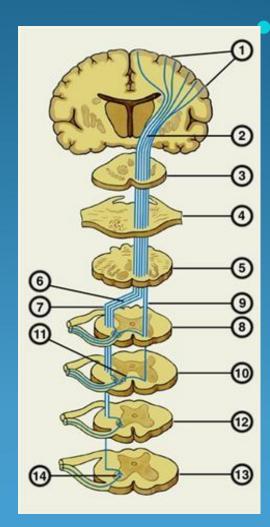
Пирамидный путь идет от коры, от гигантских пирамидных клеток Беца слоя V поля 4 в составе лучистого венца, занимая передние две трети заднего бедра и колено внутренней сумки головного мозга. Затем проходит через среднюю треть основания ножки мозга в мост (варолиев). В продолговатом мозге пирамидная система образует компактные пучки (пирамиды), часть волокон которых на уровне границы между продолговатым и спинным мозгом переходит на противоположную сторону (перекрест пирамид). В стволе мозга от пирамидной системы к ядрам лицевого и подъязычного нервов и к двигательным ядрам тройничного нерва отходят волокна, перекрещивающиеся несколько выше или на уровне этих ядер.



Схематическое изображение пирамидного пути на различных уровнях головного и спинного мозга: 1 — пирамидные нейроны коры большого <u>мозга; 2 — внутр</u>енняя капсула; 3 — средний мозг; 4 — мост; 5 продолговатый мозг; 6 перекрест пирамид; 7 латеральный корково-(пирамидный) путь; 8, 10 — шейные сегменты спинного мозга; 9 передний корковоспинномозговой (пирамидный) путь; 11 белая спайка; 12 грудной с<u>егмент</u> спинного мозга; 13 поясничный сегмент <u>спинного мозга; 14 —</u> двигательные нейроны передних рогов спинного мозга.

## Пирамидная система

В спинном мозге перекрещенные волокна пирамидной системы занимают заднюю часть боковых канатиков, неперекрещенные передние канатики спинного мозга. Афферентные импульсы двигательный анализатор получает от мышц, суставов и связок. Эти импульсы проходят к коре головного мозга через зрительный бугор, откуда подходят к задней центральной извилине.



Схематическое изображение пирамидного пути на различных уровнях головного и спинного мозга: 1 — пирамидные нейроны коры большого мозга; 2 — внутренняя капсула; 3 — средний мозг; 4 — MOCT; 5 продолговатый мозг; 6 перекрест пирамид; 7 латеральный корковоспинномозговой (пирамидный) путь; 8, 10 шейные сегменты спинного мозга; 9 — передний корково-спинномозговой (пирамидный) путь; 11 белая спайка; 12 — грудной сегмент спинного мозга; <u> 13 — поясничный сегмент</u> спинного мозга; 14 двигательные нейроны передних рогов спинного мозга.



# Экстрапирамидная система

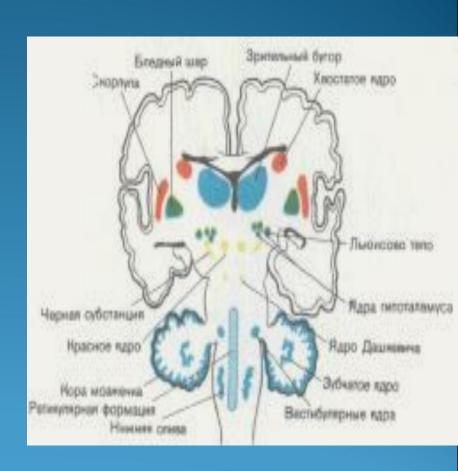
- Экстрапирамидная система это система корковых, подкорковых и стволовых ядер головного мозга и проводящих путей соединяющих их между собой, а так же с двигательными ядрами черепных нервов ствола головного мозга и передних столбов спинного мозга.
- Она выполняет непроизвольную координацию и регуляцию движений, мышечного тонуса, организацию двигательных проявлений эмоций (плач, смех), обеспечивает плавность движений и поддержание поз.
- В случае поражений экстрапирамидной системы расстраиваются двигательные функции (возникает паркинсонизм или гиперкинез), мышечный тонус снижается.

## система

 В экстрапирамидной системе можно выделить четыре уровня:

one i parivipalvivi<del>c</del>i i azi

- корковые образования премоторные зоны полушарий головного мозга;
- подкорковые (базальные) ядра: хвостатое ядро и чечевицеобразное ядро, состоящее из скорлупы, медиального и латерального бледного шара;
- основные стволовые структуры: черное вещество, красные ядра, сетчатое образование, субталамическое ядро, ядро медиального продольного пучка (Даркшевича), вестибулярные ядра, крыша среднего мозга;
- опинальный уровень представлен нисходящими проводящими путями, заканчивающимися около клеток передних рогов спинного мозга.
- Далее экстрапирамидные влияния направляются к мышцам через систему альфа-и гамма-мотонейронов.





## Организация движений. Концепция Н. А. Бернштейна

Движение – это главное средство взаимодействия со средой.

Чем сложнее двигательная задача, тем более высоким является «уровень построения движения».

Н.А. Бернштейн выделил и описал 5 основных уровней построения движений.

#### **УРОВЕНЬ** А

филогенетически самый древний — заведует тонусом мышц, участвует в организации любого движения совместно с Другими уровнями

**Движения:** непроизвольная дрожь, стук зубами от холода и страха, удержание определенной позы. **Уровень А** у человека редко бывает ведущим в построении движения.



#### **УРОВЕНЬ В**

уровень синергий, или таламо-паллидарный — отвечает за высокослаженные движения всего тела: ритмические, циклические, стереотипные.

Движения: приседания, наклоны, подтягивания, бег на месте, мимика. Уровень В оторван от внешнего пространства, но хорошо осведомлен о том, что делается в пространстве тело.



#### УРОВЕНЬ С

уровень пространственного поля — движения, приспособленные к пространственным свойствам объектов — к их форме, длине, весу и пр.

<u>Движения:</u> лазанье, плавание, прыжки в длину, в высоту, броски мяча, стрельба и др.



уровень предметных действий – заведует организацией действий с предметами.

<u>Движения:</u> питье из чашки, снятие шляпы, завязывание галстука, шнурков, управление автомобилем и др.

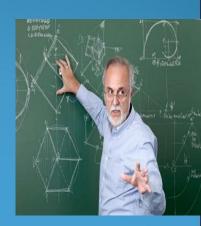
#### **УРОВЕНЬ** Е

уровень интеллектуальных двигательных актов - движения этого уровня определяются не предметным, а отвлеченным, вербальным смыслом.

<u>Движения:</u> жесты глухонемых, азбука Морзе, лекция преподавателя, выступление пианиста, танцора и др.







Выделенные Бернштейном 5 уровней регуляции движений объединяет произвольные и непроизвольные движения в единую систему:

- **А** руброспинальный;
- В таламополидарный;
- С пирамидно-стриарный;
- теменно-премоторный;
- E корковый «символический».

Если первый и второй уровни отвечают за регуляцию непроизвольных движений, то с третьего по пятый - за регуляцию произвольных, в которых участвует не только туловище, но и руки, лицо, мимика, речевой аппарат.

Т.о., с одной стороны, в построении движений часто принимают участие структуры всех уровней, с другой - одно и то же движение может строиться на различных уровнях, если включается в решение разных задач.





