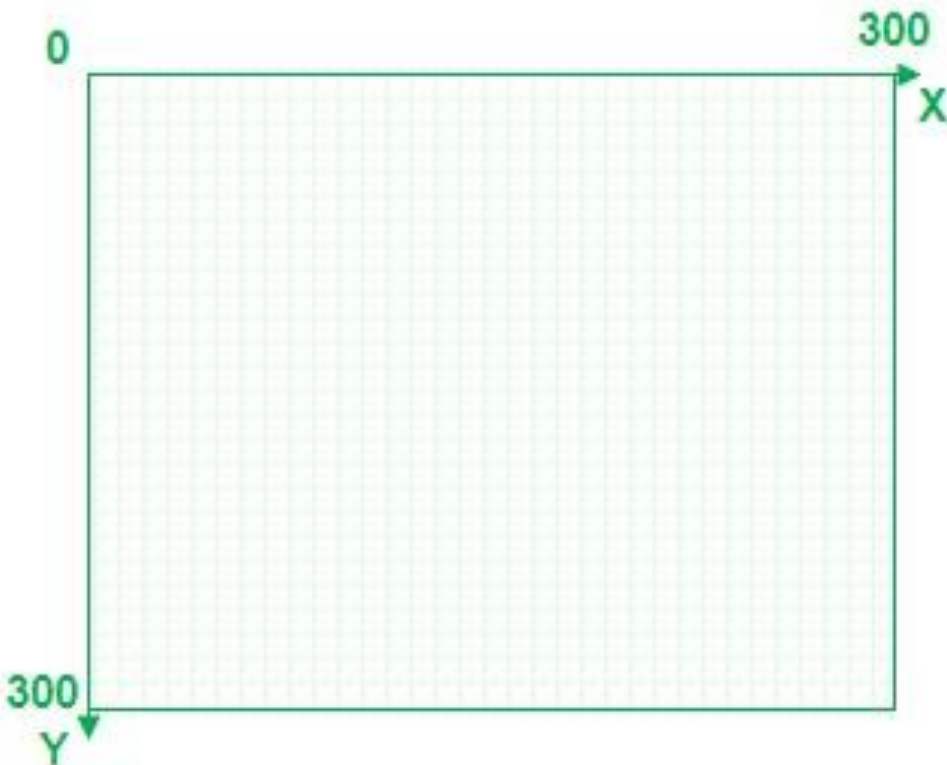


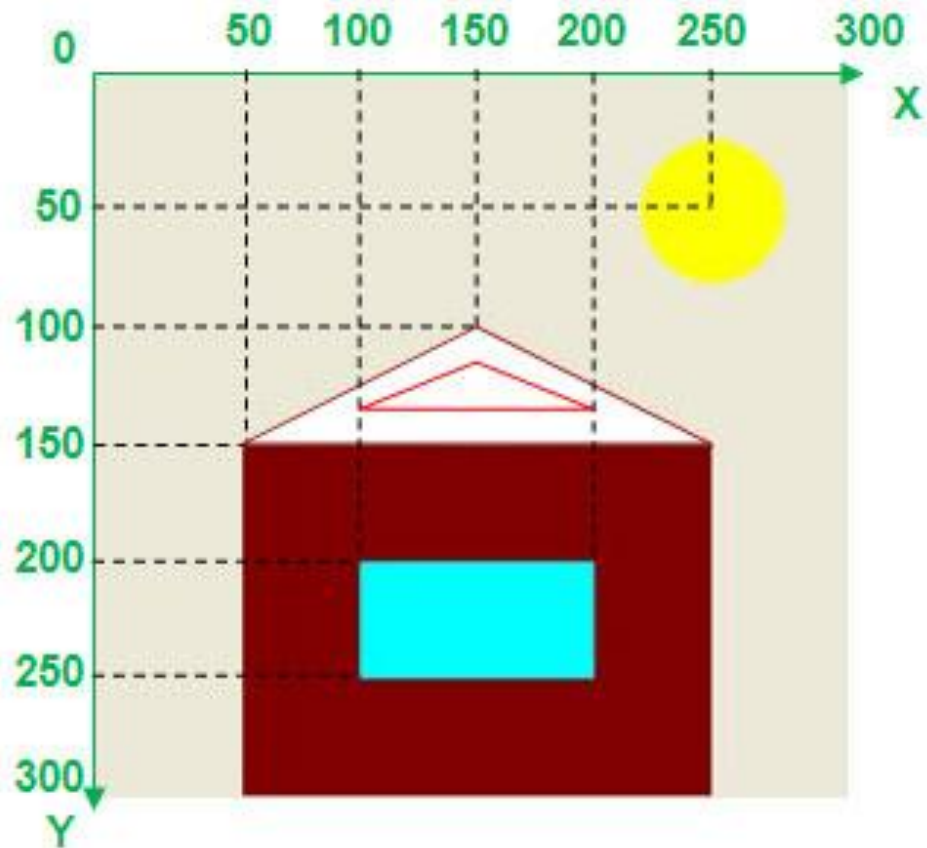


Работа с графикой на Basic-256

Для вывода графических объектов в Basic-256 существует специальное окно графического вывода. Его размер 300x300 точек (пикселей). Координатная сетка в этом окне задаётся осями координат, расположенными несколько непривычно (см. рисунок). Координаты и параметры графических объектов могут задаваться числом, переменной, получившей к этому моменту числовое значение, или выражением.



Цвет рисования задаётся предварительно командой `color` (по умолчанию - чёрный). Для получения качественного изображения желательно предварительно сделать эскиз на миллиметровой бумаге, определив координаты характерных точек.



- После каждой команды желательно для проверки запускать программу на исполнение. Поэтому начинать программу лучше с команды очистки окна графического вывода `clr`.
- Не забывайте периодически сохранять программу, особенно, если она у вас длинная. Рисование цветом `clear` - ластик.

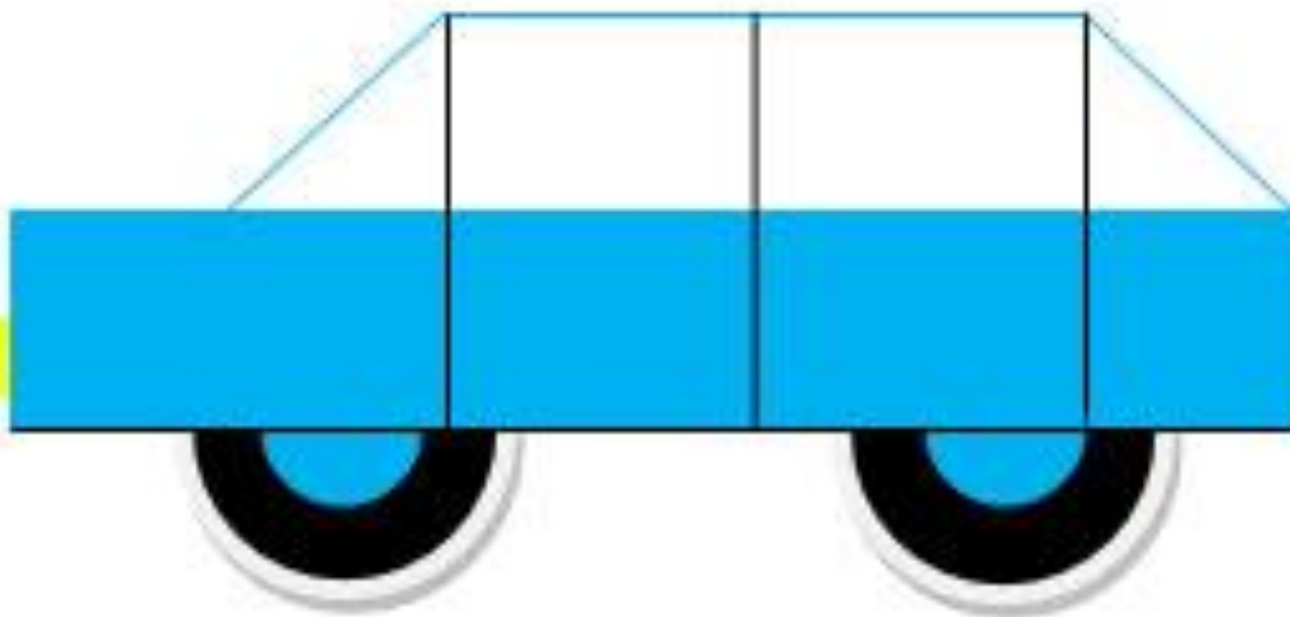
white	
red	darkred
green	darkgreen
blue	darkblue
cyan	darkcyan
purple	darkpurple
yellow	darkyellow
orange	darkorange
gray	darkgray

clear

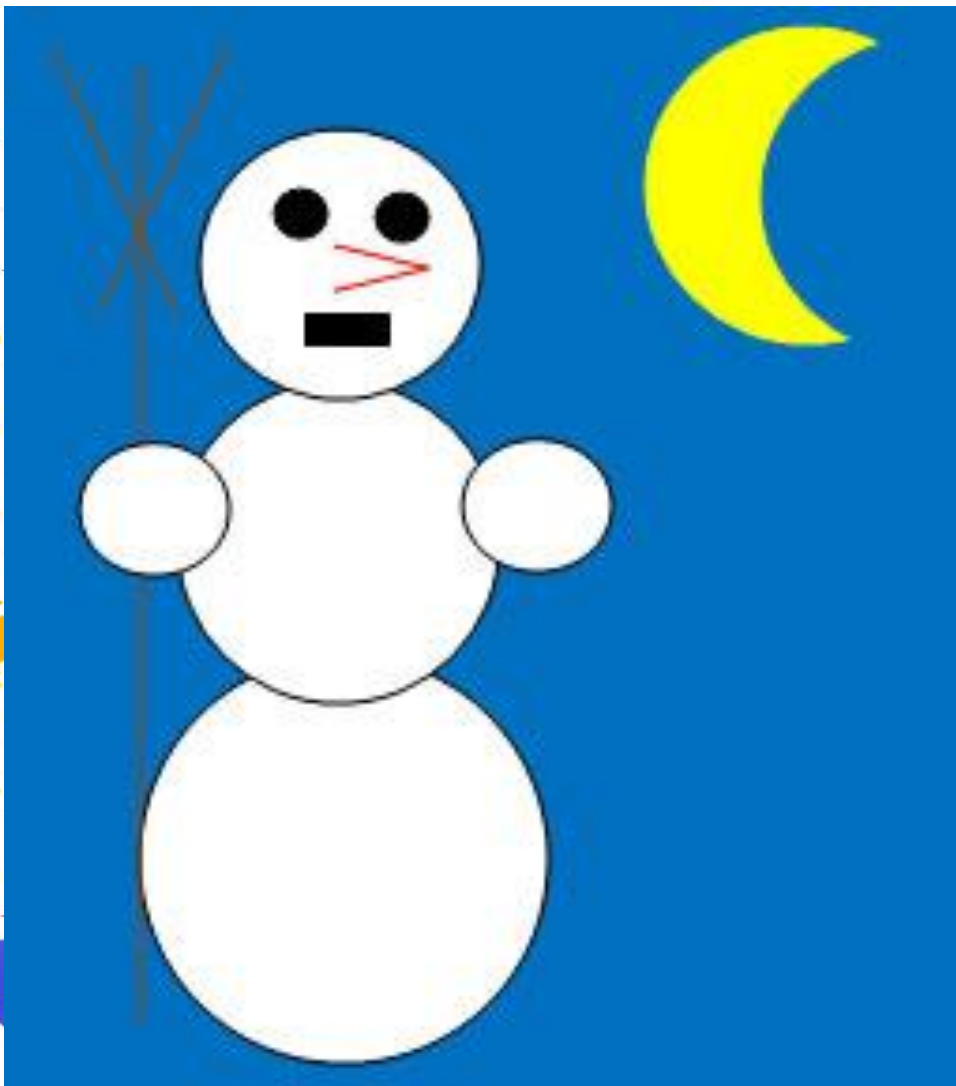
Команда	Формат	Описание
Circle	circle x,y,r	Рисует текущим цветом круг с центром в точке (x, y) радиусом r .
Clg	clg	Очищает окно графического вывода
Color	color <i>название цвета</i>	Устанавливает текущий цвет для команд рисования
FastGraphics	fastgraphics	Не разрешает обновления графического окна до выполнения команды Refresh (используется в анимации)
Line	line $x1,y1,x2,y2$	Рисует линию от точки $(x1, y1)$ до точки $(x2, y2)$

Команда	Формат	Описание
Plot	plot x,y	Рисует точку с координатами (x , y) текущего цвета
Poly	poly <i>массив</i> , n	Рисует n -угольник, координаты вершин которого парами считываются из массива
Rect	rect x,y,a,b	Рисует прямоугольник шириной a и высотой b от точки (x , y)
Refresh	refresh	Обновляет содержимое окна графического вывода

- Обратите внимание на порядок рисования фигур: то, что расположено на заднем плане, должно быть нарисовано раньше (например, колёса машины).



- Чтобы сделать цветной фон рисунка, нарисуйте вначале цветной прямоугольник.



Чтобы нарисовать полукруг или полумесяц, нарисуйте сначала полный круг, а затем фигуру, отрезающую лишнюю часть (прямоугольник или круг), цветом фона или "ластик"

