

Лазертаг



Лазертаг – это имитация боевых действий с использованием оружия, основанного на работе инфракрасного излучателя (безвредного) и датчика на голове.

Вооружение



- ERASER Легкий, прочный и удобный. Оптимальная дальность выстрела – 100 метров. Масса -0,58 кг.
11 шт.



- DESTROYER . Оптимальная дальность выстрела – 80 метров. Масса -2,2 кг
5 шт.



- MP-514 Каркас макета металлический. Оптимальная дальность выстрела – 200 метров, Масса – 2,5 кг. **6 шт.**

Сценарий

В нашем клубе очень много разнообразных, интересных сценариев, для этого у нас есть множество дополнительного оборудования такого как:

- имитация взрывного устройства - иву, контрольные точки, аптечки, комплекты «заложника » и т.д.

TEAM DEATHMATCH(стенка на стенку)

Захват контрольной точки

Захват флагов

Обезвреживание бомбы

Телохранитель

и т.д.

Территория проведения:

На улице



В помещении



Уровень точность

Область прицеливания до 50 метров



Область прицеливания свыше 100 метров

Захват флага

- Эту игру без преувеличения можно назвать самой распространённой среди игр лазертага. Обусловлено это, прежде всего, тем, что в «захват флага» можно играть и в полевых условиях, и в лесу, и в городском парке, и в закрытом помещении. Начинается игра с того, что игроки делятся на две или три команды и занимают соответствующие расположения на территории игры. В нейтральном месте располагается флаг. Смысл игры заключается в том, чтобы захватить и удерживать его в течении 10 минут.
- Эта игра имеет разнообразные вариации. Сценарий игры можно ограничивать по количеству патронов, жизней, времени. Выбор территории базы может осуществляться командами автономно, так что они не будут знать конкретного месторасположения обеих баз. В игре может быть несколько военачальников с повышенным числом жизней, а также возможность восстановления жизни на своей базе.

Team Deathmatch

- Team Deathmatch
Хороший сценарий для шлифовки мастерства и отработки разнообразных тактических приемов. Играют двумя командами до последнего выстрела – точнее, до последнего хитпойнта («хита»). Каждый раунд длится 10 мин.
- Все участники равны по характеристикам. Более слабую команду можно усилить.
- «Убитые» игроки ждут окончания раунда в условленном месте.
- Очки начисляются за каждый выигранный раунд. Вариант: начисление очков по количеству выживших бойцов.
- Если в конце раунда в обеих командах остались «живые» бойцы, судья свистком предупреждает, что остается 1 минута на уничтожение оппонентов. Выигрывает та команда, у которой «выжило» больше бойцов – либо объявляется «ничья».

Обезвреживание бомбы

- Девиз: «Победа любой ценой». Играют двумя командами – террористы против спецназа (например, 5 x 5). Обе команды занимают исходные позиции, равноудаленные от объекта ХХХ. Задача «террористов» – донести на место теракта (ХХХ) взрывчатку, активировать ее, дожидаться взрыва в укрытии. «Спецназовцы» должны любым способом предотвратить теракт.
- Для возрождения нужно вернуться на стартовую позицию.
- Безлимит жизней для обеих команд.
- «Террористы» стремятся взорвать бомбу.
- «Спецназ» – предотвращает подрыв: перехватывает соперников, стараясь добраться до объекта ХХХ раньше террористов.

Игра лазертаг

- Игра Лазертаг предполагает командную работу, как показывает практика «одиночки» и «Рембо» поражаются противником быстрее тех, кто играет в команде под прикрытием и прикрываемый своим отрядом. Дальность поражения в этой игре не даёт шансов выжить одиночке, ломящемуся на пролом. Для успешного ведения боя приоритетным является умение грамотно маскироваться, перемещаться, быстрота в принятии решений может либо сыграть вам на руку, либо привести к поражениям. Умение быстро и метко стрелять это нужный навык, но не самый важный. Тактика боя определяется выбранным тагером и расставленными бойцами.

Бои могут проходить по множеству сценариев, ведь менять настройки оружия можно даже на территории, где расположен полигон Лазертаг.

Основные различия игры лазертага от пейнтбола:

- Дальность составляет около 350 метров.
- Ведение боя возможно в любой местности и на любой территории.
- Автоматы для игры собраны на основе массогабаритных макетов.
- Игра может проходить везде и всюду, невзирая на время года, день, утро или ночь.
- Удобная для вас одежда.
- Абсолютная безопасность и полная нетравматичность.



**ИГРА, КОТОРУЮ
НЕ НУЖНО ЖДАТЬ!**