

Муниципальное автономное дошкольное  
образовательное учреждение детский сад № 3  
«Светлячок»

**«КВИЗ»**  
**КАК СОВРЕМЕННАЯ**  
**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ**  
**В ДОУ**



2021 год



**«КВИЗ»** (от англ. quiz) – это соревнование, в ходе которого один или несколько участников отвечают на поставленные им вопросы.

**«КВИЗ»** можно провести для обучающихся по какой-либо теме или с вопросами из разных областей. Возможно использовать их в образовательном процессе, например, после прохождения какого-то набора тем провести для обучающихся викторину по пройденному материалу.



# ЛЕГЕНДА

Существует легенда, что впервые ответ на вопрос о том, что такое **«КВИЗ»**, дал некий Ричард Дэйли, владелец театра в Дублине. В 1791 году он поспорил, что сможет ввести в английский язык новое слово в течение 24 часов. Позднее он нанял толпу попрошайек, которые расписали весь Дублин словом **«КВИЗ»**, а недоуменные горожане замучили друг друга, спрашивая о том, что же это значит. Так новый термин вошел в обиход. Позднее синоним опроса стали использовать как нарицательное для обозначения настольной игры из-за специфики последней. Таким образом, игра **«КВИЗ»** заполонила весь мир.



# Структура игры:

- Соревнование командное или индивидуальное.
- Право выбора вопросов (или его темы) принадлежит игрокам или ведущему.
- Сложность вопросов одинаковая или меняется по ходу игры (чем сложнее вопрос, тем выше цена вопроса).
- В конце игры проводится подсчет очков, награждение победителей и призеров.
- Если проводится серия соревнований, то составляется рейтинг команд.
- Если игра командная, то можно выделить результативных игроков, включив их в отдельный рейтинг.



- Впервые вопрос о том, что такое **«КВИЗ»**, прозвучал в 1781 году. Именно тогда такой термин стали использовать в обиходе. Эпитет использовался для обозначения странного или неординарного человека. Позднее слово стали употреблять для обозначения процесса игры, получения удовольствия от соревнований.
- Согласно Оксфордскому словарю (1843 г.), слово **«КВИЗ»** обозначает буквально «Вопрошение», «Беседа путем взаимного расспроса». Соединив эти два термина, можно получить ключ к пониманию слова в современной его форме.



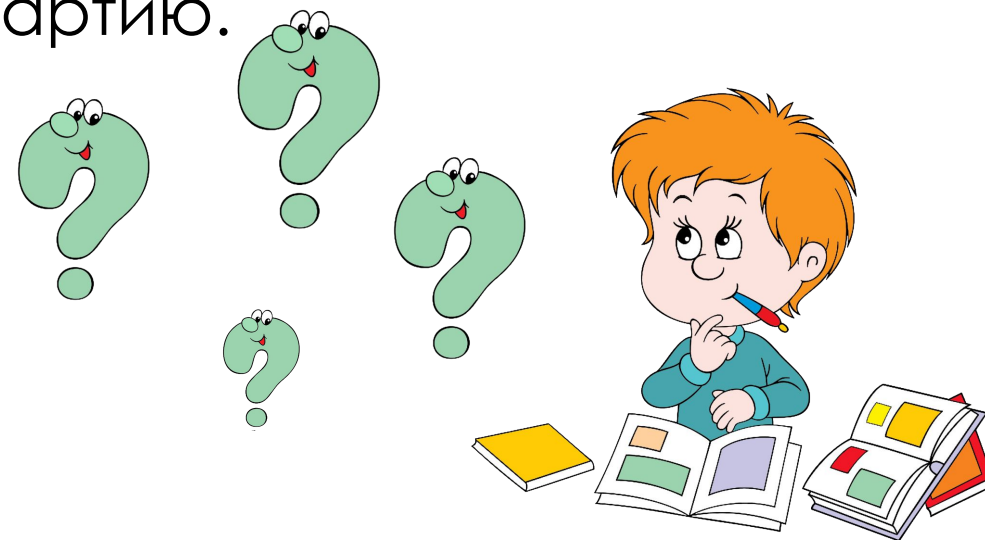


Наиболее близким по значению к **«КВИЗ»**  
в русском языке является обычное слово **«Викторина»**.

Этот термин впервые появился в 1928 в журнале "Огонёк". Михаил Кольцов, который на тот момент работал в редакции, придумал такое звучное название для специального блока в журнале, полного ребусов, загадок, шарад и кроссвордов.

Сочинителем последних являлся некий Виктор Микулин, также работавший в «Огоньке» от его имени и произошло слово «Викторина». Позднее у термина нашли и несколько иные корни – от латин. «Виктор», которое означает «Победитель». Слово довольно быстро вошло в обиход и принялось для обозначения разного рода настольных игр, в которых нужно было отвечать на вопросы из разных блоков знаний.

С 1975 года викторина с игрой «Вопрос-ответ». Изначально такие викторины проводились в закрытых компаниях, вопросы записывали на карточках, после чего группа людей по очереди старалась ответить, тем самым зарабатывая очки. Позднее **«КВИЗ»** получил популярность и на телевидении. Так викторина обрела массовый характер и реальные, часто довольно дорогостоящие, призы. С моментом появления интернета викторина перешла в онлайн-пространство, и теперь каждый желающий имеет возможность сыграть с друзьями или незнакомцами партию.



Викторина предусматривает единственное нерушимое правило – в основе игры лежит механизм «Вопрос-ответ». В зависимости от специфики дальнейший процесс имеет ряд различий. Так, например, «brainstorm» подразумевает поиск ответа путем устного совещания внутри команды.

Есть и другие варианты, когда отвечает один человек, и он вынужден пользоваться исключительно своими знаниями. Есть разновидность «**КВИЗ**а», когда вопрос и ответы являются загадками или же свой вариант игроки вынуждены преподнести ведущему в игровой форме.

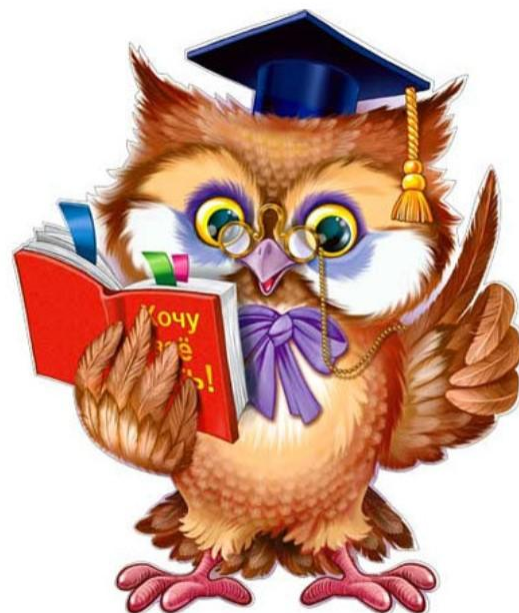
Кроме того, «**КВИЗ**» может существенно варьироваться в зависимости от сеттинга (среды, в которой происходит действие; место, время и условия действия), призов, возможностей игроков, их количества. В конечном итоге, разновидностей викторины огромное множество, и жестких правил эта разновидность игр не имеет.





Популярная передача «Что? Где? Когда?» также является вариантом «**КВИЗ**а». Данная игра, возможно, не имеет такой впечатляющей истории, как, к примеру, шахматы, но обладает не меньшим числом приверженцев. Викторина остается интересным способом времяпрепровождения и поныне, будучи как дружественным, так и вполне профессиональным соревнованием.

**ЧТО?  
ГДЕ?  
КОГДА?**



Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад №3 «Светлячок»

## КВИЗ-игра

# «Как велика моя Россия....»

Старшая группа

Воспитатель: Марина Михайловна Чагина, 1КК



**ЦЕЛЬ:** развитие патриотизма и познавательной активности  
ДОШКОЛЬНИКОВ.

## **ЗАДАЧИ:**

### **Образовательные:**

- расширять представления о Родине, о ее городах, о достопримечательностях, культуре, традициях страны и родного края;
- развивать познавательно-исследовательский интерес, внимание, умение понимать поставленную задачу;
- развивать умение высказывать свою точку зрения, отвечая на вопросы полным, развернутым предложением.

### **Развивающие:**

- развивать мыслительные способности, умение работать в команде, активно взаимодействовать в процессе игры, соблюдать правила.

### **Воспитательные:**

- воспитывать чувство гордости, уважения и любви к России, воспитывать интерес к работе в коллективе.

## ЦЕЛЕВЫЕ ОРИЕНТИРЫ:

- у детей сформировано представление о своей Родине, ее культуре и традициях, достопримечательностях и фольклоре;
- у детей развито желание быть патриотом родной страны;
- дети умеют работать в команде, помогая друг другу;
- воспитание нравственных качеств личности: уважение к старшим, доброты, ОТЗЫВЧИВОСТИ



