

4 : 2

Разновидности систем крафтинга в играх

Студенты гр. РИ-460006

Разумков В.А., Горелик Л.Д., Русских Ю.С., Бойко Д. В., Кузнецов И.С.

Тип 1. Ресурсы вместо денег



Крафтинг в Dungeons of Dredmor

Тип 1. Ресурсы вместо денег

Примеры: Dragon Age: Origins, The Elder Scrolls V: Skyrim (Кузнечное дело), XCOM: Enemy Unknown, Assassin's Creed III, Terraria, Dungeons of Dredmor, Bioshock

Преимущества:

- Легко реализуем
- Дополнительный контроль над ресурсами

Недостатки:

- При использовании большого количества ресурсов система становится утомительной и неинтересной

Тип 2. «Найди рецепт»



Рецепт в Fallout 3

Тип 2. «Найди рецепт»

Примеры: Dragon Age: Inquisition, Diablo III, World of Warcraft, Dead Island, Fall Out 3/New Vegas, The Witcher 2, Arcanum: Of Steamworks и Magick Obscura

Преимущества:

- Вовлечение игрока в игровой процесс
- Баланс

Недостатки:

- Требуется улучшать способы добычи и распространения ресурсов

Тип 3. «Только импровизация»



Создание зелья в The Elder Scrolls
Online

Тип 3. «Только импровизация»

Примеры: Minecraft, Kingdoms of Amalur: Reckoning (Алхимия), The Secret World, The Elder Scrolls V: Skyrim (Алхимия), Diablo II (Хорадрический куб)

Преимущества:

- Импровизация игрока
- Отличный баланс ресурсов

Недостатки:

- Трудоемкость процесса

Тип 4. «Улучшения на свой вкус»



Создание доспехов в Dragon Age
Inquisition

Тип 4. «Улучшения на свой вкус»

Примеры: Assassin's Creed: Revelations, Dragon Age: Inquisition, Dead Space 3, The Elder Scrolls V: Skyrim (Зачарование), The Elder Scrolls IV: Oblivion (Создание зелий), Mass Effect 3, Monster Hunter Tri

Преимущества:

- Расширенный функционал предметов
- Широкий выбор преимуществ

Недостатки:

- Сложность системы

Тип 5. «Все возможно»



Алхимия в игре Atelier Escha Logy
Alchemists of the Dusk Sky

Тип 5. «Все возможно»

Примеры: Vagrant Story, The Legend of Mana, Treasure of the Rudra (Котодама), Breath of Fire III (Гены Драконов), the Atelier Series и The Elder Scrolls III: Morrowind (Создание заклинаний)

Преимущества:

- Улучшения геймплея
- Бесконечные возможности

Недостатки:

- Проблема с балансом
- Сложная реализация



“That’s all Folks!”

l s b e r g[®]