



unity

Lesson 2

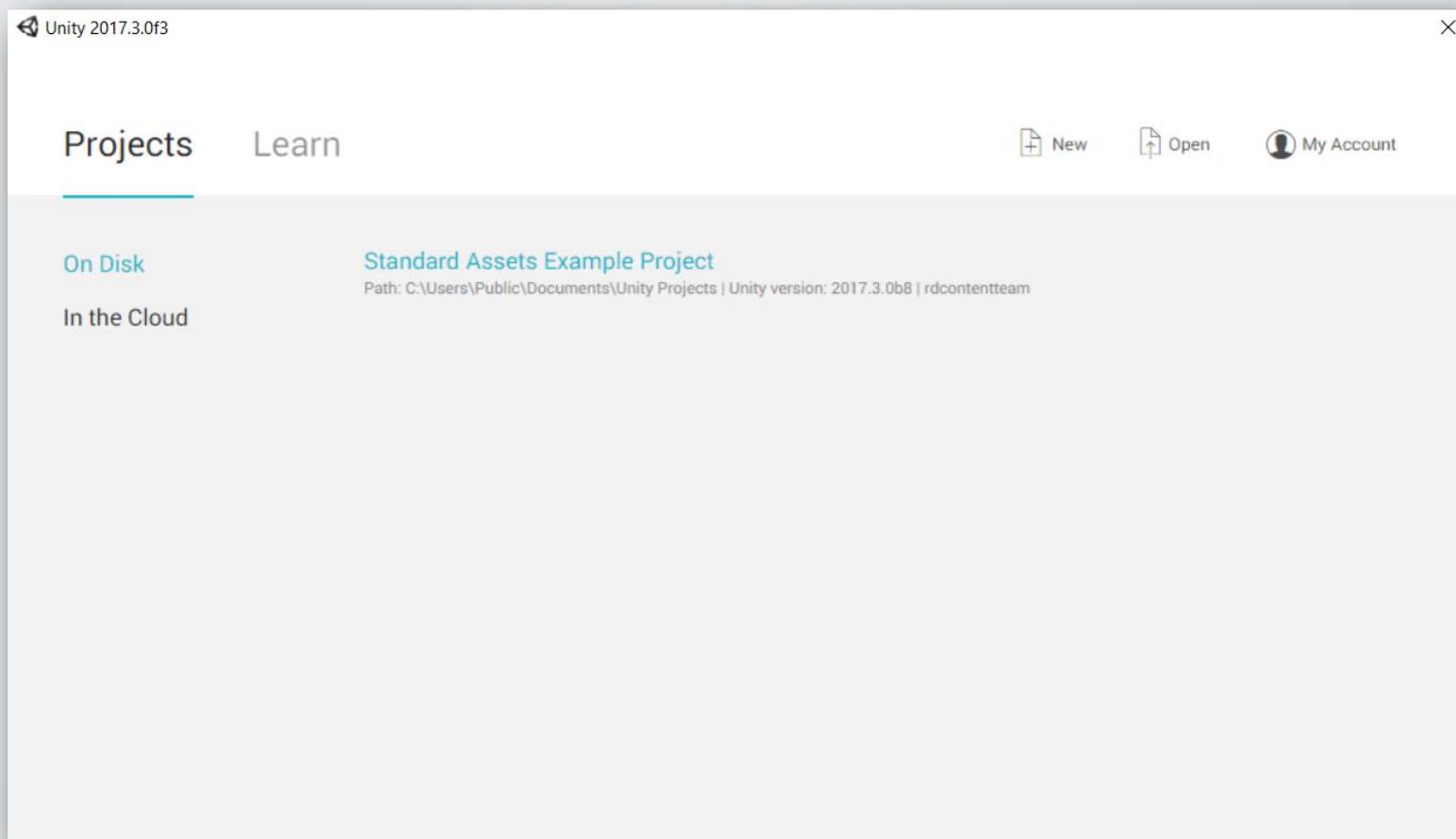


Robo  **Code**

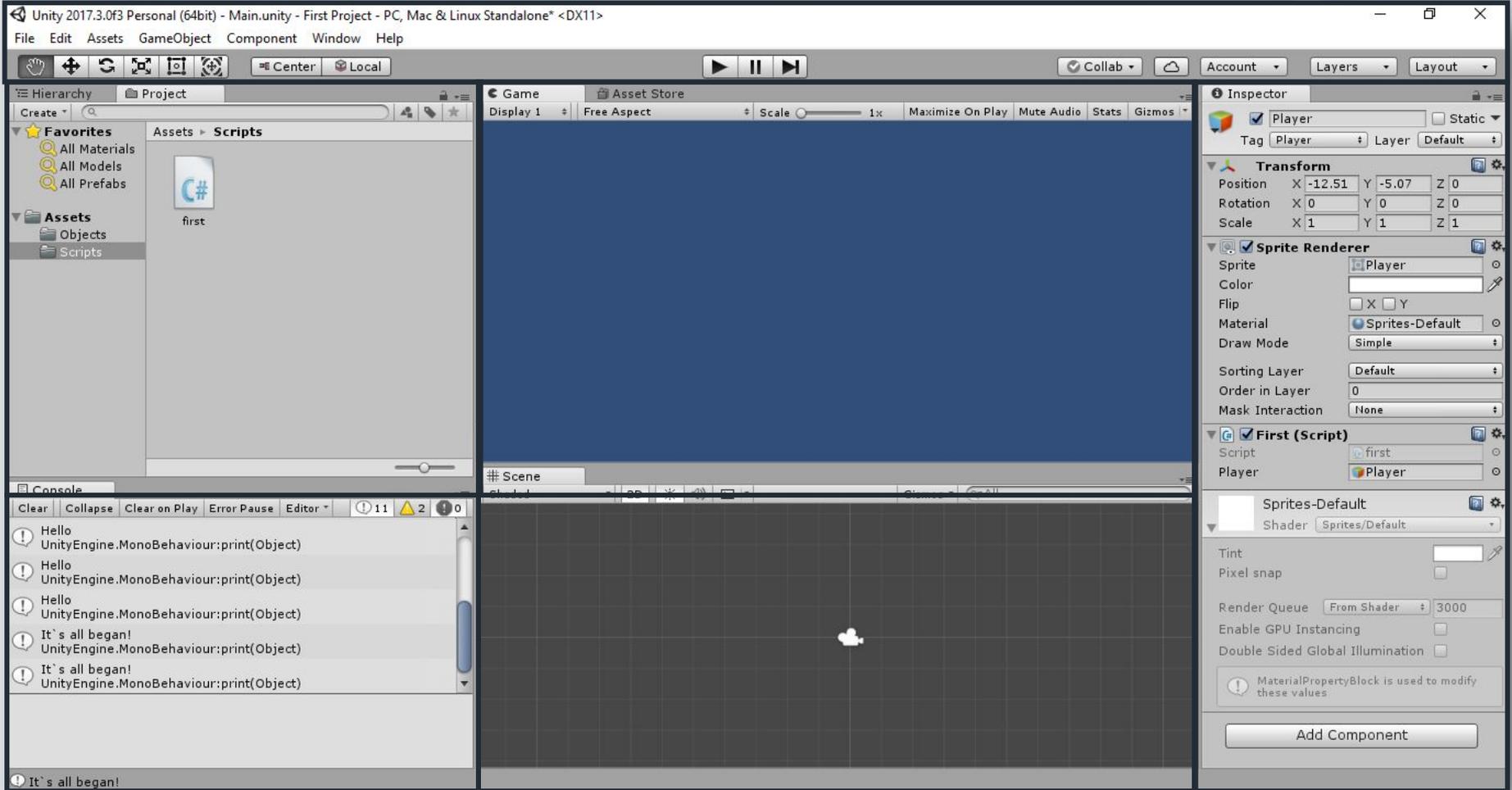
Plan:

- 1 Введение в IDE Unity
- 2 Настройки для Unity
- 3 Первый объект Unity
- 4 Первые шаги в C#
- 5 Практик
а

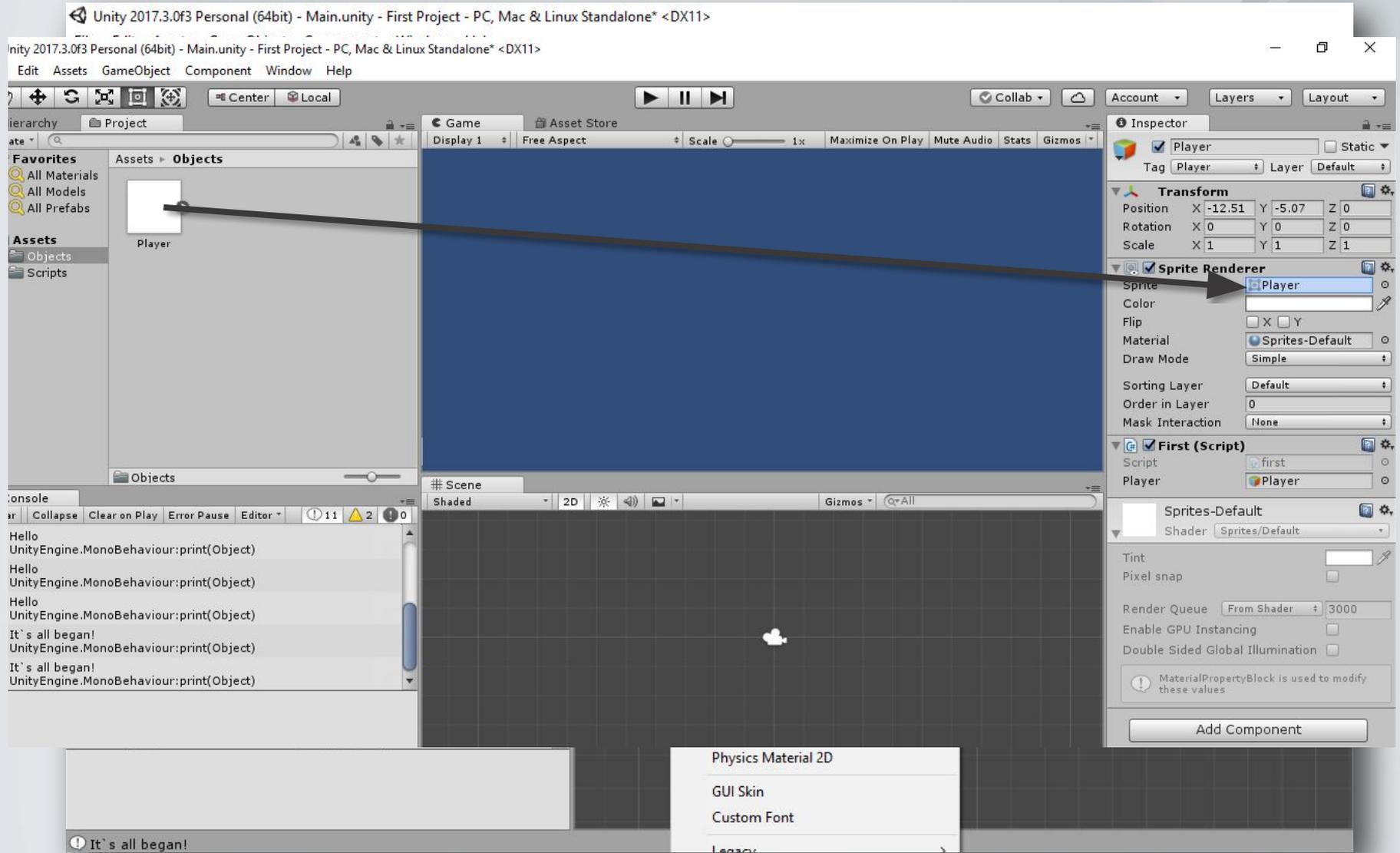
Введение в IDE Unity



Настройки для Unity



Первый объект в Unity



Первые шаги в C#

Unity 2017.3.0f3 Personal (64bit) - Main.unity - First Project - PC, Mac & Linux Standalone* <DX11>

Assembly-CSharp - Scripts\first.cs* - MonoDevelop-Unity

File Edit View Search Project Build Run Version Control Tools Window Help

Debug Unity Editor Solution loaded. Press 'Control+, ' to search

Solution Explorer: First Project > Assembly-CSharp > References > Scripts > first.cs

```
1 using System.Collections;
2 using System.Collections.Generic;
3 using UnityEngine;
4
5
6 public class first : MonoBehaviour {
7
8     int counter = 0;
9     float x = 0f;
10    public GameObject player;
11
12    void Awake() {
13        print ("Awake Hello");
14    }
15
16    void Start () {
17        print ("It's all began!");
18    }
19
20    void Update () {
21        if (Input.GetKey (KeyCode.UpArrow)) {
22            transform.position = new Vector2 (transform.position.x, transform.position.y + 0.2f);
23        }
24
25        if (Input.GetKey (KeyCode.DownArrow)) {
26            transform.position = new Vector2 (transform.position.x, transform.position.y - 0.2f);
27        }
28
29        if (Input.GetKey (KeyCode.LeftArrow)) {
30            transform.position = new Vector2 (transform.position.x - 0.2f, transform.position.y);
31        }
32
33        if (Input.GetKey (KeyCode.RightArrow)) {
34            transform.position = new Vector2 (transform.position.x + 0.2f, transform.position.y);
35        }
36    }
37 }
```

! It's all began!

GUI Skin
Custom Font
Legacy

Test Results Errors Tasks

Практика

А теперь, давайте кодить!

- Создайте скрипт C#
- Прикрепите его к объекту
- Создайте движения для объекта по стрелкам



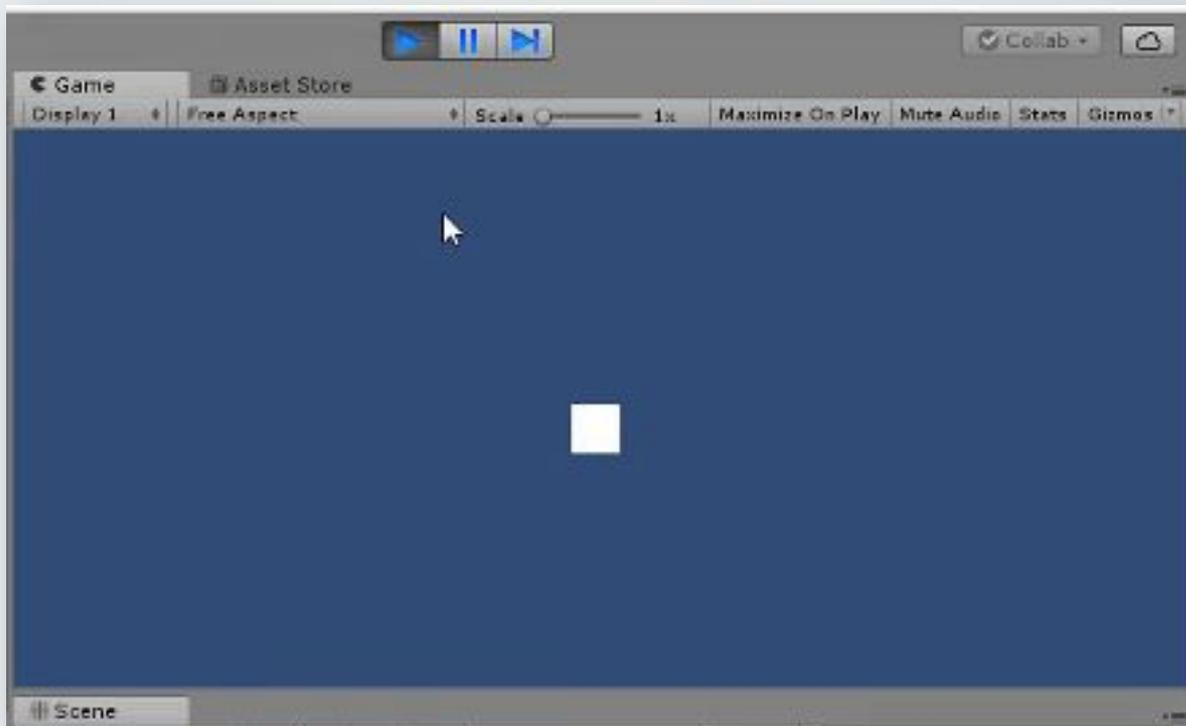
*Если все сделано => +5 exp



Создайте:

- Скрипт, который меняет цвет объекта по нажатию на клавиши (+4 exp)
- Добавь эффекты к своему игроку

Практика



Домашнее задание

Придумай и реализуй алгоритм, который заставит объект двигаться по квадрату

Например:

