

Игра-тренажёр
«Помоги освободить
принцессу»

СЧЕТ В

пределах *10*

+2, -2

2012

**Ребята!
Злая колдунья похитила
принцессу и спрятала в
пещере. Помогите мне
освободить принцессу!**



**Правила
игры**



Правила Игры

- Вход в пещеру колдунья загородила камнями. Выбери любой камень, нажми на него.
- Сосчитай пример, нажми на верный ответ.
- Вернись на игровое поле по кнопке «вперёд».
- Когда будут отодвинуты все камни, нажми кнопку «Завершить игру».

**Начать
игру**





**Завершить
игру**

$$4+2$$

5

6

7

вперёд



7-2

5

4

6

вперёд



$$8+2$$

10

9

8

вперёд



5-2

4

2

3

вперёд



$$6+2$$

7

8

9

вперёд



9-2

8

7

6

вперёд



$$3+2$$

5

4

6

вперёд



8-2

6

7

5

вперёд



$$5+2$$

8

7

6

вперёд



6-2

5

3

4

вперёд



$$1+2$$

5

4

3

вперёд



10-2

8

9

7

вперёд



$$2+2$$

4

5

3

вперёд



3-2

2

1

0

вперёд



$$7+2$$

10

8

9

вперёд



4-2

3

1

2

вперёд



2-2

2

0

1

вперёд



$$\dots - 2 =$$

3

4

5

6

вперёд



$$\dots - 2 = 5$$

7

6

8

вперёд



$$\dots - 2 = 7$$

8

10

9

вперёд





Спасиб
о!



Используемые

ИСТОЧНИКИ

<http://s58.radikal.ru/i160/1104/46/a259e03804b2.jpg> - фон

http://byaki.net/uploads/posts/2007-11/1195498002_1.jpg - пещера

<http://disney-clipart.com/Easter/characters/Easter-Princess-Belle.jpg> - принцесса

<http://www.yarfoto.ru/cartoon-klipart/cartoon-klipart42.gif> - ГНОМИК

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/8c/ObsidianOregon.jpg/600px-ObsidianOregon.jpg> - камень

http://prostosad.ua/published/publicdata/PROSTOSADF2/attachments/SC/products_pictures/enlarged_86903.jpg - злая волшебница

<http://gidepark.ru/upload/user/editor/4155305241/images/07.jpg> - пещера

Звуки из урока Нехорошкиной О. А. «Как использовать медиаобъекты в презентациях» - <http://www.it-n.ru/attachment.aspx?id=115906>

