

Виды классификации моделей.

- Модели бывают:
 - ❖ Учебные
 - ❖ Опытные
 - ❖ Научно-технические
 - ❖ Игровые
 - ❖ Имитационные

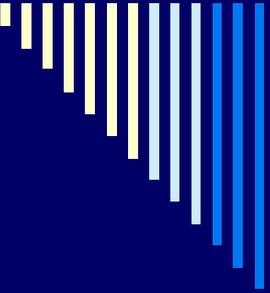




Учебные модели

- Используются при обучении. Это могут быть наглядные пособия, различные тренажёры, обучающие программы





Опытные модели

- Это уменьшенные или увеличенные копии проектируемого объекта. Используются для исследования объекта и прогнозирования его будущих характеристик.





Научно-технические модели

- Создаются для исследования процессов и явлений





Игровые модели

- Это военные, экономические, спортивные, деловые игры.





Имитационные модели

- Не просто отражают реальность с той или иной степенью точности, а имитируют её. Эксперименты с моделью проводятся при разных исходных данных.
- Метод проб и ошибок.





Классификация моделей по фактору времени

- Статическая
- динамическая





Статическая модель

- Единовременный срез информации по данному объекту.





Динамическая модель

- Отображает картину изменения объекта во времени.





Закрепление

1. По каким признакам можно классифицировать модели?
2. Можно стратегическую компьютерную игру назвать игровой моделью? Чему учат эти игры?
3. По какому признаку модели делятся на статические и динамические?

