



ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЦИКЛИЧЕСКИХ АЛГОРИТМОВ

НАЧАЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

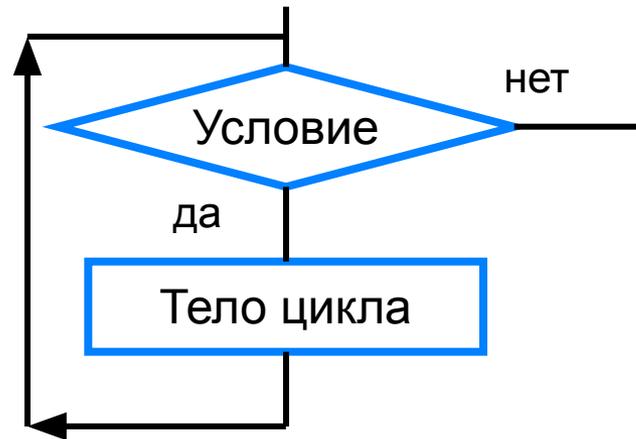
8 класс

Ключевые слова

- **while** (цикл-ПОКА)
- **repeat** (цикл-ДО)



Программирование циклов с заданным условием продолжения работы



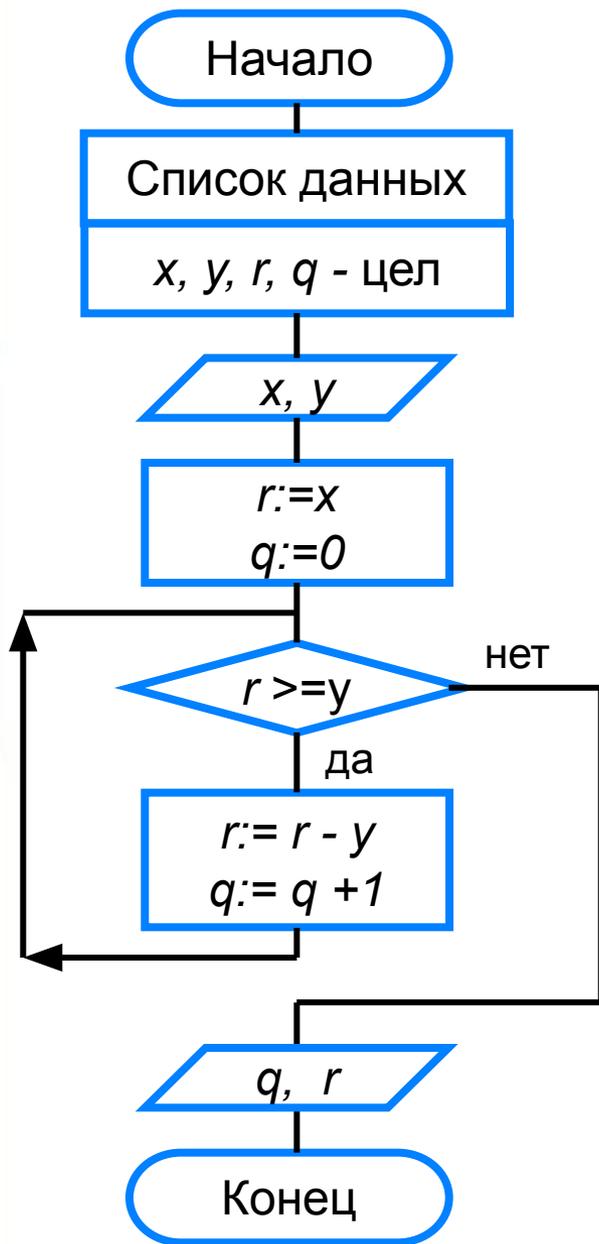
Общий вид оператора:

```
while <условие> do <оператор>
```

Здесь:

<условие> - логическое выражение;
пока оно истинно, выполняется тело цикла;

<оператор> - простой или составной оператор,
с помощью которого записано тело цикла.

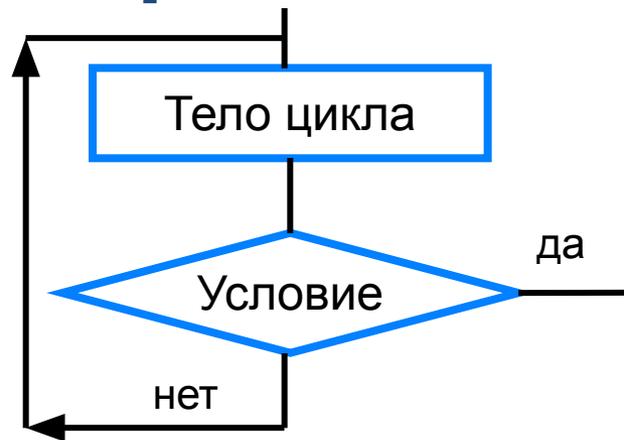


```

program n_14;
  var x, y, q, r: integer;
begin
  writeln ('Частное и остаток');
  write ('Введите делимое X>>');
  readln (x);
  write ('Введите делитель y>>');
  read (y);
  r:=x;
  q:=0;
  while r>=y do
  begin
    r:=r-y;
    q:=q+1
  end;
  writeln ('Частное q=', q);
  writeln ('Остаток r=', r)
end.

```

Программирование циклов с заданным условием окончания работы



Общий вид оператора:

repeat <оператор1; оператор2; ...; > **until** <условие>

Здесь:

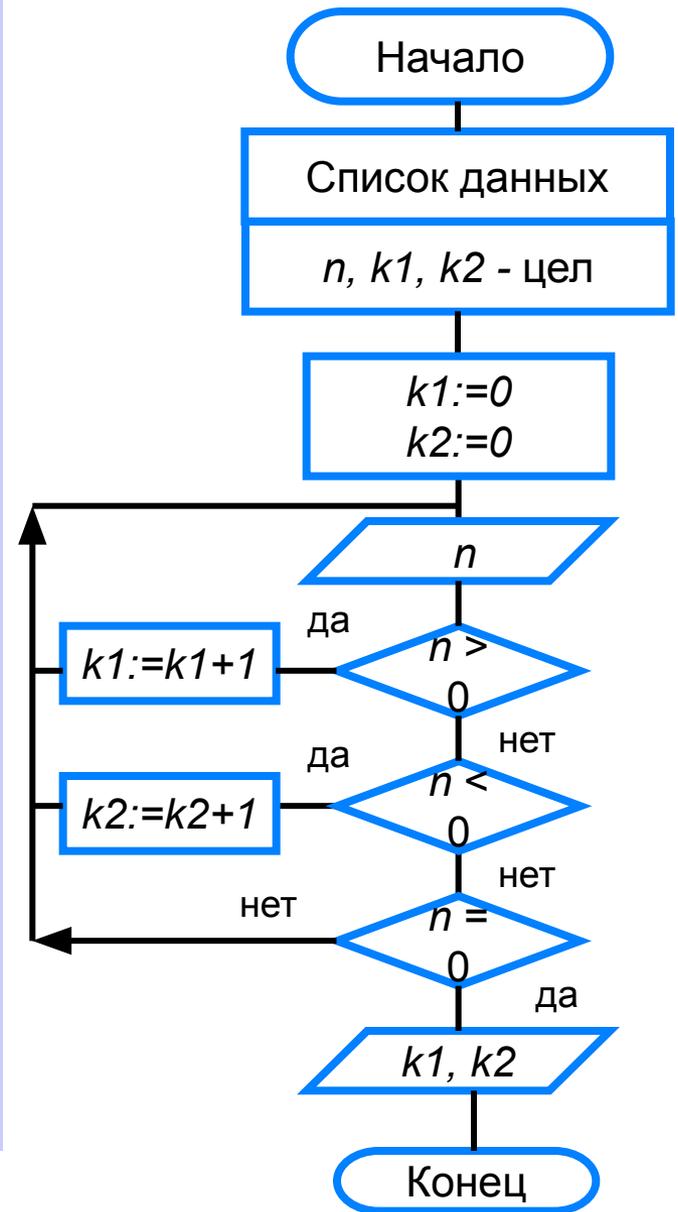
<оператор1>; <оператор2>; ... - операторы, образующие тело цикла;

<условие> - логическое выражение; если оно ложно, то выполняется тело цикла.

```

program n_17;
  var n, k1, k2: integer;
begin
  k1:=0;
  k2:=0;
  repeat
    write ('Введите целое число>>');
    readln (n);
    if n>0 then k1:=k1+1;
    if n<0 then k2:=k2+1;
  until n=0;
  writeln ('Введено:');
  writeln ('положительных чисел – ', k1);
  writeln ('отрицательных чисел – ', k2)
end.

```



Ввод осуществляется до тех пор, пока не будет введён ноль.

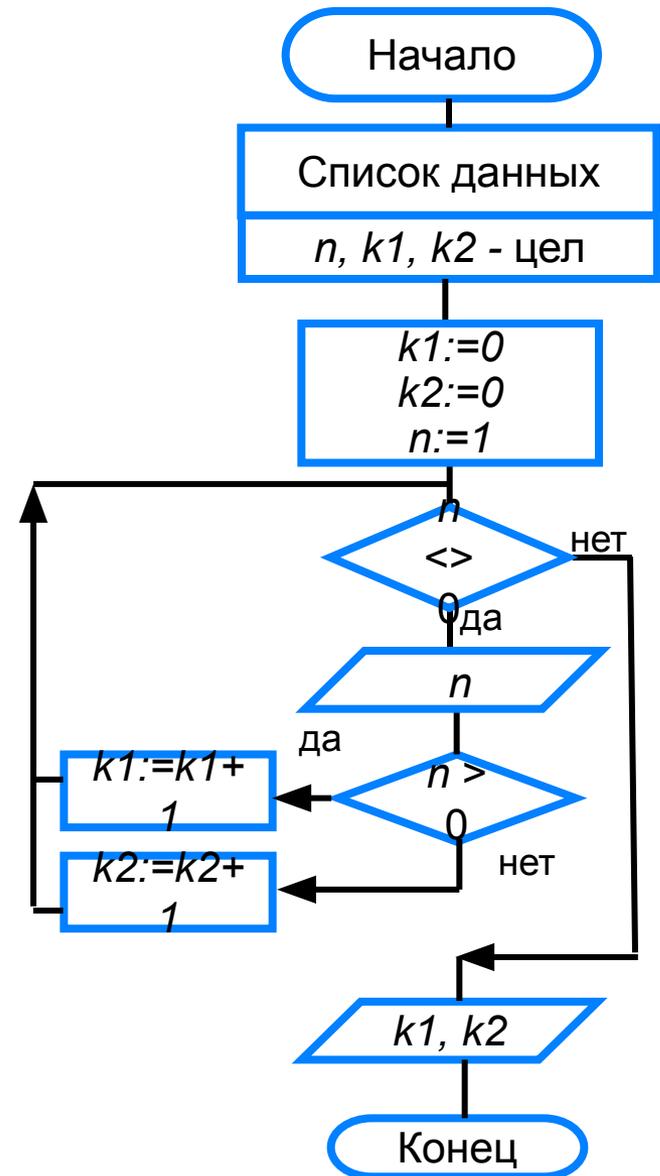


Работа продолжается, пока $n \neq 0$.



Воспользуемся оператором **while**:

```
program n_18;  
  var n, k1, k2: integer;  
begin  
  k1:=0;  
  k2:=0;  
  n:=1;  
  while n<>0 do  
  begin  
    writeln ('Введите целое число>>');  
    read (n);  
    if n>0 then k1:=k1+1;  
    if n<0 then k2:=k2+1;  
  end;  
  writeln ('Введено:');  
  writeln ('положительных - ', k1);  
  writeln ('отрицательных - ', k2)  
end.
```



Самое главное

while (цикл-ПОКА)

repeat (цикл-ДО)



Вопросы и задания

Напишите программу, которая 10 раз выводит на экран
ваши имя и фамилию.

Вопросы и задания

Дана последовательность операторов:

```
a:=1;
```

```
b:=1;
```

```
repeat
```

```
  a:=a+1;
```

```
  b:=b*2;
```

```
until b>10;
```

```
s:=a+b
```

Сколько раз будет повторён цикл и какими будут значения переменных **a**, **b**, **s** после исполнения этой последовательности операторов?

Вопросы и задания

Дана последовательность операторов:

```
a:=1;
```

```
b:=2;
```

```
while a+b<10 do
```

```
begin
```

```
a:=a+1;
```

```
b:=b+2;
```

```
end;
```

```
s:=a+b
```

Сколько раз будет повторен цикл и какими будут значения переменных ***a***, ***b***, ***s*** после исполнения этой последовательности операторов?