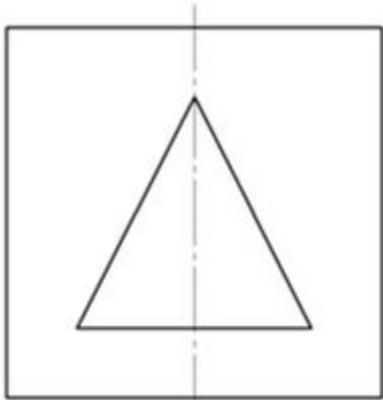
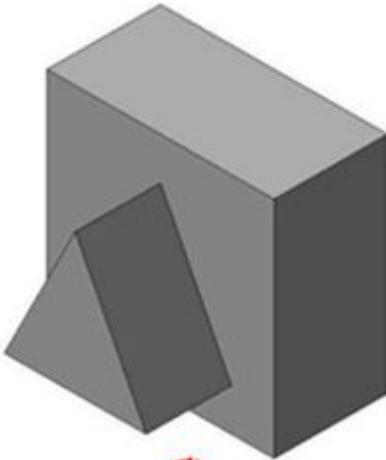


Проекционное черчение

Проецирование на несколько проекций



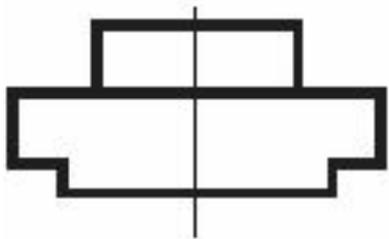
а)



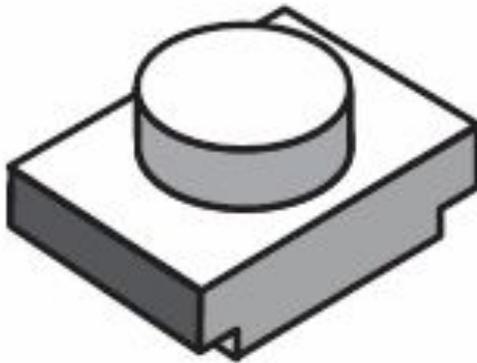
б)



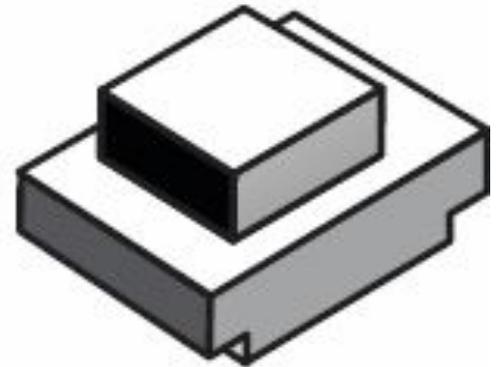
в)



а

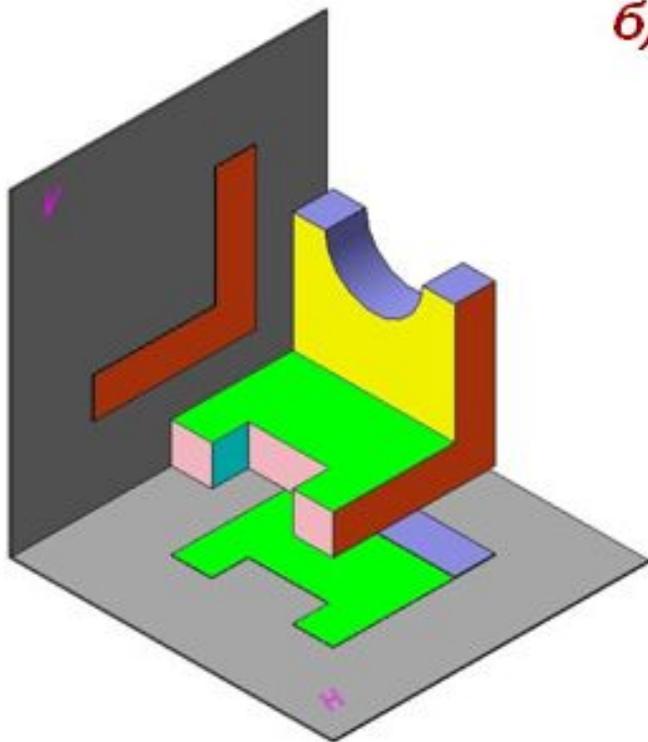


б

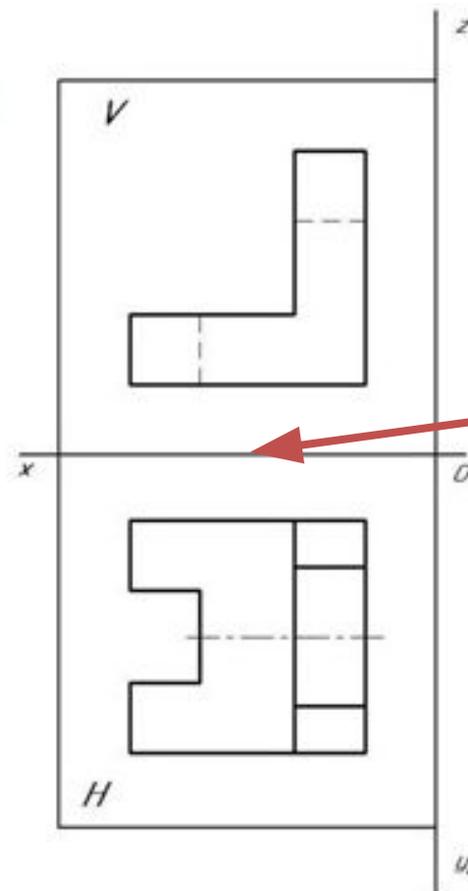


в

а)



б)



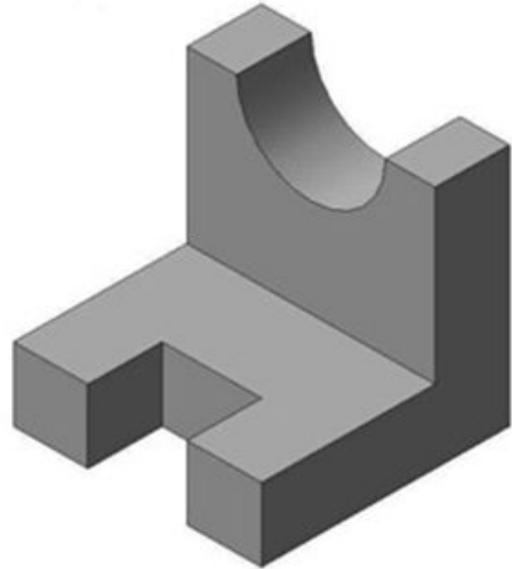
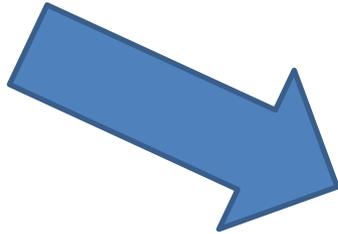
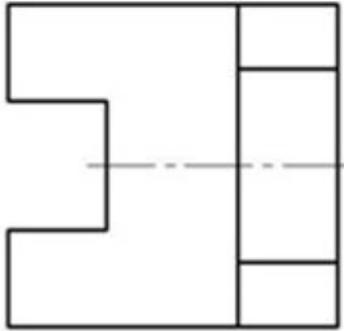
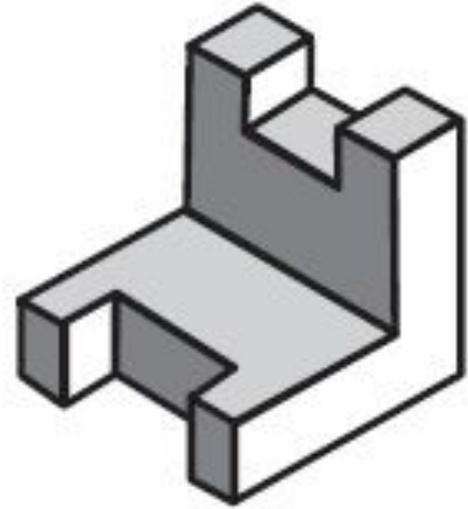
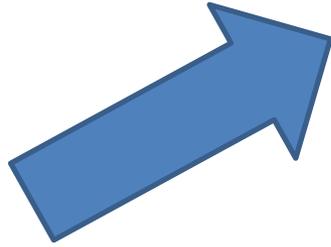
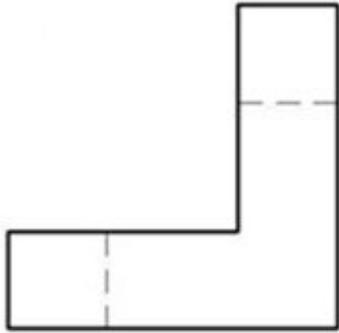
V - фронтальная
плоскость
проекции

(вид спереди)

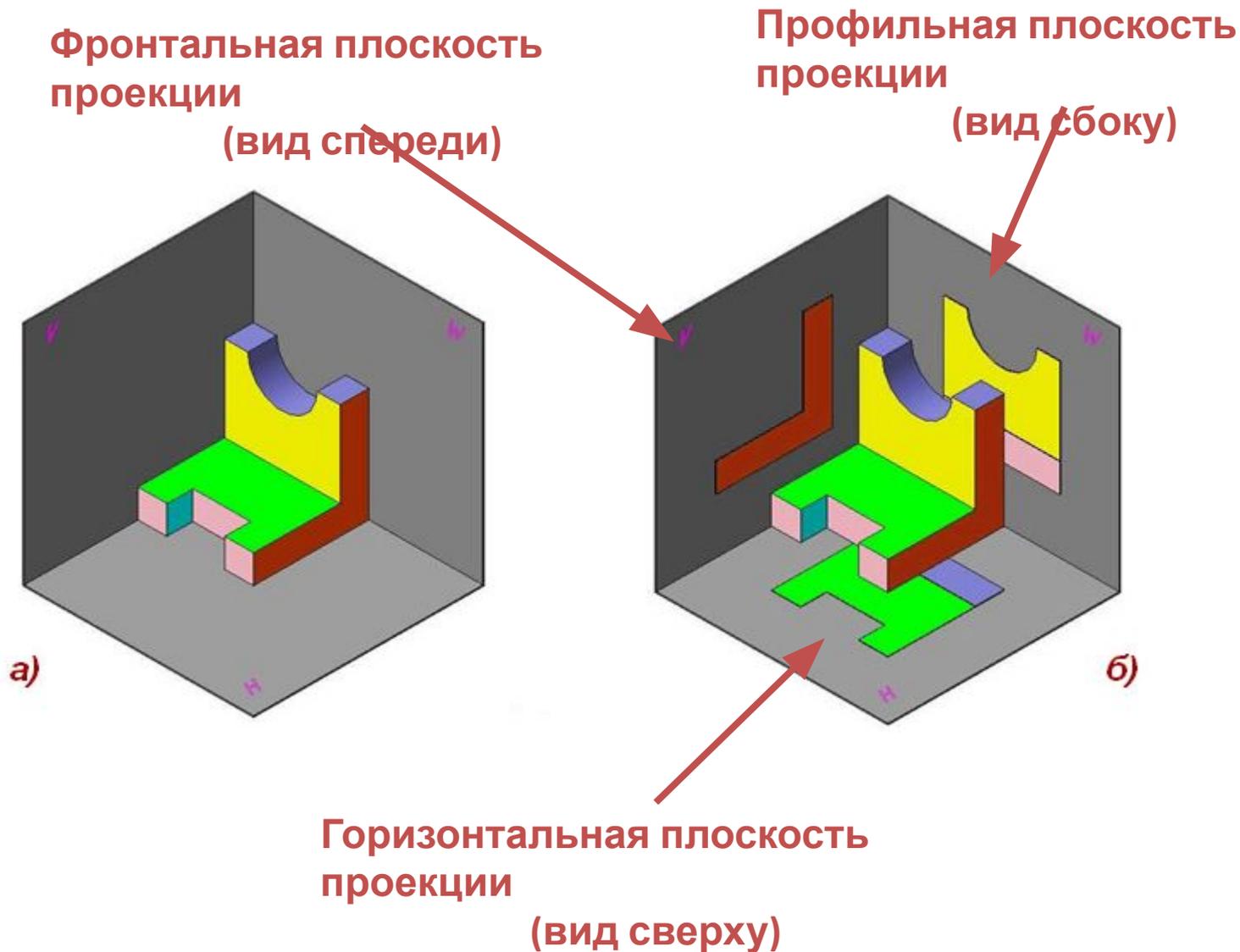
Ось проекций

H - горизонтальная
Плоскость
проекции

(вид сверху)

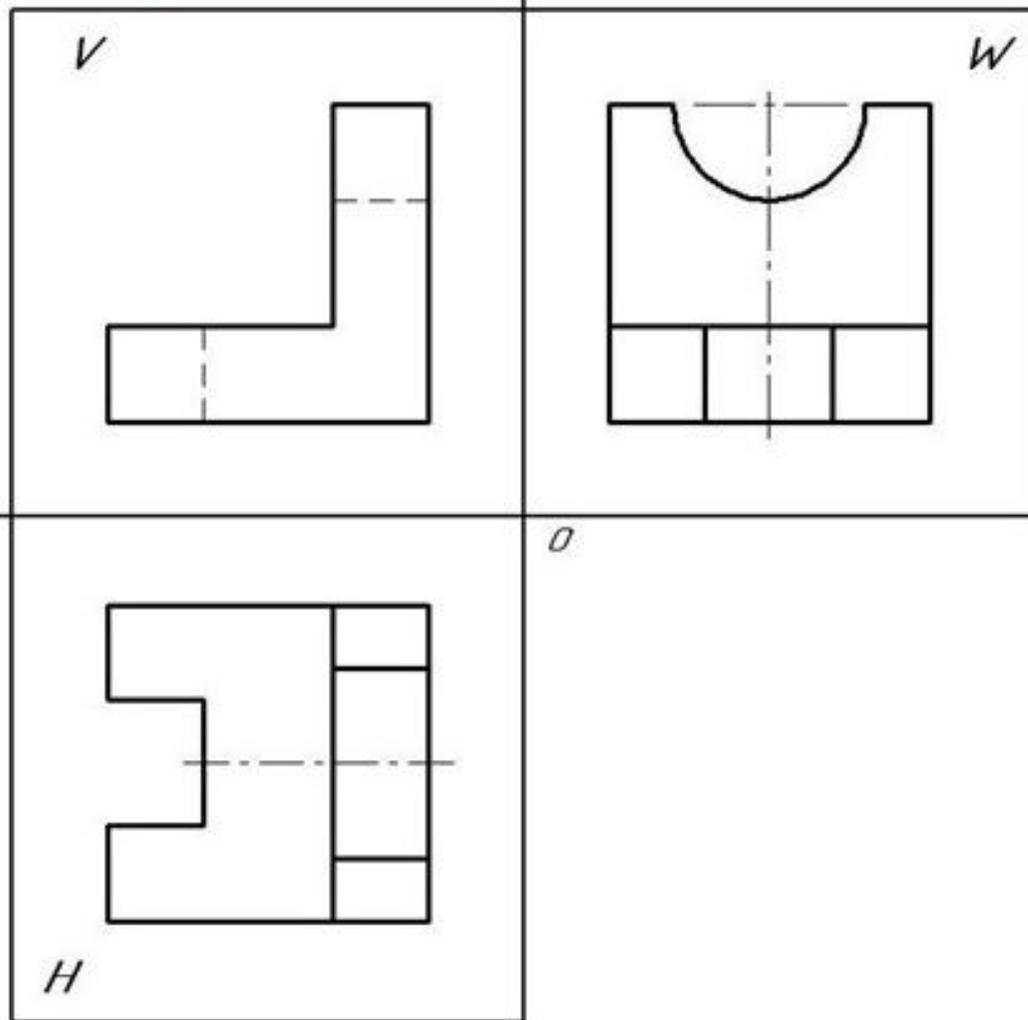


Проецирование на три плоскости



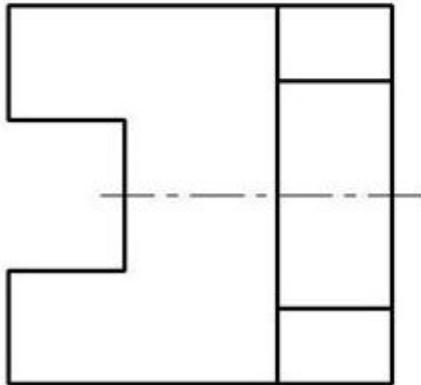
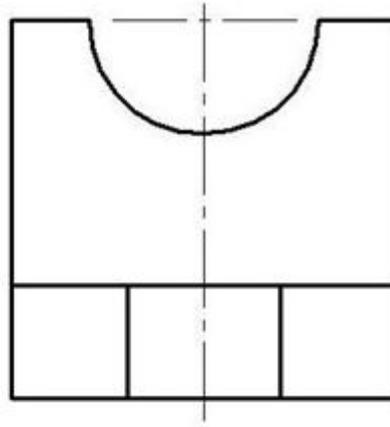
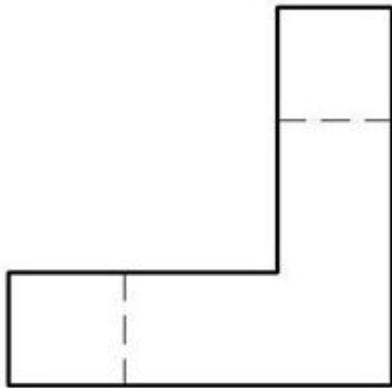
Фронтальная проекция
предмета

Профильная проекция
предмета



Горизонтальная проекция
предмета

Чертеж



Оси проекций, обозначения плоскостей проекций и проецирующие лучи на чертеже не показывают.

Виды

ГОСТ 2.305-2008

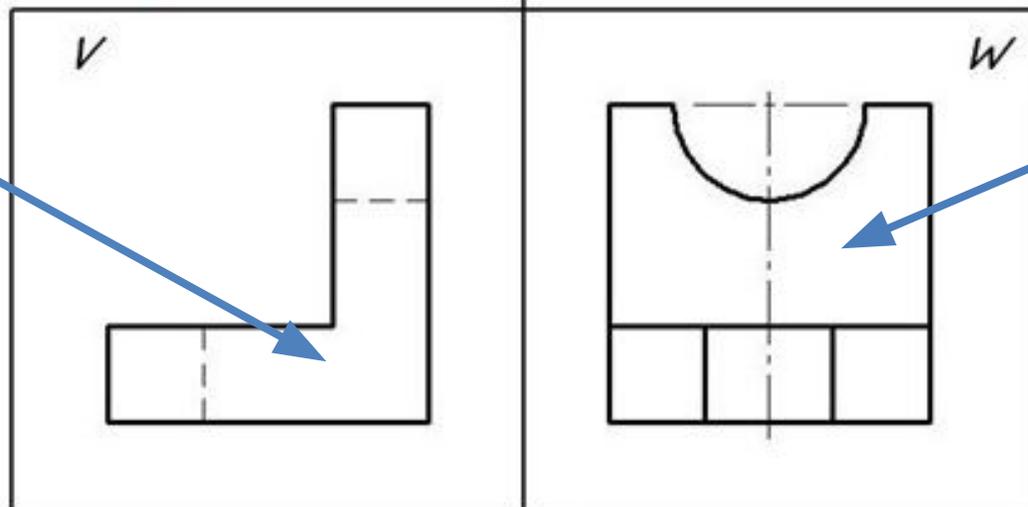
**Единая система конструкторской документации
и. ИЗОБРАЖЕНИЯ -
ВИДЫ, РАЗРЕЗЫ, СЕЧЕНИЯ.**

Вид – это изображение обращенной к наблюдателю видимой части поверхности предмета.

Вид предмета (вид): Ортогональная проекция обращенной к наблюдателю видимой части поверхности предмета, расположенного между ним и плоскостью проецирования.

Фронтальная проекция
предмета

Профильная проекция
предмета

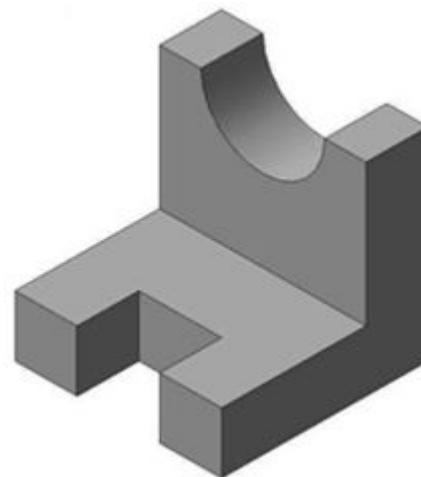


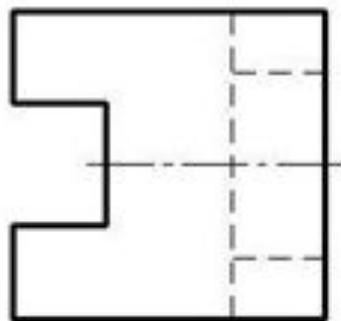
Вид спереди
(главный вид)

Вид
сбоку

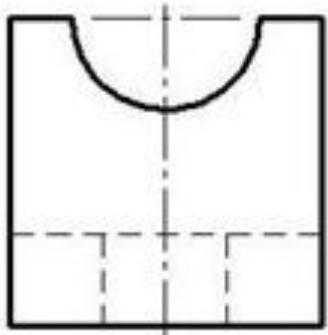
Вид
сверху

Горизонтальная проекция
предмета





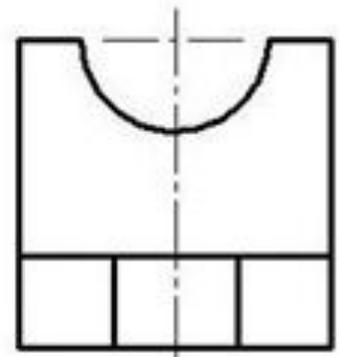
Вид снизу



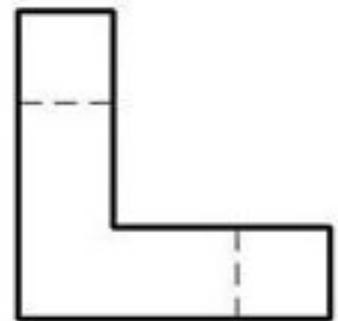
Вид
справа



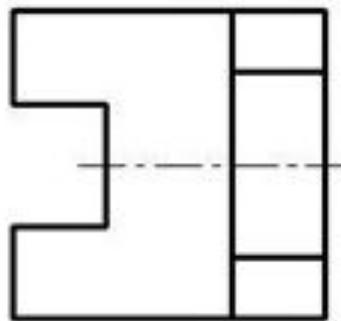
Главный
вид



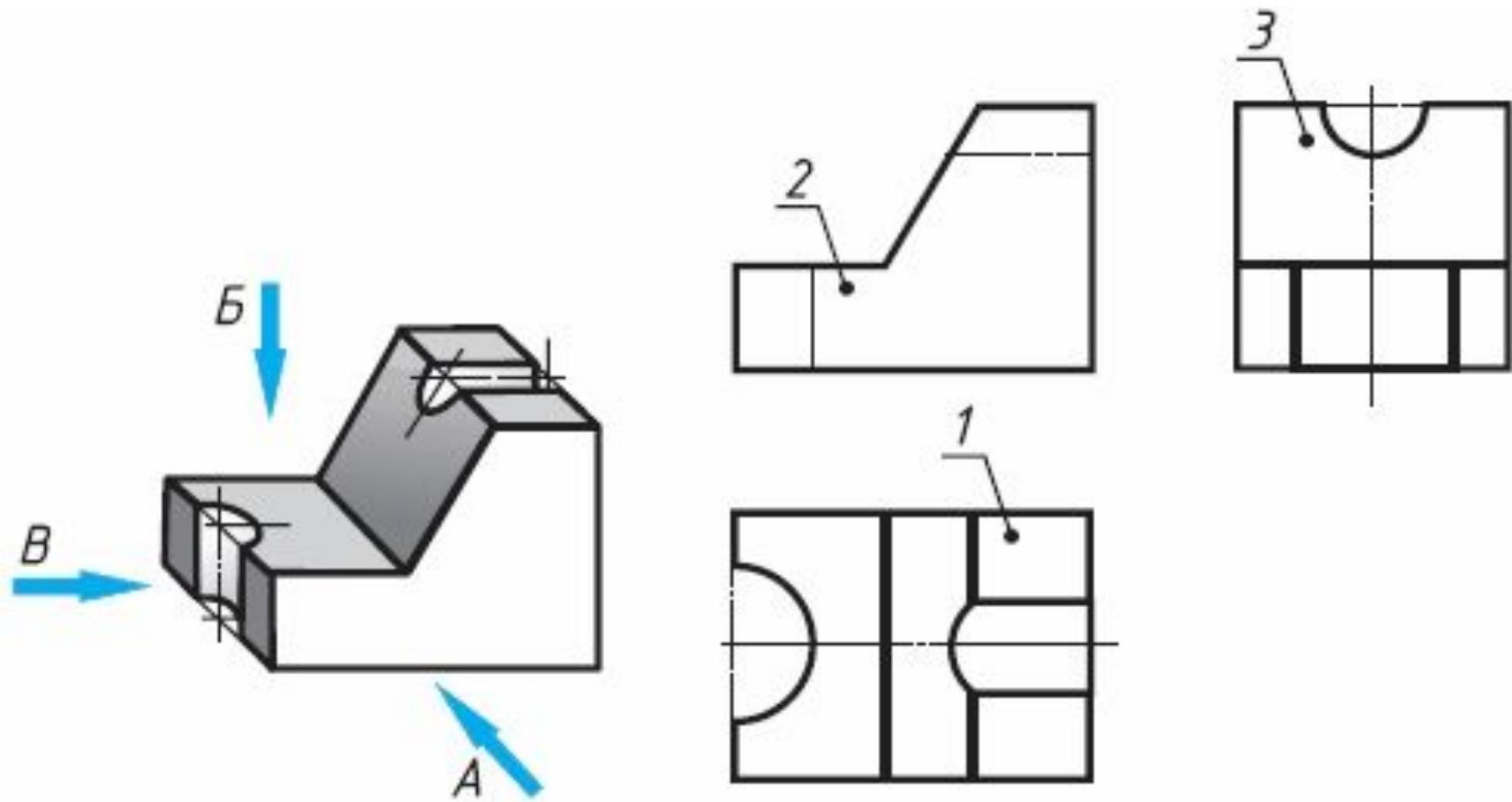
Вид
слева



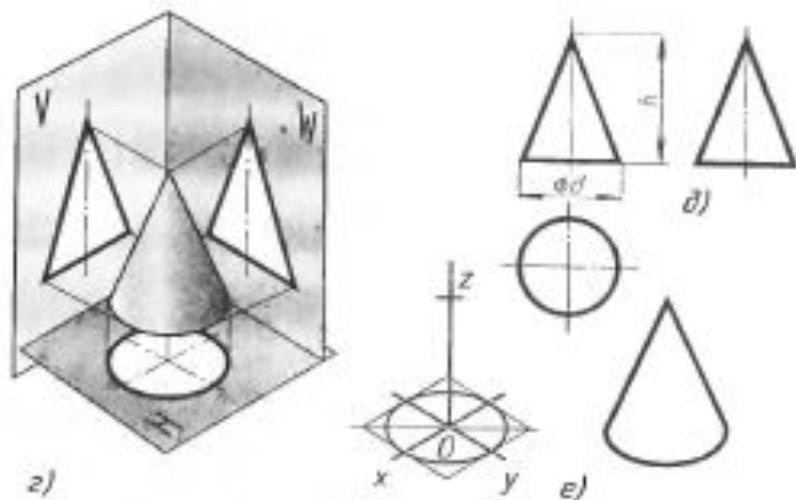
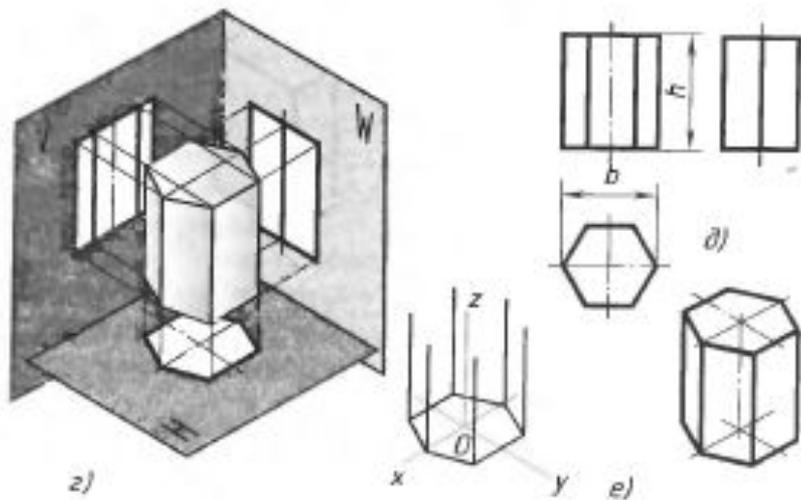
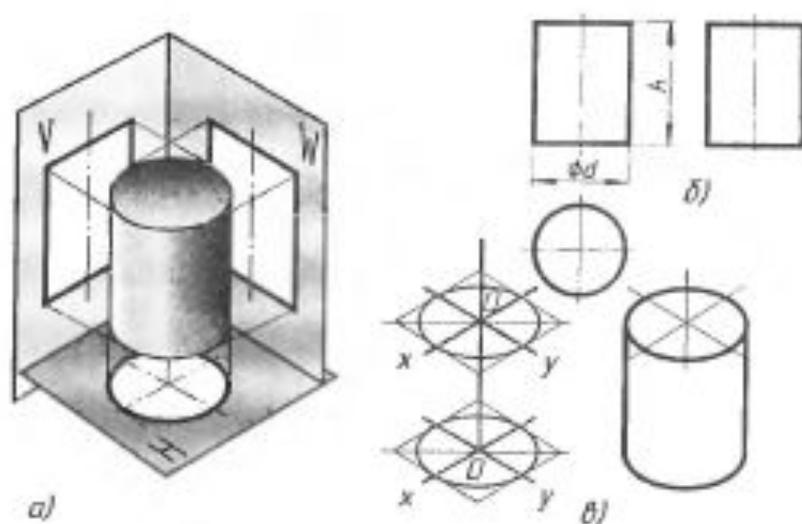
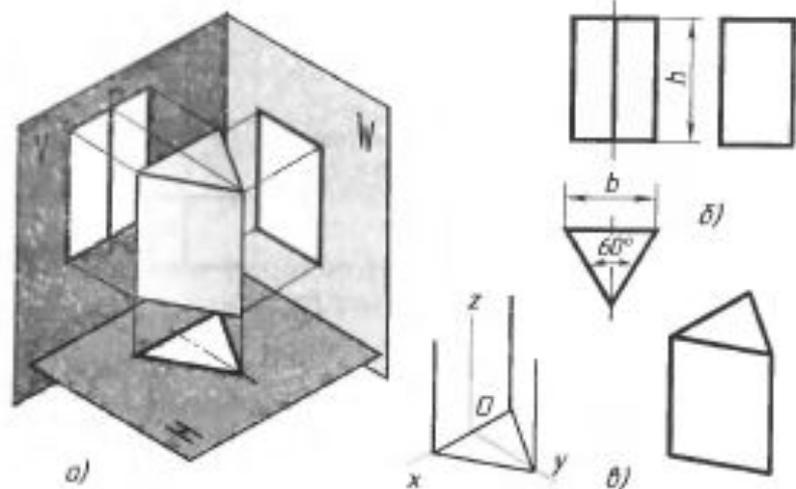
Вид
сзади



Вид сверху

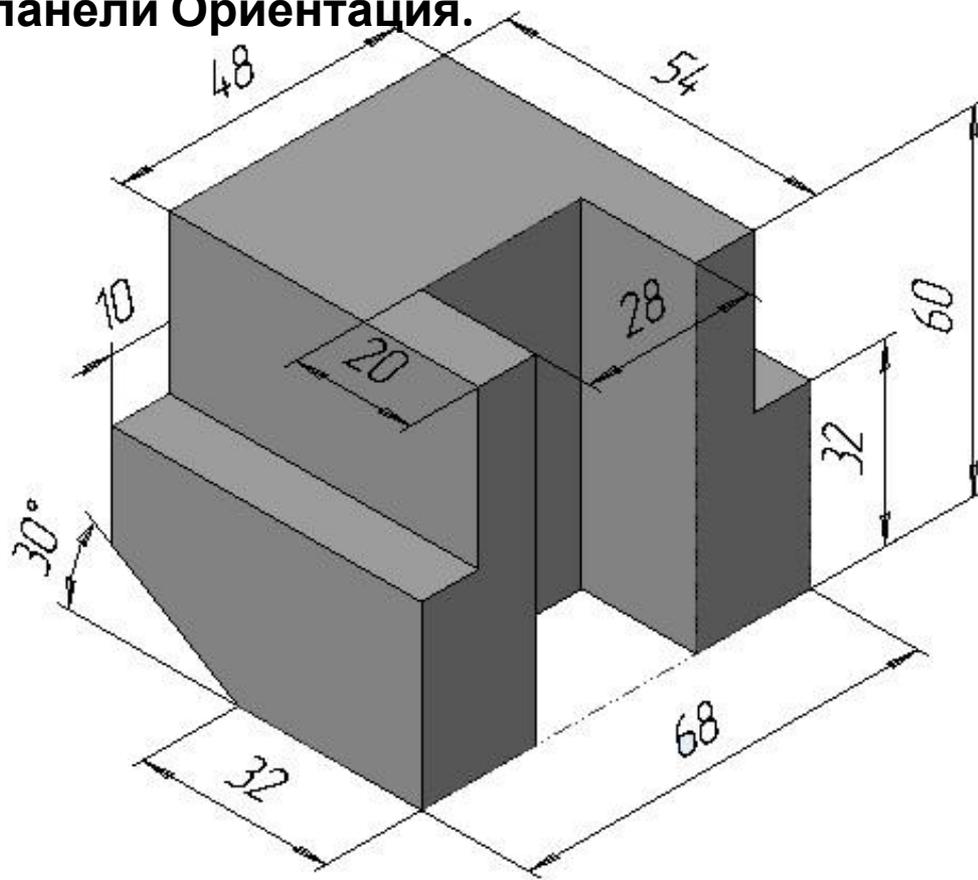


Проекции геометрических тел



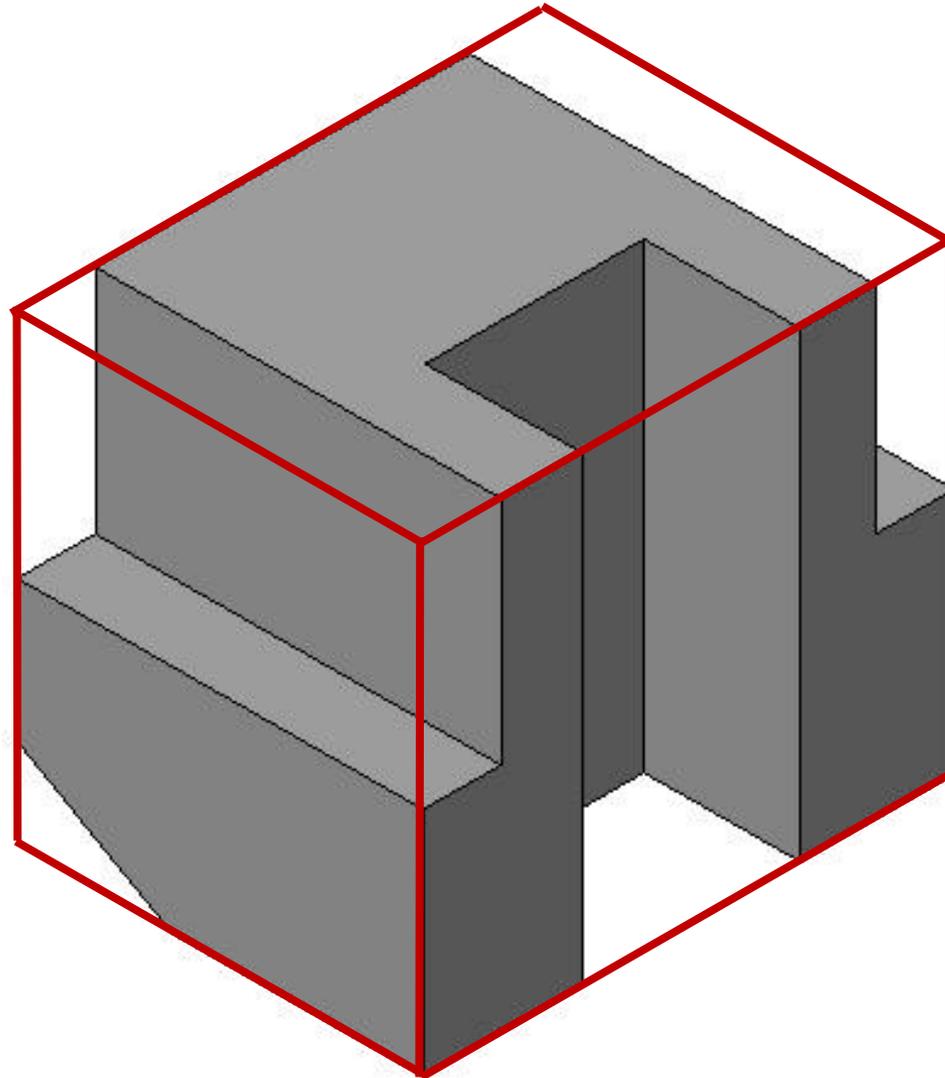
ВНИМАНИЕ! ПРАВИЛЬНОЕ
РАСПОЛОЖЕНИЕ ДЕТАЛИ В
ПРОСТРАНСТВЕ:

изометрия xuz / после входа в
создание эскиза на плоскости zy
(красной) или параллельной ей грани
нажимать кнопку "слева" или "справа"
на панели Ориентация.

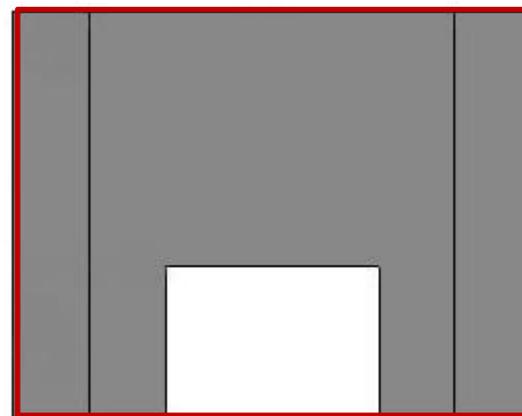
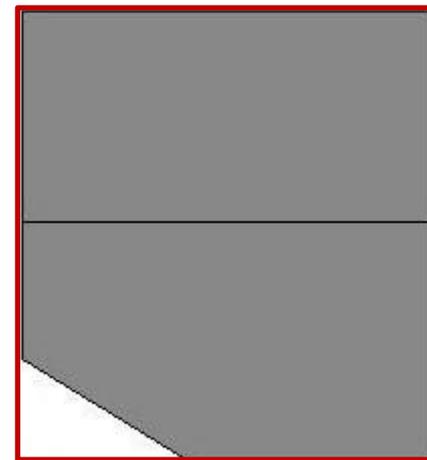
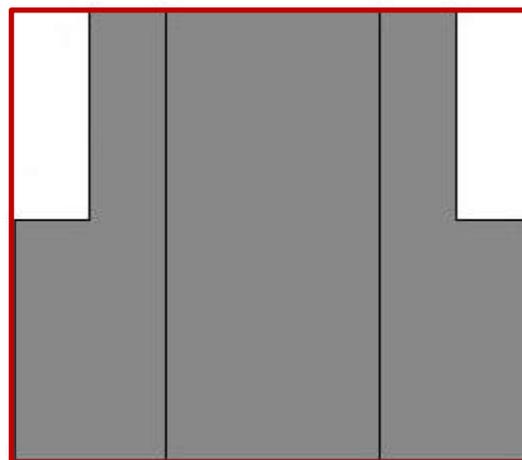
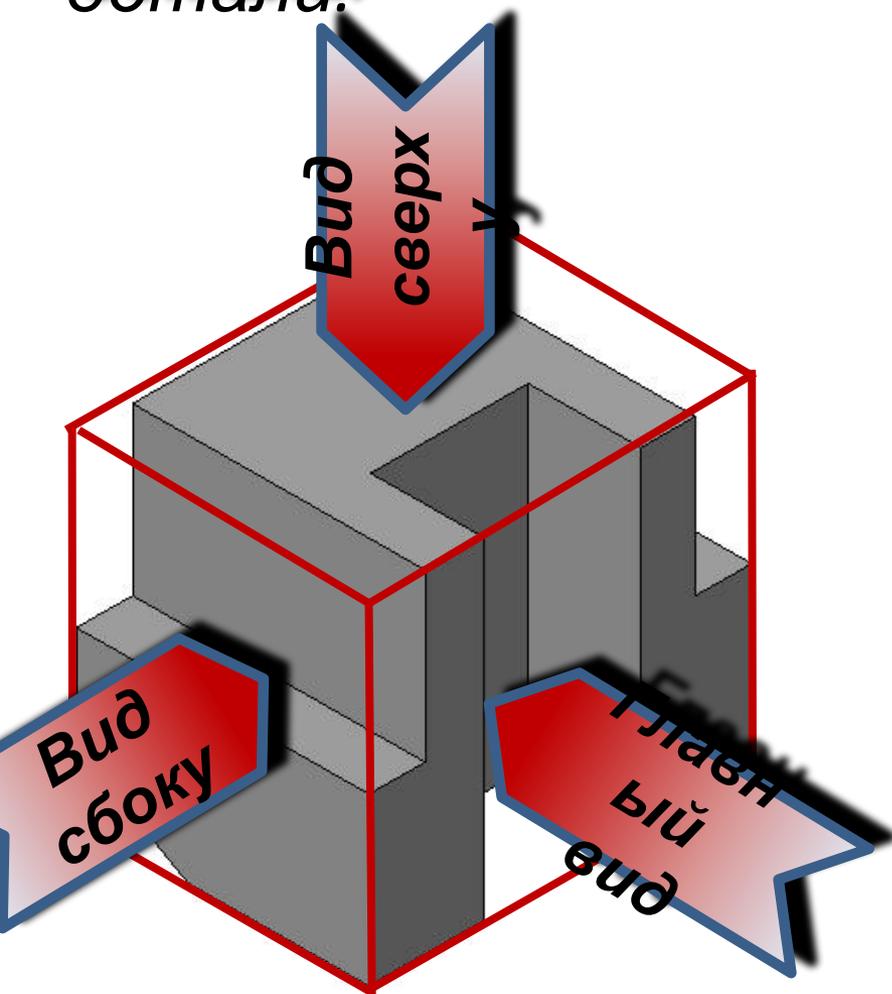


Задание.
Выполнить
чертеж детали
«ОПОРА» по
наглядному
изображению.
(см. рис.)
Масштаб
изображения 1:1

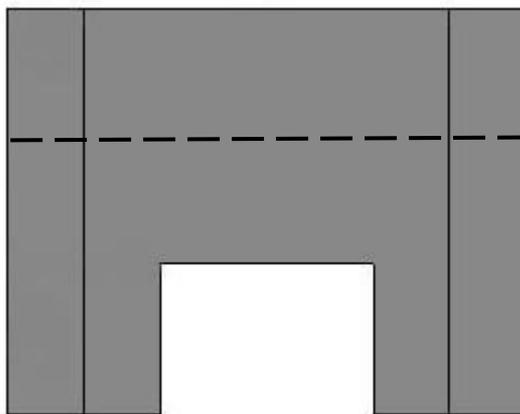
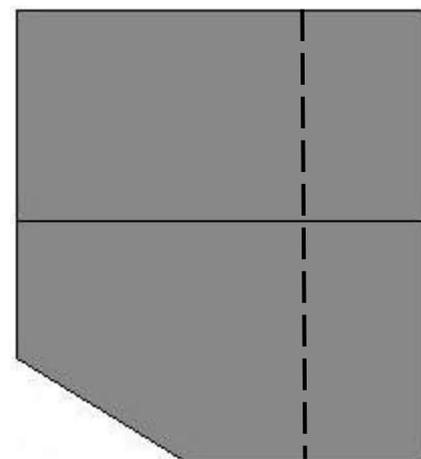
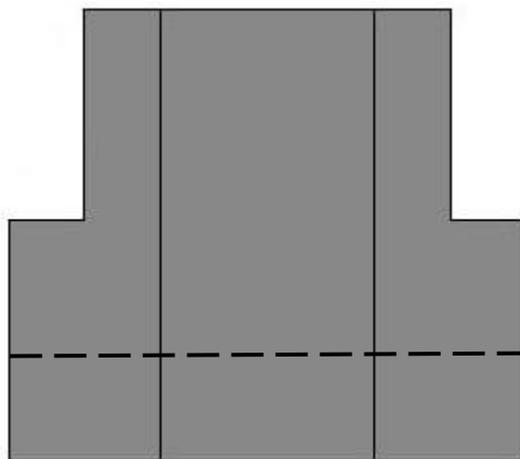
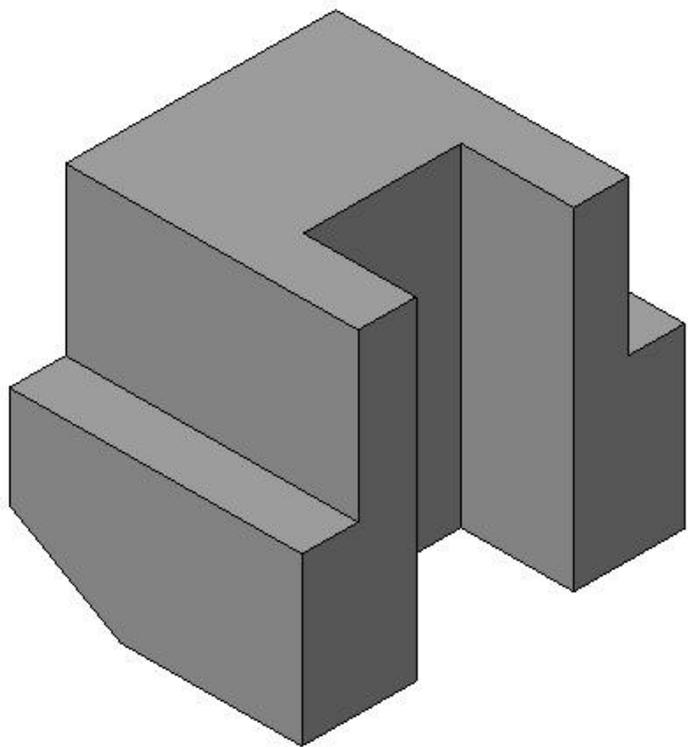
1. Представим общую исходную геометрическую форму детали. (параллелепипед, куб, цилиндр или др.)



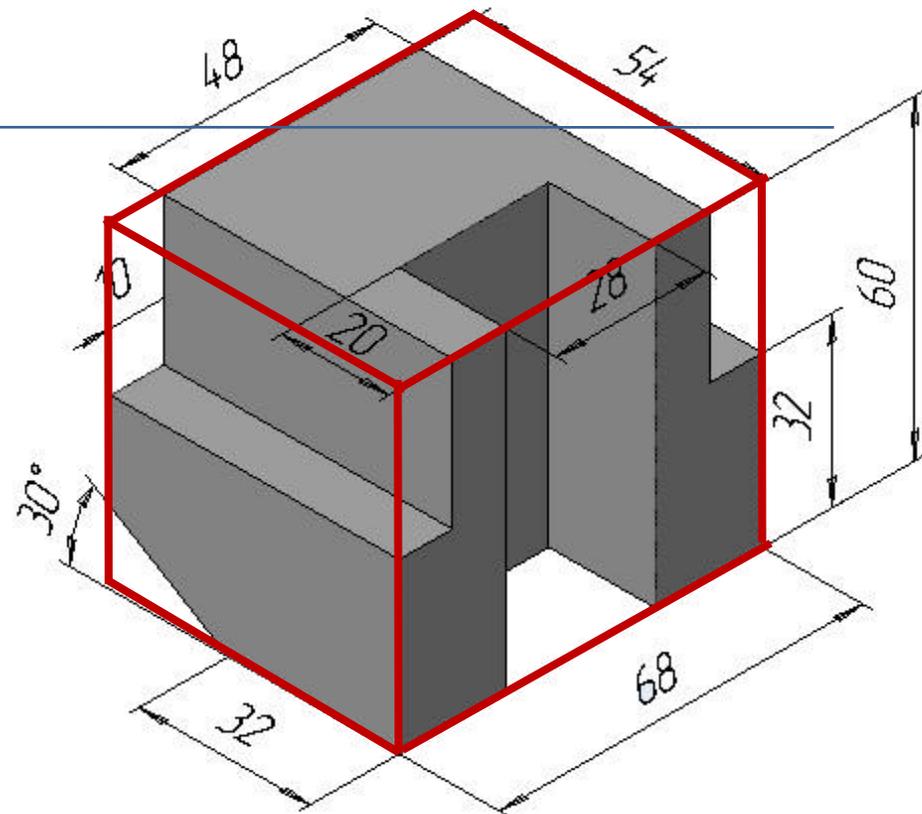
2. Определим направление проецирования и положение видов чертежа. Построим эскиз детали.



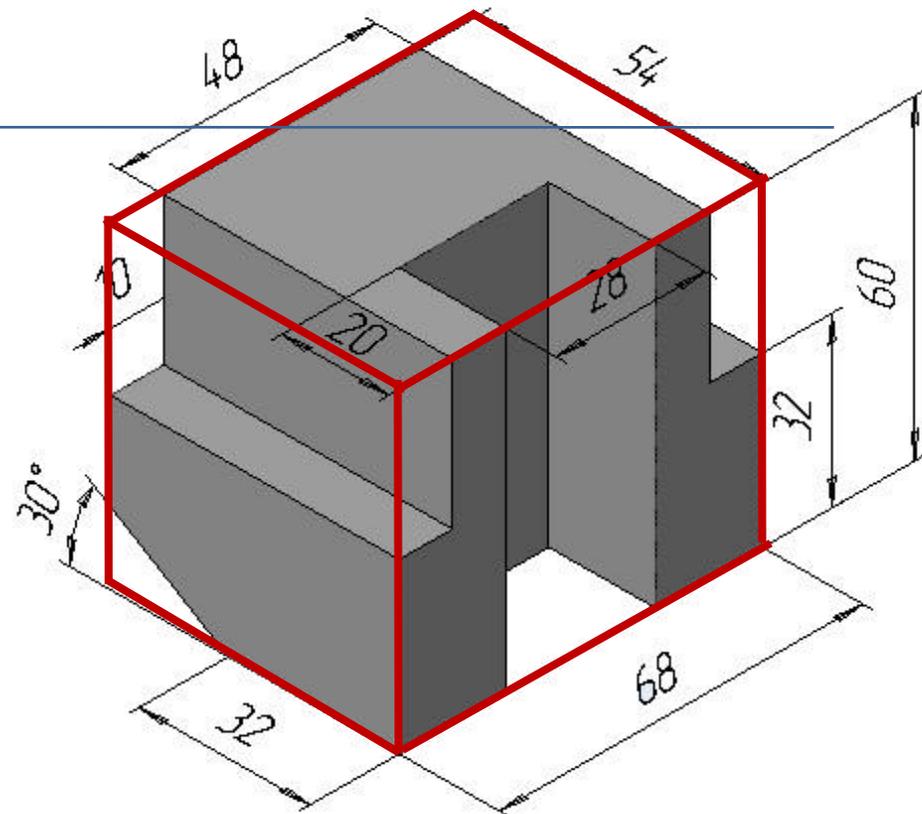
3. Определим количество и положение невидимых линий на эскизе.



4. Построить
оси.



5. Построить базовые линии.

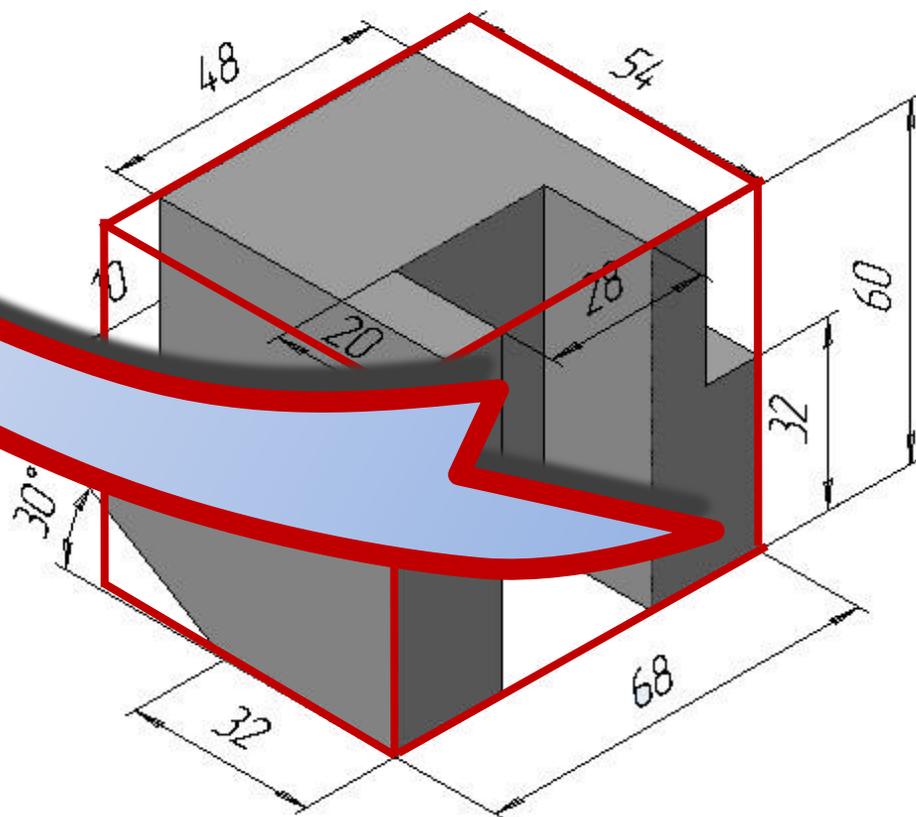


**Главный
вид**

60

*Спроецируем переднюю
грань параллелепипеда на
фронтальную плоскость
(V).*

68



**Главный
вид**

60

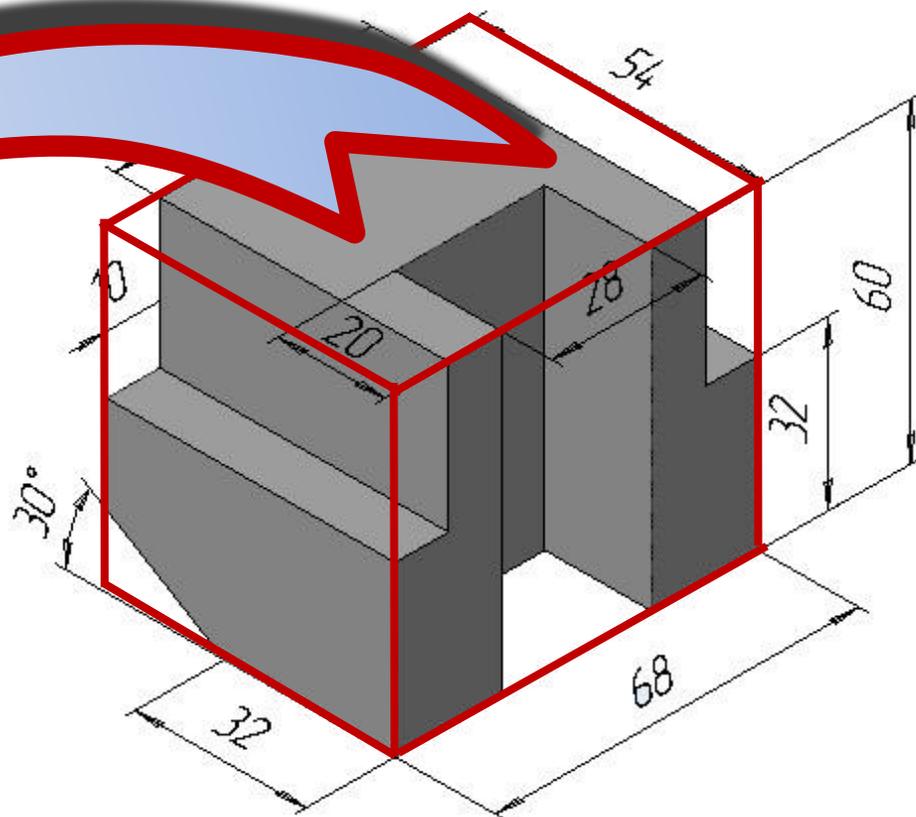
*Спроецируем верхнюю
грань параллелепипеда на
горизонтальную
плоскость (H).*

68

Вид сверху

54

68



**Главный
вид**

60

**Вид
сбоку**

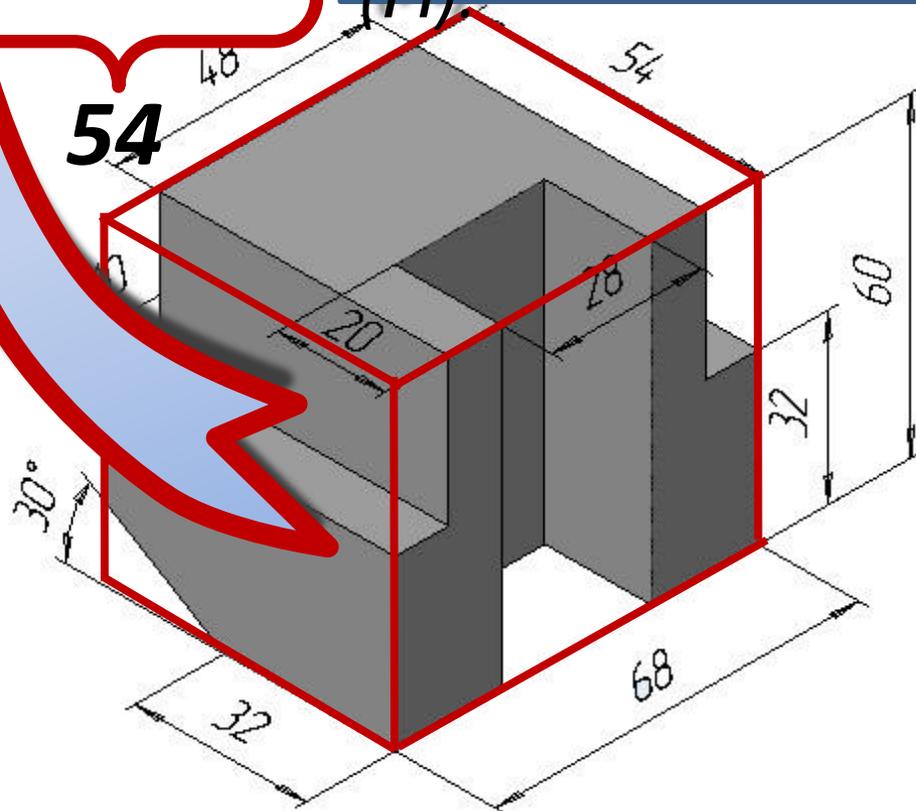
Спроецируем
боковую грань
параллелепипеда на
горизонтальную
плоскость
(H)

68

Вид сверху

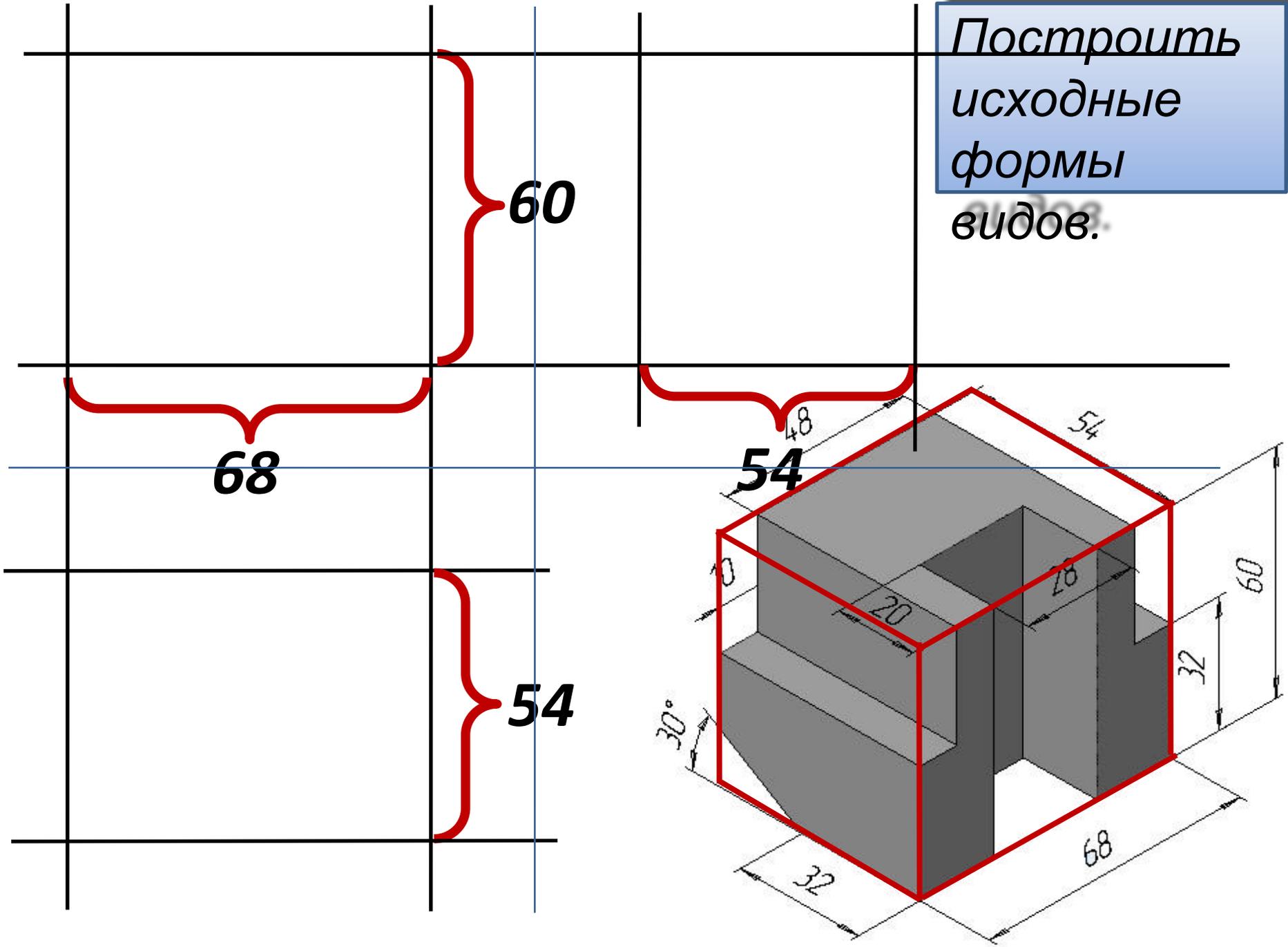
54

68



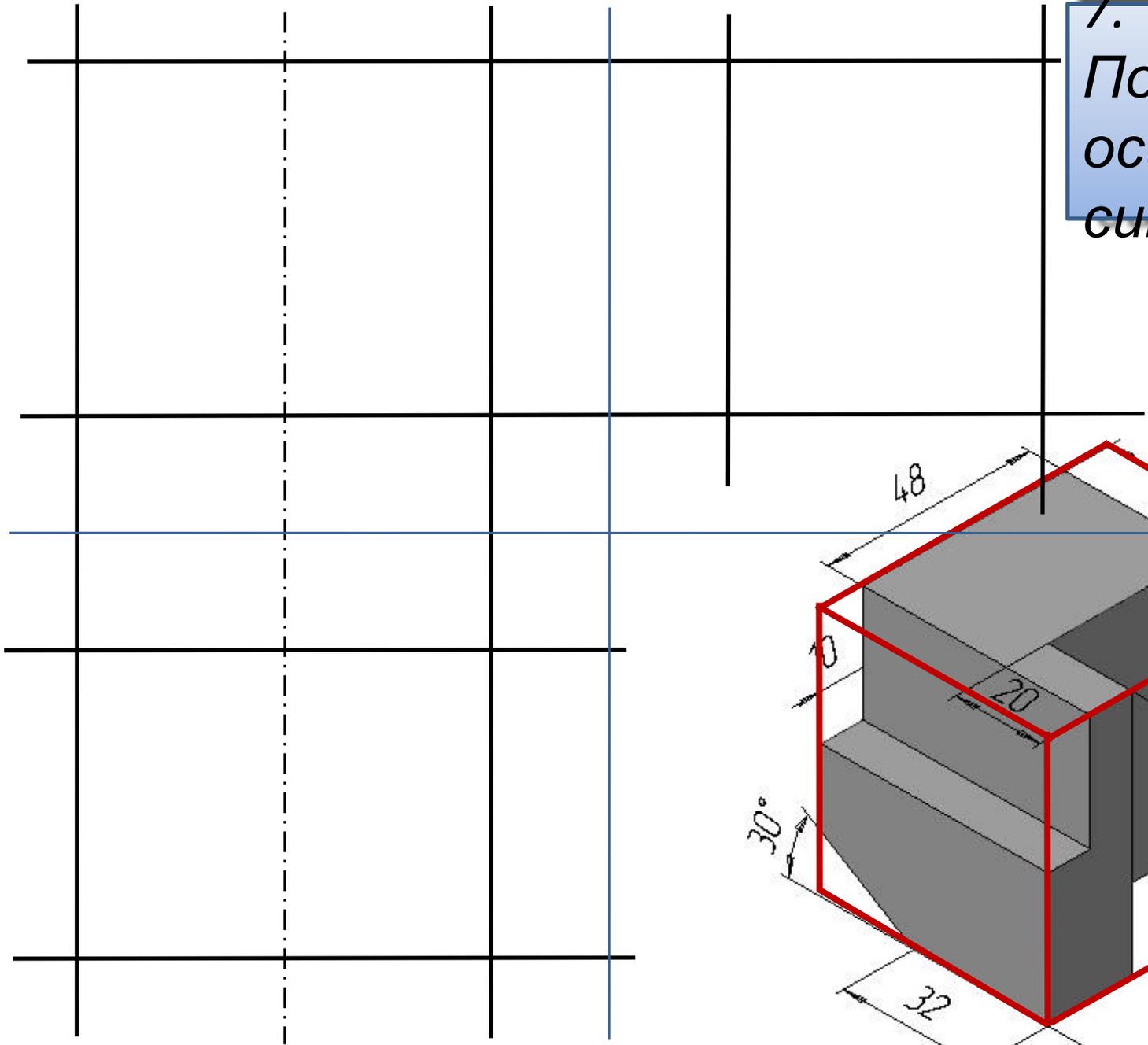
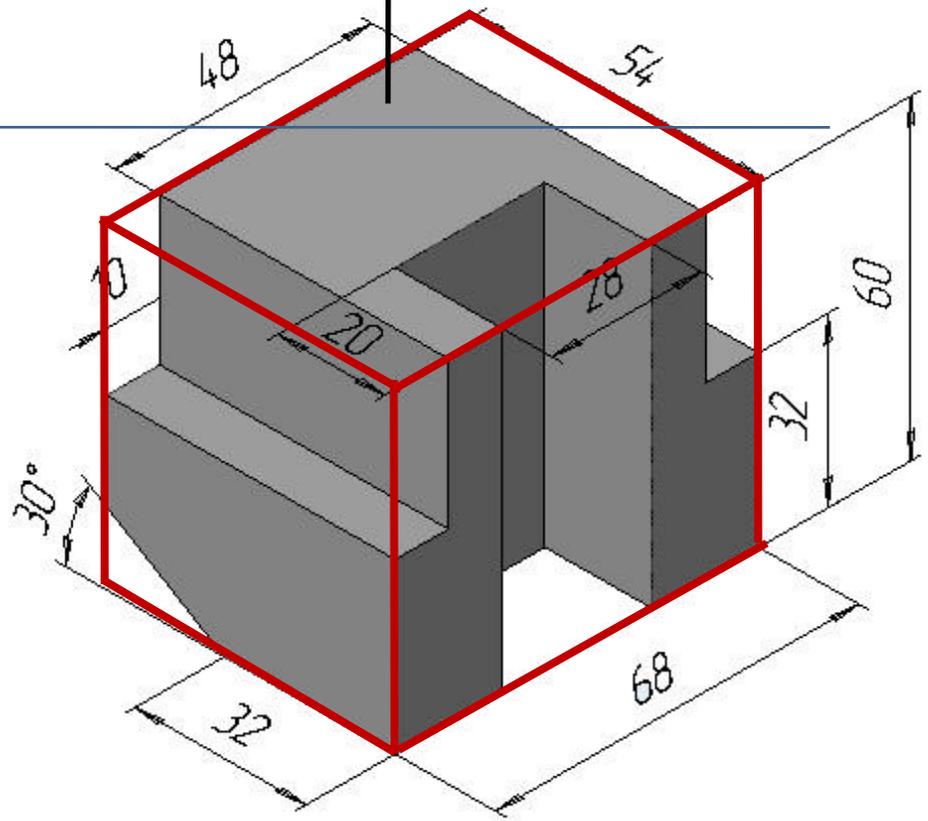
б.

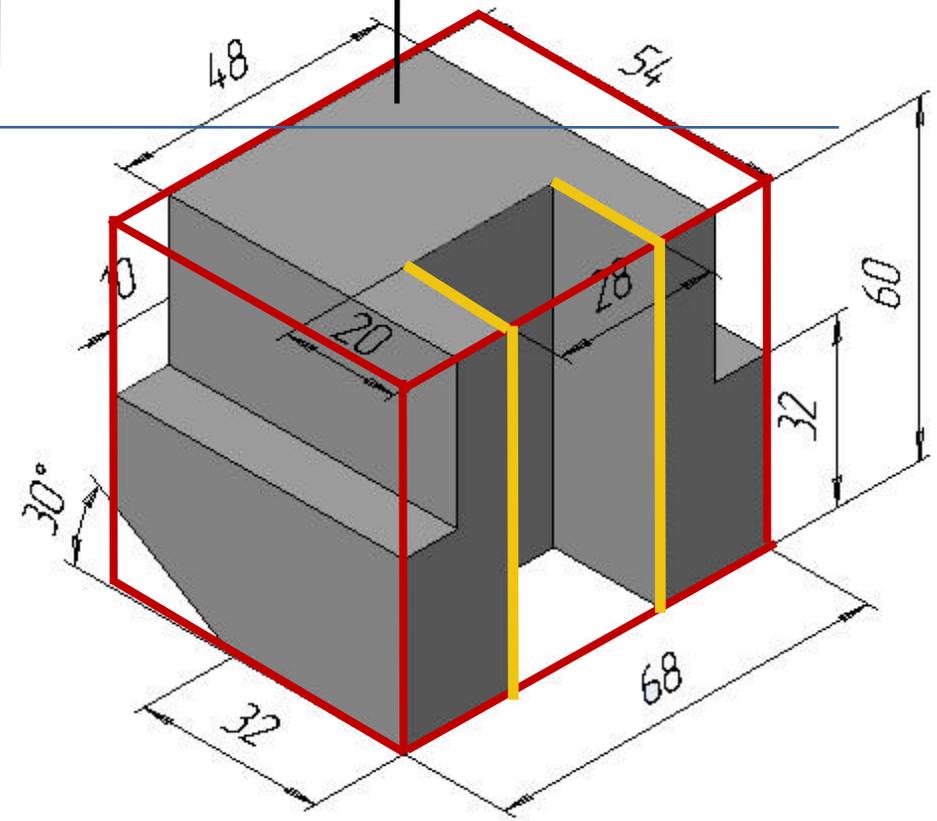
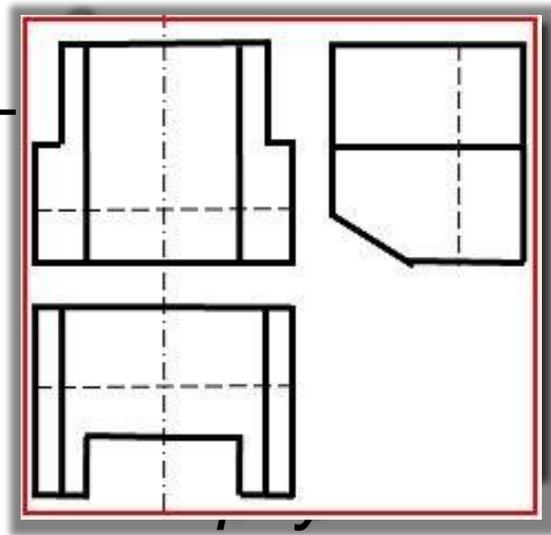
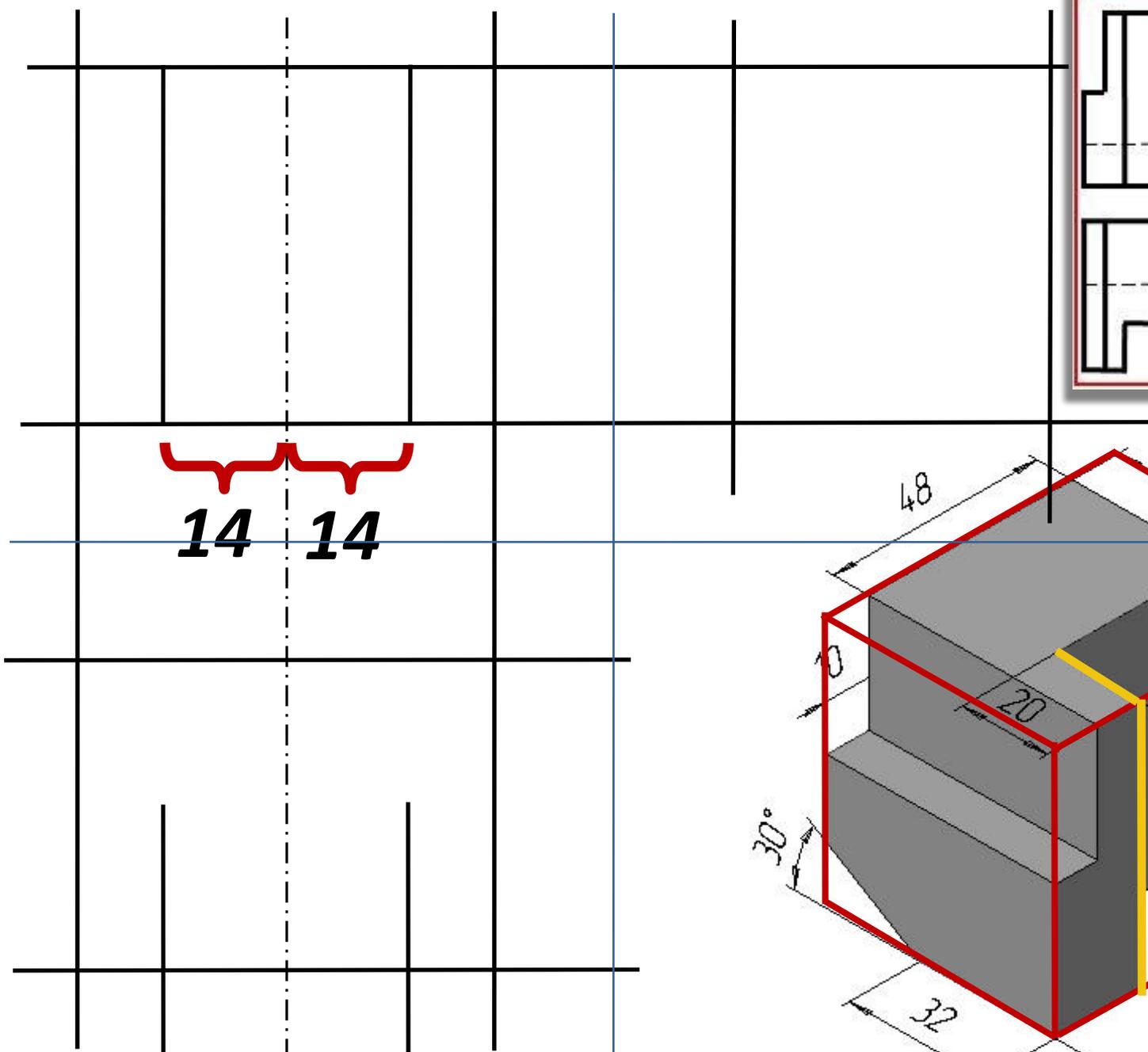
Построить
исходные
формы
видов.

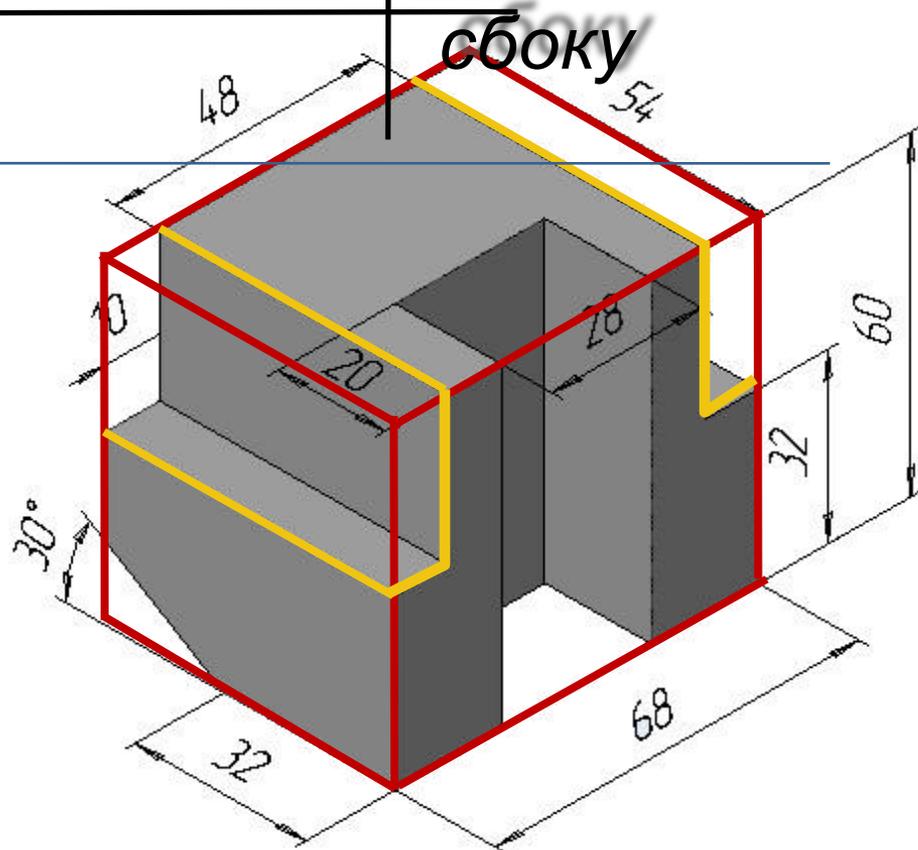
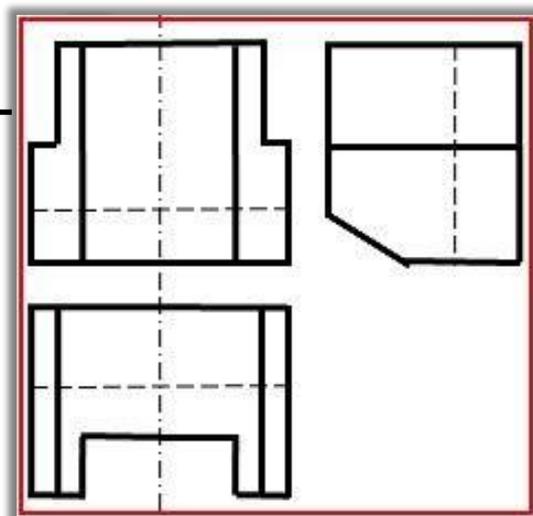
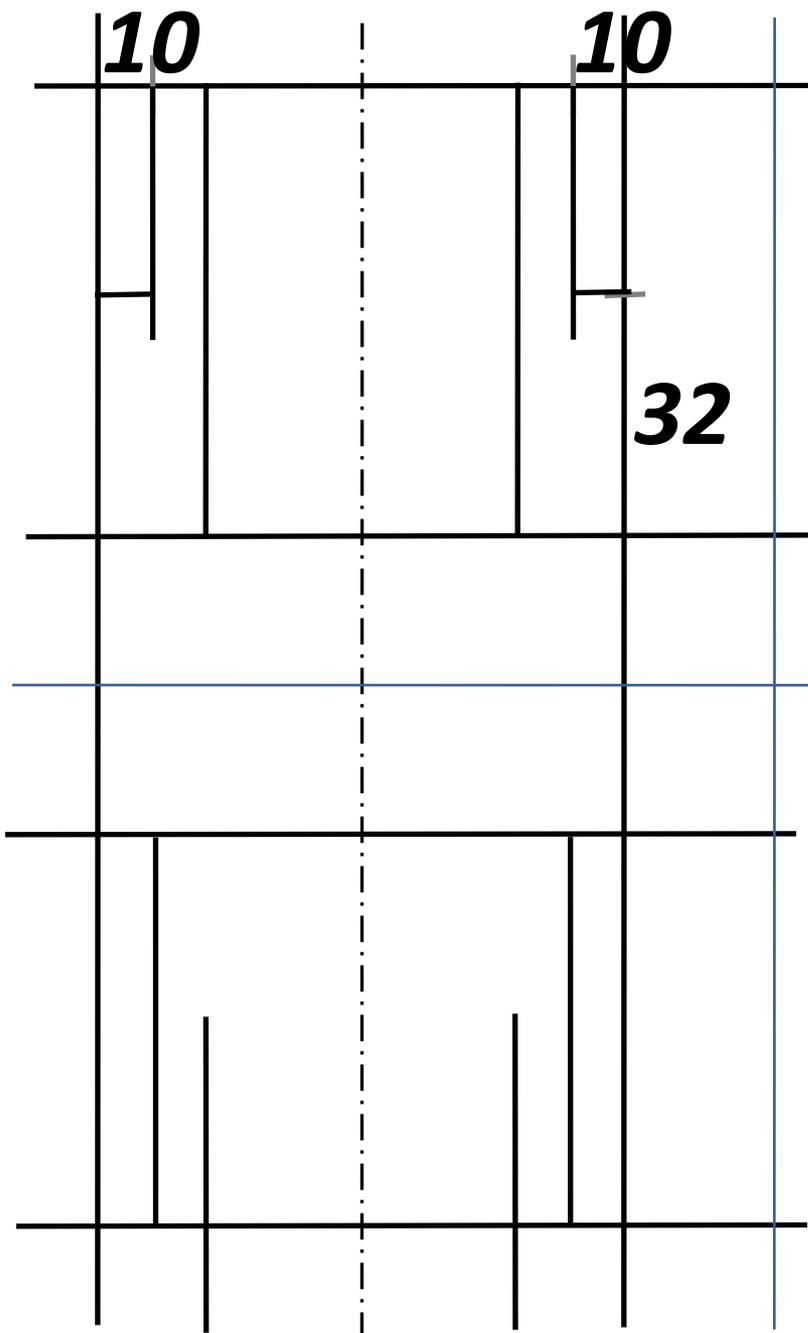


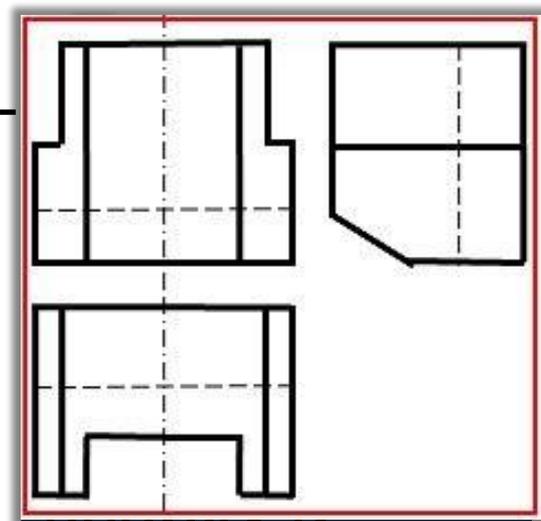
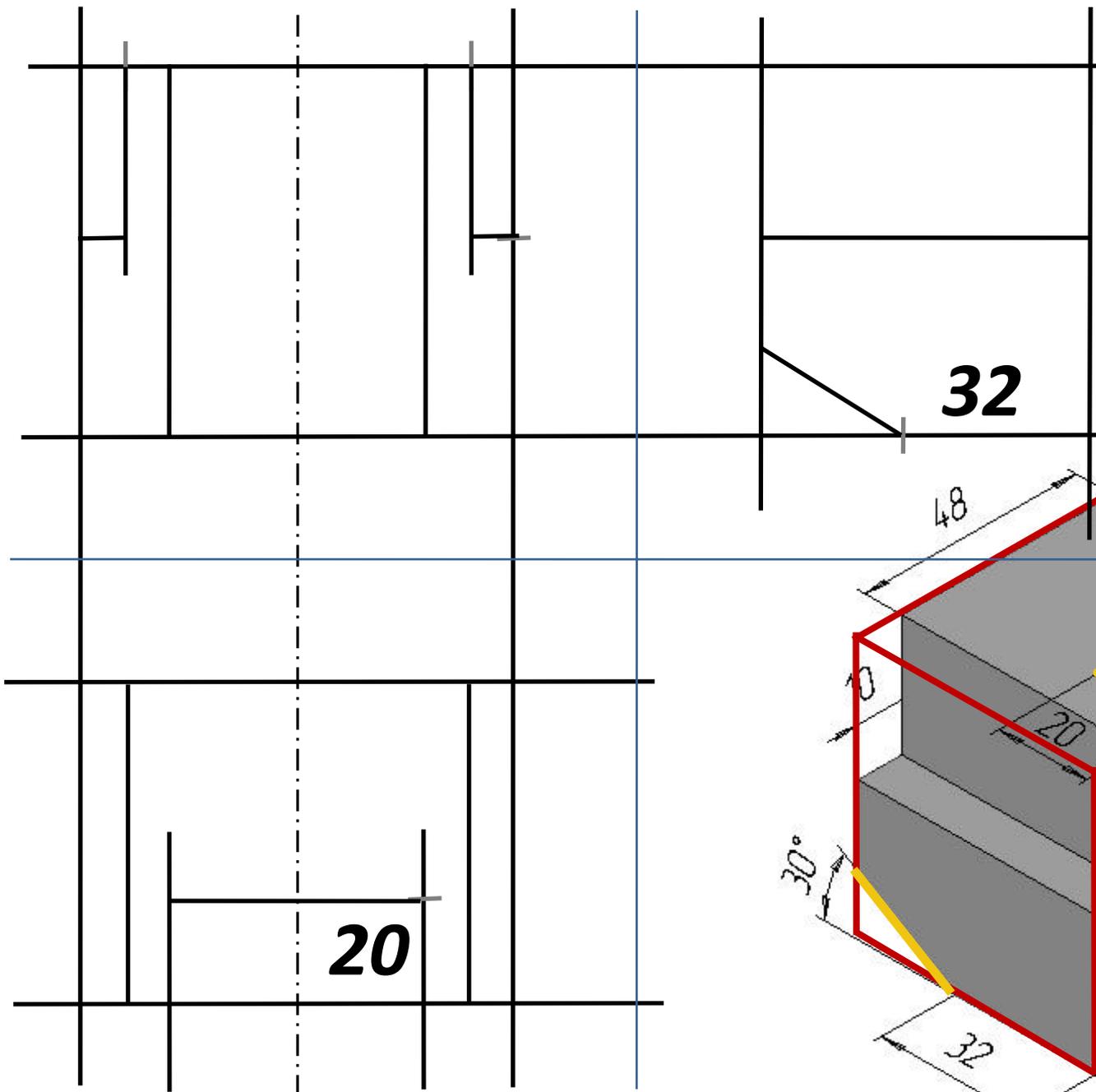
7.

Построить
оси
симметрии.



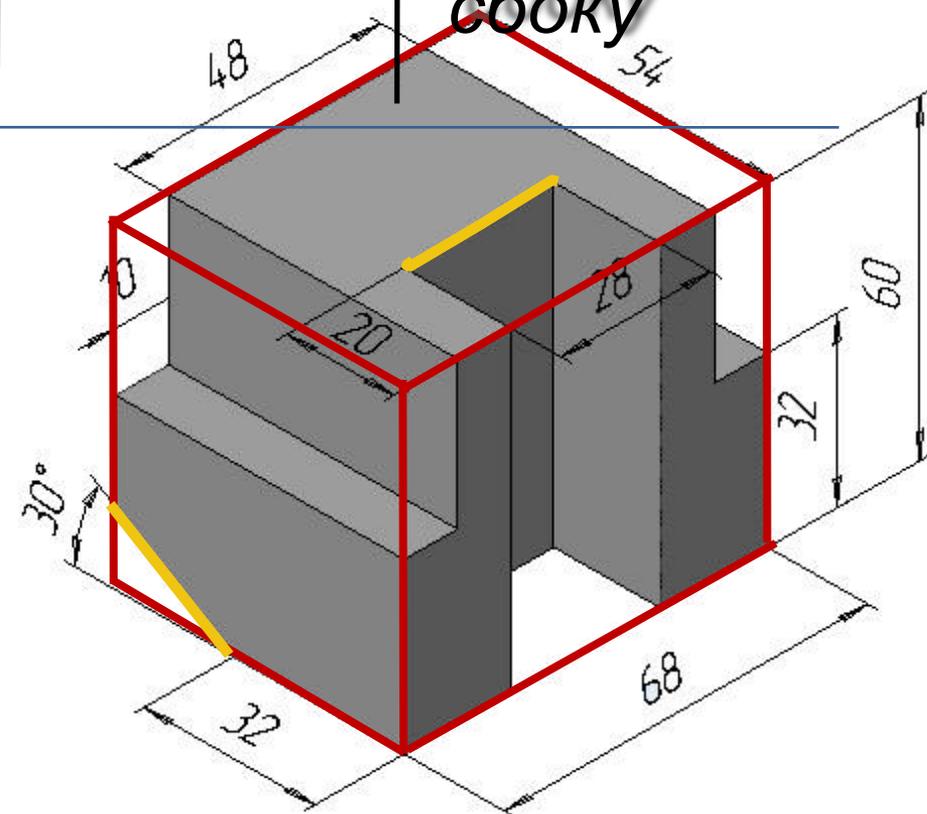






32

сбоку



20

48

54

60

32

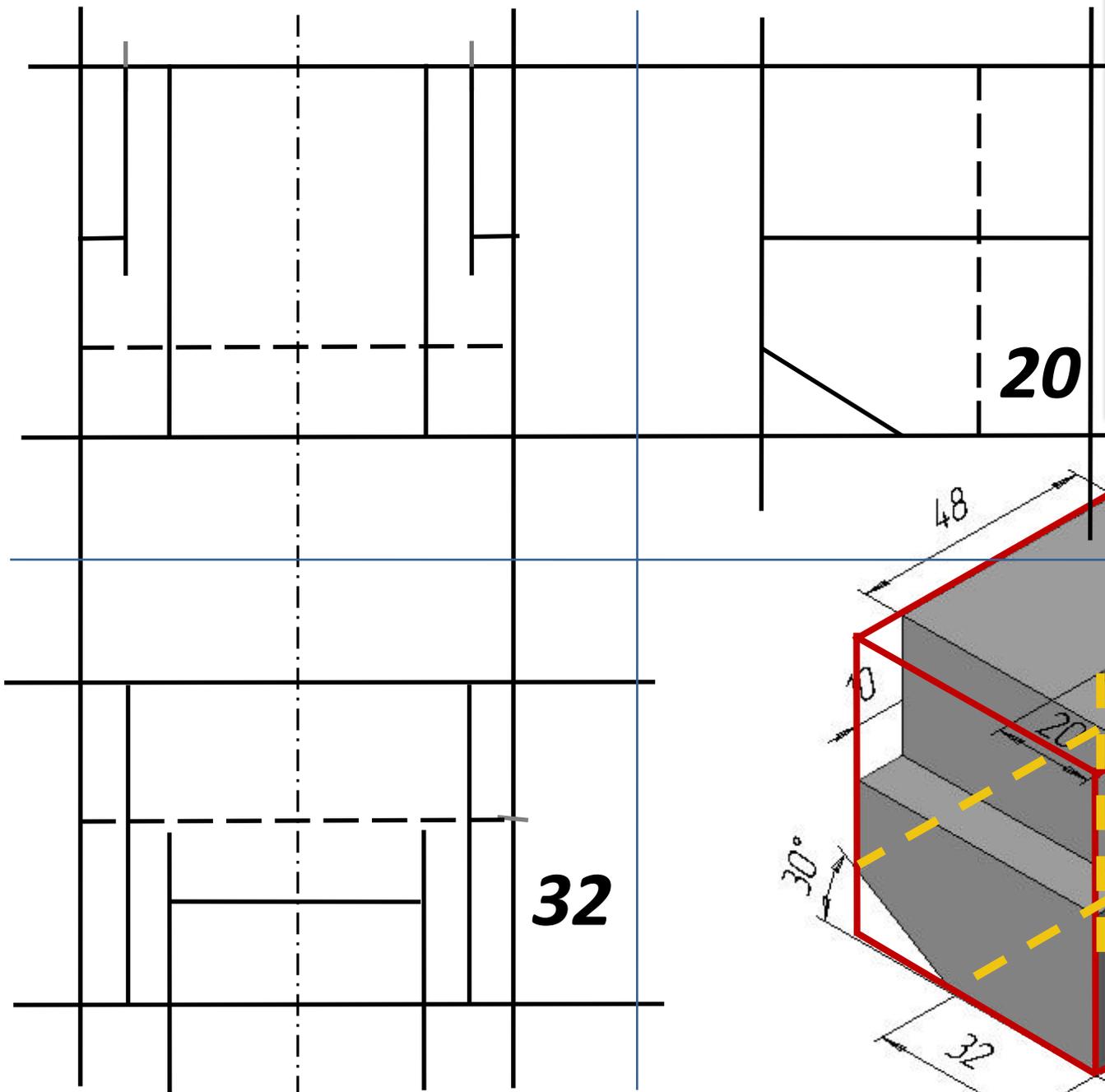
68

30°

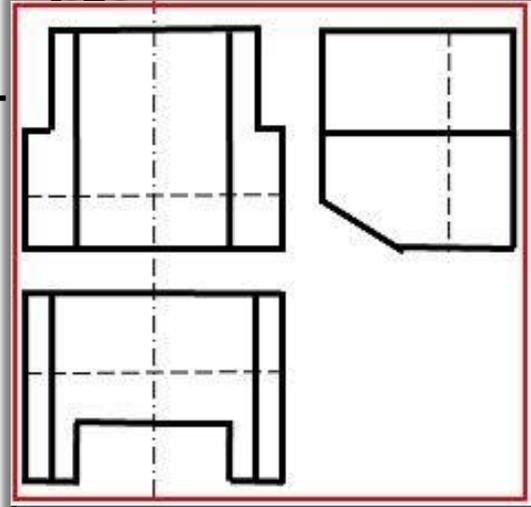
32

20

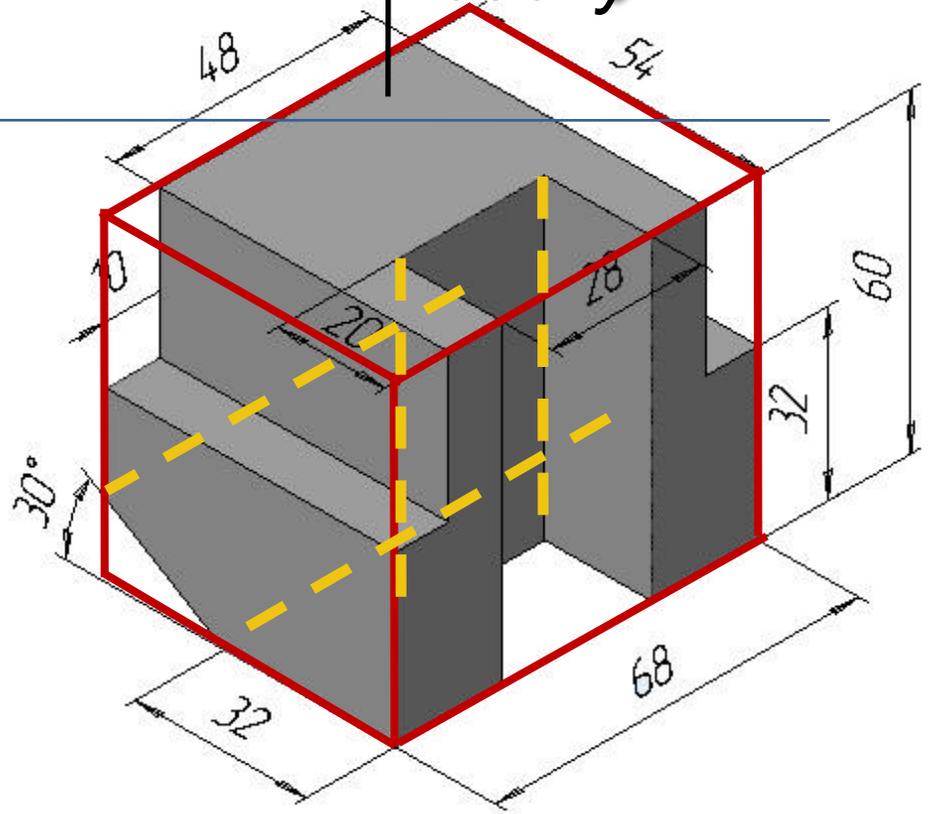
28



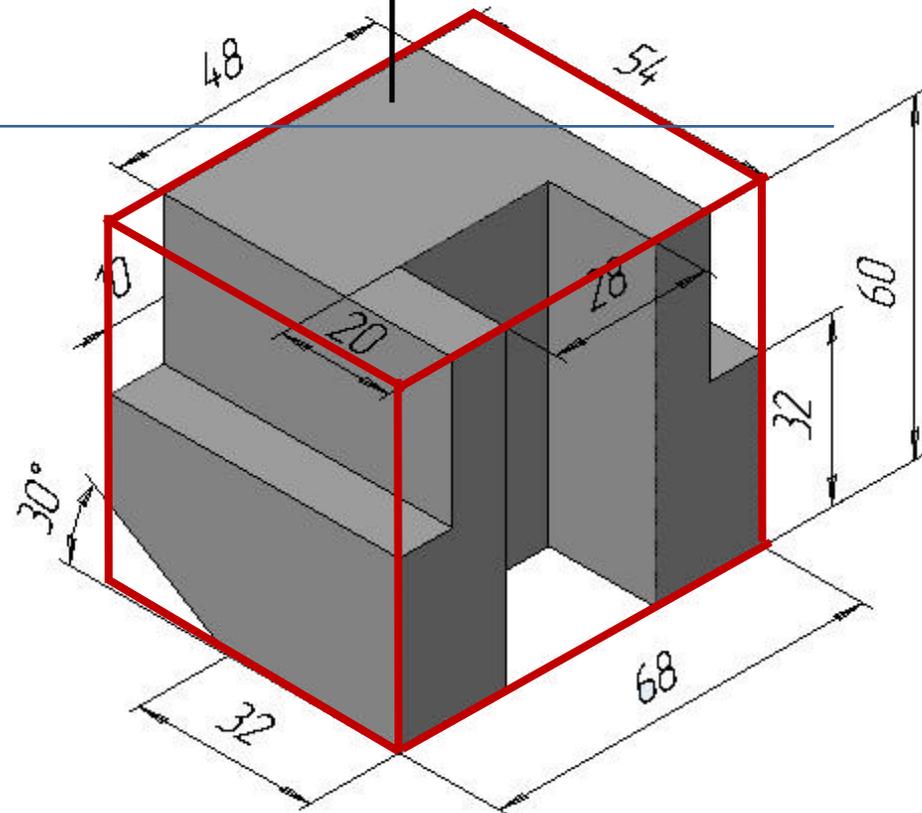
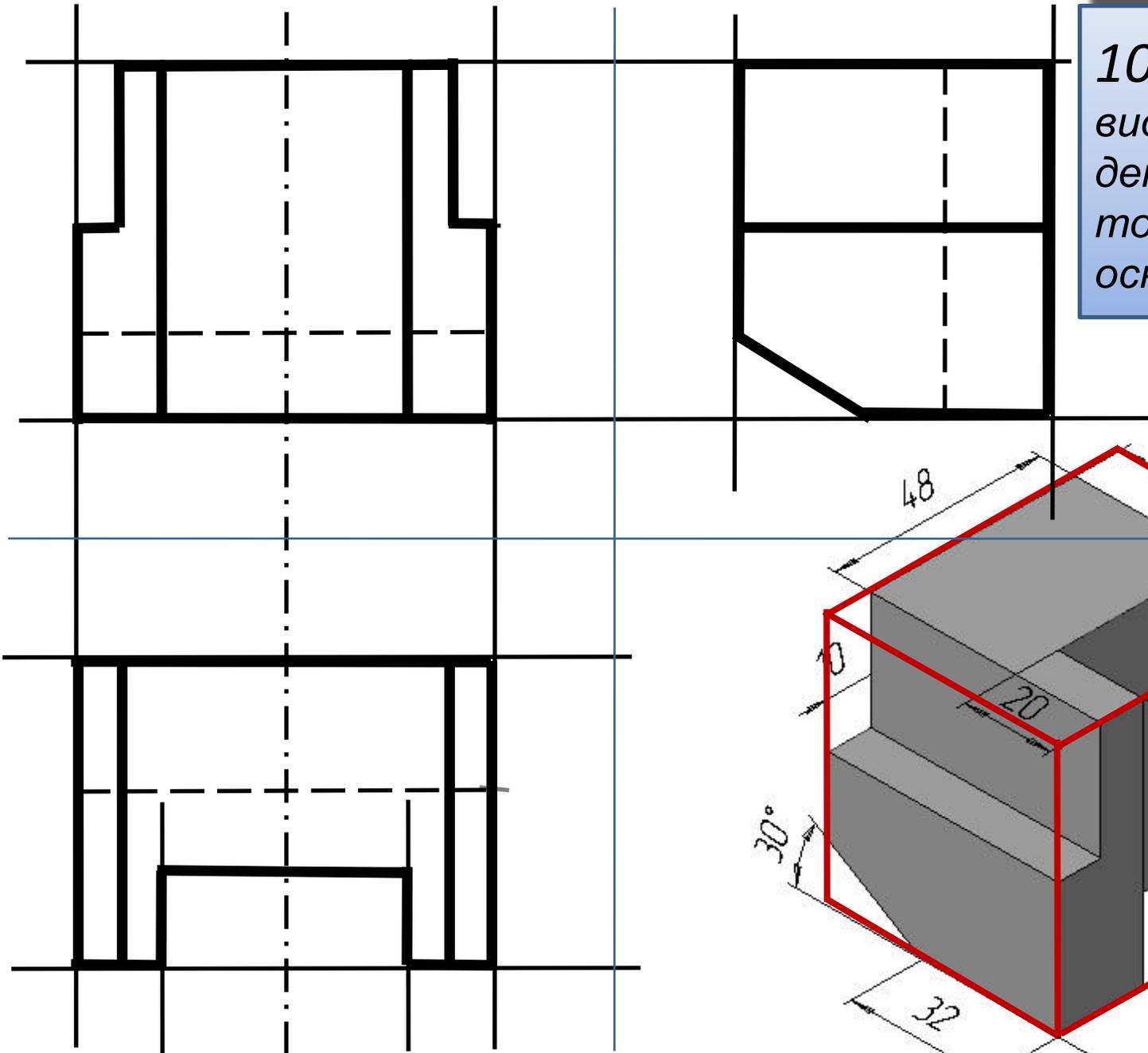
20

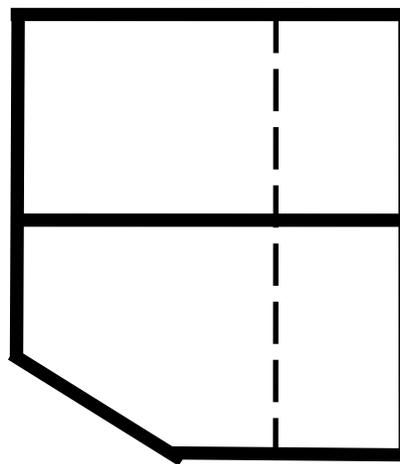
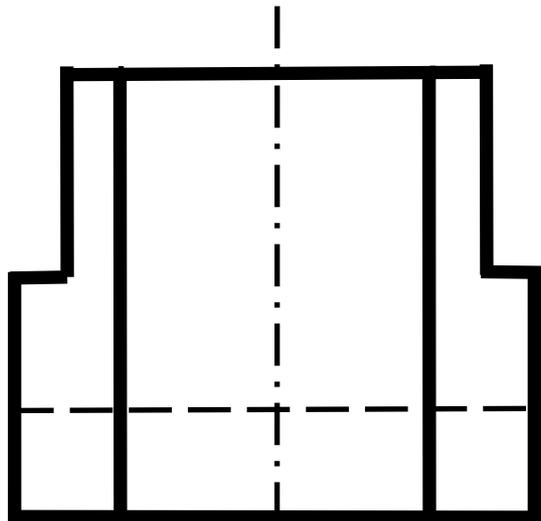


сбоку



10. Выделить
видимые контуры
детали сплошной
толстой
основной линией.





11. Удалить лишние линии и нанести размеры.

