

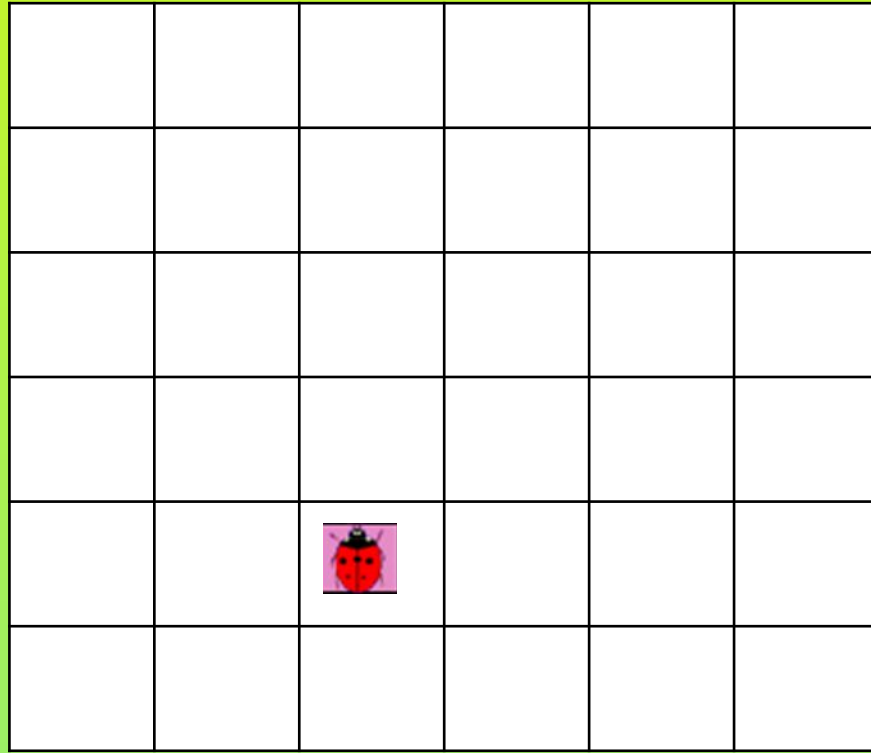


Quote// Цитата

The only man who makes no mistakes is the man who never does anything. Do not be afraid to make mistakes!

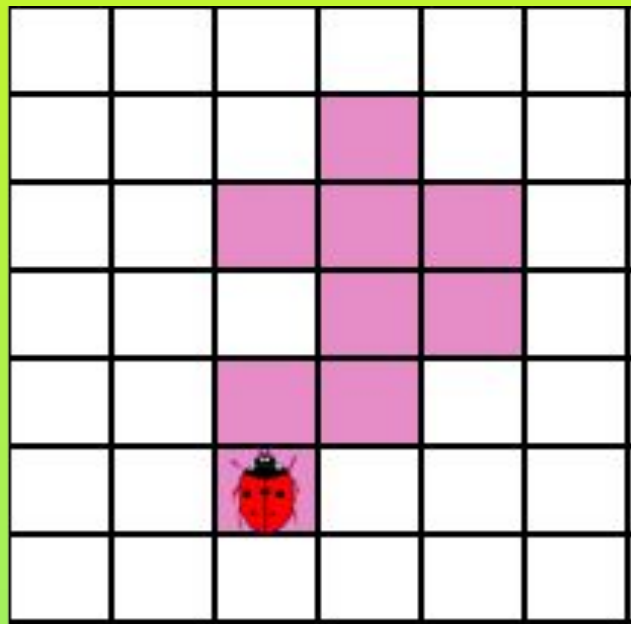
// Единственный человек, который не делает ошибок, это тот, кто никогда ничего не делает. Не бойтесь делать ошибки!

Theodore Roosevelt



В тетради начертите траекторию движения жучка
(Стрелка смещает на одну клетку)





Трассировка алгоритма - это метод ручного моделирования выполнения кода, позволяющий вручную проверить правильность его работы перед компиляцией. Он также известен как "проверка регистрации."

Один Шаг: Количество каждого исполняемого оператора в вашем псевдокоде или исходный код.

Let's repeat what we learned

Повторим

изученное



Ввод

Обработка

Вывод

Какая переменная `x` или
`a`
для ввода целого числа?

```
x = input('Enter the data')
```

```
a = int(input('Enter the data'))
```

Отве

a

Т:

Ввод нескольких чисел

```
k, n = map(int, input().split())  
print ( n // k )  
print ( n % k )
```

Input: 2 7

Output: ?
?

№	k	n	Вывод
1	2	7	
2	2	7	3
3	2	7	1

TRACING AN ALGORITHM

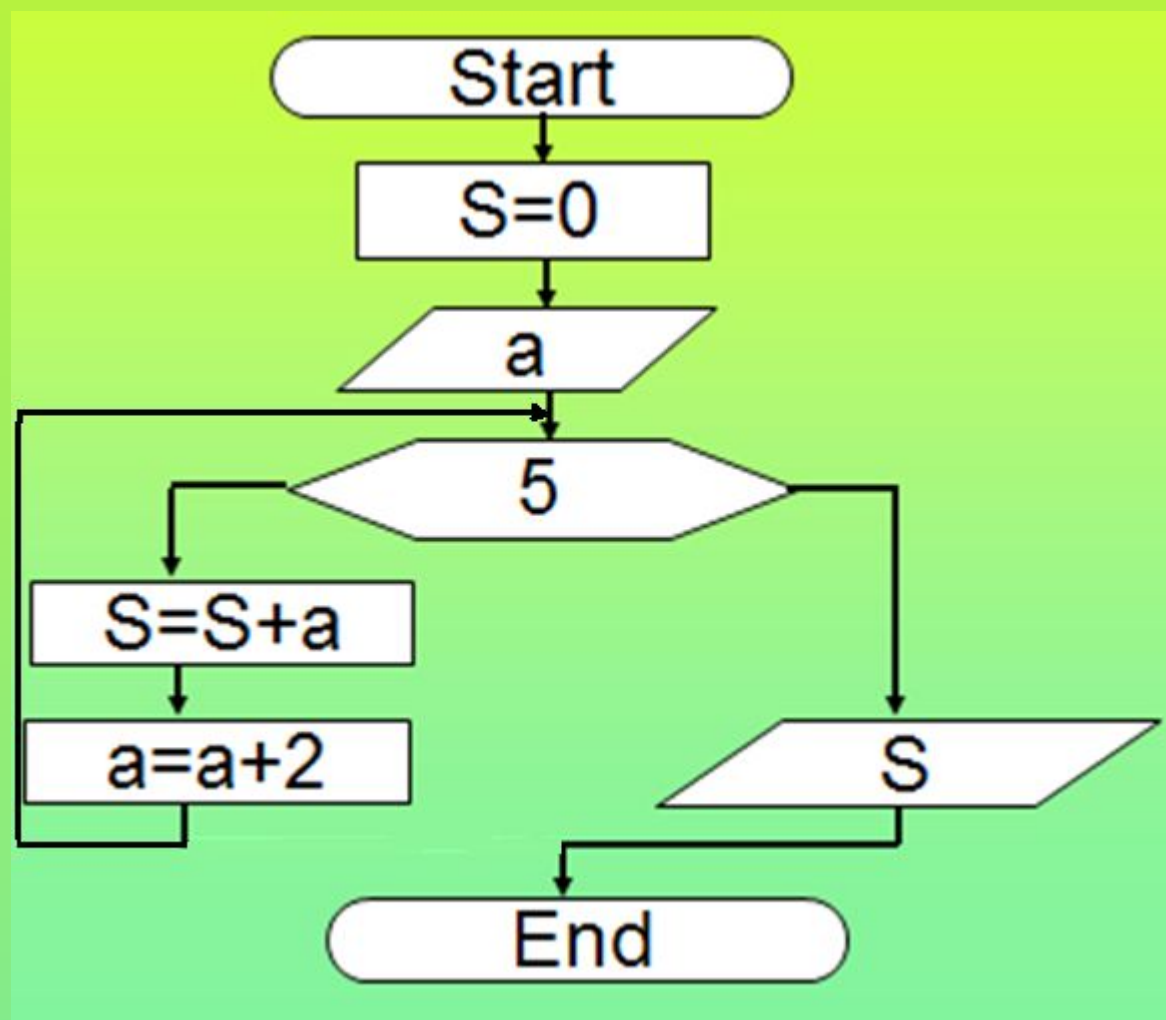
**Трассировка
алгоритма**

bug - қате - ошибка в коде

debugging - түзету - исправление, улучшение

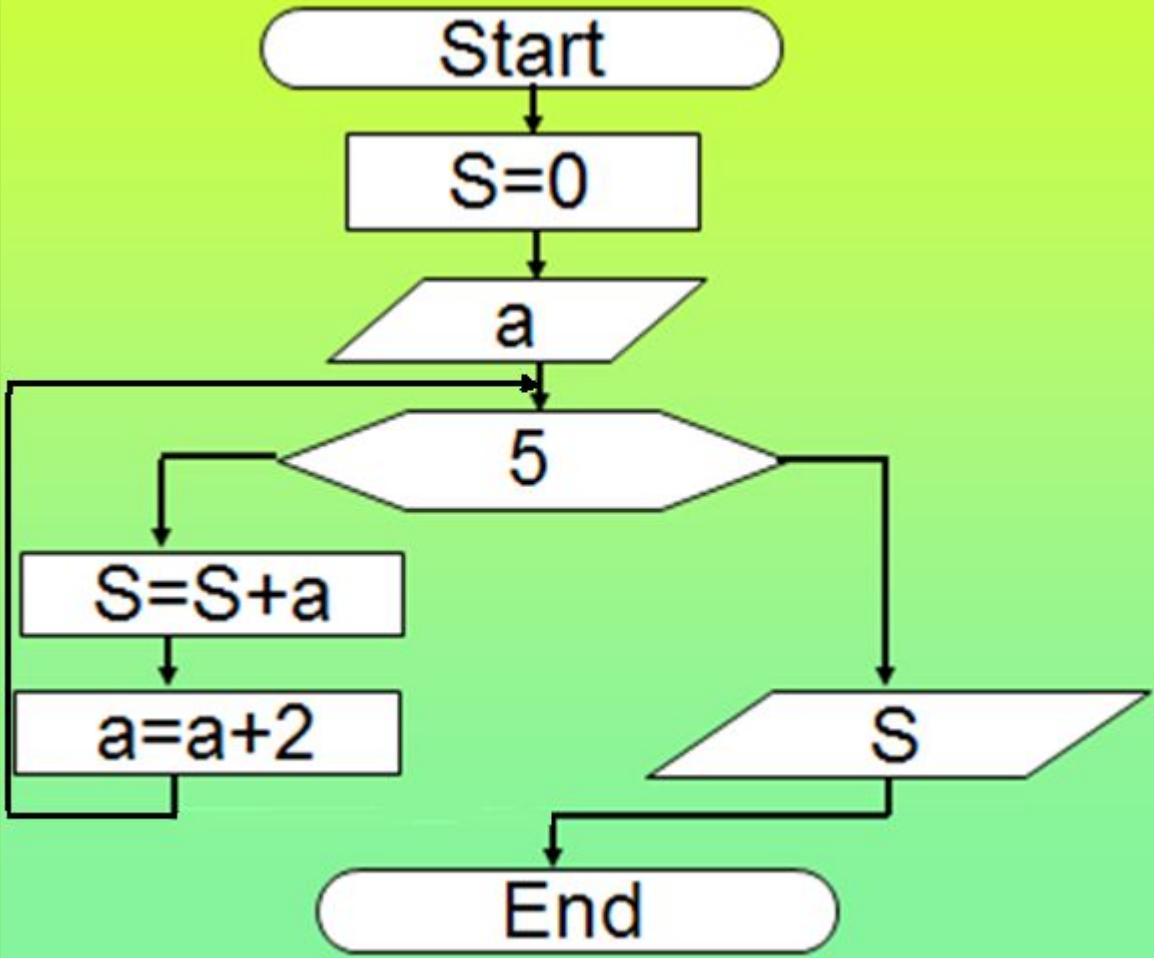
Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа a .

Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа a .



Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа а.

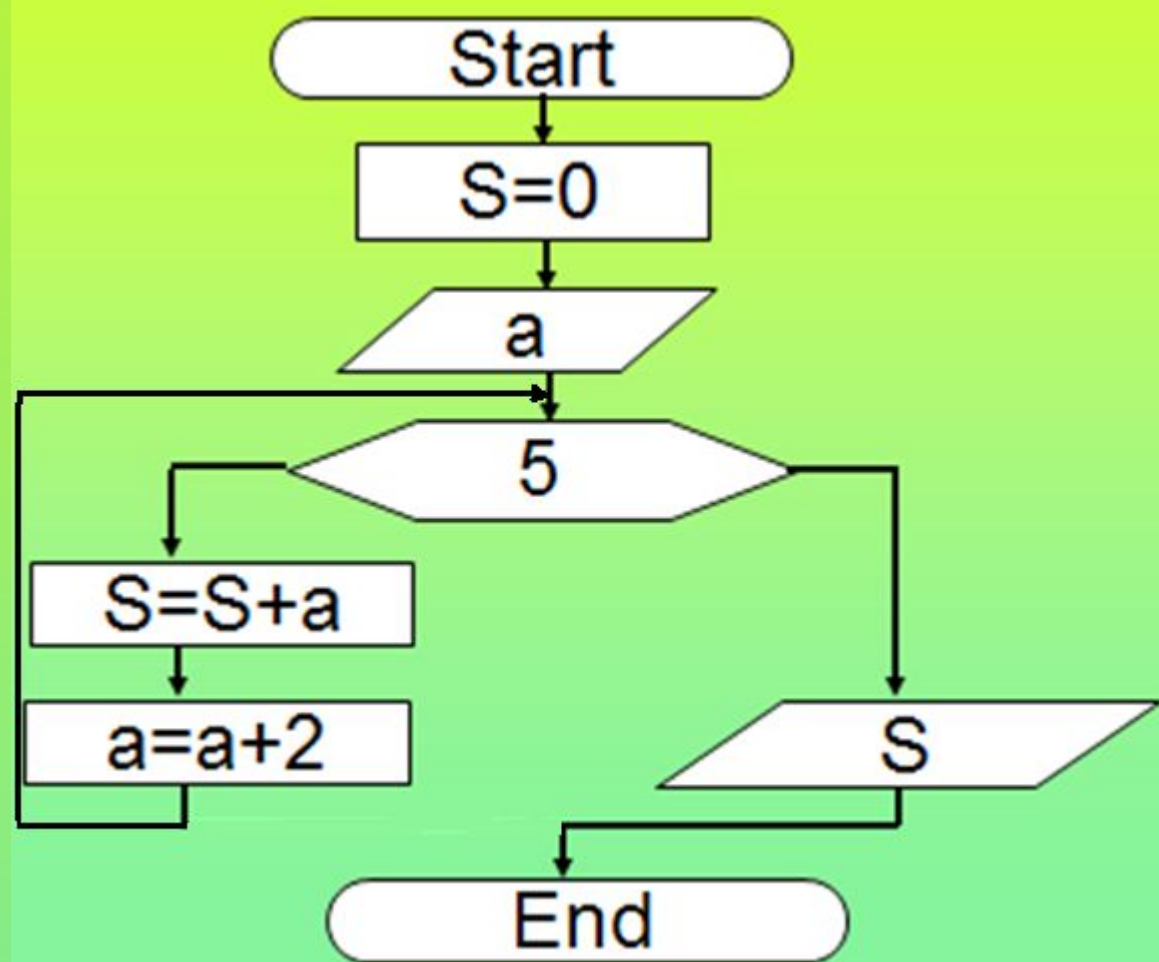
Трассировка алгоритма, при a=2



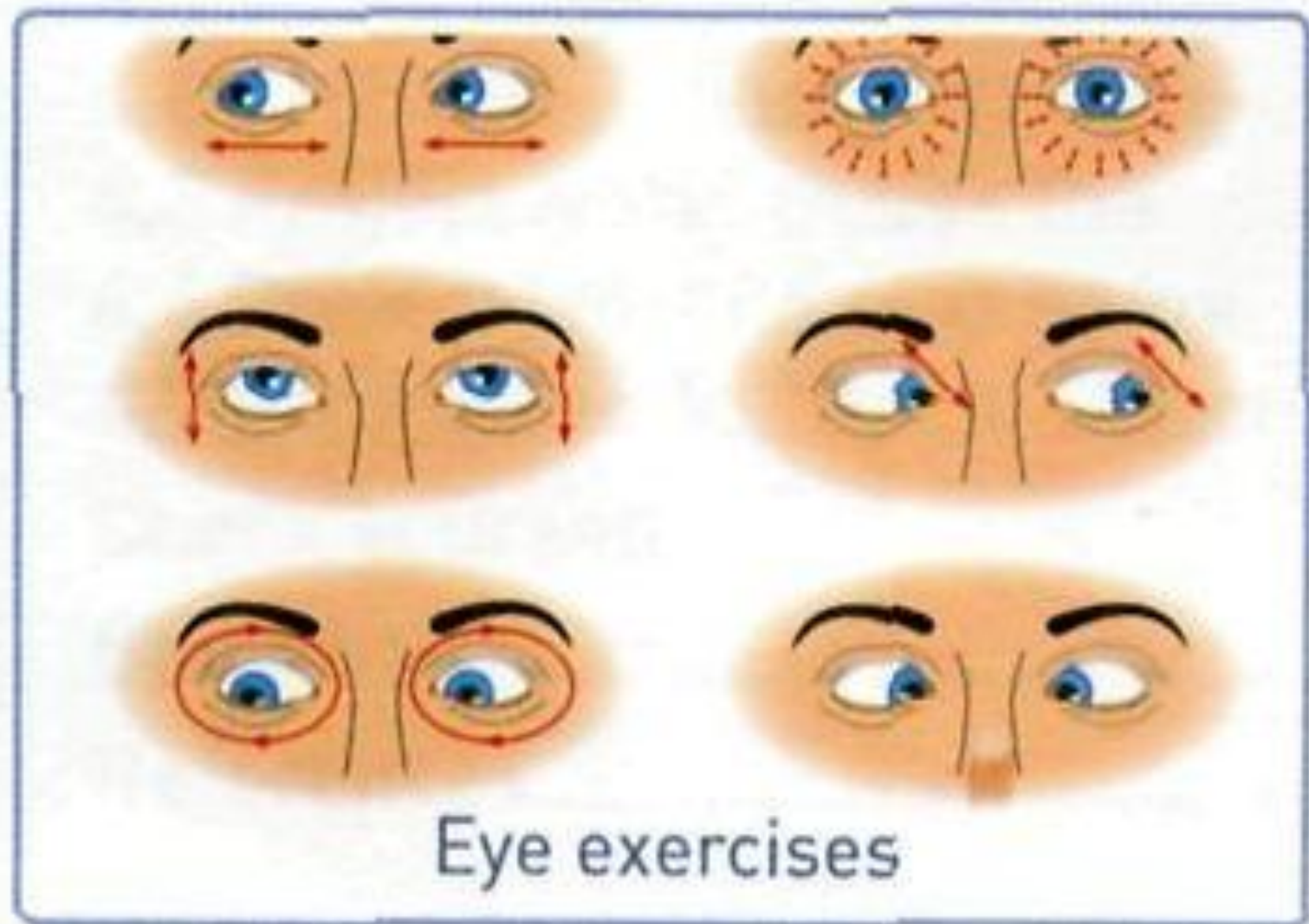
№	S	a	Вывод S
	0		S
1		2	
2	2	4	
3	6	6	
4	12	8	
5	20	10	
6	30	12	
7			30
8			

Отве **30**

Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа a.



```
s=0
a=int(input("Enter a"))
for i in range(5):
    s=s+a
    a=a+2
print("s=",s)
```

Eye exercises

Домашняя работа

1. *Читать учебник § 4.8*

2. *Составить блок-схему, трассировочную таблицу и программу в Python.*

Банку требуется сообщить вкладчику сумму накопления за 3 года, если вклад 200 000 тенге и процент дохода 10% в год.

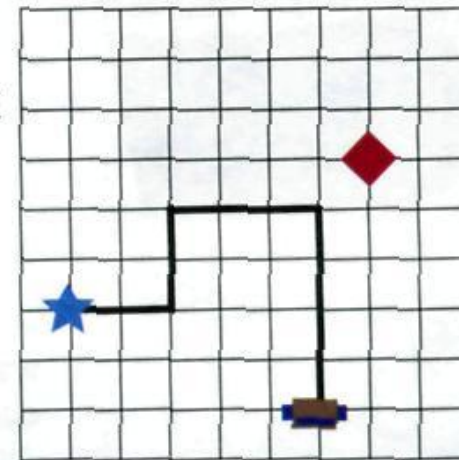
3. Исправьте алгоритм движения Робота от Звездочки к Ромбику. Используйте СКИ (3 команды) в таблице.



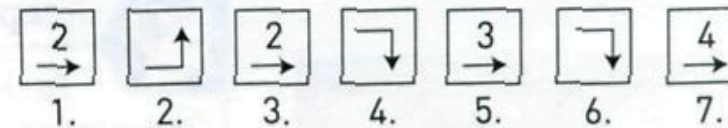
Activity 2

Three types of buttons control the R2D2:

	robot turns left
	robot turns right
	robot moves X units in the direction it is facing



The R2D2 starts at blue star facing to east.
Zhanibek presses 7 buttons (as shown on the picture) to move the R2D2 to the red diamond on the map.
Unfortunately, he has pressed two buttons by mistake.



Which two buttons were a mistake?



1. Что вам понравилось?
2. Что нового запомнили?
3. Что у вас получилось?
4. Что не получилось?
5. Что хотели бы узнать?