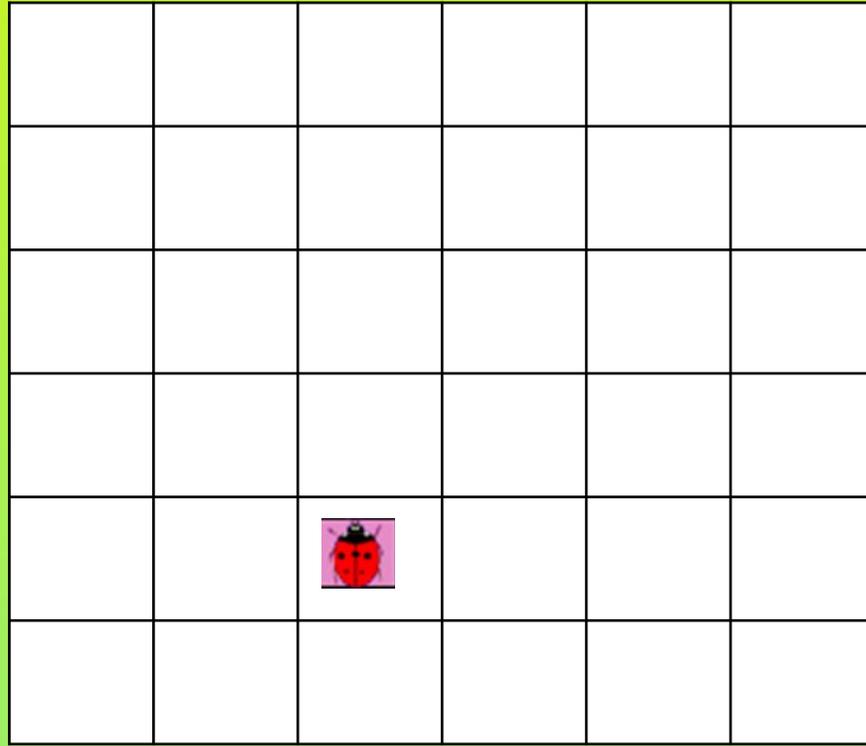


# Quote// Цитата

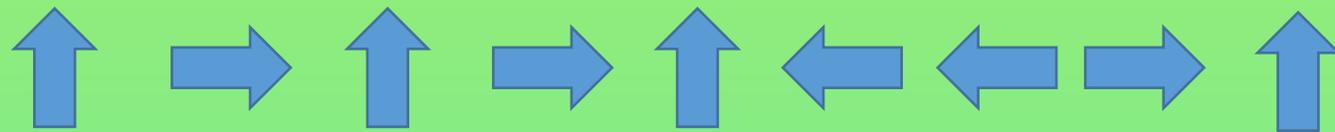
**The only man who makes no mistakes is the man who never does anything. Do not be afraid to make mistakes!**

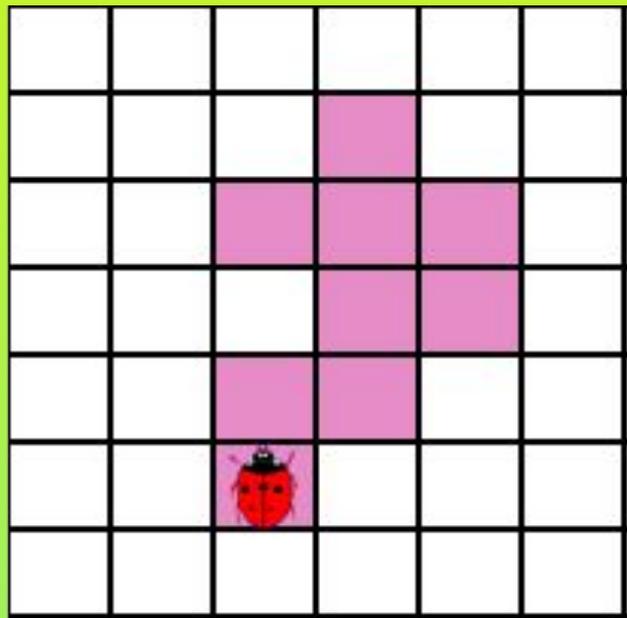
**// Единственный человек, который не делает ошибок, это тот, кто никогда ничего не делает. Не бойтесь делать ошибки!**

***Theodore Roosevelt***



В тетради начертите траекторию движения жучка  
(Стрелка смещает на одну клетку)





**Трассировка алгоритма** - это метод ручного моделирования выполнения кода, позволяющий вручную проверить правильность его работы перед компиляцией. Он также известен как "проверка регистрации."

**Один Шаг:** Количество каждого исполняемого оператора в вашем псевдокоде или исходный код.

Let's repeat what we learned

Повторим

изученное



Ввод

Обработка

Вывод

Какая переменная x или  
a

для ввода целого числа?

```
x = input('Enter the data')
```

```
a = int(input('Enter the data'))
```

Отве

**a**

Т:

# Ввод нескольких чисел

```
k, n = map(int, input().split())  
print ( n // k )  
print ( n % k )
```

Input: 2 7

Output: ?  
?

№	k	n	Вывод
1	2	7	
2	2	7	3
3	2	7	1

**TRACING AN ALGORITHM**

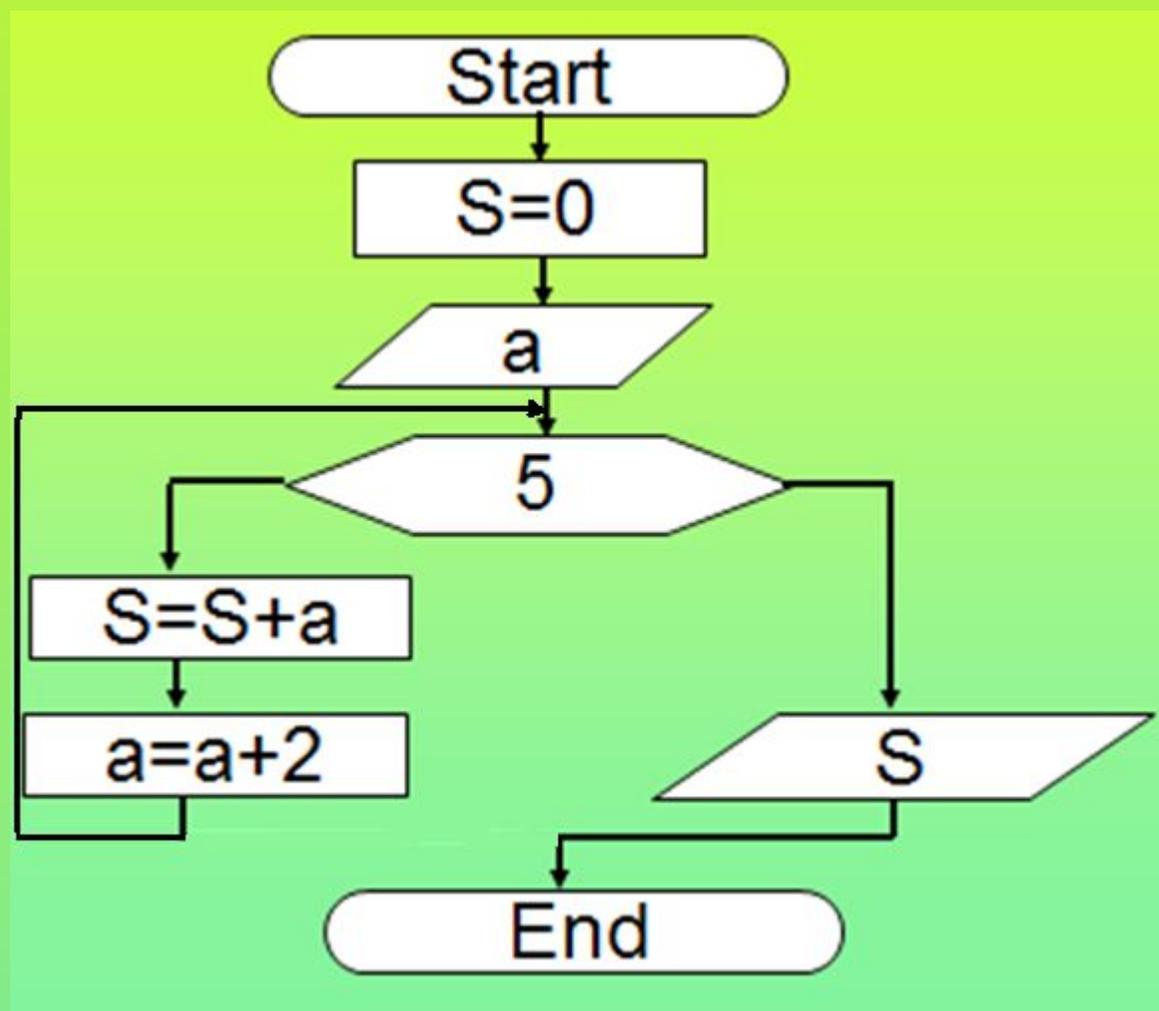
**Трассировка  
алгоритма**

**bug** - қате - ошибка в коде

**debugging** - түзету - исправление, улучшение

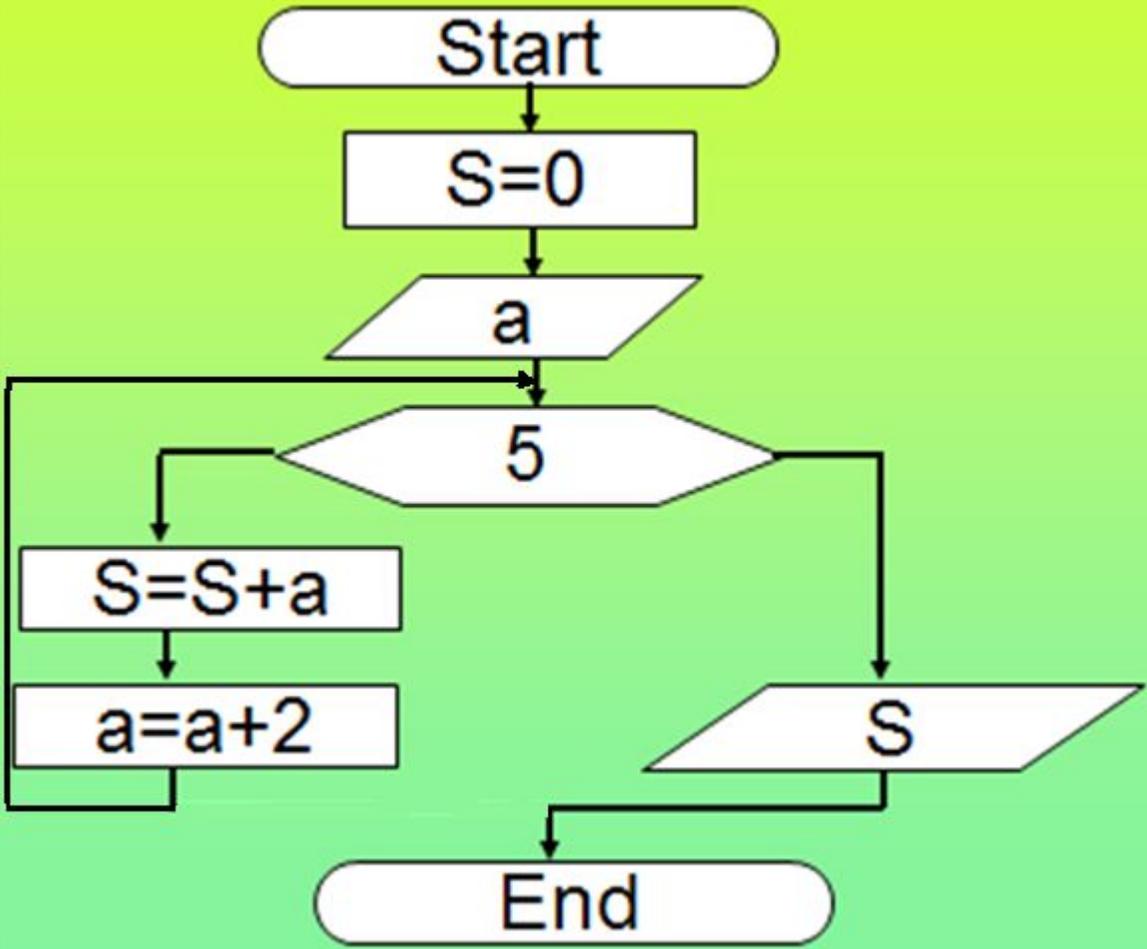
**Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа  $a$ .**

Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа  $a$ .



Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа а.

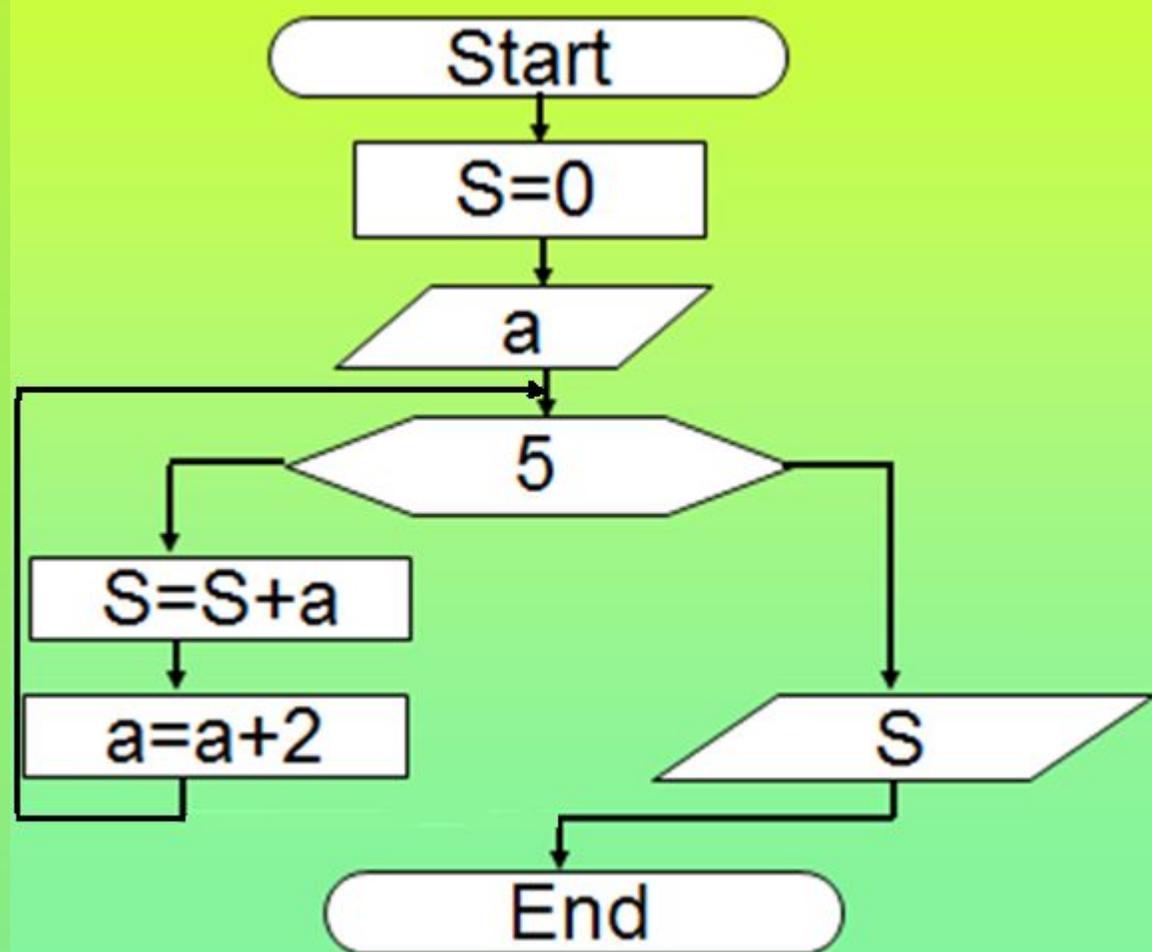
Трассировка алгоритма, при a=2



№	S	a	Вывод S
	0		S
1		2	
2	2	4	
3	6	6	
4	12	8	
5	20	10	
6	30	12	
7			30
8			

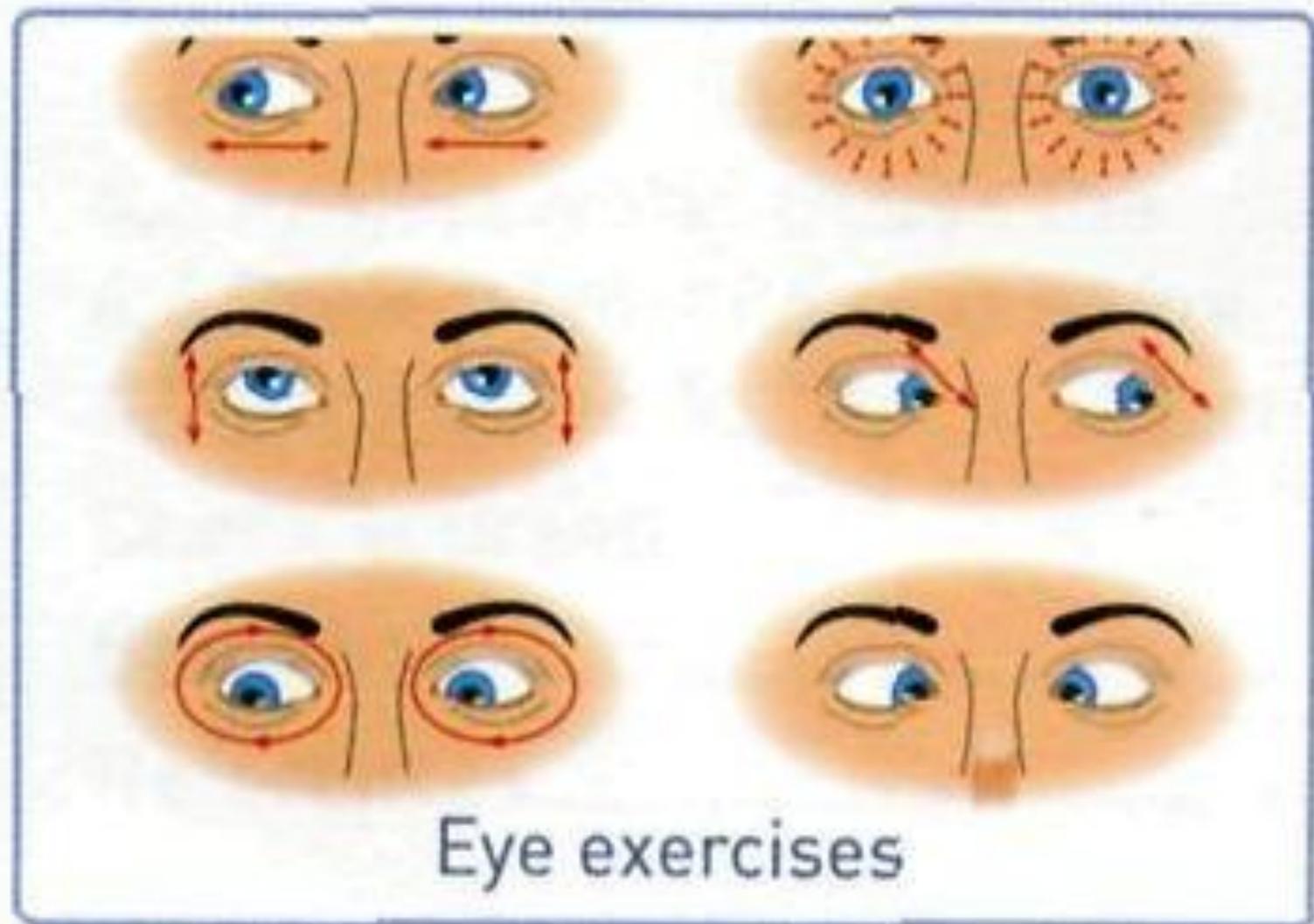
**Отве** **30**

Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа a.



```
s=0
a=int(input("Enter a"))
for i in range(5):
    s=s+a
    a=a+2
print("s=",s)
```





Eye exercises

# Домашняя работа

1. *Читать учебник § 4.8*

2. *Составить блок-схему, трассировочную таблицу и программу в Python.*

Банку требуется сообщить вкладчику сумму накопления за 3 года, если вклад 200 000 тенге и процент дохода 10% в год.

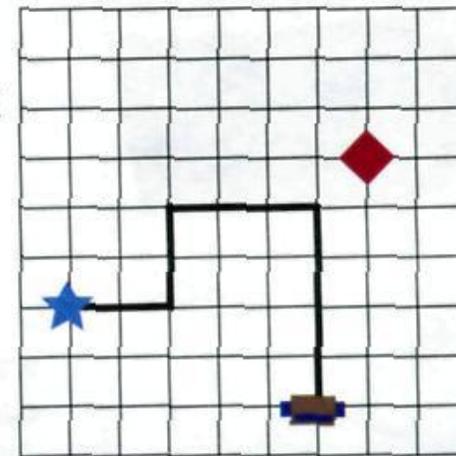
### 3. Исправьте алгоритм движения Робота от Звездочки к Ромбику. Используйте СКИ (3 команды) в таблице.



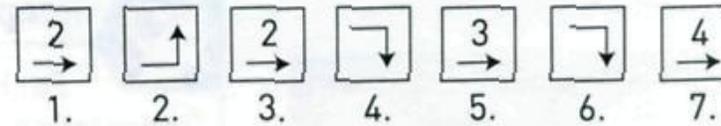
#### Activity 2

Three types of buttons control the R2D2:

	robot turns left
	robot turns right
	robot moves X units in the direction it is facing



The R2D2 starts at blue star facing to east.  
Zhanibek presses 7 buttons (as shown on the picture) to move the R2D2 to the red diamond on the map.  
Unfortunately, he has pressed two buttons by mistake.



Which two buttons were a mistake?



1. **Что вам понравилось?**
2. **Что нового запомнили?**
3. **Что у вас получилось?**
4. **Что не получилось?**
5. **Что хотели бы узнать?**