

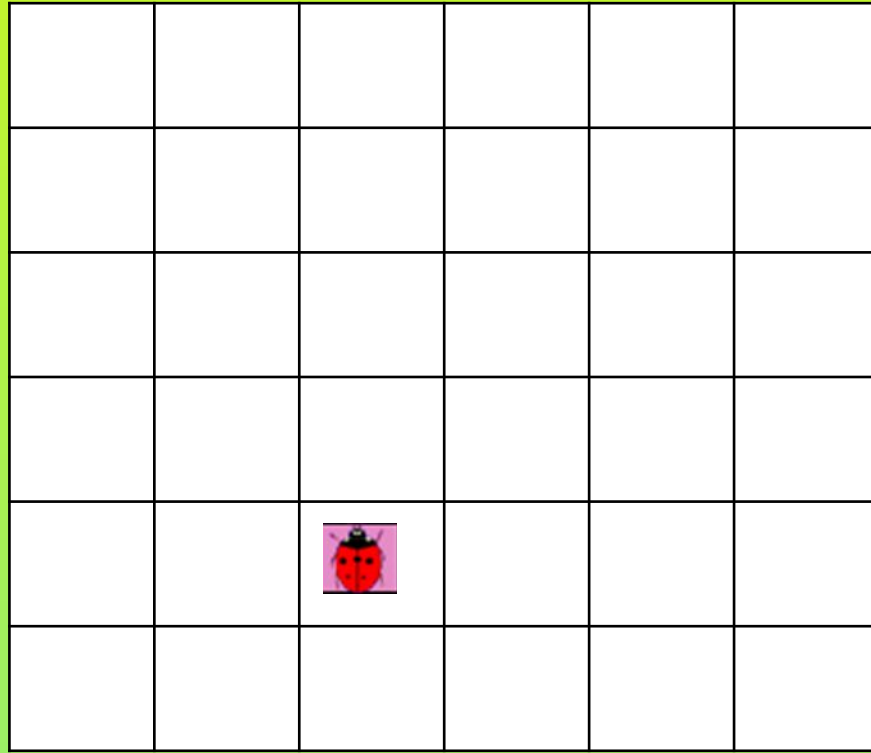


# Quote// Цитата

**The only man who makes no mistakes is the man who never does anything. Do not be afraid to make mistakes!**

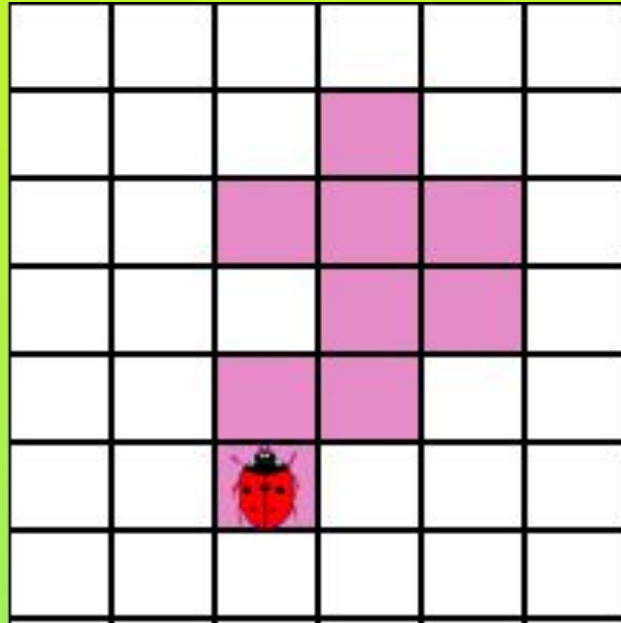
**// Единственный человек, который не делает ошибок, это тот, кто никогда ничего не делает. Не бойтесь делать ошибки!**

***Theodore Roosevelt***



В тетради начертите траекторию движения жучка  
(Стрелка смещает на одну клетку)





**Трассировка алгоритма** - это метод ручного моделирования выполнения кода, позволяющий вручную проверить правильность его работы перед компиляцией. Он также известен как "проверка регистрации."

**Один Шаг:** Количество каждого исполняемого оператора в вашем псевдокоде или исходный код.

**Let's repeat what we learned**

**Повторим**

**изученное**



**Ввод**

**Обработка**

**Вывод**

Какая переменная x или  
a  
для ввода целого числа?

```
x = input('Enter the data')
```

```
a = int(input('Enter the data'))
```

Отве

a

т:

# Ввод нескольких чисел

```
k, n = map(int, input().split())  
print ( n // k )  
print ( n % k )
```

Input: 2 7

Output: ?  
?

№	k	n	Вывод
1	2	7	
2	2	7	3
3	2	7	1

**TRACING AN ALGORITHM**

**Трассировка  
алгоритма**

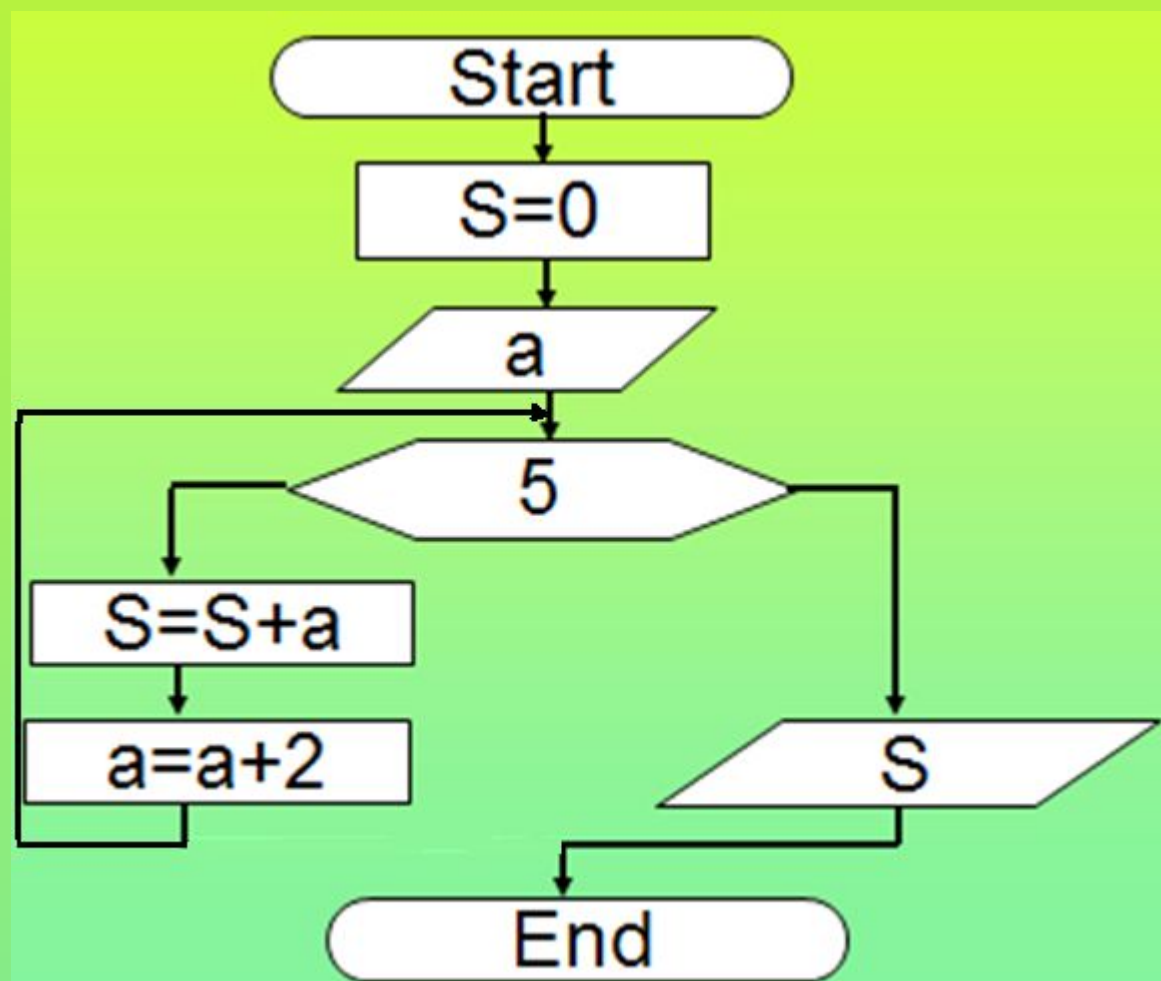


**bug** - қате - ошибка в коде

**debugging** - түзету - исправление, улучшение

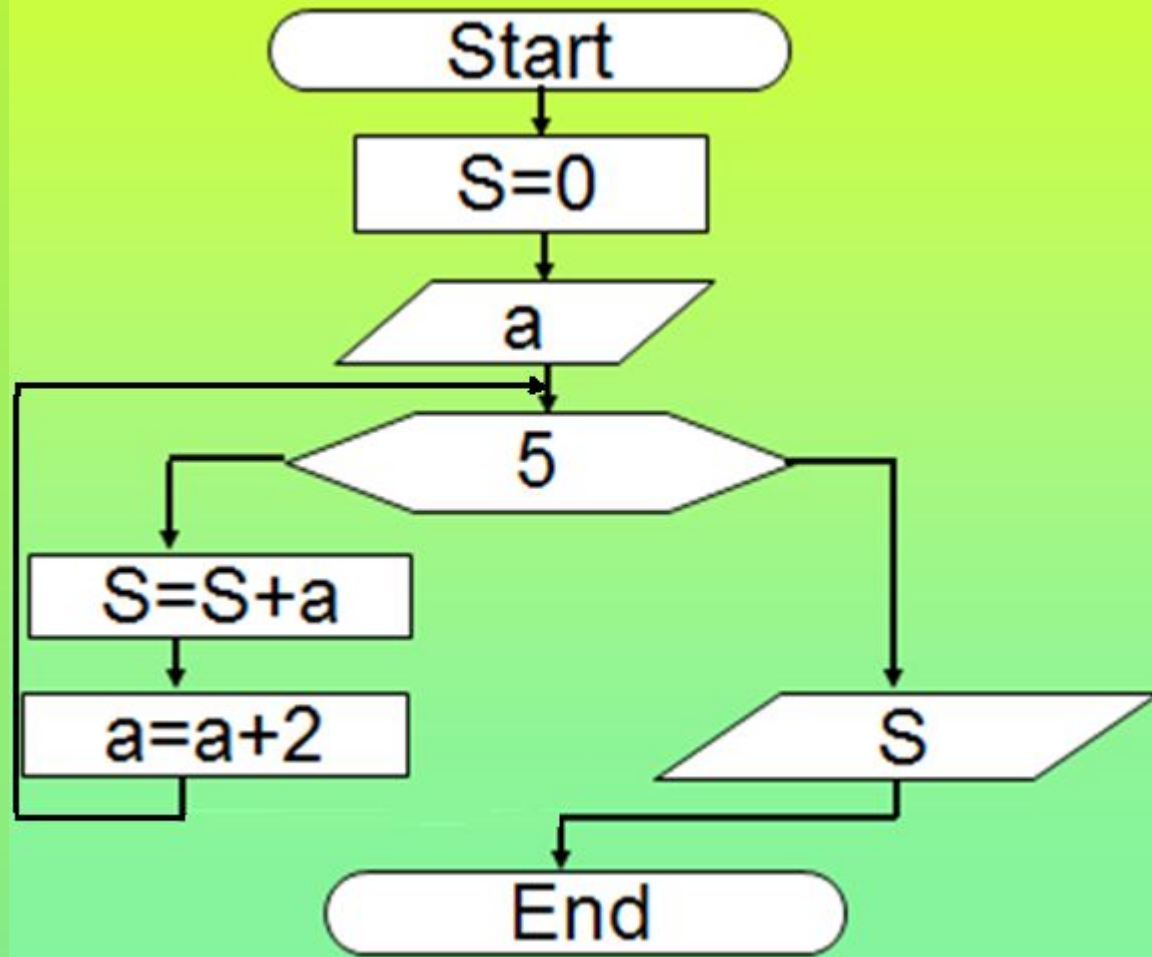
**Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа  $a$ .**

Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа  $a$ .



Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа а.

## Трассировка алгоритма, при $a=2$

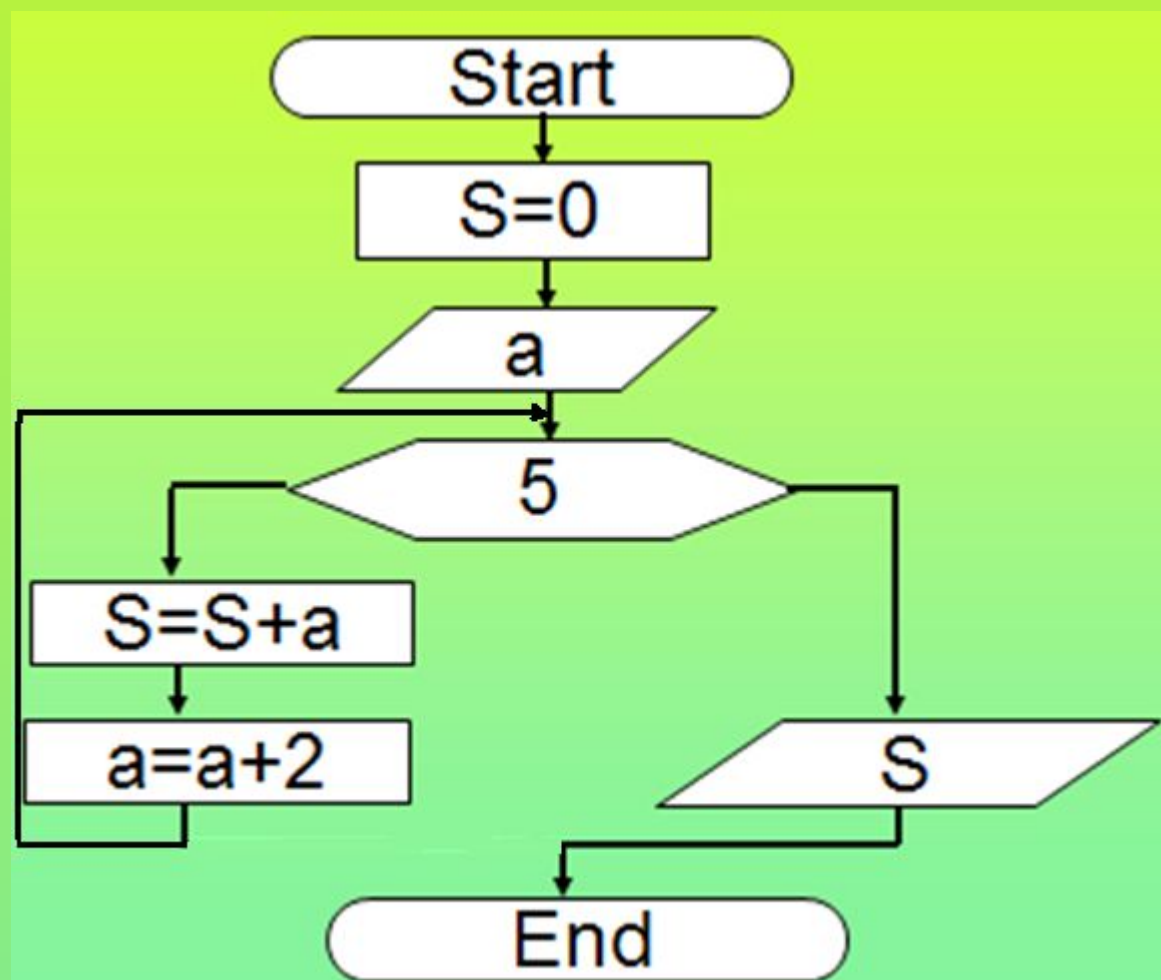


№	S	a	Вывод S
	0		S
1		2	
2	2	4	
3	6	6	
4	12	8	
5	20	10	
6	30	12	
7			30
8			

Отве

30

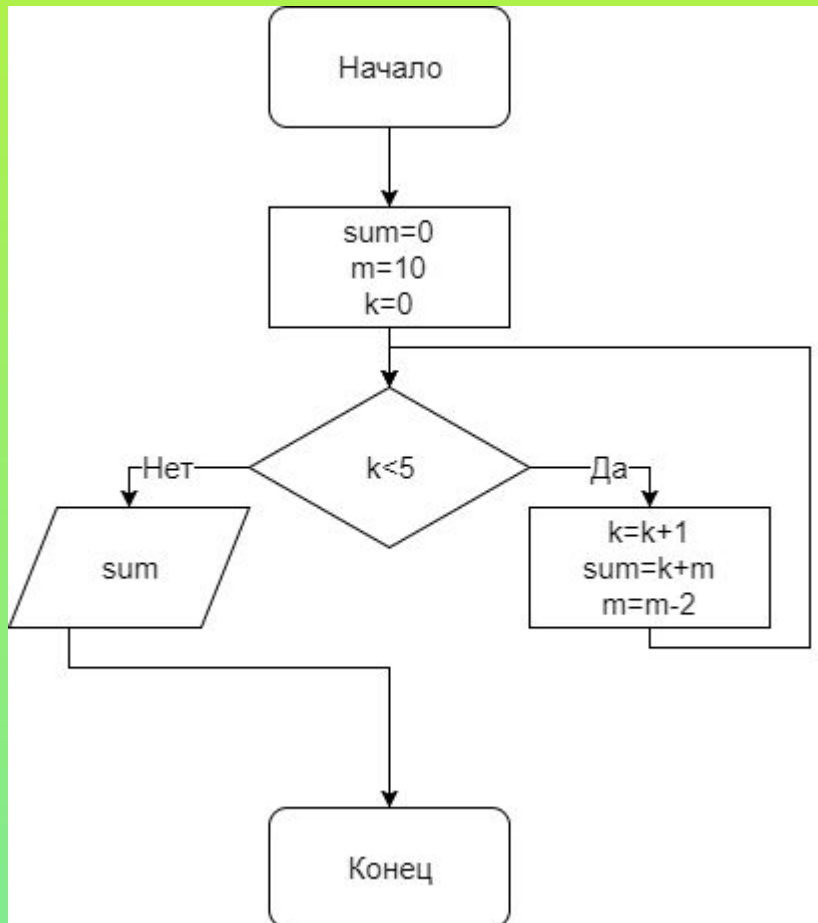
Найти сумму 5 четных чисел, начиная с числа а.



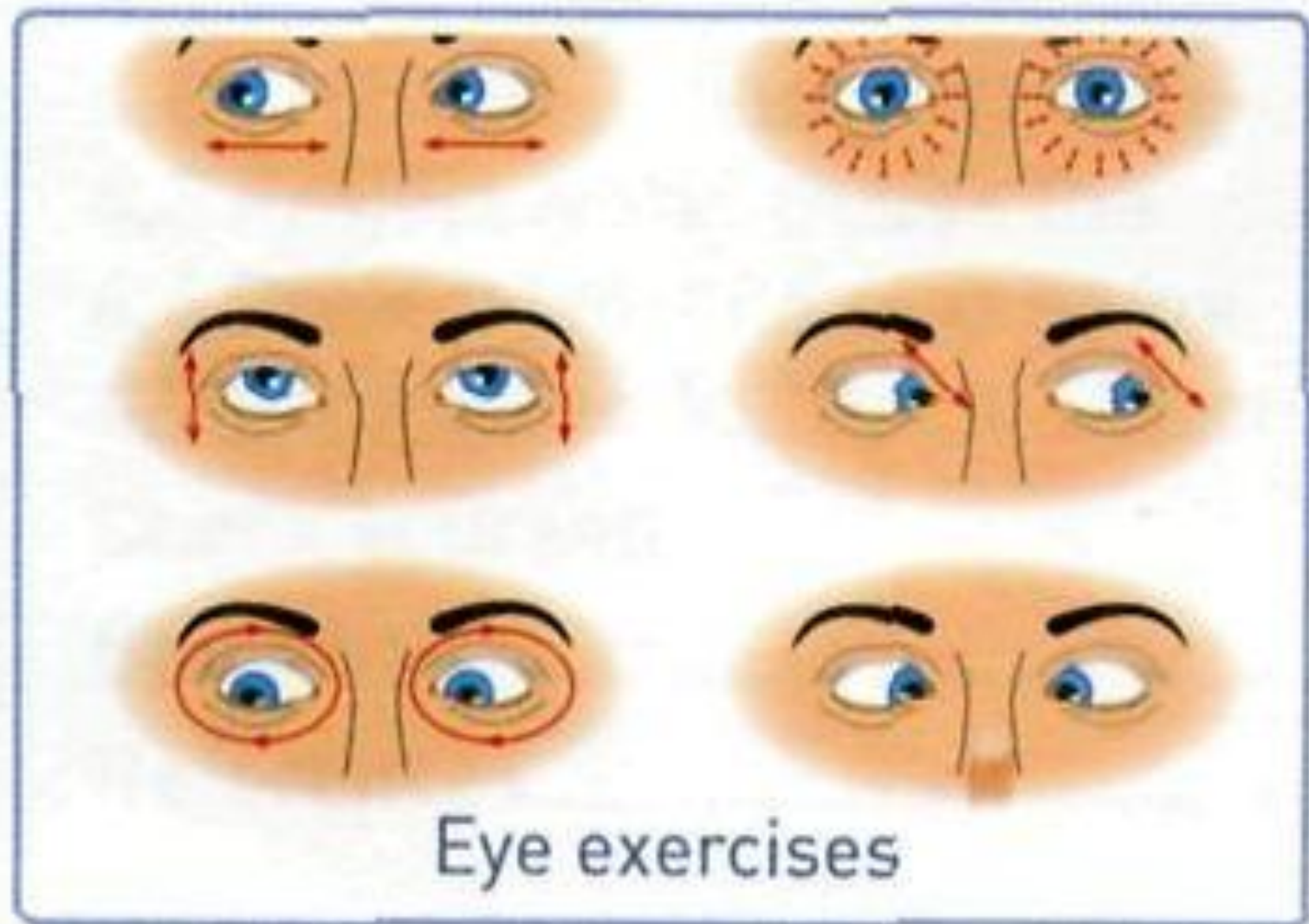
```
s=0
a=int(input("Enter a"))
for i in range(5):
    s=s+a
    a=a+2
print("s=",s)
```

## Задание

### 3. Рассмотрите блок-схему и заполните трассировочную таблицу.

[illegible]





Eye exercises

# Домашняя работа

*1. Читать учебник § 4.8*

*2. Составить блок-схему, трассировочную таблицу и программу в Python.*

Банку требуется сообщить вкладчику сумму накопления за 3 года, если вклад 200 000 тенге и процент дохода 10% в год.



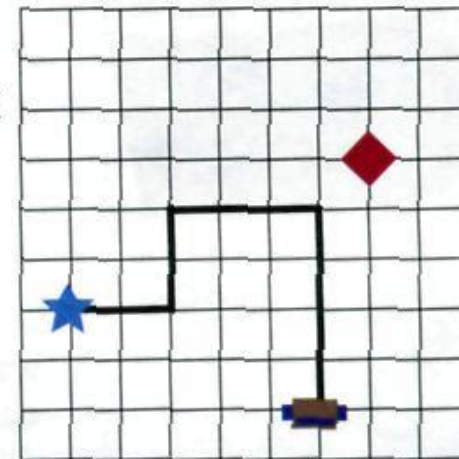
### 3. Исправьте алгоритм движения Робота от Звездочки к Ромбику. Используйте СКИ (3 команды) в таблице.



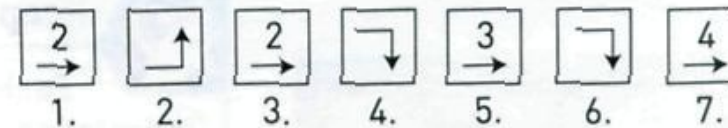
#### Activity 2

Three types of buttons control the R2D2:

	robot turns left
	robot turns right
	robot moves X units in the direction it is facing



The R2D2 starts at blue star facing to east.  
Zhanibek presses 7 buttons (as shown on the picture) to move the R2D2 to the red diamond on the map.  
Unfortunately, he has pressed two buttons by mistake.



Which two buttons were a mistake?



1. Что вам понравилось?
2. Что нового запомнили?
3. Что у вас получилось?
4. Что не получилось?
5. Что хотели бы узнать?