

СВОЯ ИГРА

«По страницам
обществознания»

6 класс

СВОЯ игра

Человек в социальном измерении	10	20	30	40	50
ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ	10	20	30	40	50
Нравственные основы жизни	10	20	30	40	50
Словарь	10	20	30	40	50
Темная лошадка	10	20	30	40	50

Человек в социальном

измерении

10

Совокупность качеств человека, которые приобретаются им в процессе жизни в обществе, в деятельности и общении с другими людьми

Что это?

Отве



ЧЕЛОВЕК В СОЦИАЛЬНОМ ИЗМЕРЕНИИ

10

Личность



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Человек в социальном измерении

20

Этот человек невысокий, сероглазый с красивыми рыжими волосами. В общем он обладает неповторимостью и уникальностью.

О чем идет речь?

Отве



Человек в социальном измерении

20



Индивидуальность.

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Человек в социальном измерении

30

- Представление человека о важности своей личности, деятельности среди других людей и оценивание себя и собственных качеств и чувств, достоинств и недостатков, выражение их открыто или даже закрыто.

О чем идет речь?

Отве



Человек в социальном измерении

30



ХитёрБобёр.ru



Самооценка

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

КОТ В МЕШКЕ

40



Вопро

Человек в социальном измерении

40

- Какие потребности человека вы знаете?

Отве



Человек в социальном измерении

40

Биологические потребности

(Материальные)



Виды потребностей.

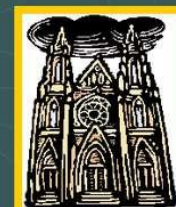
3.духовные



Стремление к знанию



Творчество



Религия, философия

Духовные потребности направлены на самосовершенствование человека.

Социальные

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Человек в социальном измерении

50

Внутренний мир человека, мир его мыслей и чувств – это...

Отве



Человек в социальном измерении

50

Духовный мир
человека



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

10

- Форма общения между двумя людьми.



Отве

ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

10

- Межличностное.



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

20

- Лена и Алексей хотели вместе провести вечер в ресторане. Алексей любил японскую кухню и очень хотел пойти в суши-бар. Лена любила мексиканскую кухню, а к рыбным блюдам испытывала глубокий негатив. В процессе обсуждения Лена и Алексей решили, что сегодня пойдут в ресторан европейской кухни. Оба остались довольны от проведенного вечера и никто не остался в обиде. Какой способ разрешения конфликтной ситуации был применён?




Отве

ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

20

- **Компромисс.**



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

КОТ В МЕШКЕ

30



Вопро

Человек среди людей

30

- Особая форма похвалы, выражение одобрения, уважения, признания или восхищения; любезные, приятные слова, лестный отзыв...

Отве



Человек среди людей

30

Комплимент



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Человек среди людей

40

Им можно убить, им можно спасти,
им можно полки за собой повести,
им можно продать и предать и купить,
его можно в разящий свинец перелить.

О чем идет речь?



Отве

Человек среди людей

40

Словом можно убить, словом можно спасти,
словом можно полки за собой повести,
словом можно продать и предать и купить,
слово можно в разящий свинец перелить.



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Человек среди людей

50

Древнегреческий философ Плутарх говорил: «Говорят, что природа для того каждому дала два уха и один язык, чтобы...»
Продолжите фразу.

Отве

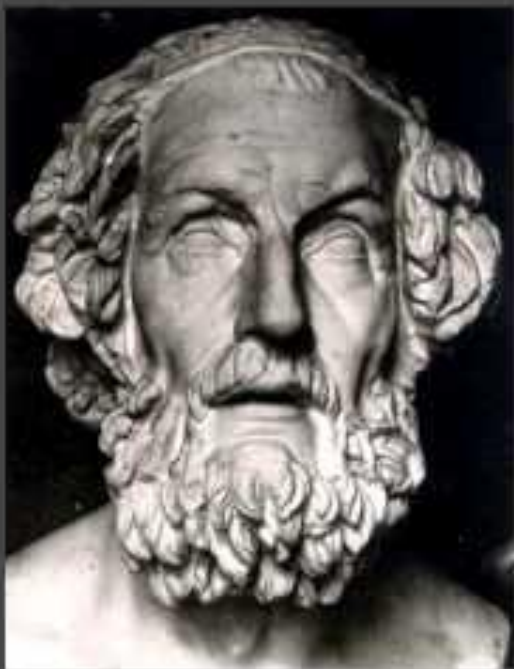


Человек среди людей

50

ЧЕЛОВЕЧЕСКОЕ

величайшая мудрость тысячелетий



Плутарх

Говорят, природа для того каждому дала два уха и один язык, чтобы говорить меньше, чем слушать.

СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Нравственные основы жизни

10

- Мораль – это...

Отве



Нравственные основы жизни

10

Правила доброго поведения



СВОЯ
игра

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Нравственные основы жизни

20

- Так говорят о человеке, который совершает дурные поступки, не соблюдает правила поведения в обществе: лжет, оскорбляет людей и т.д



Отве

Нравственные основы жизни

20

Безнравственный человек



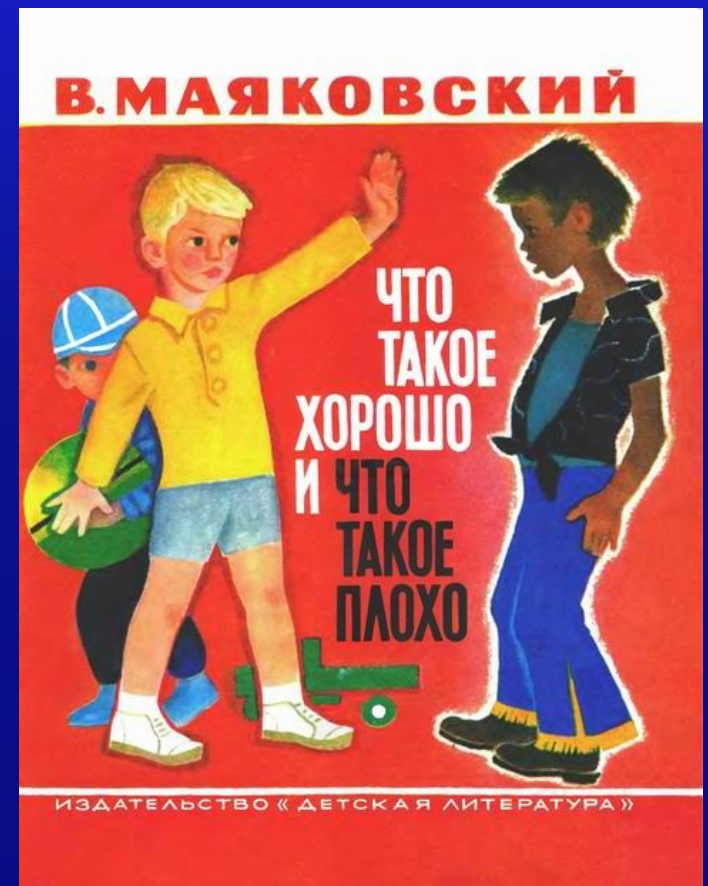
СВОЯ игра

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Нравственные основы жизни

30

- Мораль изучает специальная философская наука.



Отве

Нравственные основы жизни

30

- **Этика**



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Нравственные основы жизни

40

- Кто автор высказывания?
 - «Смелость – города берет»



Отве

Нравственные основы жизни

40

- А.В.
Суворов



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

КОТ В МЕШКЕ

50



Вопро

Нравственные основы жизни

50

Он в греческой мифологии ужас, божество неподдельного страха, сын Ареса и Афродиты. Он вместе со своим братом сопровождал отца, кровожадного бога войны Ареса, на поле битвы, поднимая боевой дух воинов, проливая кровь, сея страдания и смерть



Назовите его имя

Отве

Нравственные основы жизни

50

- Деймос



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

КОТ В МЕШКЕ

10



Вопро

- Отношения между людьми, основанные на взаимной привязанности, духовной близости, общности интересов

Отве



Словарь

10



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Словарь

20

- То, что явилось в результате размышления, идея.



Отве

Словарь

20

Мысль



СВОЯ
ИГРА

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Словарь

30

- **Отдельный представить человечества?**



Отве

- **Индивид.**



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

- Устойчивое, упрощенное, схематичное представление о чем-либо (например, об особенностях людей, принадлежащих к той или иной группе)



Словарь

40

- **Стереотип**



The screenshot shows a game interface with a table and a logo. The logo at the top right says "СВОЯ ИГРА" in a stylized font. Below it is a table with five rows and five columns. The first column contains the labels "Категория 1" through "Категория 5". The other four columns contain the numbers 10, 20, 30, 40, and 50 respectively.

	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

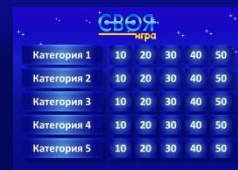
Процесс рассуждения, в ходе которого осуществляется переход от некоторых исходных суждений к новым суждениям



Словарь

50

- Умозаключение



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Темная лошадка

10

Назовите потребности

1. Я лежу, болею,
Сам себя жалею!
2. Сделать хотел грозу,
А получил козу,
Розовую козу
С желтой полосой
3. В коридоре, в классе ли
Всюду стены красили,
Терли краску, терли мел,
Каждый делал, что умел.



Отве


Темная лошадка:

10

1. Социальные

2. Духовные

3. Материальные
(биологические)



СВОЯ игра				
Категория 1	10	20	30	40 50
Категория 2	10	20	30	40 50
Категория 3	10	20	30	40 50
Категория 4	10	20	30	40 50
Категория 5	10	20	30	40 50

КОТ В МЕШКЕ

20



Вопро

Темная лошадка:

20

Ребенок –



- А) незрелая личность;
- Б) развивающаяся личность;
- В) новая личность;
- Г) не является личностью

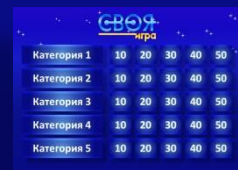


Отве

Темная лошадка:

20

Б) развивающаяся личность;



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Темная лошадка:

30

- Малая группа -



- А) ученики школы
- Б) граждане страны
- В) россияне
- Г) клуб юных техников



Отве

Темная лошадка:

30

Г) клуб юных техников



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Темная лошадка:

- К морали относятся понятия:
 - А) добро и совесть
 - Б) закон и порядок
 - В) инструкция и схема
 - Г) гражданство и место проживания

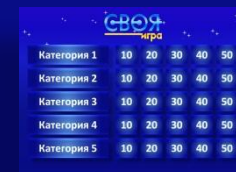


Отве

Темная лошадка:

40

А) добро и совесть



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Темная лошадка:

- Способность человека мыслить, рассуждать и определять свое отношение к окружающей жизни, действительности

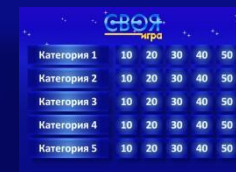
Отве



Темная лошадка:

50

А) Сознание



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

Спасибо за внимание



СВОЯ
ИГРА

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50