

# Гандбол: СУДЬИ, ИХ ОБЯЗАННОС ТИ И ЖЕСТЫ

Фещенко Елена 3 курс 32 гр.  
ФФВ

**Гандбол** ( англ. *handball* от *hand* — рука и *ball* — мяч) — командная игра с мячом 7 на 7 игроков (по 6 полевых и вратарь в каждой команде). Играют мячом, руками. Цель игры — забросить как можно больше мячей в ворота (3 м × 2 м) противника



# Судьи

На каждую игру назначаются:

- ✓ двое судей в поле
- ✓ секретарь
- ✓ секундометрист



# Обязанности судей

- ✓ двое судей в поле, имеют равные права и полномочия
- ✓ обязаны наблюдать за поведением игроков с момента их прибытия на место проведения соревнований и до момента, пока они не покинут спортивное сооружение
- ✓ до начала игры судьи должны проверить состояние игровой площадки, ворот
- ✓ проводят жеребьёвку
- ✓ выбирают, какой мяч будет использоваться в игре
- ✓ должны проверить соответствие правилам формы игроков, протокол игры и экипировку, оглашение зоны замены запасных игроков, соответствие количества игроков и официальных лиц в зоне замены, а также присутствие и подпись в протоколе официального представителя каждой команды.

## Первый судья:

- ✓ занимает позицию «судьи в поле» в стороне и позади команды, которая получила право на начальный бросок с центра поля
- ✓ этот судья и даёт свисток на начало игры



## Второй судья:

- ✓ занимает позицию «судьи у ворот» защищающейся команды
- ✓ если защищающаяся команда перехватывает мяч, «судья у ворот» становится «судьёй в поле»



## Во время игры судьи должны:

- ✓ периодически меняться сторонами игровой площадки
- ✓ обязаны следить за соблюдением правил игры и наказывать за их нарушение
- ✓ если один из судей не может продолжить судейство игры, второй судья продолжает судить один
- ✓ когда судьи фиксируют нарушение правил, но их мнения различны по степени строгости наказания, то всегда назначается более строгое наказание
- ✓ если судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде следует отдать мяч после нарушения правил, то после краткой консультации друг с другом принимается совместное судейское решение. Тайм-аут в таких ситуациях обязателен

## Судьи несут ответственность за:

- ✓ ведение счёта голов, так- же фиксируют в специальной карточке предупреждения, удаления на 2 минуты, случаи дисквалификации и исключения из игры
- ✓ контроль игрового времени
- ✓ правильное заполнение протокола матча после игры
- ✓ судьбу каждого матча, т.к. ошибочное, несправедливое решение может испортить матч и отразиться на конечном результате
- ✓ судьи должны с уважением, корректно относиться к игрокам, тренерам, зрителям и соблюдать высокую культуру поведения на площадке

# Расположение гандбольных арбитров на игровой площадке

## При начале игры или после взятия ворот

Один из судей располагается в центре площадки и даёт сигнал на начало игры, другой располагается за линией ворот обороняющейся команды.

## При контратаке

Судья в поле уходит за боковую линию и, передвигаясь спиной к линии ворот, постоянно контролирует игру. Другой судья движется позади атакующей команды.

## При позиционном нападении

Судья в поле располагается позади атакующей команды на расстоянии 1 - 1,5 м и контролирует игру нападающих и защитников. Другой судья располагается по диагонали за линией ворот и контролирует игру на линии ворот и игру вратаря.

## При 7-метровом броске

Судья в поле располагается напротив 7-метровой отметки со стороны бросающей руки игрока, выполняющего 7-метровый бросок, другой судья – за линией ворот по диагонали.

# Секретарь игры и секундометрист

Секретарь игры и секундометрист выполняет свои обязанности, сидя за столиком.



# Секундометрист

- ✓ отвечает за контроль игрового времени, времени тайм-аутов и времени удаления оштрафованных игроков
- ✓ в случае необходимости только судья-секундометрист может прервать игру (дать свисток или звуковой сигнал)
- ✓ при отсутствии в зале информационного табло секундометрист должен информировать о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось до конца тайм-аута
- ✓ Секундометрист также берёт на себя ответственность за подачу сигналов об окончании первого тай-ма и игры в целом
- ✓ Если световое табло не оборудовано для показа времени удаления игрока, секундометрист обязан отобразить на карточке номер удалённого игрока и время его выхода на площадку

# Секретарь

- ✓ проверяет списки игроков
- ✓ ведёт протокол
- ✓ контролирует выход игроков
- ✓ контролирует количество игроков и официальных лиц в зоне замены
- ✓ правильность проведения замен игроков



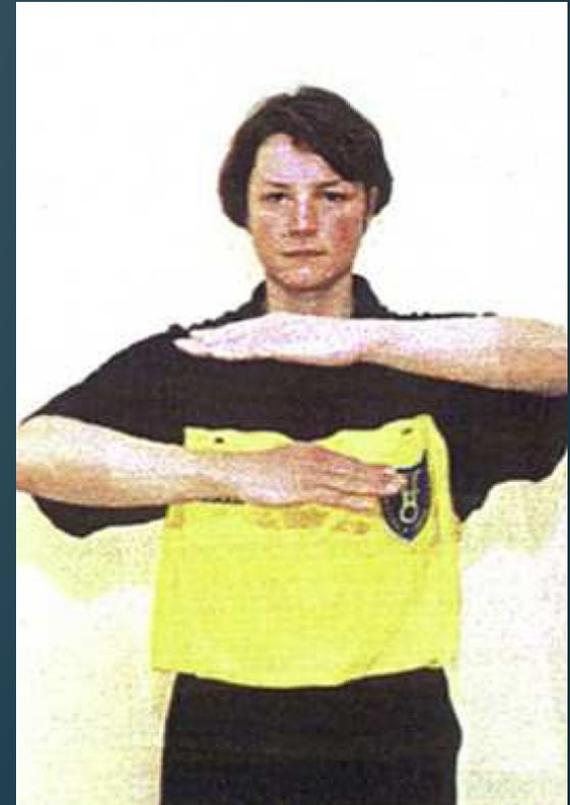
# Жесты судей



1. Заступ в площадь ворот  
или



2. Ошибка ведения



3. Пробежка

удержание мяча  
более 3-х секунд



4. Захват, удержание или толчок



5. Удар



6. Нарушения нападающего  
– направление



7. Бросок из-за боковой линии  
– направление



8. Бросок вратаря  
направление



9. Свободный бросок –



10. Несоблюдение  
3-х метровой дистанции



11. Пассивная игра



12. Гол  
(желтая карточка).



13. Предупреждение  
Дисквалификация  
(красная карточка)



14. Удаление (2 минуты)



15. Тайм-аут



16. Разрешение для 2-х лиц  
пассивную игру  
(кто имеет право на участие)  
выйти на игровую площадку  
во время тайм-аута



17. Предупреждающий жест за