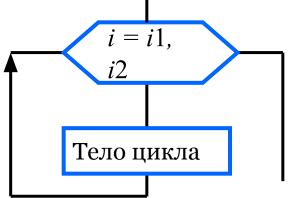
# Программирование циклов с заданным числом повторений

# Программирование циклов с заданным числом повторений



Общий вид оператора:

```
for <параметр>:=<начальное_значение> to <конечное_значение> do <оператор> Здесь:
```

<параметр> - переменная целого типа;

!!! значение параметра в теле цикла не должно изменяться

< one paтор > - простой или составной оператор - тело цикла.

#### Пример 1:

for i:=1 to 10 do < оператор>;

После каждого выполнения тела цикла происходит увеличение на единицу параметра цикла;

Условие выхода из цикла - параметр больше конечного значения.

#### Пример 2:

for i:=10 downto 1 do <oператор>;

После каждого выполнения тела цикла происходит уменьшение на единицу параметра цикла;

Условие выхода из цикла - параметр меньше конечного значения.

## Сколько раз будет выполнен цикл?

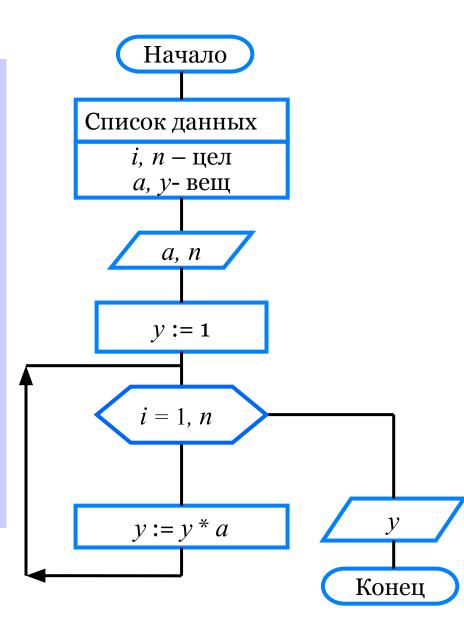
- a) **for** i:=0 **to** 15 **do** s:=s+1;
- б) **for** i:=15 **downto** 10 **do** s:=s+1;
- в) **for** i:=-1 **to** 1 **do** s:=s+1;
- г) **for** i:=10 **downto** 10 **do** s:=s+1;
- д) k:=5;

for i:=k-1 to k+1 do s:=s+1;

#### Задача 1.

Написать программу вычисления степени с натуральным показателем n для любого вещественного числа a.

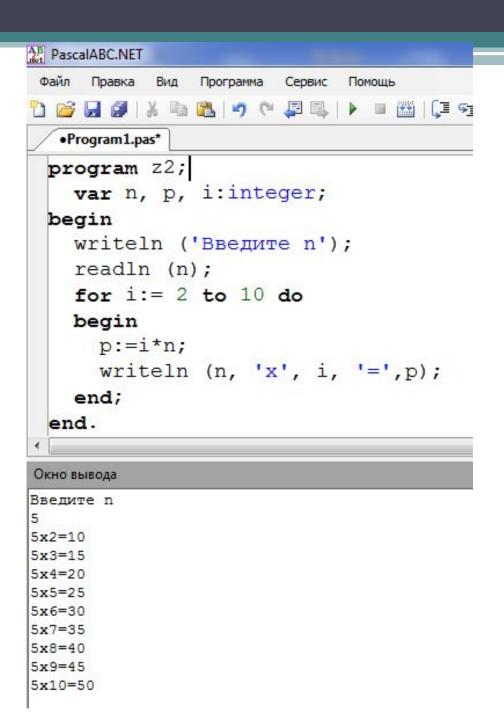
```
program z1;
 var i,n:integer;a,y:real;
begin
 writeln ('Возведение в степень');
 write ('Введите основание a > >');
 readln (a);
 write ('Введите показатель n > ');
 readln (n);
 y := 1;
 for i:=1 to n do y:=y*a;
 writeln ('y=', y)
end.
```



### Задача 2.

Написать программу, которая выводит на экран таблицу умножения на *n*.

(n -целое число в диапазоне от 2 до 10, вводимое с клавиатуры)



# Д/з.

1) Рабочая тетрадь № 197-200 2) Задача №3, №4, №5