

Клієнт-серверна платформа на базі **ARM** процесору з
використанням технології **Ktor**

Виконав:

ст. гр. КІ-19мс

Станіславенко М. М.

Науковий керівник:

к.т.н., доц. Богомолів С. В.

2021р

АКТУАЛЬНІСТЬ полягає у необхідності створення прикладу стримінгової платформи, або системи з великим навантаженням, з новітніми технологіями а також інструментами розробки, з запуском серверної програми на сучасних процесорах ARM.

МЕТОЮ є удосконалення ефективності роботи і розробки клієнт-серверних платформ, що дозволяє заощадити час на розробку, а також заощадити ресурси в серверних або центрах обробки даних.

ОБ'ЄКТОМ дослідження є розробка програмного забезпечення на мові програмування Kotlin і технологіями Ktor, Jetpack Compose, з компіляцією на ARM.

ПРЕДМЕТОМ дослідження є методи та засоби створення ефективної клієнт-серверної платформи з запуском серверної програми на ARM архітектурі.

Основні функції серверної програми

- 1) Приймання запитів з різним призначенням (отримання даних, запит, аутентифікація).
- 2) Обробка запитів з подальшою відповіддю на них.
- 3) Обробка і збереження інформації на сервері.

Основні функції клієнтського додатку

- 1) Надати зручний графічний інтерфейс для взаємодії з сервісом.
- 2) Створювати запити з ціллю передати або отримати дані з сервера.
- 3) Обробляти вхідні дані як від користувача, так і сервера.
- 4) Керувати клієнтськими процесами і синхронізувати дані з сервера динамічно.

Демонстрація проекту

Дякую за увагу