

Урок 29

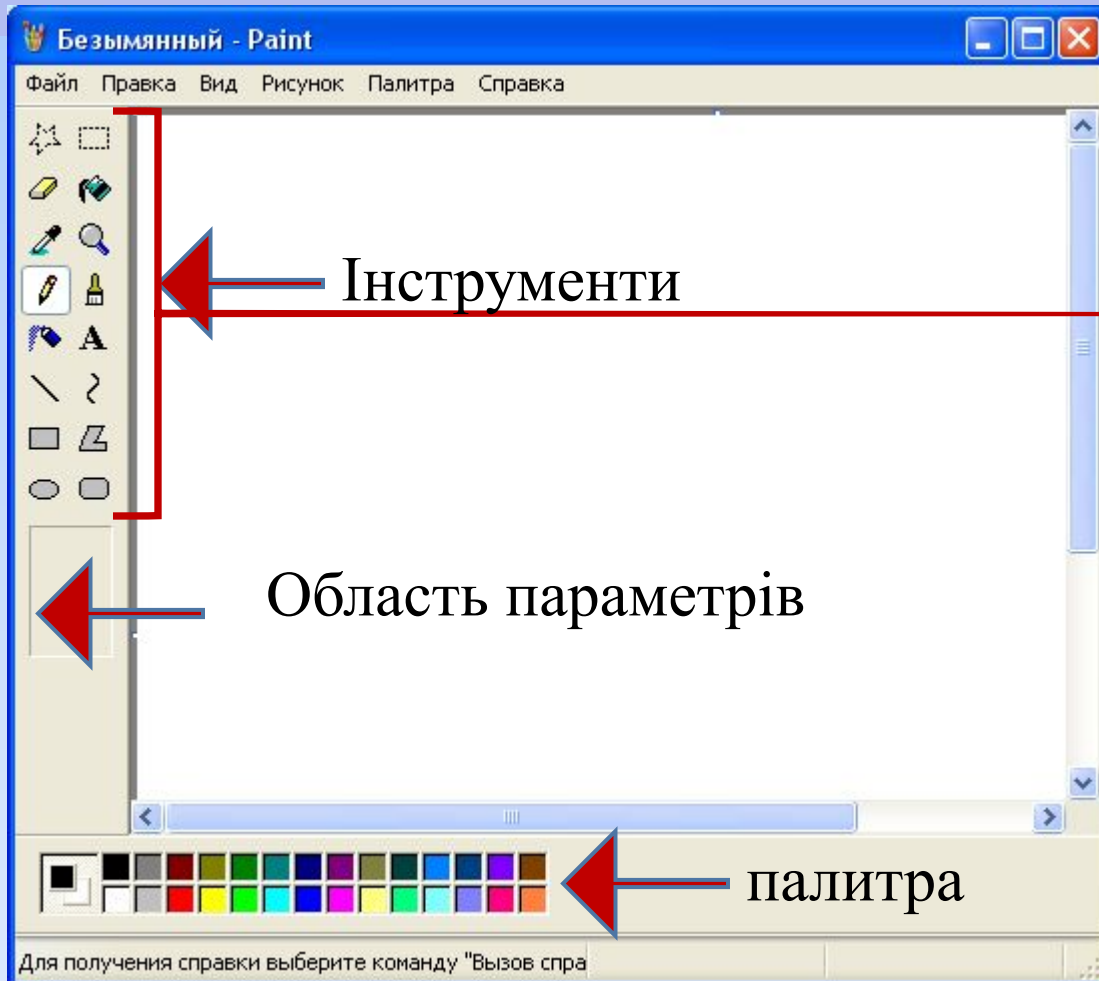
Графічний редактор Paint



Бліц - опитування

1. Вказати пристрої для введення графічної інформації.
2. Вказати пристрої для виведення графічної інформації.
3. Що таке комп'ютерна графіка?
4. Перерахувати види комп'ютерної графіки. Привести приклади.
5. Привести класифікацію програм для роботи з графікою.
6. Вказати переваги і недоліки растрової та векторної графіки.
7. Вказати загальні формати для збереження растрової графіки.
8. Які моделі використовуються для роботи з графічною інформацією?
9. Яку модель слід використовувати для збереження графічного файлу, який буде заставкою на моніторі?

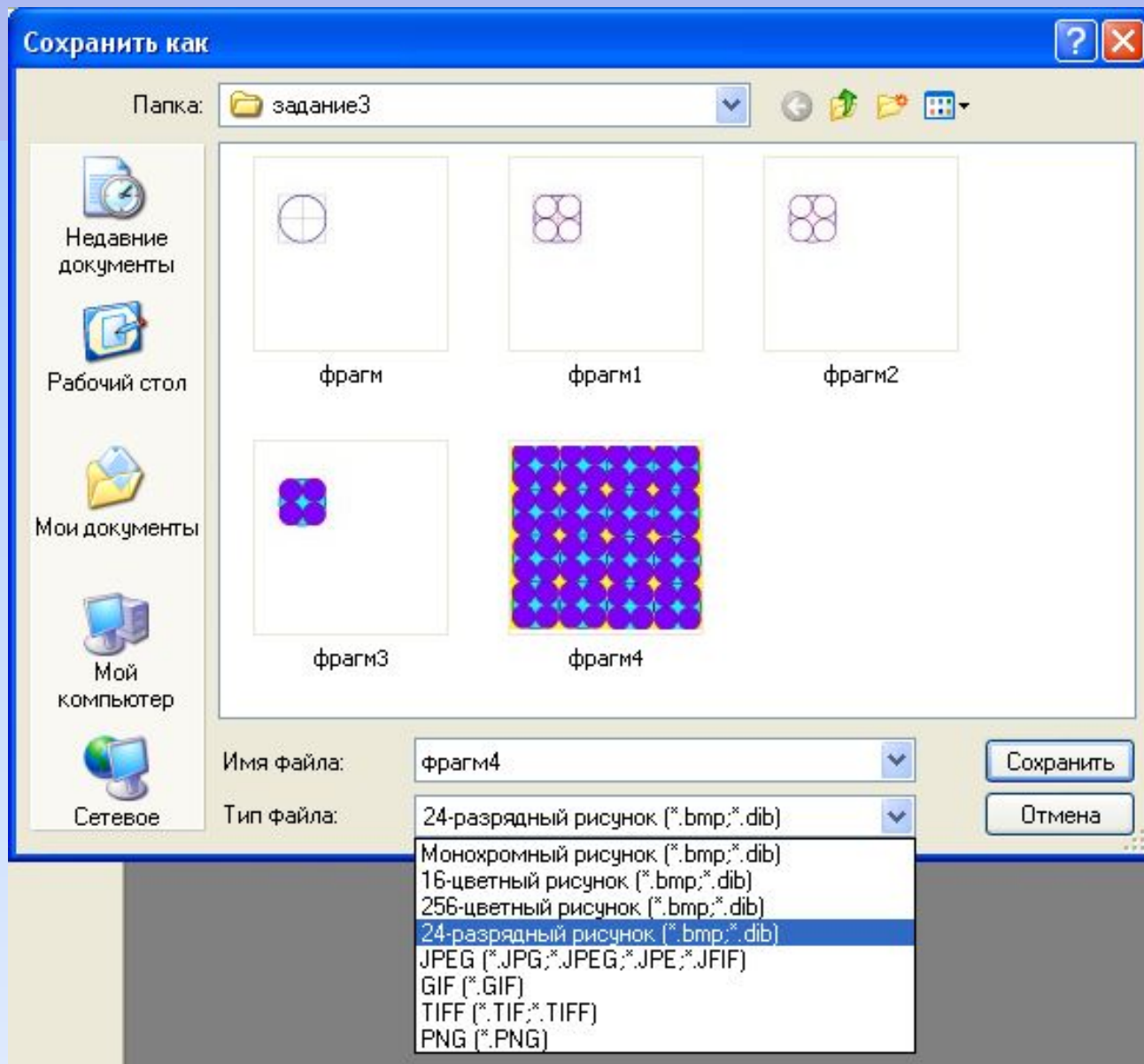
Вікно графічного редактора Paint



Вікно має стандартний вигляд системи Windows, з додаванням кольорової палітри, яка дозволяє вибрати не тільки колір зображення, але і колір фону.

Велику частину вікна займає порожній простір - область малювання. Зліва від неї розташована група значків - панель інструментів. У нижній частині вікна знаходиться кольорова палітра.

Збереження файлів в Paint



Запуск програми Paint

1. Клацнути по кнопці Пуск
У Головному меню вибрати команду Програми.
2. У підменю, що з'явиться вибрати команду Стандартні.
3. У наступному підменю вибрати команду Графічний Редактор Paint

Набір інструментів



В Paint ви можете використовувати 16 інструментів.

Заливка, лупа, напис

прочие

малювання від руки

Інструменти

редагування

Олівець

пензлик

розпилювач

малювання формами

Прямокутне

виділення

Довільне виділення

Ластик

піпетка

прямокутник

Округлений прямокутник

багатокутник

еліпс

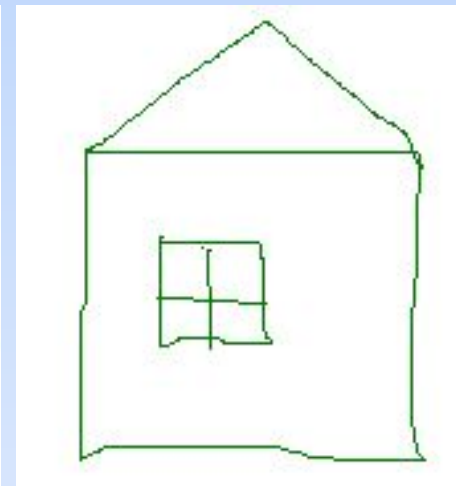
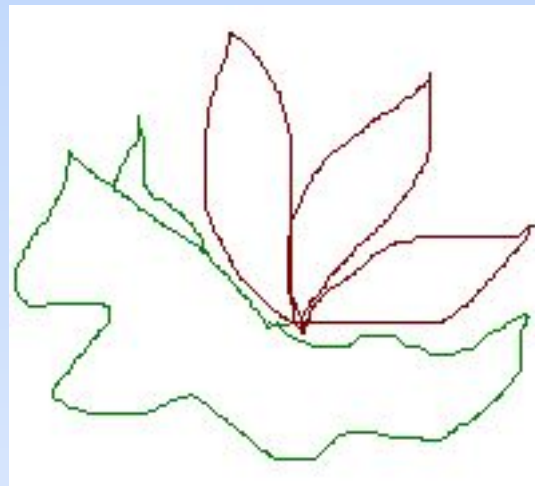
Лінія

Пряма

крива

Олівець

Олівець служить
для
малювання
довільної лінії.



Пензлик

Пензлик

призначена

для малювання
довільних ліній.

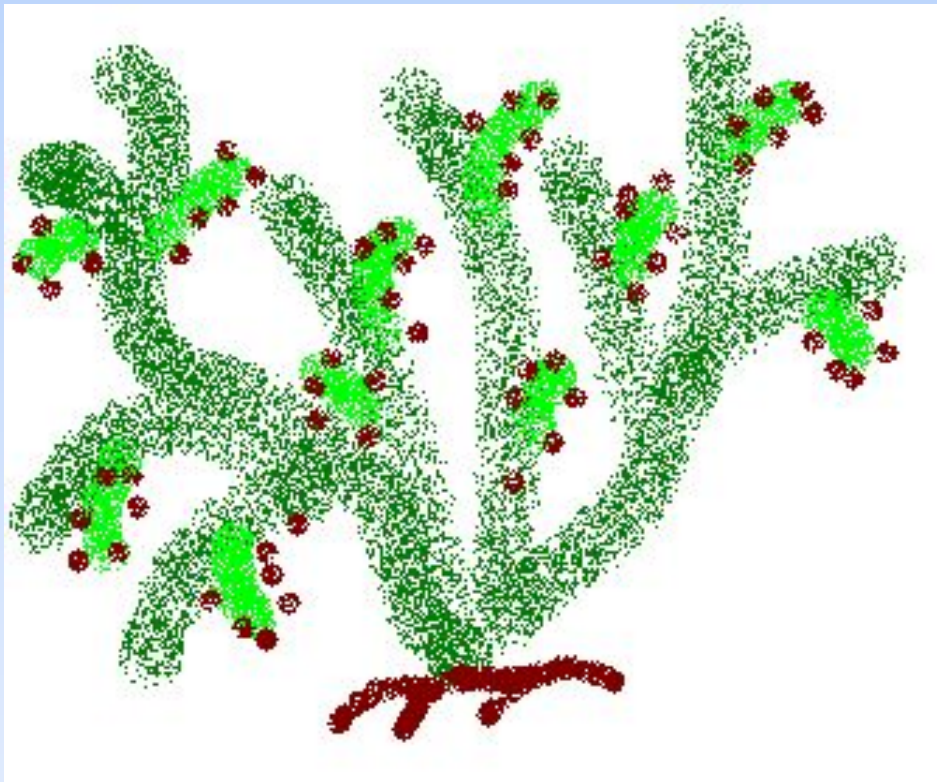
При цьому можна
вибрати відповідну
форму пензля.



Розпилювач

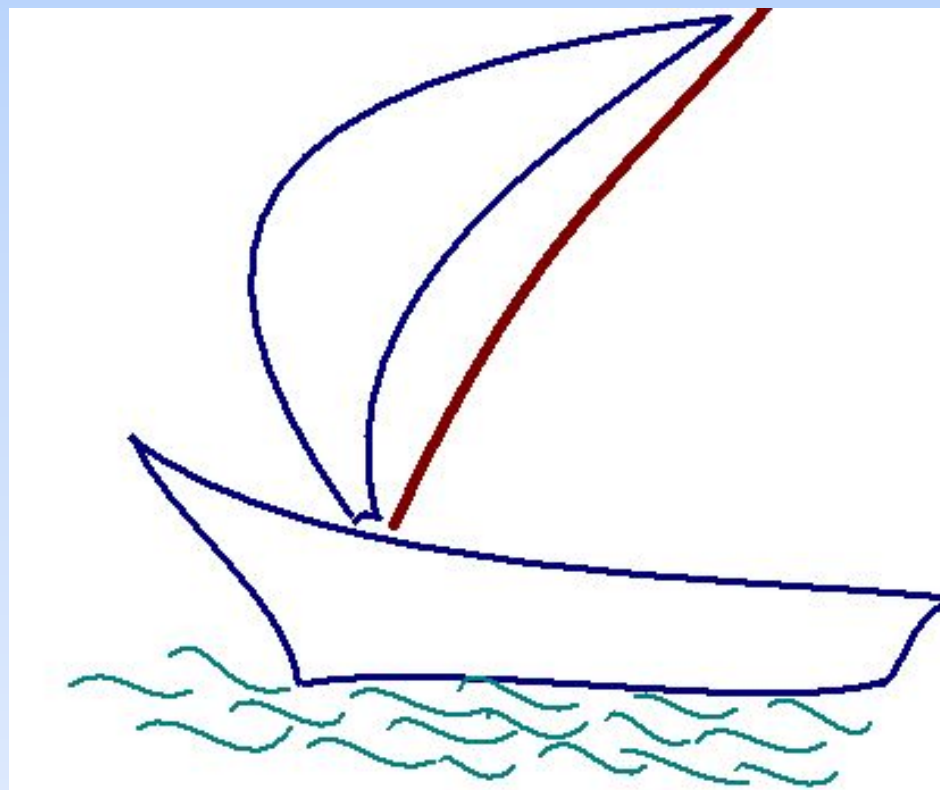
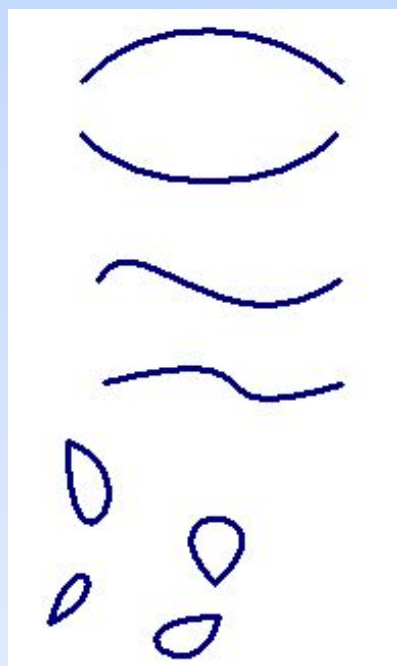
Розпилювач

дозволяє домагатися
ефекту пульверизатора



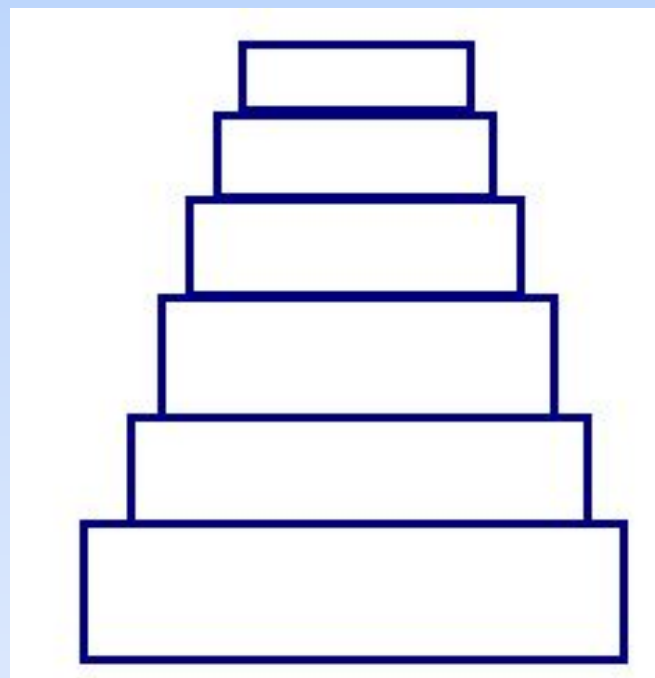
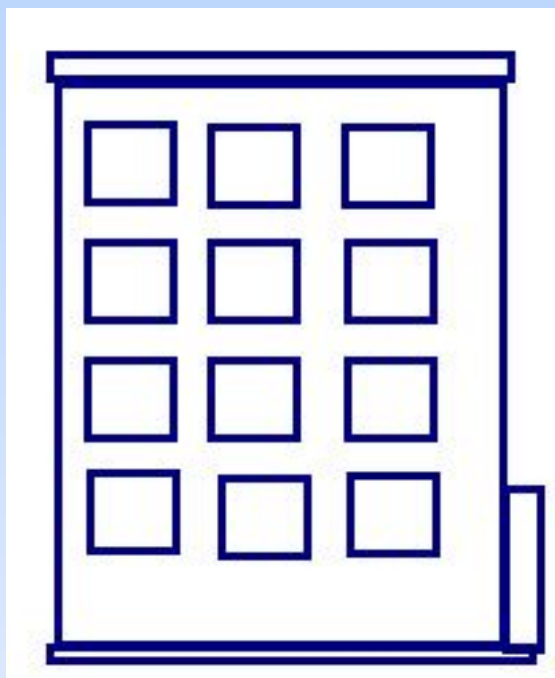
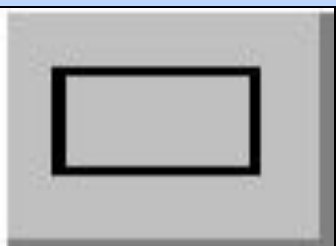
Крива

Крива дозволяє зобразити згладжені криві.



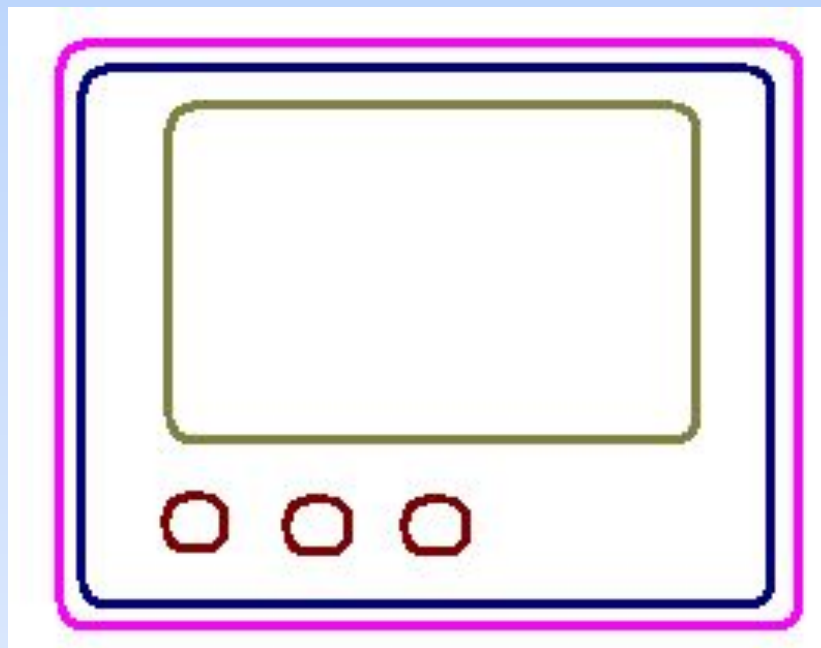
Прямокутник

Прямокутник служить для малювання прямокутників і квадратів.



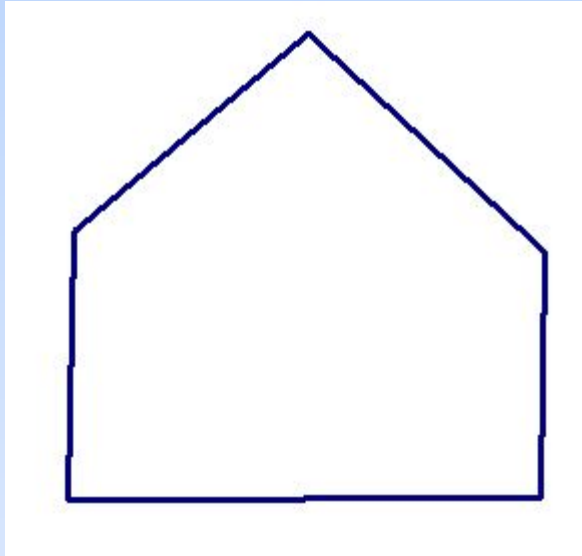
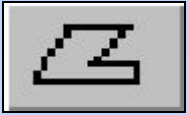
Округлений прямоуготник

Округлений прямоуготник дозволяє малювати прямокутники і квадрати із закругленими краями.



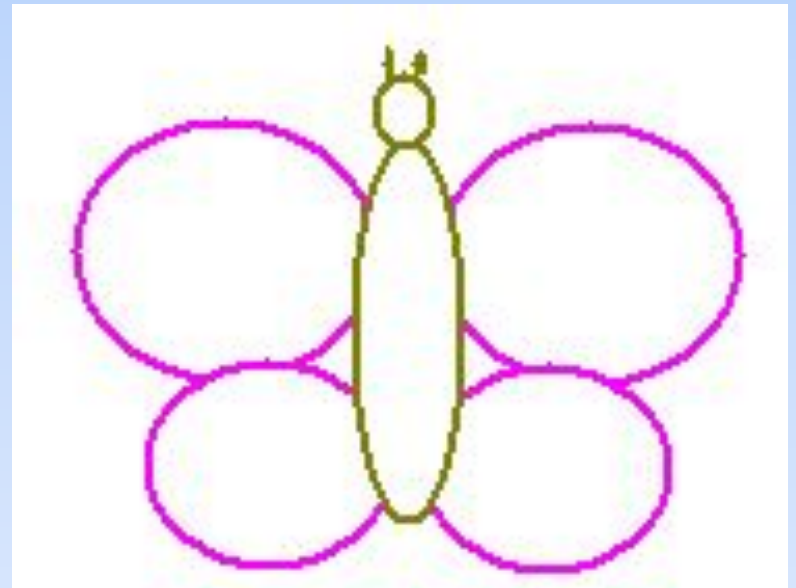
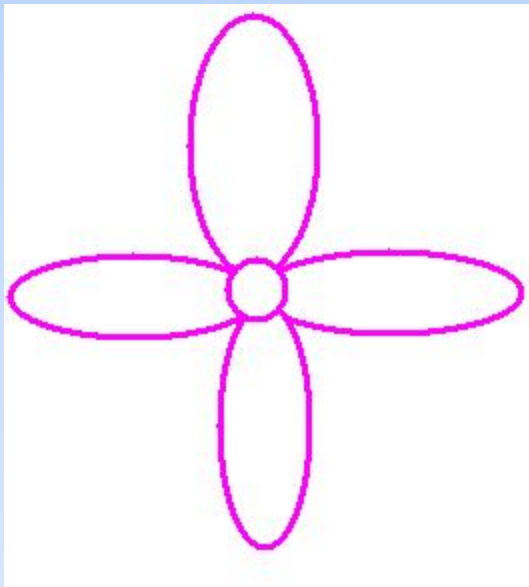
Багатокутник

Багатокутник малює замкнуті
Багатокутники довільної форми.



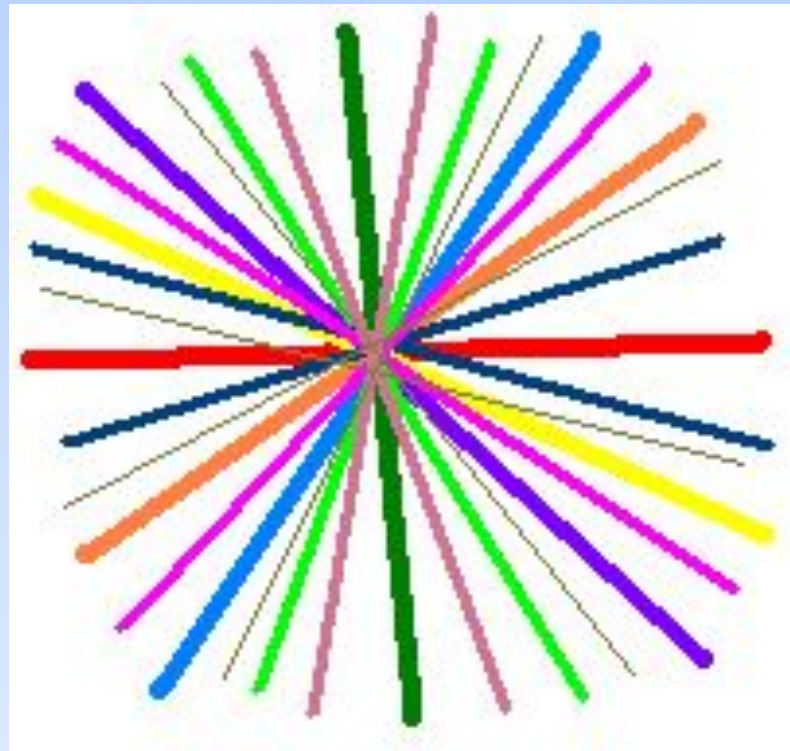
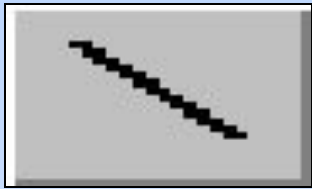
Еліпс

Еліпс служить для зображення еліпсів і кіл.



Лінія

Лінія служить для малювання прямих ліній від 1 до 5 точок товщиною.



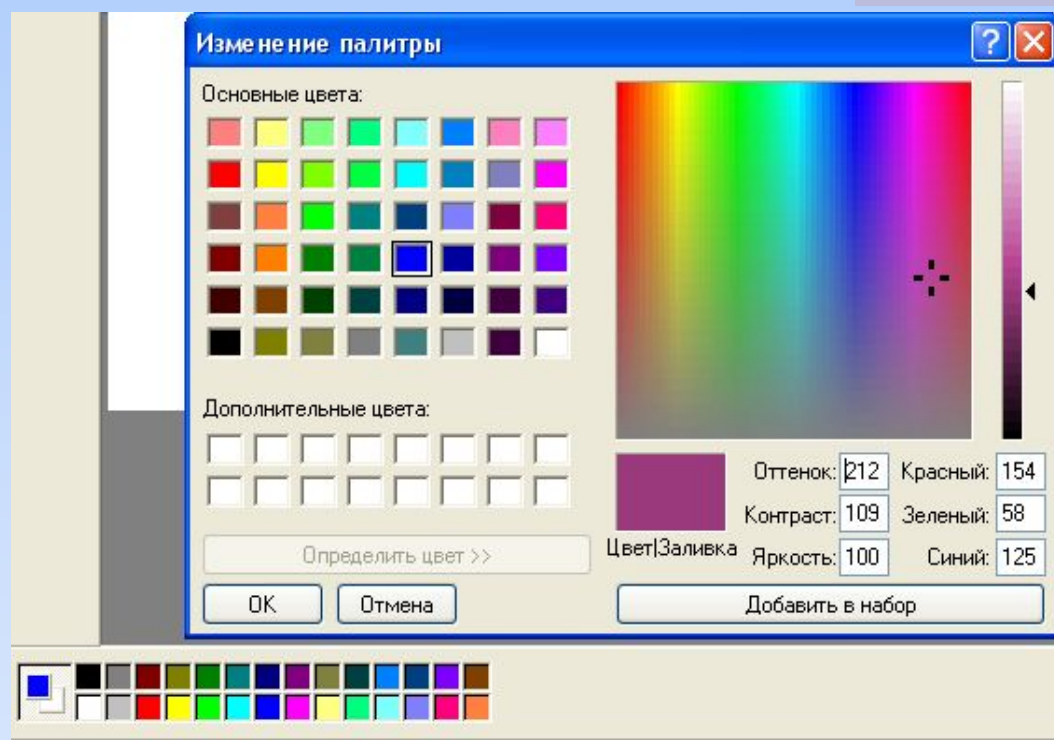
Палітра



За допомогою Палітри кольорів можна вибрати два кольори: **це колір, яким ми малюємо,** додатковий –

колір фону.

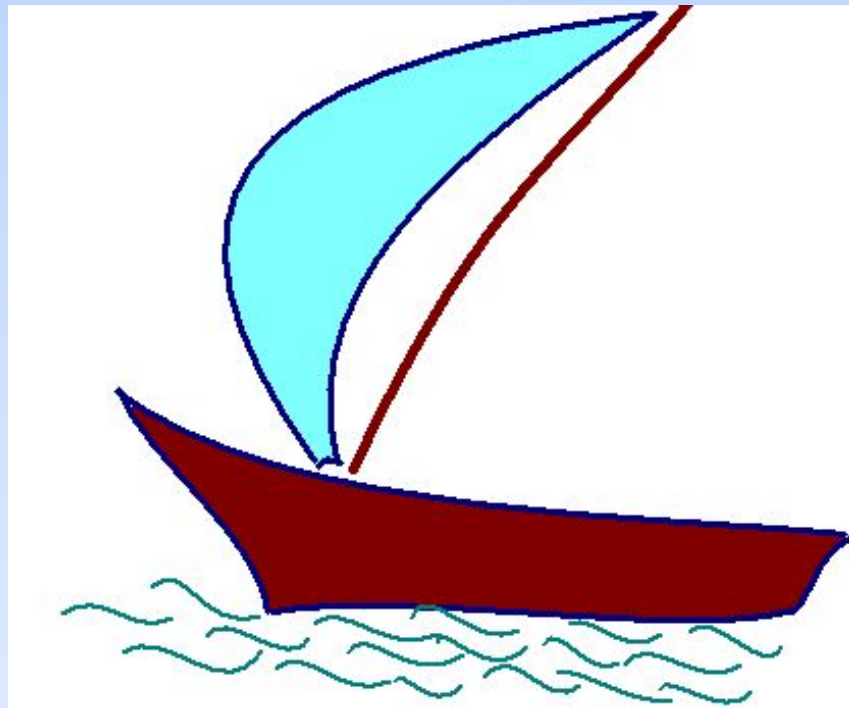
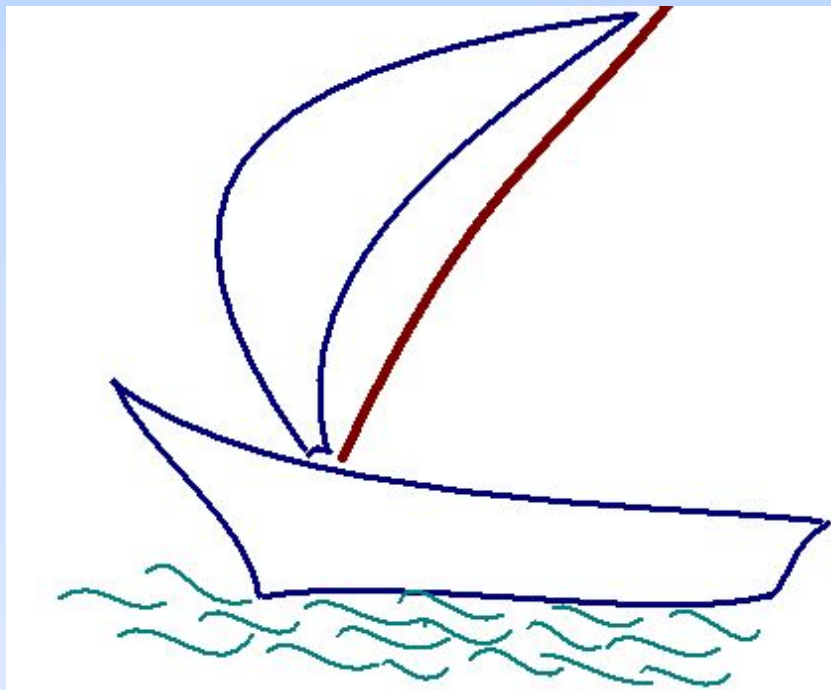
При запуску програми за замовчуванням встановлюється чорний колір зображення, а колір фону - білий.



Заливка

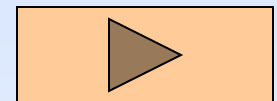


Інструмент Заливка заповнює замкнуті контури кольором зображення або кольором фону.



Вибір кольору

Інструмент **Вибір кольору** змінює колір зображення або колір фону на колір будь-який



Лупа

Масштаб дозволяє збільшувати окремих фрагментів малюнка від 1х до 8х.

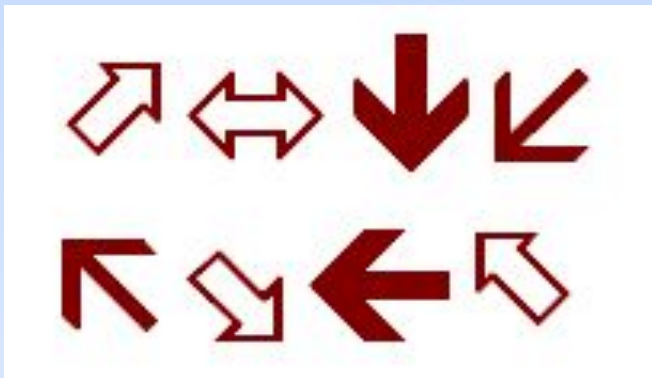


Напис

Напис розміщується в малюнку як текст.



Наша
ШКОЛА



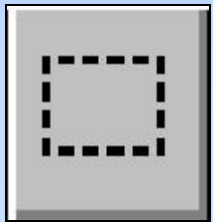
Виділення

Інструмент Виділення довільної області служить для вибору фрагмента малюнка.



Виділення

Цей інструмент теж називається Виділення і служить для вибору Прямокутного фрагмента малюнка.



Ластик



Ластик / Цветной ластик предназначен для стирания отдельных частей рисунка.



Малюнки в Paint



Алгоритм створення малюнка

1. Вибрати інструмент.
2. Встановити ширину лінії, форму кисті або тип прямокутника.
3. Вибрати колір зображення.
4. Вибрати колір фону.
5. Почати малювання.

Щоб використувати для малювання будь - якої інструмент необхідно виконати наступні дії:

Встановити покажчик миші на інструмент, яким ви хочете малювати в даний момент, і клацнути по ньому.

Встановити покажчик миші на квадратик з кольором в палітрі і клацніть лівою кнопкою миші.

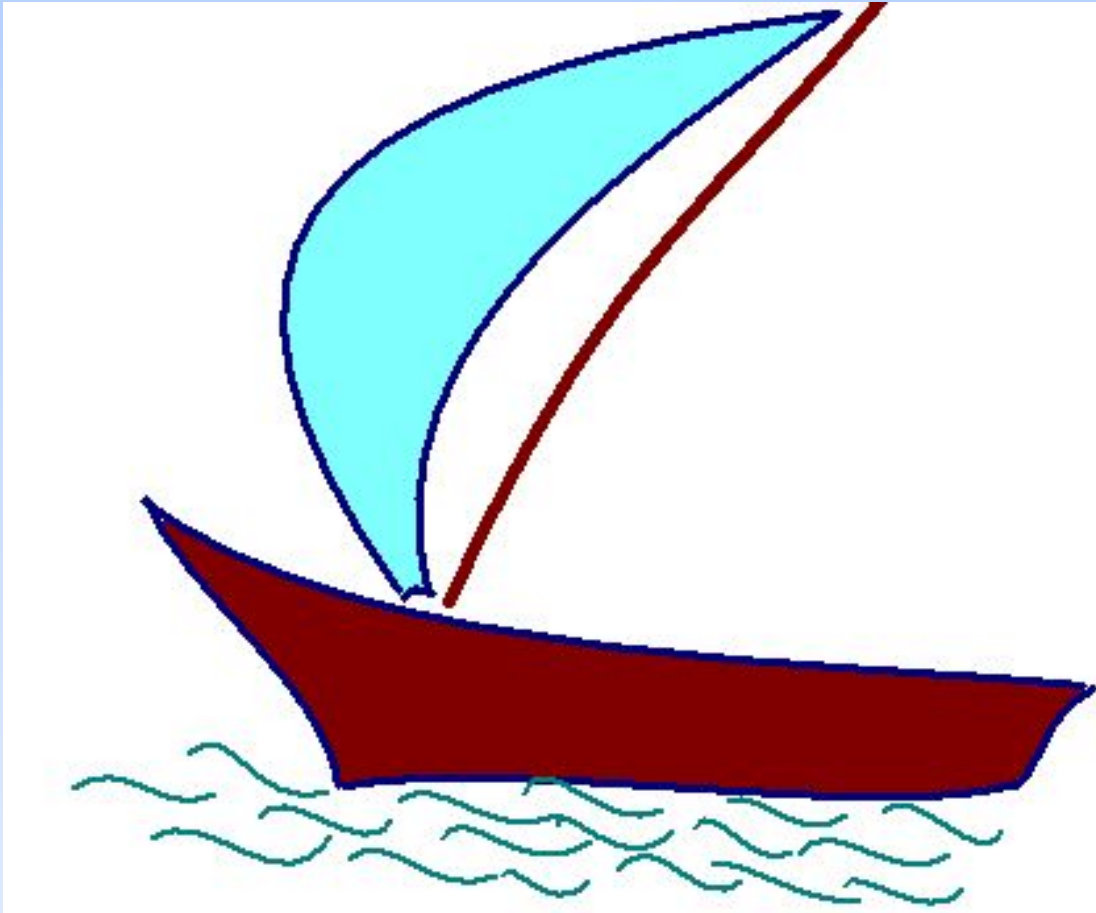
Перемістити вказівник в області малювання, в те місце, де ви хочете почати малювати.

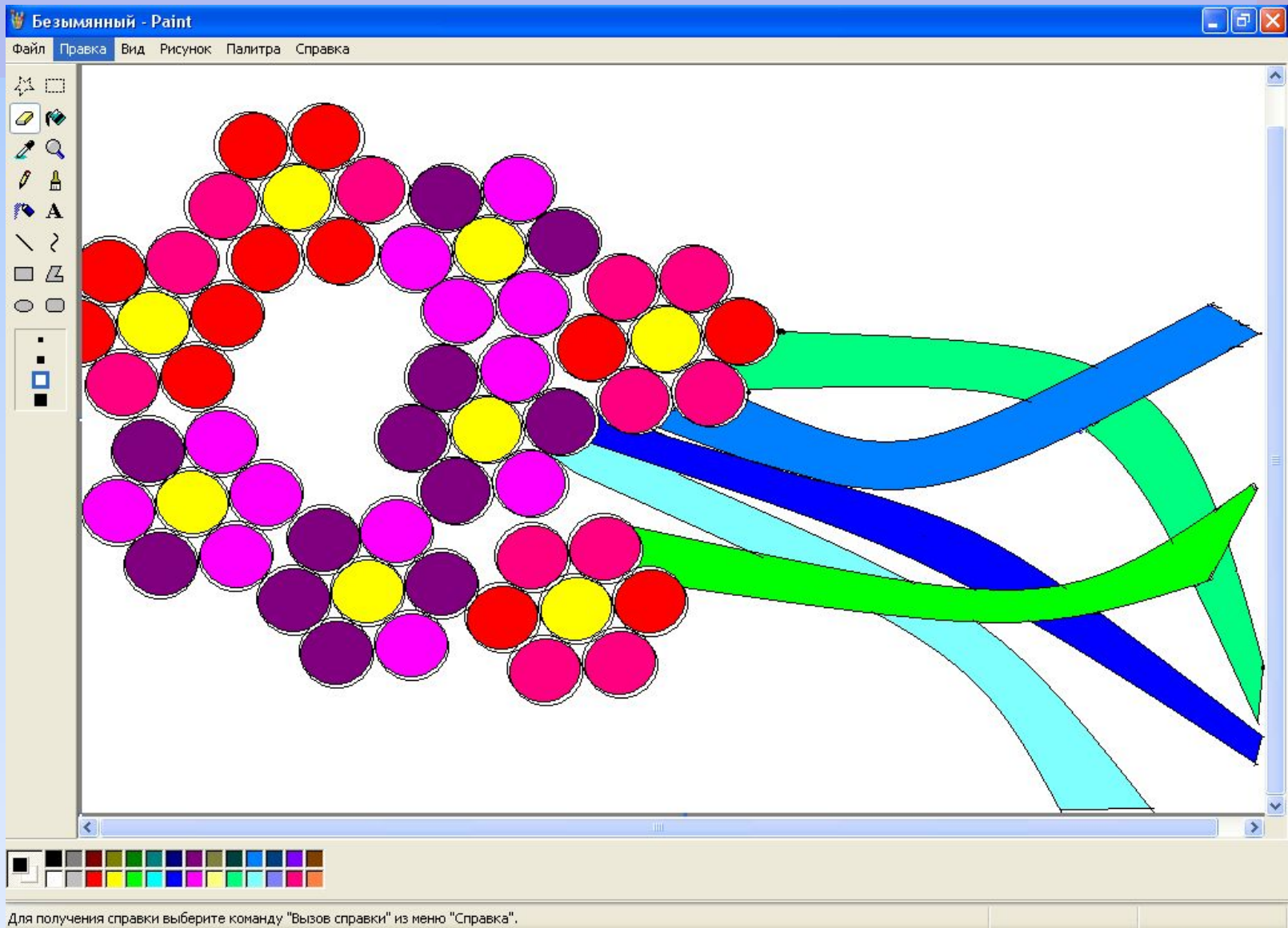
Натисніть кнопку миші і не відпускаючи її, тягніть вказівник у потрібному напрямку.

Відпустіть кнопку миші в точці завершення малювання.

Використовуючи інструменти графічного редактора Paint, створіть запропоновані малюнки







Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

Домашнє завдання

1. Вивчити запропонований матеріал за підручником.
2. Намалювати в зошиті ескіз на тему "Пристрої введення - виведення комп'ютера". Вказати які інструменти ви будете при цьому використовувати.

