ПАРЛАМЕНТСКИЕ ДЕБАТЫ

Парламентские Дебаты

Правительство

- ✔ Премьер министр,
- ✔ 1 заместитель Премьер министра,
- ✔ 2 заместитель Премьер министра.

Оппозиция

- ✔ Лидер оппозиции,
- ✔ 1 заместитель лидера оппозиции,
- ✔ 2 заместитель лидера оппозиции.

ХОД ИГРЫ И РОЛЬ КАЖДОГО ИЗ СПИКЕРОВ

▪ ПРЕМЬЕР МИНИСТР

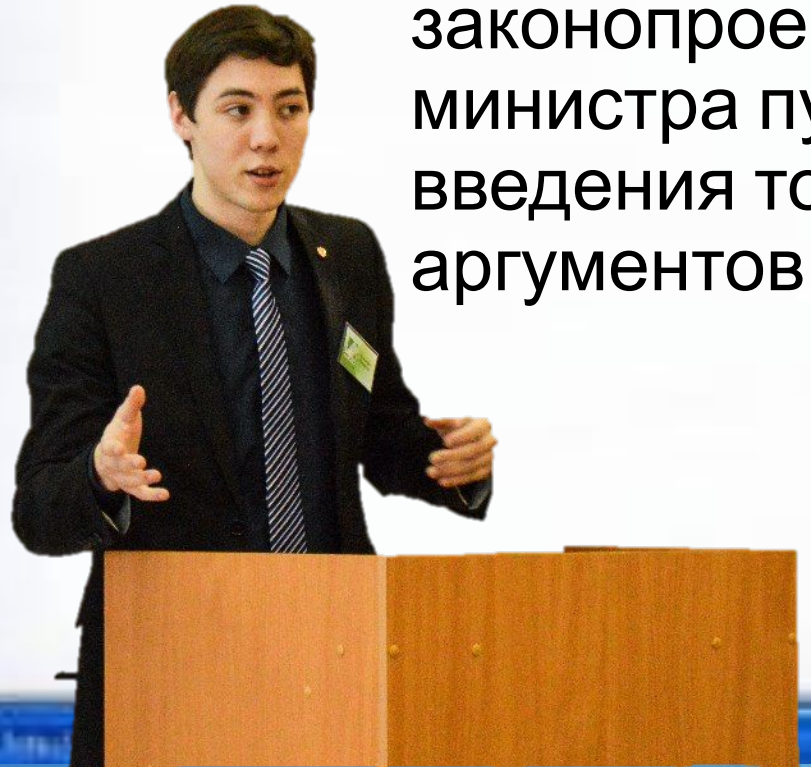
- ✔ Выдвигает законопроект на объявленную тему.
- ✔ Рассказывает об актуальности данного законопроекта, куда нужно внести соответствующие поправки для реализации законопроекта, говорит о пользе данного законопроекта т.д.

▪ ЛИДЕР ОППОЗИЦИИ

- ✔ Отбивает законопроект правительства, отбивает аргументы Премьер министра правительства, обосновывает свою позицию и вводит собственные аргументы.

1-Й ЗАМ. ПРЕМЬЕР МИНИСТРА

- ✔ Отбивает аргументы предыдущего спикера (лидера оппозиции), поддерживает законопроект Премьер министра путём введения только новых аргументов.

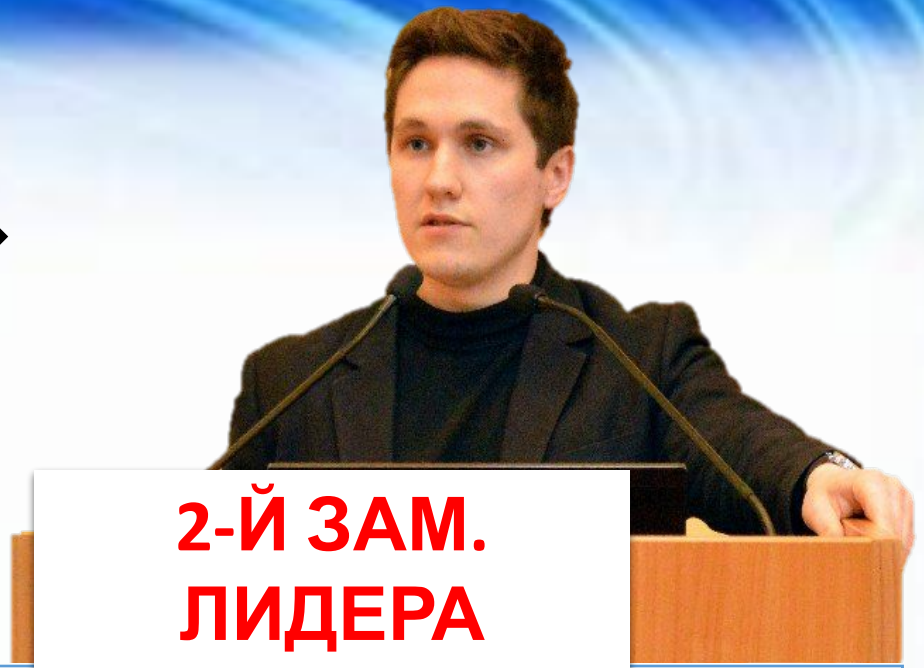


1-Й ЗАМ.ЛИДЕРА ОППОЗИЦИИ

- ✔ Отбивает аргументы предыдущего спикера, вводит новые аргументы команды оппозиции.

2-Й ЗАМ. ПРЕМЬЕР МИНИСТРА

- ✔ Отбивает аргументы предыдущего спикера, делает вывод собственной команды.
- ✔ Аргументы новые вводить не желательно, может ввести 1 или максимум 2 аргумента.



2-Й ЗАМ. ЛИДЕРА ОППОЗИЦИИ

- ✔ Отбивает аргументы предыдущего спикера, подводит итоги собственной команды!!!
- ✔ Новые аргументы НЕ ВВОДИТ.

Выход каждого из спикеров перед выступлением, а также по окончанию выступления, **сопровождается похлопыванием по столу**.

ВРЕМЯ

- Перед началом игры, каждой из команд даётся **10 минут** на обсуждение темы игры.
- Каждому спикеру даётся **4 минуты** на выступление, отведённое время нужно использовать полностью.
- В **1 и 4-ю минуты** выступления спикера вопросы задавать запрещено. Последнему спикеру лидера оппозиции вопросы задавать полностью запрещено.
- Вопросы, задаваемые игроками спикеру включены в время выступления спикера **(4мин).**

ЗАПРЕТЫ И ЧАСТЫЕ ОШИБКИ

1) Запрещено говорить от 1 лица. Нужно говорить от имени команды.
2) Неиспользование времени для выступления полностью.
3) Смена кейса (законопроекта)- смена тематики **игры. Расширение или чрезмерное сужение темы.**
4) Риторические вопросы запрещены.
5) Соглашаться с оппонентом из другой команды категорически запрещено.