

# 3D МОДЕЛЮВАННЯ МАКЕТУ ЗАМКУ

Виконав: Пономаренко Андрій Сергійович

# ЗАМОК GREENWOOD



# ЦІЛЬ ПРОЕКТУ

- Greenwood – замок з елементами середньовіччя. Створення макету включає в себе створення модель, дизайну та архітектури тих часів. Більшість моделей було створено за допомогою програмного забезпечення Blender3D, для розміщення та скульптингу використовувався UDK4. Ціль створення: створення Ігрового рівня для майбутньої гри, здобуття та вдосконалення навичок для створення більш складних моделей, архітектури та дизайну.



# ДОДАТКОВІ ОБ'ЄКТИ













**Дякую за увагу !**