

# ФАЙЛЫ И ПАПКИ



\*



□ Файл — это определенное количество информации (программа или данные), имеющее имя и хранящееся в долговременной (внешней) памяти.



# ПРИМЕР ИМЕНИ ФАЙЛА

## ЗИМА.TXT

Тип файла	Расширение
Исполняемые программы	exe, com
Текстовые файлы	txt, rtf, doc
Графические файлы	bmp, gif, jpg, png, pds и др.
Web-страницы	htm, html
Звуковые файлы	wav, mp3, midi, kar, ogg
Видеофайлы	avi, mpeg
Код (текст) программы на языках программирования	bas, pas, cpp и др.



# ТРЕБОВАНИЯ К ИМЕНАМ ФАЙЛОВ

- 1. Разрешается использовать до 255 символов.
- 2. Разрешается использовать символы национальных алфавитов, в частности русского.
- 3. Разрешается использовать пробелы и другие ранее запрещенные символы, за исключением следующих девяти: \:\*?"<>|.
- 4. В имени файла можно использовать несколько точек. Расширением имени считаются все символы, стоящие за последней точкой.



# ФАЙЛОВЫЕ СИСТЕМЫ.

- Одноуровневая файловая система.
- Многоуровневая иерархическая файловая система, которая имеет «древовидную» структуру



# ВЫПОЛНИТЬ РЯД СТАНДАРТНЫХ ДЕЙСТВИЙ.

- • Копирование (копия файла помещается в другой каталог);
- • Перемещение (сам файл перемещается в другой каталог);
- • Удаление (запись о файле удаляется из каталога);
- • Переименование (изменяется имя файла).



## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

- Создать папку 6 класс, в ней создать папки с именами 6а класс, 6б класс, 6в класс.
- В каталоге 6а класс создать папку со своим именем
- Скопировать в папку со своим именем файл «История ВТ» с рабочего стола.
- Переименовать папку 6 класс в папку с именем 6 класс школы 639
- Удалить папки 6б класс и 6в класс.



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- & 1.2 ст. 11
- Знать, что такое файл, файловая система, уметь находить и открывать файлы, уметь копировать и переименовывать файлы.
- Учащимся, имеющим компьютеры дома, продолжить осваивать «слепой десятипальцевый метод печати».
- Дополнительное задание: узнать, как можно создать дополнительную панель с ярлыками часто используемых вами программ.

