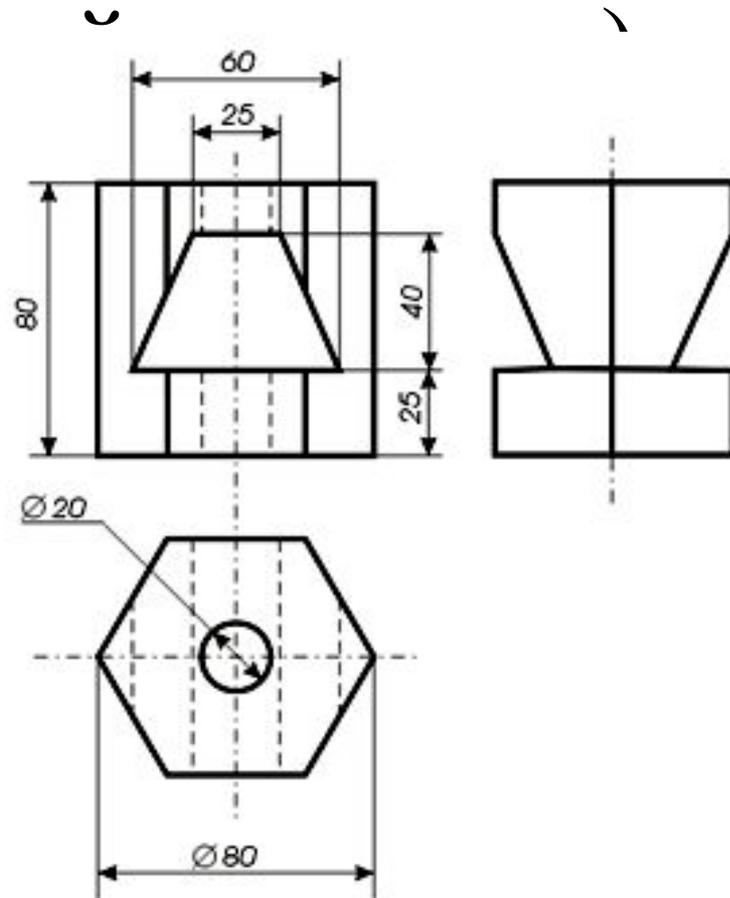


# Построить призму в аксонометрии

(прямоуголе

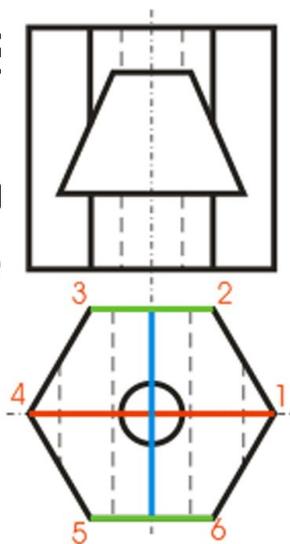
Построить 3 вида детали.

Размеры призмы даны для  
формата А3, поэтому для  
рисования на компьютере их  
необходимо делить на 2.

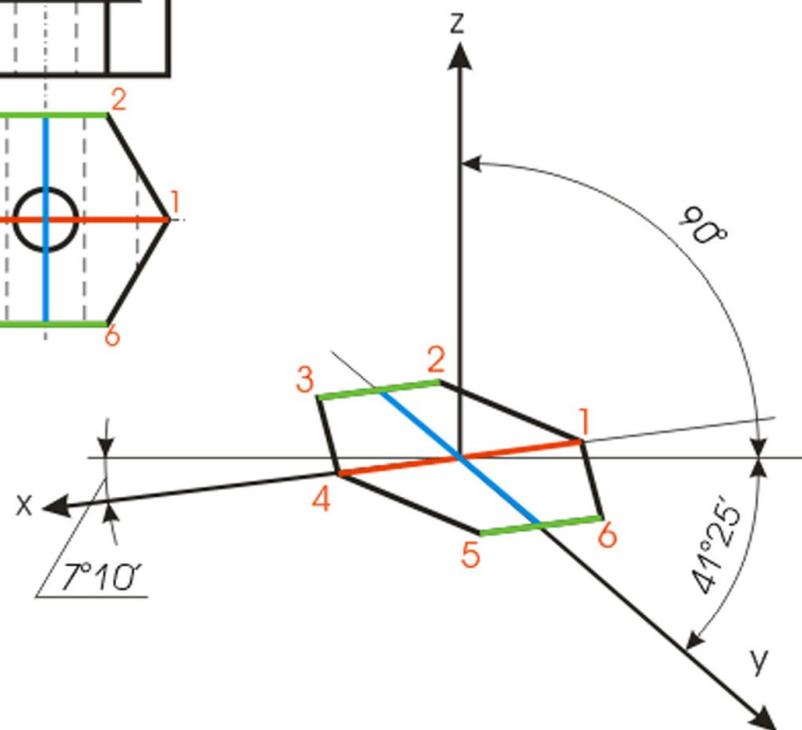


# 2-ой шаг

1. Строим оси хуz  
прямоугольной диметрии. В  
окне «Поворот»  
вертикальную линию (осьz)  
поворачиваем на  $(90+41,25)$   
 $= -131,25$  градусов  
(«Применить к дубликату»)  
– ось у. И ось z  
поворачиваем на  $(90+7,10)$   
 $=97,10$  градусов – ось x.



2. Строим основание детали:  
на оси x откладываем  
ширину (точки 1 и 4),    пс  
у – глубину (точки 2-3, 5-6).



# 3 -ий шаг

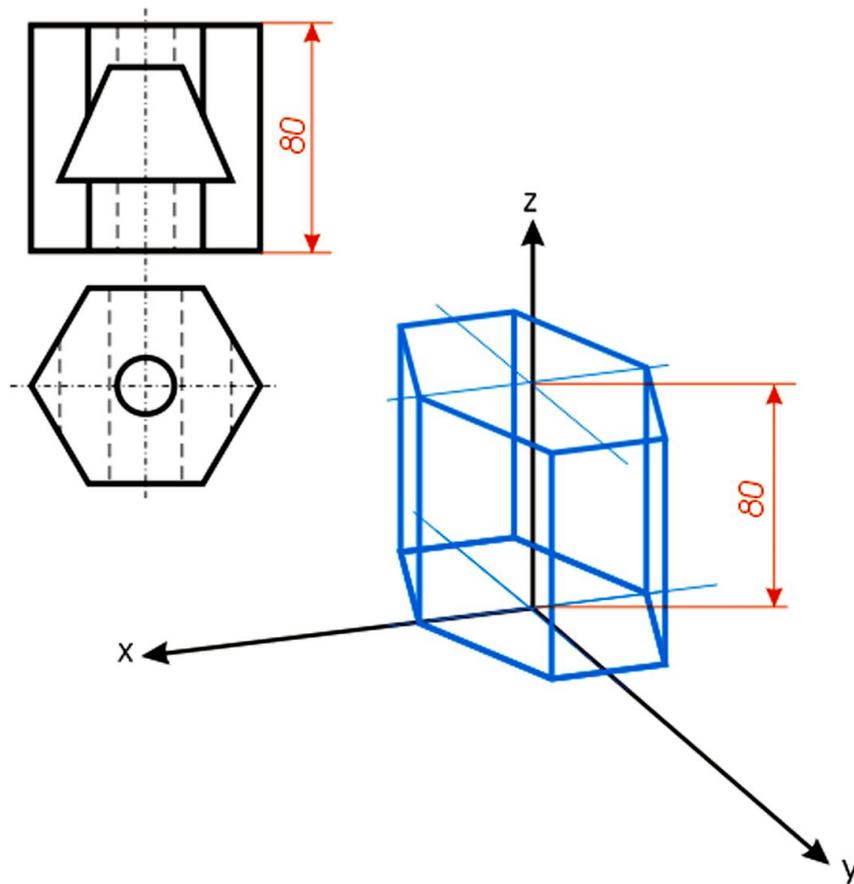
- Строим каркас призмы:

По оси z откладываем 80 (на компьютере/2=40) мм.

В CorelDRAW:

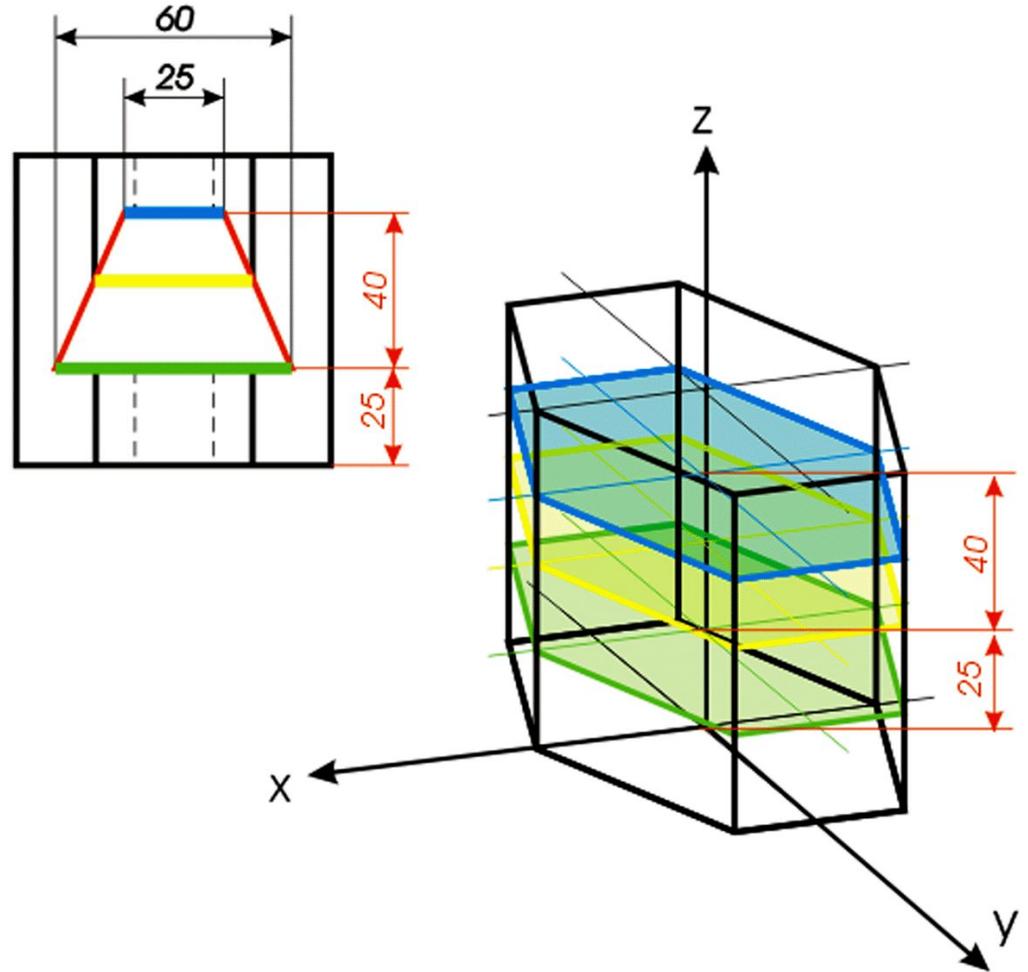
Выделяем основание  
(шестиугольник) → окно  
«Трансформации»/Позиция  
→ задаем по вертикали 40 →  
«Применить к дубликату».

Достраиваем ребра.



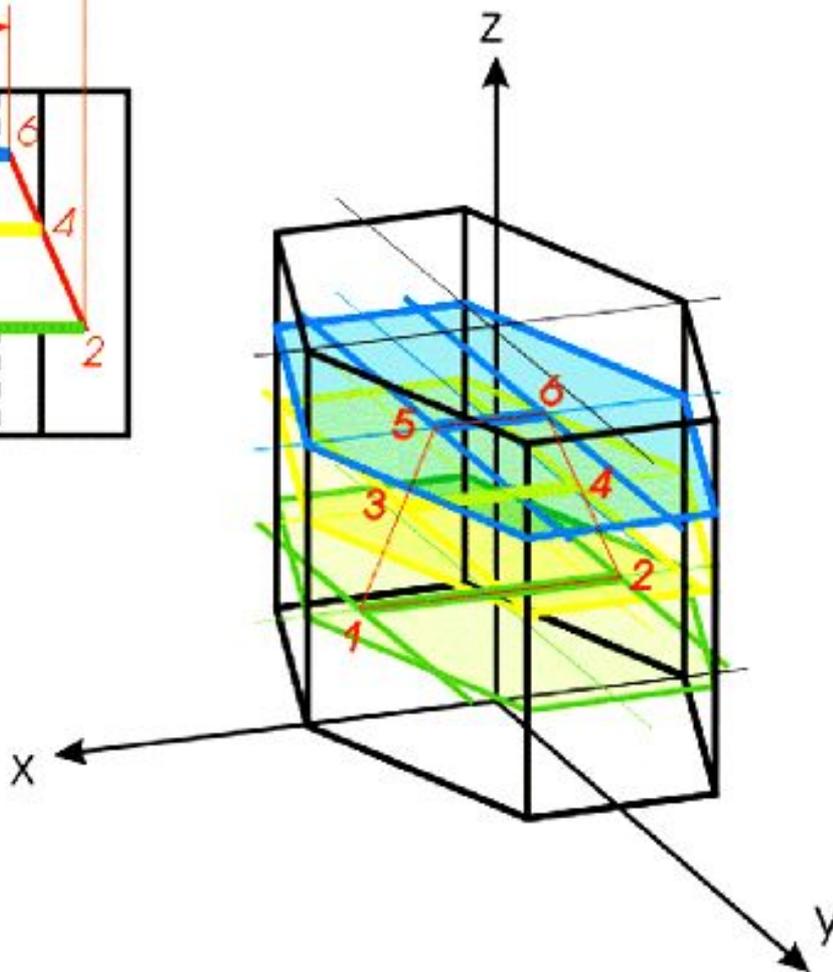
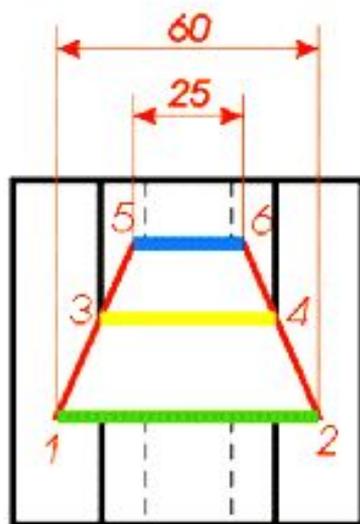
# 4 -ый шаг

- Строим горизонтальное сквозное отверстие: дублируем основание (шестиугольник) на высоту отверстия (по оси z).
- В CorelDRAW: окно «Трансформации» / Позиция / Применить к дубликату.
- *Размеры делим на 2.*



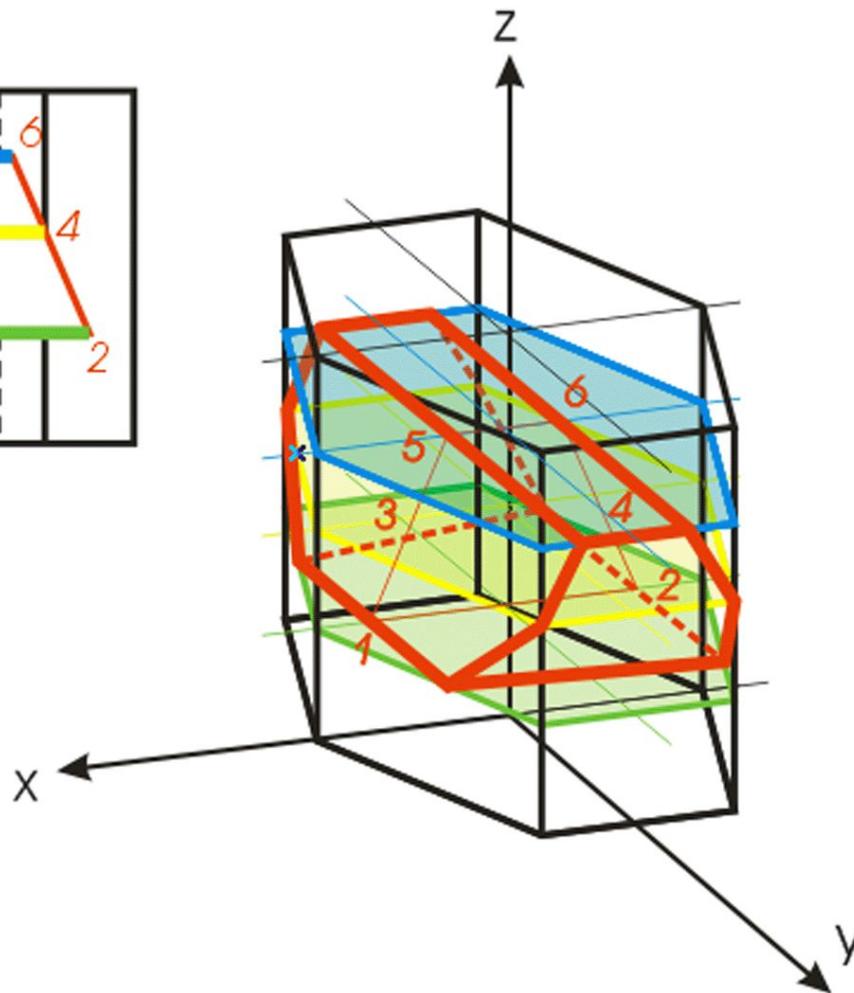
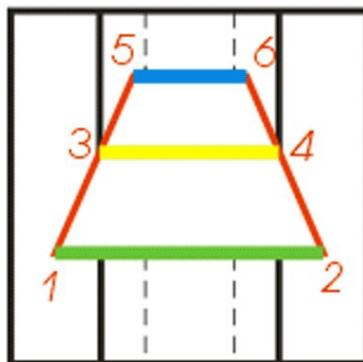
# 5 -ый шаг

- Откладываем ширину (по оси x) горизонтального отверстия.
- Размеры берем из главного вида призмы.



# 6 -ой шаг

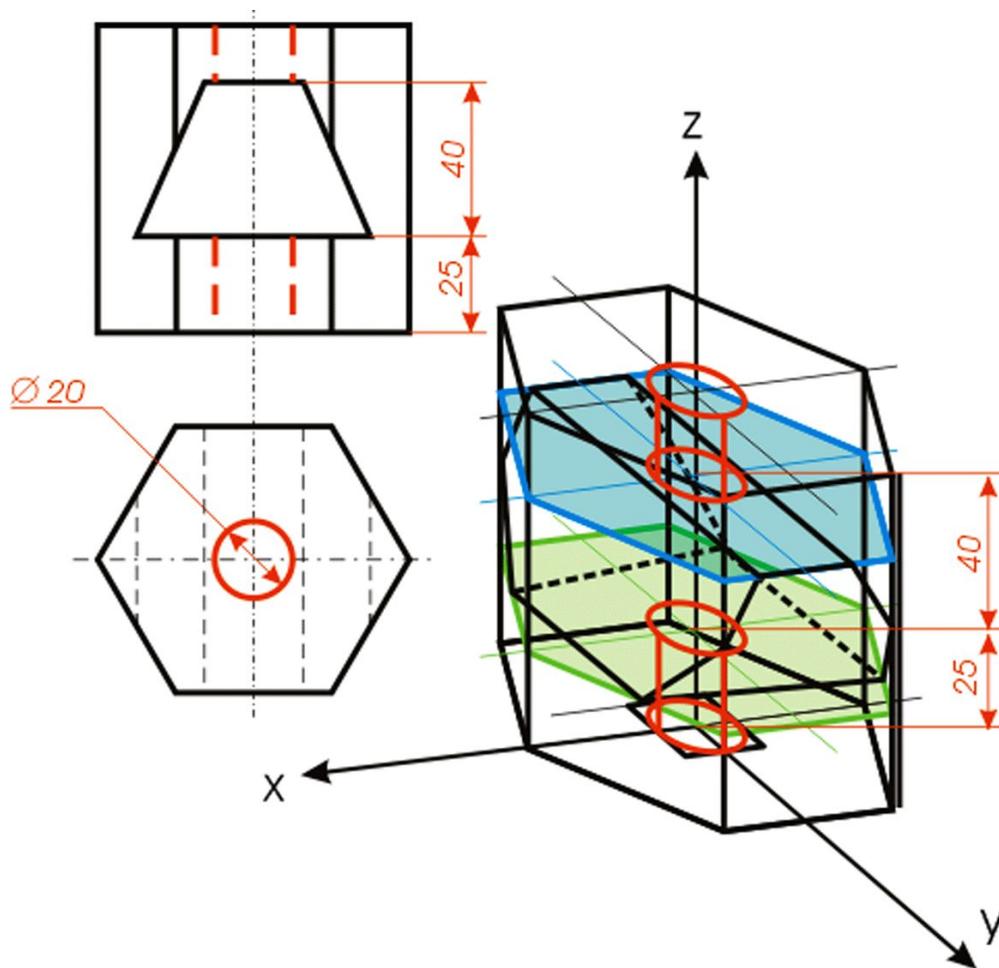
- Обводим горизонтально отверстие.



# 7 -ой шаг

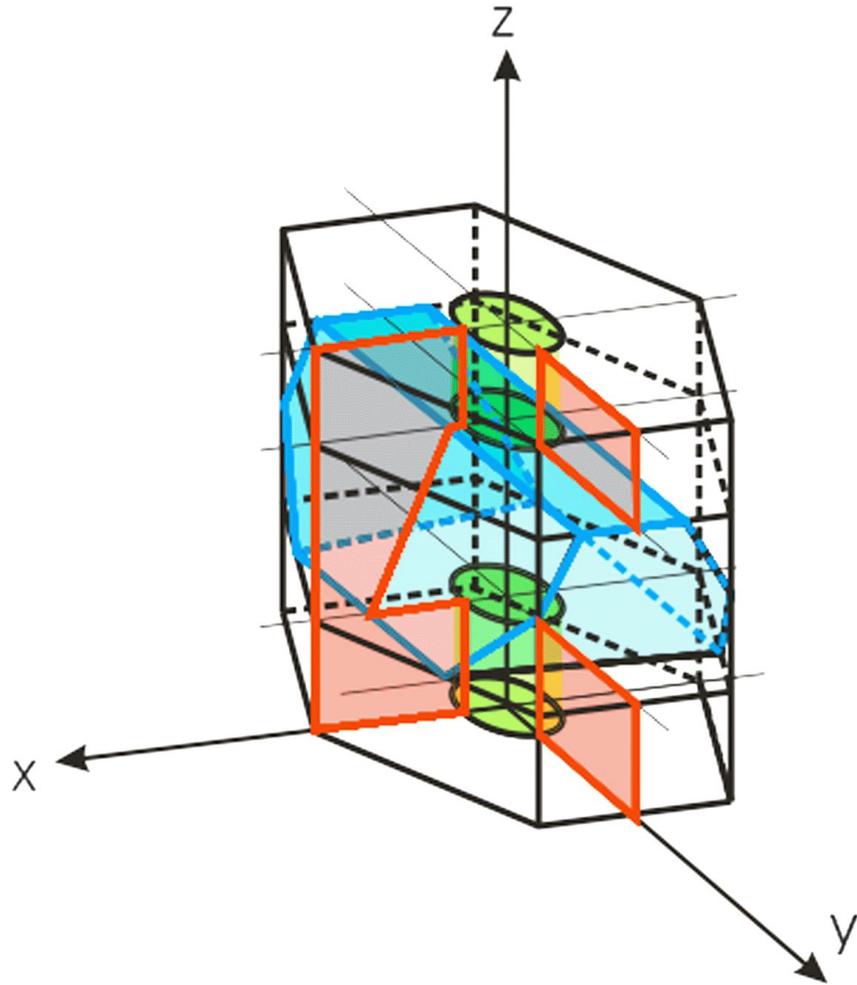
- Строим вертикальное отверстие:  
на основании задаем четырехугольник равный диаметру окружности ( $20/2=10$ ) и вписываем в него эллипс.

Затем дублируем эллипс на высоту призмы: окно «Трансформации / Позиция/Применить к дубликату».



# 8 -ой шаг

- Делаем по осям вырез призмы: удаляем ненужные линии.



# 9 шаг (последний)

- Делаем штриховку, соответствующую осям прямоугольной диметрии.

