



ГОУ ДПО ТО  
«ИНСТИТУТ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ  
И ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПЕРЕПОДГОТОВКИ  
РАБОТНИКОВ ОБРАЗОВАНИЯ ТУЛЬСКОЙ ОБЛАСТИ»

ИННОВАЦИОННОСТЬ  
ПРОФЕССИОНАЛИЗМ  
КАЧЕСТВО

# Дизайн-мышление в образовании



# Понятие дизайн-мышления

Дизайн-мышление - это системный подход к решению задач, ориентированный на интересы конечного пользователя.





# Особенности дизайн-мышления

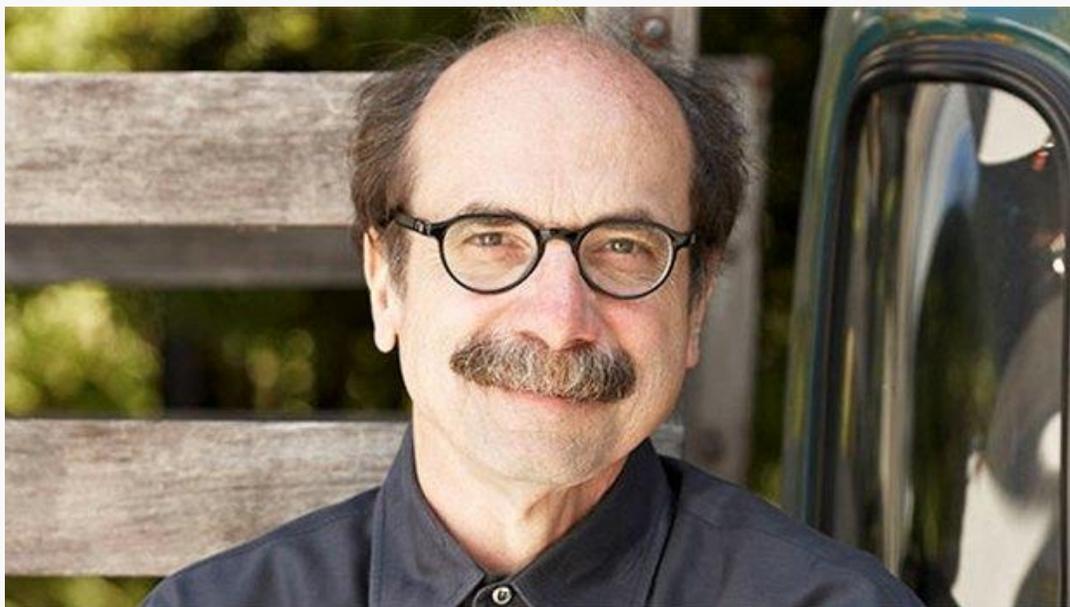
## Отличительные особенности метода дизайн-мышления:

- Погружение в опыт пользователя
- Сторонний подход к определению проблем
- Фокусировка на персональных сценариях поведения и действий



# Как появилось дизайн-мышление?

Hasso Plattner Institute of Design





# Как выглядит дизайн-сессия?





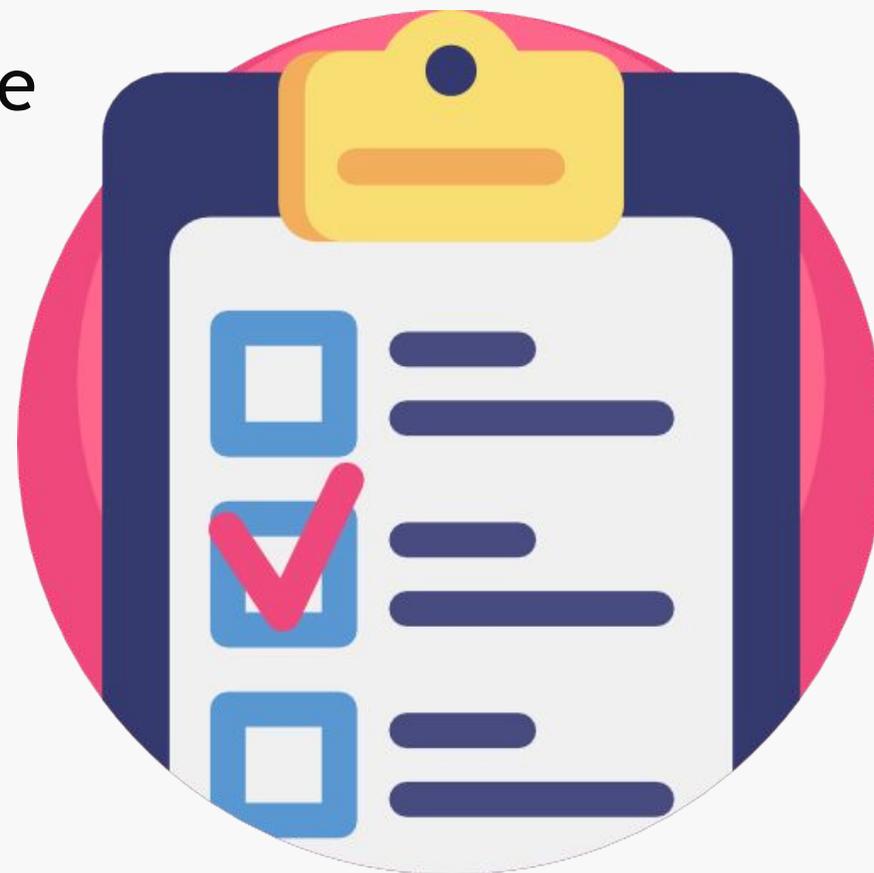
# В реальности





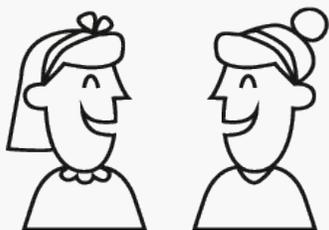
# Принципы дизайн-мышления

- Показывайте, а не рассказывайте
- Фокусируйтесь на ценностях
- Оттачивайте точность
- Скажите «ДА» эксперименту
- Помните о процессе
- Меньше слов - больше дела
- Общее взаимодействие





# Этапы дизайн-мышления



Эмпатия



Фокусировка



Генерация идей



Выбор идеи



Прототипирование



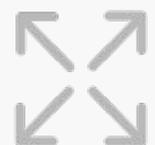
Тестирование



# Эмпатия



Ситуация



Пространство



Контекст, в котором  
находятся люди



Фото-, видеоэтнография



Наблюдения



Глубинные интервью



Один день из жизни



Вторичные исследования



# Фокусировка





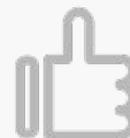
# Генерация идей



Групповая работа



Подходящее  
помещение



Нет критики



Позитив



Разнопрофильные  
игроки



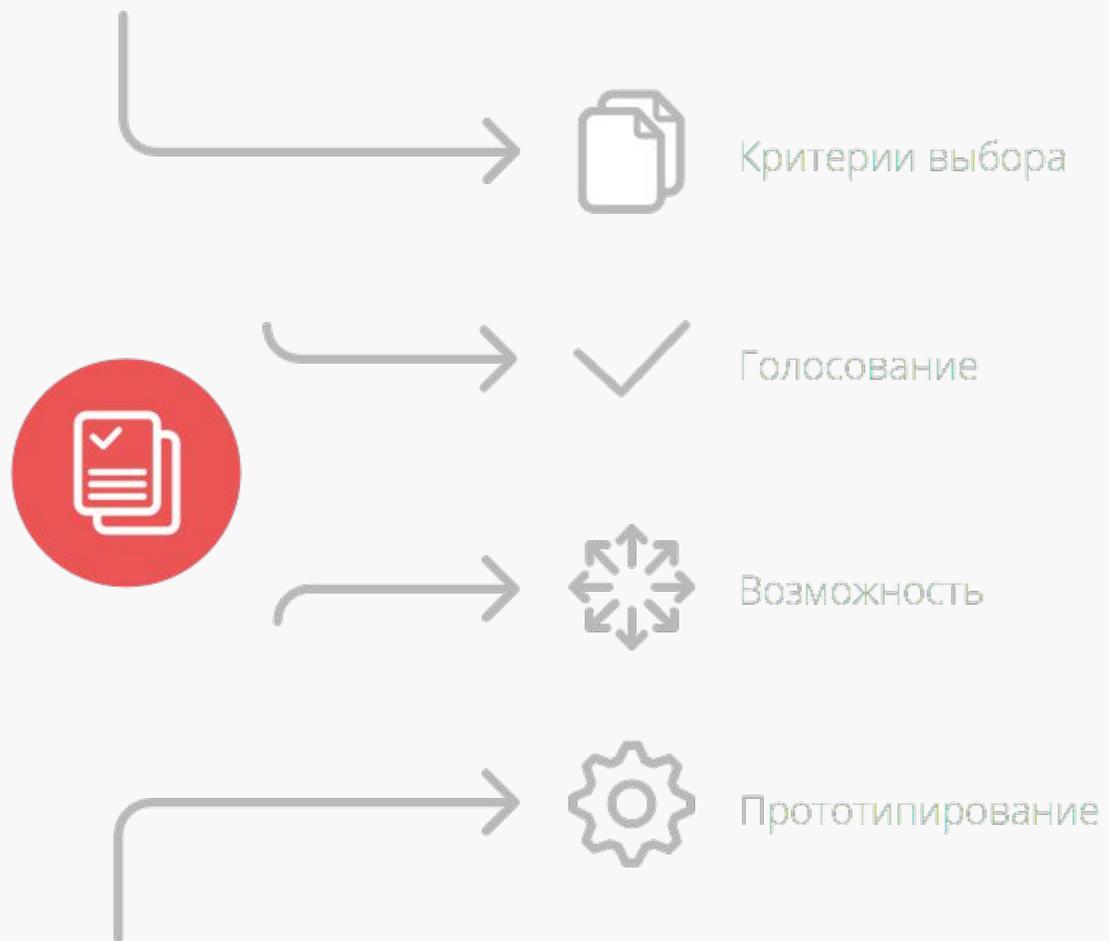
Запись идей



Принцип « да и ... »

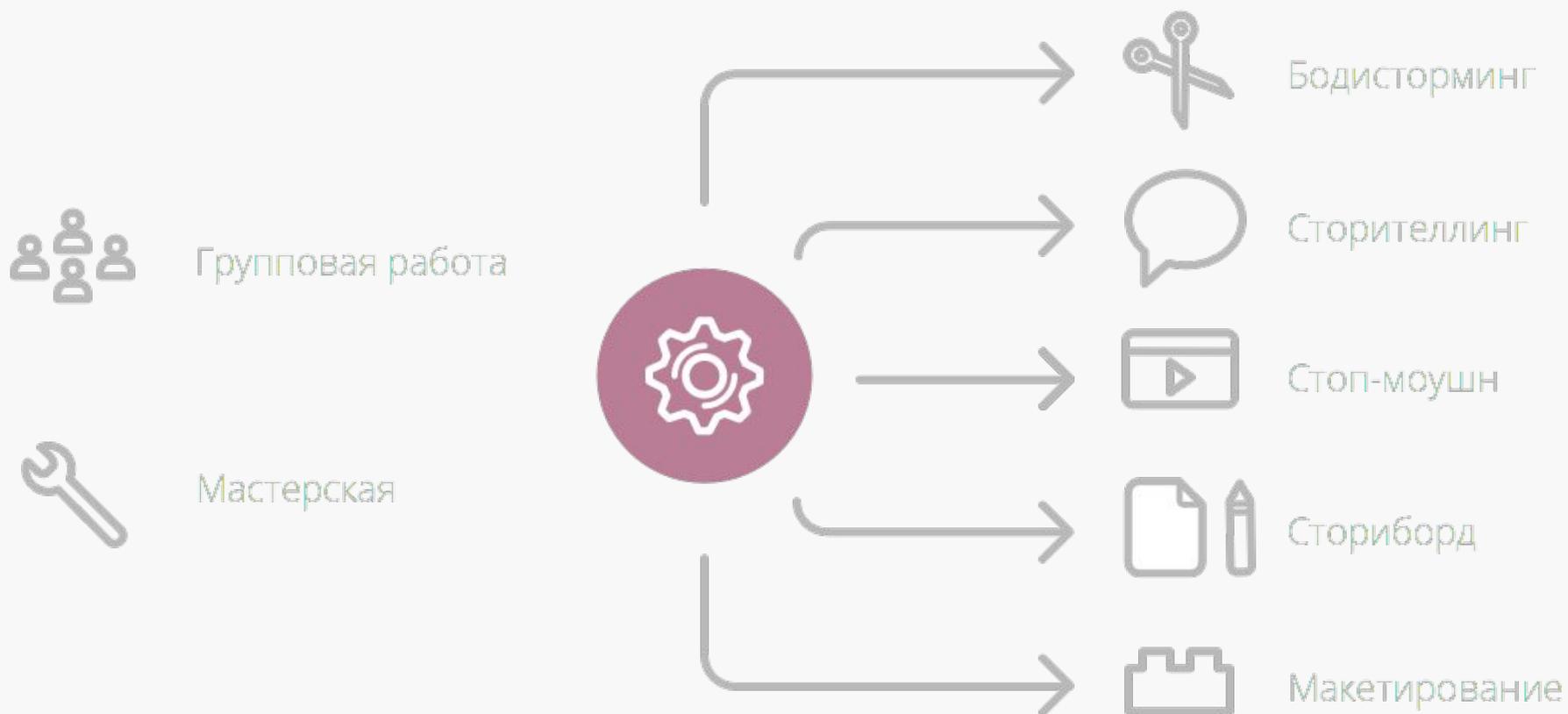


# Выбор идеи



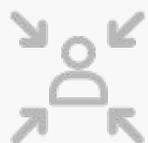


# Прототипирование

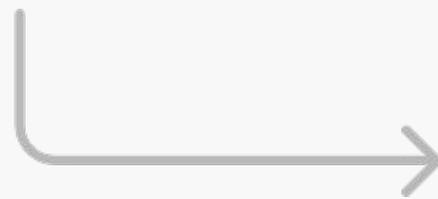




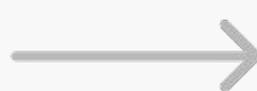
# Тестирование



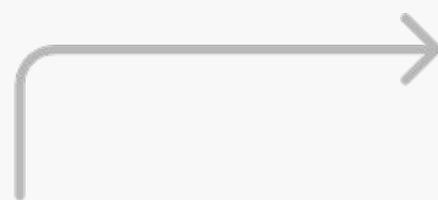
Взаимодействие  
с пользователем



Общение с  
пользователем



Фиксация на видео



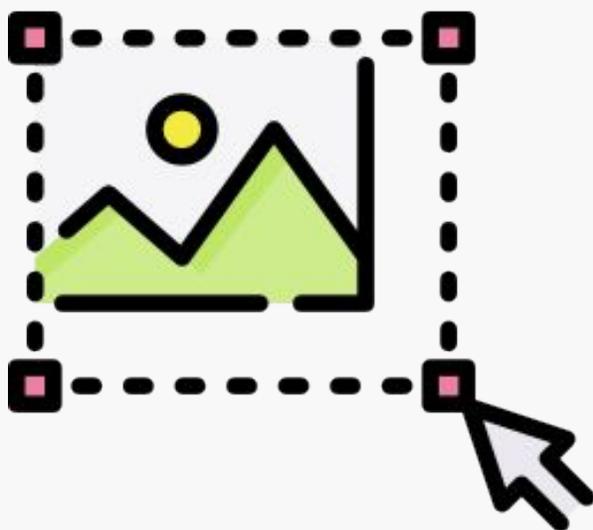
« Быстро ошибаться »



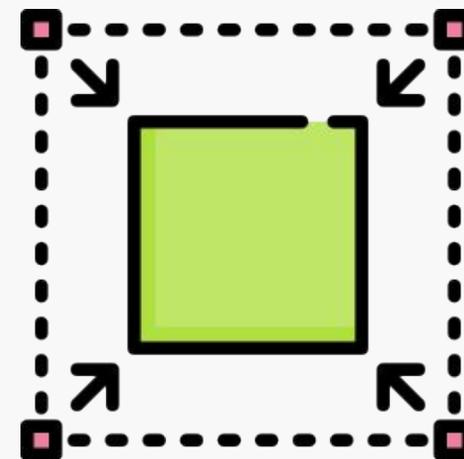


# Фазы дизайн-мышления

Дивергенция



Конвергенция



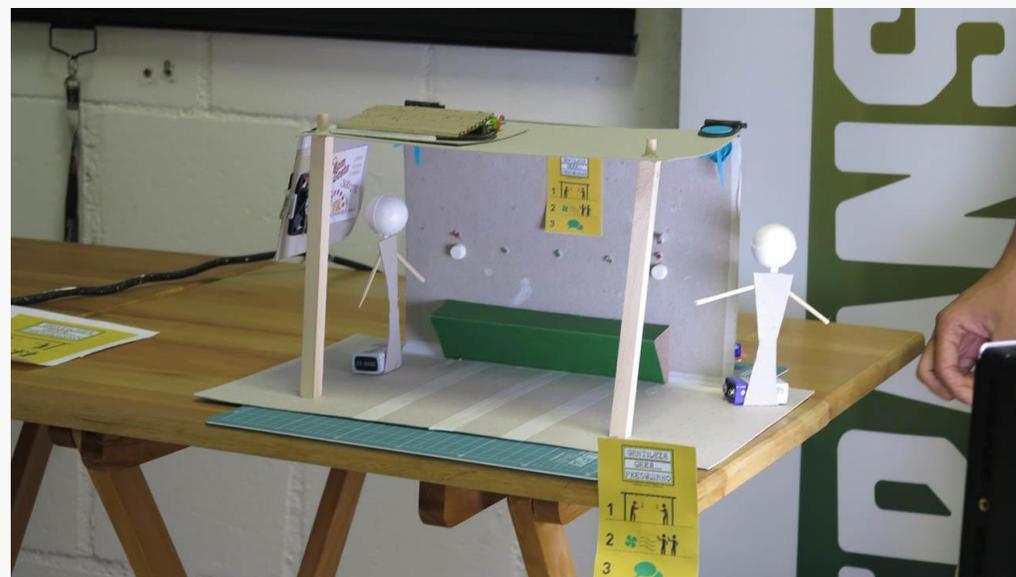


# Примеры прототипов



*Прототип приложения для смартфона*  
Изображение с сайта:  
<http://projekt.kke.tu-berlin.de/prototypen/>

*Прототип автобусной остановки*  
Изображение с сайта:  
<https://www.techwillsaveus.com/twsu-rio/>





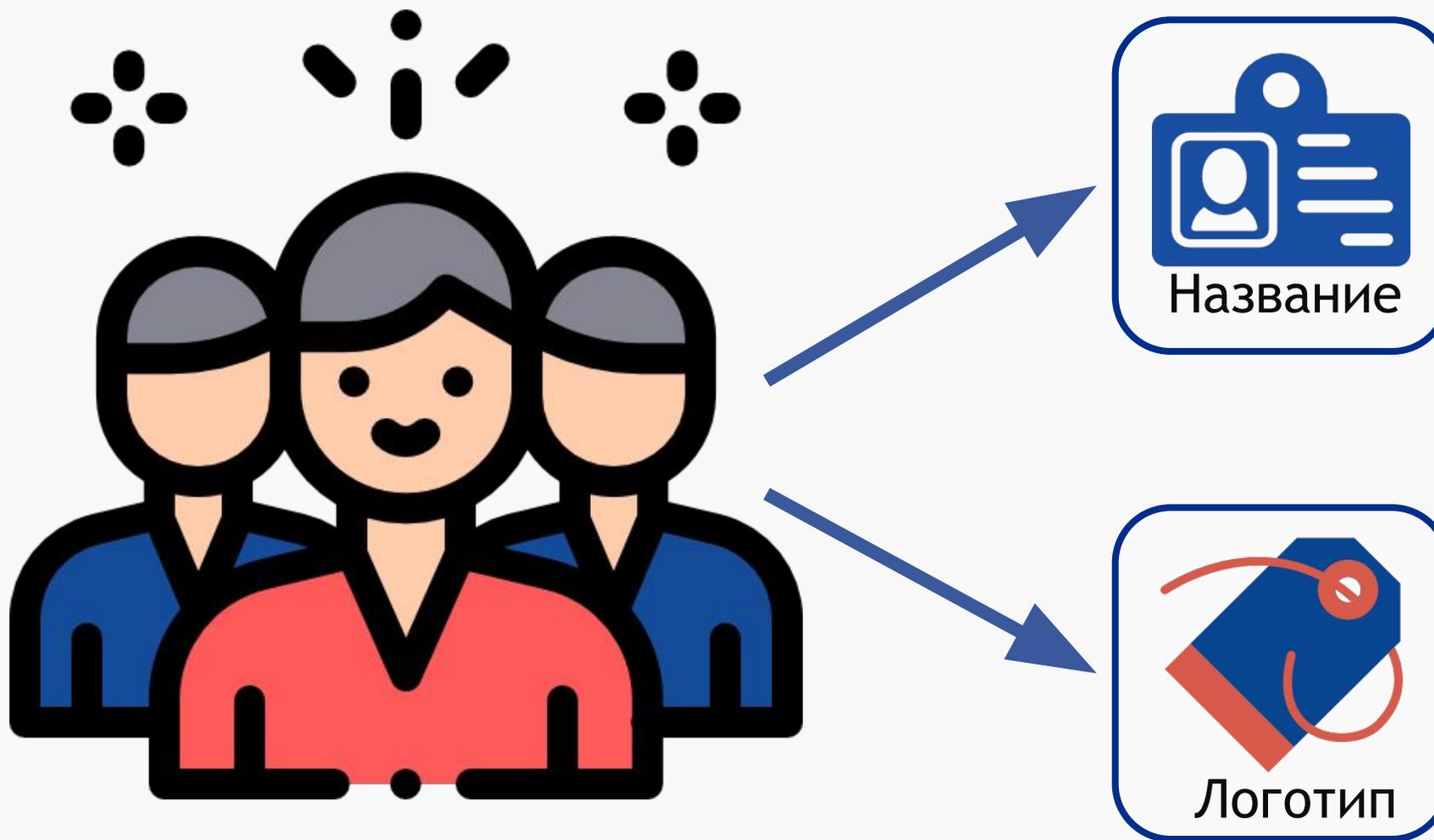
# Основания для дизайн-мышления

- дети испытывают потребность в новизне, открыты для нового
- ищут стимулы и находят для проблемы
- обладают широким восприятием, богатым воображением
- легко и гибко меняют идеи, смыслы мышления
- испытывают интерес и увлечение своими действиями



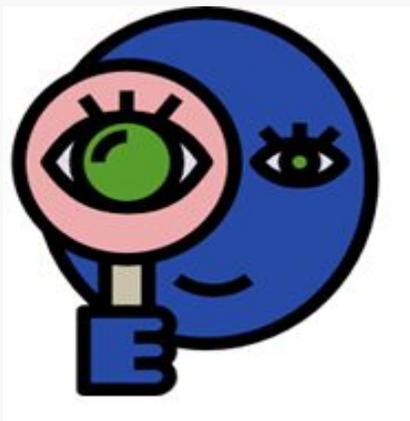


# Сплоченная команда

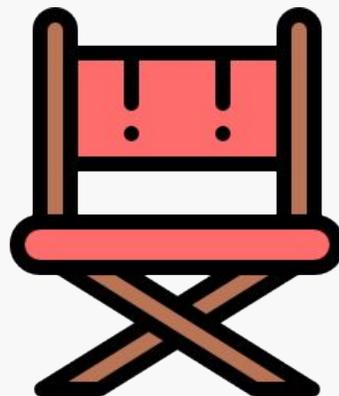




# Роли в проекте



Исследователь

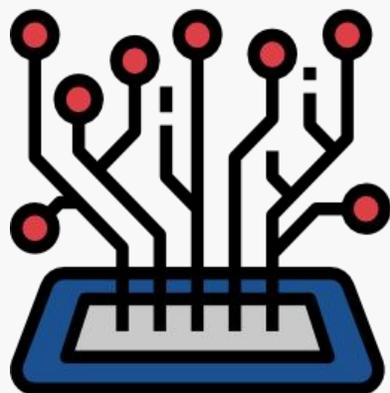


Продюсер



Психолог

Инженер



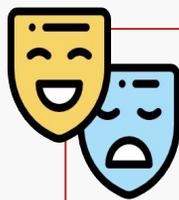
Визуализатор



# Какие способности раскрываются в дизайн-мышлении?



Открытость  
новому опыту



Эмоциональный  
интеллект



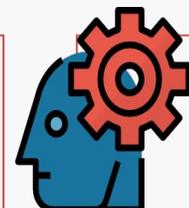
Социальный  
интеллект



Дивергентное  
мышление



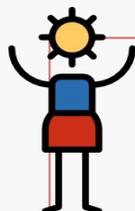
Планирование



Критическое  
мышление



Проактивность



Оптимизм



Навыки  
п/выступлений



# Дизайн-мышление в практике педагога

