

Проект

для участі в міжнародному ІТ-
чемпіонаті “Золотий Байт 2016”

у номінації
Junior Competition



Над проектом працювали

- **Автор ідеї - Залевський Максим Янович**, учень 6-В класу Білоцерківського навчально-виховного об'єднання "Перша Білоцерківська гімназія - школа I ступеня"
- **Науковий керівник - Нікєрова Надія Олексіївна**, вчитель інформатики Білоцерківського навчально-виховного об'єднання "Перша Білоцерківська гімназія - школа I ступеня"

Мета:

**Створення універсального додатку
для автоматичної фільтрації інтернет-
контенту нецензурного характеру**

Андрій Мет...



**ВАША ДИТИНА В
МЕРЕЖІ...
ЩО Ж З ЦИМ
РОБИТИ?**

Опис проблеми

З кожним роком Інтернет та нові технології все більше впливають на

Інтернет – світ широких можливостей



Інтернет дозволяє вам:

- спілкуватися з друзями, сім'єю, колегами;
- одержувати доступ до інформації та розвагам;
- навчатися, зустрічатися з людьми і пізнавати нове.

В той же час, цифрові технології ставлять перед нами нові проблеми.

Основні загрози безпеці дітей в Інтернеті

Зловживання



Кіберхулігани

І діти, і дорослі можуть використовувати Інтернет, щоб залякувати або переслідувати інших людей.

спільним доступом до файлів

Несанкціонований обмін музикою, відео і іншими файлами може бути незаконним і бути причиною завантаження шкідливих програм і



Непристойний контент

Якщо діти використовують Інтернет без нагляду, то вони можуть зіткнутися з зображеннями або інформацією, від яких їх бажано захистити



Хижаки

Ці люди використовують Інтернет, щоб заманити дітей на особисту зустріч.



Вторгнення в особисте життя

Заповнюючи різні форми в Інтернеті, діти можуть залишити конфіденційні дані про себе та свою сім'ю.

Останнім часом все більшу актуальність набирає проблема вживання ненормативної лексики серед дітей. Одним із факторів, що призводять до цього, науковці вважають розвиток сучасного мультимедійного середовища. Чим частіше дитина чує “погані” слова, тим краще вона їх запам’ятовує і легше вживає (по аналогії з вивченням іноземних мов).



На мій погляд є 2 основні шляхи поширення лайки – це он-лайн спілкування за допомогою месенджерів на зразок Skype та перегляд роликів на популярних відео сервісах.

А оскільки саме технології надають нам такі широкі можливості для спілкування та обміну інформацією, було б добре за допомогою тих самих технологій знизити рівень потоку нецензурної



Що ми пропонуємо

Всі знають, що просто заборонивши дітям вживати «погані» слова, нічого не досягнеш.

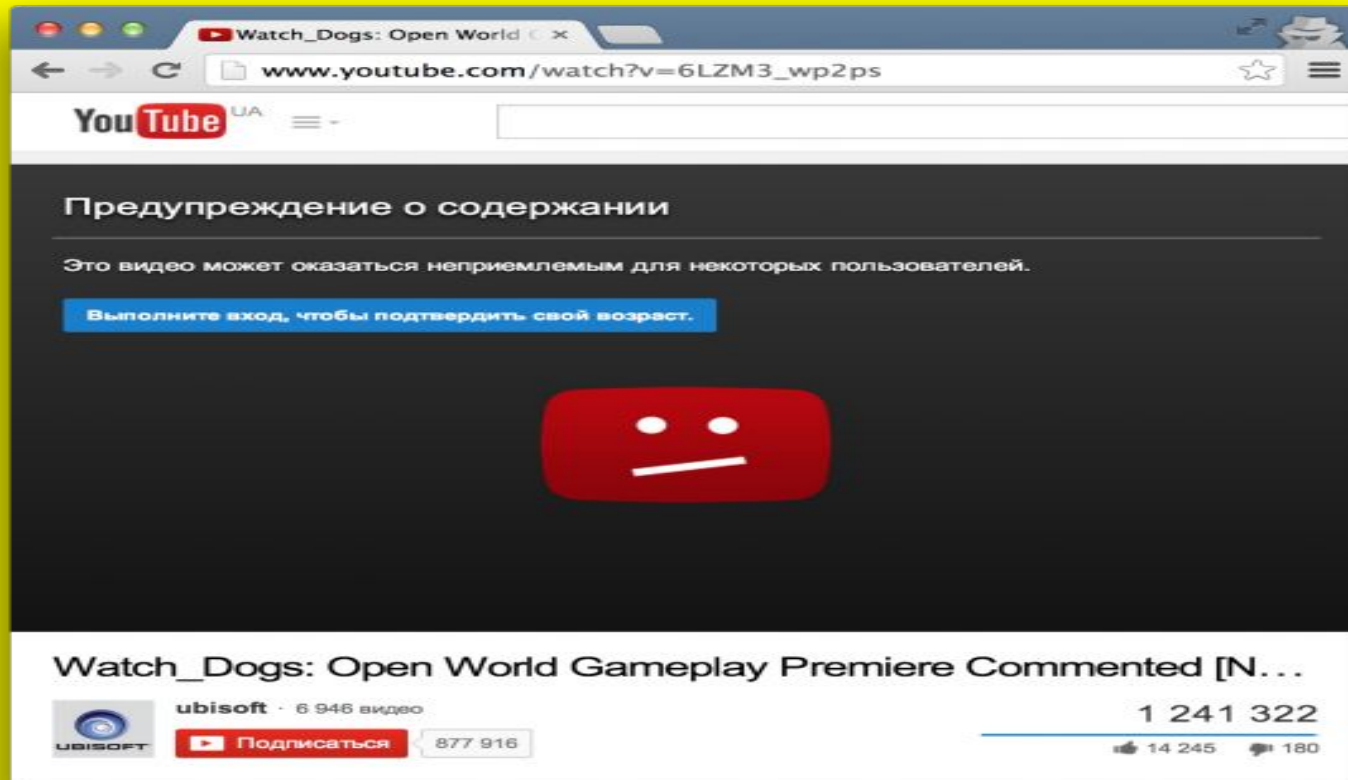


Але в наших силах за допомогою сучасних розробок провідних ІТ-компаній зробити так, щоб діти якомога менше чули лайку. І чим менше вони її будуть чути, тим менше будуть вживати. Наш додаток «Антимат», використовуючи технології розпізнавання мови (Speech Recognized), зможе знаходити співпадіння зі словником нецензурних слів та автоматично замінювати лайку на «необразливі» звуки – «пі», «мяв», «гав» чи інші подібні.

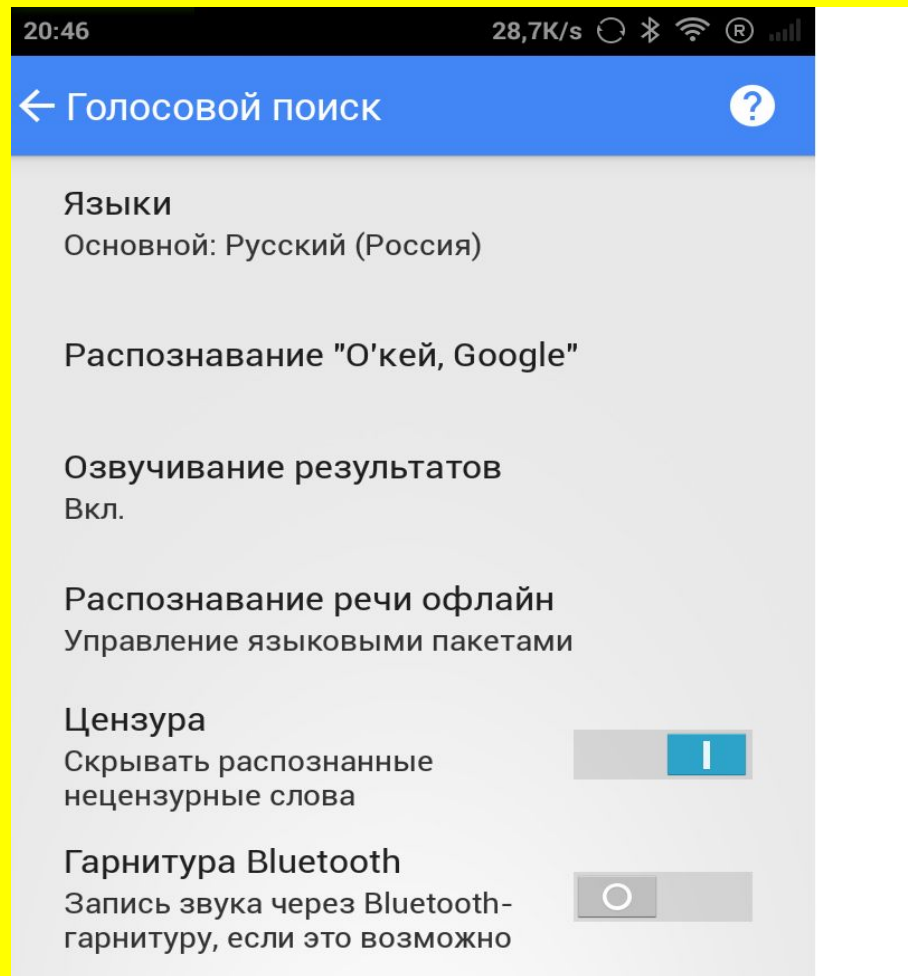


Сценарії використання додатку

Під час перегляду роликів на популярних відеохостінгах. YouTube пропонує деякі сервіси, але цього мало.



Всесвітньо відома “Корпорація Добра”, з їхніми ресурсами, вже давно мала б створити сервіс на зразок того, що ми пропонуємо. Тим паче, що функція розпізнавання “мата” закладена в Google Now.



Ну що ж, зробимо Добру справу своїми силами!
Наш додаток зможе проводити автоматичну
модерацію аудіоряду. Програма буде
відтворювати відеоролики чи аудіозаписи з
невеликою затримкою, 2-3 секунди, і за цей час
“прослуховувати” наперед аудіопотік.



Що стосується он-лайн спілкування дітей за допомогою месенджерів, то тут проблема набагато складніша. Під час спілкування в деяких іграх використовуються групові дзвінки, і досить часто в групу потрапляють геймери, рівень виховання яких, на жаль, невідомий. А про емоції, які киплять під час гри, сподіваємось, всі знають...

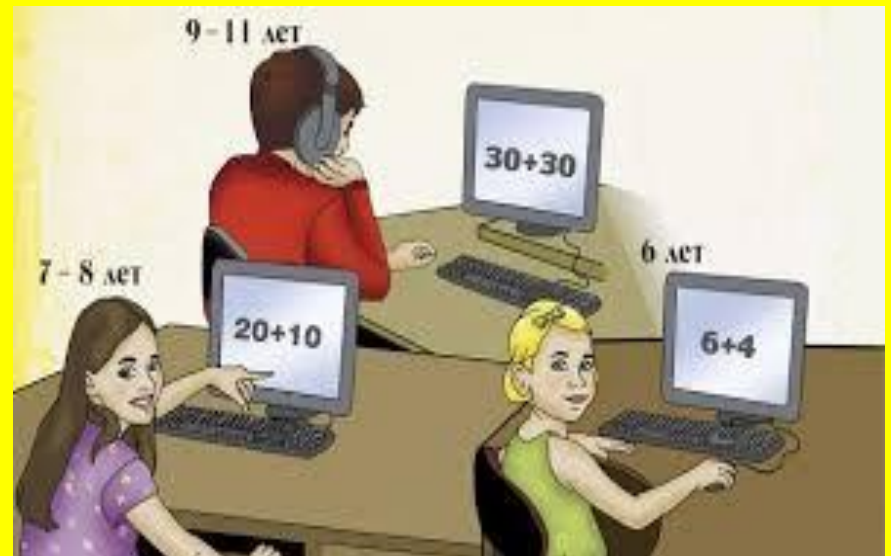
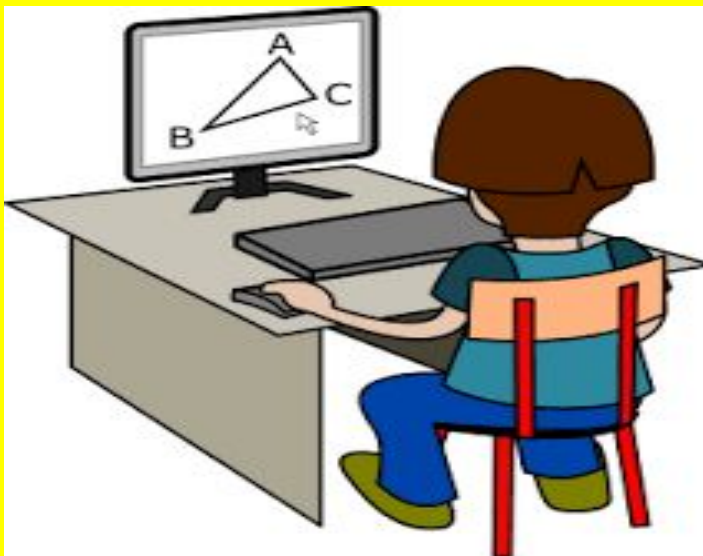


Наша програма зможе не лише “запікувати” мати, але й виступати в ролі своєрідного незалежного судді та вихователя. Наприклад, за кожне вживання слова із словника, нараховується штрафний бал. У разі досягнення 3-5 балів невихованому гравцю виноситься “бан” у вигляді відключення від групового дзвінка на 5-10 хвилин. В залежності від кількості балів час штрафу може збільшуватись. При цьому грати далі дитина може, з гри її не викидає.



Додаткові переваги

- Додаток націлений на дружнє ставлення до користувача, тому може запропонувати йому заохочення - відповісти на декілька запитань з шкільної програми і отримати винагороду у вигляді зменшення штрафних хвилин.
- Програма самостійно підбирає завдання виходячи з віку користувача, регіону знаходження.
- Батьки можуть отримати об'єктивне уявлення про рівень знань дитини та з допомогою додатку покращити їх.



Виховний ефект - додаток допоможе дитині виробити навики стримування своїх емоцій.

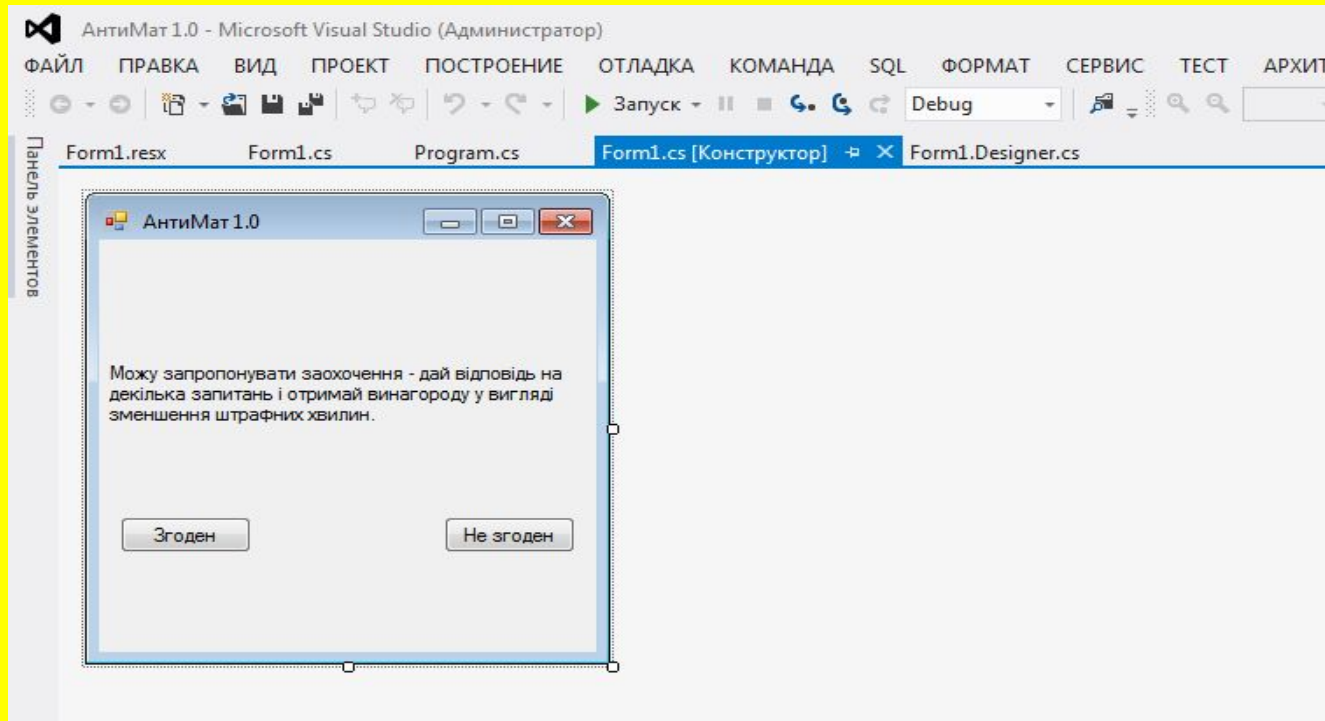
Доречі: слово «кретин» в перекладі з латинської означає «християнин», а «скотина» походить від германського «Скат» і означало «гроші», «богатство», «скарб». Можемо ознайомлювати дітей з такими фактами, таким чином зменшуючи «образливість» деяких «заборонених» слів.



Реалізація

Перший прототип додатку розробляємо для самої поширеної системи Windows 7, потім для інших.

Додаток створюємо на мові програмування C# використовуючи Visual Studio 2012 у формі Windows Form Application. В подальшому плануємо розмістити програму на Windows Store та аналогічних площадках.



Подальший розвиток

Можливо наш додаток стане частиною
всесвітньої програми Майкрософт по
забезпеченню безпеки дітей в Інтернеті.



Плани на майбутнє

Сьогодні дуже часто можна почути, що Україні потрібно розвивати ІТ-галузь, активно залучати молодь до цього процесу.

Моя мрія – стати програмістом. Але в нашому місті немає навчальних закладів, де я зміг би отримати базові знання або професійну допомогу в цій сфері.

Досвід, отриманий в ході реалізації даного проекту, буде покладений в основу створення школи з програмування на базі Гімназії. В майбутньому ми б змогли створити Дитяче місто іт-професій на зразок Kids Will, де кожен бажаючий може побувати в ролі Розробника, Тестувальника, Дизайнера.

Сподіваємось, що наш проект буде підтриманий організаціями типу Brein Basket Foundation та іншими.

Цікавий факт

За кількістю нецензурних слів та виразів слов'янські мови лише на третьому місці в світі. Пальму першості утримує англійська мова, а на другому – голландська. Тож роботи попереду дуже багато.





***Кінець презентації.
Дякуємо за увагу.***