



web
2.0

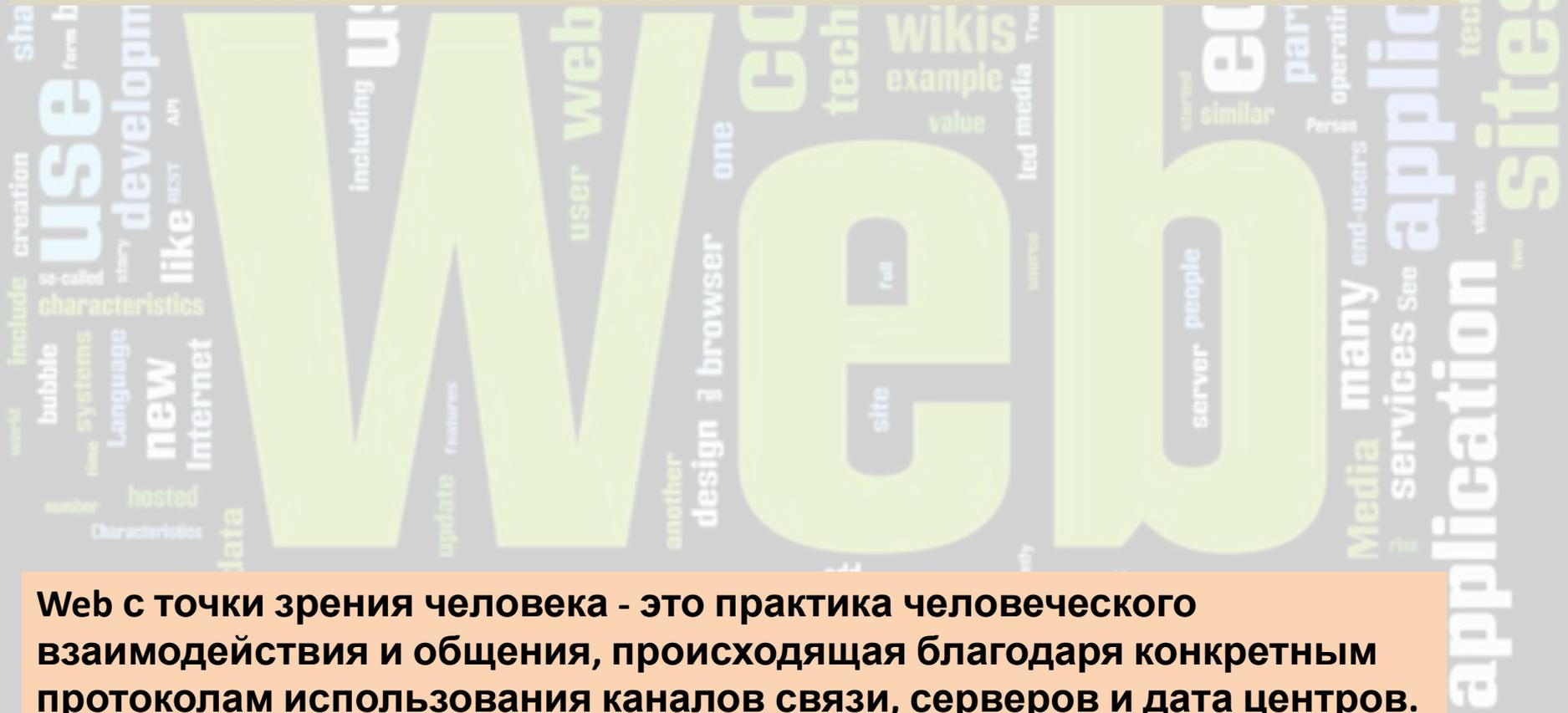
Shift

ГАОУ ДПО «КГИРО»
Осипова О.В.

Всемирная паутина (World Wide Web) — распределённая система, предоставляющая доступ к связанным между собой документам, расположенным на различных компьютерах, подключённых к Интернету.

Для обозначения Всемирной паутины также используют слово веб (англ. *web* «паутина») и аббревиатуру WWW.

WEB представляет собой массив гипертекстов, связанных протоколами HTML и другими, веб-серверы, компьютеры-клиенты, хранилища данных, браузеры и так далее.



Web с точки зрения человека - это практика человеческого взаимодействия и общения, происходящая благодаря конкретным протоколам использования каналов связи, серверов и дата центров.

Web 1.0

практика обращения к уже созданным текстам (контенту), где бы они не находились

Web 2.0

практика коллективного создания и использования контента людьми.

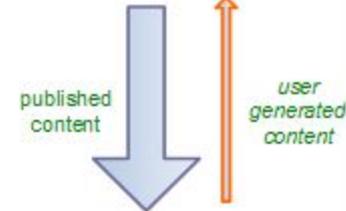
Web 3.0

коллективное создание и использование контента, понятного и людям и машина (отсюда “семантический web + интеллектуальные агенты”).

Web 1.0

“the mostly read-only Web”

250,000 sites



45 million global users

1996

Web 2.0

“the wildly read-write Web”

80,000,000 sites



published content

user generated content

1 billion+ global users

2006

Семантическая паутина — это надстройка над существующей Всемирной паутиной, придуманная для того, чтобы сделать размещаемую в Интернете информацию пригодной для машинной обработки.

Интеллектуальный агент — программа, самостоятельно выполняющая задание, например, постоянный поиск и сбор необходимой информации в Интернете.



Создателем термина "web 2.0" является Тим О'Рейли. 30 сентября 2005 он написал статью, в которой рассказывает о новой концепции веба. С этой статьи начались разговоры о "втором" вебе.



AJAX

AJAX — это технология, позволяющая изменять содержимое веб-страницы без ее перезагрузки, то есть, как в оффлайновых приложениях.

FLEX

RSS

Новости, статьи, заметки, посты больше не являются частью какого-то одного сайта, а как бы существуют сами по себе и могут использоваться кем угодно и где угодно.

Torrent и пиринговые сети

p2p — peer2peer

Пиринговые сети устроены так — чем больше пользователь отдает, тем больше он получает. Сервера-трекеры торрент-сетей являются лишь координаторами процессов загрузки и просто распределяют потоки данных между пользователями-участниками загрузки.

Web 2.0 и Web 1.0

Web 1

- Сайт и его содержание создает автор, владелец ресурса.
- Пользователь имеет возможность лишь быть потребителем контента, возможность участия пользователя в его создании жестко ограничена.
- Модель: «пользователь зашел на сайт – нашел, что ему нужно – скачал – ушел с сайта».
- Сайт для пользователя выступает в качестве информационного источника, по аналогии, например, с бумажной книгой.

Web 2.0

- Сайт представляет не сборник содержания, которое может заинтересовать посетителя, а некое пространство, где пользователь имеет возможность проявить собственную активность:

- загрузить фотографии или видеоролики
- опубликовать свою статью
- разместить свои данные и пр.

Веб 2.0-сайт, не являясь изначально коллекцией контента, постепенно – за счет **большой** пользовательской активности – становится интересен и значим.

Веб 2.0-сайт – площадка, инструмент, который пользователь может использовать

Образование 2.0

Теги

геотагинг

Геотеггинг, или как еще говорят — геотагинг (geotagging от греч. «geo» — земля, англ. «tag» — метка, ярлык) — представляет собой новую функцию, суть которой заключается в присвоении фотографиям координат, что дает возможность просматривать на цифровых картах места, где было сделано фото.

Работает данная услуга в связке — цифровое устройство + приемник [GPS](#).

Суть технологии очень проста — при фотографировании, в графический файл добавляется информация с координатами — вот, в принципе, и все.

Таким образом, в устройствах, поддерживающих эту функцию можно создавать снимки с геометкой и затем просматривать их на специальных цифровых картах.

геокешин

Г

Геокешинг (англ. *geocaching* от греч. γηο- — Земля + англ. *cache* — тайник) — туристическая игра с применением спутниковых навигационных систем, состоящая в нахождении тайников, спрятанных другими участниками игры.

Основная идея состоит в том, что одни игроки прячут тайники, с помощью GPS определяют их географические координаты и сообщают о них в Интернете. Другие игроки используют эти координаты и свои GPS-приёмники для поиска тайников.

Чаще всего тайники расположены в местах, которые представляют природный, исторический, культурный, географический интерес. Поэтому игра превращается в активный познавательный процесс.

На первый взгляд кажется, что найти тайник с помощью GPS-приёмника просто. Однако точность, с которой прибор определяет позицию, составляет от нескольких метров до нескольких десятков метров. Это позволяет только «очертить» небольшой район местонахождения закладки. Для более точного поиска контейнера надо пользоваться подсказками из описания тайника, применять наблюдательность, смекалку и опыт.

Блоги

Wiki

фолксономи

Я

Ж

Ж

Образование 2.0

В Образовании 2.0 не существует составленных заранее, в отрыве от обучающихся, учебного плана и программ.

Содержание образования всегда субъектно, то есть формируется не составителями программ, а самими обучающимися «здесь и сейчас», в ходе их личного движения в мире большой культуры по индивидуальным образовательным траекториям.

Личное знание обучающихся не формируется по образовательной программе, а развивается в специально организованной *избыточной образовательной среде*. Работа педагога в образовательной системе, построенной на принципах Образования 2.0, состоит не в *изучении программы*, а в *организации разнообразной деятельности обучающихся в образовательной среде*.

В Образовании 2.0 принцип сотрудничества понимается гораздо шире и в первую очередь — как реальное, а не «игрушечное», *равноправие* участников образовательного процесса, детей и взрослых. Учитель (мы употребляем это слово в широком смысле, не только по отношению к средней школе) является не столько «носителем знания», сколько равноправным партнером по учебной коммуникации.

К сервисам веб 2.0 относят:

1. Блоги, вики, социальные фото и видеосервисы, службы социальных сетей и др.
2. Универсальные сервисы создания документов (Google Docs и др.),
3. Узкоспециализированные сетевые сервисы и ресурсы Интернета для разработки и совместного использования мультимедийного контента:
 - сервисы создания презентаций (www.prezi.com и др.);
 - сервисы создания интерактивных лент времени (www.dipity.com), диаграмм (www.bubbl.us), постеров (www.glogster.com), стенгазет (www.wikiwall.ru);
 - сервисы, ориентированные на создание и совместное использование виртуальных интерактивных досок (www.dabbleboard.com, www.twiddla.com, www.idroo.com, www.writeboard.com, www.stixy.com, www.scriblink.com, www.vyew.com, www.everydaymath.com, www.scribblar.com и др.);
 - коллекции интерактивных упражнений и шаблоны, при помощи которых можно создавать учебные интерактивные ресурсы (<http://learningapps.org>) и др.

Сервисы WEB 2.0

Блог

www.blogger.com - блоги от Google

www.livejournal.com

www.liveinternet.ru

Презентации

prezi.com

powtoon.com

www.slideshare.net

www.sliderocket.com

280slides.com - Сервис позволяет загружать готовые презентации, либо создавать презентации онлайн

zention.com - Сервис служит синхронного представления видео + презентации (созданной в приложении MS PowerPoint), которые наилучшим образом имитируют живой опыт.

www.slideboom.com - хранилище презентаций. Позволяет загружать и сохранять презентацию в том виде, в котором Вы её создали. Поддерживает анимацию, аудио, позволяет работать с триггерами

show.zoho.com - онлайн сервис для работы с презентациями

www.prezentit.com - Простенький ресурс создания презентаций

www.sliderocket.com - предназначен для создания, импорта и публикации в сети интернет презентаций

www.slideserve.com - Сервис позволяет легко загружать и показывать презентации PowerPoint в скрытом или публичном режиме для показа

Сервисы WEB 2.0

Опросы, тесты

www.anketer.ru - создание опросов, анкет.

urtak.com - это веб-приложение, которое позволяет очень быстро и легко создавать онлайн опросы и анкеты

99polls.com - сервис для создание опросов и анкетирования онлайн

www.make-test.ru - Портал «Твой тест» - это автоматизированная система online тестирования знаний. Цель проекта - предоставить Вам свободный инструмент для организации и проведения тестирования среди Ваших школьников, студентов, сотрудников и просто друзей. Все что требуется от Вас - это придумать вопросы с ответами и занести их в базу данных.

Фото редакторы

www.aviary.com

pixlr.com

www.picnik.com - редактор по обработке фотографий непосредственно в интернете. Фотографии можно брать как со своего компьютера, так и с сервисов Интернете

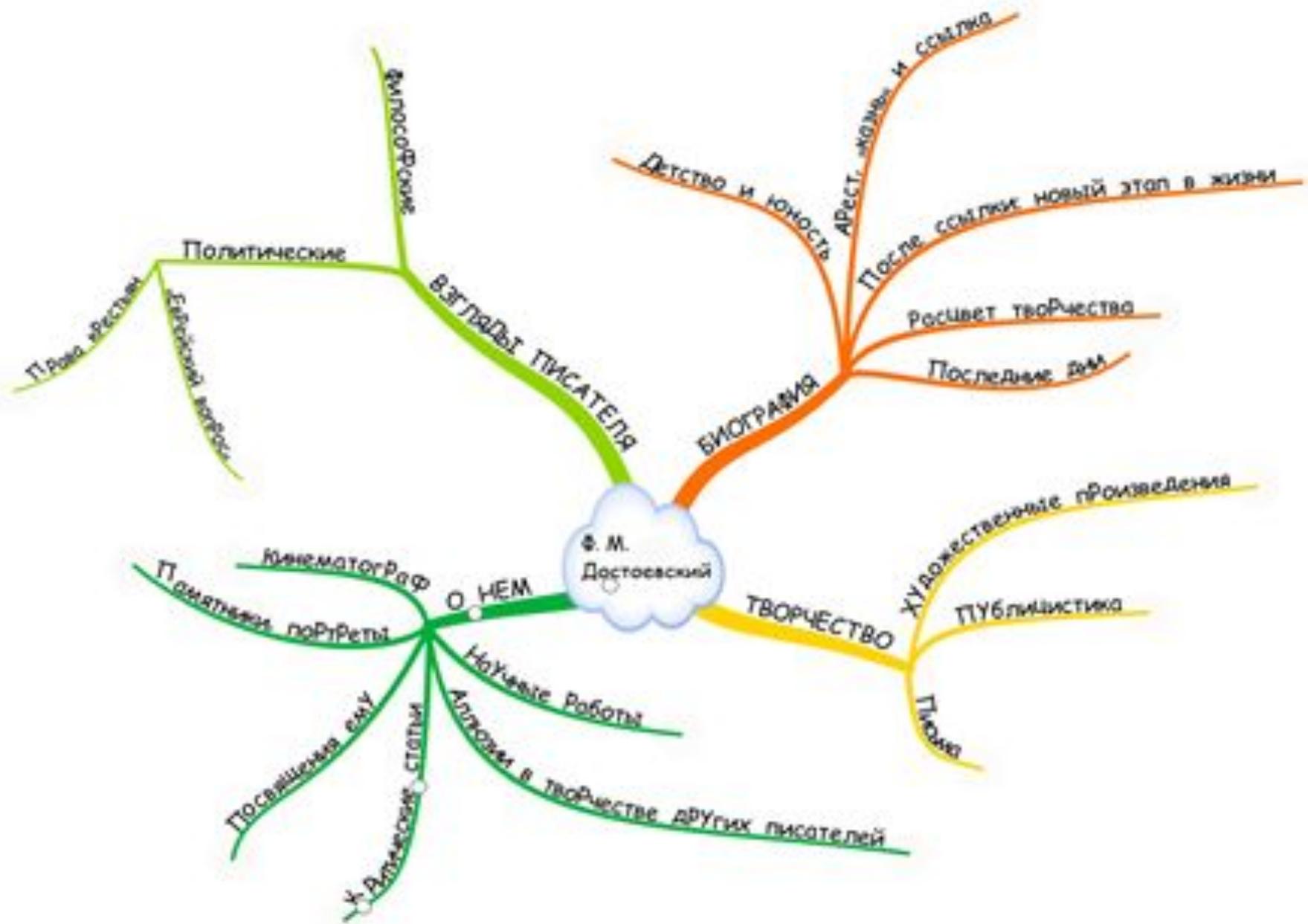
www.getpaint.net

flashface.ctapt.de - создание фоторобота

jpgfun.com - оформление фотографий

www.fanstudio.ru - Много полезностей по обработке фотографии он-лайн

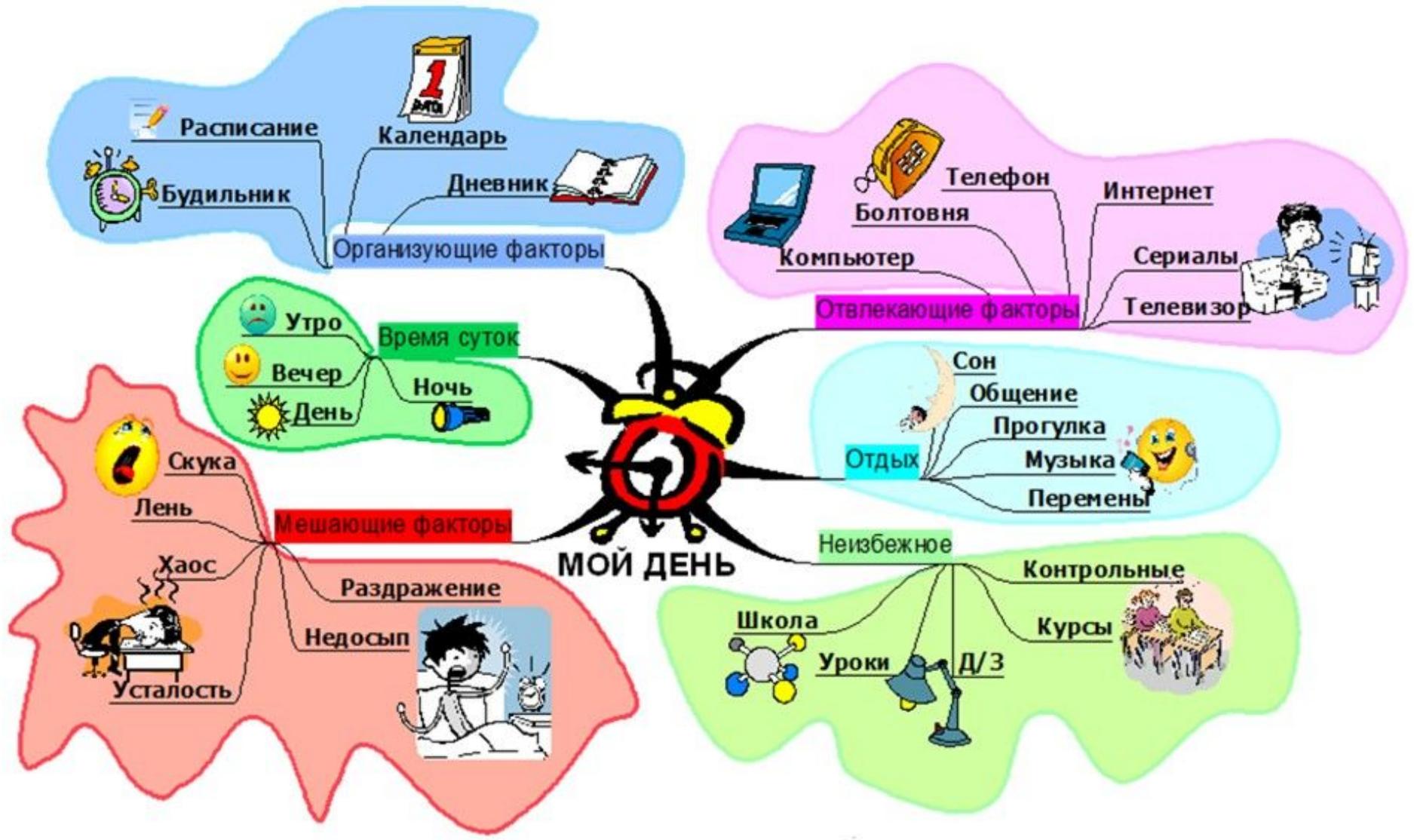
caption.it - бесплатный сервис создания фото-открыток, в котором есть много фотоэффектов и фотоприколов



Интеллект-карта



Выполнила
учитель технологии МОУ гимназии №4
Санарова Г.Э.



ОБРАЗОВАНИЕ

Ресурсы

learningapps.org - Сервис для создания интерактивных учебно-методических пособий по разным предметам

www.yotx.ru - Этот сервис создан в помощь школьникам и студентам в изучении математики (алгебры и геометрии) и физики и предназначен для онлайн построения графиков функций (обычных и параметрических) и графиков по точкам (графиков по значениям)

www.umapalata.com/home_ru.asp - Дидактические интерактивные Flash-игры

klavogonki.ru - онлайн-игра и клавиатурный тренажер

vse10.ru - Клавиатурный тренажер

www.teamer.ru - предназначен для организации командной работы над каким-либо проектом. Сервис позволяет создавать проекты, задачи, назначать их выполнение конкретным исполнителям под управлением одного руководителя проекта.

Руководитель может создавать задания, планировать их, видеть все задания исполнителей, а исполнители – только свои задания

www.classtools.net - это набор онлайн-сервисов - шаблонов для создания интерактивных flash-ресурсов, дидактических материалов (в том числе, интерактивных игр по предметам), которые можно использовать в работе со школьниками и студентами

wikiwall.ru - это сервис, позволяющий создать страницу и сделать ее доступной группе пользователей. Участники могут набирать текст, размещать свои заметки, картинки, видео

puzzlecup.com – кроссворды

puzzleit.org - создание пазлов, а также сбор пазлов из уже существующей