

Программное обеспечение.
Операционная система Windows.

План:

- ▶ 1. Программное обеспечение.
- ▶ 2. Операционная система.
- ▶ 3. Файл. Файловая система.
- ▶ 4. Работа с окнами.
- ▶ 5. Буфер обмена.
- ▶ 6. Главное меню в Windows.
- ▶ 7. Стандартные приложения Windows.
- ▶ 8. Объекты Windows.
- ▶ 9. Действия над объектами.
- ▶ 10. Проводник.

1. Программное обеспечение.

Программное обеспечение – это программа или множество программ, используемых для управления компьютером.

Открытое программное обеспечение – программное обеспечение с открытым исходным кодом.

Исходный код таких программ доступен для просмотра, изучения и изменения, что позволяет пользователю принять участие в доработке самой открытой программы, использовать код для создания новых программ и исправления в них ошибок.

2. Операционная система.

Операционная система (ОС) – базовый комплекс компьютерных программ, обеспечивающий интерфейс с пользователем, управление аппаратными средствами компьютера, работу с файлами, ввод и вывод данных, а также выполнение прикладных программ и утилит.

Операционная система обеспечивает несколько видов **интерфейса**:

- **интерфейс пользователя** – это интерфейс между пользователем и программно-аппаратными средствами компьютера;
- **аппаратно-программный интерфейс** – это интерфейс между программным и аппаратным обеспечением;
- **программный интерфейс** – это интерфейс между разными видами программного обеспечения.

В зависимости от особенностей алгоритма управления процессором операционные системы делятся на:

- однозадачные и многозадачные;
- однопользовательские и многопользовательские;
- однопроцессорные и многопроцессорные;
- с командным или графическим интерфейсом;
- локальные и сетевые.

По числу одновременно выполняемых задач операционные системы делятся на два класса:

- однозадачные (например, MS DOS);
- многозадачные (Unix, ОС семейства Windows) и др.

3. Файл. Файловая система.

Файл - логическая единица информации, хранящаяся на носителе.

Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: собственно имя файла и расширение, определяющее его тип. Имя файлу дает пользователь, а тип файла обычно задается программой автоматически при его создании.

Имя файла может иметь до 255 символов, причем допускается использование русского алфавита и пробелов. Имя файла не может содержать запрещенные символы: \: * ? » < > |.

Файловая система - это совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними.

Путь к файлу - последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно хранится файл.

Путь к файлу вместе с именем файла называют **полным именем файла**.

полное имя файла
имя устройства\путь\имя файла

D:\Рабочий материал\Тексты\диск.doc

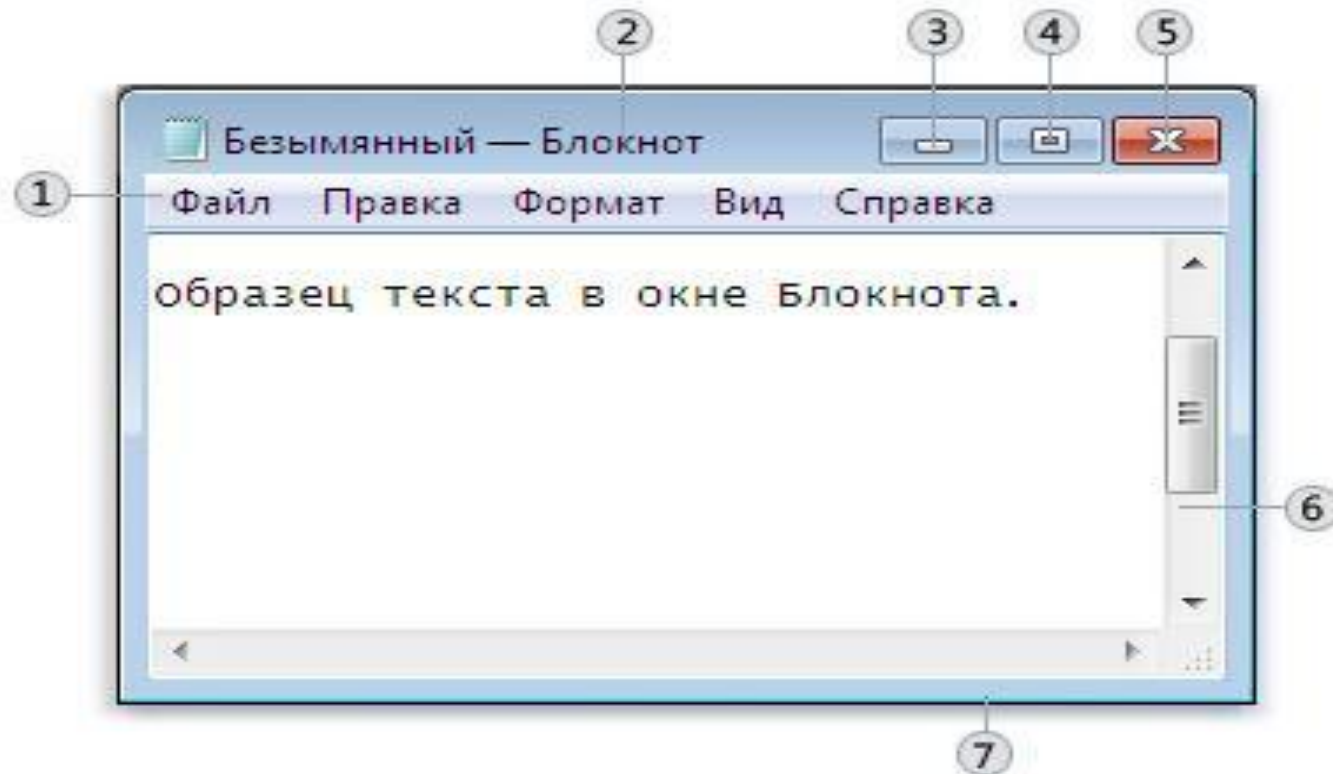
D:\Рабочий материал\Рисунки\рисунок1.bmp

Расширение имени файла

Тип файла	Расширение
Текстовый	txt, rtf
Графический	bmp, jpg, jpeg, gif
Аудио	mp3, aac, mid
Видео	avi, divx, mov, flv, wmv, mpeg
Интернет-страница	htm, html, asp, php
Архив	zip, rar, 7z, tar, rgz
Исполняемый	exe, bat, bin, com, app
Системный	sys
Файлы шрифтов	ttf, otf, fnt, fon
Тексты программ	pas, bas, vbp
3D-изображения	off

4. Работа с окнами.

► 4.1 Элементы окна.



① Строка меню

② Заголовок окна

③ Кнопка «Свернуть»

④ Кнопка «Развернуть»

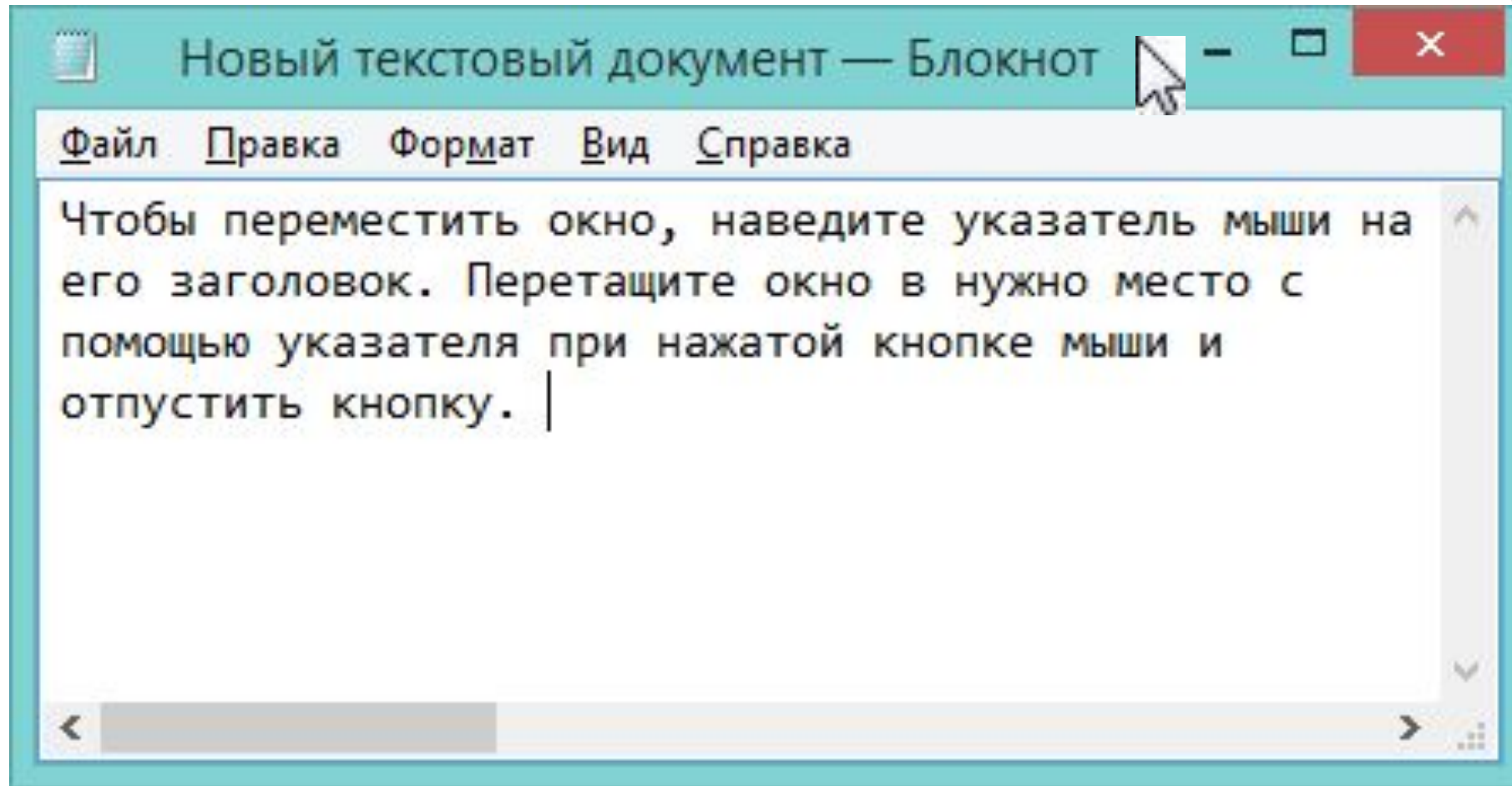
⑤ Кнопка «Заккрыть»

⑥ Полоса прокрутки

⑦ Граница

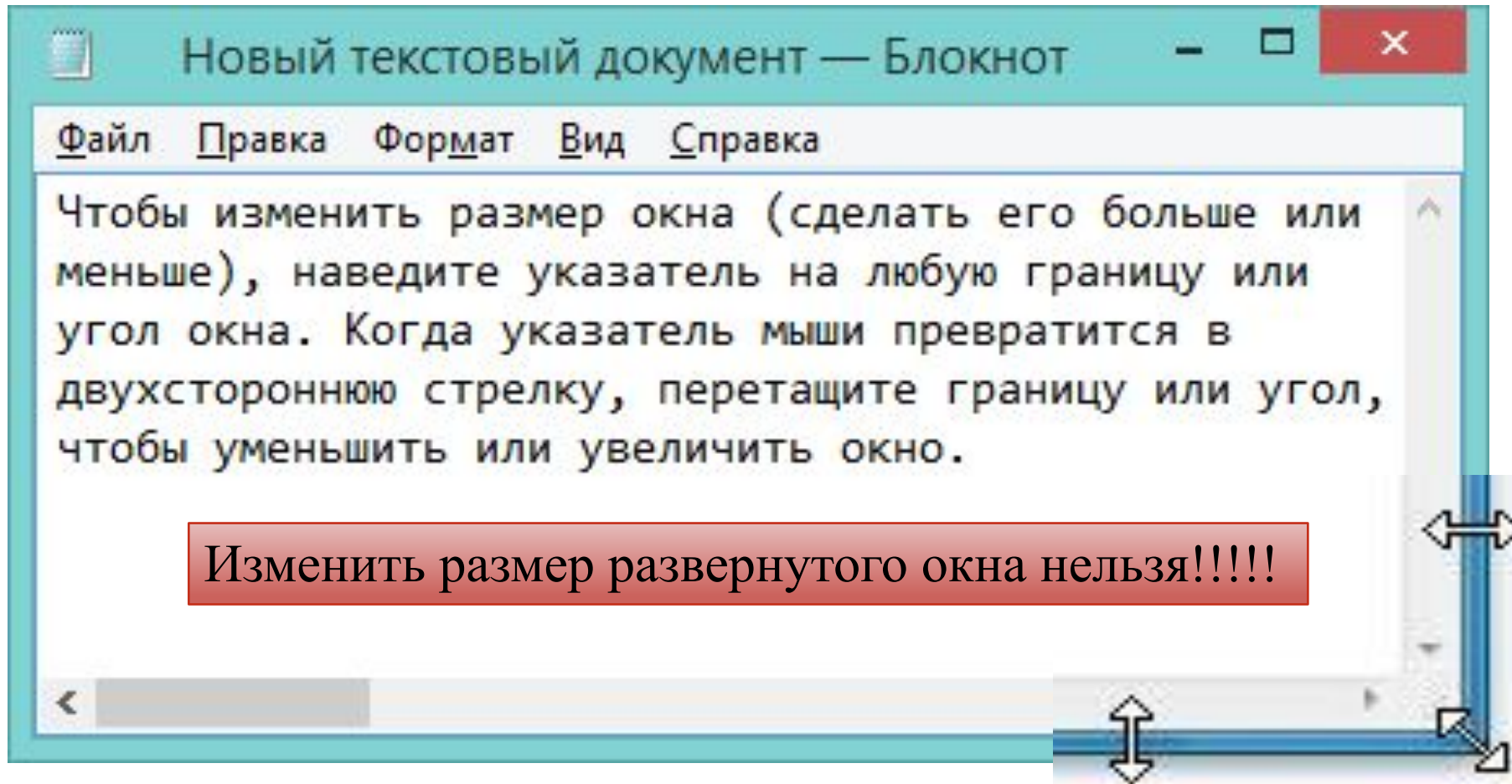
4. Работа с окнами.

► 4.2 Перемещение окна.



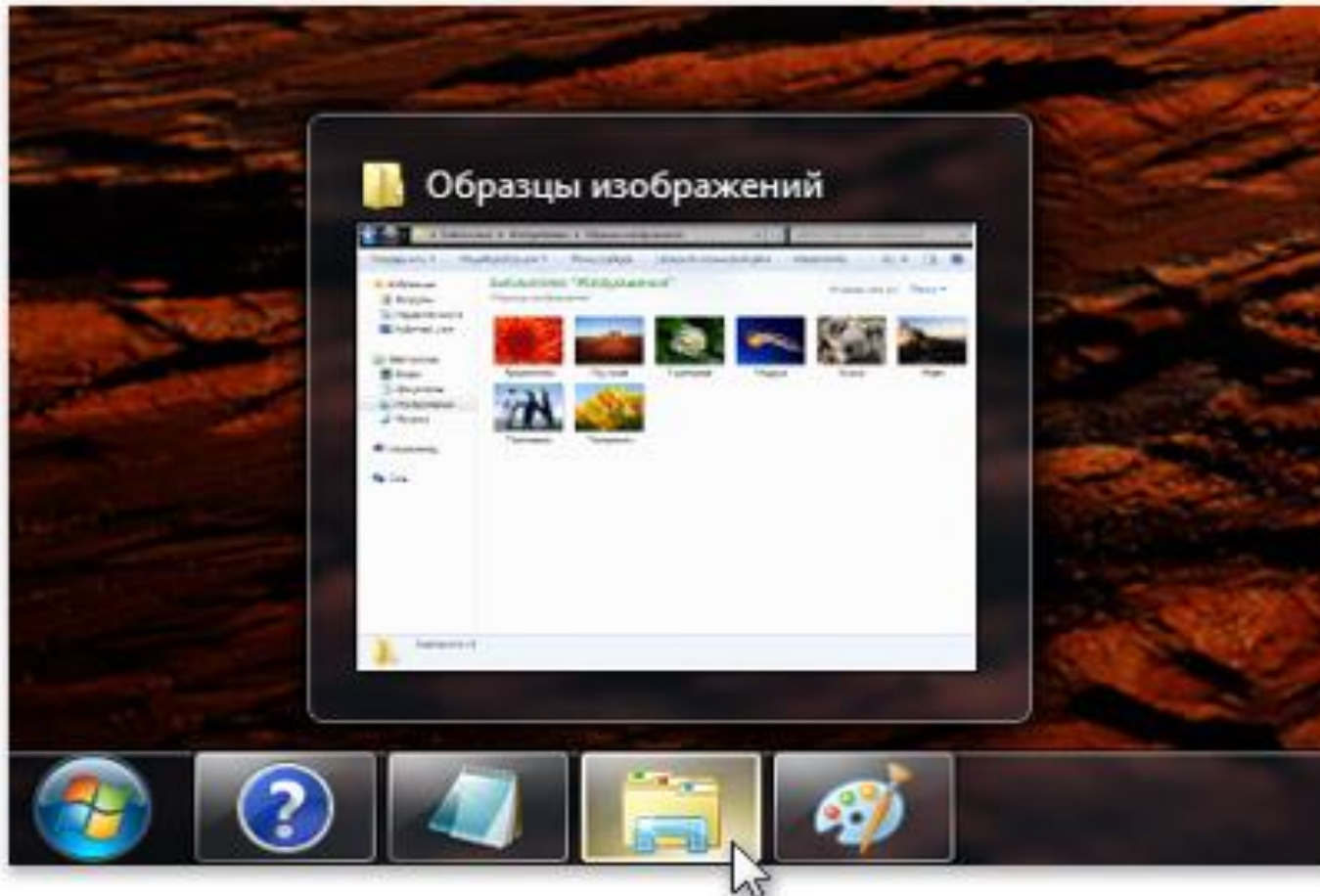
4. Работа с окнами.

► 4.3 Изменение размера окна.



4. Работа с окнами.

- ▶ 4.4 Переключение между окнами.
 - ▶ 4.4.1. Использование панели задач.

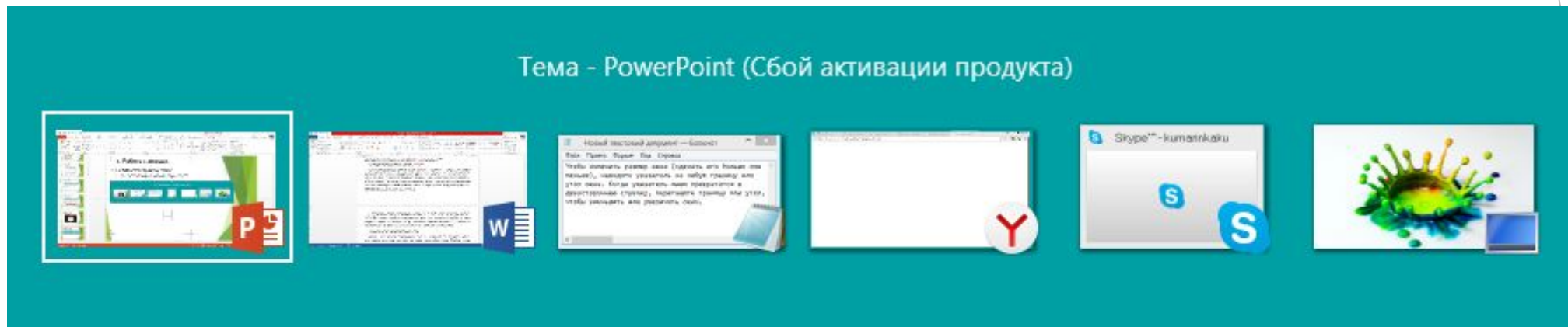


4. Работа с окнами.

► 4.4 Переключение между окнами.

► 4.4.2. Использование сочетания клавиш ALT+TAB.

Нажав сочетание клавиш ALT+TAB, можно перейти в предыдущее окно или циклически пройти по всем открытым окнам и рабочему столу, удерживая нажатой кнопку ALT и нажимая клавишу TAB. Чтобы показать выбранное окно, отпустите клавишу ALT.



4. Работа с окнами.

► 4.5 Автоматическое упорядочивание окон.

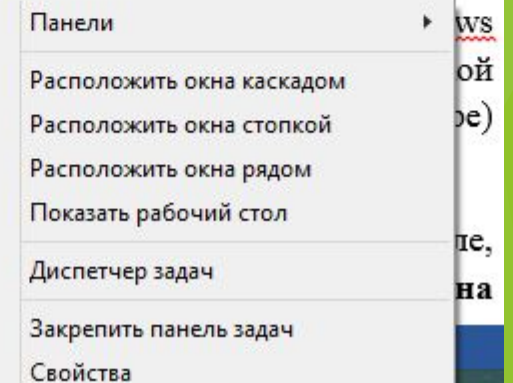


Расположение окон каскадом, стопкой и рядом.

Чтобы выбрать один из этих режимов, откройте несколько окон на рабочем столе, затем правой кнопкой мыши щелкните пустую область панели задач и выберите **расположить окна каскадом**, **расположить окна стопкой** или **расположить окна рядом**.

расположить на рабочем столе по с
ески упорядочивать их одним из
другом. Расположение окон каскад
а).

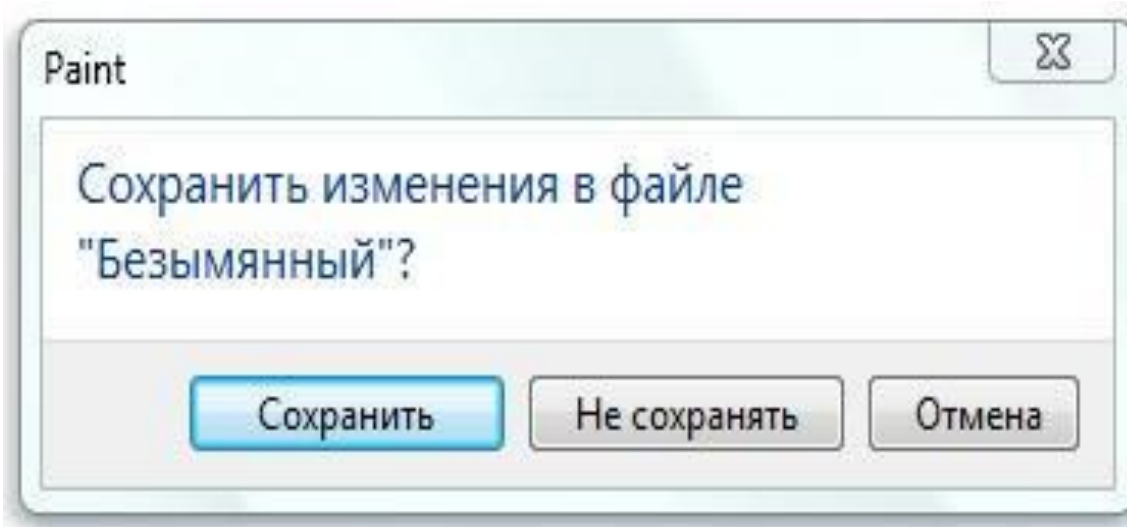
ь один из этих режимов, откройте
ткой мыши щелкните пустую обла



4. Работа с окнами.

► 4.6 Диалоговые окна.

Диалоговое окно - это особый тип окна с вопросами для выбора параметров выполнения задачи или со сведениями.



Диалоговые окна нельзя развернуть, свернуть или изменить их размер. Однако их можно перемещать.

5. Буфер обмена.

Буфер обмена - это программа, которая выделяет часть оперативной памяти для хранения информации, которую пользователь предпочел куда-либо перенести.

Принцип работы буфера обмена строится на основе стирания информации. То есть если вы скопировали какой-либо текст, то он окажется в буфере обмена. Следующий отрывок скопированного текста или любой другой информации, вытеснит предыдущий.

Комбинации клавиш для быстрой работы буфера обмена:

Ctrl+A - выделить все объекты в папке, программе или документе.

Ctrl+X - вырезать все выделенные объекты в папке, программе или документе.

Ctrl+C - копировать все выделенные объекты в папке, программе или документе.

Ctrl+V - вставить все скопированные объекты в папку, программу или документ.

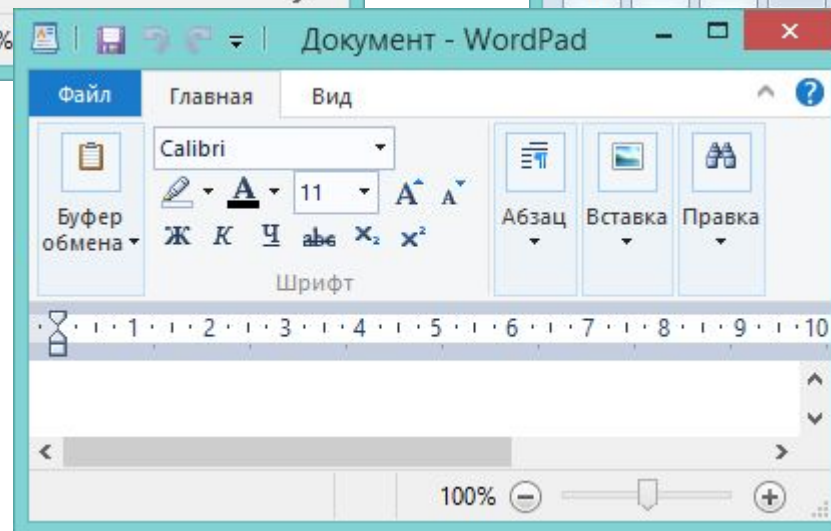
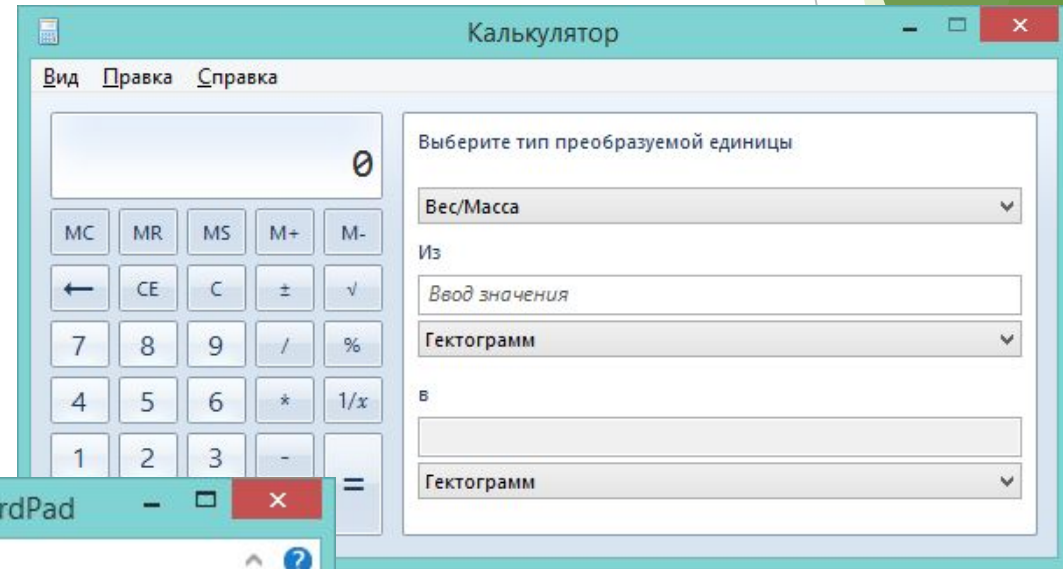
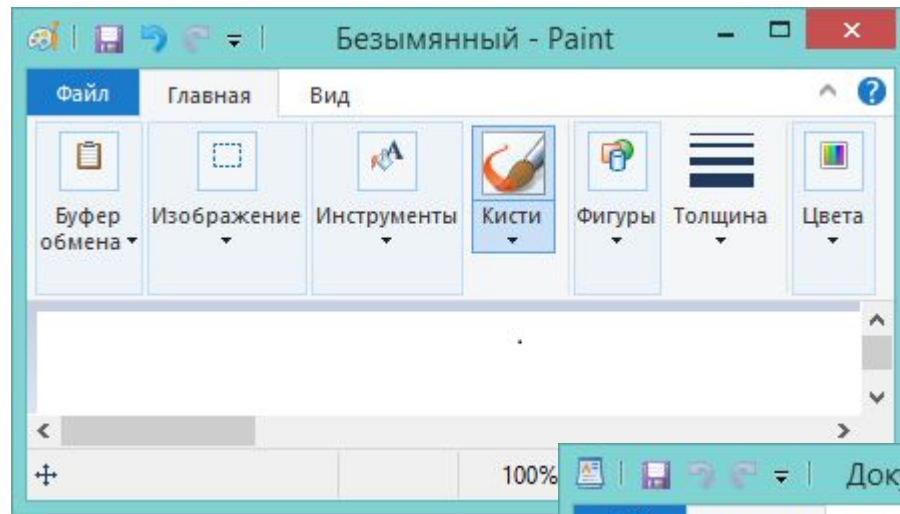
6. Главное меню в Windows.

Главное меню - это основное меню операционной системы Windows. Оно открывается щелчком на кнопке Пуск на панели задач или кнопкой «Windows» на клавиатуре.



7. Стандартные приложения Windows.

В состав Windows входит ряд стандартных приложений, которые обычно устанавливаются во время инсталляции операционной системы. К этим приложениям относятся встроенный текстовый редактор WordPad, графический редактор Paint, калькулятор Calc.



8. Объекты Windows.

Документ — это файл, в котором хранится какая-либо пользовательская информация.

Папка — это хранилище информации, а точнее хранилище файлов и других папок.



Приложение — это программа, с помощью которой пользователь решает свои прикладные задачи.

Ярлык — это файл, служащий указателем на объект, программу или команду.

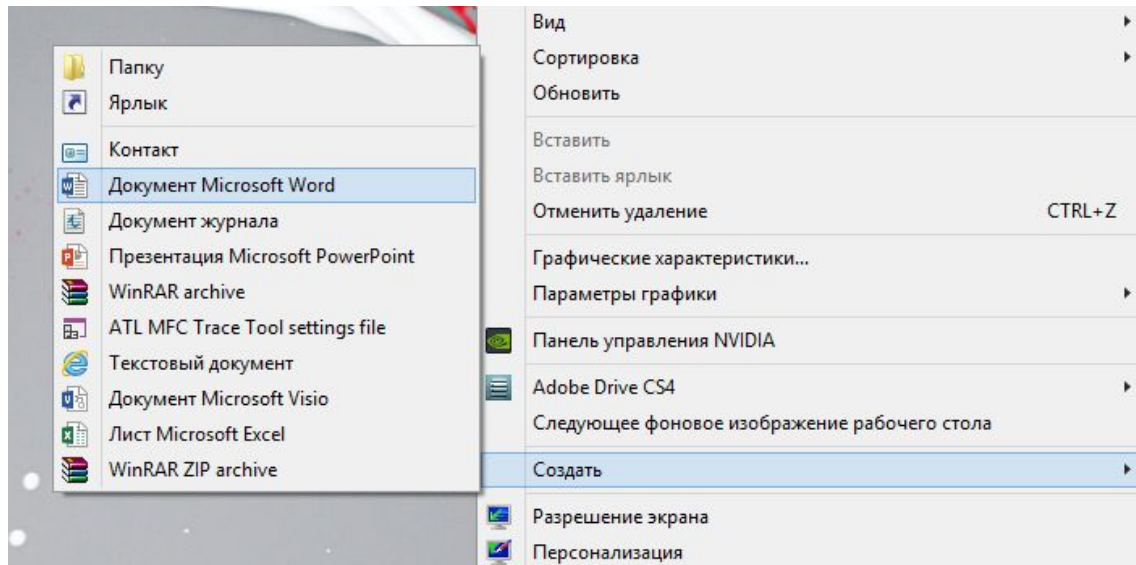
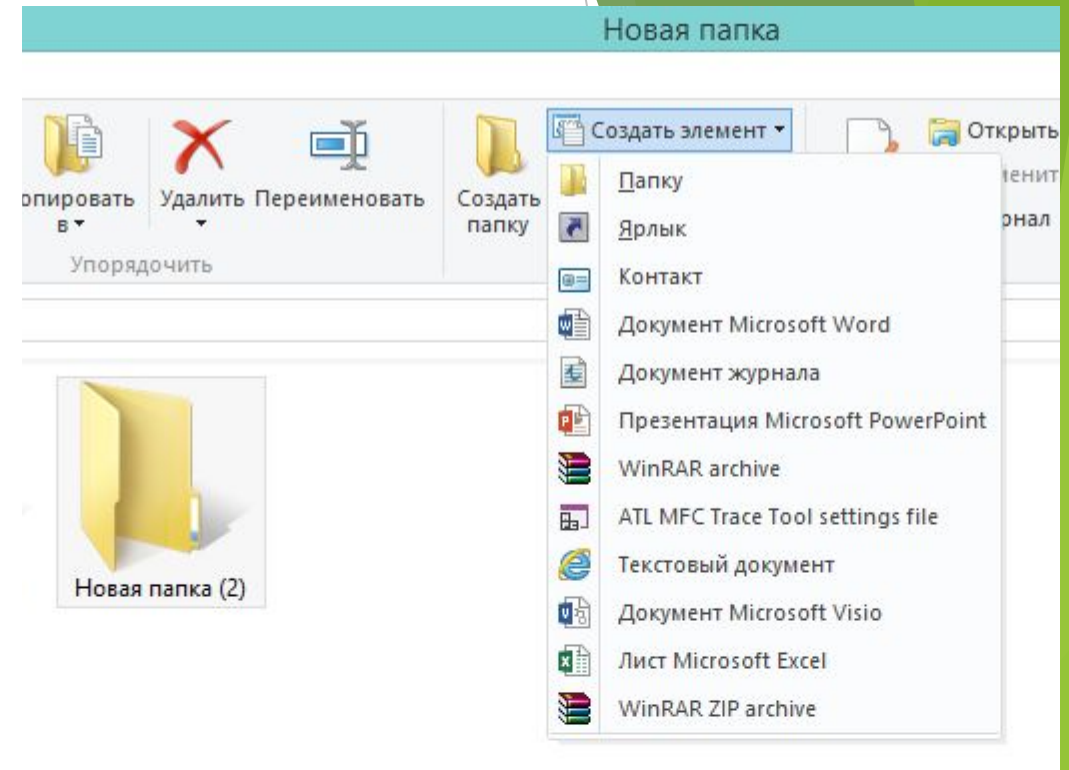


9. Действия над объектами.

► 9.1. Создание объекта.

- 1 способ. Открыть папку, внутри которой следует создать новый объект и выполните команду *Создать элемент*.

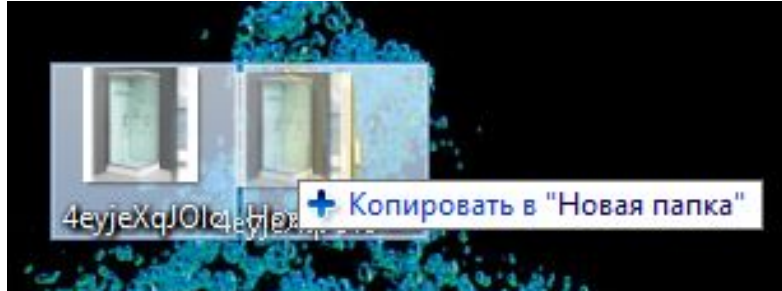
- 2 способ - правой кнопкой мыши.



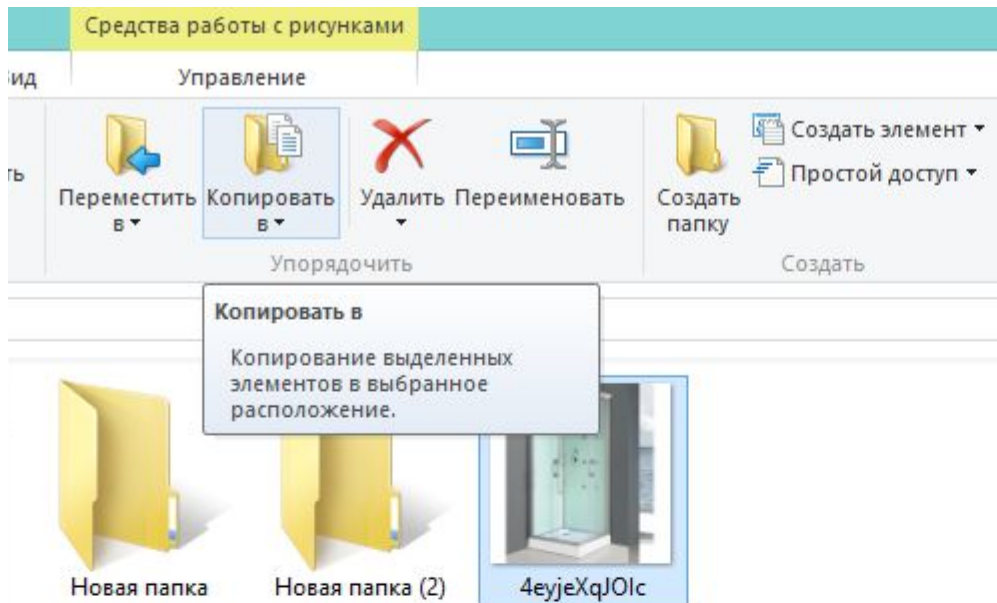
9. Действия над объектами.

► 9.2. Копирование объекта.

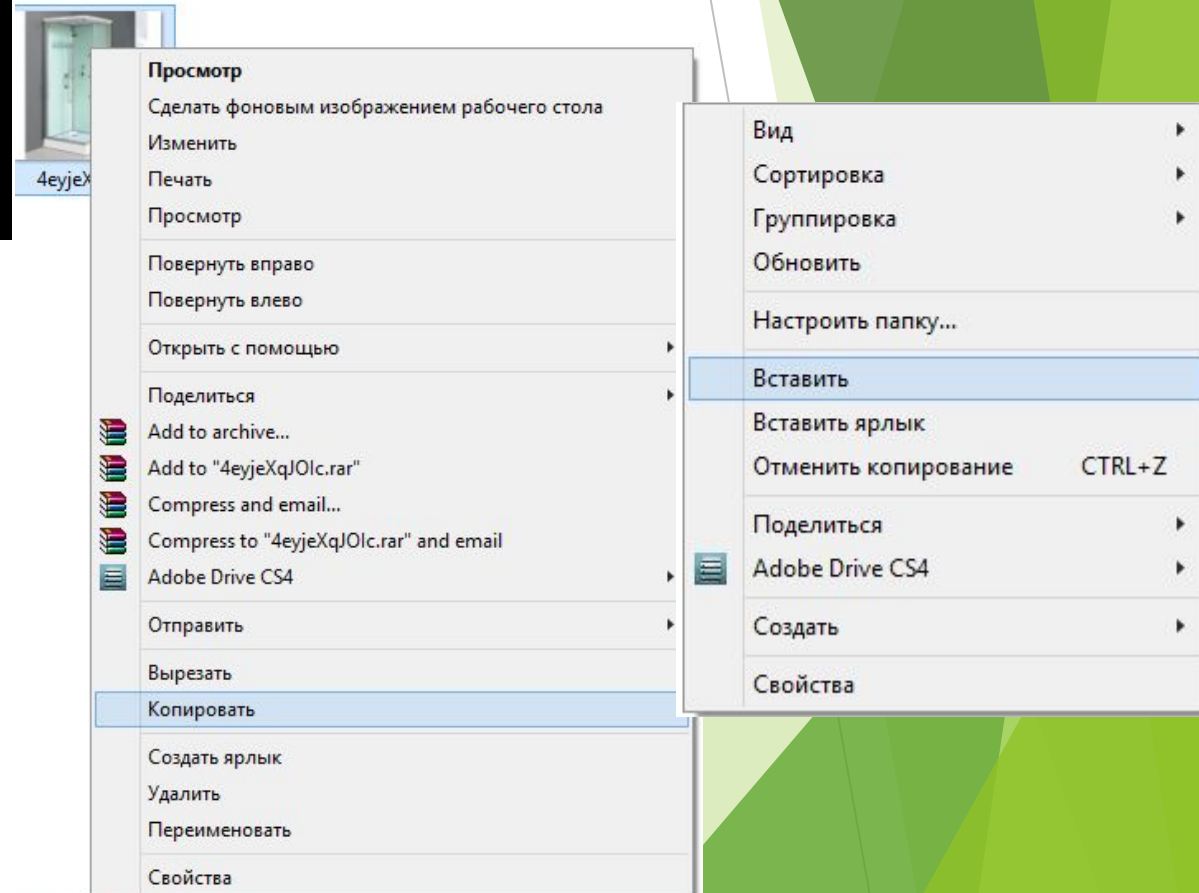
- 1 способ - перетаскивание при нажатой клавише [Ctrl].



- 2 способ - с помощью кнопки *Копировать* на панели инструментов.



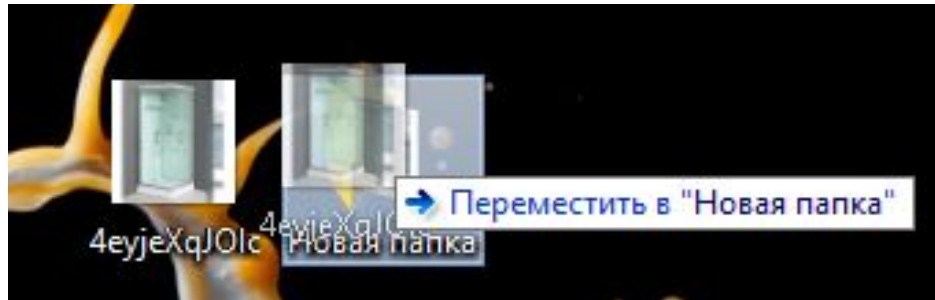
- 3 способ - командами меню *Копировать*, *Вставить*.



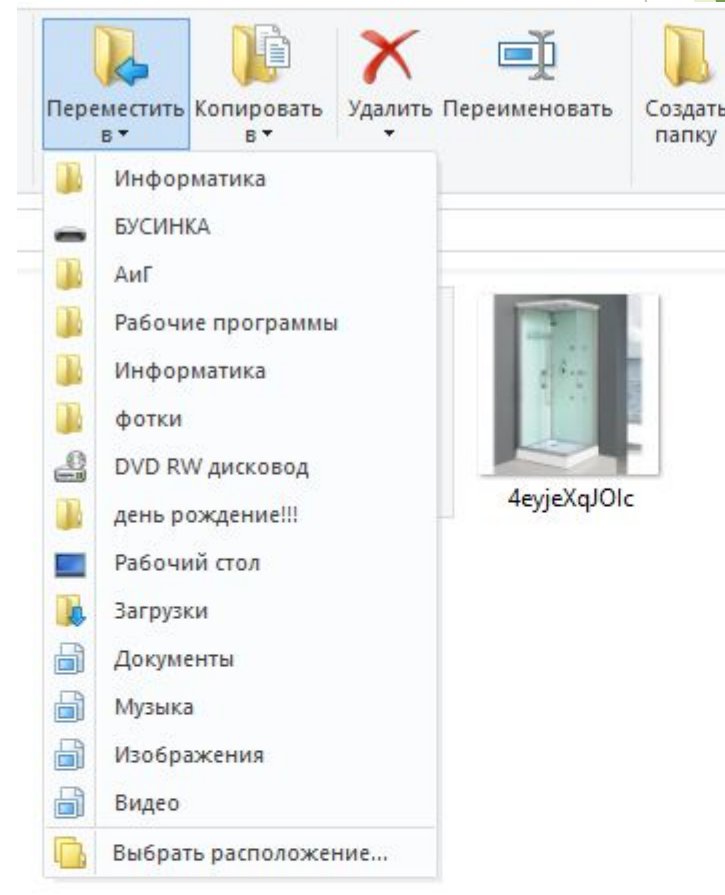
9. Действия над объектами.

► 9.3. Перемещение объекта.

► 1 способ - перетаскивание.



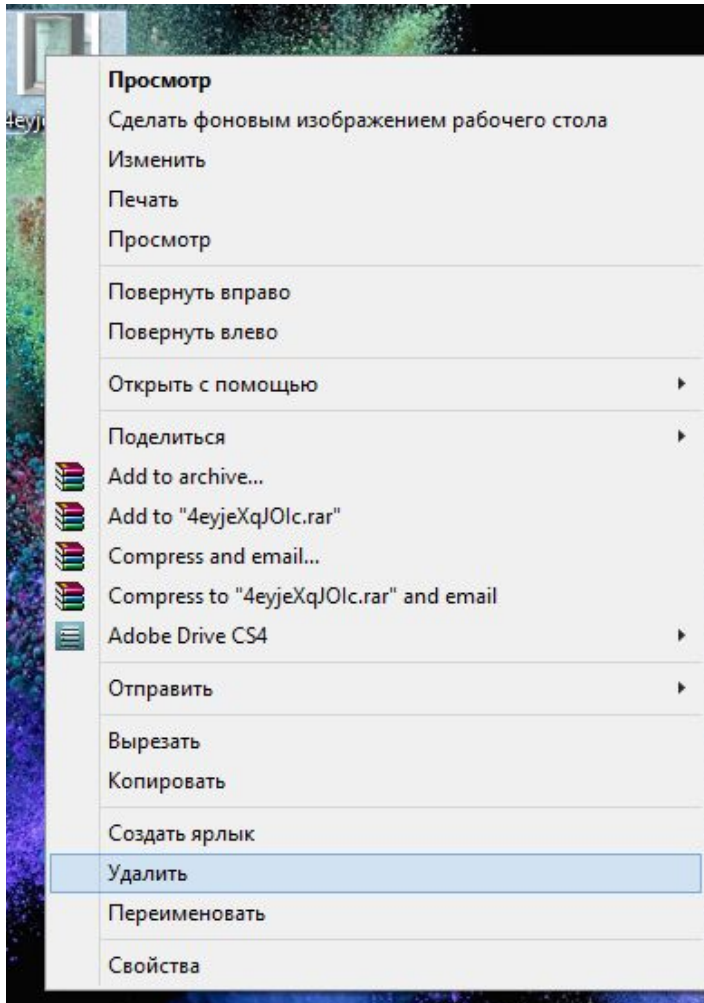
► 2 способ - с помощью кнопки *Переместить* на панели инструментов.



9. Действия над объектами.

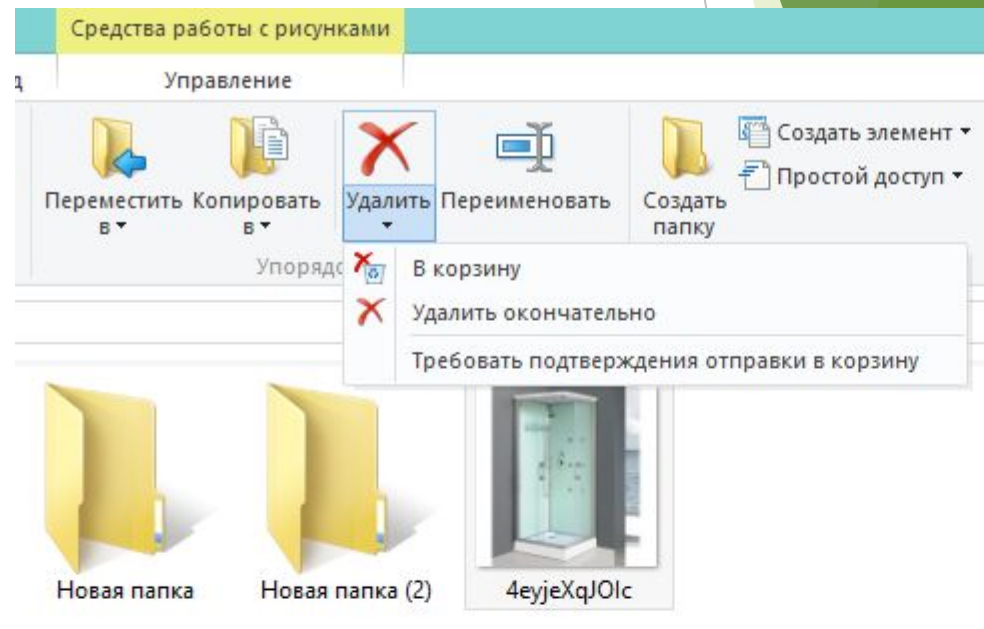
► 9.4. Удаление объекта.

► 1 способ - правой кнопкой мыши.



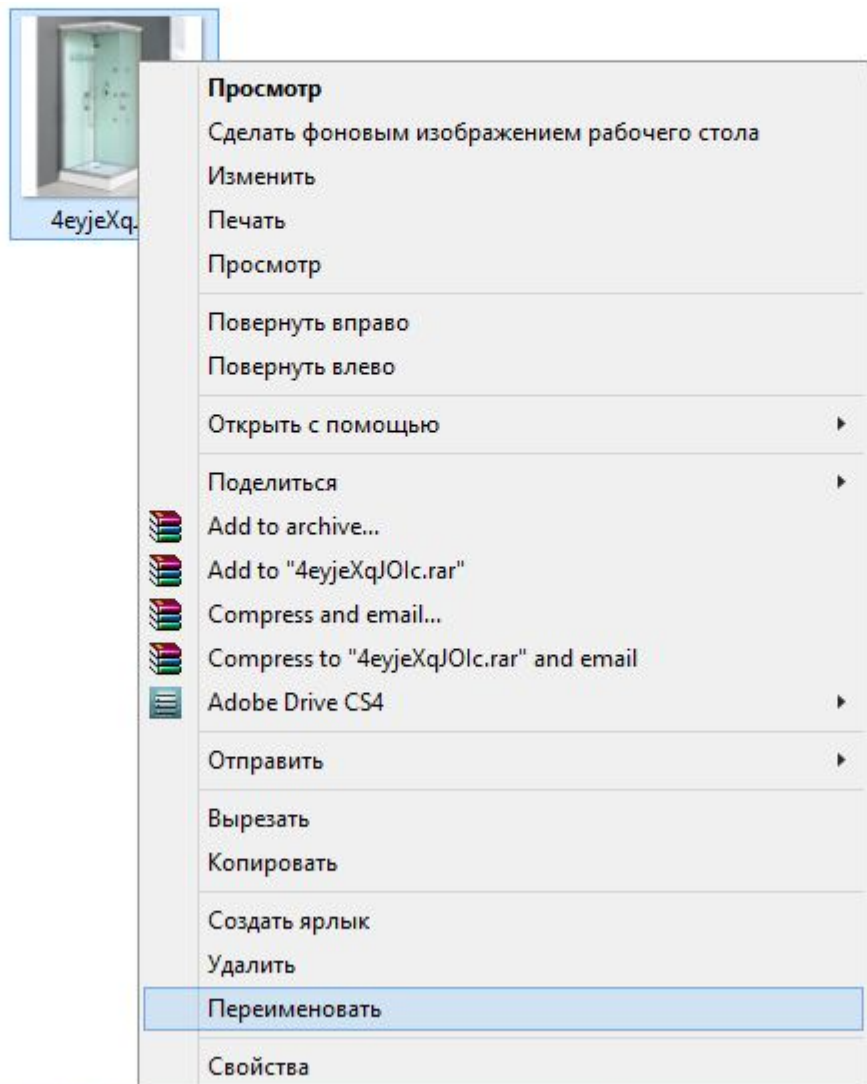
► 2 способ - кнопкой *Delete* на клавиатуре.

3 способ - с помощью кнопки *Удалить* на панели инструментов.



9. Действия над объектами.

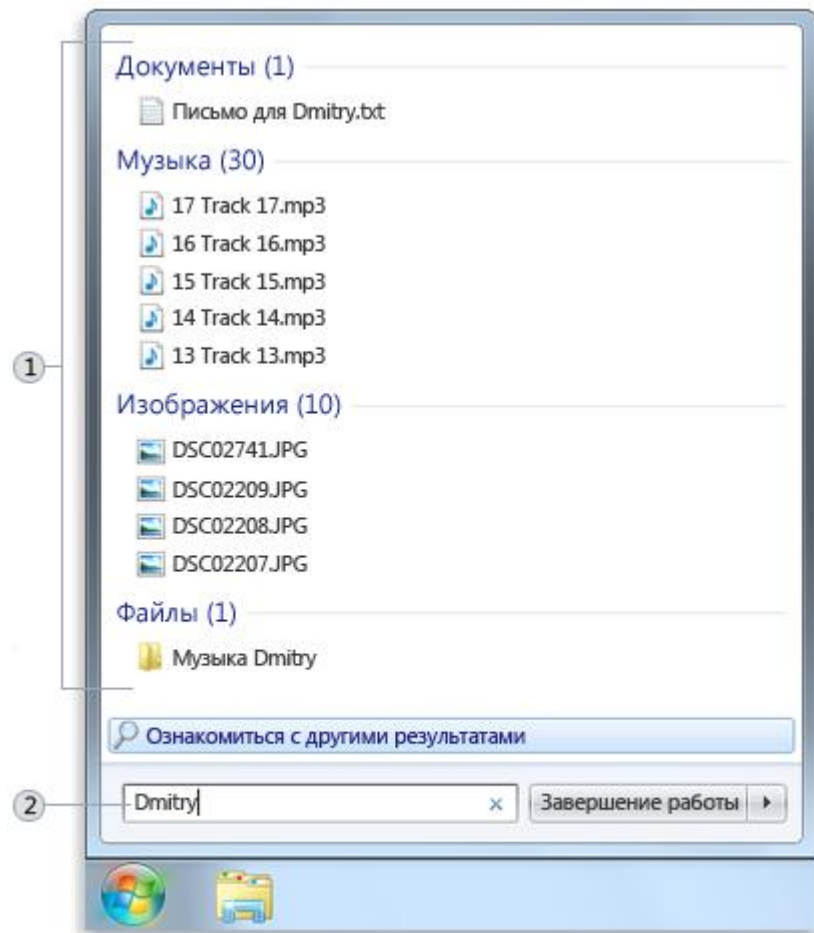
► 9.5. Переименование объекта.



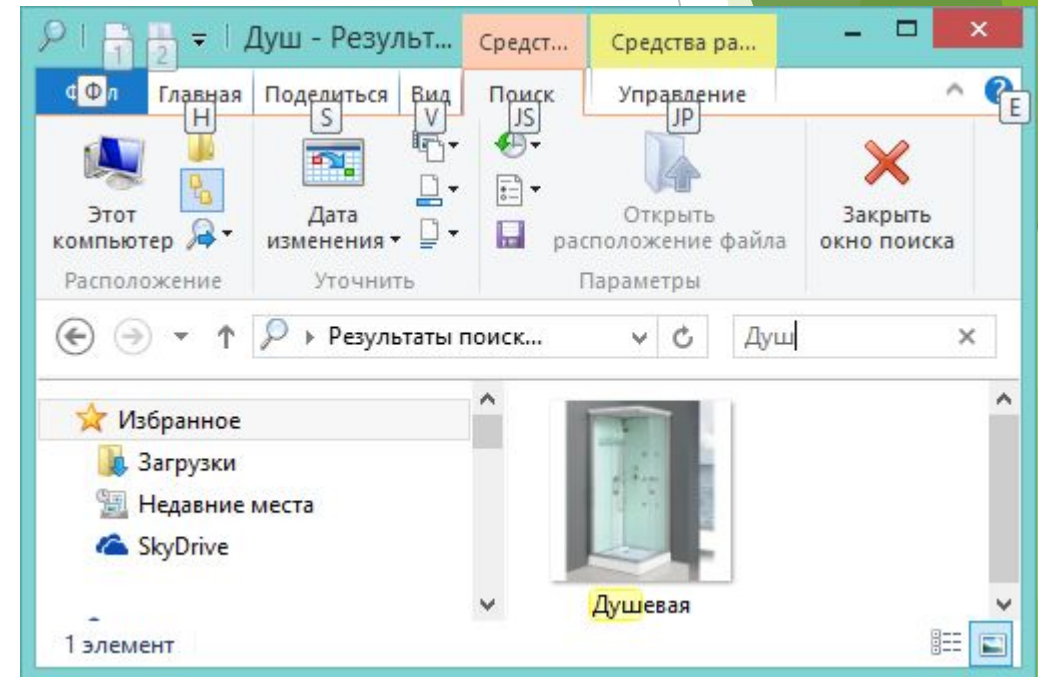
9. Действия над объектами.

► 9.6. Поиск объекта.

- 1 способ - использование поля поиска в меню «Пуск».

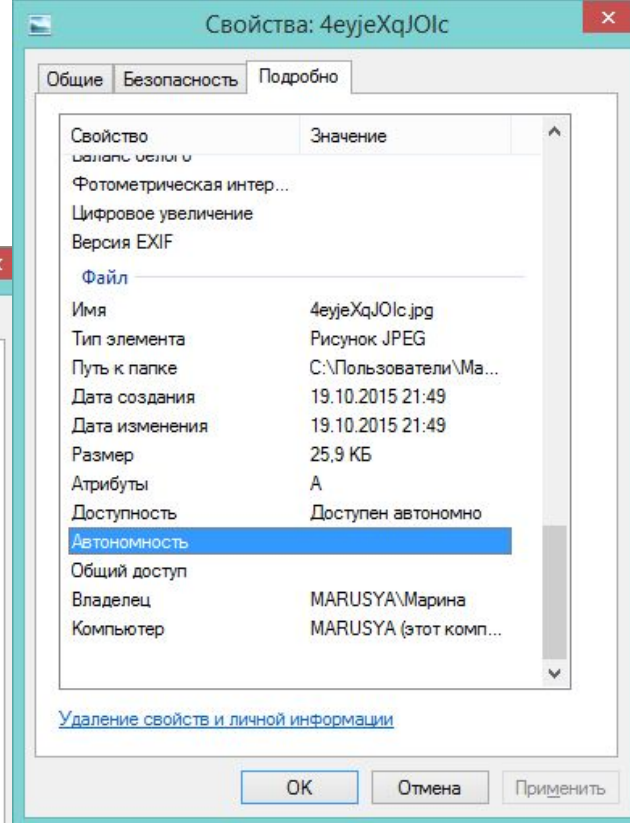
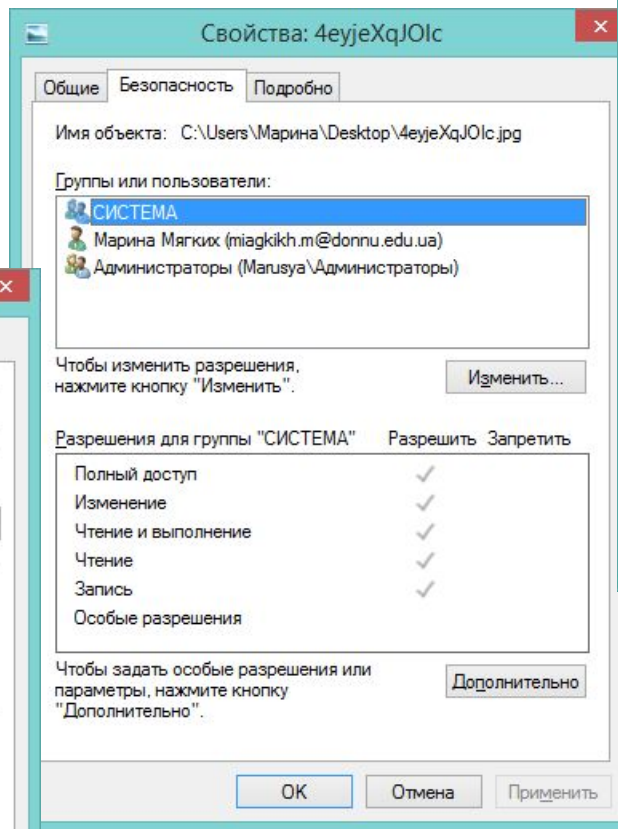
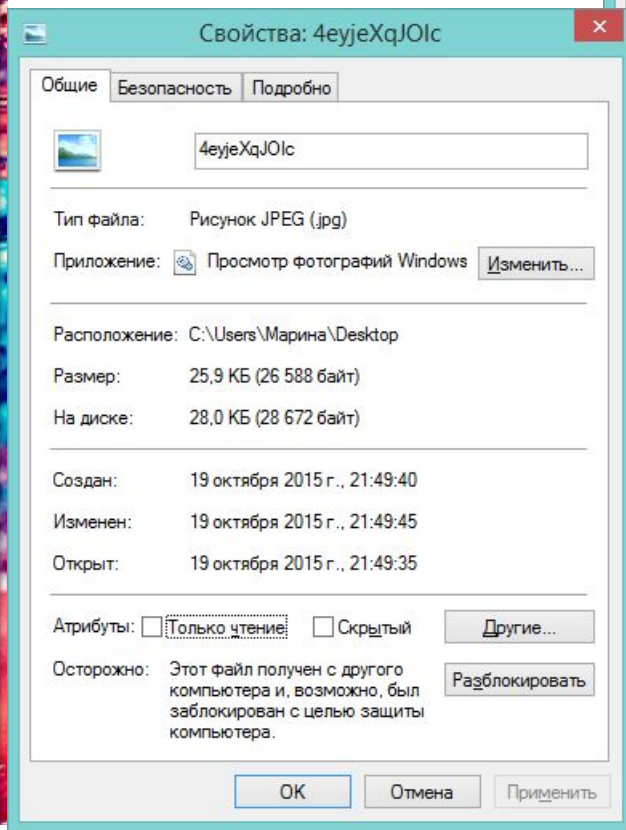
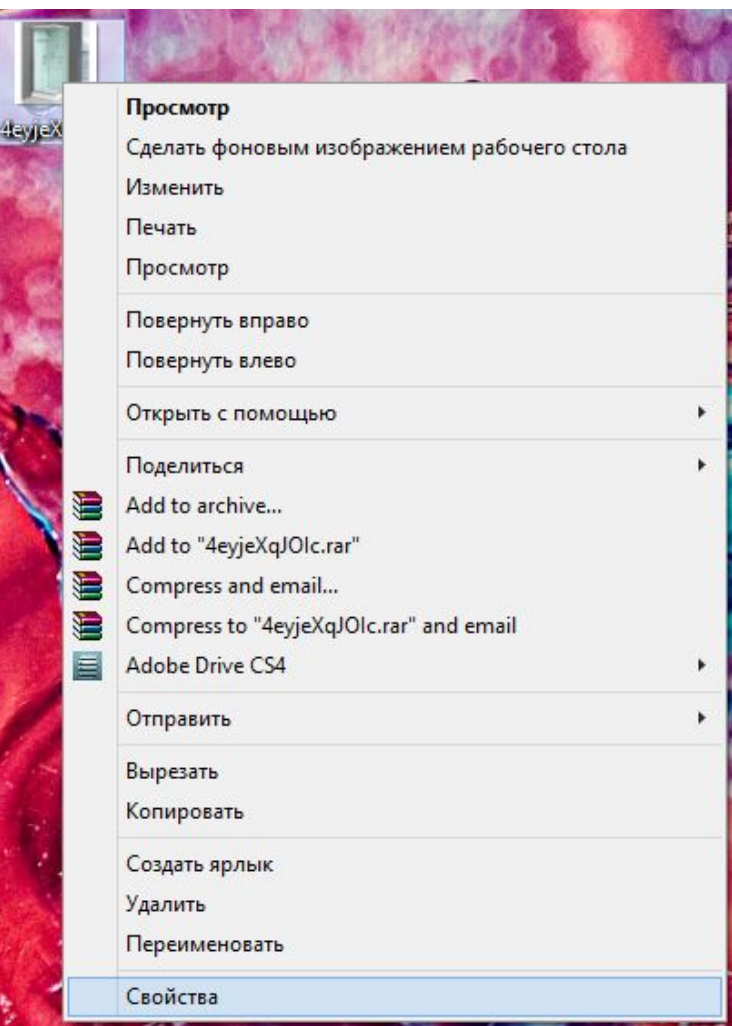


- 2 способ - использование поля поиска в папке или библиотеке.



9. Действия над объектами.

► 9.7. Свойства объекта.



10. Проводник.

Проводник Windows - это файловый менеджер, встроенный в саму систему Windows. Он загружается автоматически во время установки операционной системы. Для его запуска необходимо сделать следующее:

- левой кнопкой мышки нажмите кнопку **"Пуск"** в правом нижнем углу Рабочего стола;
- в появившемся меню наведите курсор на опцию **"Все программы"**, при этом появится меню с установленными программами на вашем компьютере;
- наведите курсор на пункт **"Стандартные"**;
- в появившемся меню щелкните левой кнопкой мышки на пункте **"Проводник"**;
- перед вами появится стартовая страница Проводника Windows.

По умолчанию, обычно, открывается папка **"Мои документы"**:

10. Проводник.

Окно проводника состоит из следующих частей:

- **Строка заголовка** - синяя строка, находящаяся в самом верху окна. Содержит название открытой в окне папки (Мои документы);
- **Строка меню** - находится под строкой заголовка и содержит перечень меню для работы в Проводнике;
- **Панель инструментов** - находится под строкой меню и содержит значки наиболее часто используемых команд меню;
- **Адресная строка** - один из вариантов навигации, содержит полный путь к открытой папке;
- Ниже расположены два окна: слева - окно с иерархическим перечнем файлов и папок (щелчок левой кнопкой мышки на значке "плюс" разворачивает папку; на значке "минус" - сворачивает); справа - содержимое конкретной папки, выбранной в левом окне.

