

**XXIII Международная  
конференция студентов,  
аспирантов и молодых учёных  
«Ломоносов»**

**Секция «Экономика»  
Экономика социальной сферы**

# **«Развитие киберспорта в России»**

***Хайдаров Кобил Абдусамеевич***

*Студент (бакалавр) 4 курса*

*Московский государственный университет имени  
М.В.Ломоносова, экономический факультет,  
Москва, Россия*

*Научный руководитель: **Восколович Н.А.***

# Определение киберспорта



dictionary.com  
Онлайн-  
словарь

**Sport** – «an athletic activity requiring skill or physical prowess and often of a competitive nature»

**E-sports** - «competitive tournaments of video games, especially among professional gamers»

# Дисциплины

Многопользовательские  
онлайн игры на  
виртуальной арене (МОБА)



Шутеры от первого  
лица



Стратегии в режиме  
реального времени



Прочие игры



Спортивные игры





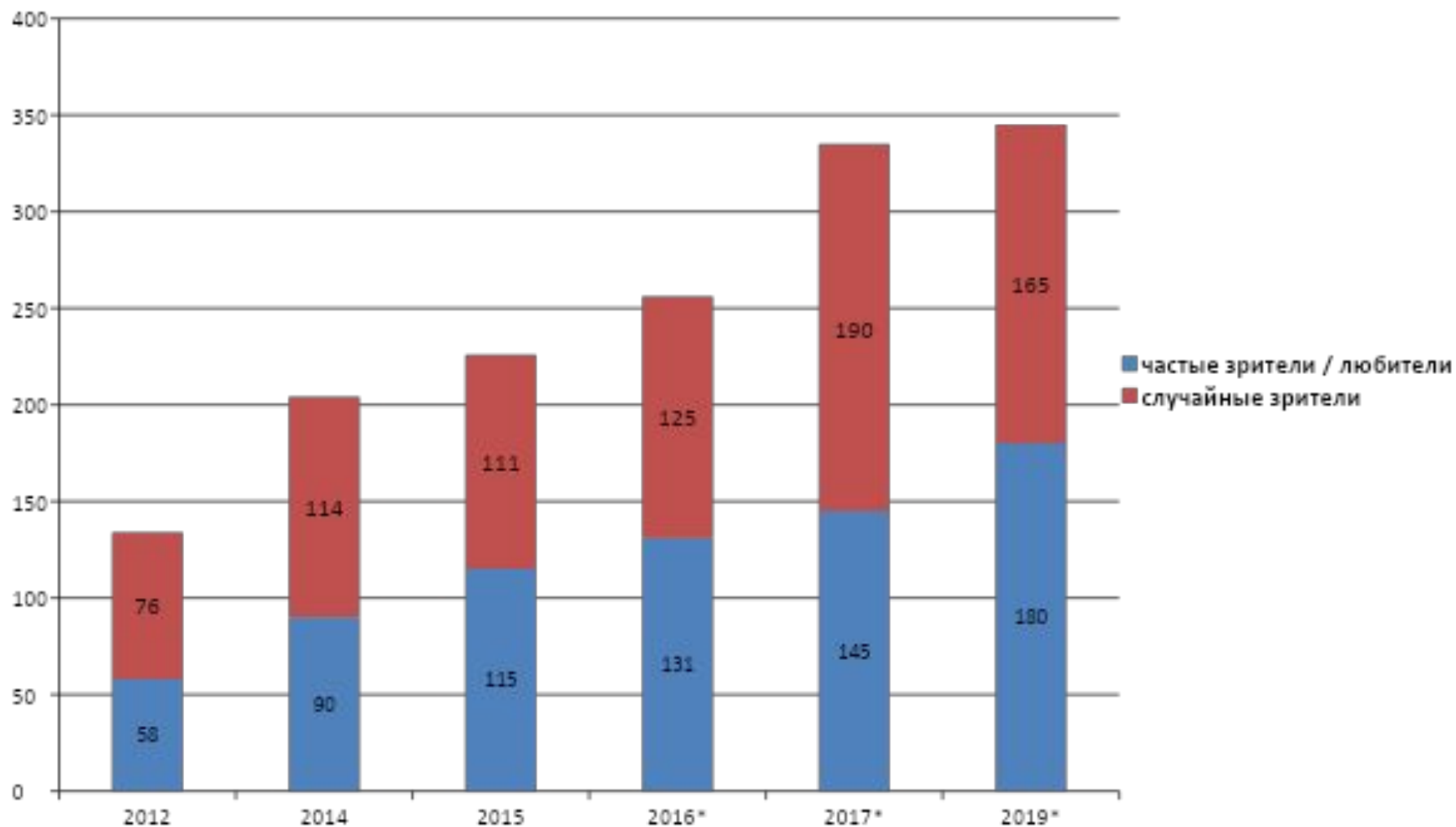


# Киберспорт

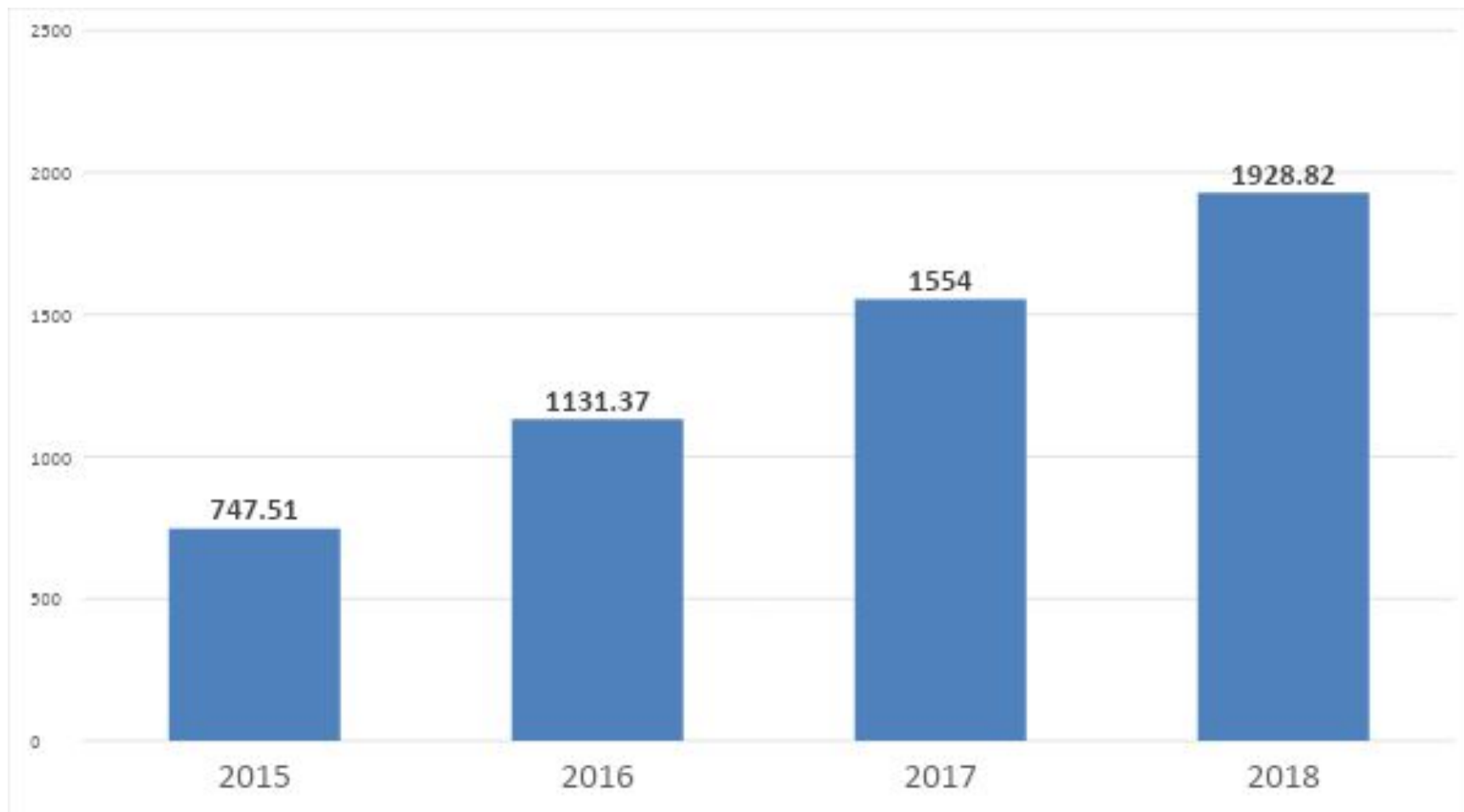
- Аудитория, сопоставимая с другими популярными видами спорта
- Многомиллионные бюджеты турниров
- Внимание со стороны СМИ и инвесторов
- Постоянный рост как аудитории, так и денежных средств, в каждой из дисциплин

# Аудитория киберспорта (2012-2019)

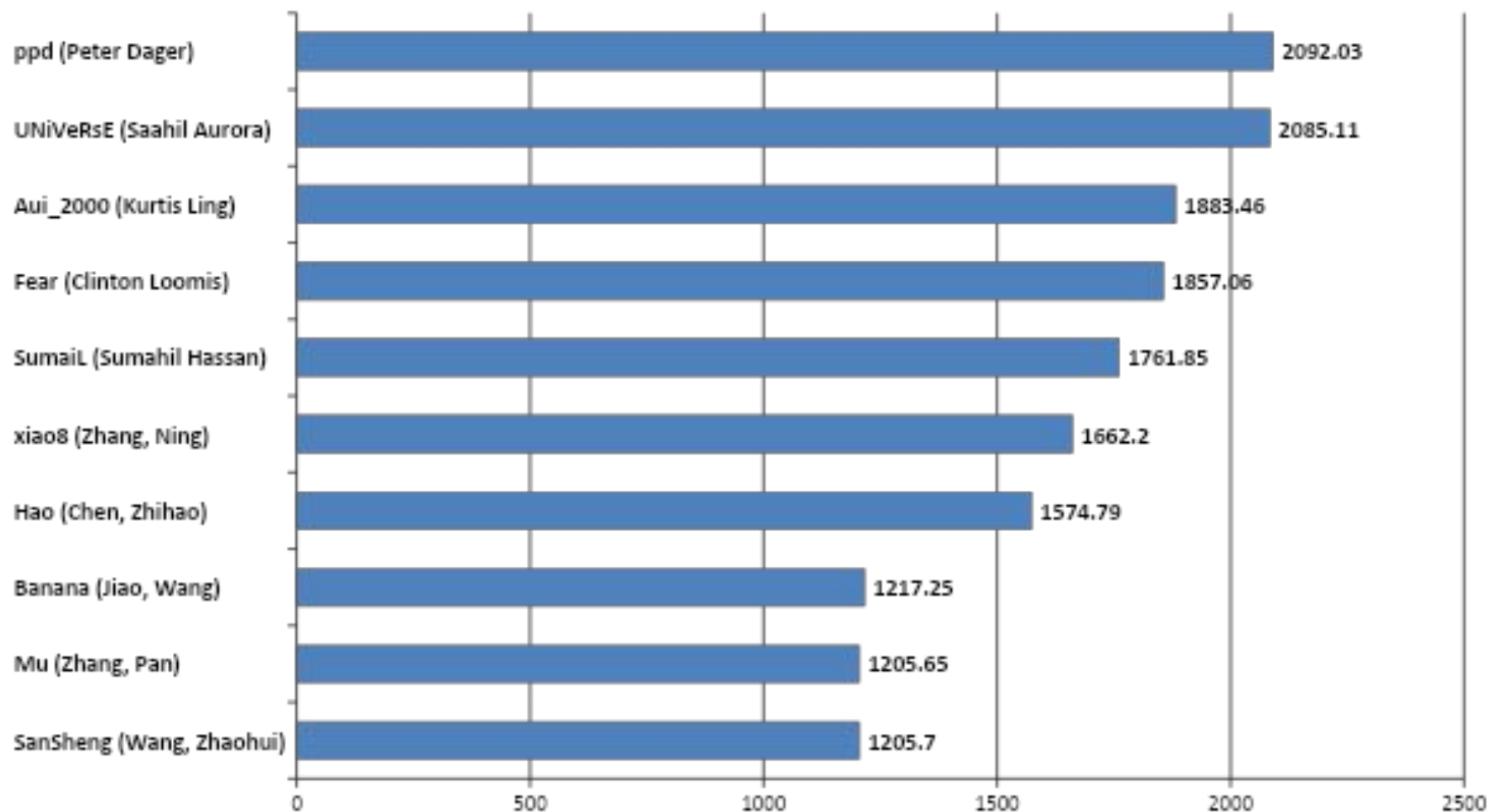
[млн. человек]



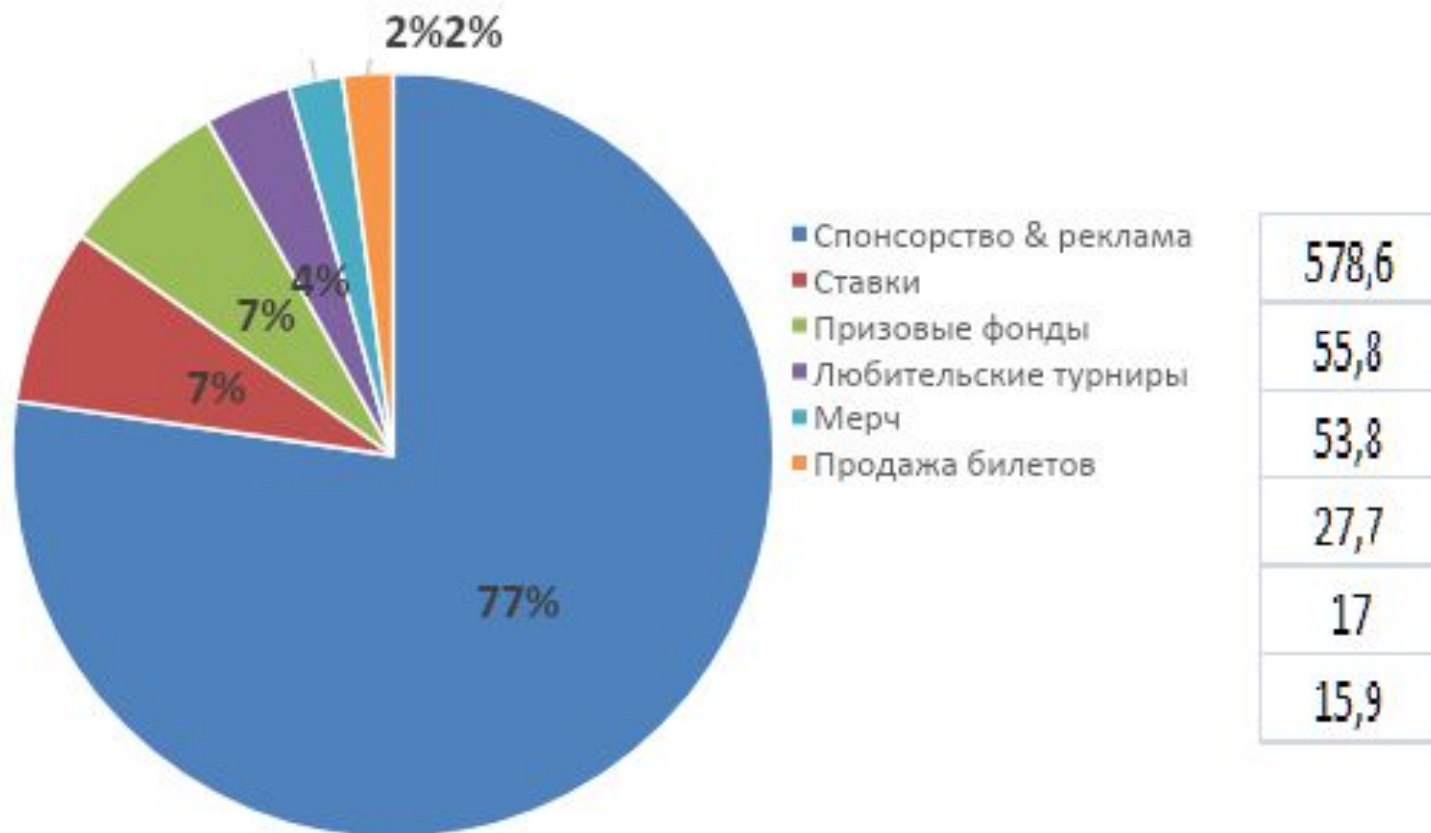
# Объем рынка киберспорта (млн долларов)



# Игроки с самым большим доходом (тыс \$)



# Доходы на рынке киберспорта (2015)



# Развитие киберспорта в России



# Зарождение и становление

- Первый компьютерный клуб «Орки»
- Первый киберспортивный турнир (Quake)
- Рост популярности среди молодого населения
- Появление новых площадок и рост спортивных мероприятий

# 1996-2014

- Развитие любительского/ профессионального киберспорта
- Развитие сферы услуг в киберспорте:
  - Услуги по эксплуатации спортивных сооружений
  - Прочие спортивные услуги, в которые входят:
    - услуги по поддержке спортивных мероприятий
    - услуги по организации спортивных мероприятий
    - прочие услуги, относящиеся к спортивным мероприятиям, не включенным в другие группировки

# 2001 год – признание киберспорта



Рожков Павел Алексеевич



Россия – первая страна, признавшая киберспорт как официальный вид спорта

# USM Holdings



Алишер Усманов, глава  
USM Holdings

Инвестиции в известное в России киберспортивное сообщество Virtus.pro (ныне Esforce) в размере более 100 млн. долларов. Деньги направлены на популяризацию киберспорта в России

# Перспективы

- запуск новых турниров [федерального масштаба] в различных игровых киберспортивных дисциплинах
- создание и формирование студенческих и школьных лиг
- создание медиа-каналов для освещения мероприятий
- постройка киберспортивных арен и площадок

# 2015 -2016



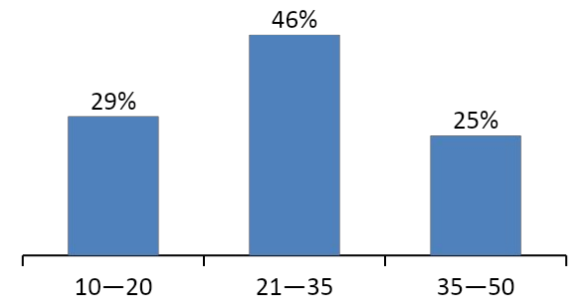
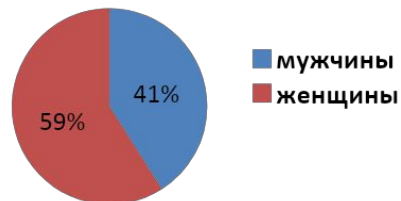
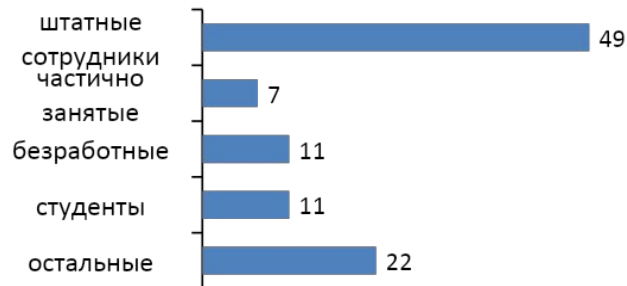
90 млн. - онлайн население / 70 млн - «игроков» / 52 % тратят деньги



1,3 млрд. \$ доходов (2015) / 12 место в мире



521 млн. \$ с игр ММО / средние траты – 41 \$



| Место | Страна         | Население     | Интернет население | Доходы (в \$)  |
|-------|----------------|---------------|--------------------|----------------|
| 1     | Китай          | 1,376,049,000 | 726,554,000        | 22,227,194,000 |
| 2     | США            | 321,774,000   | 287,537,000        | 21,962,491,000 |
| 3     | Япония         | 126,573,000   | 115,751,000        | 12,328,860,000 |
| 4     | Южная Корея    | 50,293,000    | 42,664,000         | 3,978,476,000  |
| 5     | Германия       | 80,689,000    | 71,175,000         | 3,654,669,000  |
| 6     | Великобритания | 64,716,000    | 59,933,000         | 3,533,493,000  |
| 7     | Франция        | 64,395,000    | 55,110,000         | 2,460,172,000  |
| 8     | Канада         | 35,940,000    | 31,785,000         | 1,811,271,000  |
| 9     | Испания        | 46,122,000    | 36,524,000         | 1,564,223,000  |
| 10    | Италия         | 59,798,000    | 39,144,000         | 1,505,800,000  |
| 11    | Бразилия       | 207,848,000   | 128,034,000        | 1,418,623,000  |
| 12    | Россия         | 143,457,000   | 104,035,000        | 1,262,405,000  |
| 13    | Австралия      | 23,969,000    | 20,508,000         | 1,209,069,000  |
| 14    | Мексика        | 127,017,000   | 57,564,000         | 1,169,706,000  |
| 15    | Тайвань        | 23,768,000    | 20,438,000         | 819,695,000    |
| 43    | Украина        | 44,824,000    | 20,529,000         | 148,315,000    |
| 47    | Казахстан      | 17,625,000    | 9,831,000          | 114,299,000    |
| 58    | Белоруссия     | 9,496,000     | 6,065,000          | 61,809,000     |

**Спасибо за внимание!**