

Сервис Learningapps.org инструкция по работе.



"Инструктаж для начинающих"- Жданов А.В., к.п.н. ст.
преподаватель СПб АППО

Аннотация сервиса

- **Learningapps.org** - сервис для создания интерактивных учебно-методических пособий по разным предметам. Здесь есть где развернуться и творческим учителям, педагогам-психологам, социальным педагогам, воспитателям и талантливым обучающимся.
- На сервисе <http://learningapps.org/> есть возможность создать пазл, на частях которого располагаются ответы на поставленные вами вопросы.

Шаг 1. Зарегистрируйтесь на сервисе, выбрав бесплатный вариант. Для этого нажмите на кнопку **Подать заявку (Login)**.

The screenshot shows the homepage of LearningApps.org. At the top right, there is a yellow button labeled "Подать заявку" (Apply) with a small icon of a person. This button is highlighted with a red rectangular box. Below the header, there is a navigation bar with three tabs: "Просмотреть упражнения" (View exercises), "Просмотреть упражнения" (View exercises), and "Создать упражнение" (Create exercise). To the left of the main content area, there is a sidebar with links like "Вы впервые здесь?", "Что такое LearningApp.org?", and "Показать разъяснения". The main content area features several cards with various educational resources, such as a video player showing a woman in an office, a math worksheet, a cartoon squirrel, a political diagram, and a horse. At the bottom, there are social sharing buttons for Twitter, Facebook, and Google+, along with links to the Facebook page and a "Gefällt mir" counter.

Шаг 2. Создать аккаунт (Create account)

Скриншот страницы входа на сайт LearningApps.org. Страница имеет темную тему с белыми элементами. В верхней части есть меню с ссылками: 'Просмотреть упражнения', 'Создать упражнение' и 'Подать заявку'. Слева расположена форма входа с полями для ввода имени пользователя и пароля, а также галочкой для сохранения состояния. Справа находится блок для новых пользователей с описанием преимуществ и кнопкой 'Создать аккаунт', которая выделена красным квадратом.

Логин

Войдите под вашим аккаунтом:

Имя пользователя:

Пароль:

Остаться зарегистрированным на вашем компьютере ?

[Забыт пароль](#)

 [Логин](#)

Создать новый аккаунт

Вы впервые на нашем сайте? Вы можете зарегистрироваться бесплатно, что позволит вам создавать новые интерактивные упражнения!

- Все Вами созданные упражнения будут автоматически сохраняться в вашем списке упражнений.
- Опубликуйте ваши приложения
- Создавайте свои приложения как разработчик

 [Создать аккаунт](#)

О сайте LearningApps.org Инфо Защита данных и Право Создатели

Шаг 3. Заполняем регистрационную форму.

 LearningApps.org Beta



Создать новый аккаунт.

Имя пользователя:

Пароль:

Повторение:

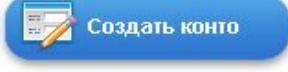
E-Mail:

По желанию:

Имя:

Фамилия:

 Код безопасности:

 Создать конто

Отправляя эту форму, вы соглашаетесь, что вы прочитали условия и согласны с ними.

Шаг 4. Для возможности создания интерактивного задания выберите **Создать упражнение** (Create App).

Веб learningapps.org/create.php

LearningApps.org Beta

Настройки аккаунта: elenaarkhipova

Просмотреть упражнения Создать упражнение

Мои классы Мои приложения

Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. По окончанию Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои. научиться новому, благодаря вашей работе.

← →

Паззлы для составления
от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

Примеры Создать приложение

Vorlagen

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени -Настройка
- Назначение на карте
- Найти пару
- Оцените
- Паззлы для составления
- Папка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам

Педагогико-воспитательные возможности ресурса Learning apps

- - расширение сферы познавательного интереса ребенка дошкольника;
- - применение альтернативных вариантов интерактивного взаимодействия с ребенком;
- - повышение информационной компетентности при взаимодействии родителями дошкольников

Педагогико-воспитательные возможности ресурса Learning apps

- - поддержка основ социально-бытовой активности ребенка дошкольника;
- - повышение информационной компетентности при взаимодействии с коллегами
- - наглядные возможности художественно-эстетического развития ребенка

Шаг 5. Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. Выберите приложение.

Скриншот сайта learningapps.org/create.php

Настройки аккаунта: elenaarkhipova ▾

Просмотреть упражнения | Создать упражнение | Мои классы | Мои приложения

Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. По окончанию Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои, научиться новому, благодаря вашей работе.

Паззлы для составления
от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

Примеры | **Создать приложение**

Vorlagen

- App Matrix
- Где находится это?
- Найти пару
- Порядок
- Memory Spiel
- Как далеко это?
- Оцените
- Сетка слов
- Видео со вставками
- Кроссворд
- Паззлы для составления
- Сортировка картинок
- Викторина
- Лента времени -Настройка
- Папка Challenge
- Сортировка по группам
- Викторина с выбором правильного ответа
- Назначение на карте

Можно для примера посмотреть существующие варианты, а можно сразу приступить к созданию своего нажав на **Создать приложение (Create App.)**

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Просмотреть упражнения' (View exercise), 'Создать упражнение' (Create exercise), 'Мои классы' (My classes), and 'Мои приложения' (My applications). A search bar and account settings are also present.

The main content area displays a template for a jigsaw puzzle activity titled 'Паззлы для составления' (Puzzles for assembly) by Michael Hielscher. The template includes a video player and several text snippets related to passive voice constructions. A red box highlights the 'Примеры' (Examples) button.

Below the template, there is a section titled 'Vorlagen' (Templates) with a list of activity types:

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени -Настройка
- Назначение на карте
- Найти пару
- Оцените
- Паззлы для составления
- Папка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам

Пазлы для составления

- В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

The screenshot shows a jigsaw puzzle interface. At the top, a blue button labeled 'passive' is visible. Below it, a large central image of a car wheel is surrounded by several puzzle pieces. Each piece contains a sentence in English:

- The trees will be cut down
- They were loaded onto wagons
- He has forgotten to phone her
- He was seen in the city
- She will have bought that expensive pair of trousers
- He could not find his glasses
- Bob has never been to Spain before
- They started the test before she arrived
- She is called: Lizzy

A red play button is overlaid on the central image of the car wheel. At the bottom left, a small button labeled 'active' is visible.

Пазлы для составления
от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

Примеры Создать приложение

Папка Challenge

- В этой игре на 2 или 4 игрока нужно привести в порядок термины или понятия. Вопросы для игры нужно сформулировать самому.



Папка Challenge
от: Michael Hielscher

В этой игре на 2 или 4 игрока нужно привести в порядок термины или понятия. Вопросы для игры нужно сформулировать самому.

 Примеры

 Создать приложение

Порядок

- С помощью этого шаблона вы можете расположить в правильном порядке тексты, видео, картинки и аудио.



Порядок
от: Michael Hielscher

С помощью этого шаблона вы можете расположить в правильном порядке тексты, видео, картинки и аудио.

 Примеры

 Создать приложение

Сетка слов

- Искать слова в сетке из букв



1. Pferd
2. Kücken
3. Ziege
4. Hahn
5. Taube
6. Schwein
7. Schaf
8. Huhn
9. Gans
10. Bauernhaus
11. Bäuerin
12. Eute

Сетка слов

от: Felix Riesterer

Искать слова в сетке из букв



Примеры



Создать приложение

Сортировка картинок

- С помощью этого шаблона вы можете создать пары: тексты, изображения, аудио или видео. Они выделяются на изображении.



Lösung anzeigen

Сортировка картинок

от: Gregor Lütfolf

С помощью этого шаблона вы можете создать пары: тексты, изображения, аудио или видео. Они выделяются на изображении.

 Примеры

 Создать приложение

Сортировка по группам

- Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.



A screenshot of a sorting template interface. On the left, there are four categories: 'Domsavanne' (green), 'Trockensavanne' (yellow), 'Feuchtsavanne' (purple), and 'Demi-Savanne' (pink). Each category has associated text and images. A large black play button is overlaid on the interface. On the right, there is descriptive text and two buttons: 'Примеры' (Examples) and 'Создать приложение' (Create application).

Сортировка по группам

от: Michael Hielscher

Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.

 Примеры

 Создать приложение

Оцените

- В этой игре могут принять участие от 2 до 4 игроков и они должны ответить цифрами.

Frage 1 von 3



Wie hoch ist dieses Bauwerk? (in Meter)

Deine Schätzung: Absenden



Оцените
от: Michael Hielscher

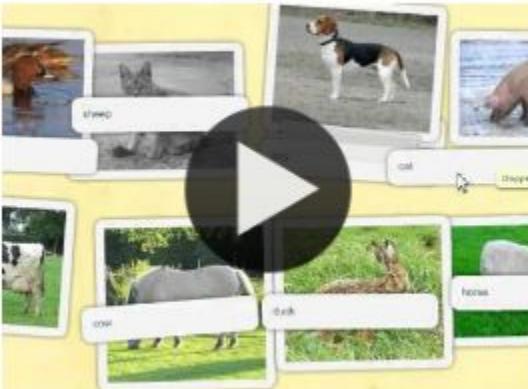
В этой игре могут принять участие от 2 до 4 игроков и они должны ответить цифрами.

 Примеры

 Создать приложение

Найти пару

- С помощью этого шаблона нужно найти пару, текст или картинка, видео или аудио.



Найти пару
от: Michael Hielscher

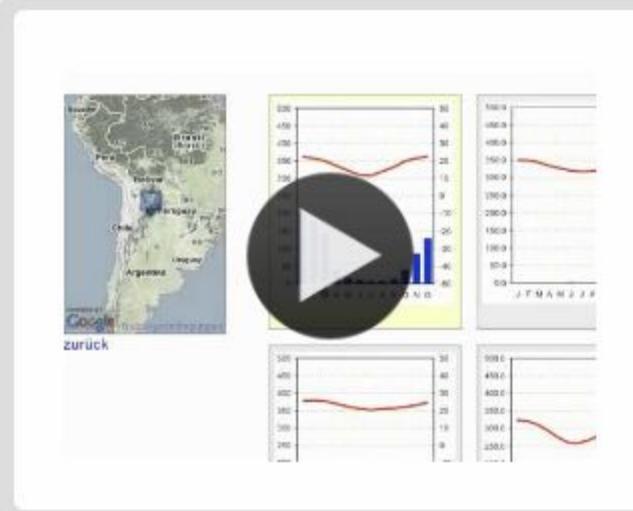
С помощью этого шаблона нужно найти пару, текст или картинка, видео или аудио.

 Примеры

 Создать приложение

Назначение на карте

- С помощью этого шаблона, тексты, изображения, аудио или видео определенные места выделяются на карте флагками.



Назначение на карте

от: Michael Hielscher

С помощью этого шаблона, тексты, изображения, аудио или видео определенные места выделяются на карте флагками.

 Примеры

 Создать приложение

Лента времени -Настройка

- С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени, на которой расположится ваши информация в виде текста, картинки или видео.



Лента времени -Настройка
от: Michael Hielscher

С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени, на которой расположится ваши информация в виде текста, картинки или видео или аудио.

 Примеры

 Создать приложение

Кроссворд

- Создать классический кроссворд

Кроссворд
от: Felix Riesterer

Создать классический кроссворд

Примеры

Создать приложение

Как далеко это?

- В этой игре Вы можете оценить расстояние между двумя точками.



Как далеко это?

от: Michael Hielscher

В этой игре Вы можете оценить расстояние между двумя точками.



Примеры



Создать приложение

Викторина с выбором правильного ответа

- Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием

Wie heißt der höchste Berg Österreichs?

- Grollglockner
- Sonnenkogel
- Admonter Kogel
- Dachstein

Lösung überprüfen.

Викторина с выбором правильного ответа
от: Michael Hielscher

Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием

 Примеры

 Создать приложение

Викторина

- Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.

Explosion ist eine chemische Reaktion eines ...

- explosiven Stoffes, bei der grosse Energien freigesetzt werden
- leicht entzündlichen Stoffes, bei der grosse Energien freigesetzt werden
- brennbaren Stoffes, bei der grosse Energien freigesetzt werden

Lösung überprüfen

Викторина
от: Michael Hielscher

Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.

 Примеры

 Создать приложение

Шаг 6. Введите заголовок, задание. Подложкой вашего пазла может быть картинка или видео. Загрузите со своего ПК или укажите адрес в Интернете.

Название приложения

Не задано название

Постановка задачи

Введите Задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Вопросы

Введите один вопрос, и до четырех возможных ответов. При желании, можно дать обоснование или объяснение для каждого ответа.

Вопрос:

Правильный ответ:

Неверный ответ 1:

Неверный ответ 2:

Неверный ответ 3:

Обратная связь Правильный ответ:

Обратная связь Неверный ответ 1:

Обратная связь Неверный ответ 2:

Обратная связь Неверный ответ 3:

Добавить следующий элемент

Шаг 7. Для просмотра нажмите кнопку
Установить и показать в предварительном
просмотре.

 Добавить следующий элемент

Обратная связь

Если на все вопросы были даны правильные ответы, то напишите здесь текст, который появится потом как вставка.

Молодец, ты решил все вопросы верно!



Установить и показать в предварительном просмотре.

Шаг 8. После завершения работы нажмите кнопку
Сохранить приложение

LearningApps.org Beta

Просмотреть упражнения Просмотреть упражнения Создать упражнение Подать заявку

TOYS.

Перепроверить решение Полная ка...

Задание

Найди пару.

OK

a doll

a car

a ball

a teddy bear

a dog

Doppelklicken zum vergrößern

Вновь настроить Сохранить приложения



[Просмотреть упражнения](#)[Просмотреть упражнения](#)[Создать упражнение](#)[Мои классы](#)[Мои приложения](#)

TOYS.

[Перепроверить решение](#)

a doll



a teddy b



a cat



a plane

Задание

Найди пару.

[OK](#)

Твое упражнение было успешно сохранено! Теперь ты можешь его найти у себя в сохраненном варианте и если необходимо, снова исправить или дополнить.



a dog



a ball

[Создать подобное приложение](#)[Опубликовать сейчас это упражнение](#)[Переработать упражнение](#)

Для выполнения задания нужно правильно ответить на вопросы, после чего откроется картинка. Для просмотра задания необходимо нажать на кнопку "**полноэкранный режим**" (располагается в правом верхнем углу).

TOYS.



Создать подобное приложение



Опубликовать сейчас это упражнение



Переработать упражнение

Для проверки нажмите кнопку «Перепроверить решение»

TOYS.



Результат:

TOYS.

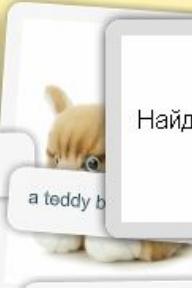
[Просмотреть упражнения](#)[Просмотреть упражнения](#)[Создать упражнение](#)

TOYS.

[Перепроверить решение](#)

Задание

Найди пару.

[OK](#)

a doll

a teddy b



a cat



a plane



Ты можешь твоё упражнение
внести в свой блог или дать
просто на него ссылку. Если
есть желание, то можно
опубликовать в каталоге.

[Создать подобное приложение](#)[Создать сейчас это упражнение](#)

Упражнение привязать или отослать

Адрес в Интернете:

<http://LearningApps.org/display?v=ovumrepc>

Адрес полной картинки:

<http://LearningApps.org/watch?v=ovumrepc>

Привязать:

<iframe src="http://LearningApps.org/show?id=ovumrepc" frameborder="0" width=

- Скопируйте код и вставьте на блог или сайт.

- Сервис дает возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания каждому воспитуемому иучащемуся.

**Спасибо за внимание!
всем успехов!**