



JQUERY



СОБЫТИЯ СТРАНИЦЫ

- `.ready()`
- Устанавливает обработчик готовности дерева DOM.
- `.load()`
- Устанавливает обработчик завершения загрузки элемента.
- `.unload()`
- Устанавливает обработчик ухода со страницы (при переходе по ссылке, закрытии браузера и.т.д.).

СОБЫТИЯ МЫШИ

- `.click()` - Устанавливает обработчик "клика" мышью по элементу, либо, запускает это событие.
- `.dblclick()` - Устанавливает обработчик двойного "клика" мышью по элементу, либо, запускает это событие.
- `.hover()` - Устанавливает обработчик двух событий: появления/исчезновения курсора над элементом.
- `.mousedown()` - Устанавливает обработчик нажатия кнопки мыши, либо, запускает это событие.
- `.mouseup()` - Устанавливает обработчик поднятия кнопки мыши, либо, запускает это событие.
- `.mouseenter()` - Устанавливает обработчик появления курсора в области элемента, либо, запускает это событие.
Появление этого события, отработано лучше, чем стандартного `mouseover`.
- `.mouseleave()` - Устанавливает обработчик выхода курсора из области элемента, либо, запускает это событие. Появление этого события, отработано лучше, чем стандартного `mouseout`.
- `.mousemove()` - Устанавливает обработчик движения курсора в области элемента, либо, запускает это событие.
- `.mouseout()` - Устанавливает обработчик выхода курсора из области элемента, либо, запускает это событие.
- `.mouseover()` - Устанавливает обработчик появления курсора в области элемента, либо, запускает это событие.



- `.click(handler(eventObject))`

- `handler(eventObject)` — функция, которая будет установлена в качестве обработчика. При вызове она будет получать объект события `eventObject`.

- `.click(eventData, handler(eventObject))`

- Метод отличается от предыдущего возможностью передавать в обработчик дополнительные данные.

- `eventData` — дополнительные данные, передаваемые в обработчик. Они должны быть представлены объектом в формате: `{fName1:value1, fName2:value2, ...}`.

- `.click()`

- Вызывает событие `click`, у выбранных элементов страницы. Метод является аналогом `trigger("click")`.

СОБЫТИЯ КЛАВИАТУРЫ

- `.keydown()`
- Устанавливает обработчик перехода клавиши клавиатуры в нажатое состояние, либо, запускает это событие.
- `.keyup()`
- Устанавливает обработчик возвращение клавиши клавиатуры в ненажатое состояние, либо, запускает это событие.
- `.keypress()`
- Устанавливает обработчик ввода символа с клавиатуры, либо, запускает это событие.

- Для того, чтобы узнать какая именно клавиша клавиатуры была нажата, можно посмотреть значение переменной `eventObject.which`, которая содержит код нажатой клавиши.

СОБЫТИЯ ФОРМЫ

- `.focus()`
Устанавливает обработчик получения фокуса, либо, запускает это событие.
- `.blur()`
Устанавливает обработчик потери фокуса, либо, запускает это событие.
- `.focusin()`
Устанавливает обработчик получения фокуса самим элементом или одним из его дочерних.
- `.focusout()`
Устанавливает обработчик потери фокуса самим элементом или одним из его дочерних.
- `.select()`
Устанавливает обработчик выделения текста, либо, запускает это событие. (`window.getSelection()`)
- `.submit()`
Устанавливает обработчик отправки формы, либо, запускает это событие.
- `.change()`
Устанавливает обработчик изменения элемента формы, либо, запускает это событие.

СОБЫТИЯ БРАУЗЕРА

- `.error()`
- Устанавливает обработчик ошибки при загрузке элементов (например отсутствие необходимой картинки на сервере).
- `.resize()`
- Устанавливает обработчик изменения размеров окна браузера, либо, запускает это событие.
- `.scroll()`
- Устанавливает обработчик "прокрутки" элементов документа, либо, запускает это событие.