

6 клас

ПОНЯТТЯ ПОДІЇ. ВИДИ ПОДІЙ. ПРОГРАМНЕ ОПРАЦЮВАННЯ ПОДІЇ

Урок № 25



Поняття події.

Подія — зміна властивостей об'єкта, взаємодія між об'єктами, утворення нового об'єкта або знищення існуючого об'єкта.



Види подій

Події бувають **незалежні** та **залежні** одна від одної.

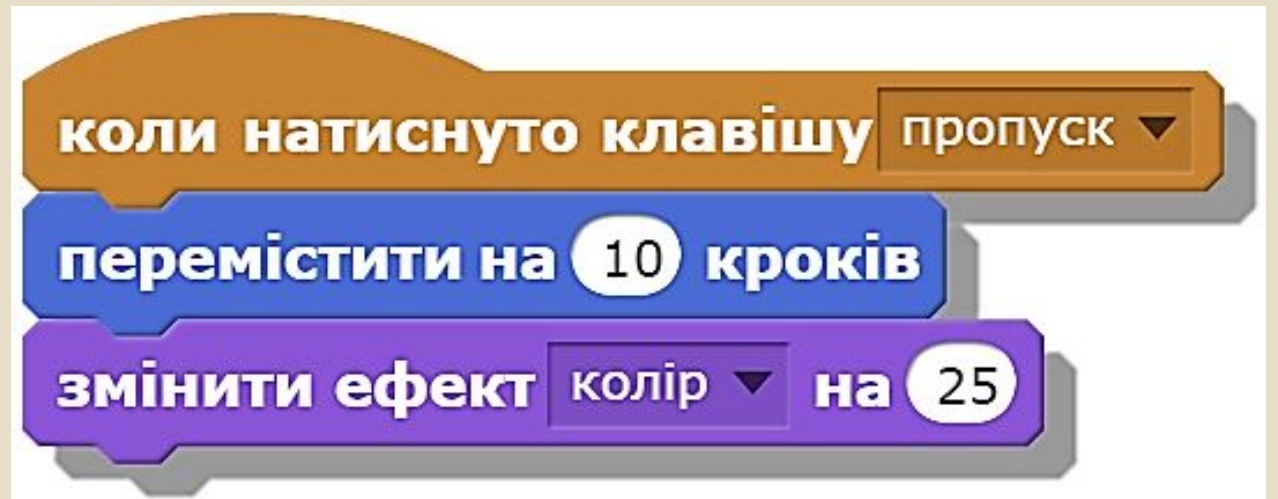
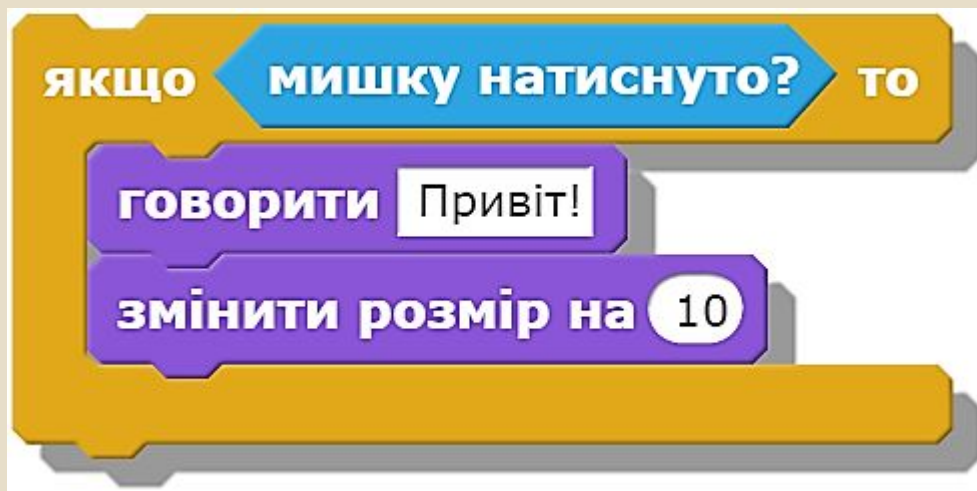
Залежні події – настання однієї події є причиною настання іншої події.



Події у Scratch

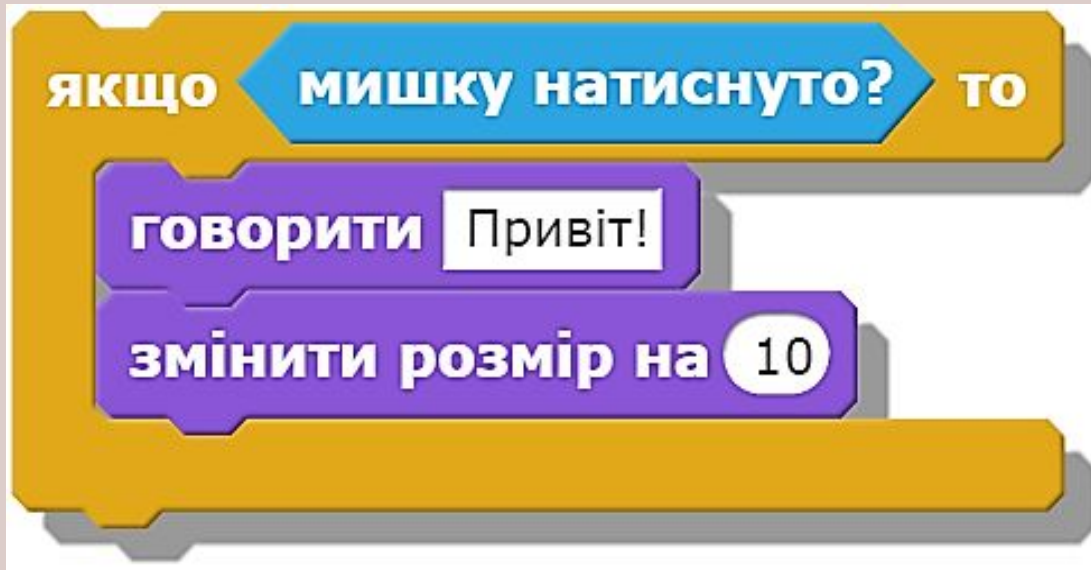
Під час виконання програмного проекту зі спрайтами можуть бути пов'язані **події**, опрацювання яких призведе до змінення значень властивостей об'єктів.

Команди для опрацювання подій у середовищі Scratch знаходяться в групах **Події**, **Керувати**, **Датчики**.



Фрагмент алгоритму та його опис

Фрагмент програмного проекту

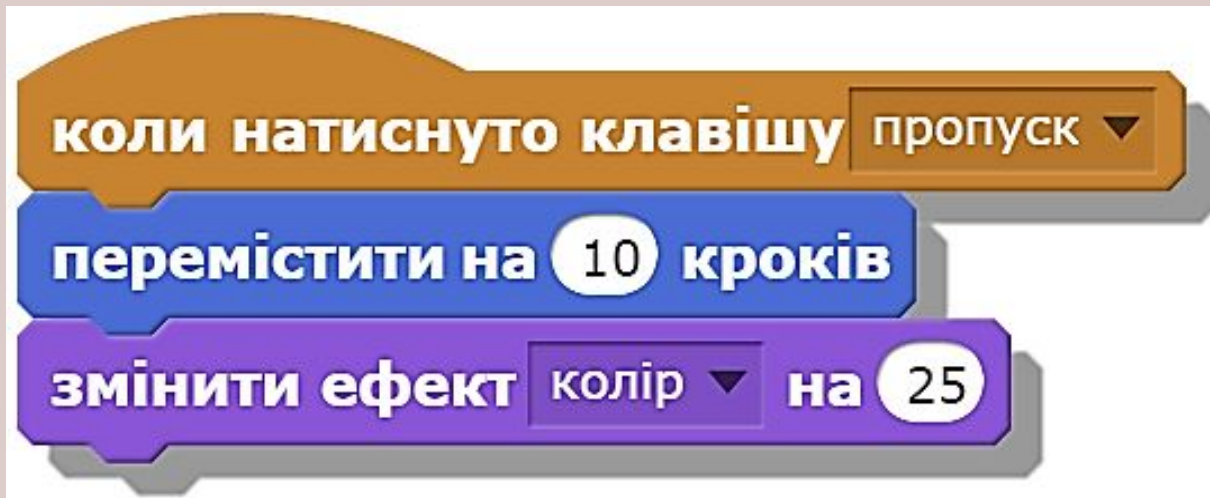


Опис дій

Якщо під час виконання проекту буде натиснуто ліву кнопку миші, то спрайт вимовить «Привіт!» і змінить свій розмір.

Фрагмент алгоритму та його опис

Фрагмент програмного проекту

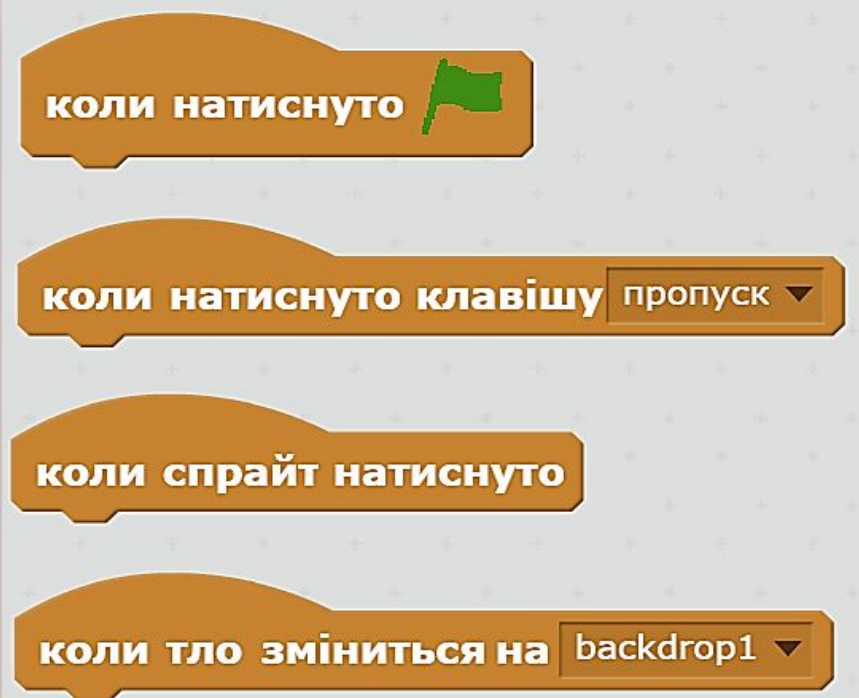
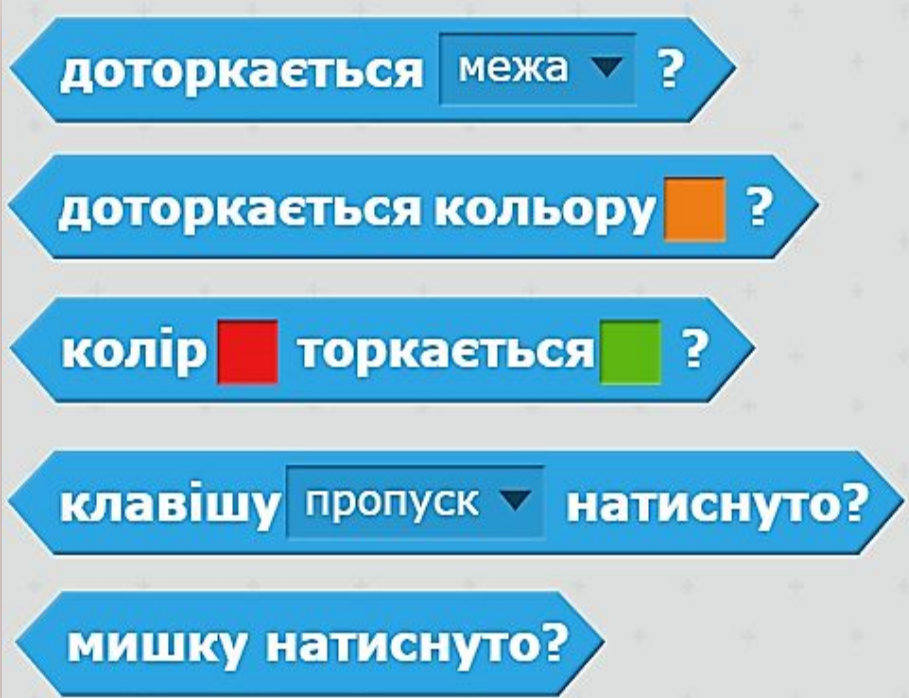


Опис дій

Якщо під час виконання проекту буде натиснуто клавішу пропуск, спрайт переміститься по Сцені з поточного місця розташування на 10 кроків у напрямку свого руху та змінить свій колір.

Події та команди відстежування подій

Команди відстежування моменту настання події

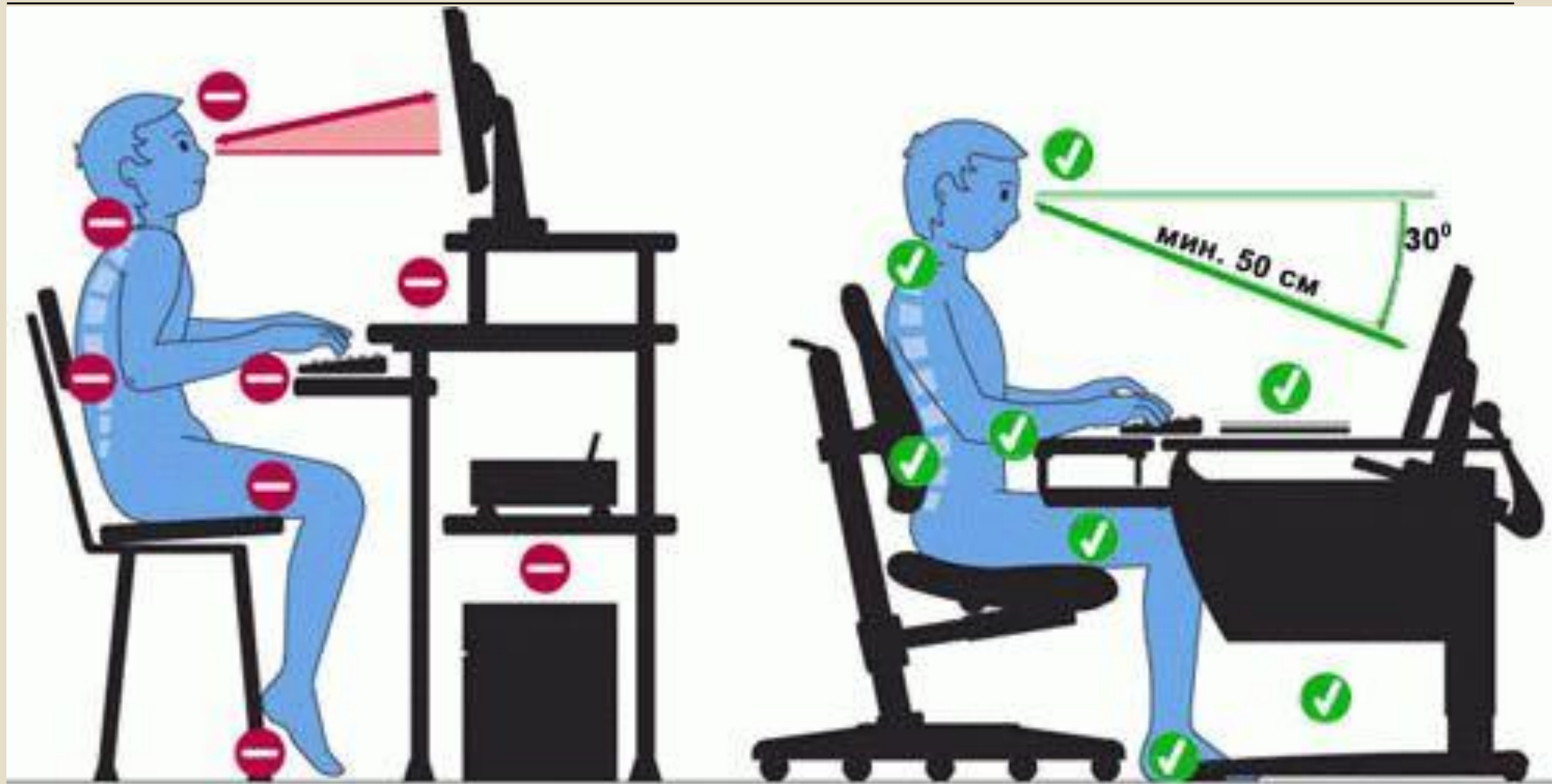
Група Події	Група Датчики
 Scratch event blocks (orange) for detecting when something happens: - коли натиснуто  - коли натиснуто клавішу пропуск - коли спрайт натиснуто - коли тло зміниться на backdrop1	 Scratch sensor blocks (blue) for detecting when a condition is met: - доторкається межа ? - доторкається кольору - колір торкається ? - клавішу пропуск натиснуто? - мишку натиснуто?

Команди опрацювання подій

Група Керувати



Працюємо за комп'ютером





ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!