

Профессия : «Мастер по обработке цифровой информации»

Тема ВКР : «Создание Online трансляции с использованием
специализированного ПО.Запись видео Offline»

Общие компетенции

ОК 1 - Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2 - Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем.

ОК 3 - Анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы.

ОК 4 - Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.

ОК 5 - Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6 - Работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами.

ОК 7 - Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).

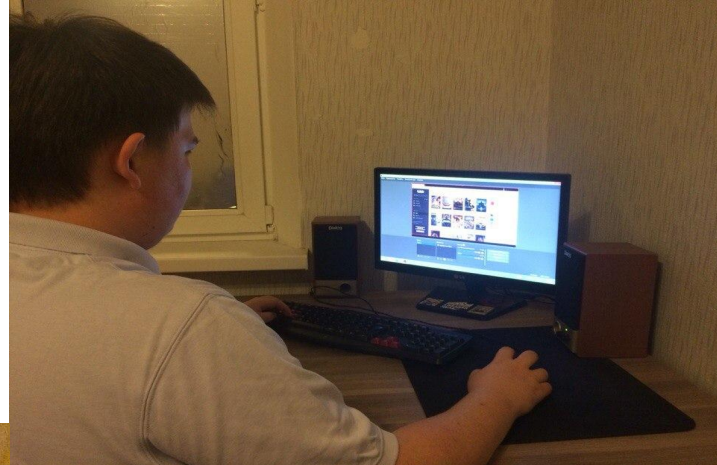
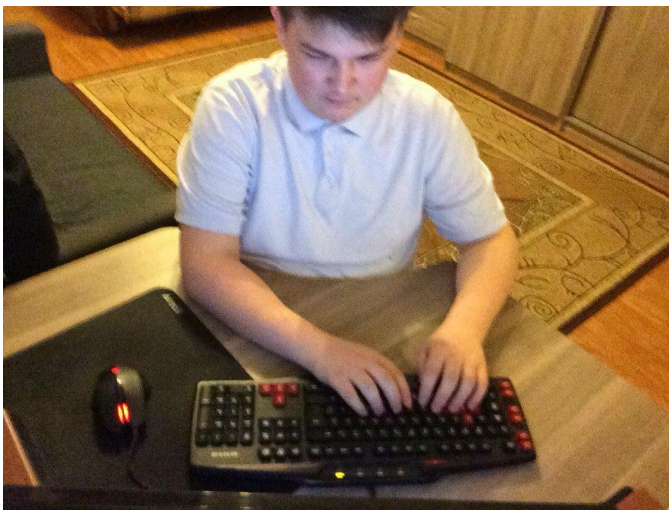
Профессиональные компетенции

ПК 1.1	Подготавливать к работе и настраивать аппаратное обеспечение, периферийные устройства, операционную систему персонального компьютера и мультимедийное оборудование.	иметь практический опыт: подключения кабельной системы персонального компьютера, периферийного и мультимедийного оборудования; настройки параметров функционирования персонального компьютера, периферийного и мультимедийного оборудования;
ПК 1.2	Выполнять ввод цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей.	иметь практический опыт: ввода цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей, периферийного и мультимедийного оборудования; сканирования, обработки и распознавания документов;
ПК 1.3	Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы.	иметь практический опыт: конвертирования медиафайлов в различные форматы, экспорта и импорта файлов в различные программы-редакторы;
ПК 1.4	Обрабатывать аудио и визуальный контент средствами звуковых, графических и видео-редакторов.	иметь практический опыт: обработки аудио-, визуального и мультимедийного контента с помощью специализированных программ-редакторов;
ПК 1.5	Создавать и воспроизводить видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиафайлы и другую итоговую продукцию из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования.	иметь практический опыт: создания и воспроизведения видеороликов, презентаций, слайд-шоу, медиафайлов и другой итоговой продукции из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов;

Что понимать под «трансляцией» ?

Трансляция - это мультимедиа, которое непрерывно получается пользователем от провайдера потокового вещания. Мы рассмотрим пользовательские игровые трансляции.

В данном случае провайдером выступает наш компьютер.



Существует множество
сервисов для организации
пользовательских
трансляций



В то время как новоиспеченные Azubu и YouTube Gaming пока лишь завоевывают аудиторию, Twitch.tv имеет огромную популярность среди пользователей за свою стабильность и простоту использования. С ним мы и будем работать

Выбор программного обеспечения также обширен

Из основных лидеров следует выделить XSplit Broadcaster, Open Broadcaster Software (далее OBS) и ShadowPlay встроенную в ПО GeForce Experience от NVIDIA

Мы будем использовать Open Broadcaster Software, так как она:

- Бесплатная
- Не потребляет много ресурсов



Что нужно для создания прямой трансляции или записи ?

Характеристики ПК



- Двухядерный.
- Не ниже Core i3



- От 4 Gb



- Видеопамятью от 512 Mb



- Исходящая скорость >10Mb

Программное обеспечение



- ОС Windows от 7 и выше



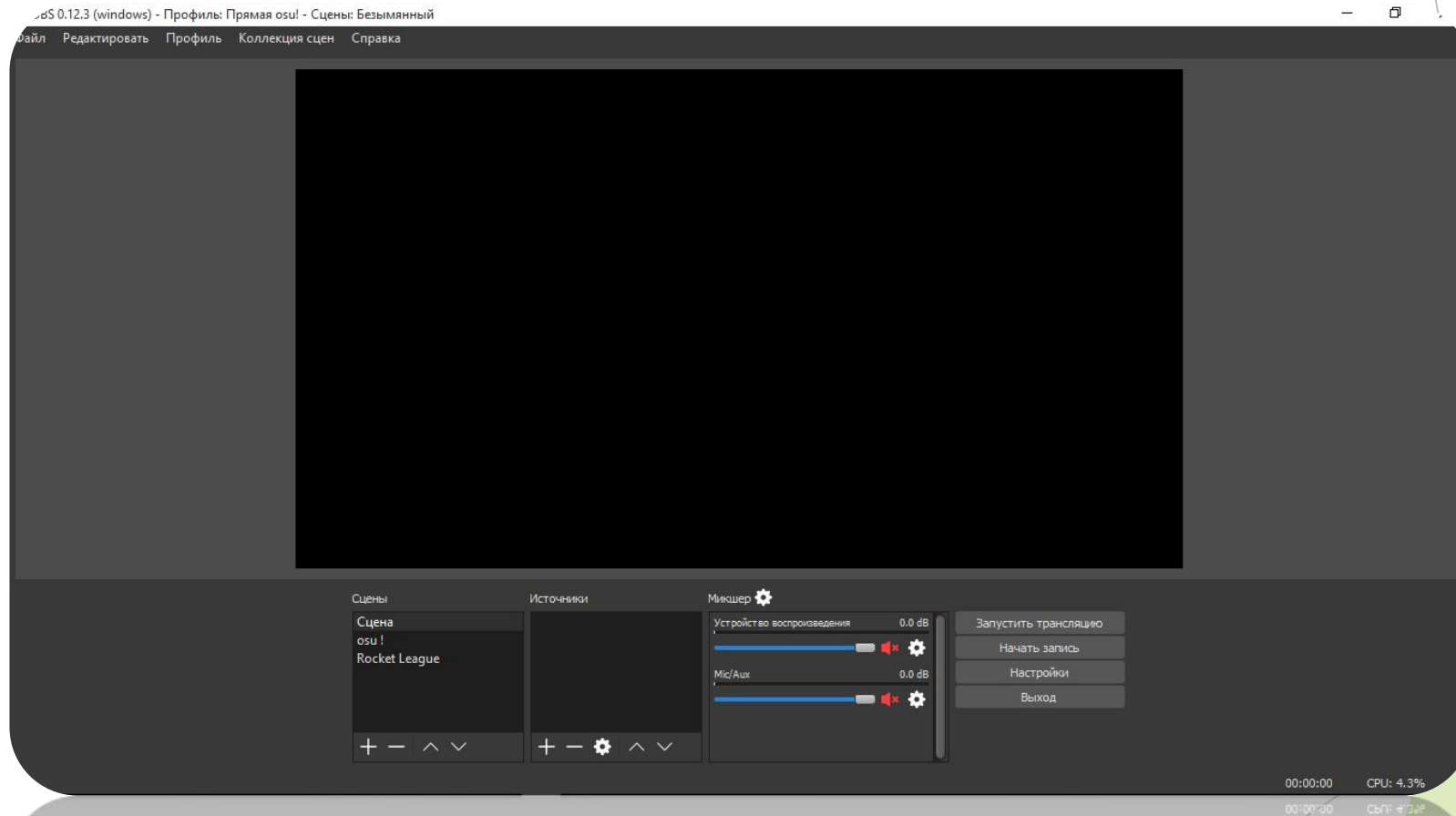
- Бесплатная
- Низкая ресурсоемкость



Любой видеоредактор для постобработки

Перейдем к настройкам OBS

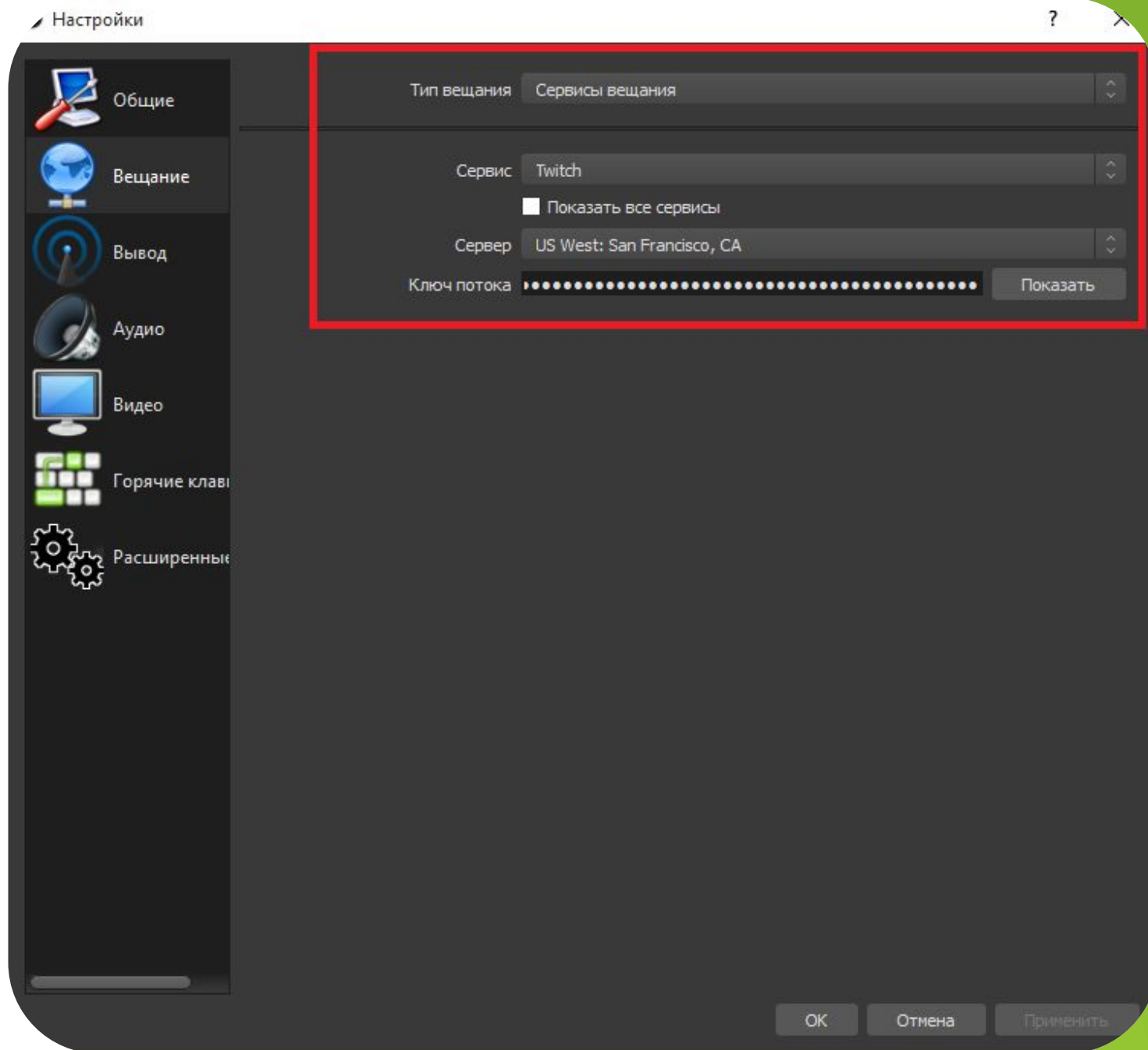
На первый план идет настройка для прямых трансляций



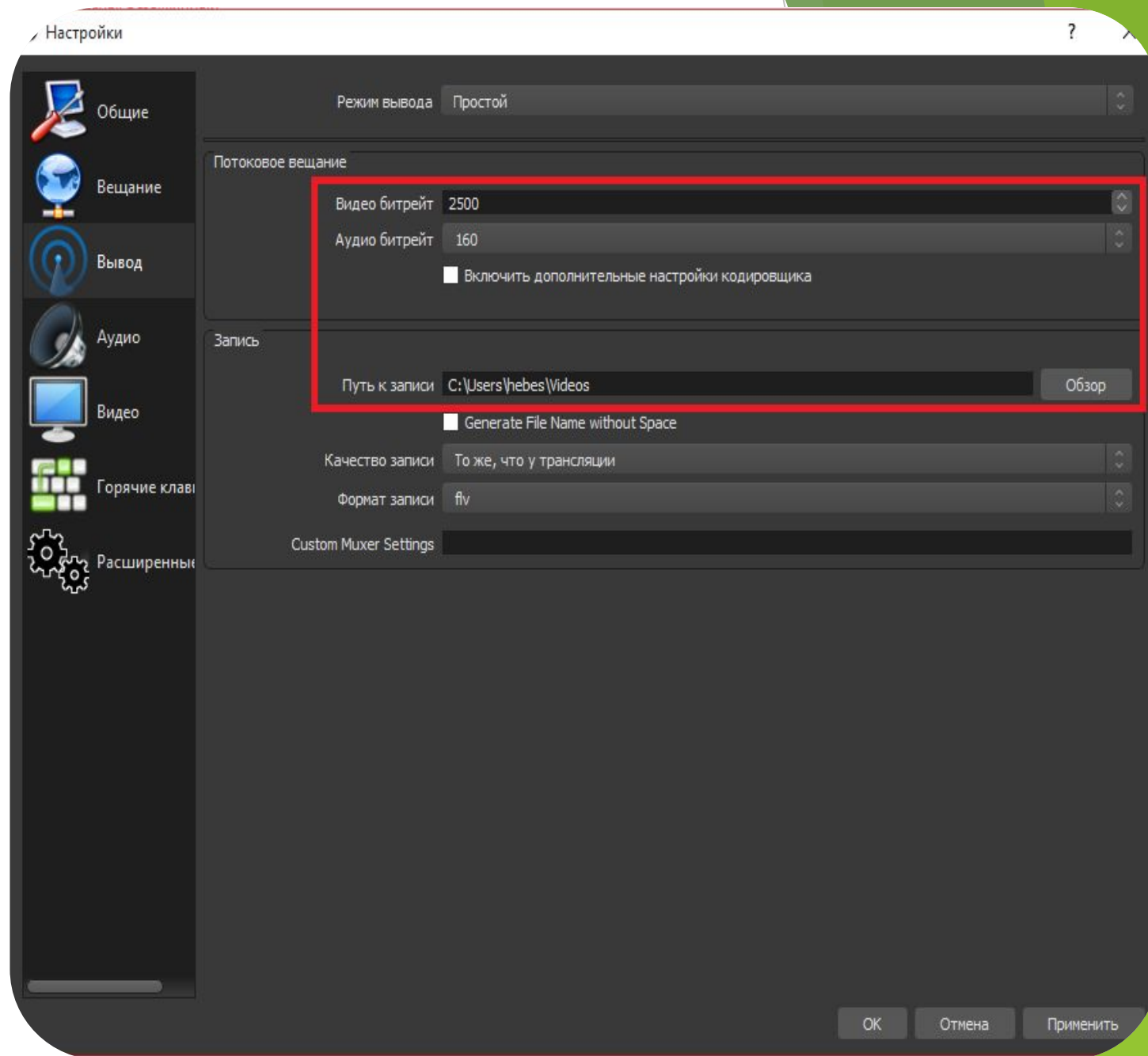
Так выглядит интерфейс программы

Открываем:
Файл->Настройки

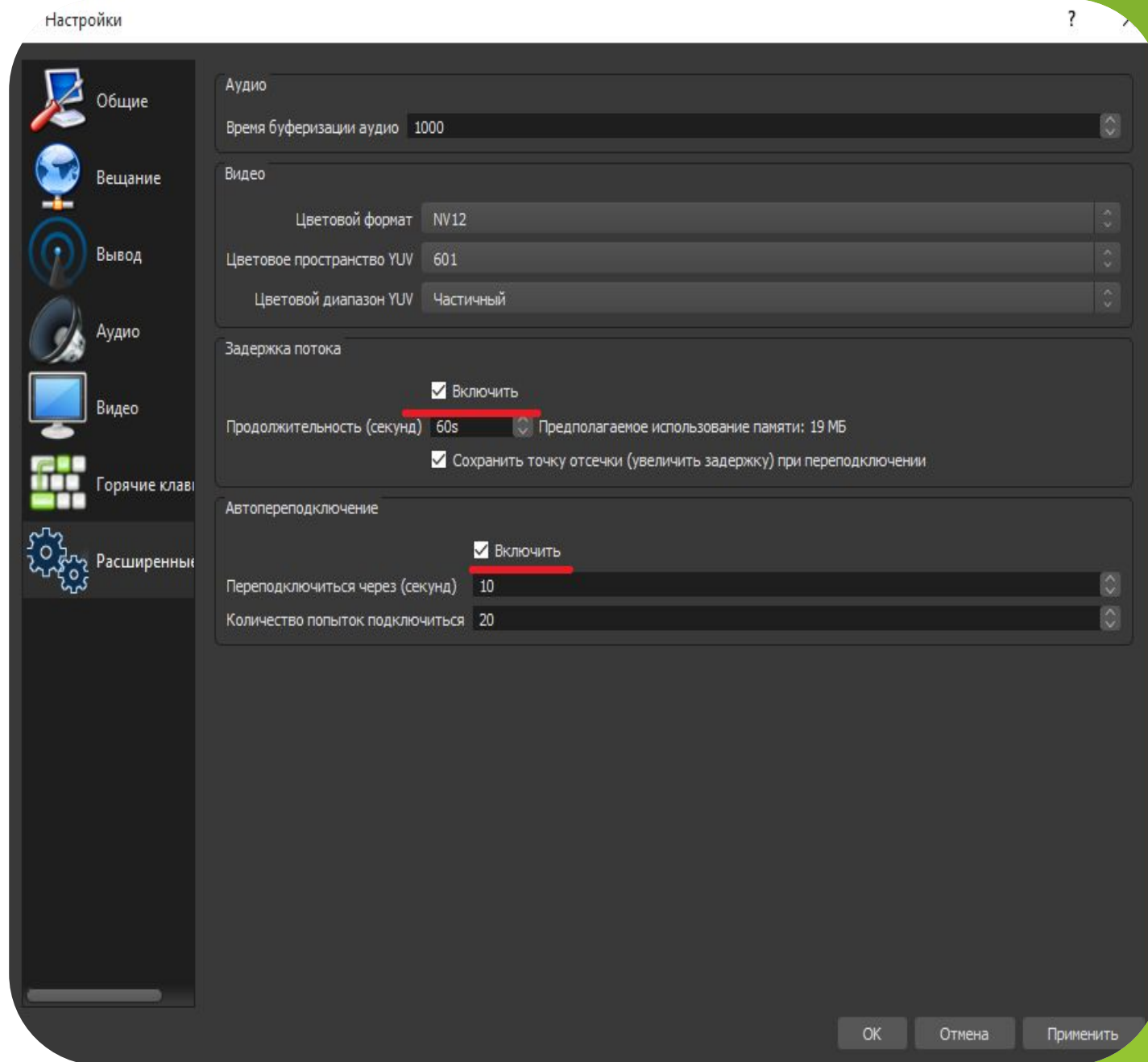
Во вкладке «Вещание»:
Тип вещания-Сервисы вещания;
Сервис-Twitch;
Сервер оставляем стандартным
Ключ потока берем при
регистрации на Twitch.tv



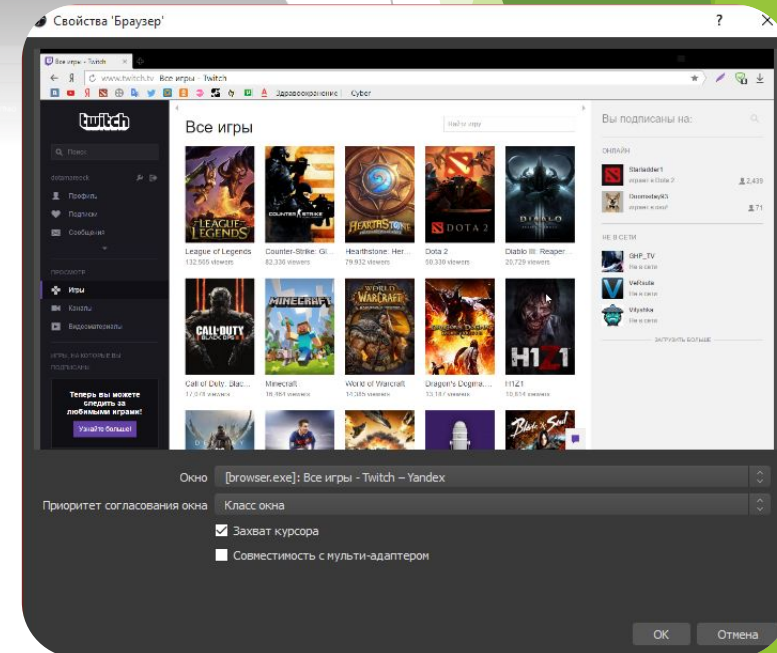
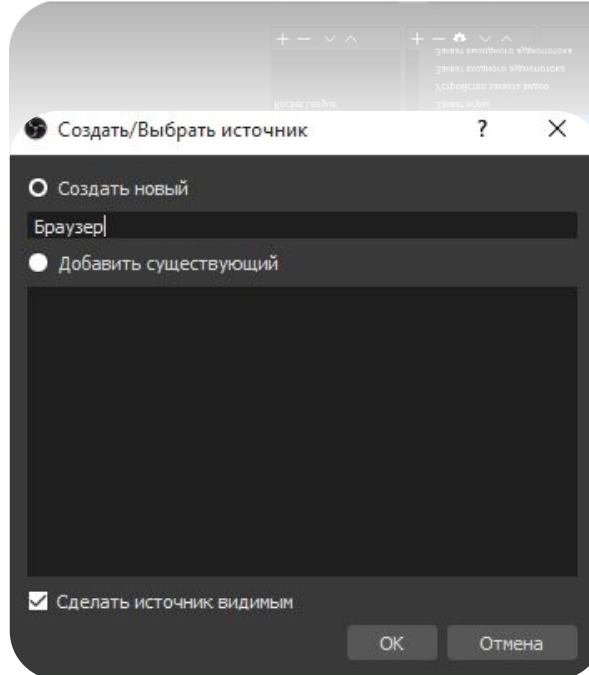
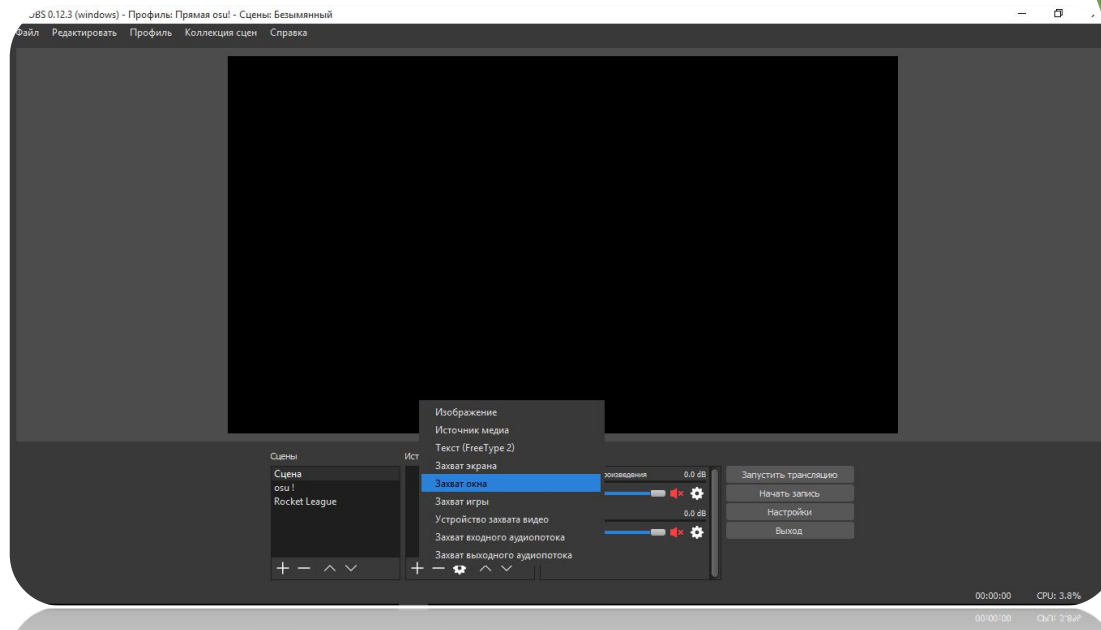
Во вкладке «Вывод»:
Видео и аудио битрейт
настраивается в зависимости от
скорости вашего подключения
(рекомендуется оставить
стандартные);
«Путь к записи» подбираем по
удобству(там будут храниться
записи трансляций и локальные
записи);
Все остальное оставляем
стандартным



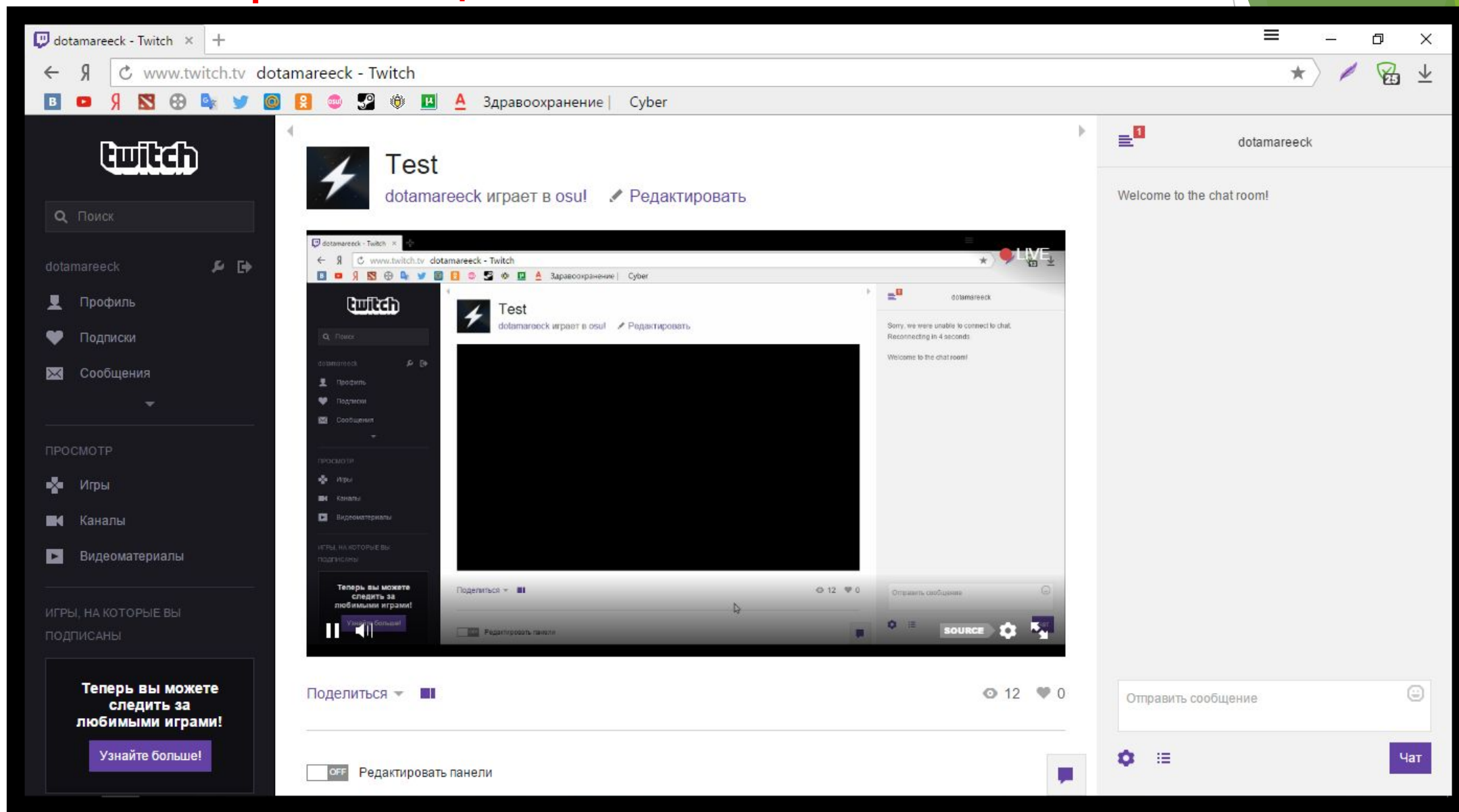
Во вкладках «Аудио/видео»
меняем только значение FPS на 60
«Горячие клавиши» настраиваются
по желанию
В «Расширенных» настройках
ставим галочки «Задержка
потока» со значением 60 сек и
«Автопереподключение»



Нажимаем «Применить» затем «Ок». Программа настроена для записи и прямых трансляций. Делаем пробный запуск. Во окошке «Источник» кликаем на «+» и выбираем «Захват окна» Далее называем его. Как «окно» выбираем Браузер для пробного запуска. Нажимаем «Запустить трансляцию» Для локальной записи настройки не меняются. Нажимаем «Начать запись», останавливаем когда нужно. Конечный файл находится в указанной в настройках папке



Трансляция началась на канале Twitch



СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

<http://www.nvidia.ru/object/geforce-experience-shadow-play-ru.html> ShadowPLay

<http://www.twitch.tv/> Twitch.tv

<https://obsproject.com/index> Open Broadcaster Sofrware

<https://www.xsplit.com/products/broadcaster> XSplit Broadcaster

<http://www.azubu.tv/> Azubu.tv

<http://www.Wikipedia.org/>

<https://yandex.ru/images/> Картинки