

«Кто хочет стать
филологом»

Характеристика:

- ▶ Участник игры, отвечая на разные блоки вопросов филологической тематики, повышает свой уровень знаний, повторяет материал, зарабатывает баллы, за которые получает бонусы – доступ к учебным материалам, которые можно скачивать.

Цели:

- ▶ Определить общий уровень знаний;
- ▶ Выявить «слабые» стороны;
- ▶ Повторить материал.

Личный кабинет

Меню (см. след. слайд)

- ▶ Тест
- ▶ Уровень сложности
- ▶ Игра
- ▶ Бонусы
- ▶ Мои «пробелы»
- ▶ Настройки

Фамилия Имя (фото)
(уровень)

Индикатор знаний

Лента для заметок

Меню игры:

- ▶ Тест на определение уровня знаний (по желанию)
- ▶ Выбор уровня сложности
 - *подготовительный (школьный)
 - *бакалавриат
 - *магистратура, аспирантура
- ▶ Игра
- ▶ Бонусы (285)
 - *словари/аудио- видеоматериалы/учебные пособия
- ▶ Мои «пробелы»
- ▶ Настройки
 - * темы
 - *язык
 - *личные данные

Игра

- ▶ Игроющему предлагается ряд вопросов с выбором ответа (или задание на соотнесение тех или иных явлений/персоналий/ терминов и т.п.).
- ▶ За каждый правильный ответ +10 б. к индикатору знаний.
- ▶ После каждого неверного ответа всплывает окно с пояснением, а сам вопрос отправляет в «Мои «пробелы» (через какое-то время он должен повториться в игре вновь).
- ▶ Если после первой попытки игрок вновь отвечает неверно на вопрос из «пробелов», его индикатор знаний получает -10 б.
- ▶ За каждый вход в игру +5 очков к «Бонусам», в день один раз бонусы за вход можно получить (не путать с индикатором знаний).
- ▶ За прохождение каждого уровня +50 б. к «Бонусам».
- ▶ После накопления 200 б. играющий получает приз - доступ к словарям/аудио- видеоматериалам/ учебным пособиям.

Спасибо за внимание!