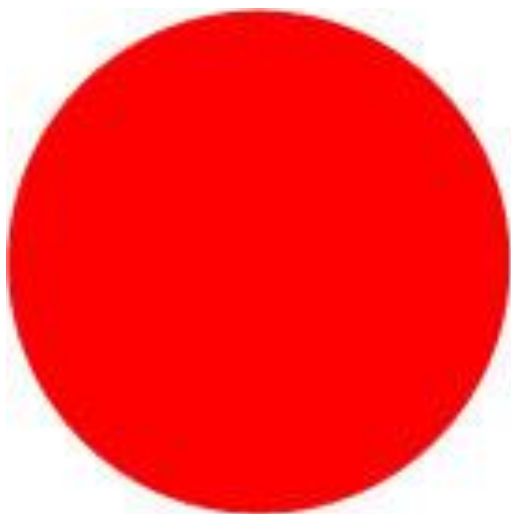


# Комп'ютерна графіка.

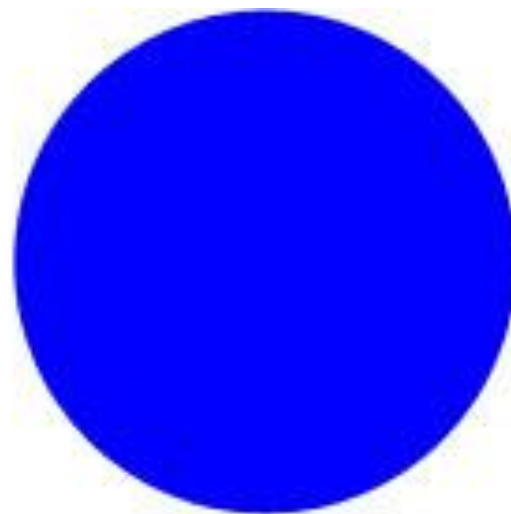
# Представлення кольору.



**red**



**green**



**blue**

Використовуються три кольори, відповідно їх комбінації дають всі інші кольори.

# Типи графічних зображень.

# Растровое изображение

**400x400**



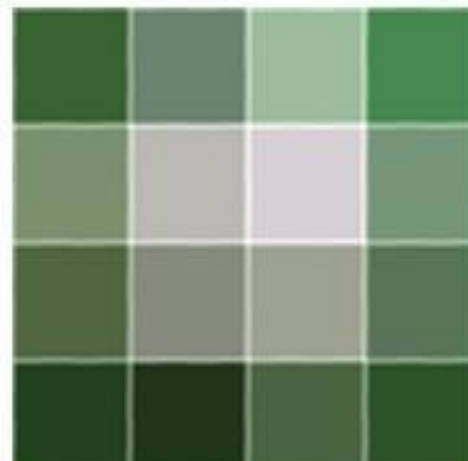
300 dpi

**40x40**



100 dpi

**4x4**

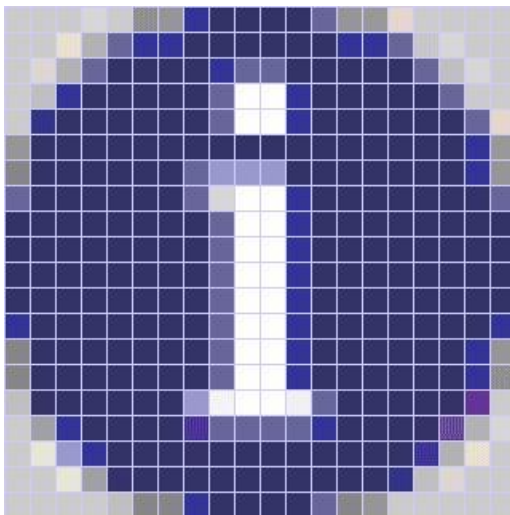


30 dpi



- *Растровые изображения* – це зображення, що формується точками (пікселями).

# Приклади растрових зображень.

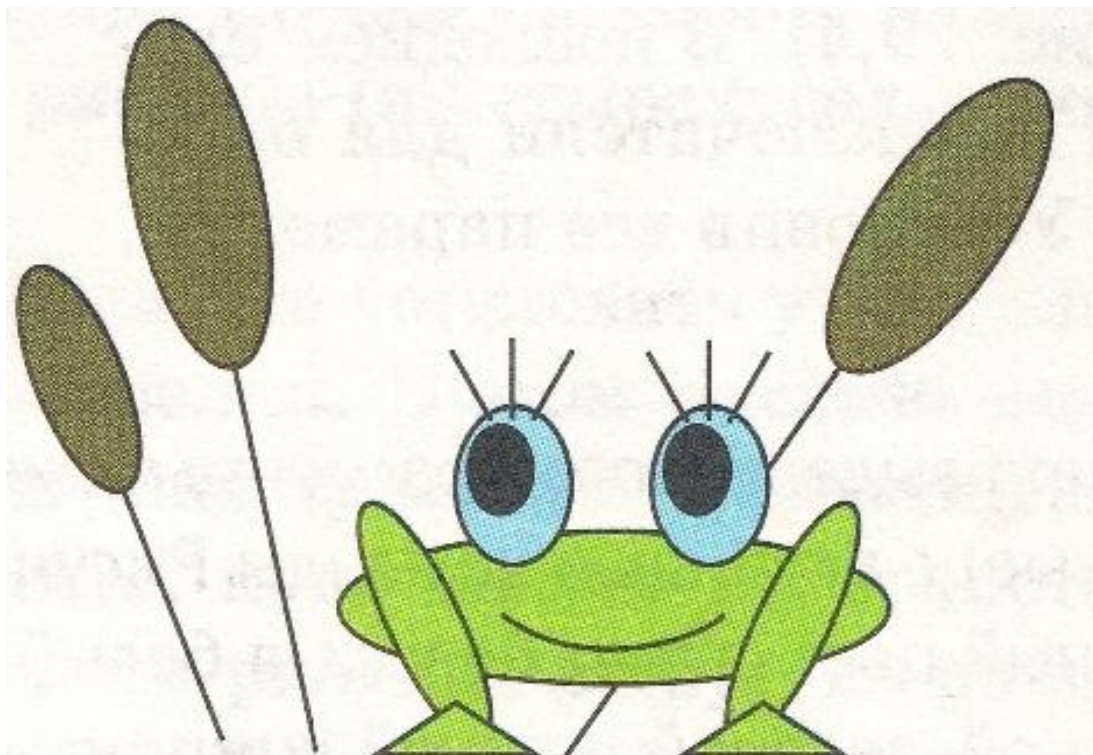


Размер квадрата 14x14 px  
Увеличено в 115 раз

# Переваги та недоліки.

Переваги	Недоліки
Можливість передачі переходу кольорів	.Проблеми масштабування (підселізація)
Висока швидкість обробки зображення(без масштабування)	Великий розмір файлів
Розповсюдженість	Проблеми редагування (растрова картинка як єдине ціле)
Створюється просто (можна за допомогою сканера)	

# Векторні зображення.



Векторні зображення – це зображення, які зберігаються як набір координат, векторів і інших чисел.

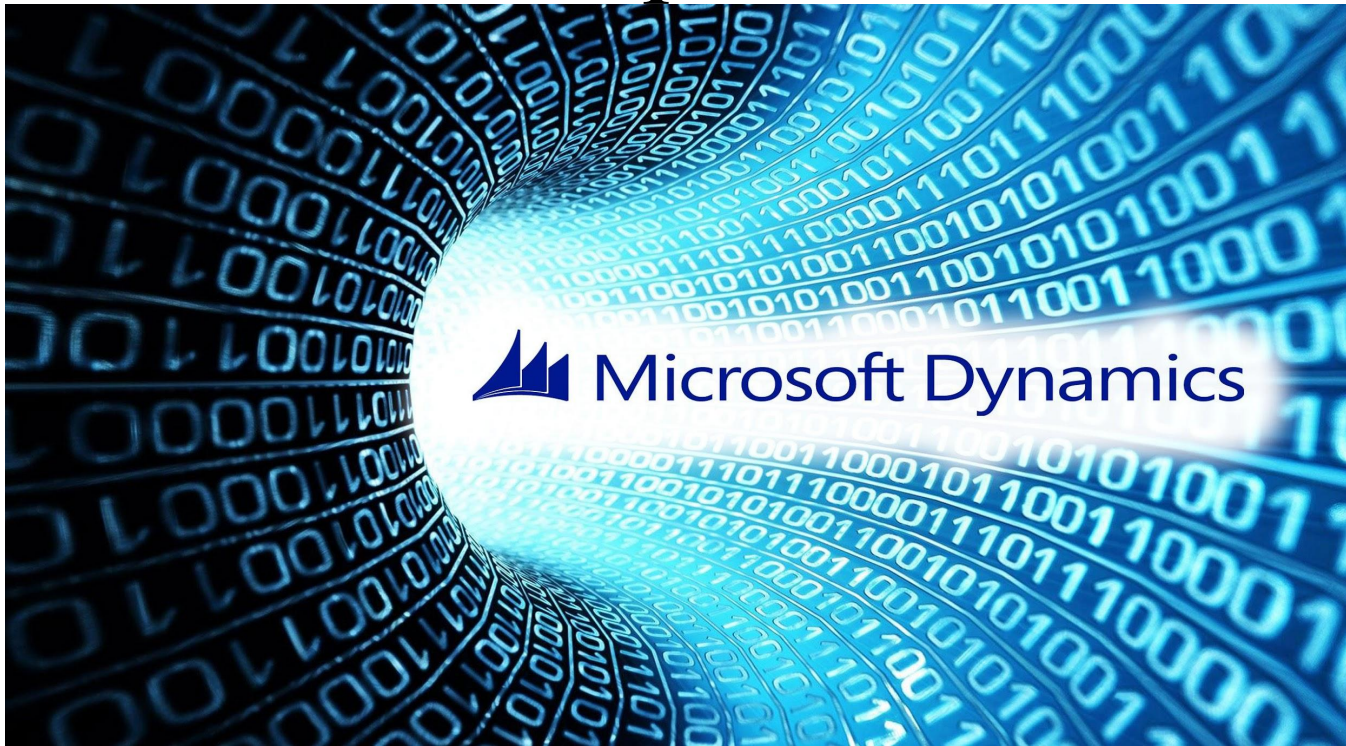
# Переваги та недоліки.

Переваги	Недоліки
Невеликий об'єм пам'яті.	Не дуже велика контрастність і яскравість
Легке масштабування.	Неможливість зобразити суцільні області.
Просто редагується.	Мерехтіння.



# Приклади векторних зображень.

# 3D зображення.



- Всі об'єкти представляються у вигляді набору частинок або поверхонь.
- Всіма візуальними перетвореннями в 3D-графіці управляють матриці.

# Приклади 3D зображень.



# Приклади 3D зображень.

