Моделирование систем защиты информации (МСЗИ)

Лекция 1 Основы моделирования систем

Лектор: д.т.н., проф. Корченко А.Г.

Цель лекции

Введение в понятийные основы моделирования систем

МОДЕЛЬ И МОДЕЛИРОВАНИЕ

Универсальные понятия, атрибуты одного из наиболее мощных методов познания в любой профессиональной области, познания системы, процесса, явления.

МОДЕЛЬ И МОДЕЛИРОВАНИЕ

Слово "Модель" происходит от латинского modus (копия, образ, очертание). Моделирование – это замещение некоторого объекта А другим объектом Б. Замещаемый объект А называется оригиналом или объектом моделирования, а замещающий Б – моделью. Другими словами, модель - это объект-заменитель объекта-оригинала, обеспечивающий изучение некоторых свойств оригинала.

ЦЕЛЬ МОДЕЛИРОВАНИЯ

Целью моделирования являются получение, обработка, представление и использование информации об объектах, которые взаимодействуют между собой и внешней средой; а модель здесь выступает как средство познания свойств и закономерности поведения объекта.

ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ

Построение модели — системная задача, требующая анализа и синтеза исходных данных, гипотез, теорий, знаний специалистов. Системный подход позволяет не только построить модель реальной системы, но и использовать эту модель для оценки (например, эффективности управления, функционирования) системы.

понятия «модели»

Модель — объект или описание объекта, системы для замещения (при определенных условиях, предложениях, гипотезах) одной системы (т.е. оригинала) другой системой для лучшего изучения оригинала или воспроизведения каких-либо его свойств.

понятия «модели»

Модель – результат отображения одной структуры (изученной) на другую (малоизученную). Отображая физическую систему (объект) на математическую систему (например, математический аппарат уравнений), получим физикоматематическую модель системы или математическую модель физической системы. Любая модель строится и исследуется при определенных допущениях, гипотезах.

Модели, если отвлечься от областей, сфер их применения, бывают трех типов: познавательные, прагматические и инструментальные.

Познавательная модель — форма организации и представления знаний, средство соединения новых и старых знаний. Познавательная модель, как правило, подгоняется под реальность и является теоретической моделью.

Прагматическая модель — средство организации практических действий, рабочего представления целей системы для ее управления. Реальность в них подгоняется под некоторую прагматическую модель. Это, как правило, прикладные модели.

Познавательные отражают существующие, а прагматические – хоть и не существующие, но желаемые и, возможно, исполнимые отношения и связи.

Инструментальная модель — средство построения, исследования и/или использования прагматических и/или познавательных моделей.

По уровню, "глубине" моделирования модели бывают:

- эмпирические на основеэмпирических фактов, зависимостей;
- теоретические на основе математических описаний;
- смешанные, полуэмпирические на основе эмпирических зависимостей и математических описаний.

Все модели можно разделить на два класса:

- Вещественные:
 - 🛮 натурные,
 - □ физические,
 - □ математические.
- 🔲 Идеальные:
 - □ наглядные,
 - 🛮 знаковые,
 - □ математические.

Вещественные:

натурные модели – это реальные объекты, процессы и системы, над которыми выполняются эксперименты научные, технические и производственные.

Вещественные:

физические модели – это макеты, муляжи, воспроизводящие физические свойства оригиналов (кинематические, динамические, гидравлические, тепловые, электрические, световые модели).

Вещественные:

математические – это аналоговые, структурные, геометрические, графические, цифровые и кибернетические модели.

Идеальные:

наглядные модели – это схемы, карты, чертежи, графики, графы, аналоги, структурные и геометрические модели.

Идеальные:

знаковые модели — это символы, алфавит, языки программирования, упорядоченная запись, топологическая запись, сетевое представление.

Идеальные:

математические модели – это аналитические, функциональные, имитационные, комбинированные модели.

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

Это средство изучения реального объекта, процесса или системы путем их замены математической моделью, более удобной для экспериментального исследования с помощью ЭВМ.

Математическая модель является приближенным представлением реальных объектов, процессов или систем, выраженным в математических терминах и сохраняющим существенные черты оригинала.

Математические модели в

количественной форме, с помощью логикоматематических конструкций, описывают основные свойства объекта, процесса или системы, его параметры, внутренние и внешние связи.

В общем случае математическая модель реального объекта, процесса или системы представляется в виде системы функционалов $\Phi_i(X,Y,Z,t)=0$,

Где X — вектор входных переменных, $X = [X_1, X_2, X_3, ..., X_N]^t$,

- Y вектор выходных переменных, $Y = [Y_1, Y_2, Y_3, ..., Y_N]^t$,
- **Z** вектор внешних воздействий, $Z = [Z_1, Z_2, Z_3, ..., Z_N]^t$
- t координата времени.

Форма и принципы представления математической модели зависит от многих факторов.

По принципам построения математические модели разделяют на:

- аналитические;
- имитационные.

Аналитическая модель разделяется на типы в зависимости от математической проблемы:

- уравнения (алгебраические, трансцендентные, дифференциальные, интегральные),
- аппроксимационные задачи

 (интерполяция, экстраполяция, численное интегрирование и дифференцирование),
- задачи оптимизации,
- **стохастические проблемы.**

В имитационном моделировании функционирование объектов, процессов или систем описывается набором алгоритмов. Алгоритмы имитируют реальные элементарные явления, составляющие процесс или систему с сохранением их логической структуры и последовательности протекания во времени.

Имитационное моделирование позволяет по исходным данным получить сведения о состояниях процесса или системы в определенные моменты времени, однако прогнозирование поведения объектов, процессов или систем здесь затруднительно.

Можно сказать, что имитационные модели — это проводимые на ЭВМ вычислительные эксперименты с математическими моделями, имитирующими поведение реальных объектов, процессов или систем.

Модель имитационная, если она предназначена для испытания или изучения возможных путей развития и поведения объекта путем варьирования некоторых или всех параметров модели.

В зависимости от характера исследуемых реальных процессов и систем математические модели могут быть:

- **при детерминированные**,
- стохастические.

По виду входной информации модели разделяются на:

- непрерывные,
- 🔲 дискретные.

По поведению моделей во времени они разделяются на:

- **—** статические,
- динамические.

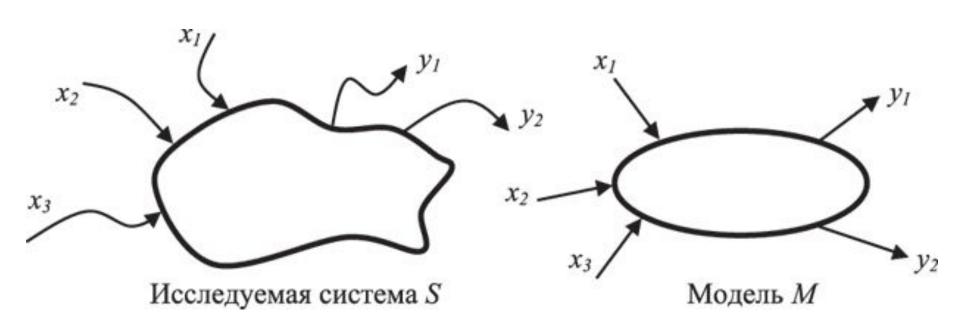
По степени соответствия между математической моделью и реальным объектом, процессом или системой математические модели разделяют на:

- изоморфные (одинаковые по форме),
- гомоморфные (разные по форме).

Проблема моделирования состоит из трех задач:

- построение модели (эта задача менее формализуема и конструктивна, в том смысле, что нет алгоритма для построения моделей);
- исследование модели (эта задача более формализуема, имеются методы исследования различных классов моделей);
- использование модели (конструктивная и конкретизируемая задача).

СХЕМА ПОСТРОЕНИЯ МОДЕЛИ



МОДЕЛИРОВАНИЕ

Моделирование — это универсальный метод получения, описания и использования знаний. Он используется в любой профессиональной деятельности. В современной науке и технологии роль и значение моделирования усиливается, актуализируется проблемами, успехами других наук.

МОДЕЛИРОВАНИЕ

Моделирование - метод системного анализа.

Наука моделирования состоит в разделении процесса моделирования (системы, м одели) на этапы (подсистемы, подмодели), детальном изучении каждого этапа, взаимоотношений, связей, отношений между ними и затем эффективного описания их с максимально возможной степенью формализации и адекватности. В случае нарушения этих правил получаем не модель системы, а модель "собственных и неполных знаний".

МОДЕЛИРОВАНИЕ

Моделирование (в значении "метод", "модельный эксперимент") рассматривается как особая форма эксперимента, эксперимента не над самим оригиналом (это называется простым или обычным экспериментом), а над копией (заместителем) оригинала. Здесь важен изоморфизм систем (оригинальной и модельной) - изоморфизм, как самой копии, так и знаний, с помощью которых она была предложена.

ПРОСТЫЕ МОДЕЛИ

Функциональная; теоретикомножественная; логическая; игровая; алгоритмическая; структурная; графовая; иерархическая (древовидная); сетевая; лингвистическая; визуальная; натурная; геометрическая; клеточно-автоматная; фрактальная и т.д.

- 1) целенаправленность модель всегда отображает некоторую систему, т.е. имеет цель;
- 2) конечность модель отображает оригинал лишь в конечном числе его отношений и, кроме того, ресурсы моделирования конечны;

- 3) упрощенность модель отображает только существенные стороны объекта и, кроме того, должна быть проста для исследования или воспроизведения;
- 4) приблизительность действительность отображается моделью грубо или приблизительно;

- 5) адекватность модель должна успешно описывать моделируемую систему;
- 6) наглядность, обозримость основных ее свойств и отношений;
- 7) доступность и технологичность для исследования или воспроизведения;

Основные свойства любой модели:

8) информативность - модель должна содержать достаточную информацию о системе (в рамках гипотез, принятых при построении модели) и должна давать возможность получить новую информацию;

- 9) сохранение информации, содержавшейся в оригинале (с точностью рассматриваемых при построении модели гипотез);
- полнота в модели должны быть учтены все основные связи и отношения, необходимые для обеспечения цели моделирования;

- 11) устойчивость модель должна описывать и обеспечивать устойчивое поведение системы, если даже она вначале является неустойчивой;
- 12) целостность модель реализует некоторую систему (т.е. целое);

- 13) замкнутость модель учитывает и отображает замкнутую систему необходимых основных гипотез, связей и отношений;
- 14) адаптивность модель может быть приспособлена к различным входным параметрам, воздействиям окружения;

- 15) управляемость (имитационность)
 - модель должна иметь хотя бы один параметр, изменениями которого можно имитировать поведение моделируемой системы в различных условиях;
- 16) эволюционируемость возможность развития моделей (предыдущего уровня).

- 1) сбор информации об объекте, выдвижение гипотез, предмодельный анализ;
- 2) проектирование структуры и состава моделей (подмоделей);
- построение спецификаций модели, разработка и отладка отдельных подмоделей, сборка модели в целом, идентификация (если это нужно) параметров моделей;

- 4) исследование модели выбор метода исследования и разработка алгоритма (программы) моделирования;
- 5) исследование адекватности, устойчивости, чувствительности модели;
- 6) оценка средств моделирования (затраченных ресурсов);

- 7) интерпретация, анализ результатов моделирования и установление некоторых причинно-следственных связей в исследуемой системе;
- 8) генерация отчетов и проектных (народно-хозяйственных) решений;

9) уточнение, модификация модели, если это необходимо, и возврат к исследуемой системе с новыми знаниями, полученными с помощью модели и моделирования.

ПРИМЕНЕНИЕ МОДЕЛЕЙ И МОДЕЛИРОВАНИЯ

Модели и моделирование применяются по основным направлениям:

- обучение (как моделям, моделированию, так и самих моделей);
- познание и разработка теории исследуемых систем (с помощью каких-либо моделей, моделирования, результатов моделирования);

ПРИМЕНЕНИЕ МОДЕЛЕЙ И МОДЕЛИРОВАНИЯ

Модели и моделирование применяются по основным направлениям:

- 3) прогнозирование (выходных данных, ситуаций, состояний системы);
- 4) управление (системой в целом, отдельными подсистемами системы), выработка управленческих решений и стратегий;
- 5) автоматизация (системы или отдельных подсистем системы).

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ