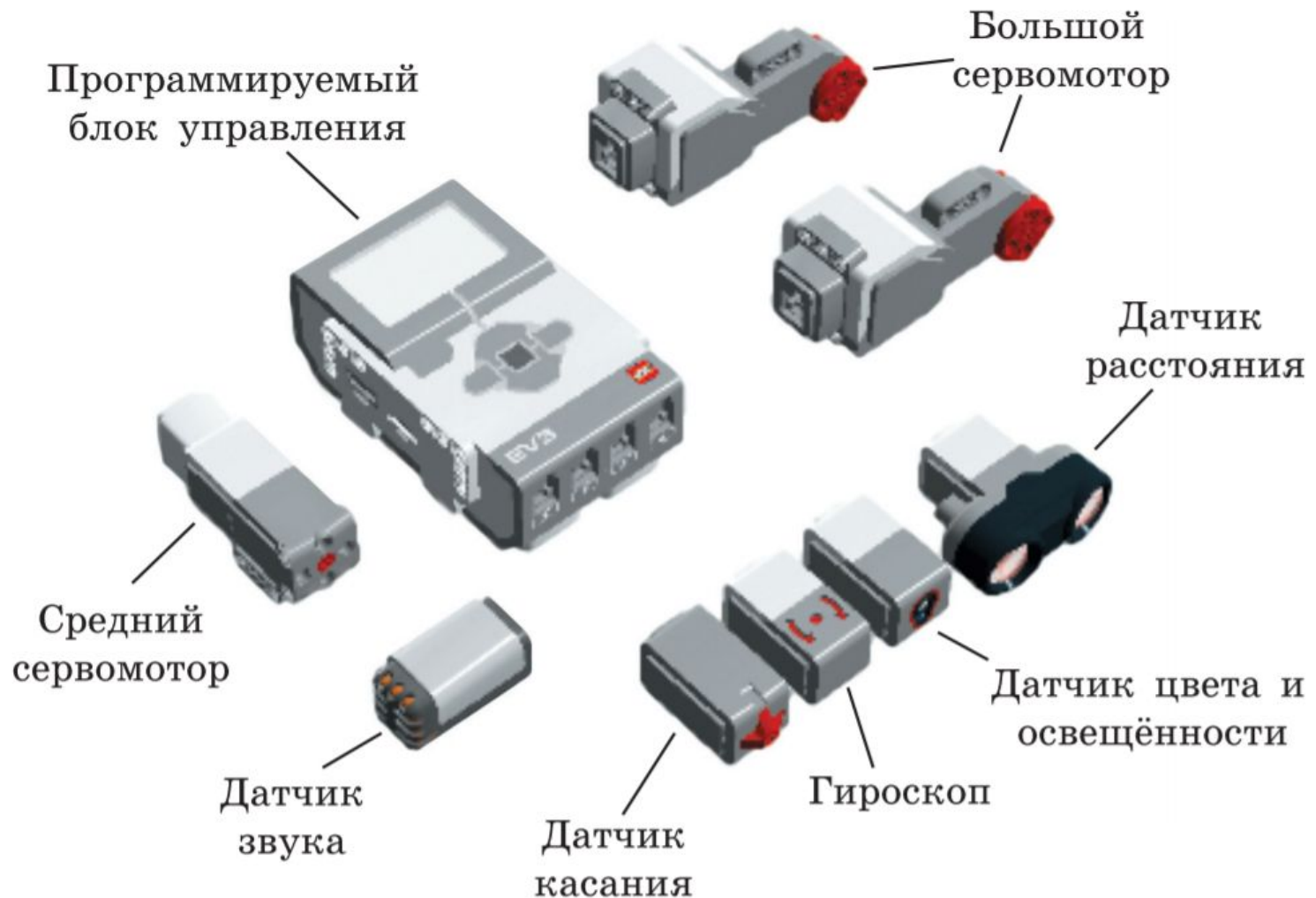


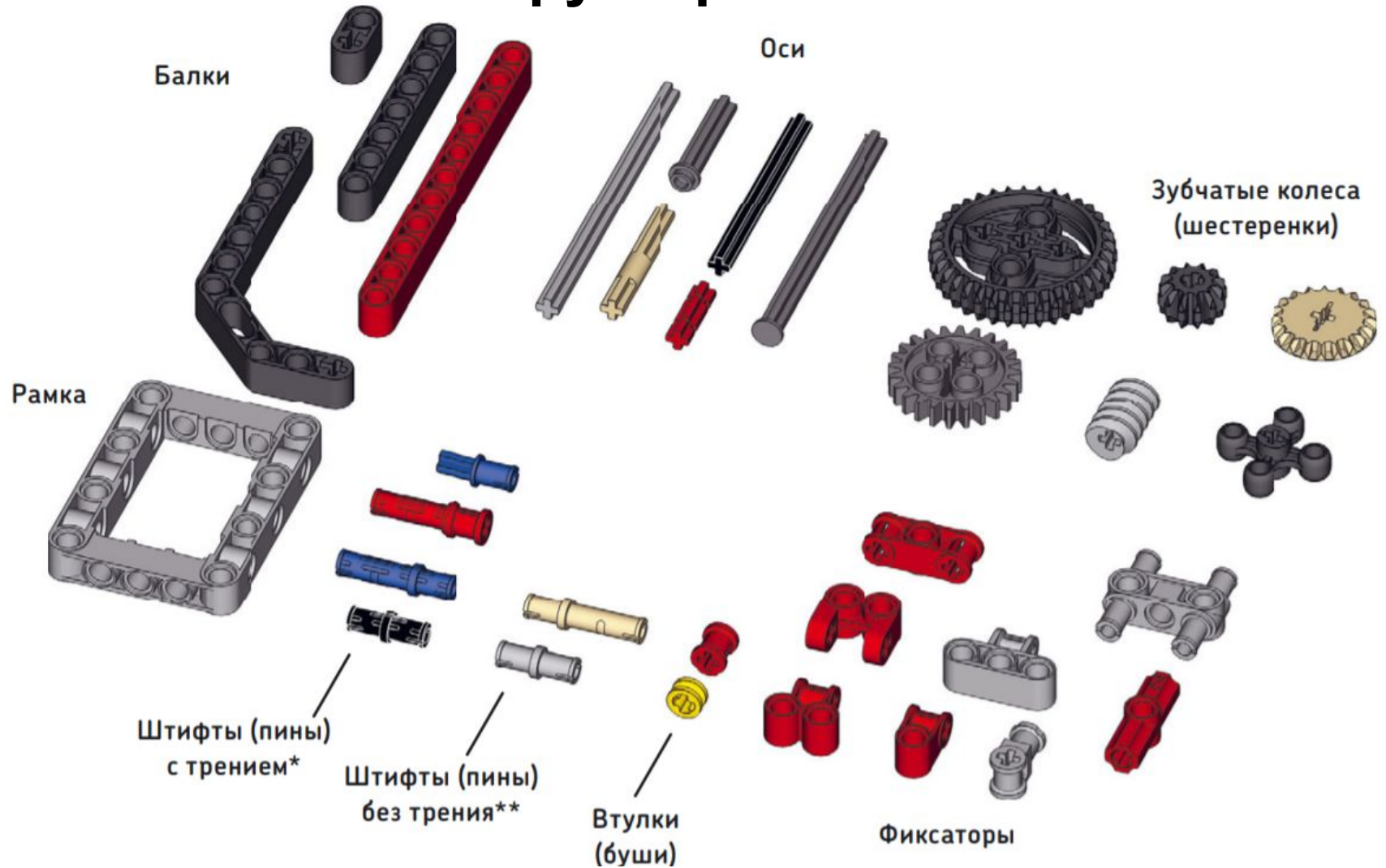
# КОНСТРУКТОР LEGO MINDSTORMS



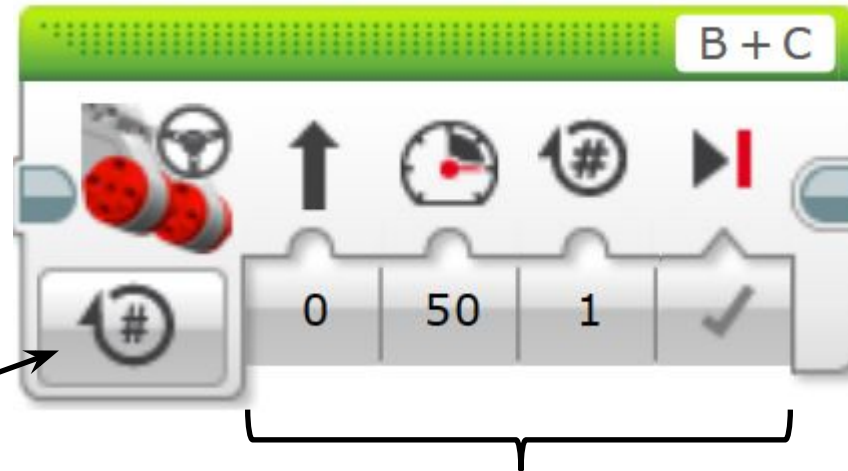
# Электронные компоненты конструктора



# Детали конструктора



# Блок программирования «Рулевое управление»



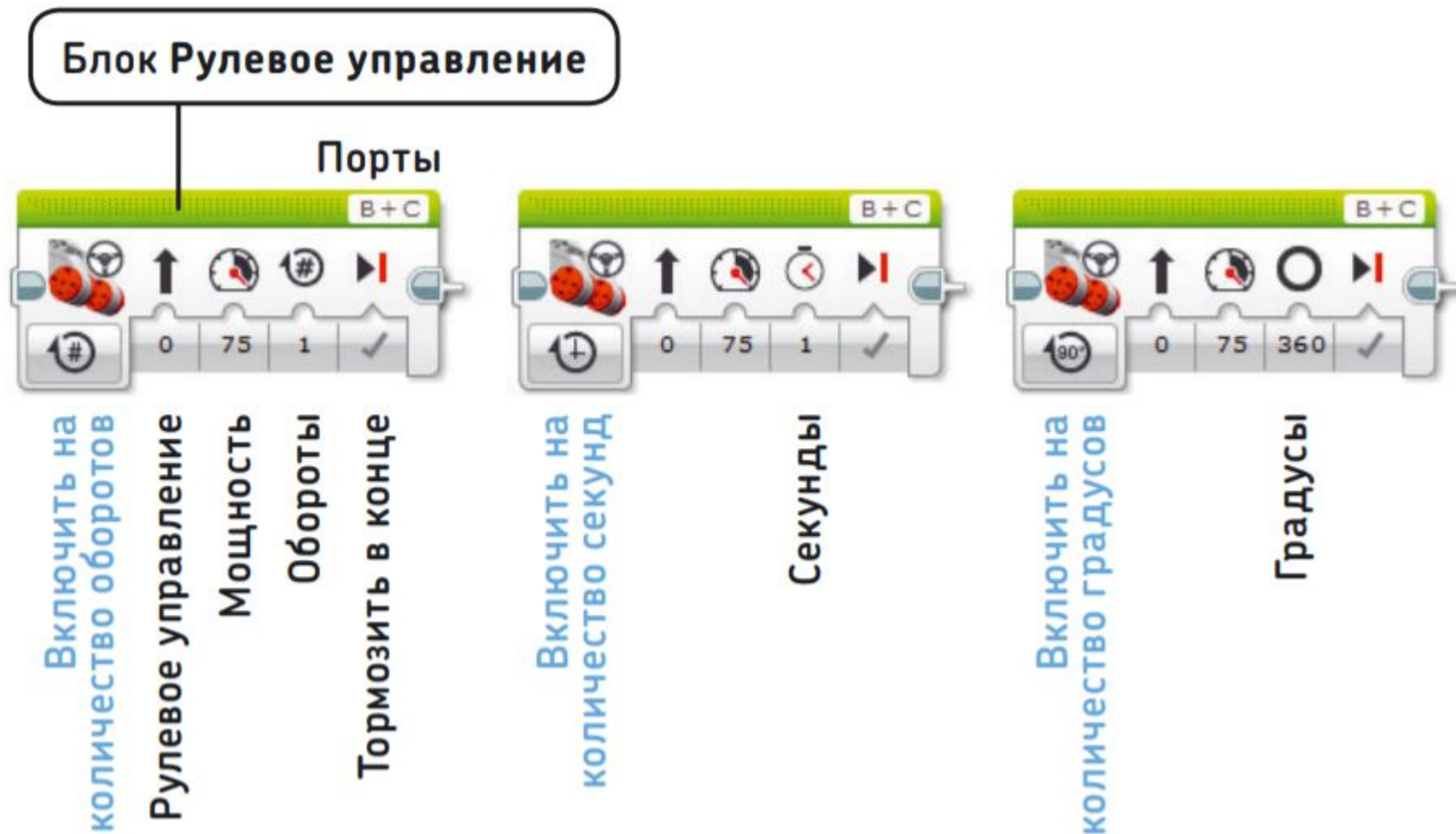
Выбор  
режима

Параметры

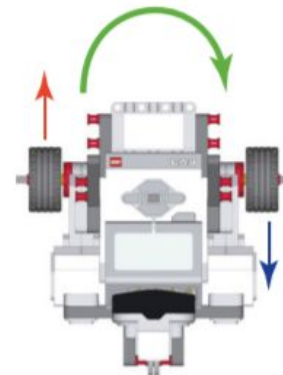
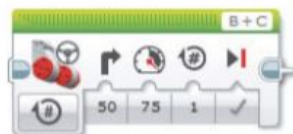
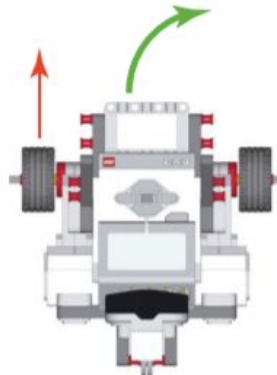
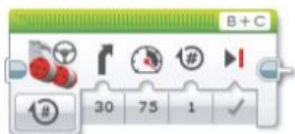
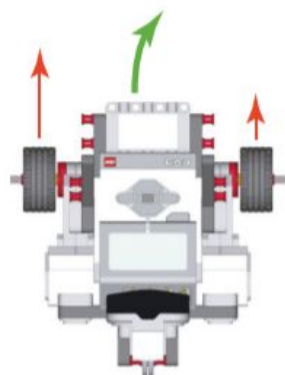
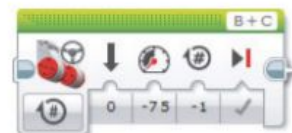
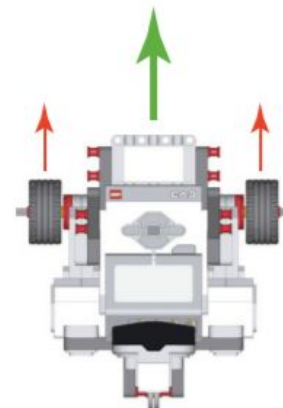
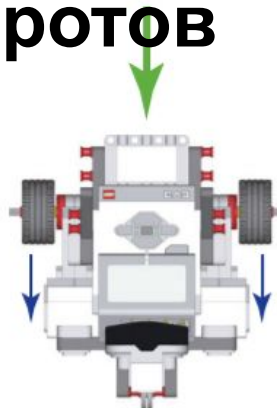
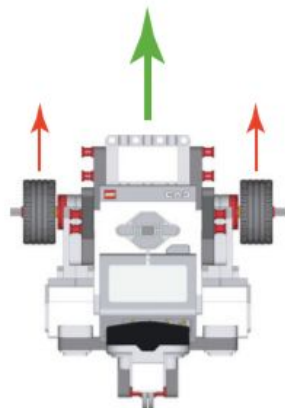
Режимы работы мотора:

- Включить (On)
- Выключить (Off)
- Включить на количество оборотов (On for Rotations)
- Включить на количество секунд (On for Seconds)
- Включить на количество градусов (On for Degrees)

# Параметры режимов блока «Рулевое управление»



# Три вида поворотов

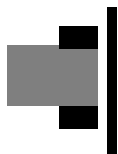




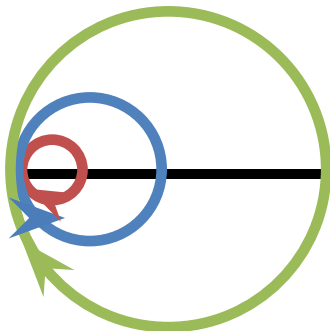
# Практические

## задания

1. Расстояние между двумя линиями 1 м. Робот начинает движение от одной линии и должен остановиться у другой. (режим «Количество оборотов») Затем разворачивается на месте и возвращается обратно. (режим «Количество секунд»). Используется «блок рулевое управление».

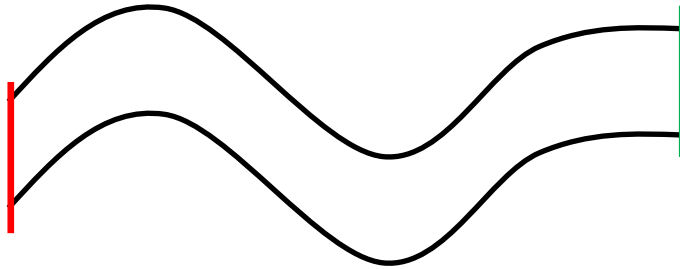


2. Имеется линия длиной 50 см. Находясь в левом крае этой линии приводная платформа должна выполнить сперва разворот на месте, затем резкий поворот (крутится одно колесо) и в конце плавный поворот по кругу через правый край линии. Использовать блок «Рулевое управление».



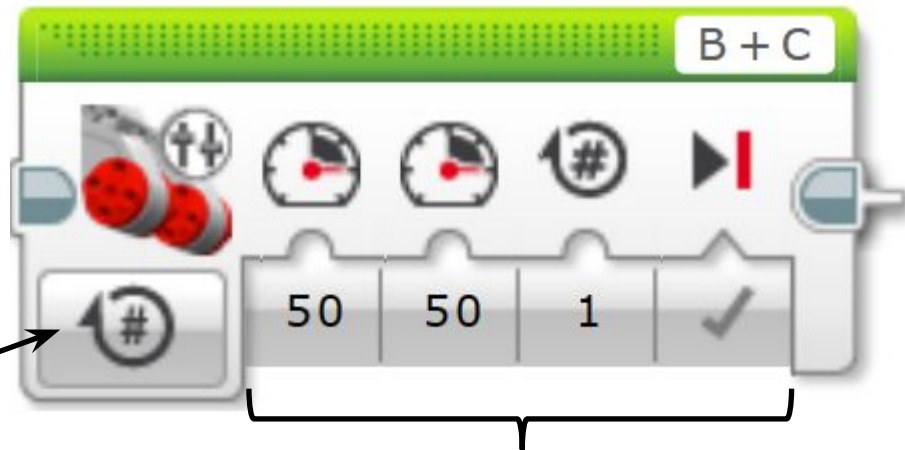
# Практические задания

3. Имеется ограниченная двумя линиями криволинейная трасса шириной 25-30 см. Роботам необходимо пройти путь от старта до финиша не пересекая границ трассы как можно быстрее. Использовать блок «Рулевое управление».





# Блок «Независимое управление моторами»



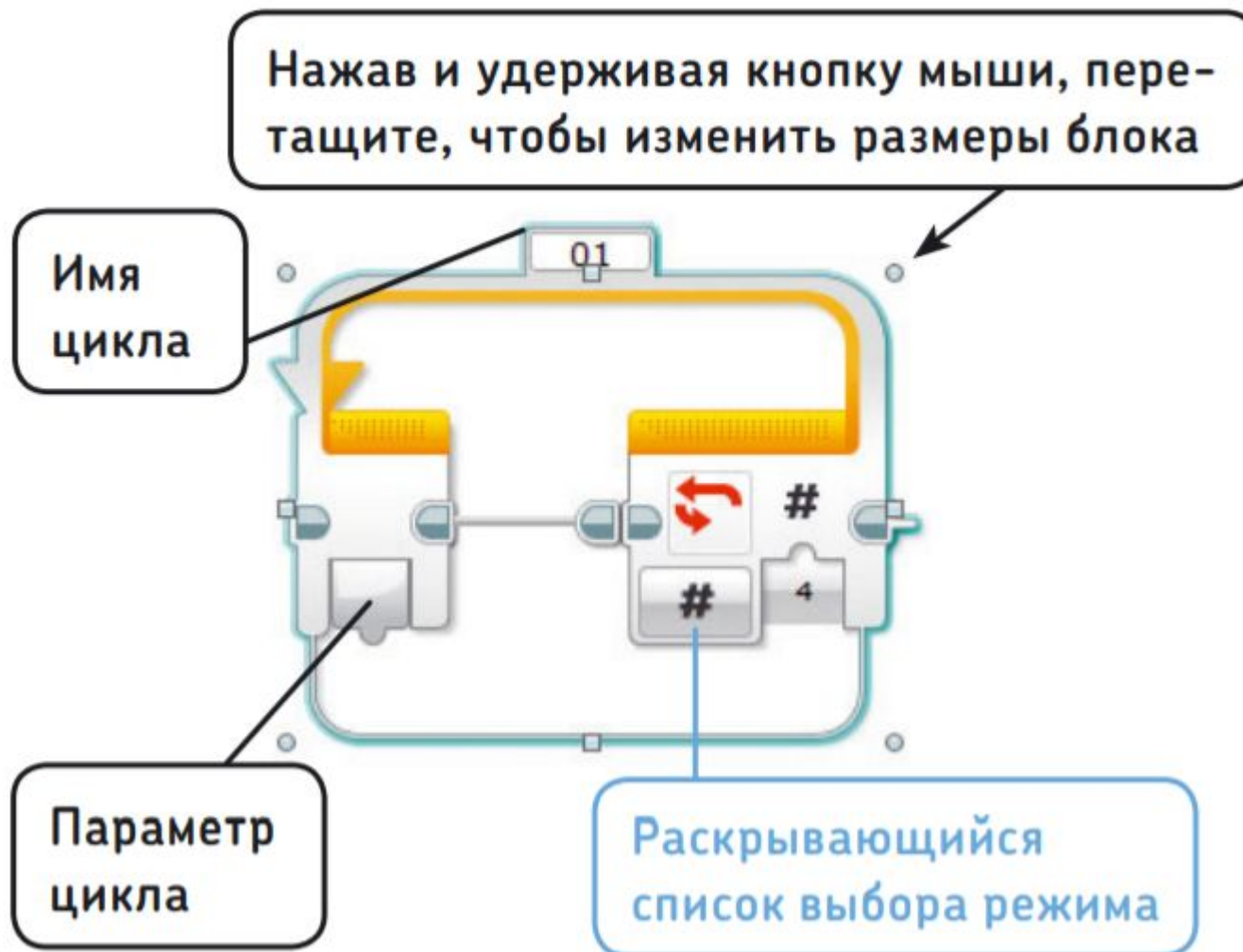
Выбор  
режима

Параметры

Режимы работы мотора:

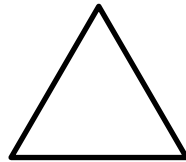
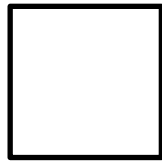
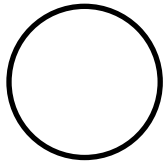
- Включить (On)
- Выключить (Off)
- Включить на количество оборотов (On for Rotations)
- Включить на количество секунд (On for Seconds)
- Включить на количество градусов (On for Degrees)

# Блок программирования «Цикл»



# Практические задания

3. Изучаем геометрические фигуры. Рисуем круг, квадрат, треугольник. Сколько блоков понадобится для создания программы движения по кругу, квадрату, треугольнику? Используя блоки «Независимое управление моторами» и «Цикл» создаем программы.



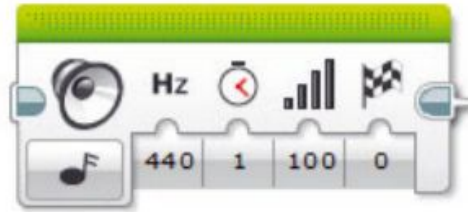
# Блок «Звук»

Блок Звук

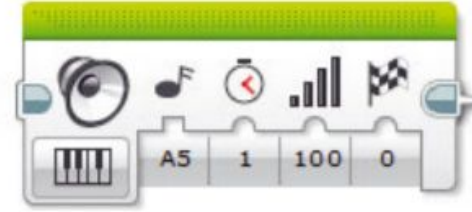
Имя файла



Воспроиз-  
вести файл  
Громкость\*  
Тип воспроиз-  
ведения



Воспроиз-  
вести тон  
Частота  
Продолжи-  
тельность

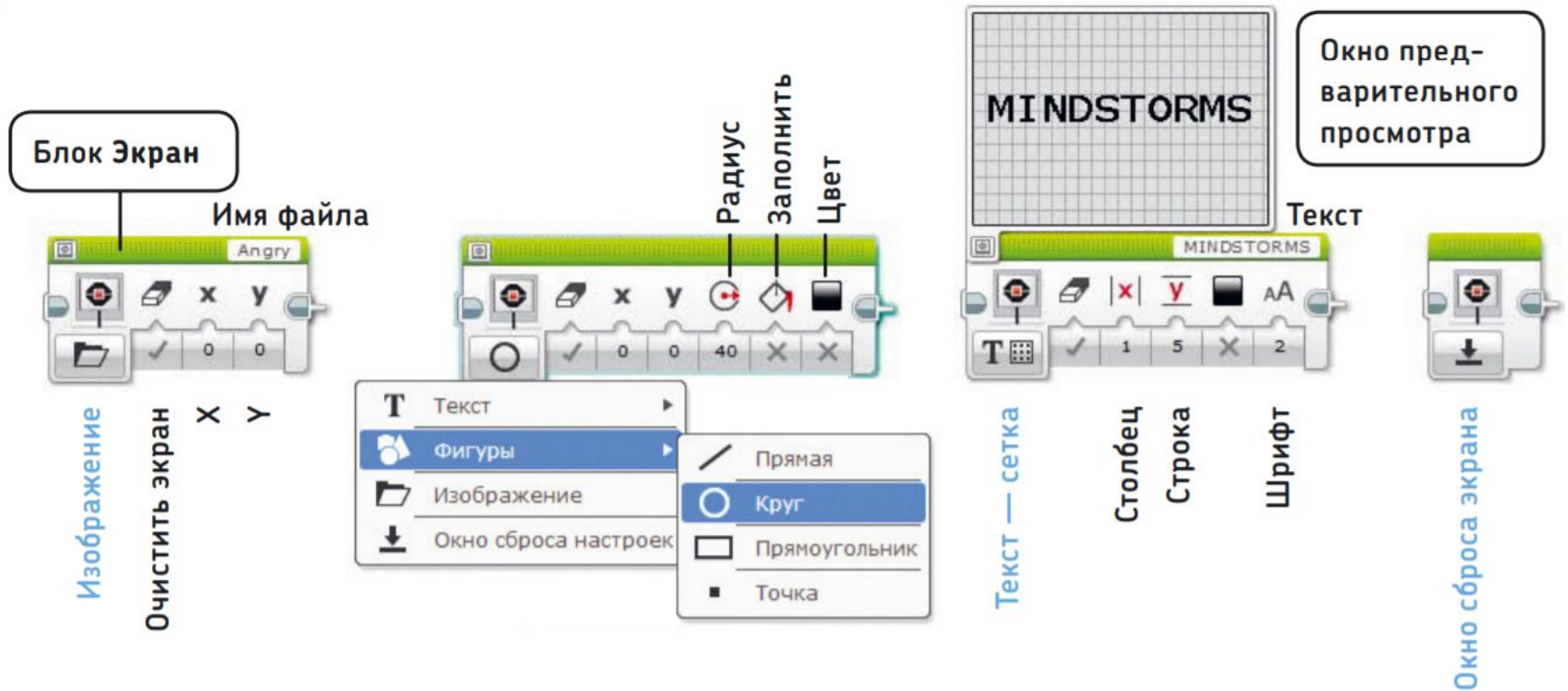


Воспроиз-  
вести ноту  
Нота\*\*



Остановка

# Блок «Экран»



# Блок «Состояние модуля»

Блок Индикатор состояния модуля



Включить

Цвет

Импульсный



Выключить



Сброс