

Игра по информатике «Брейн-ринг» 7-й класс

**"Научиться можно лишь тому,
что любишь, и чем глубже и полнее
должны быть знания, тем сильнее,
могучее и живее должна быть любовь."**

И. В. Гете

Открытие игры

Приветствие команд
(название команд, капитан)
Представление жюри.



1 тур.
“Блиц-опрос”.

Девиз: “Торопись, да не ошибись”.



2 тур.
“Вопрос - ответ”.

**Девиз: “Тише едешь – дальше
будешь”.**

**Без чего не могут обойтись
математики, барабанщики,
охотники?**

(дробь)

**Каким текстовым редактором
наиболее часто пользуются при
работе на компьютере?**

(Word)

**Самая наименьшая единица
количества информации.**

(бит)

**Назовите устройства, которые
служили для облегчения
вычислений.**

*(Абак, счеты, суан-пан,
логарифмическая линейка,
арифмометр, калькулятор.)*

Когда появился манипулятор типа “мышь”, то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа.

(“Колобок” (источник – Математический энциклопедический словарь, 1988 г.)

**Предмет, процесс или явление,
имеющее уникальное имя и
представляющее собой единое
целое, называют**

(объектом)

Моделирование – это

(Процесс замены реального объекта (процесса, явления) моделью, отражающей его существенные признаки с точки зрения достижения конкретной цели.)

К какому виду модели можно отнести формулу нахождения корней квадратного уравнения.

(математическая)



(информация)

3 тур.
“Ты мне – я тебе”.

Подведение итогов.