

Создание клуба по предоставлению VR-очков

Подготовил Голиков Д.А.

Гр.05001422

VR-очки



- * Гаджеты, предназначенные для погружения в виртуальную реальность - относительно новой, но активно развивающейся области компьютерных технологий. На смену неудобным и малофункциональным шлемам и очкам пришли новые поколения устройств, которые позволяют просматривать кино в режиме VR и выбирать самые интересные игры с эффектом присутствия в виртуальном мире. В считанных словах – VR очки, предлагающие пользователю мгновенно переходить «на ту сторону экрана» и получать яркие впечатления.

* IT

Макет бизнес-модели

<p>Ключевые партнеры </p> <p>Поставщик очков виртуальной реальности HTC Vive – HTC Corporation официальный представитель в г. Москва</p>	<p>Ключевые активности </p> <ul style="list-style-type: none"> Предоставление услуг в виде VR-очков <p>Ключевые ресурсы </p> <ul style="list-style-type: none"> Программы поддерживающие VR оборудование для реализации услуги 	<p>Достоинства предложения </p> <ul style="list-style-type: none"> Новизна и развитие данного вида Бесконечные возможности Возможность опробовать для личного приобретения 	<p>Отношения с заказчиком </p> <ul style="list-style-type: none"> предоставление информации и оформление заявок по телефону; предоставление скидок постоянным посетителям <p>Каналы поставки </p> <ul style="list-style-type: none"> Реализация на месте 	<p>Пользовательские сегменты </p> <p>Ключевые клиенты</p> <ul style="list-style-type: none"> дети; люди в возрасте до 60. <p>Целевые потребители – Молодые люди, в основном студенты и школьники в основном интересующиеся развивающимися технологиями.</p>
<p>Структура затрат </p> <p>Основные затраты приходятся на закупку оборудования. Помимо этого существуют: фиксированная арендная плата, коммунальные платежи и расходные материалы.</p>		<p>Источники доходов </p> <p>Единственный источник – реализация предоставляемых услуг.</p>		

Конкуренция

- * На данный момент в Белгороде есть несколько организаций занимающихся подобного рода деятельностью.

Наименование	Дата	Сильные стороны	Недостатки
ИП «VR31»	2017	<ul style="list-style-type: none">- опыт работы;- первооткрыватели;	<ul style="list-style-type: none">- высокие цены;- отсутствие разнообразия;
ИП «Тут играют»	2017	<ul style="list-style-type: none">- наличие консолей для игр;- дополнительные услуги;	<ul style="list-style-type: none">- удаленность;- не основная стезя деятельности.

SWOT-анализ проекта

Сильные стороны	Слабые стороны
<ul style="list-style-type: none">• относительно слабая конкуренция;• относительно невысокие инвестиции для входа на рынок;• низкая арендная плата;• популярная тенденция среди молодежи• минимальное обслуживание;	<ul style="list-style-type: none">• возможная непопулярность;• относительно малый спектр услуг на данный момент;• недостаточный опыт в работе с клиентами;• высокая доля заемных средств;
Возможности	Угрозы
<ul style="list-style-type: none">• создание сети клубов VR;• приобретение нового более развитого оборудования;• создание своих приложений для виртуальной реальности	<ul style="list-style-type: none">• выход на рынок нового конкурента;• возникновения технологических несостыковок;• рост закупочной цены игрового оборудования и контента.

Анализ будущего состояния проекта

- * Предоставление VR услуг – относительно недорогое предприятие, не требующее высоких затрат для реализации.

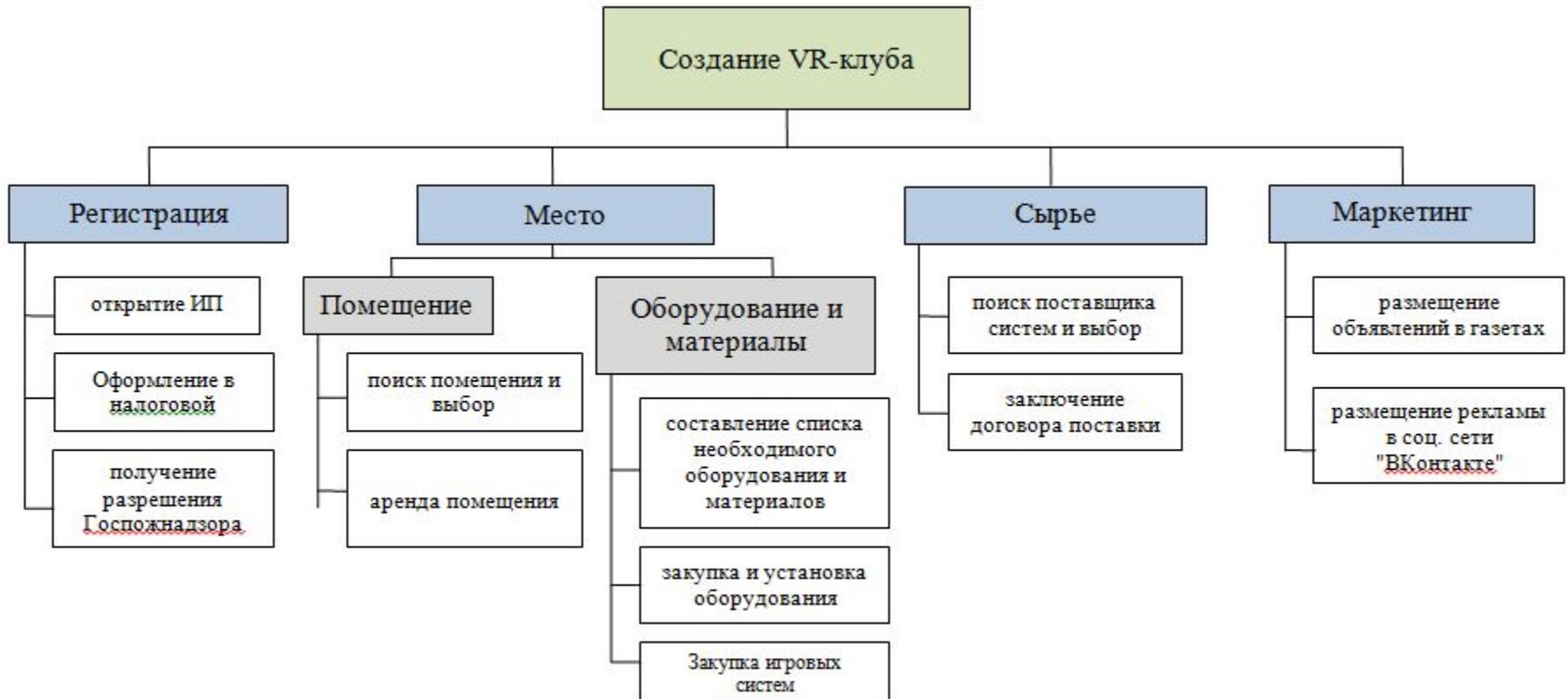
Потенциальные риски проекта

Риск	Вероятность	Влияние	Стратегия
Выход на рынок нового конкурента	Высокая	Среднее	Сохранение лояльности цен
Рост цены на мицелий грибов	Средняя	Среднее	Поиск другого поставщика; повышение отпускной цены
Нереализованный товар	Низкая	Высокое	Расширение клиентской базы; заключение договоров

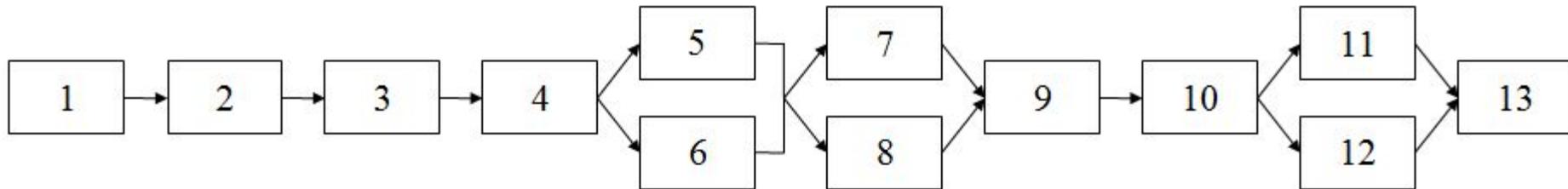
Цель и результат проекта

Цель проекта:	Организация точки предоставления VR-очков в городе Белгороде до 1 января 2018 года	
Способ достижения цели:	Открытие точки предоставления VR-очков	
Результат проекта:	<ul style="list-style-type: none">• регистрация ИП;• организованное помещение ;• стабильное предоставление услуг;• получение прибыли.	
Требования к результату проекта:	Требование:	Вид подтверждения:
	регистрация ИП	выписка УФНС
	Наличие не менее 5 игровых элементов	бух. отчетность
	Кол-во посетителей в день не менее 5	бух. отчетность
	срок окупаемости проекта - не более 1 года.	бух. отчетность
Пользователи результата проекта:	<ul style="list-style-type: none">• школьники• студенты• частные лица до 50 лет	

Иерархическая структура работ



Сетевая взаимосвязь проектных работ



- 1) открытие ИП
- 2) поиск помещения и выбор
- 3) аренда производственного помещения
- 4) составление списка необходимого оборудования и материалов
- 5) закупка и установка оборудования
- 6) закупка игровых систем
- 7) оформление в налоговой
- 8) получение разрешения Госпожнадзора
- 9) поиск поставщика систем и выбор
- 10) заключение договора поставки
- 11) размещение объявлений в газетах
- 12) размещение рекламы в соц. сети "ВКонтакте"
- 13) запуск производства

В заключении

- * Предоставление VR услуг является весьма малозатратным для открытия предприятием, главное одним из приоритетных в сфере развития технологий , что обеспечивает его популярность и возможность развития предоставляемой услуги , а так же уменьшение затрат на оборудование в будущем.

Спасибо за внимание!