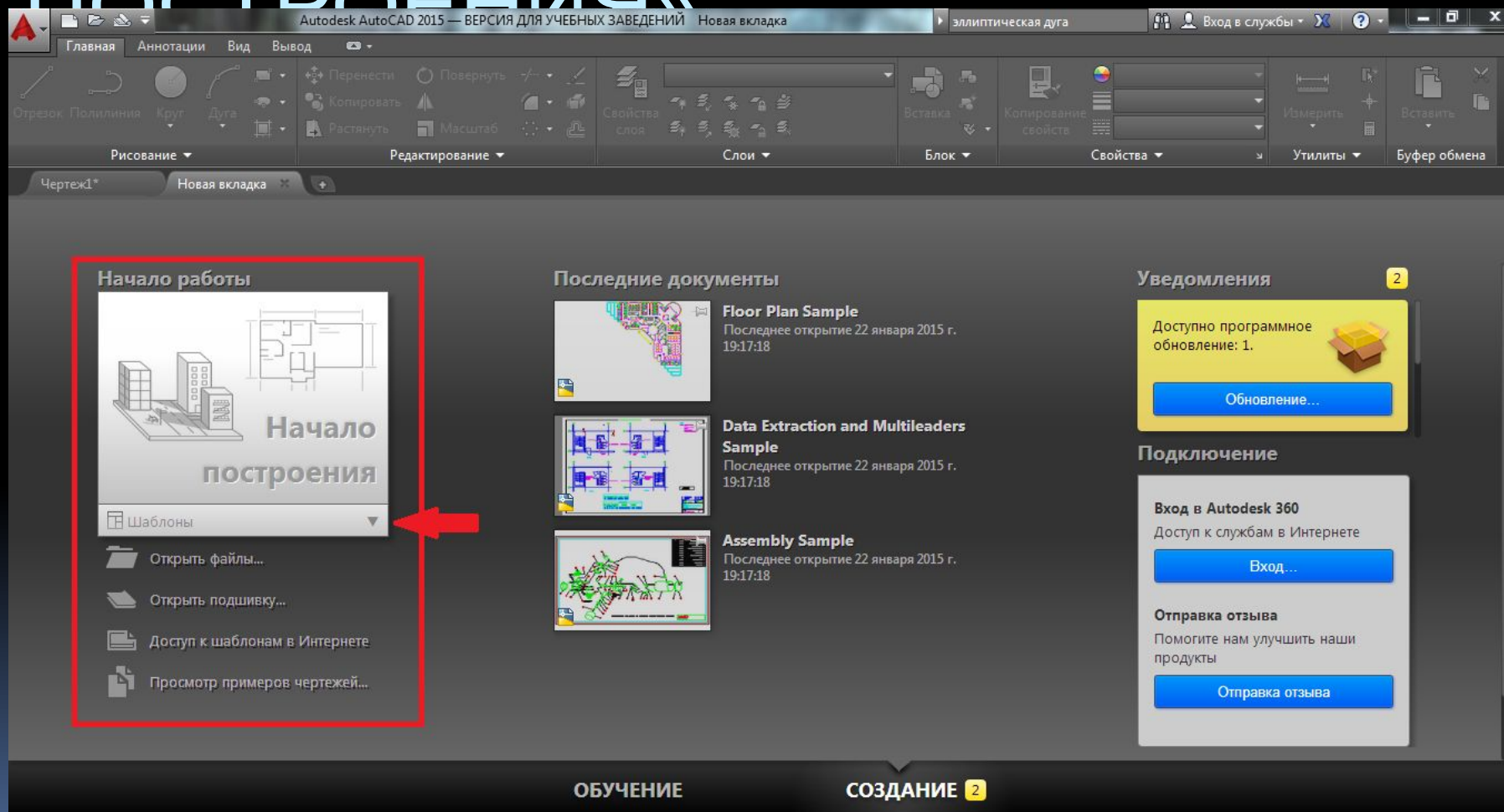


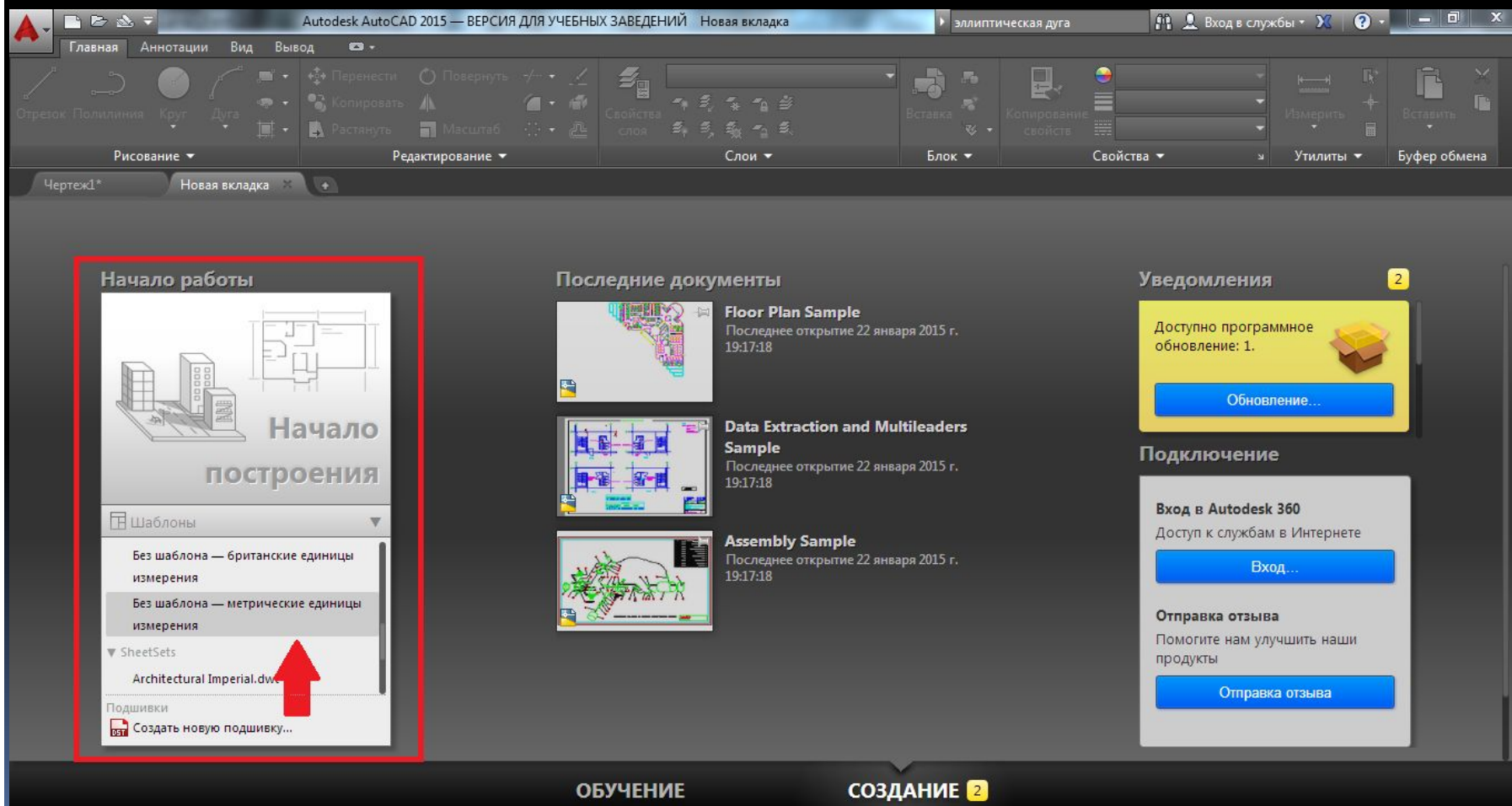


# САПР AUTOCAD 2015

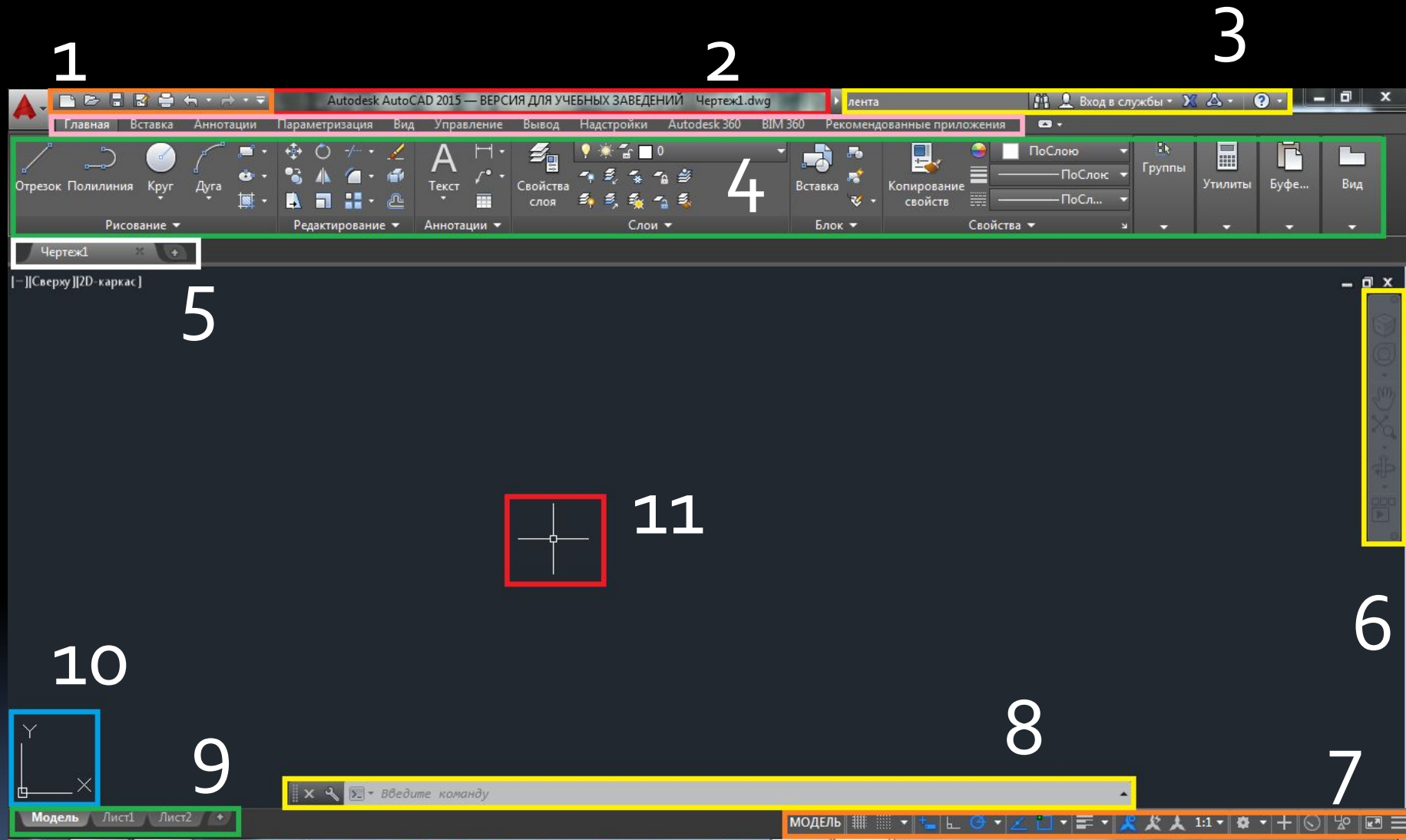
# При открытии программы выбрать «НАЧАЛО ПОСТРОЕНИЯ»



# Из выпадающего списка предлагаемых шаблонов выбрать «Без шаблона – метрические»



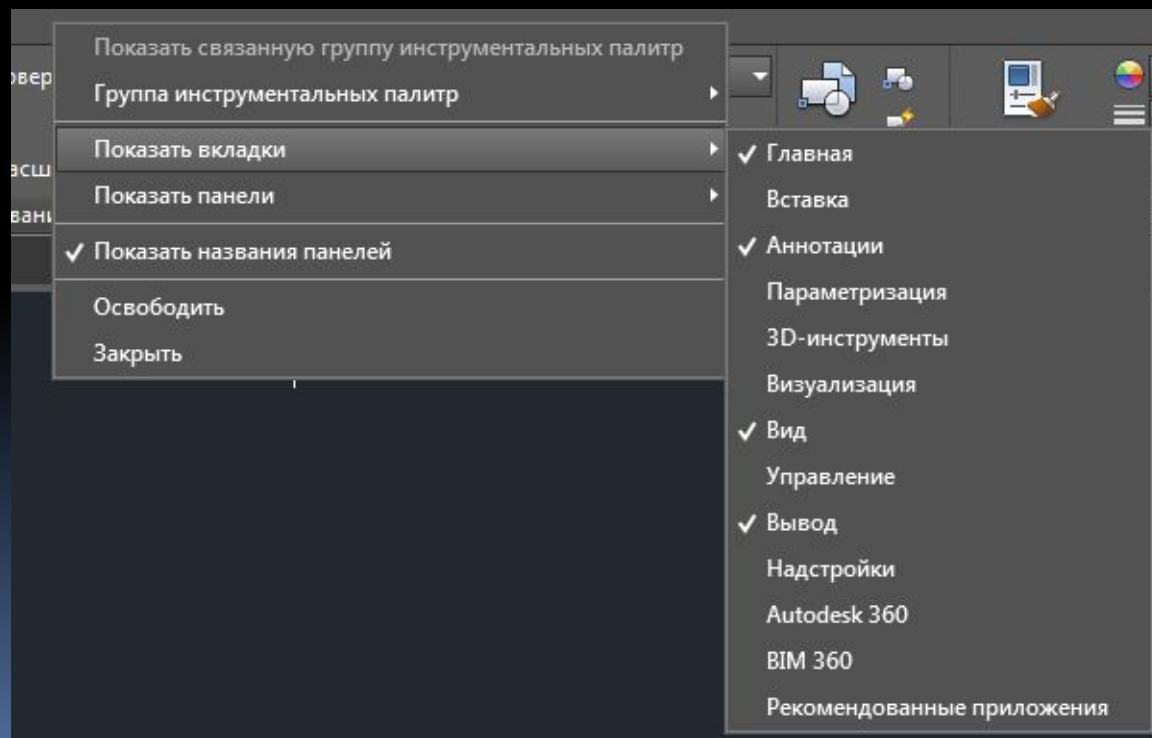
# Интерфейс рабочего окна



# Первоначальные манипуляции

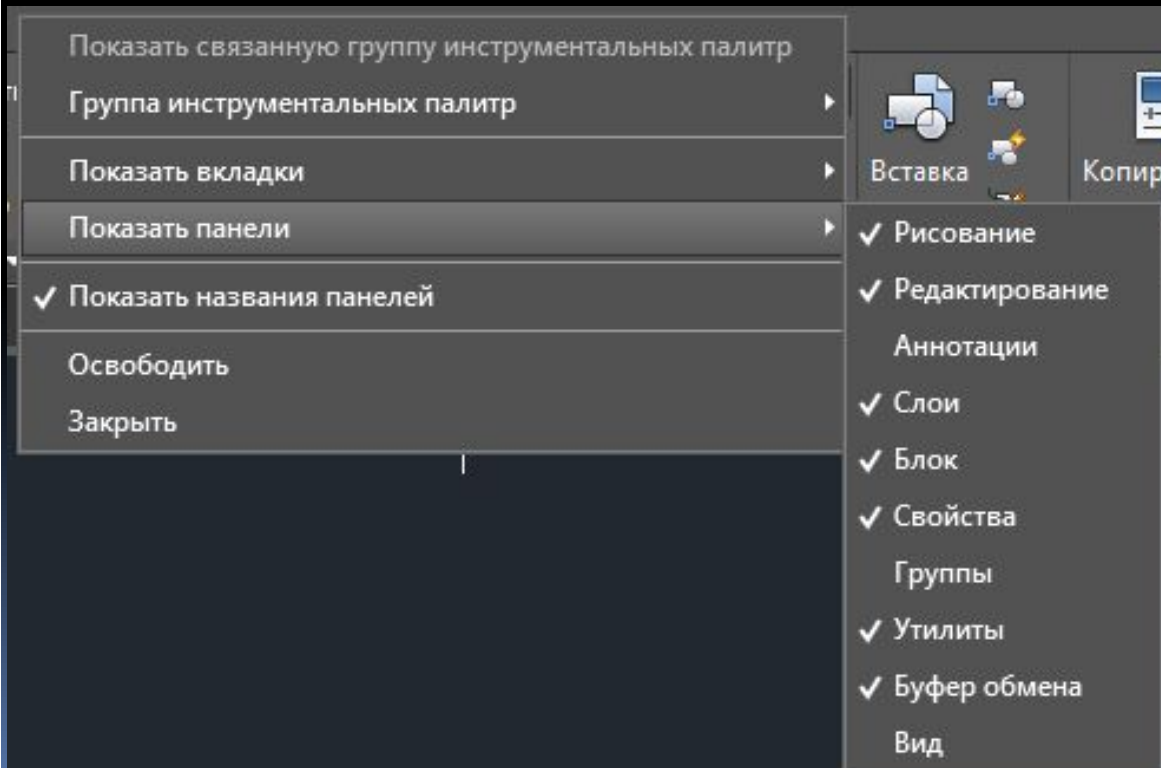
1. Сохраниться
2. Закрепить командную строку
3. Настроить показ необходимых вкладок:  
ПКМ на конт. меню ☐ показать вкладки ☐  
оставить следующие галочки: **главная,**

**аннотации,**  
**вид,**  
**вывод**



# Первоначальные манипуляции

4. Настроить показ необходимых панелей:  
ПКМ на конт. меню ☐ показать панели ☐  
оставить следующие галочки: **рисование,**

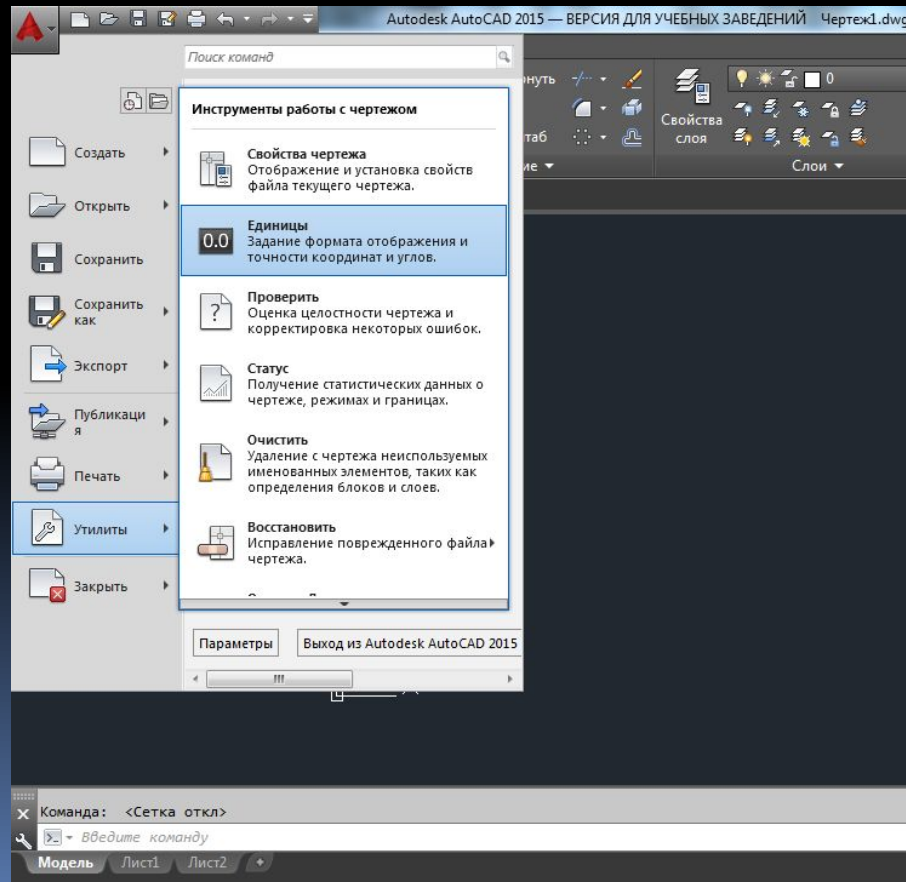


**блок,  
буфер**

**слои,  
свойства,  
утилиты**




# Первоначальные манипуляции

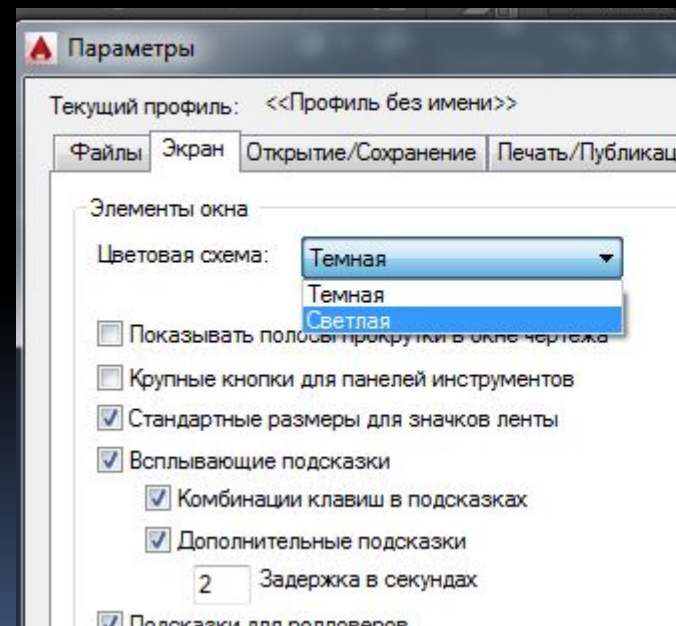
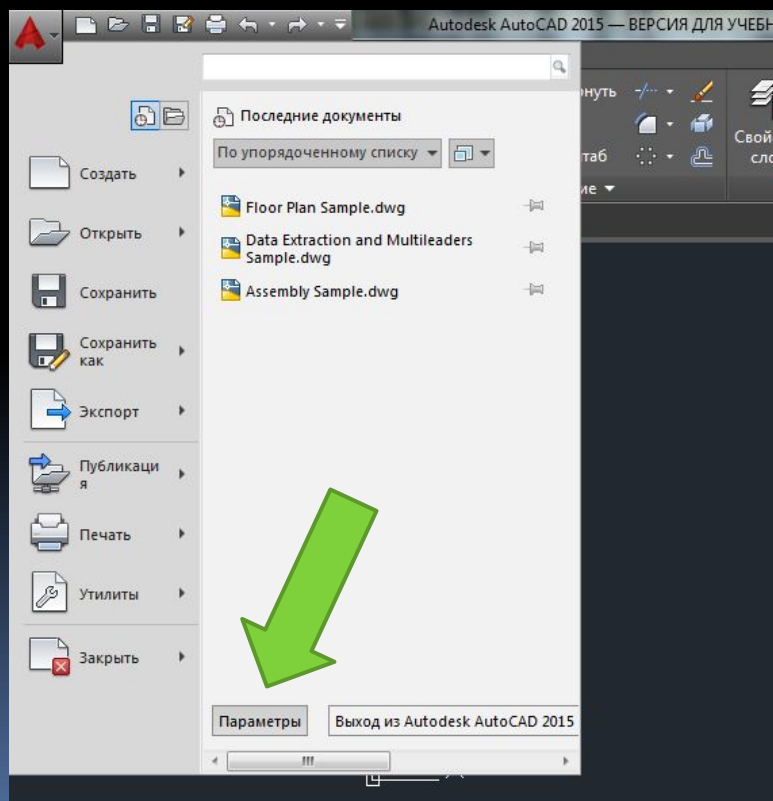
5. Настроить единицы измерения:  
пиктограмма AutoCAD ☐ утилиты ☐  
единицы





# Первоначальные манипуляции

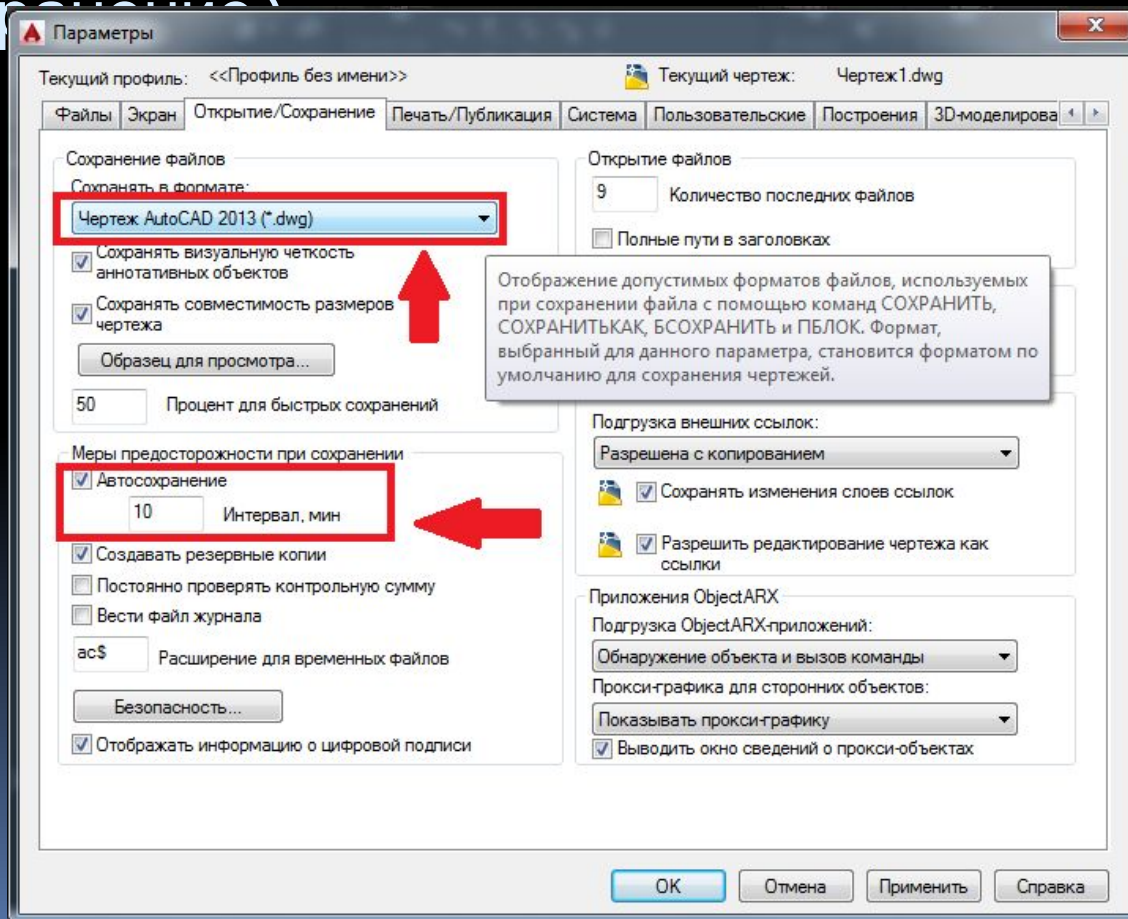
6. Настройка цветовой схемы:  
пиктограмма AutoCAD   
параметры  экран  цветовая схема





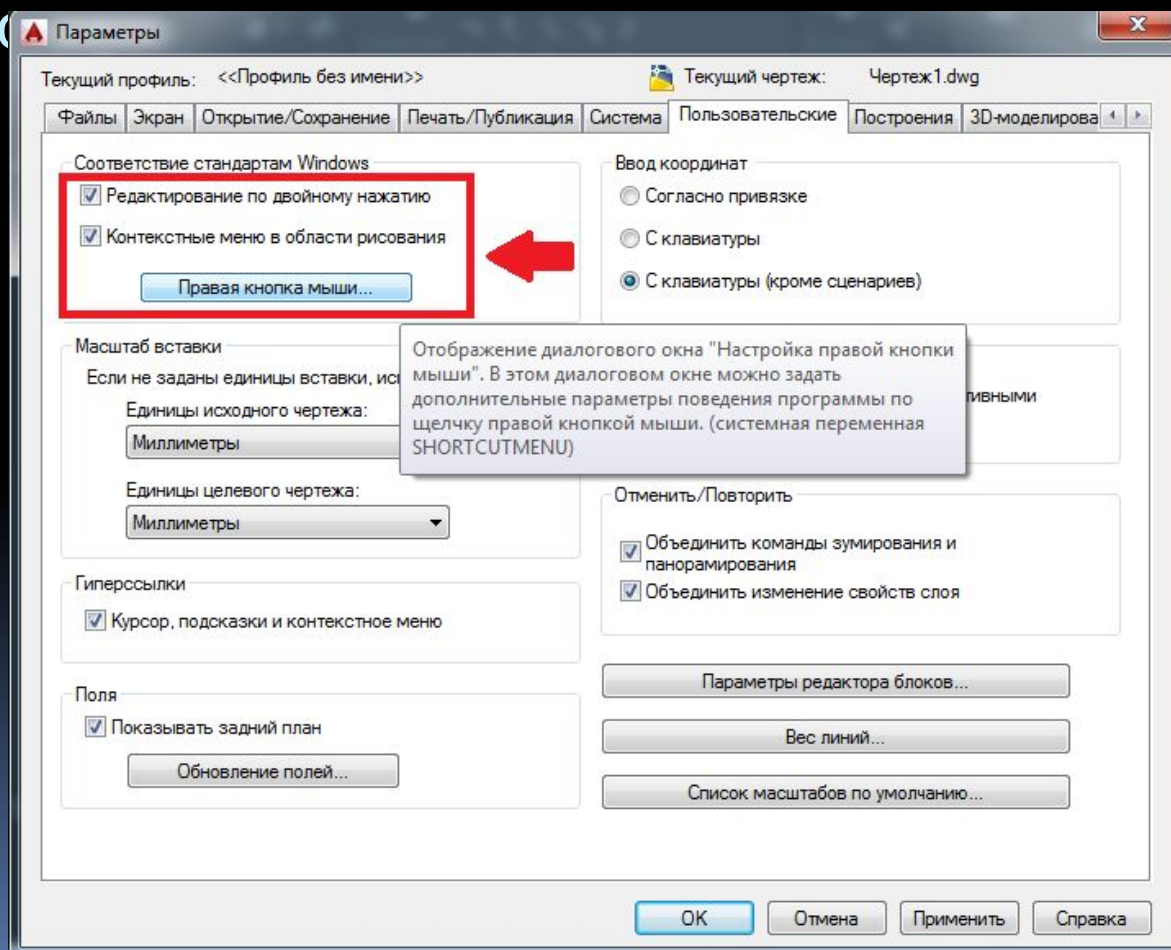
# Первоначальные манипуляции

## 7. Проверить параметры вкладки «открытие – сохранение» (формат сохранения, автосохранение)



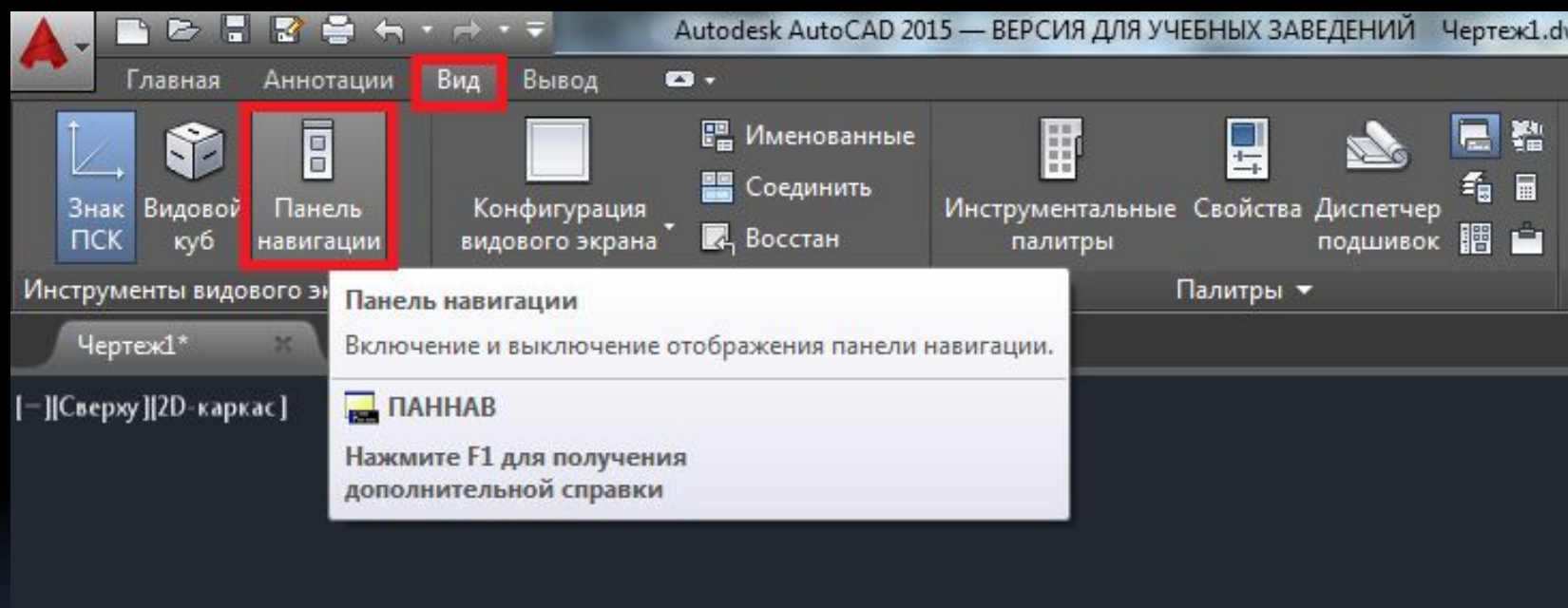
# Первоначальные манипуляции

## 8. Проверить настройки вкладки «ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ»



# Первоначальные манипуляции

## 9. Убираем панель навигации из рабочего пространства



## 10. Отключаем ВСЕ режимы черчения в строке состояния



# Первоначальные манипуляции

11. После того, как все предыдущие настройки выполнены, следует определиться, необходимо ли для Вашей работы задавать ЛИМИТЫ.

В командной строке пишем «лимиты» □ задаем левый нижний угол области черчения (лучше принять 0,0 клавишей Enter) □ задаем правый верхний угол области черчения (например: 297,210 Enter).

После задания области черчения (лимитов) необходимо дважды щелкнуть скроллом мыши, для приближения границ лимитов к границам рабочей

# Некоторые базовые сведения

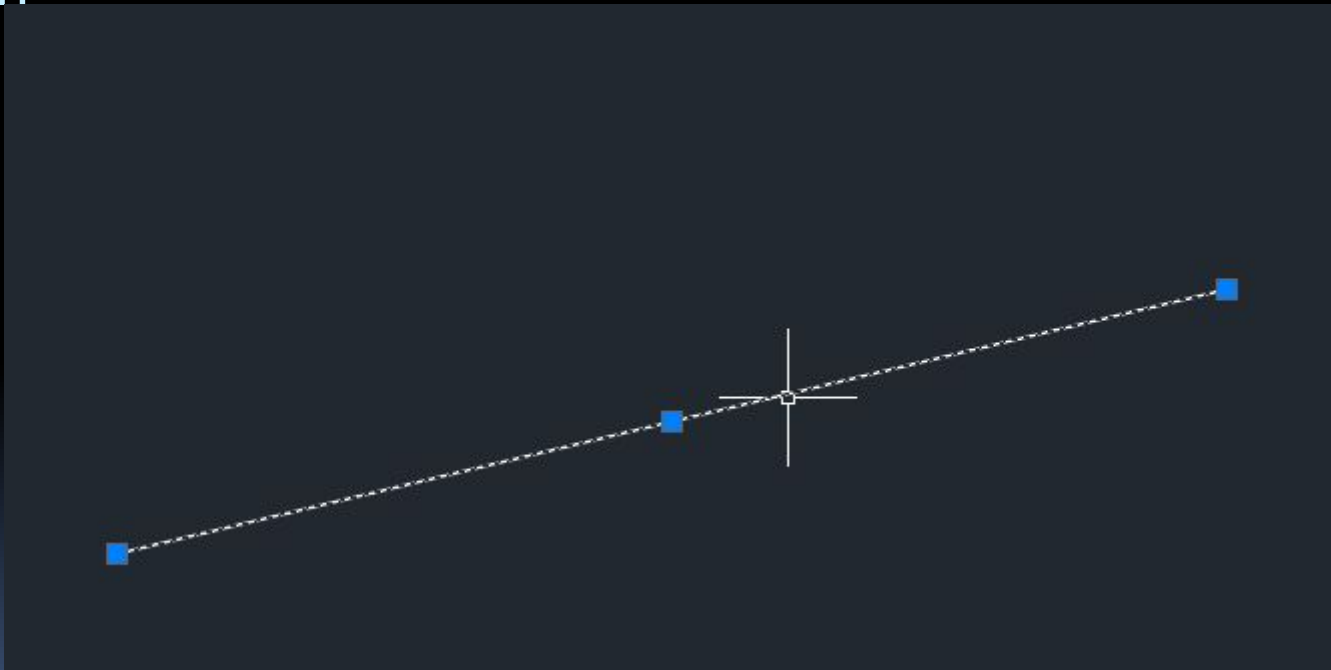
1. Точка разделяет целую и дробную части числа
2. Запятая разделяет координаты X и Y
3. Ctrl + Z отменяет последнее действие
4. Ctrl + A выделяет все объекты
5. ЛКМ выделяет объекты и вызывает команды
6. ПКМ вызывает контекстные меню
7. Del удаляет выбранные объекты
8. При выделении объектов зажатая клавиша Shift позволяет снять нежелательное выделение
9. Пробел повторяет последнюю команду
10. Enter завершает команду

# Некоторые базовые сведения

11. Esc снимает всё выделение, прерывает любую команду
12. Скролл мыши отвечает за зумирование (приближение и отдаление) изображения – для этого КРУТИМ
13. Скролл мыши отвечает за панорамирование (движение изображения без изменения его размеров) изображения – для этого ЗАЖИМАЕМ и ВОДИМ
14. Скролл мыши отвечает за команду «ПРИБЛИЗИТЬ ВСЁ»:  
для этого им нужно щелкнуть два раза
15. Вкладка «МОДЕЛЬ» для черчения в натуральную величину в миллиметрах

# Выделение объектов

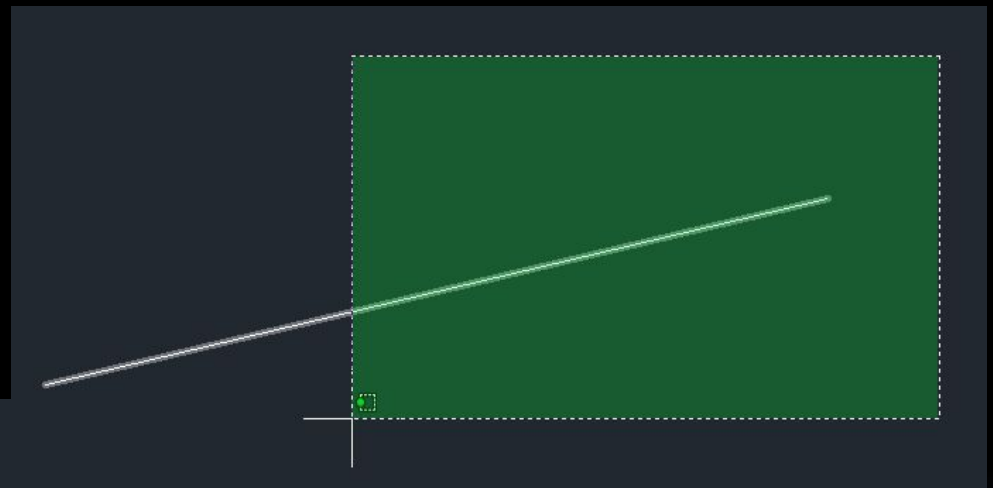
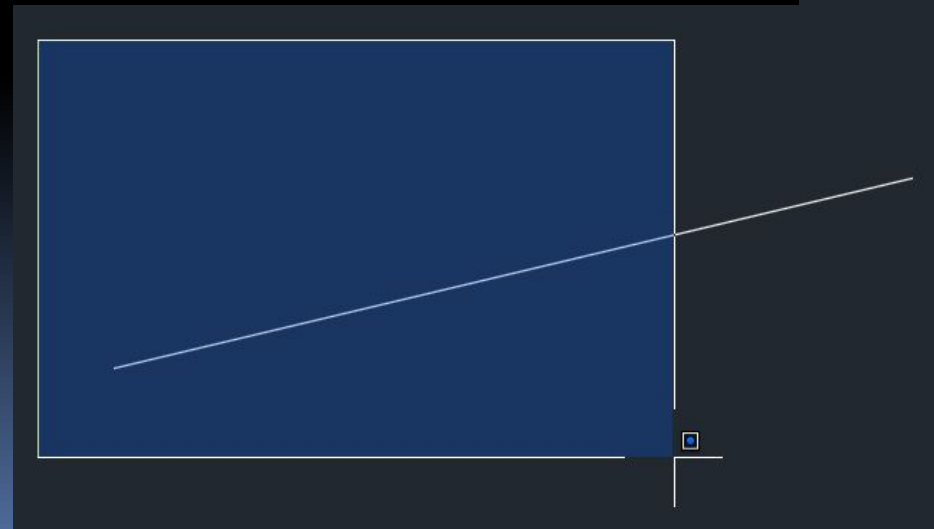
1. Непосредственное выделение: подвести курсор, щелкнуть ЛКМ, если синие ручки есть ☐ объект выделен





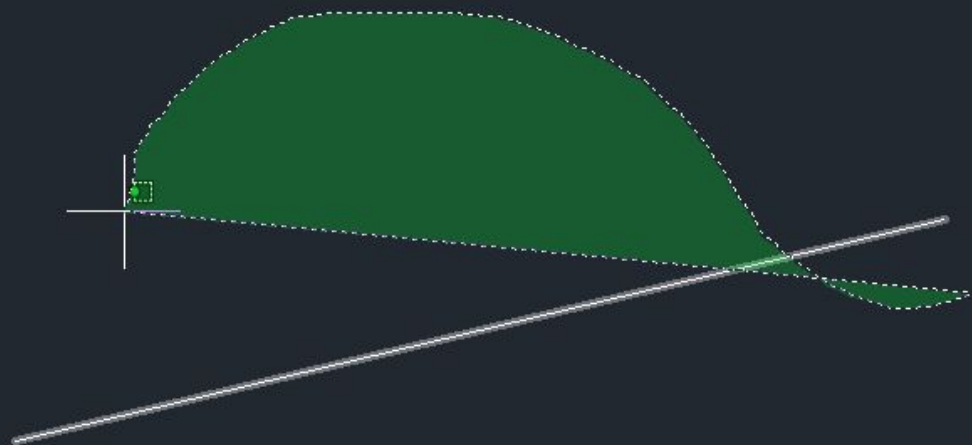
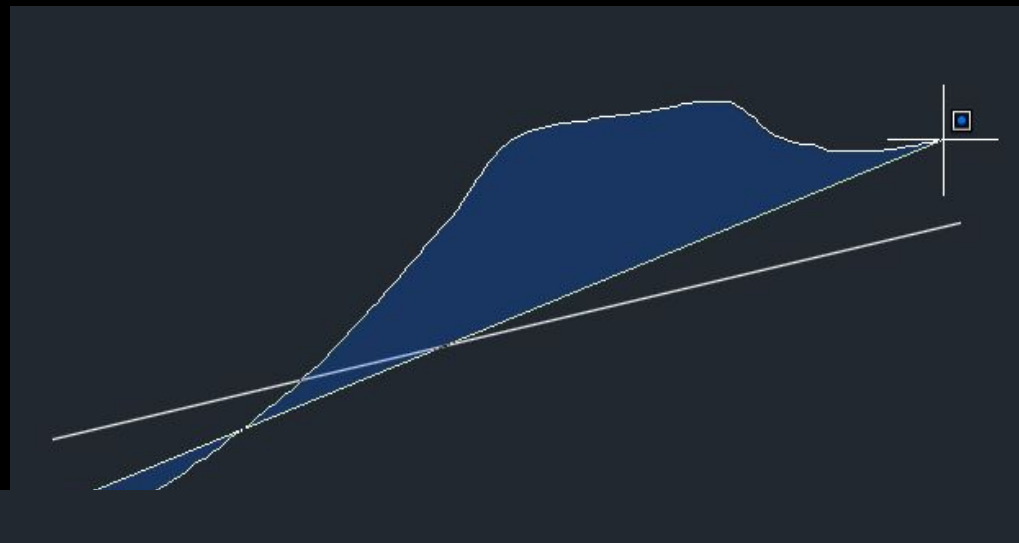
# Выделение объектов

## 2. Выделение рамкой или секущей рамкой



# Выделение объектов

## 3. Выделение с помощью лассо



# Правая часть строки состояния отвечает за режимы черчения



Для того, чтобы их настроить, необходимо нажать крайнюю правую кнопку «адаптация» и оставить следующие галочки:

пространство модели  
привязки

режим ОРТО  
отслеживание

отслеживание привязки

2D

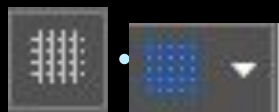
сетка, режим

полярное

объектная привязка

# Правая часть строки состояния отвечает за режимы черчения

После адаптации режимов черчения, необходимо определить, какие из них должны быть активными, а какие –



Сетка (F7) – вкл. по необходимости

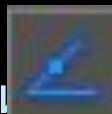


ОРТО (F8) – включать по необходимости

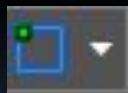


Полярное отслеживание (F10) – по

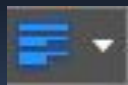
необходимости



Объектное отслеживание (F11) – всегда



Объектная привязка (F3) – всегда

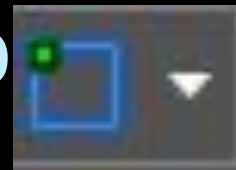


Толщина линий – по необходимости



Отображение анн.объектов – всегда

# Настройка режимов объектно привязки



Среди режимов объектной привязки (которые вызываются выпадающим списком рядом с пиктограммой) есть полезные, нейтральные и вредные.

Нам необходимо знать полезные привязки – это

ВЕЛИКОЛЕПНАЯ 7-К



КВАДРАНТ



(ПОЛЕЗНЫЕ)



ПЕРЕСЕЧЕНИЕ



ПРОДОЛЖЕНИЕ

КОНТОЧКА



СЕРЕДИНА

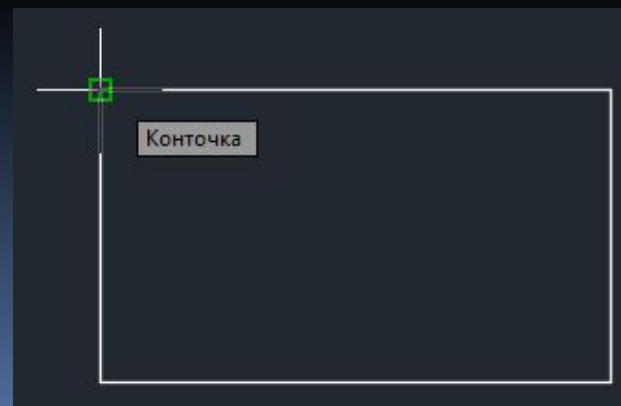
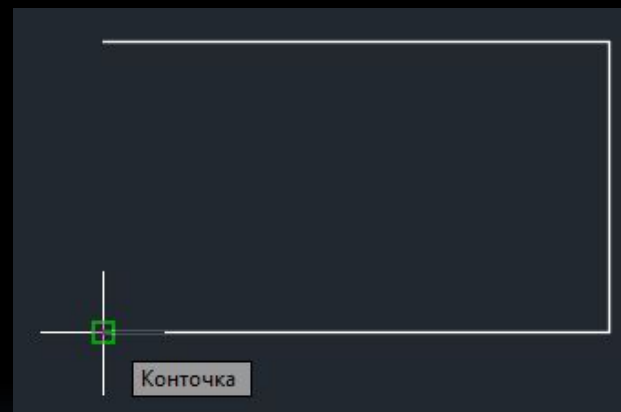
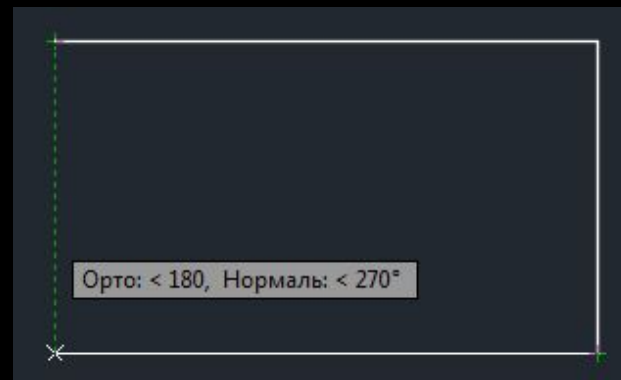
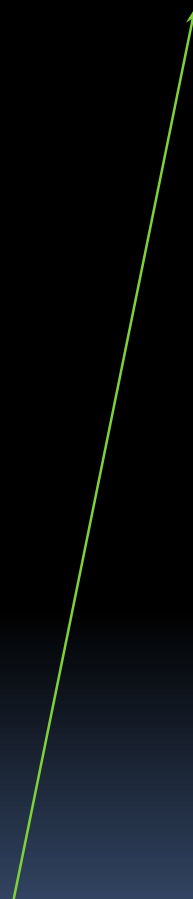
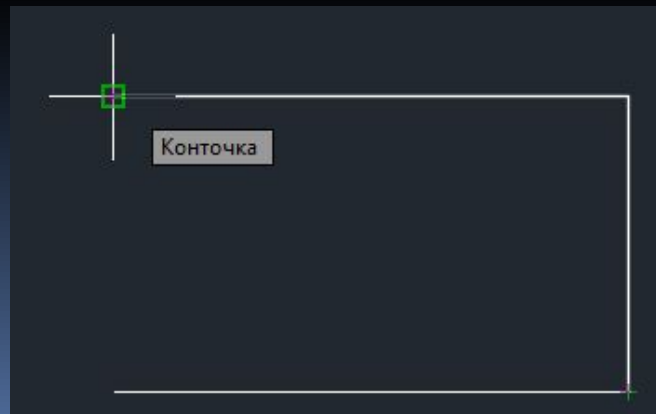


ЦЕНТР



НОРМАЛЬ

# Использование объектного отслеживания



# Метод построения отрезков «НАПРАВЛЕНИЕ-РАССТОЯНИЕ»

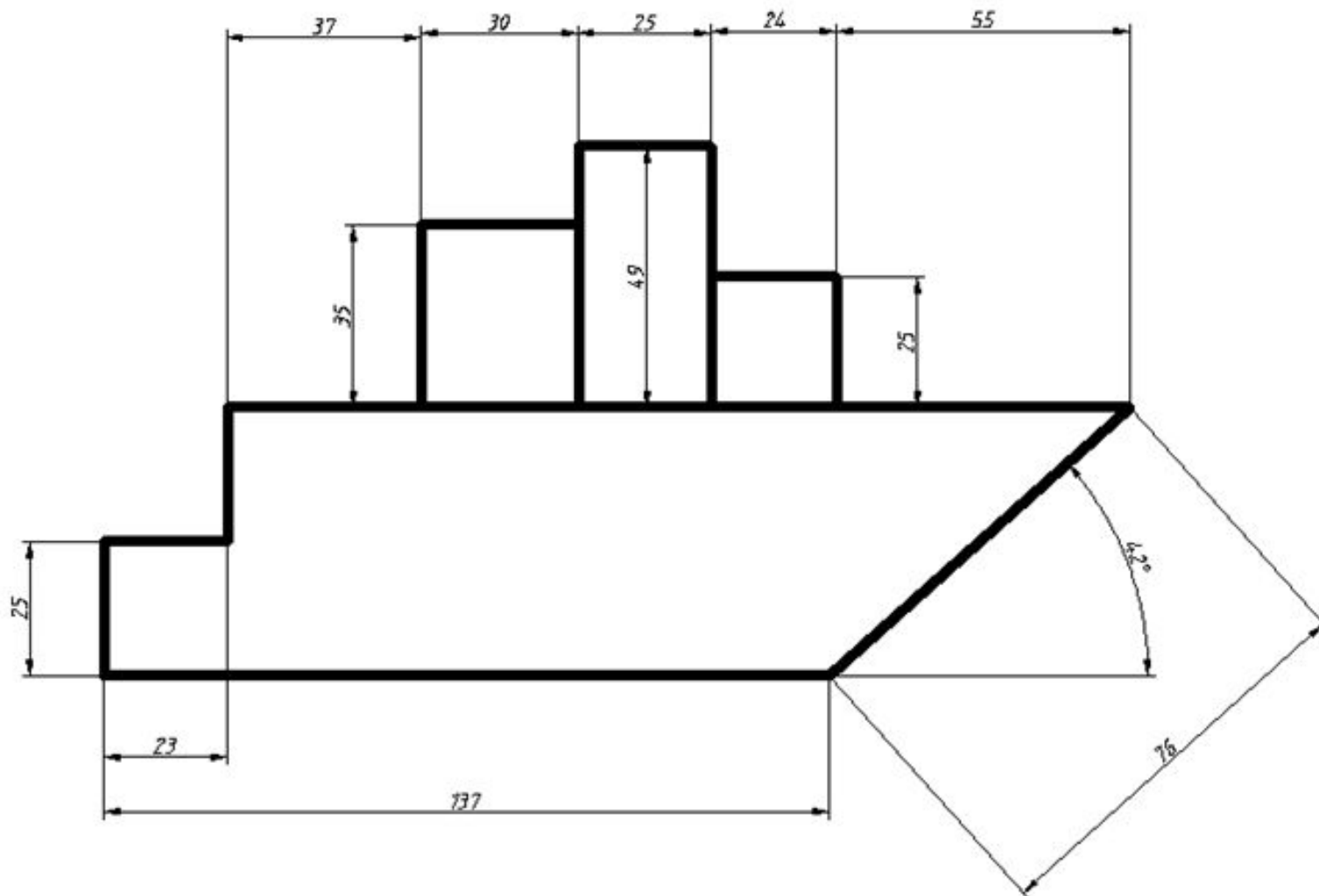
1. Взять команду «Отрезок», щелкнуть ЛКМ первую точку  
произвольно, отвести мышь, убедиться, что за ней тянется отрезок
2. Мышью указать направление построения
2. С клавиатуры ввести длину отрезка, нажать Enter

Если построение отрезка необходимо под  
определенным  
углом, то:

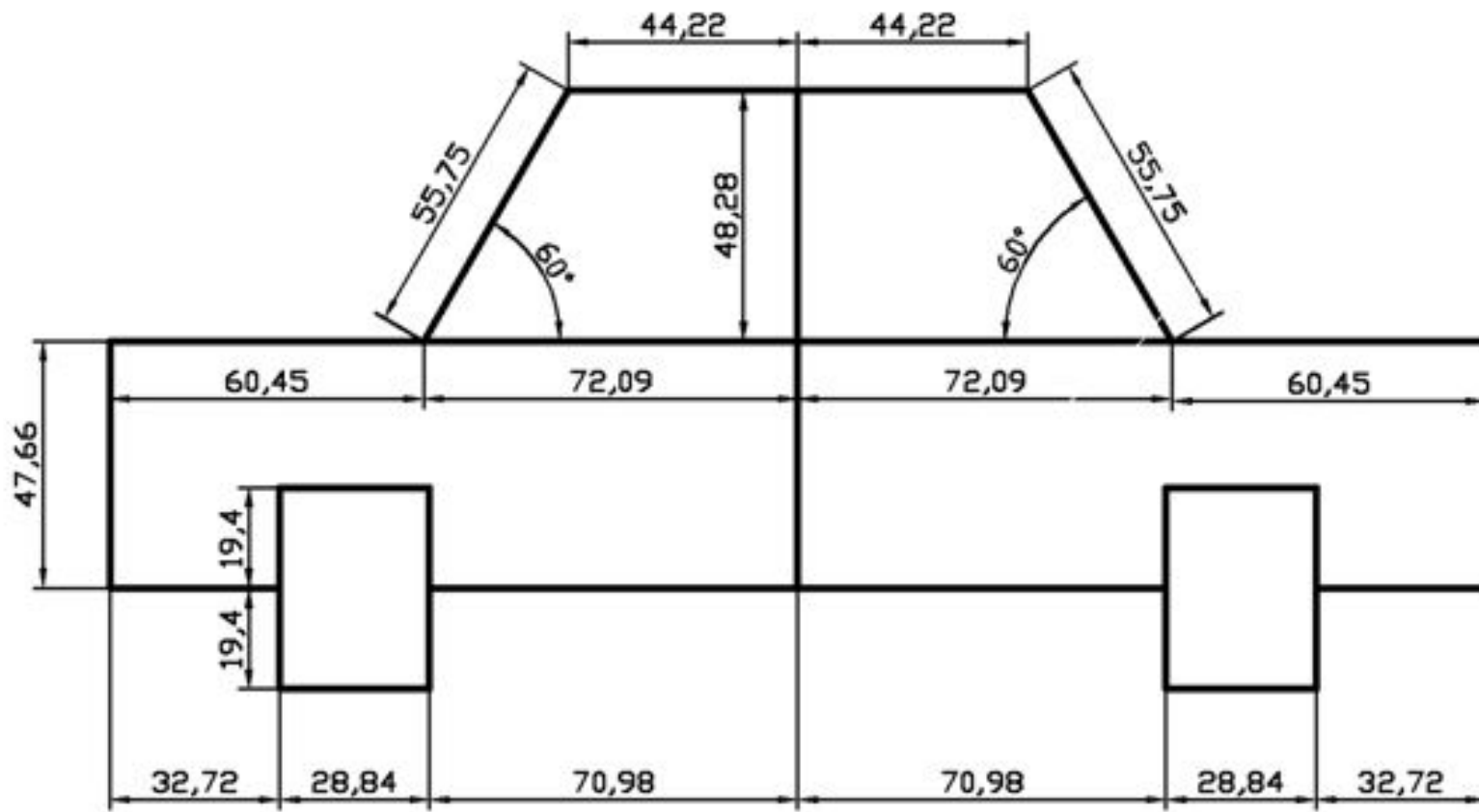
1. Включить необходимый угол в режиме «поляр. отслож.»
2. Использовать после задания первой точки комбинации



# Тренировка



# Тренировка



# Тренировка

