

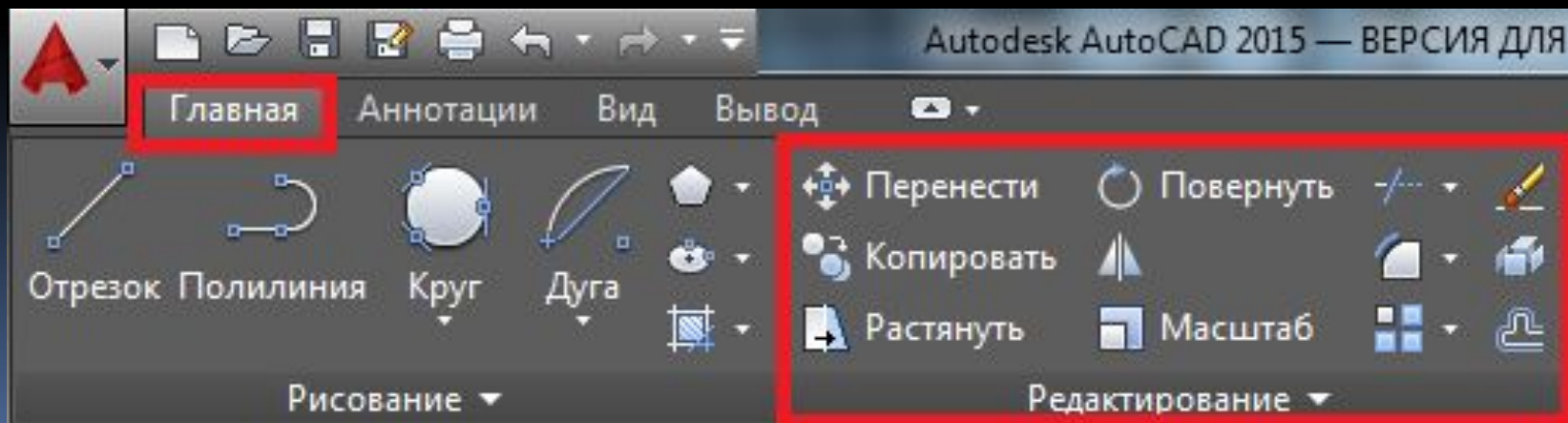


САПР AUTOCAD 2015

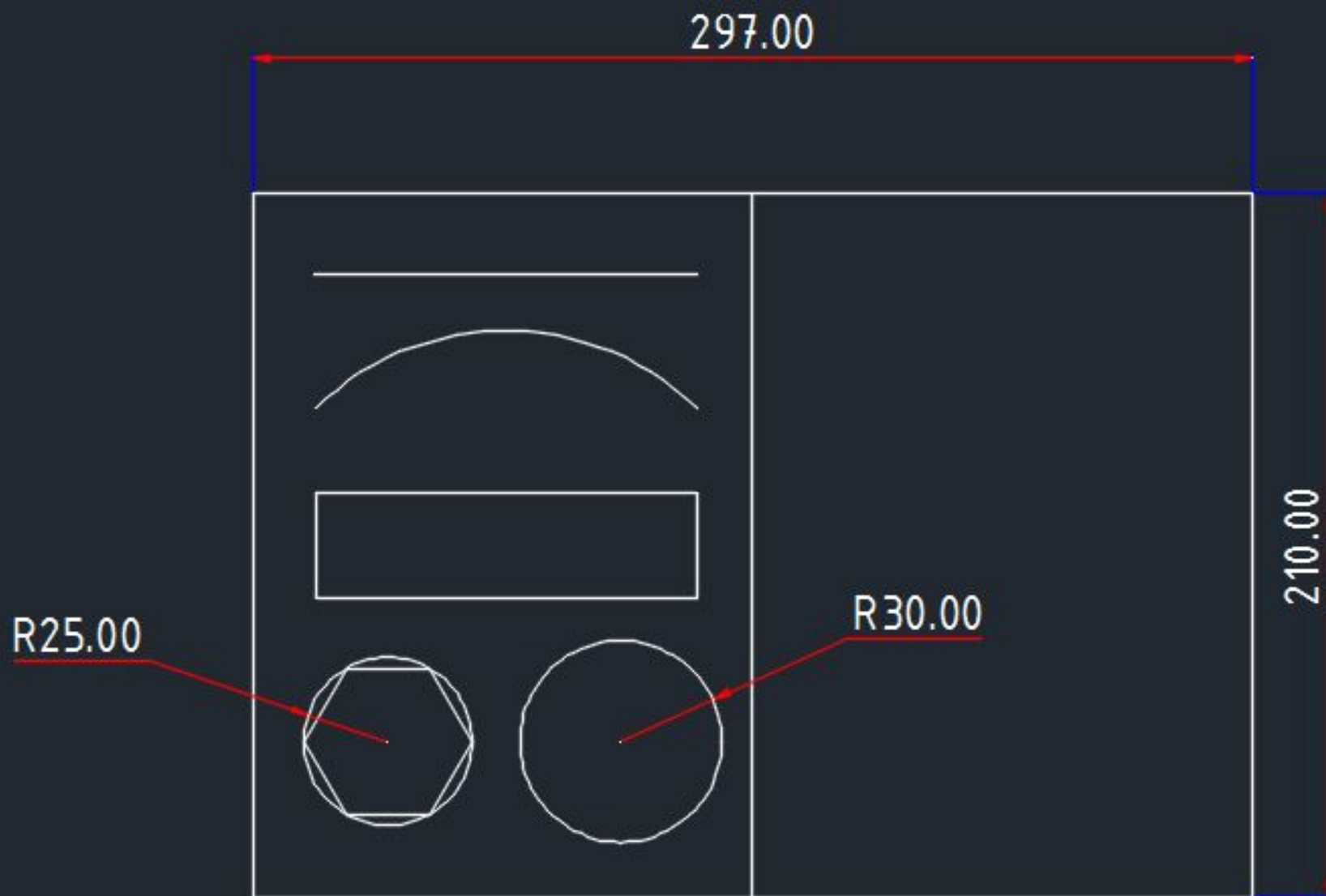
Команды редактирования находятся на вкладке «ГЛАВНАЯ»

□ палитра «РЕДАКТИРОВАНИЕ»

- Команды редактирования делятся на два вида:
 1. Команды, перед выполнением которых целесообразнее выделять изменяемые объекты
 2. Команды, которые выполняются без предварительного выделения изменяемых объектов



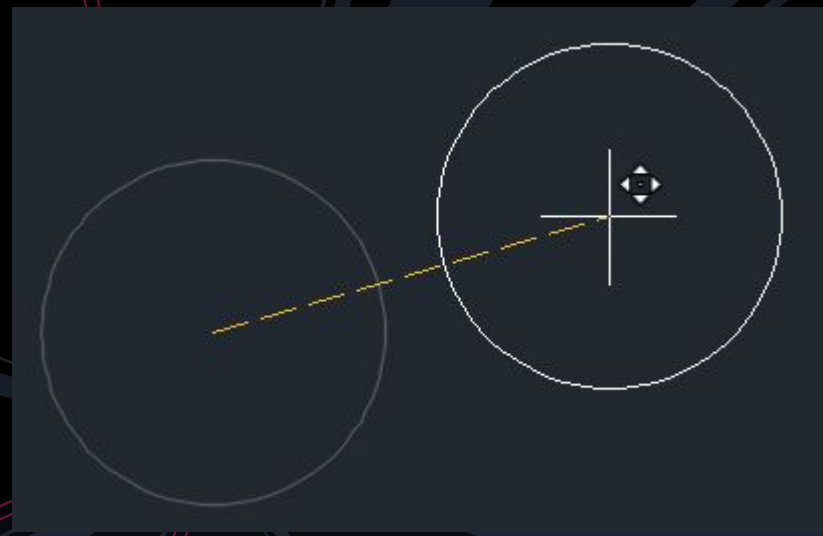
Заготовка для изучения



Команды, перед которыми объекты нужно выделять: «ПЕРЕНЕСТИ»

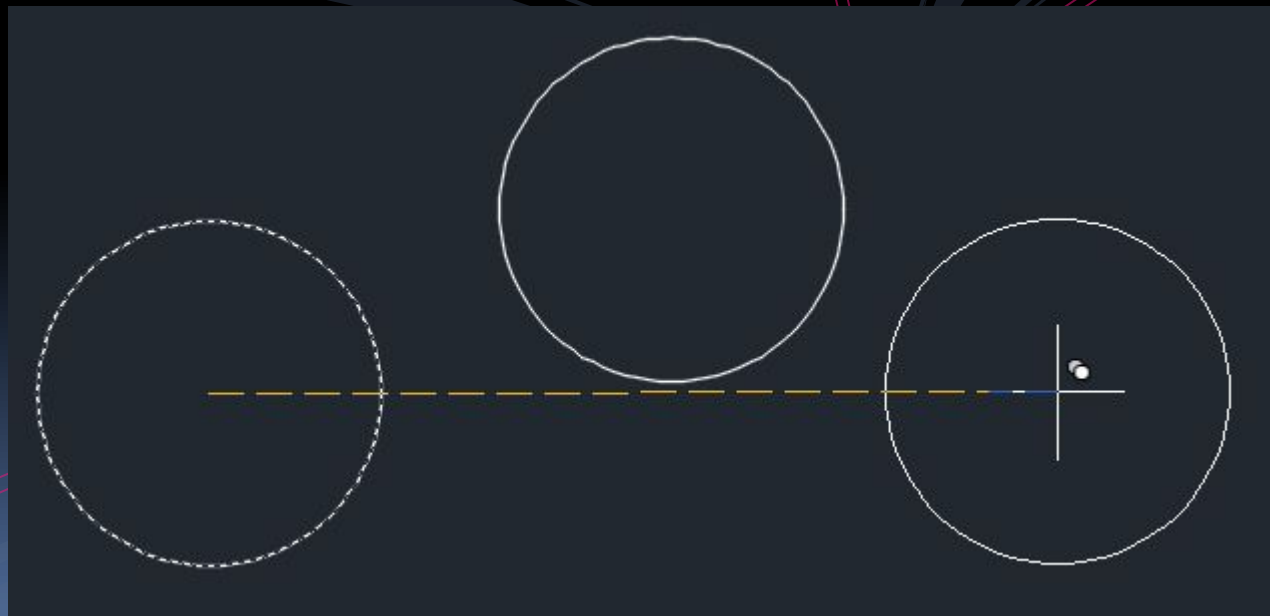
Последовательность:

- Выделить объект ☐
- вызвать команду
«перенести» ☐
- щелкнуть базовую точку ☐
- щелкнуть в том месте, куда
переносится объект



Команды, перед которыми объекты нужно выделять: «КОПИРОВАТЬ»

Выделить объект ☐ вызвать команду «копировать» ☐
щелкнуть базовую точку ☐ щелкнуть в тех местах, где
нужны копии объекта ☐ нажать Enter



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«ЗЕРКАЛО»:

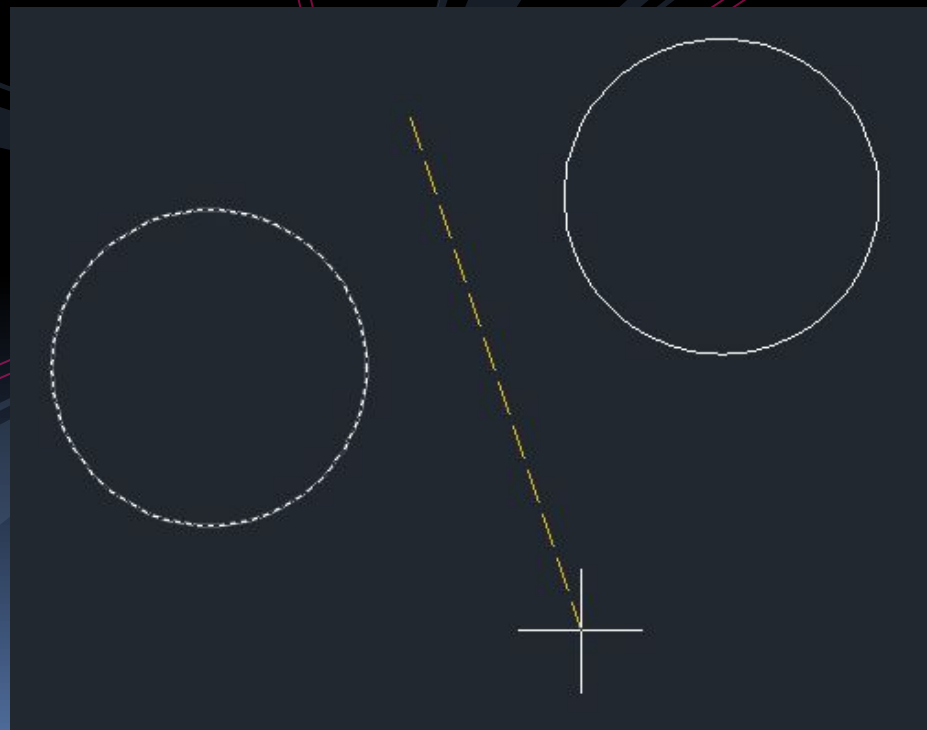
Выделить объект ☐

вызвать команду «зеркало» ☐

щелкнуть первую точку
оси отражения ☐

щелкнуть вторую точку
оси отражения ☐

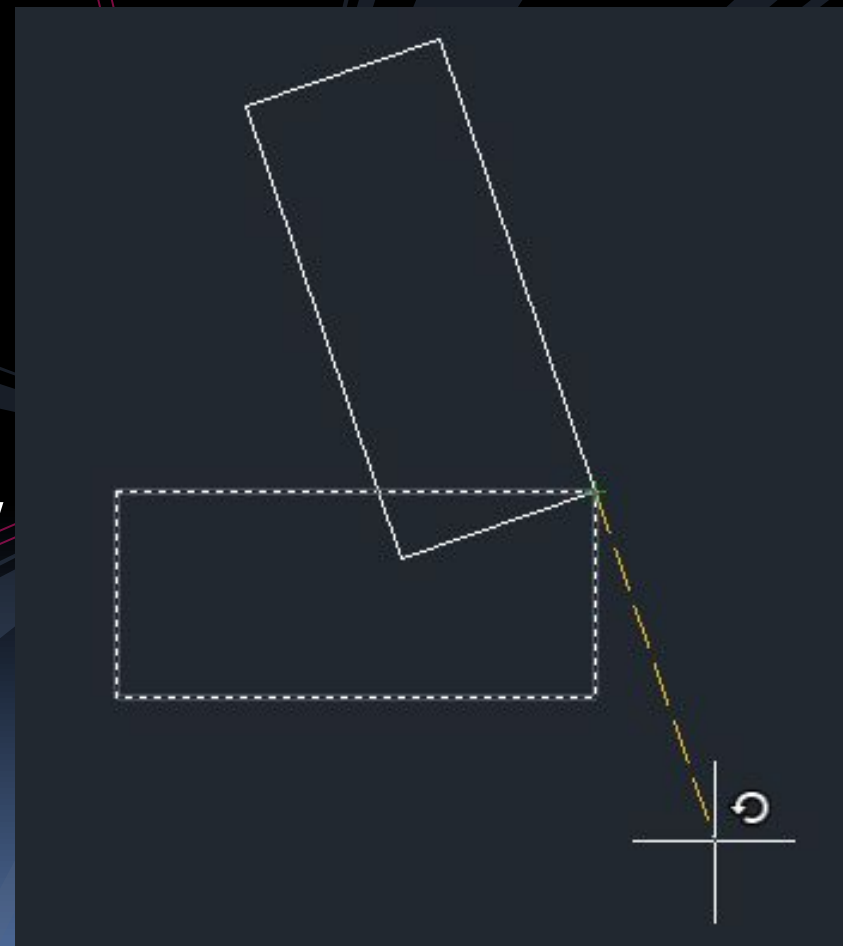
нажать Enter



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«ПОВОРОТ»

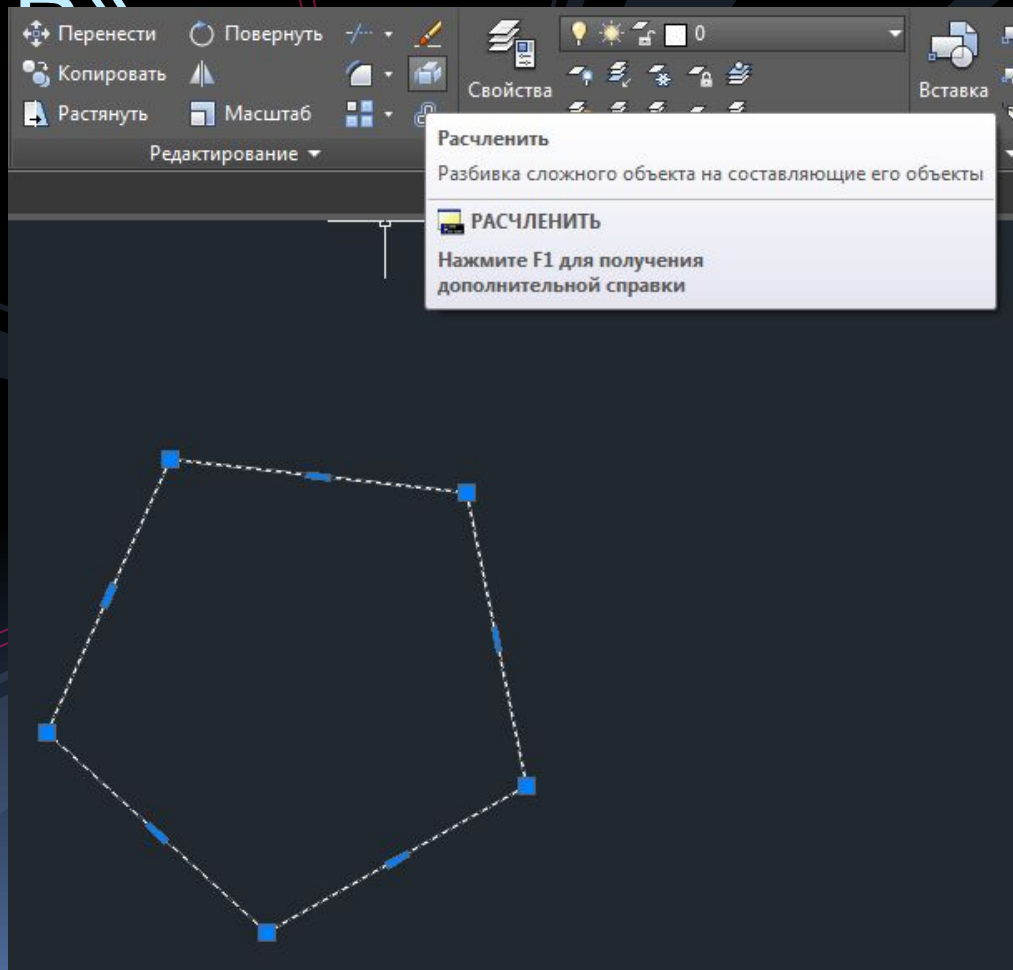
- Выделить объект ☐
- вызвать команду «поворот» ☐
- щелкнуть базовую точку ☐
- отвести мышь, щелкнуть в месте,
которое указывает поворот или
набрать значение
угла с клавиатуры



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«РАСЧЛЕНИТЬ»

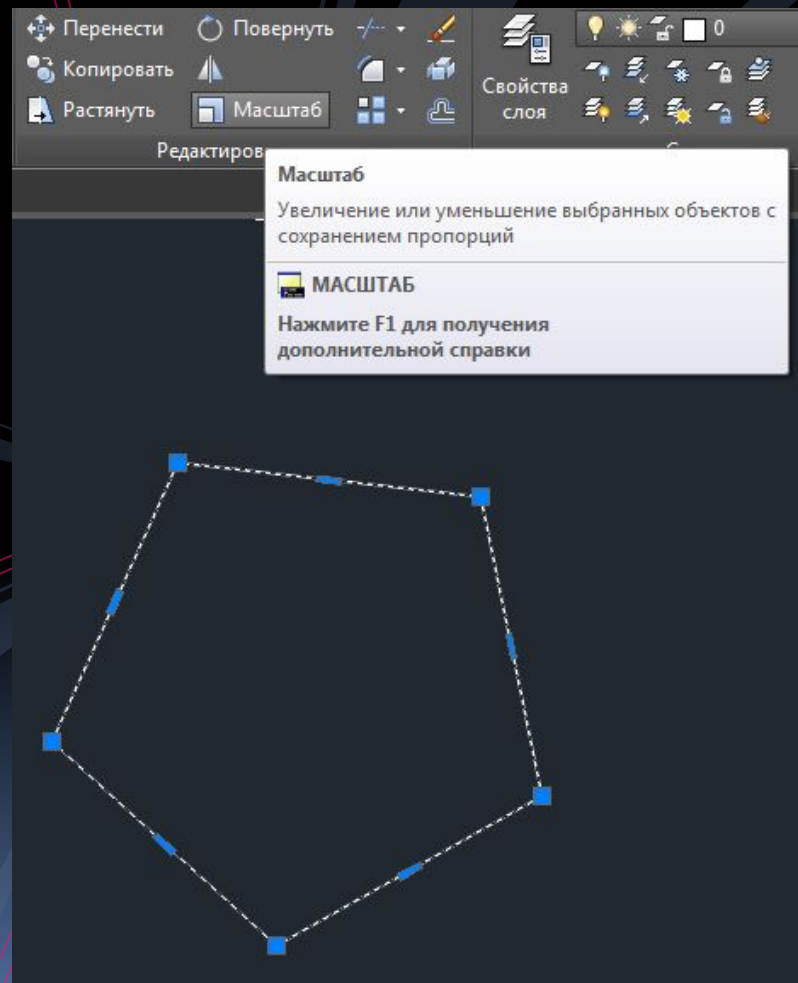
Выделить объект ☐
вызвать команду
«расчленить»



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«МАСШТАБ»
последовательность для
масштаба по коэффициенту:

Выделить объект ☐
вызвать команду
«масштаб» ☐ указать базовую
точку ☐ ввести масштабный
коэффициент (больше 1 если
увеличиваем или меньше 1 если
уменьшаем) ☐ нажать Enter

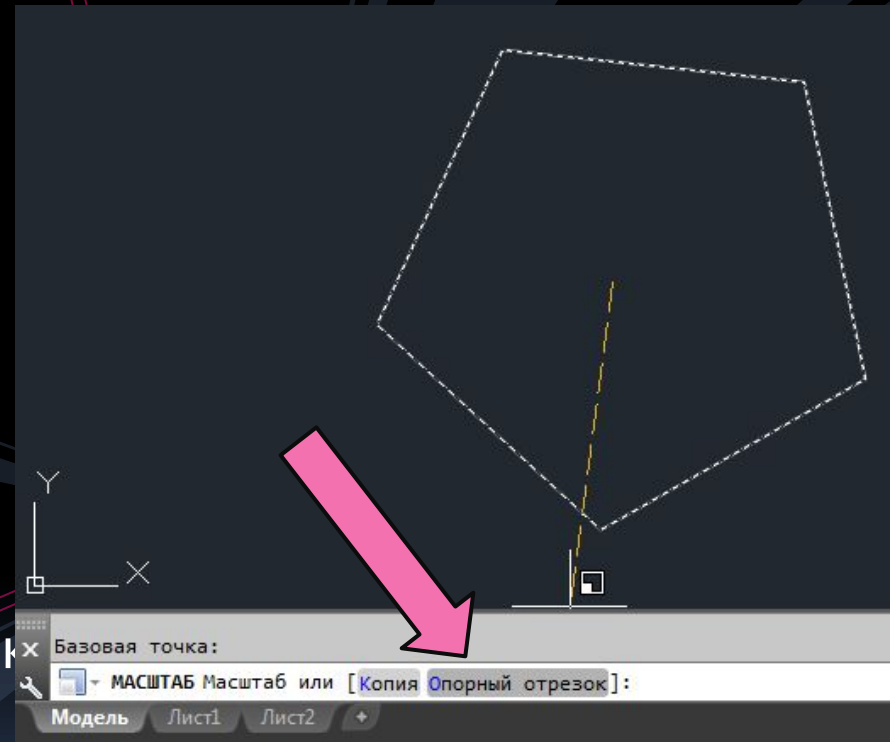


Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«МАСШТАБ»

Последовательность для
масштаба по опорному
отрезку:

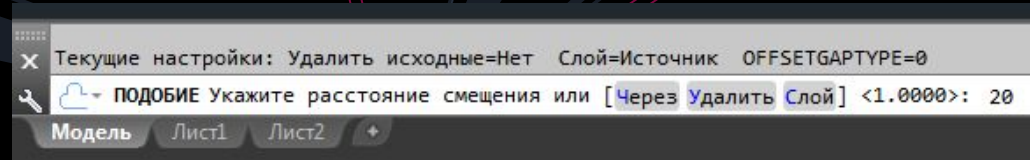
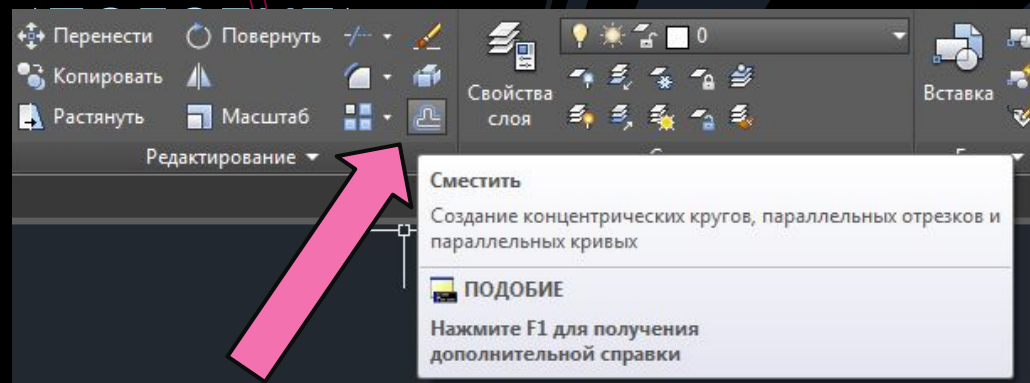
Выделить объект ☐
вызвать команду
«масштаб» ☐ указать базовую
точку ☐ выбрать в командной
строке опцию «опорный
отрезок» ☐ щелкнуть первую точку
отрезка ☐ щелкнуть
вторую точку отрезка ☐ ввести с
клавиатуры новое значение
длины этого отрезка ☐ Enter



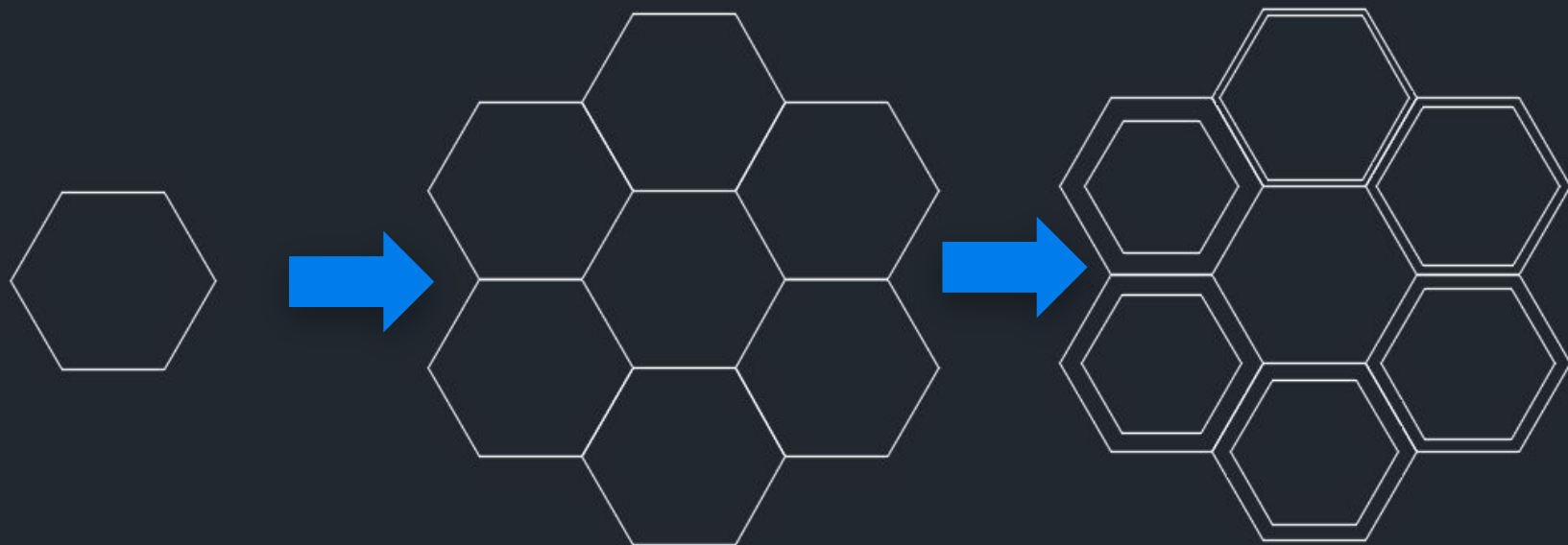
Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

«СМЕСТИТЬ» Последовательность:

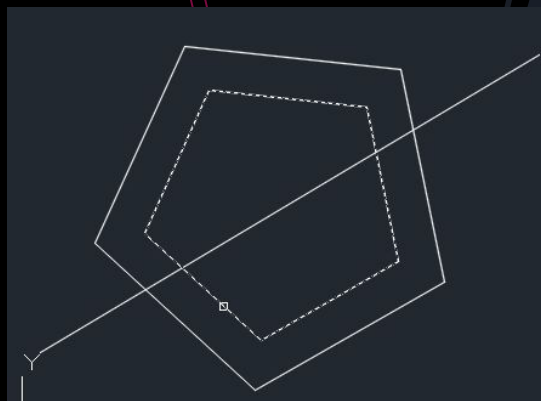
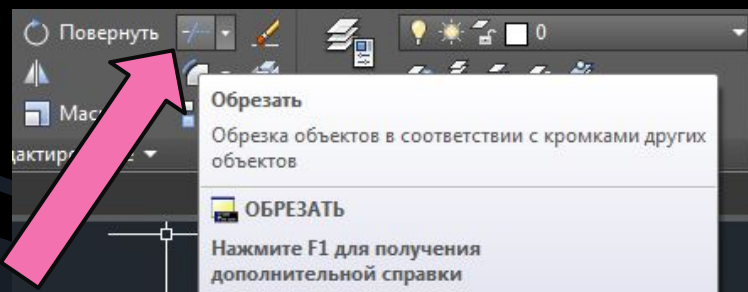
вызвать команду «сместить» ☐ набрать с клавиатуры расстояние смещения ☐ выбрать смещаемый объект ☐ щелкнуть в ту сторону, куда нужно смещение ☐ Enter



Заготовка

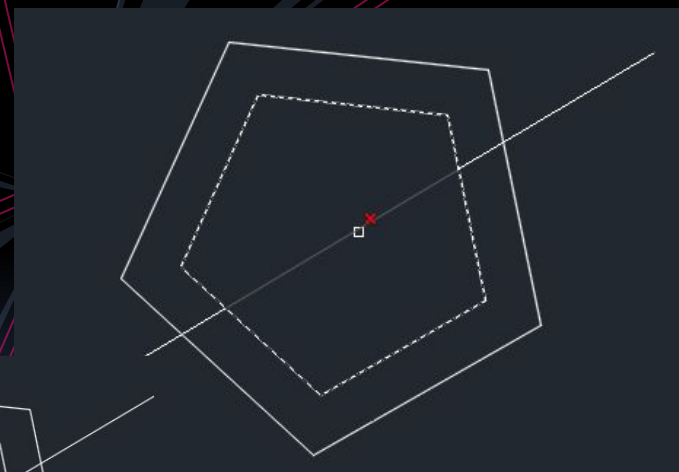


Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

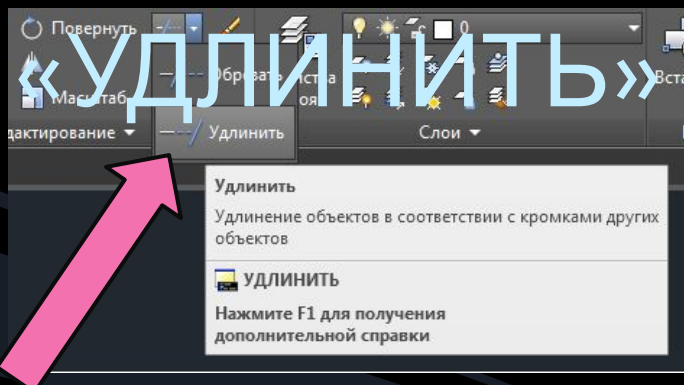


Последовательность:

вызвать команду
«обрезать» ☐ щелкнуть
ЛКМ на режущей кромке
(ДО КУДА РЕЗАТЬ) ☐
Enter ☐ щелкнуть на той
части, которая должна
ИСЧЕЗНУТЬ ☐ Enter

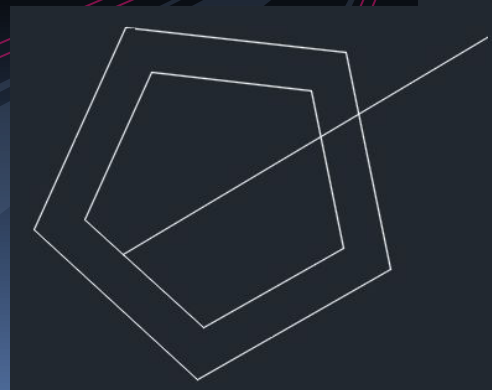
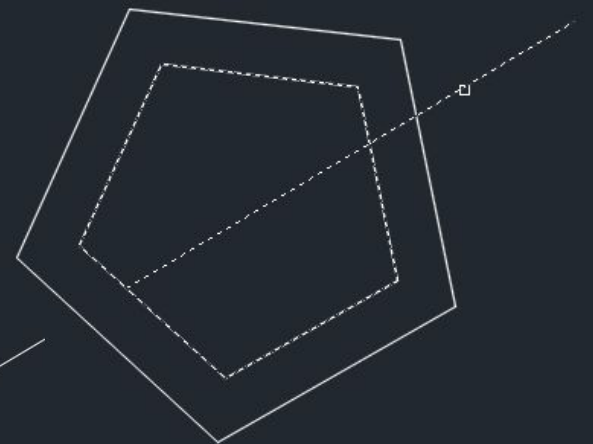
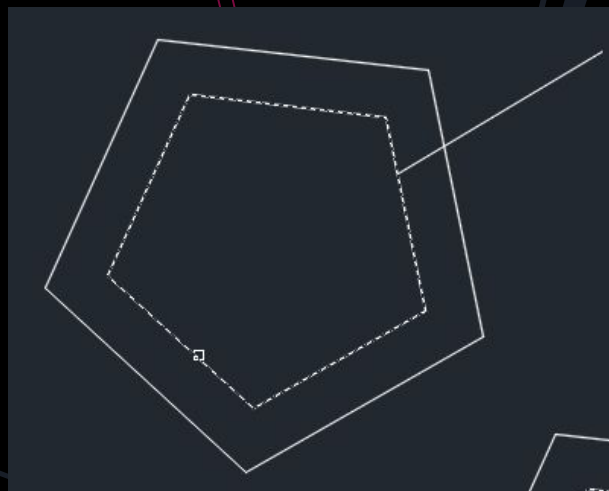


Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

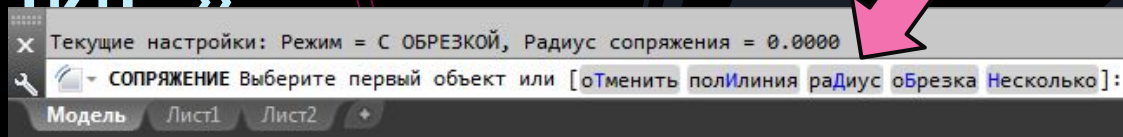
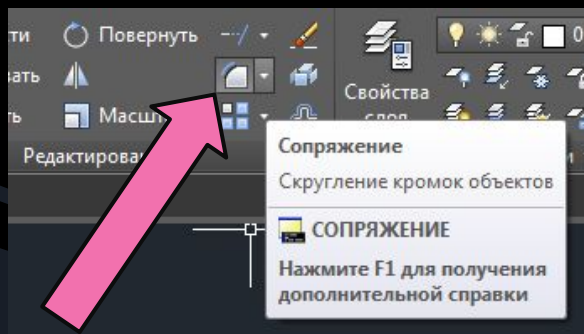


Последовательность:

вызвать команду
«удлинить» ☐ щелкнуть
ЛКМ на кромке (ДО КУДА
УДЛИНЯТЬ) ☐ Enter ☐
щелкнуть на том отрезке,
который удлиняем ☐
Enter

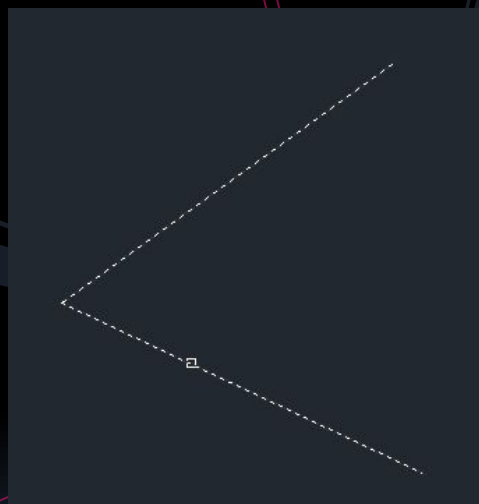


Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:



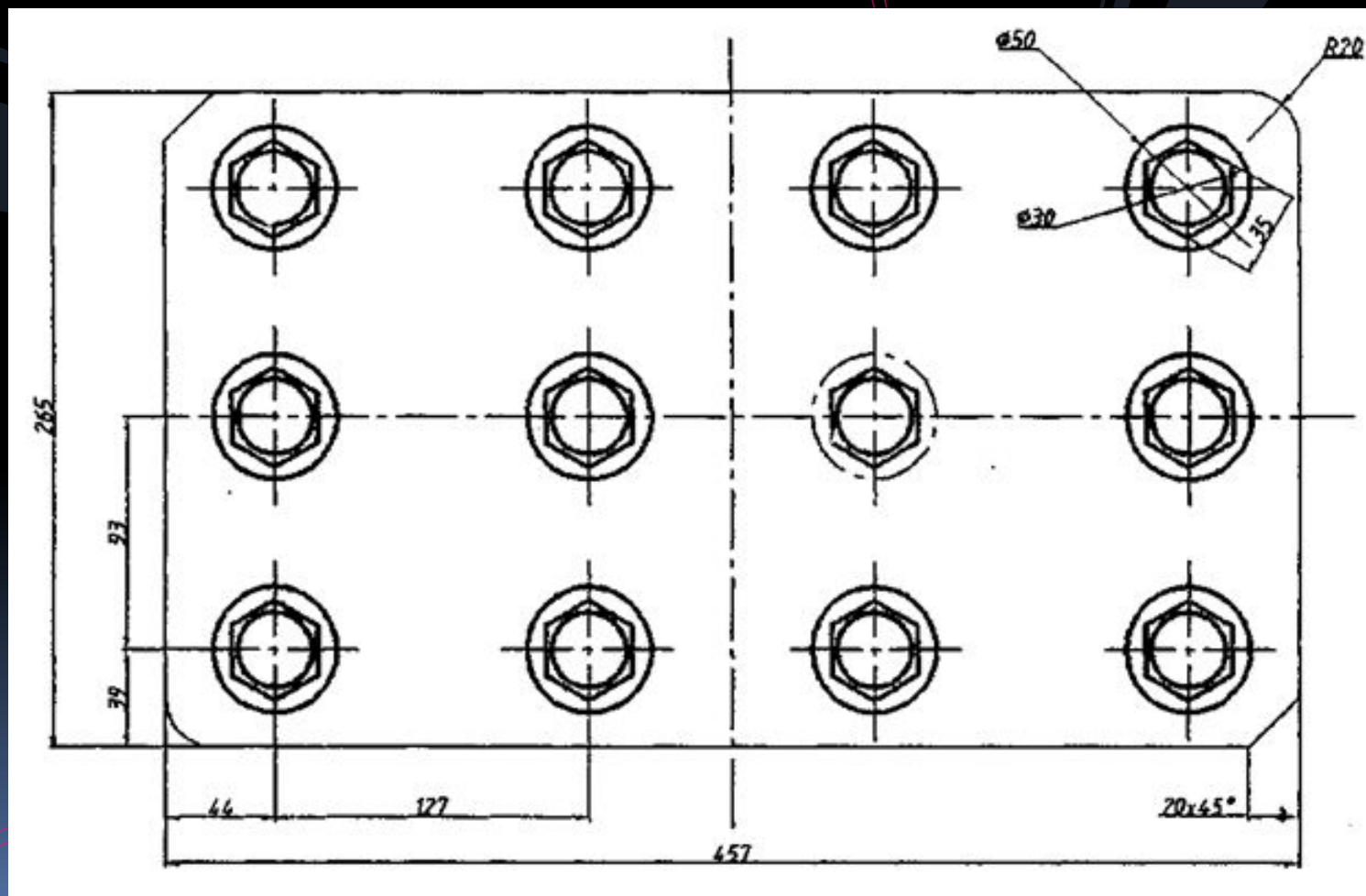
Последовательность:

вызвать команду «сопряжение» ☐ в командной строке выбрать опцию «радиус» ☐ задать радиус сопряжения ☐ Enter ☐ щелкнуть на первом объекте, составляющем угол ☐ щелкнуть на втором объекте, составляющем угол



Тренировка команд рисования и команд редактирования

1. Выполнить чертеж в файле «ДЕТАЛЬ»



Заготовка для изучения

Выполняем в файле «тренировочный»

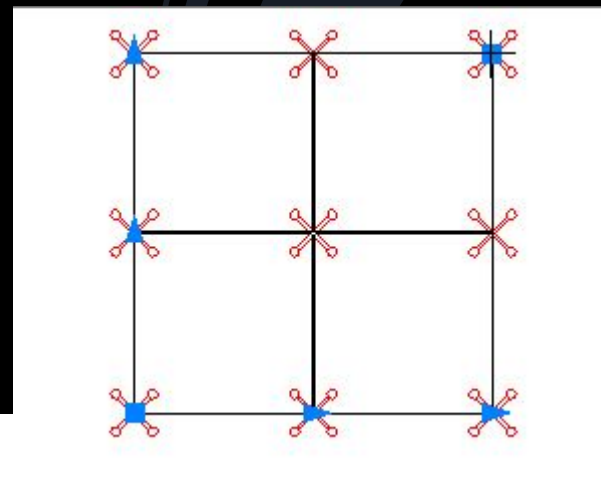


Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

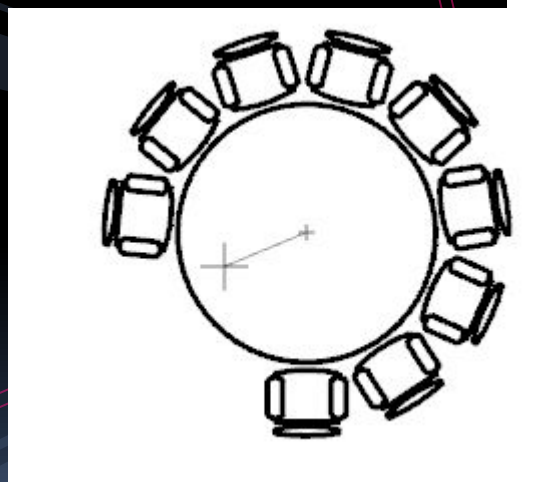
«МАССИВ»

Данная команда выполняется в
трех своих вариантах:

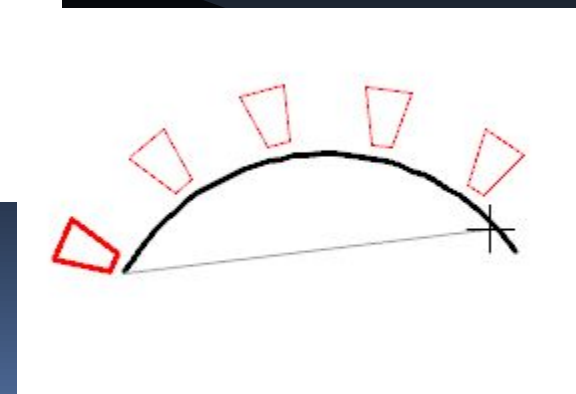
1. Прямоугольный массив



2. Круговой массив

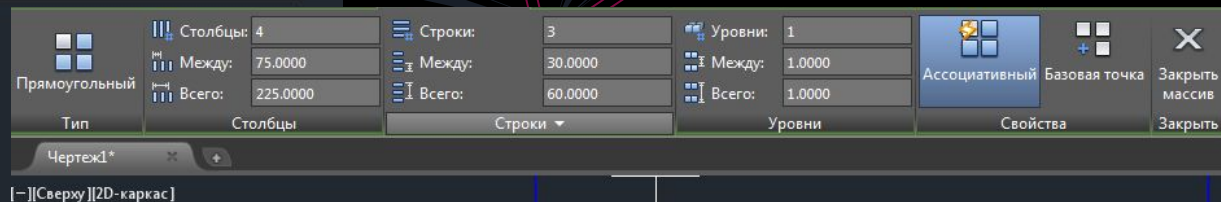
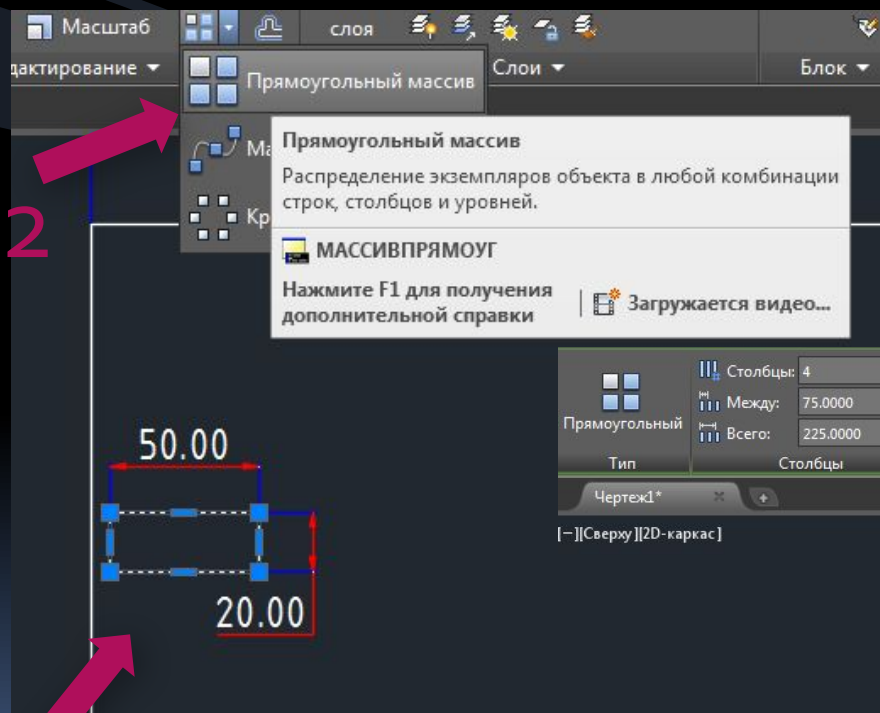


3. Массив по траектории



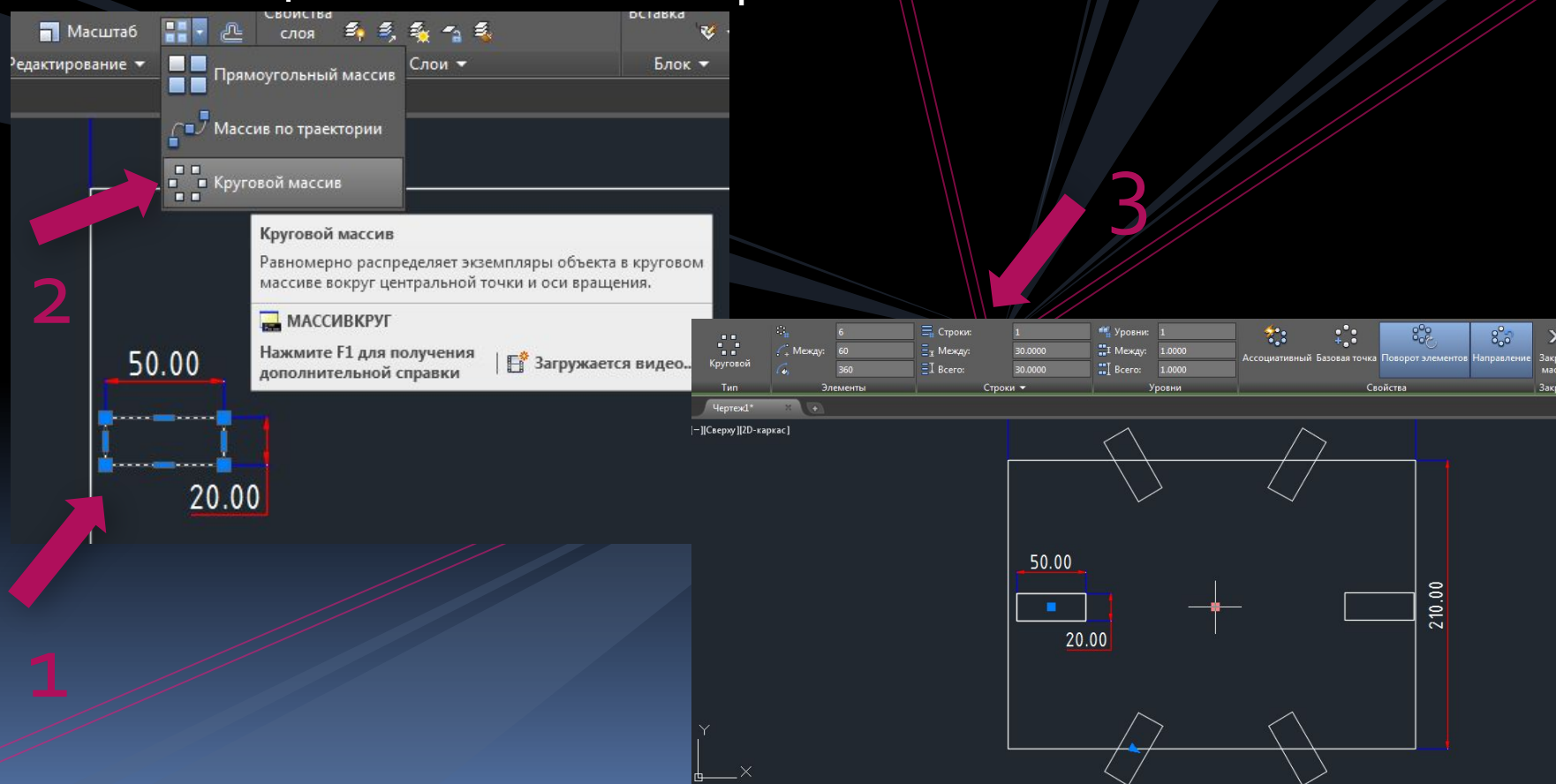
КОМАНДА «ПРЯМОУГОЛЬНЫЙ МАССИВ»

Выделить объект □ вызвать команду «прямоугольный массив» □ задать параметры массива, его ассоциативность □ закрыть массив



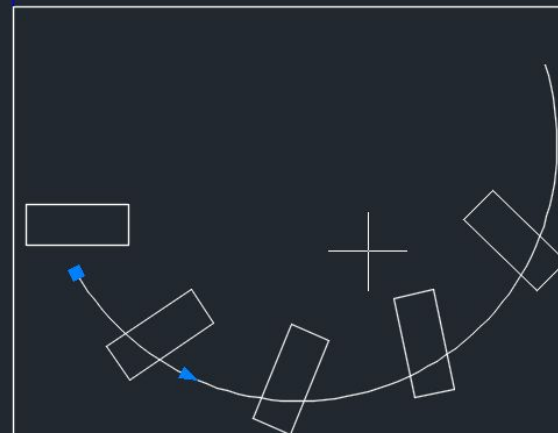
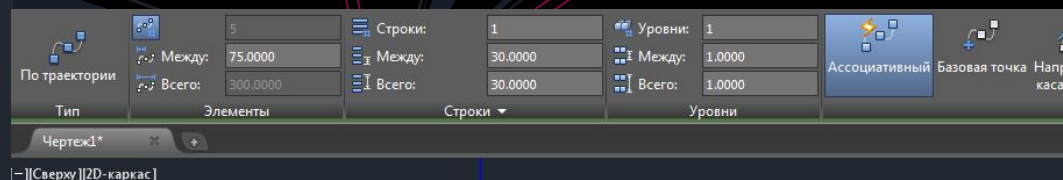
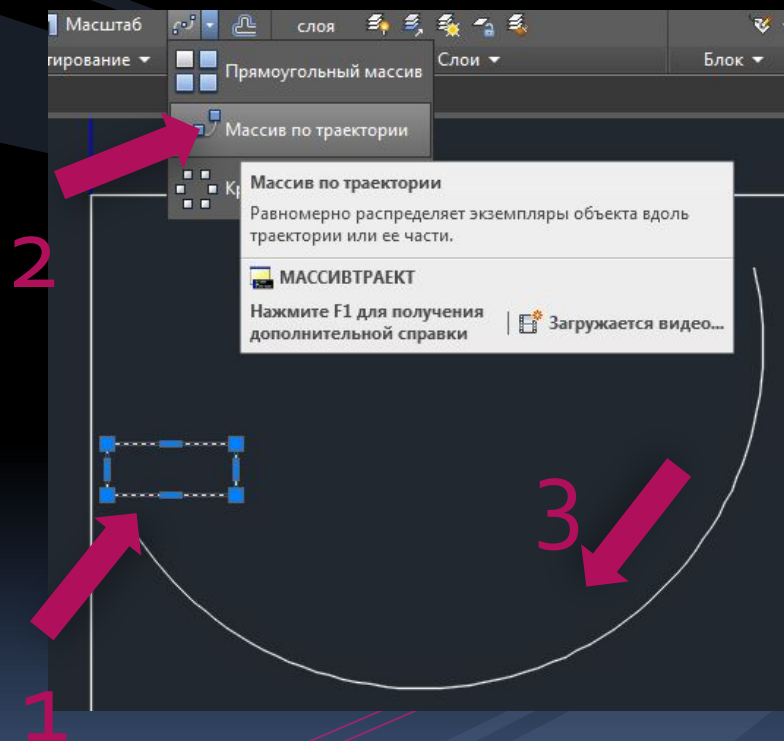
КОМАНДА «КРУГОВОЙ МАССИВ»

Выделить объект ☐ вызвать команду «круговой массив»
☐ задать центр построения ☐ задать параметры массива,
его ассоциативность ☐ закрыть массив



КОМАНДА «МАССИВ ПО ТРАЕКТОРИИ»

Построить линию траектории ☐ выделить объект ☐ вызвать команду «массив по траектории» ☐ щелкнуть на линии траектории ☐ задать параметры массива, его ассоциативность ☐ закрыть массив



Заготовка

Выполнить построение кругового массива светильников

Выполнить построение массива светильников по кривой

