

# Занятие 2. Жизненный цикл ПО и его этапы

Гадияк Никита Андреевич Старший инженер по тестированию ПО

#### План занятия



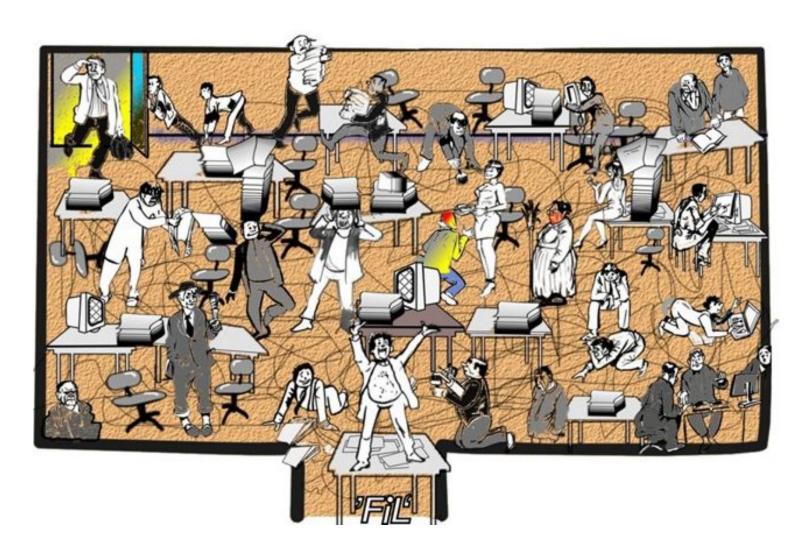
1. Этапы жизненного цикла ПО

2. Основные модели разработки ПО и роль тестирования в процессе разработки

3. Краткое описание цикла тестирования ПО



# Жизненный цикл программного обеспечения





# Жизненный цикл ПО Стандарты

- □ FOCT 34.601-90
- ☐ ISO/IEC 12207
- Custom Development Method
- Rational Unified Process (RUP)
- Microsoft Solution Framework(MSF)
- ☐ Extreme Programming (XP).



# Жизненный цикл ПО ISO/IEC 12207

#### ISO/IEC 12207:2008

Systems and software engineering — Software life cycle processes — стандарт ISO, описывающий процессы жизненного цикла программного обеспечения.



# Жизненный цикл ПО ISO/IEC 12207. Основные процессы

- □ Приобретение;
- 🛮 Поставка;
- 🛮 Разработка;
- □ Эксплуатация;
- □ Сопровождение.



# Жизненный цикл ПО ISO/IEC 12207. Вспомогательные процессы

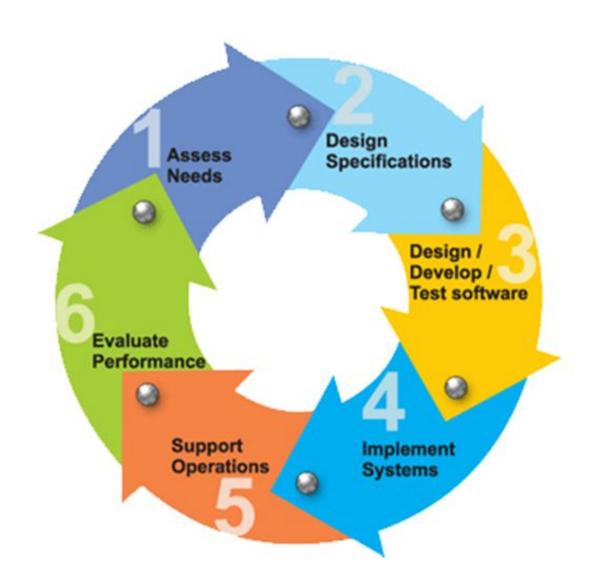
- □ Документирование;
- □ Управление конфигурацией;
- □ Обеспечение качества;
- □ Разрешение проблем;
- □ Аудит;
- 🛮 Аттестация;
- □ Совместная оценка;
- □ Верификация.



# Жизненный цикл ПО ISO/IEC 12207. Организационные процессы

- □ Создание инфраструктуры;
- □ Управление;
- □ Обучение;
- □ Усовершенствование.







Что такое модель разработки

Под моделью обычно понимается структура, определяющая последовательность выполнения и взаимосвязи процессов, действий и задач на протяжении жизненного цикла.

- Этапы:
  - Анализ осуществимости; стратегическое планирование; анализ требований;
  - проектирование (предварительное и детальное);
  - □ кодирование (программирование);
  - □ отладка и тестирование; интеграция;
  - □ Внедрение; эксплуатация и сопровождение.
- Результаты работ на каждом этапе
- Ключевые события (точки принятия решений)



# Модели разработки ПО характеристики

#### Эффективность

- 🛘 затраты/бюджет
- □ сроки

#### Прозрачность

статус работ известен в любой момент проекта

#### Предсказуемость

реальные трудозатраты и сроки
находятся в запланированных (сметных)
пределах

#### **Управляемость**

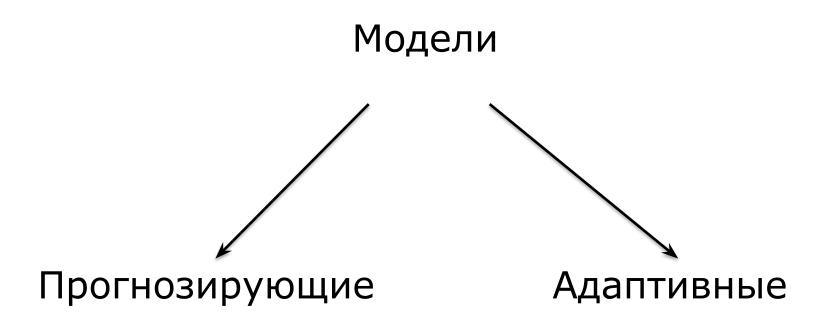
возможность внесения корректив по ходу проекта (изменяющиеся требования и др.)

#### Сдерживание рисков

устойчивость к влиянию внешних факторов



# Модели разработки ПО характеристики





# Модели разработки ПО Популярные модели

#### Прогнозирующие модели:

- □ Прямая разработка
- □ Водопадная (каскадная) модель
- □ V-модель
- □ Итерационные модели



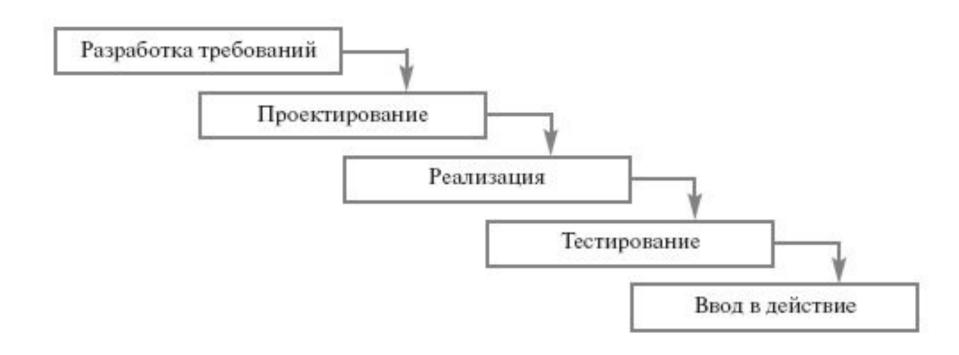
# Модели разработки ПО Популярные модели

#### Адаптивные модели (agile):

Адаптивная разработка (ASD)
Dynamic System Development Method
(DSDM)
Feature Driven Development (FDD)
Crystal
Экстремальное программирование
SCRUM
RUP

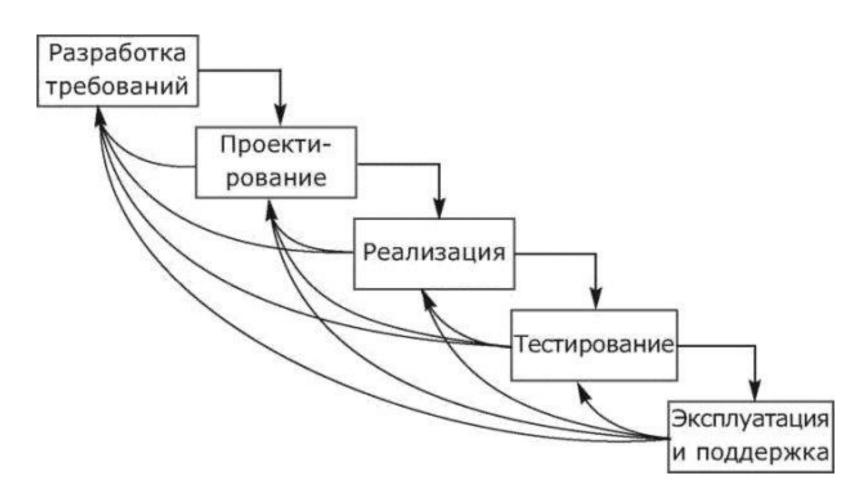


#### Модели разработки ПО Каскадная модель





Каскадная модель





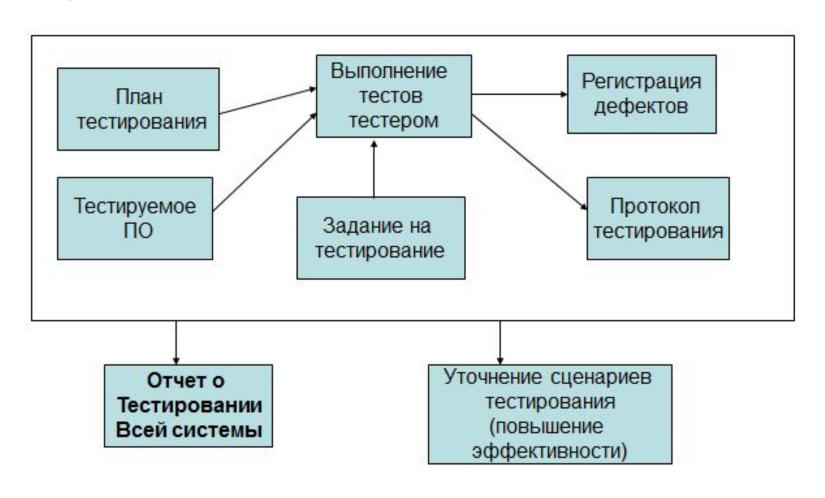
#### Модели разработки ПО Каскадная модель

#### Особенность модели:

каждый следующий этап проектирования начинается после полного завершения работ по предыдущему этапу.

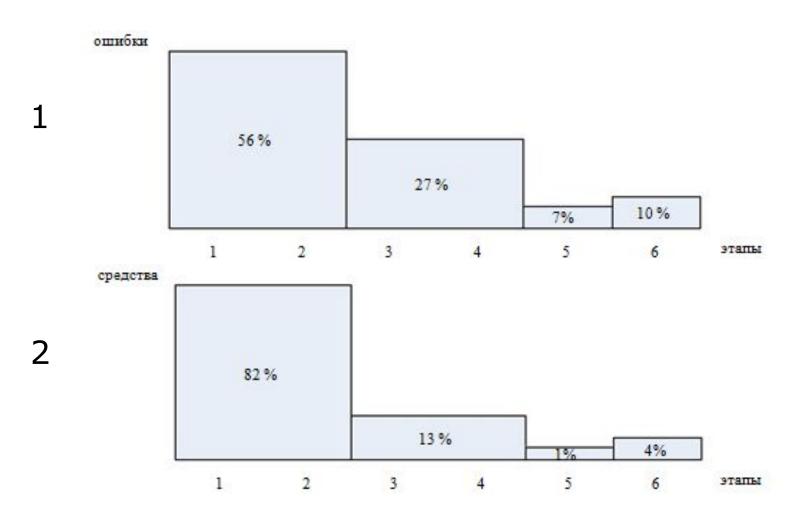


#### Тестирование в каскадной модели





Каскадная модель





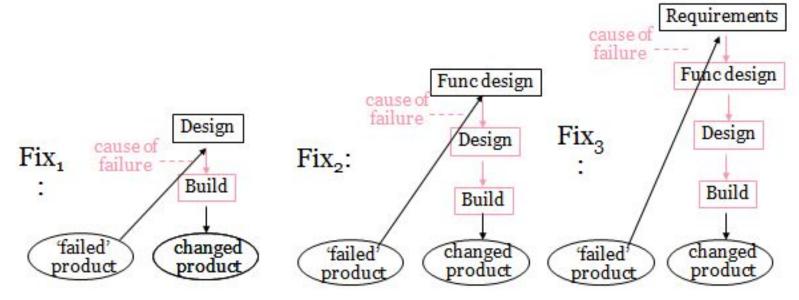
V-модель разработки





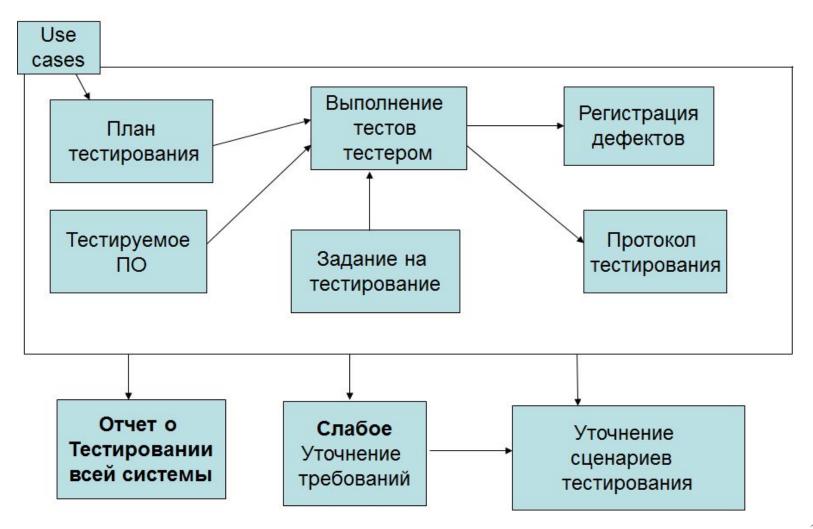
# Модели разработки ПО Вариации доработок

- □ Fix₁ изъян в коде программы; переделывается только код
- $\square$  Fix $_2$  изъян в спецификациях (технический дизайн); меняются и спецификации, и код
- Fix<sub>3</sub> изъян в архитектуре/функциональном дизайне; меняются архитектура, спецификации и код





#### Тестирование в V-модели





#### **Модели разработки ПО** Эволюционные модели

- □ Мульти-каскад
  - последовательные каскады
  - параллельные каскады: одновременная разработка в нескольких направлениях;
  - требует интеграции; фактически подразумевается в V-модели
- Прототипирование
  - получить быстро нечто работающее, оценить и спланировать дальнейшую разработку
  - варианты: proof-of-concept; архитектурный прототип;
  - Стимуляция пользователя на участие в разработке
  - Поэтапное уточнение требований
- □ Наращивание, метод пробных разработок
  - первоначальная разработка постепенно наращивается
  - если прототип не отбрасывается, то прототипирование частный случай наращивания
  - Периодическая стабилизация продукта
  - Большой объем тестирования
  - Вовлеченность заказчика

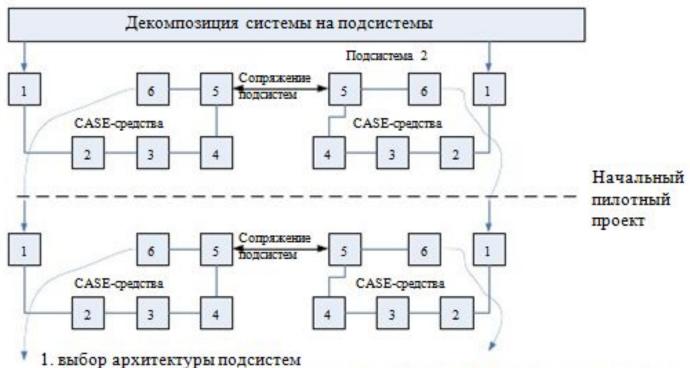


Спиральная модель





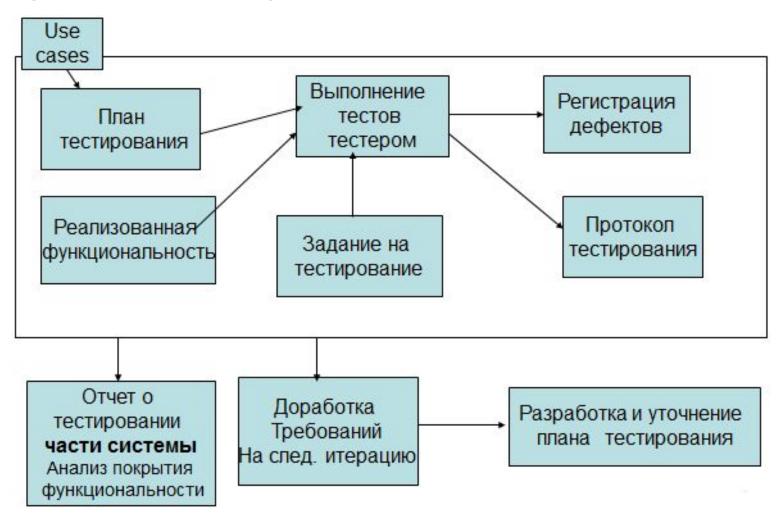
#### Спиральная модель



- 2. выявление информационных потребностей конечных пользователей системы
- 3. концептуальное проектирование
- 4. логическое проектирование
- 5. отладка подсистем
- б. сопровождение подсистемы

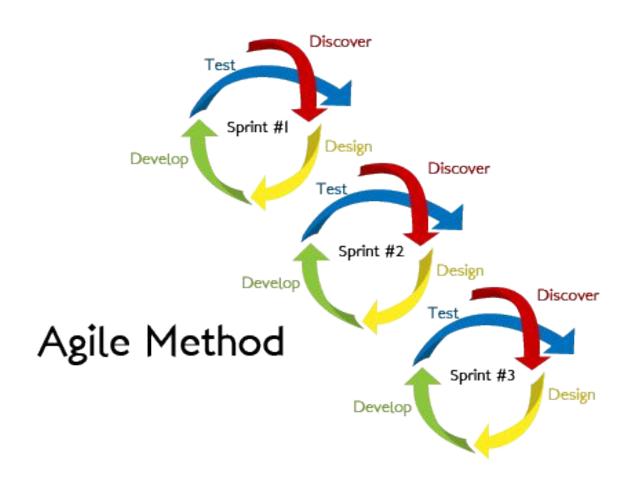


#### Тестирование в спиральной модели





#### Модели разработки ПО Методология Agile



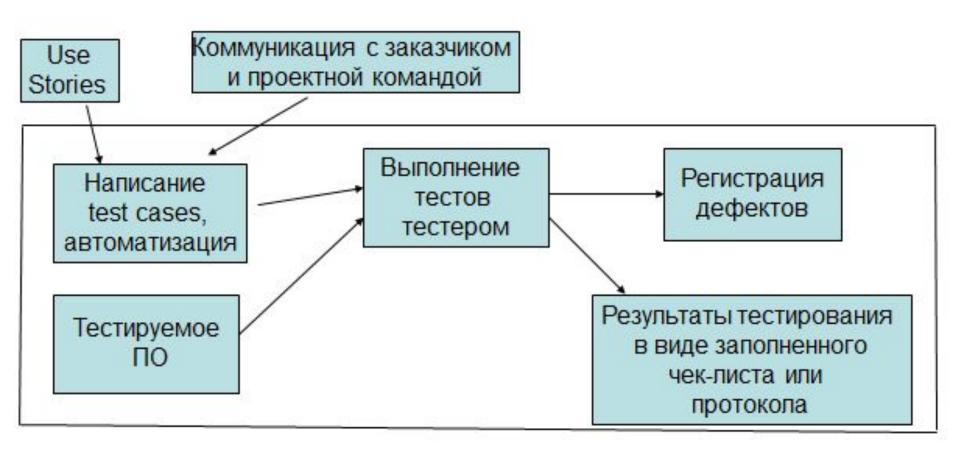


#### Agile. Используемые подходы

- □ Вовлеченность заказчика
- □ Пользовательские истории как база тестирования
- □ Короткие рабочие циклы
- Test-driven development (unit tests)
- Acceptance tests
- Автоматизация тестирования
- □ Учет нужд тестирования при проектировании и разработке
- □ Большой объем регрессионного тестирования
- □ Приемочные тесты форма документирования функциональности системы
- □ Изолированность модулей

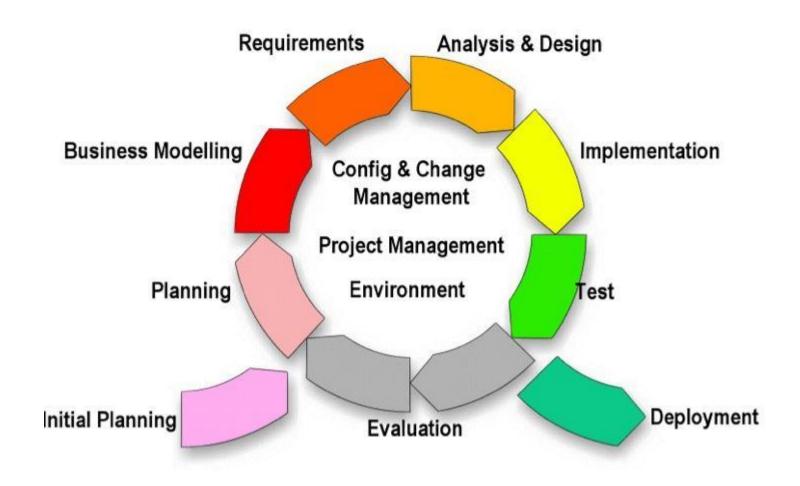


# Модели разработки ПО Agile. Тестирование в agile



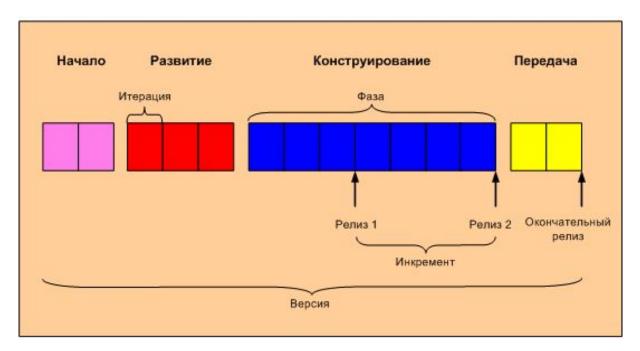


#### **RUP.** Rational Unified Process





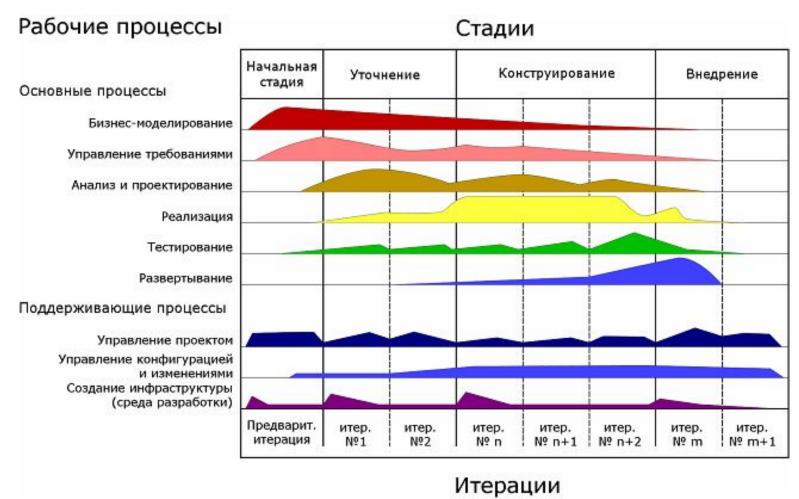
RUP. Фазы разработки RUP



- 1. Начальная стадия (Inception) 3. Построение (Construction)
- 2. Уточнение (Elaboration) 4. Внедрение (Transition)



#### RUP. Процессы и стадии





RUP. Цели тестирования в RUP

образом.

□ Поиск и документирование дефектов качества;
□ Общие рекомендации относительно качества;
□ Проверка выполнения основных предположений и требований на конкретных примерах;
□ Проверка, что продукт функционирует так, как было запроектировано;
□ Проверка, что требования выполнены соответствующим



#### RUP. Роли тестирования в RUP

Роль	Описание
Test Manager,	•Обеспечивает управление работами
Test Project	•Осуществляет оценку трудозатрат, рисков
Manager	•Получает необходимые ресурсы
	•Обеспечивает управленческую отчетность
	•Мониторинг результатов тестирования
Test Designer	Разрабатывает план тестирования, проектирует тестовые данные
	•Разрабатывает модель тестирования, определяет приоритеты
	•Оценивает эффективность сценариев тестирования
Tester, Test	•Выполняет тесты, автоматизирует
Engineer	•Фиксирует результаты
	•Восстанавливает тесты и систему после сбоев
	•Воспроизводит условия дефектов и сбоев
	•Документирует дефекты и запросы на изменение
Test System	-Администрирует систему управления тестированием и дефектами
Admin,	•Инсталлирует, администрирует и управляет доступом к тестовым
DB Administrator, DB Manager	данным



#### RUP. Достоинства RUP в тестировании

- Итерационная разработка повышает вероятность обнаружения ошибок.
- Концентрация на наиболее критических требованиях к ПО.
- Ориентация на архитектурные задачи устранение архитектурных рисков
- Следование архитектурным шаблонам повышение качества и скорости реализации системы
- Принцип достаточно хорошего качества
  - поиск и устранение следующей ошибки сейчас обойдутся дороже, чем возможные потери Заказчика при проявлении ошибки и затраты на ее устранение в будущем
- Статистический анализ результатов тестирования
- Большой объем тестирования и улучшение качества системы
- Использование современных технологий -> улучшение качества
- Автоматизация регрессионного тестирования
- Инструментальная поддержка
- Управляемость







#### Основные этапы

- 1. Анализ
- 2. Разработка стратегии тестирования и планирование процедур контроля качества
- 3. Работа с требованиями
- 4. Создание тестовой документации
- 5. Тестирование прототипа
- 6. Основное тестирование
- 7. Стабилизация
- 8. Эксплуатация



Основные этапы. Анализ

Даже самый качественный код не спасет ваше приложение, если требования к ПО не были должным образом систематизированы или же были плохо документированы.



Основные этапы. Стратегия

Качественно разработанная стратегия позволяет избежать хаотичных или избыточных тестовых процедур, гарантируя при этом своевременный контроль качества всех компонентов

системы





Основные этапы. Тестовая документация

**Основная цель** — сделать объем и ход выполнения задач прозрачным и понятным для заказчика.

Необходимо позаботиться о своевременном создании и регулярном обновлении соответствующей документации, фиксируя все шаги проделанной работы.



Основные этапы. Тестирование прототипа

Своевременные изменения, выполненные на концептуальном уровне во время прототипирования, помогают предотвратить дорогостоящие переделки системы на стадиях разработки.



#### Основные этапы. Тестирование прототипа

Компоненты системы	Глубина/тип тестирования	Область тестирования
Модульное тестирование Интеграционно е тестирование Системное интеграционно е тестирование	Приемочное тестирование «Позитивное» тестирование «Негативное» тестирование Исследователь ское тестирование Регрессионное тестирование	Функциональное тестирование Тестирование производительности (в т.ч. нагрузочное тестирование, стресс-тесты) Тестирование графического интерфейса пользователя Тестирование удобства пользования Тестирование безопасности Тестирование базы данных Тестирование совместимости (в т. ч. кроссплатформенное)



Основные этапы. Стабилизация

Тестирование проводится в условиях, наиболее приближенных к реальным (или даже в условиях эксплуатации).



Основные этапы. Эксплуатация

Даже после ввода системы в эксплуатацию тестирование все еще выполняет важную роль на стадии поддержки.

