

Шина PCI Express

Шина PCI Express

Шина PCI Express (проект Agarahoe) была разработана в 2002 году как универсальный периферийный интерфейс системного уровня. Первая общепринятая спецификация имеет версию 1.0a, она была принята комитетом PCI SIG в 2003 году. Позднее была принята спецификация 1.1, в 2007 году одобрена спецификация 2.0. Появление версии 3.0 ожидается в 2010 году.

При разработке PCI Express особое внимание было уделено совместимости с PCI на уровне механизма конфигурирования, программного доступа и поддержки со стороны ОС и драйверов. При этом требовалось сохранить или уменьшить стоимость реализации при значительном улучшении всех характеристик, прежде всего пропускной способности.

PCI Express Link

Вместо шинного соединения PCI в PCI Express применена схема объединенных через коммутаторы двухточечных каналов связи между устройствами и портами.

Соединение (Link) – это две пары встречных симплексных каналов.

Каждый канал является низковольтной дифференциальной парой сигналов.

Скорость соединения (Signaling Rate) устанавливается в начале работы шины; определены две скорости – 2.5 Гбит/с и 5.0 Гбит/с (PCIe 2.0).



PCI Express Lane

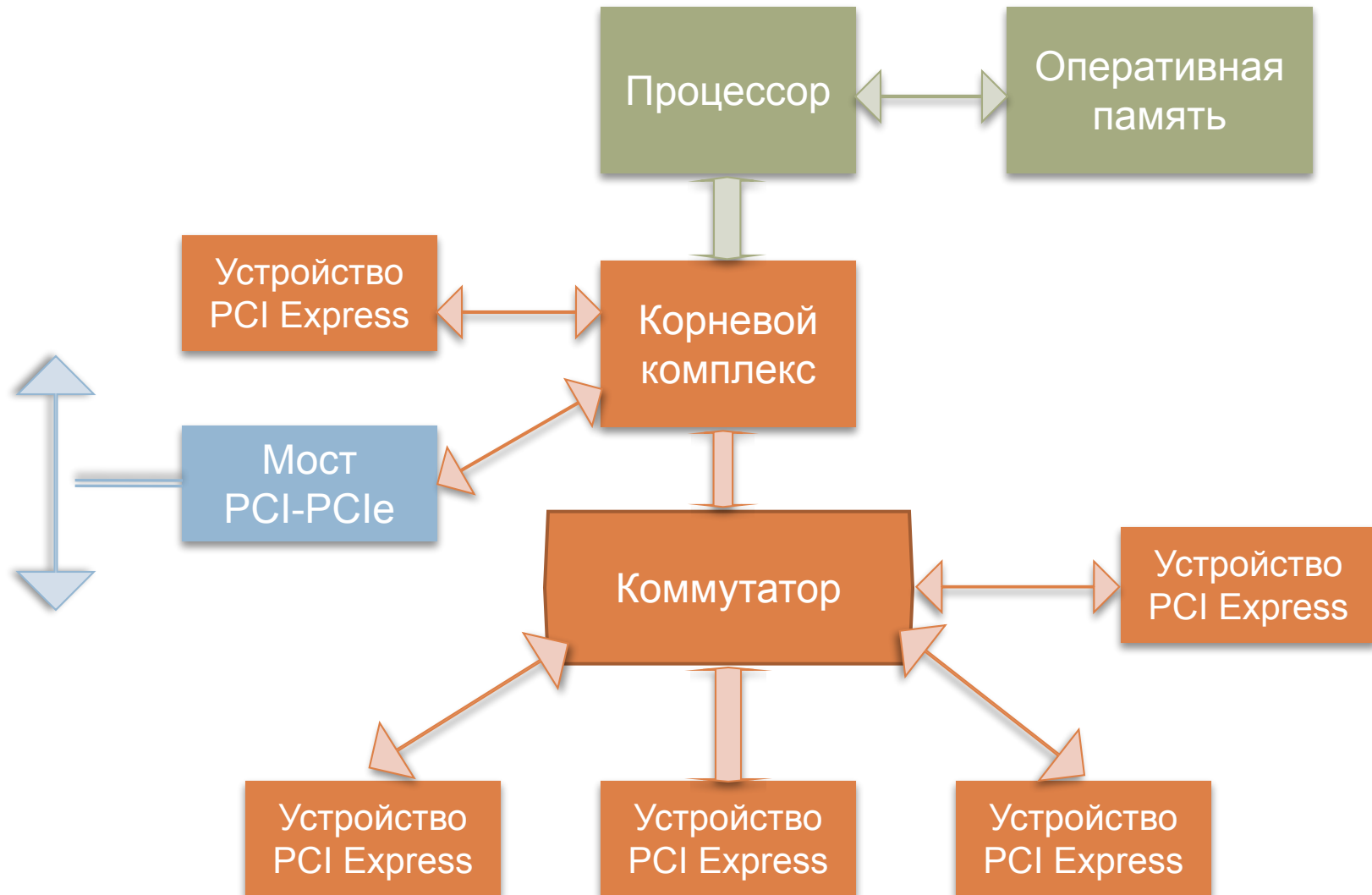
Соединение (Link) может включать одну или несколько линий (Lane), каждая из которых представляет собой пару дифференциальных сигналов – передающую (Transmitting) и принимающую (Receiving). В целях масштабирования соединение может агрегировать несколько линий.

Спецификация предусматривает следующие конфигурации соединения:
x1, x2, x4, x8, x12, x16, x32.

Количество дифференциальных пар на прием и передачу должно быть одинаково, несимметричные соединения невозможны.

Данные по разным линиям передаются побайтно, общий поток делится на блоки, кратные количеству линий.

Коммутационная фабрика PCI Express



Корневой комплекс (RC)

Это аналог главного моста (Host Bridge) в шине PCI. Он отвечает за связь с процессором и системной памятью, а также за конфигурирование всей фабрики.

RC содержит несколько портов PCI Express (Root ports), которые могут (необязательно) взаимодействовать между собой посредством виртуального коммутатора. К каждому из портов RC может подключаться коммутатор (switch), мост для другой шины (напр., PCI) или конечное устройство (Endpoint).

RC отвечает за конфигурационные циклы, может выполнять циклы доступа к портам и пространству памяти. RC может запрашивать заблокированные (Locked) операции, но не может отвечать на запросы с блокировкой.

Конечное устройство (Endpoint)

Каждое конечное устройство подключается к порту либо RC, либо коммутатора. Устройство выполняет транзакции от своего имени либо от имени подключенной к нему шины, устройства или контроллера другого интерфейса.

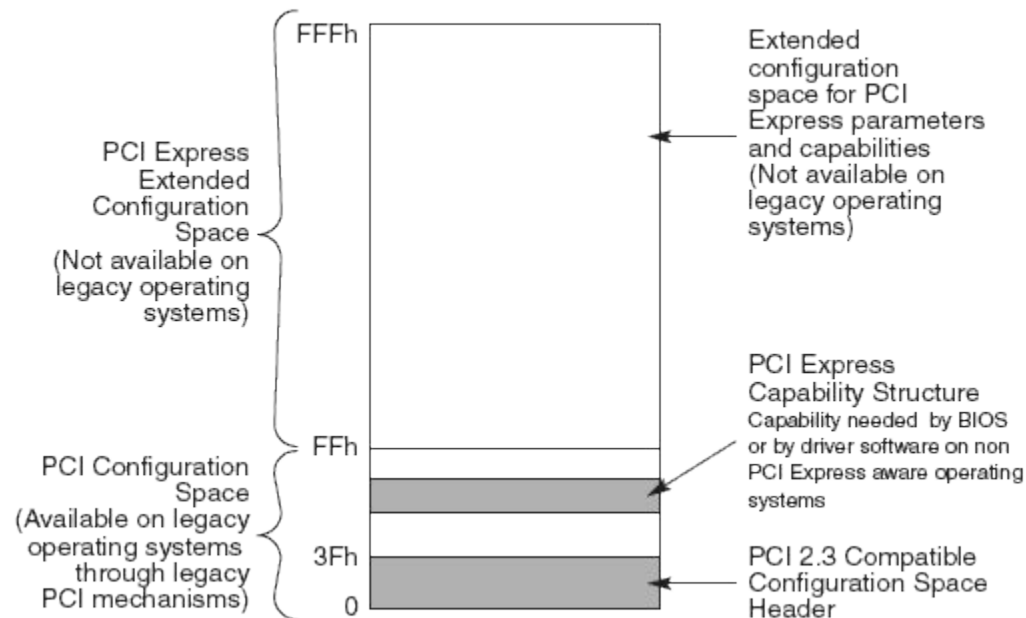
Устройства могут быть полноценными и устаревшего типа (Legacy).

Полноценное устройство:

- Не работает через порты – только через диапазон памяти
- Не работает с заблокированными запросами
- Поддерживает 64-битное адресное пространство по умолчанию
- Поддерживает механизм прерываний MSI, причем с 64-битным пространством
- Имеет расширенное пространство конфигурирования

Расширенный механизм конфигурирования

Позаимствован у PCI-X 2.0. Стандартный способ доступа – через конфигурационный цикл – сохранен для совместимости. Полное конфигурационное пространство каждого устройства занимает 4 Кб.



(продолжение)

Для упрощения доступа к конфиг. регистрам предусмотрен механизм их отображения на пространство памяти. По заданному базовому адресу находится пространство для всех возможных устройств в рамках системной шины.

Memory Address ⁶²	PCI Express Configuration Space
A[27:20]	Bus Number
A[19:15]	Device Number
A[14:12]	Function Number
A[11:8]	Extended Register Number
A[7:2]	Register Number
A[1:0]	Along with size of the access, used to generate Byte Enables

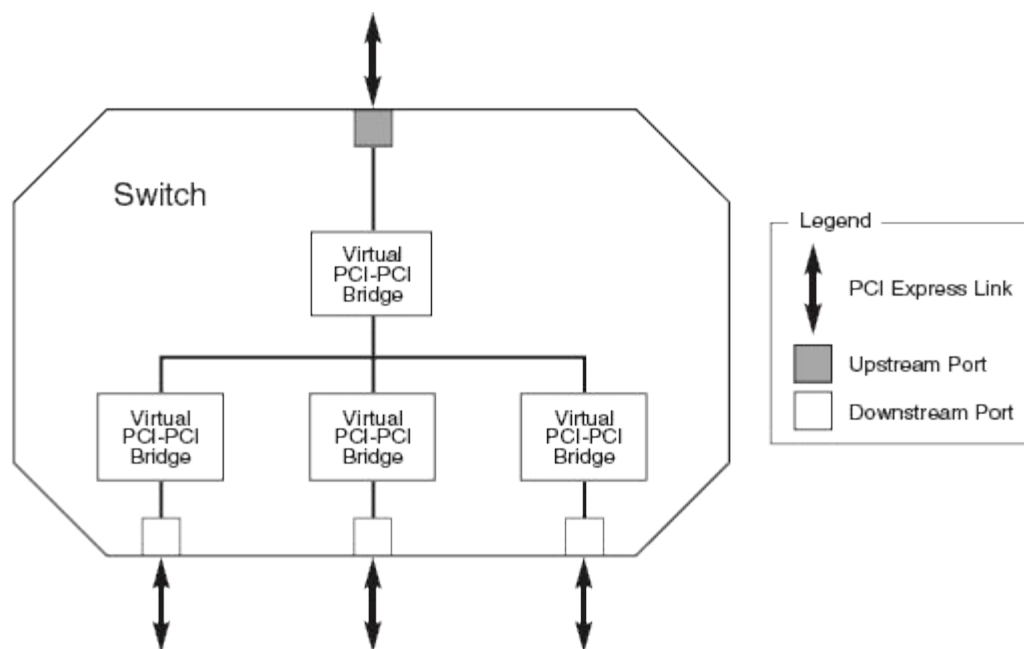
Порт PCI Express

Порт – это логическая точка подключения соединения (Link), которая отвечает за управление линиями, сборку в пакеты исходящих данных и разборку входящих. Портами оснащены РС и коммутаторы (если они имеются). С точки зрения программирования порт представляет собой виртуальный мост PCI-PCI, а его Link – виртуальную подчиненную (вторичную) шину PCI.

Все порты делятся на корневые (принадлежат РС), нисходящие и восходящие (последние – только у коммутаторов).

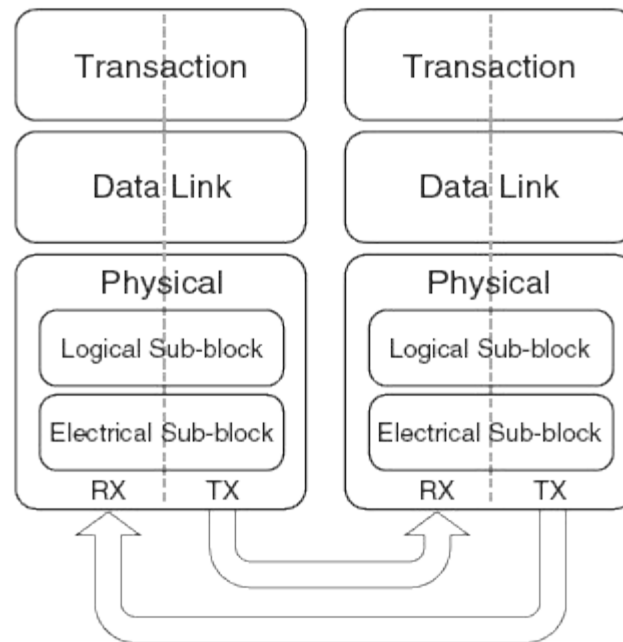
Коммутатор PCI Express

Коммутатор служит для расширения количества подключаемых устройств, это аналог моста дополнительных шин PCI. Программно коммутатор представляет собой набор мостов PCI-PCI. Один из портов коммутатора ведет к порту RC или другого коммутатора.



Уровни протокола PCI Express

В отличие от PCI протокол PCI Express условно разделен на уровни, без уточнения способов их реализации. Уровней всего три, на каждом выполняется сборка и разборка пакетов и их обрамление необходимыми заголовками и контрольными суммами. Не все пакеты относятся к уровню транзакций, существуют пакеты только канального уровня, служащие для управления.



Уровень транзакций

Этот уровень отвечает в основном за выполнение операций чтения и записи в память либо в порты ввода-вывода.

Все транзакции, требующие ответа (обычно чтение), выполняются как расщепленные (Split): их инициатор получает статус запросчика (Requester), а целевое устройство – статус исполнителя (Completer).

На уровне транзакций поддерживается 4 адресных пространства:

- Памяти (основное)
- Портов в-в (для совместимости)
- Конфигурационное
- Пространство сообщений (Message Space)

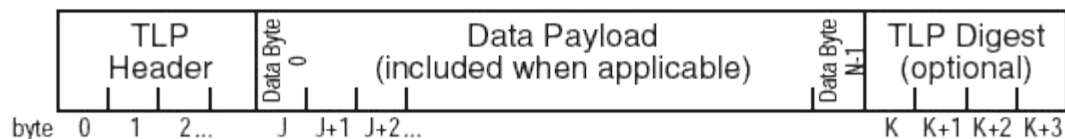
Последнее используется для эмуляции сигналов шины PCI (INTx#, PME# и др.) – т.н. «виртуальные провода».

Пакеты уровня транзакций

Пакеты шины PCI Express оптимизированы для передачи по высокоскоростным последовательным линиям. Они имеют переменный формат, в том числе длину, чтобы исключить передачу незадействованных полей.

Первым передается наиболее значимый байт, обычно байт №0, чтобы приемное устройство могло начать его обработку до прихода остальных байтов.

Формат (обобщенный) пакета TLP следующий:



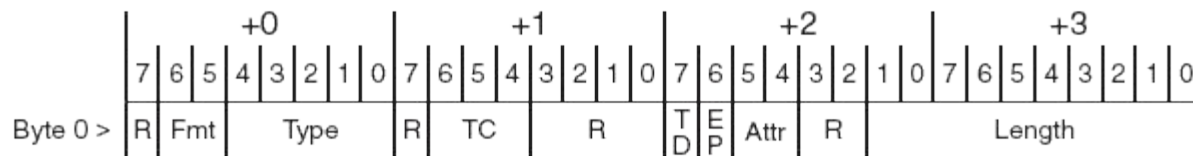
Длина пакета выровнена по границе dword. Код ECRC обеспечивает защиту инвариантных областей TLP.

(продолжение)

Пакеты уровня транзакций несут признак одной из двух фаз транзакции – запрос (Request) и выполнение (Complete), последняя нужна не для всех типов транзакций.

Связь между запросами и выполнениями – по идентификатору транзакции (Transaction ID) из поля заголовка TLP.

Стандартный заголовок:



- TC – класс трафика
- TD – признак наличия дайджеста (CRC)
- EP – «отравленные» данные
- Length – длина поля данных в dword

TLP Type	Fmt [1:0] ²	Type [4:0]	Description
MRd	00 01	0 0000	Memory Read Request
MRdLk	00 01	0 0001	Memory Read Request-Locked
MWr	10 11	0 0000	Memory Write Request
IORd	00	0 0010	I/O Read Request
IOWr	10	0 0010	I/O Write Request
CfgRd0	00	0 0100	Configuration Read Type 0
CfgWr0	10	0 0100	Configuration Write Type 0
CfgRd1	00	0 0101	Configuration Read Type 1
CfgWr1	10	0 0101	Configuration Write Type 1
Msg	01	1 0r ₂ r ₁ r ₀	Message Request – The sub-field r[2:0] specifies the Message routing mechanism (see Table 2-11).
MsgD	11	1 0r ₂ r ₁ r ₀	Message Request with data payload – The sub-field r[2:0] specifies the Message routing mechanism (see Table 2-11).
Cpl	00	0 1010	Completion without Data – Used for I/O and Configuration Write Completions and Read Completions (I/O, Configuration, or Memory) with Completion Status other than Successful Completion.
CplD	10	0 1010	Completion with Data – Used for Memory, I/O, and Configuration Read Completions.
CplLk	00	0 1011	Completion for Locked Memory Read without Data – Used only in error case.
CplDLk	10	0 1011	Completion for Locked Memory Read – otherwise like CplD.
			All encodings not shown above are Reserved.

Форматы заголовков

Для запросов чтения памяти (запись не требует ответа):

	+0								+1								+2								+3							
	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 >	R	Fmt x 1		Type					R	TC		Reserved					T D		E P	Attr		R	Length									
Byte 4 >	Requester ID																Tag								Last DW BE				1st DW BE			
Byte 8 >	Address[63:32]																															
Byte 12 >	Address[31:2]																															R

Для запросов портов в-в:

	+0								+1								+2								+3									
	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0		
Byte 0 >	R	Fmt x 0		Type					R	TC 0 0 0		Reserved					T D		E P	Attr 0 0		R	Length 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1											
Byte 4 >	Requester ID																Tag								Last DW BE 0 0 0 0				1st DW BE					
Byte 8 >	Address[31:2]																														R			

(продолжение)

Для запросов конфигурационных:

	+0								+1								+2								+3									
	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0		
Byte 0 >	R	Fmt x 0		Type				R	TC 0 0 0			Reserved				T	E	Attr 0 0		R	Length 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1													
Byte 4 >	Requester ID												Tag						Last DW BE 0 0 0 0				1st DW BE											
Byte 8 >	Bus Number								Device Number				Function Number				Reserved				Ext. Reg. Number				Register Number				R					

Для запросов типа Message:

	+0								+1								+2								+3							
	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 >	R	Fmt x 1		Type				R	TC			Reserved				T	E	Attr 0 0		R	Length											
Byte 4 >	Requester ID																Tag						Message Code									
Byte 8 >	{Fields in bytes 8 through 15 depend on type of Message}																															
Byte 12 >																																

{Fields in bytes 8 through 15 depend on type of Message}

(продолжение)

Для ответов завершений:

	+0								+1								+2								+3							
	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 >	R	Fmt x 0		Type				R	TC		Reserved						T D	E P	Attr		R	Length										
Byte 4 >	Completer ID																Compl. Status		B C M	Byte Count												
Byte 8 >	Requester ID																Tag						R	Lower Address								

Коды ответов:

Completion Status[2:0] Field Value	Completion Status
000b	Successful Completion (SC)
001b	Unsupported Request (UR)
010b	Configuration Request Retry Status (CRS)
100b	Completer Abort (CA)
all others	Reserved

Использование сообщений

Сообщения могут применяться для различных управляющих целей.

Эмуляция прерываний $INTx\#$ выполняется с помощью посылки сообщения с кодом установки либо снятия одного из 4 флагов прерываний (INTA-INTD).

Эмуляция $PME\#$, а также других состояний энергопотребления, включая события недостатка питания, также выполняется с помощью сообщений.

Сообщения об ошибках передают один из трех кодов: исправимая (Correctable), не фатальная (Non-fatal) и фатальная (Fatal) ошибка.

Есть также сообщения о событиях Hot-plug (индикаторы Power и Attention, кнопка отключения и т.п.), а также событиях, определенных производителем.

Канальный уровень (Data Link Layer)

Отвечает за обеспечение целостности и достоверности данных, а также управление соединением.

На этом уровне пакеты уровня транзакций (TLP – Transaction Layer Packet) дополняются уникальным номером и контрольной суммой CRC.

Уровень проверяет порядок пакетов и контролирует их содержание, запрашивает пропущенные пакеты, сигнализирует о сбоях соединения, управляет состояниями соединения (неактивно, режим ожидания/инициализации, активно), служит для подачи сигналов энергопотребления, индикации ошибок и журналирования, обмена информацией управления потоком и т.д.

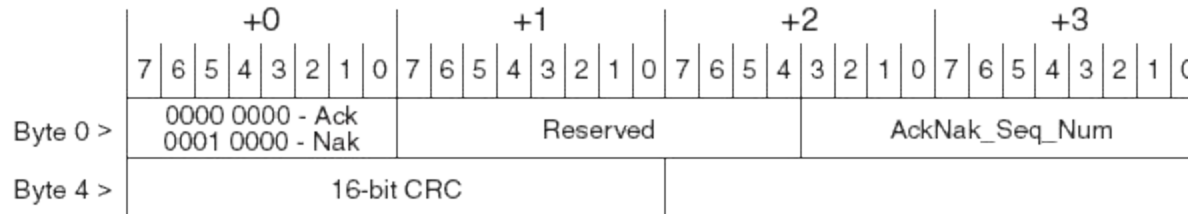
Специальные пакеты DLLP (Data Link Layer Packet) – служебные, данных не содержат, служат для управления соединением. Они не проходят через промежуточные узлы, распространяются только между портами.

Пакеты DLLP

Подразделяются на следующие типы:

- Ask – подтверждение прихода TLP с заданным номером
- Nask – запрос на повтор TLP с заданным номером
- Пакеты управления кредитами и VC
- Пакеты управления PM

DLLP содержит заголовок с типом пакета, информационное поле и 16-битный CRC (LCRC).

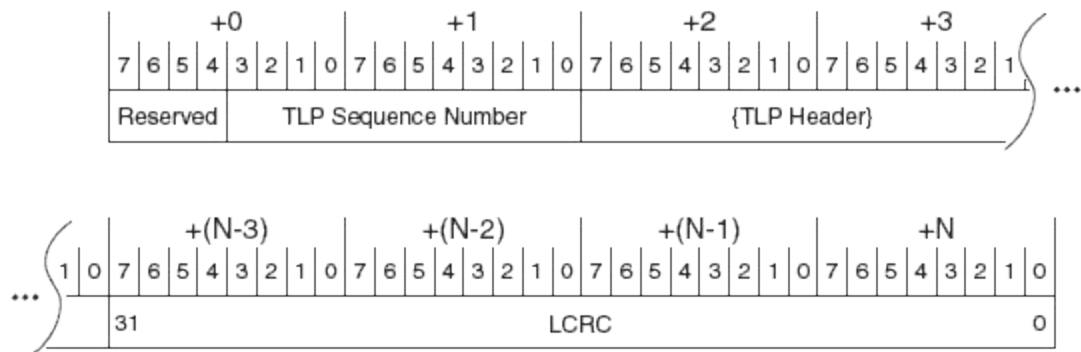


Оборачивание TLP

Уровень канала сопровождает пакет TLP уникальным номером и 32-битным кодом LCRC (Link CRC). TLP находится в retry-буфере до прихода DLLP типа Ask с тем же номером.

Код LCRC работает только в пределах одного соединения.

Существуют развитые правила запроса и выполнения повторов, таймеров ожидания ответа (в зависимости от размера пакета и ширины линии) и т.д.

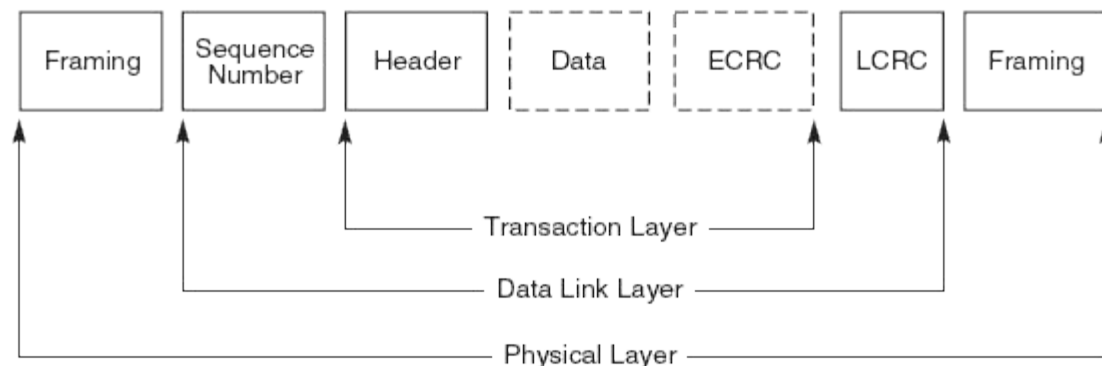


Физический уровень

Делится на два подуровня – логический и собственно электрический.

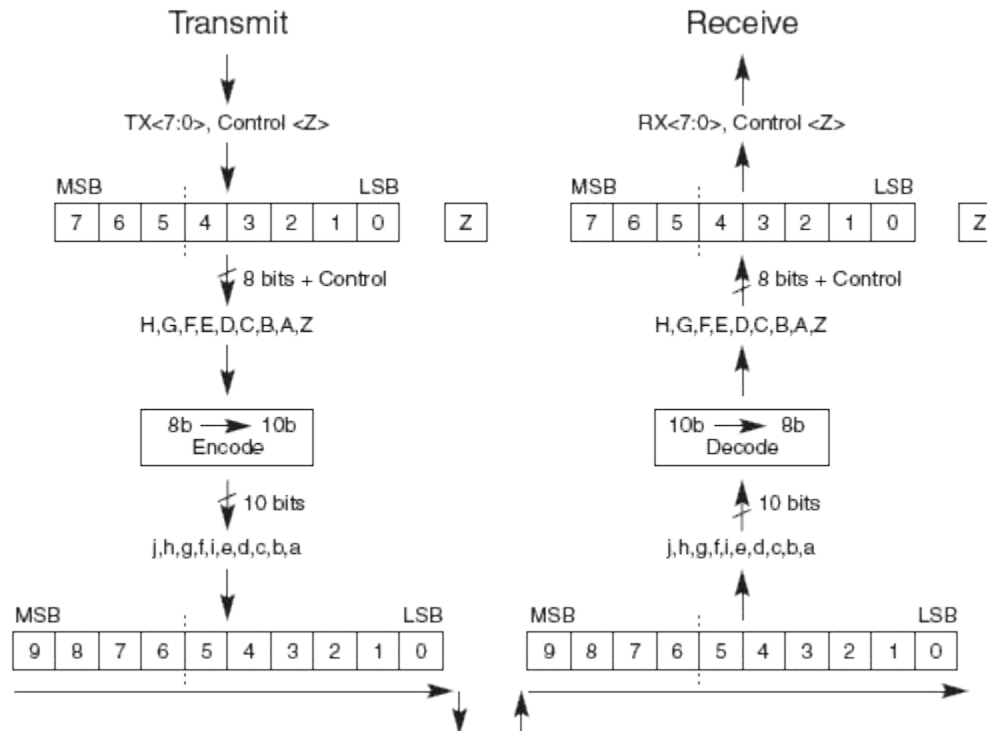
На логическом уровне байты полученных данных кодируются по схеме 8b/10b и преобразуются в 10-битные символы. Выполняется также скремблирование (если необходимо), распределение по линиям, кадрирование, обрамление служебными символами.

В результате данные принимают следующий вид:



Кодирование 8b/10b

Кодирование 8b/10b выполняется по стандарту ANSI X3.230-1994 (или IEEE 802.3z). Младшие 5 бит отображаются на 6 бит, старшие 3 бита – на 4 бита, передаются младшим битом вперед



(продолжение)

Специальные символы отделяют начало и конец TLP и DLLP, а также служат для калибровки, согласования скоростей портов, т.д.

При передаче по нескольким линиям начало TLP или DLLP передается только по линии №0.

Электрический суб-блок: две дифференциальные пары (D+ и D-), напряжение 0.1-0.8 В, нулевой уровень – 0.25 В, максимальная разность – 0.6 В.

Сигналы шины:

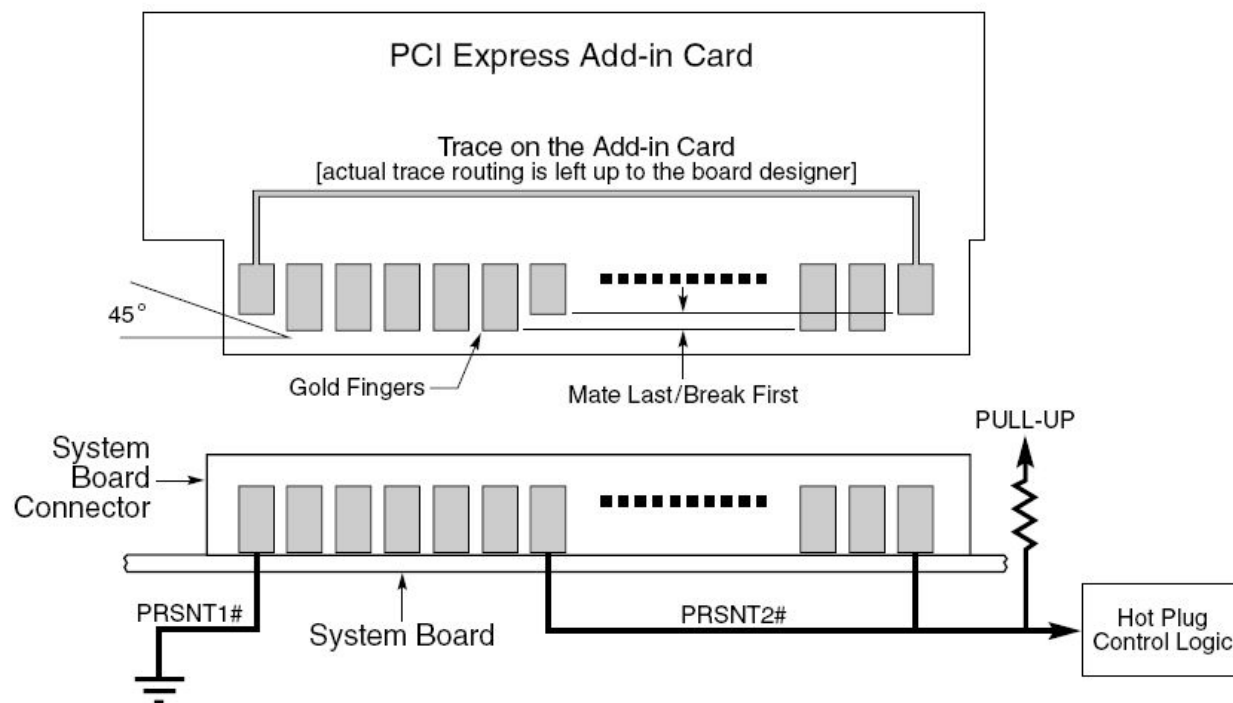
- PETp0, PETn0,.. PETp15, PETn15 – выходы передатчиков
- PERp0, PERn0,.. PERp15, PERn15 – выходы приемников
- REFCLK-, REFCLK+ - опорная частота 100 МГц
- PERST# - сброс карты
- WAKE# - пробуждение от карты

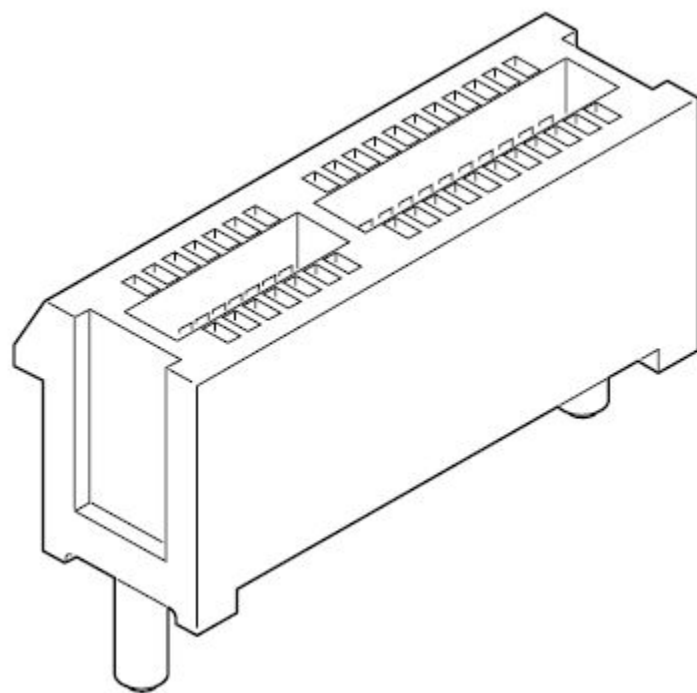
Карта PCI Express

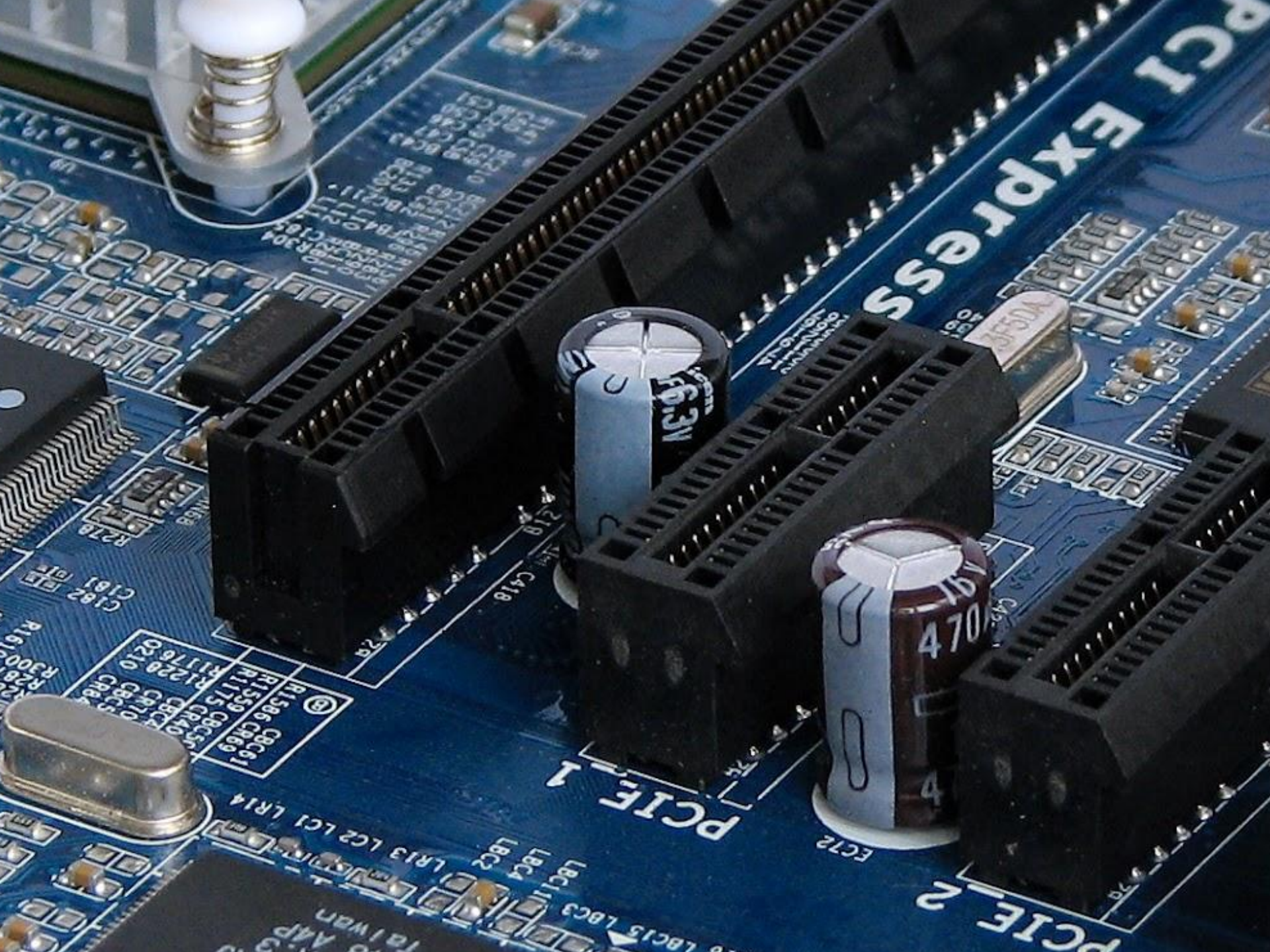
По линиям PRSNT1/PRSNT2 производится определение наличия карты.

Для каждого формата слота линия PRSNT2 находится в последнем ряду, PRSNT1 – в первом.

Подается питание +12 В, +3.3 В, +3.3Vaux. Также в слоте разведены интерфейсы SMBus и JTAG.







Карта PCI Express Mini Card

Специальный форм-фактор PCI Express Mini Card создан для карт расширения, устанавливаемых в мобильные компьютеры и мини-ПК.

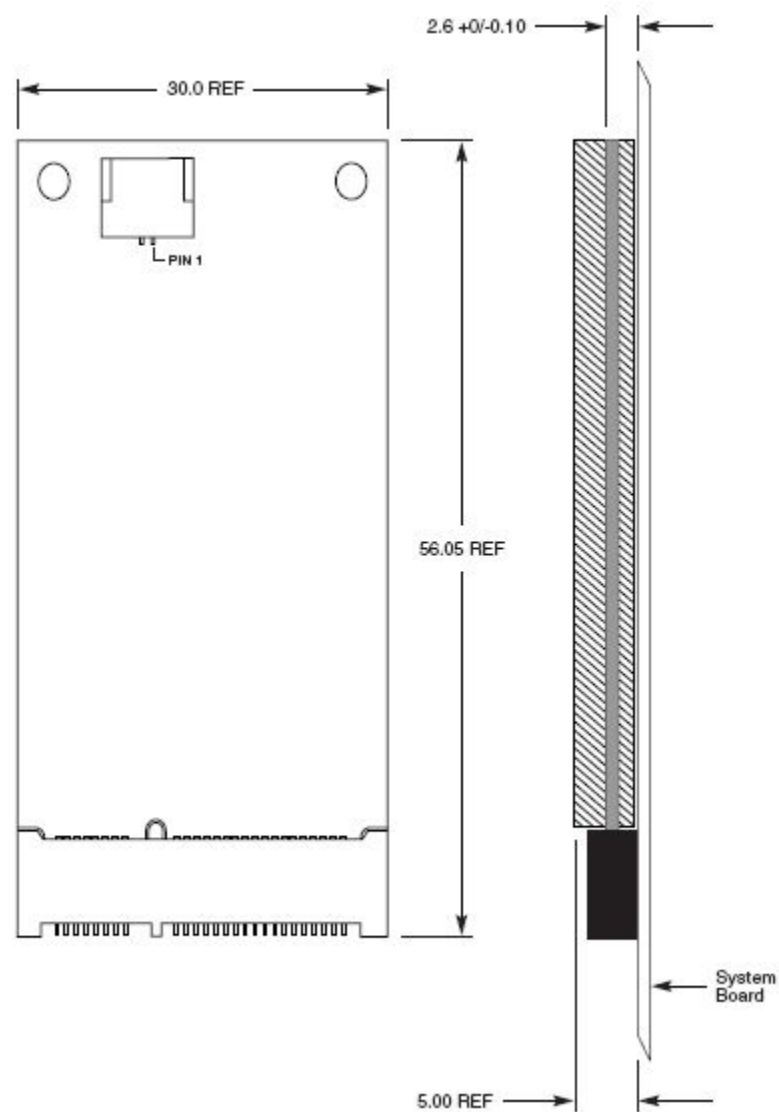
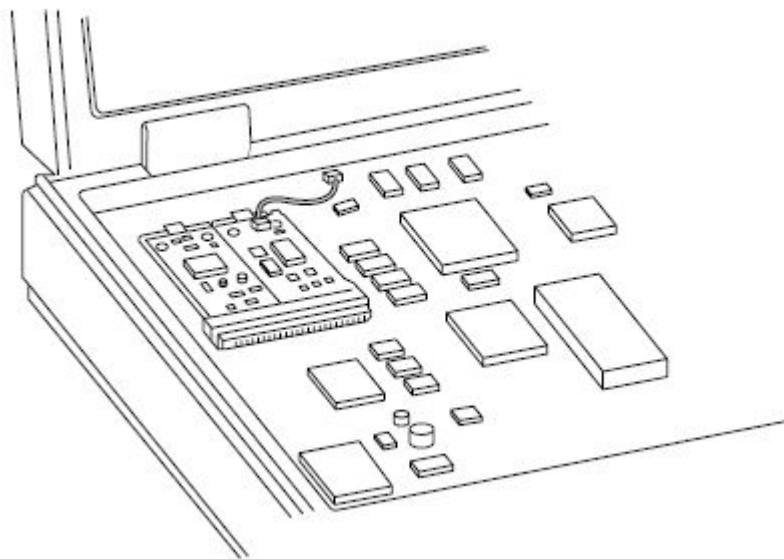
Он предусматривает описание стандартных габаритов и разъема уменьшенного размера, а также дополнительных внешних выводов карты (антенна, светодиоды, сетевые розетки и т.д.).

Основное назначение карт Mini Card – сетевые и коммуникационные устройства (адаптеры WiFi, WiMax, Bluetooth, GPRS/CDMA/UMTS), которые должны быть модульными и легко заменяемыми.

Речь не идет о пригодности к замене самим пользователем. Проблема в другом: существующие законодательные нормы использования радиочастотного диапазона не позволяют использовать все типы сетевых устройств в некоторых странах. Производитель ноутбука должен выбирать тип коммуникационной карты в зависимости от страны назначения.

Карта Mini Card реализует два интерфейса – системный PCI Express x1 и периферийный USB:

Signal Group	Signal	Direction	Description
Power	+3.3V (2 pins)		Primary 3.3 V source
	+3.3Vaux (1 pin)		Auxiliary 3.3 V source
	+1.5V (3 pins)		Primary 1.5 V source
	GND (12 pins)		Return current path
PCI Express	PETp0, PETn0 PERp0, PERn0	Input/Output	PCI Express x1 data interface: one differential transmit pair and one differential receive pair
	REFCLK+, REFCLK–	Input	PCI Express differential reference clock (100 MHz)
Universal Serial Bus (USB)	USB_D+, USB_D–	Input/Output	USB serial data interface compliant to the USB 2.0 specification
Auxiliary Signals (3.3V Compliant)	PERST#	Input	Functional reset to the card
	CLKREQ#	Output	Reference clock request signal
	WAKE#	Output	Open Drain active Low signal. This signal is used to request that the system return from a sleep/suspended state to service a function initiated wake event.
	SMB_DATA	Input/Output	SMBus data signal compliant to the SMBUS 2.0 specification
	SMB_CLK	Input	SMBus clock signal compliant to the SMBUS 2.0 specification
Communications Specific Signals	LED_WPAN#, LED_WLAN#, LED_WWAN#	Output	Active low signals. These signals are used to allow the PCI Express Mini Card add-in card to provide status indicators via LED devices that will be provided by the system.



Карты ExpressCard

Организация PCMCIA, занимающаяся формализацией разработок в области карт расширения для ноутбуков с «горячим» подключением, предложила новый стандарт карт расширения – ExpressCard. От стандарта PC Card он унаследовал только некоторые из габаритов корпуса и общую конструкцию.

Фактически в корпусе модуля ExpressCard может быть помещено устройство с интерфейсом либо PCI Express x1, либо USB. В версии ExpressCard 2.0 обеспечена поддержка PCI Express 2.0 и USB 3.0, что позволяет устройствам получить канал с пропускной способностью 5 Гбит/с – достаточно для внешних винчестеров, ТВ-тюнеров, широкополосных модемов, виртуальных видеокарт и других требовательных устройств.

Функции управления энергопотреблением уже встроены в PCI Express и особенно USB, что сокращает стоимость внедрения ExpressCard.

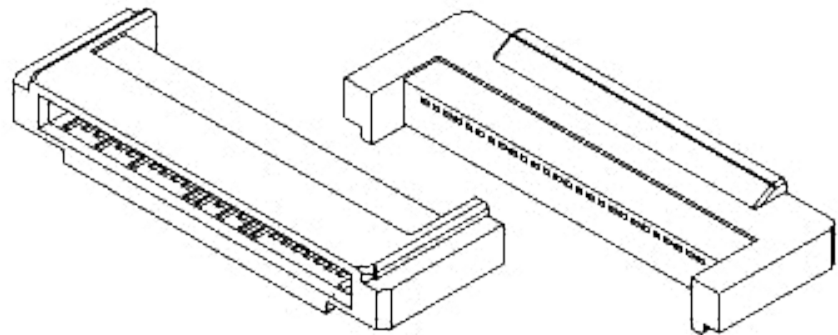
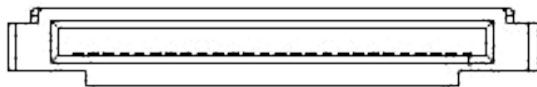
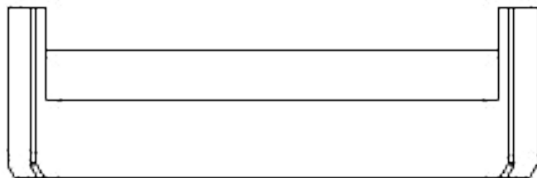
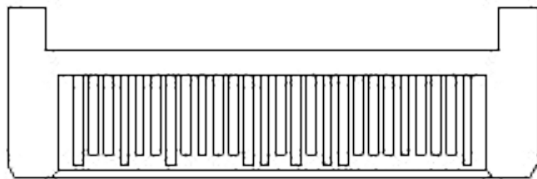
Физический интерфейс

По сути ExpressCard описывает только физический интерфейс – размер модуля и формат разъемов.

Благодаря тому, что интерфейсы PCI Express и USB последовательные, удалось сократить размеры разъема (по сравнению с PC Card) и реализовать сразу два интерфейса.

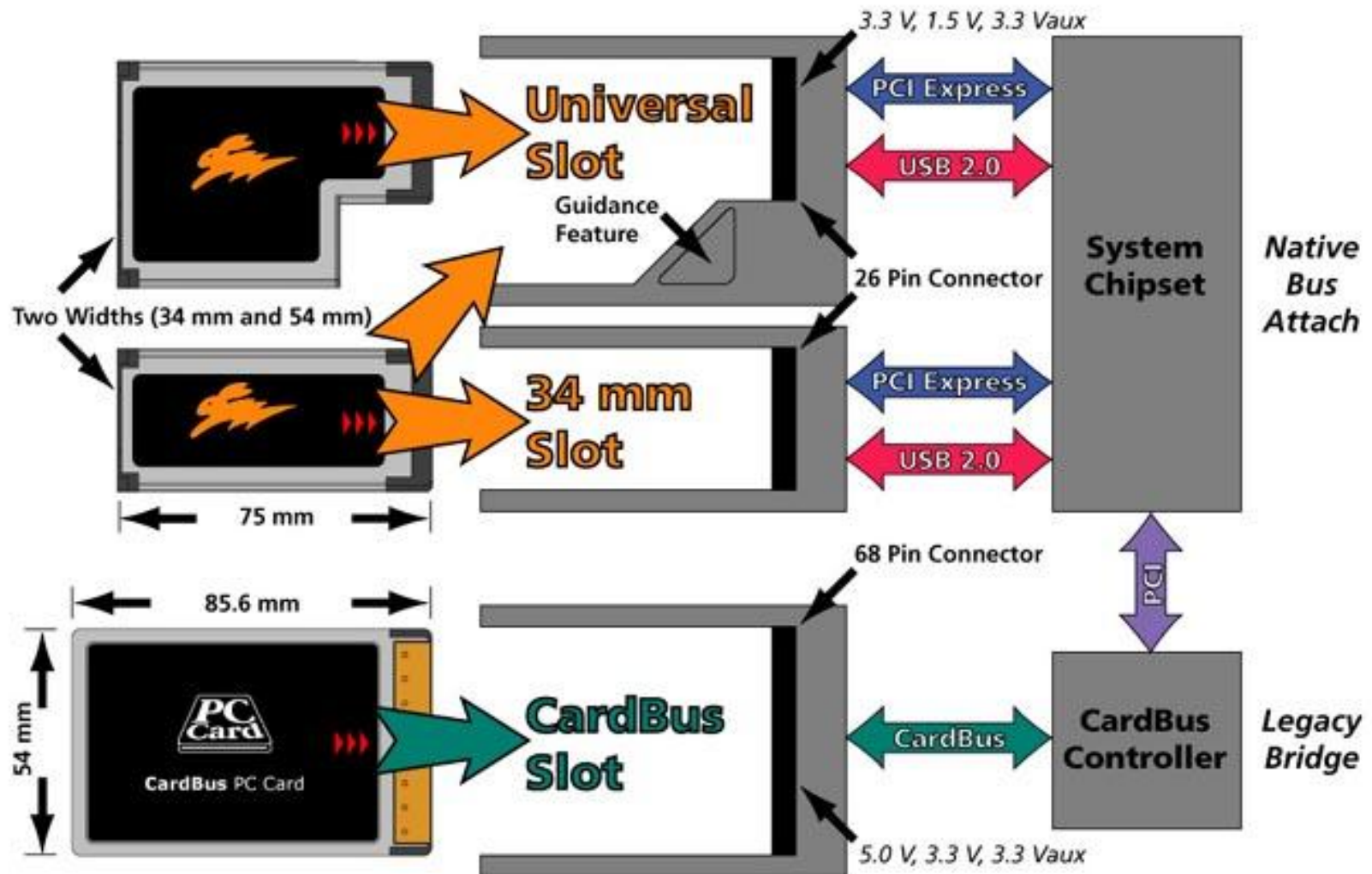
Карты ExpressCard имеют единую толщину (5 мм) и различаются только шириной – 34 мм или 54 мм (для устройств, которые не помещаются в корпус 34 мм), разъем идентичен. Слоты могут быть универсальными или только для устройств 34 мм.

Разъемы ExpressCard

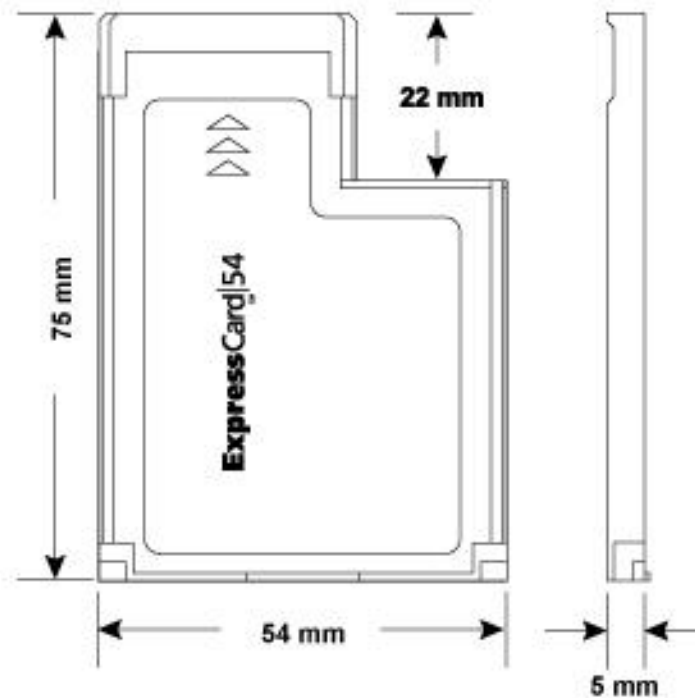
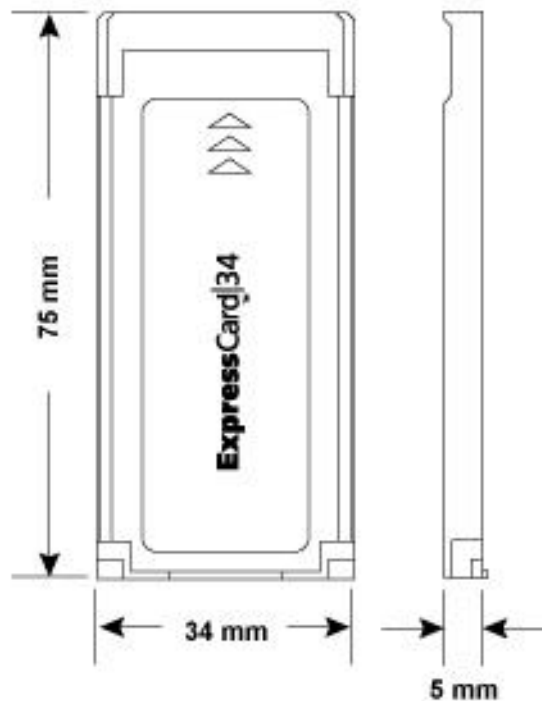


Модули ExpressCard

ExpressCard Technology vs. CardBus



Модули ExpressCard



Signal Group	Signal	Description	Interface Type(s) on module			
			PCI Express	USB	Both	Host
PCI Express	PETp0, PETn0, PERp0, PERn0	PCI Express x1 interface	R	NC	R	R
	REFCLK+, REFCLK-	PCI Express reference clock	R	NC	R	R
	PERST#	PCIe Reset	R	NC	R	R
USB	USBD+, USBD-	USB serial data interface	NC	R	R	R
SMBus	SMBDATA, SMBCLK	SMBus	Opt	Opt	Opt	Opt
System	CPPE#	PCI Express interface presence detect	R	NC	R	R
Auxilliary	CLKREQ#	Request that REFCLK be enabled	R	NC	R	Opt
Signals	WAKE#	Request that the host interface return to full operation and respond to PCI Express	Opt	NC	Opt	Opt
	CPUSB#	USB interface presence detect	NC	R	R	R
Power	+3.3 V	Primary voltage source, 3.3V	R	R	R	R
	(2 Pin)					
	+3.3 VAUX	Auxiliary voltage source, 3.3VAUX	Opt	Opt	Opt	R
	(1 Pin)					
	+1.5 V	Secondary voltage source, 1.5V	Opt	Opt	Opt	R
	(2 Pins)					
	GND	Return current path, Ground	R	R	R	R
	(4 Pins)					