

# Комп'ютерна графіка на ПЕОМ.

Презентацію підготувала:

Студентка III курсу 115-с групи

Напряму: Дошкільна освіта

ННІСПМО

Іванікова Марія Юріївна

# План

- Основні поняття комп'ютерної графіки.

[Перейти](#)

- Види комп'ютерної графіки.

[Перейти](#)

- Растрова
- Векторна
- Тривимірна
- Фрактальна

[Р](#)

[В](#)

[Т](#)

[Ф](#)

[Попере](#)  
[дня](#)

[Наступ](#)  
[на](#)

# ОСНОВНІ ПОНЯТТЯ комп'ютерної

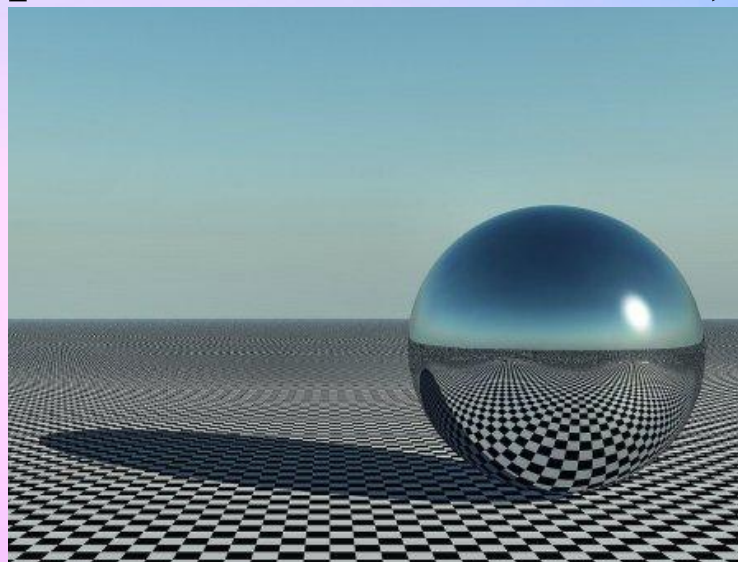
## графіки

- Комп'ютерна графіка — галузь інформатики, що вивчає методи та прийоми обробки графічних зображень за допомогою комп'ютерної техніки.





- Ця сфера охоплює всі форми представлення зображень, які сприймаються оком людини, випромінювані монітором або у вигляді копії на якому-небудь носії (папір, тканина, кіноплівка).



- Основні призначення комп'ютерної графіки** - візуальна побудова зображення графічного об'єкта по його опису і збереження зображень в інші формати.

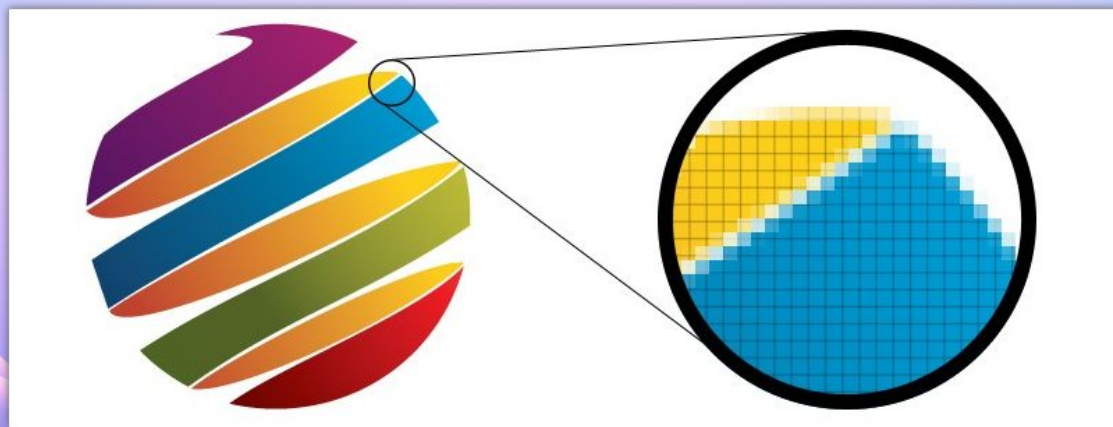
# Види комп'ютерної графіки

- В залежності від способу формування зображення комп'ютерну графіку розділяють на:





- Растрові зображення мають порівняно великий розмір, оскільки комп'ютер зберігає параметри всіх точок зображення.



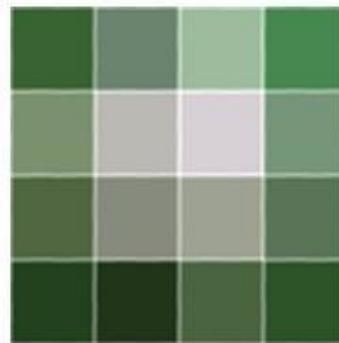
400x400



40x40

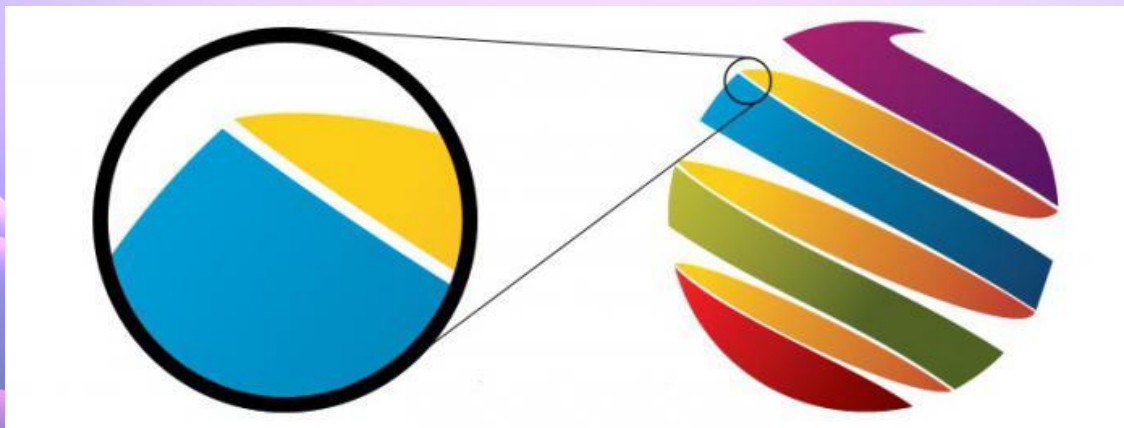


4x4



- Векторні зображення можна розділити на окремі складові частини і кожен редагувати незалежно від інших.

Близькі аналоги — слайди мультфільмів, представлення математичних функцій на графіку.





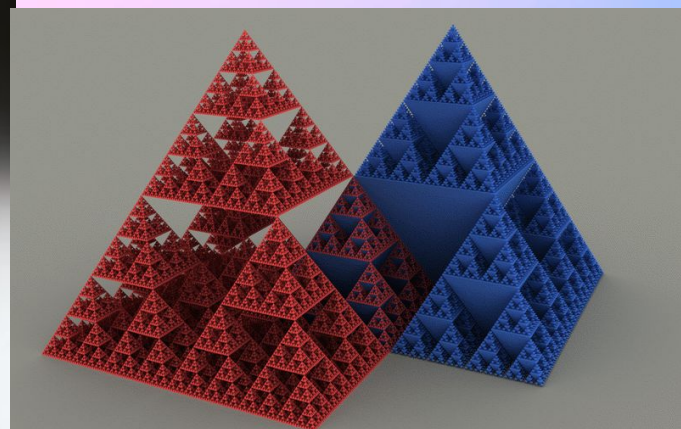
- **Фрактальне зображення.** Будуються з подібних між собою елементів. Зображення відтворюється виключно за рівняннями. Близьким аналогом є будова сніжинки, кристалу.





- Тривимірне зображення

Для створення реалістичної моделі використовують об'ємні геометричні примітиви.



# Список источников информации

- <https://sites.google.com/site/informatika324/komp-uterna-grafika-ta-ieie-vidi>
- <http://edufuture.biz/index.php?title>



Дякую за увагу!

# Презентація на одному слайді

На  
початок

До  
плану

3

4

5

6

7

8

9