

Дополнительная литература для лекций курса "Основы тестирования ПО"

1. Тестирование dot com или Пособие по жестокому обращению с багами в интернет-стартапах. Роман Савин. Стр. 207-256
2. ISTQB Сертифицированный тестировщик. Программа обучения Базового уровня. <http://ru.scribd.com/doc/56795254/Istqb-Ctfl-Syllabus-2011-Ru>
3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. СЭМ КАНЕР. Стр. 95-127
4. Техника написания хороших кратких Summary баг-репортов.
<http://svyatoslav.biz/education/bug-reports-summary/>
5. Быстрое тестирование. Роберт Калбертсон. Стр. 120-131, 167-169.
http://adm-lib.ru/books/2/bstroe_testirovanie.pdf
6. Portnov computer school. Bug Tracking Databases
<http://www.youtube.com/watch?v=llwFD7gISOW>
7. Bug Advocacy: Effective Bug Investigation and Reporting
<http://www.testingeducation.org/BBST/bugadvocacy/>
8. How to Set Defect Priority and Severity (with Defect Triage Process)
<http://www.softwaretestinghelp.com/how-to-set-defect-priority-and-severity-with-defect-triage-process/>

1. Луиза Тамре - Введение в тестирование ПО. Стр. 211-227
2. Тестирование совместимости. Тестирование dot COM. Роман Савин. Стр. 155-157
3. Тестирование Graphic User Interface. Portnov Computer School.
<http://www.youtube.com/watch?v=fo6djVEElQw>
4. Чек-лист дотошного вебмастера. <http://www.slideshare.net/Promodo/ss-15045657>
5. Обзор инструментов тестирования кроссбраузерности вёрстки.
<http://www.avalon.ru/OpenLessons/WebDev/Lessons/testing-tools/>

1. Чит-лист по Web UI контролам от Игоря Любина
http://wiki.software-testing.ru/%D0%A7%D0%B8%D1%82-%D0%BB%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BF%D0%BE_Web_UI_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BB%D0%B0%D0%BC_%D0%BE%D1%82_%D0%98._%D0%9B%D1%8E%D0%B1%D0%B8%D0%BD%D0%B0
2. Анализ сайта: тестирование форм
<http://testitquickly.com/2009/09/09/vvodeste-loginu-la-adnaklassni6i/>
3. Бейзер Б. Тестирование черного ящика. Технологии функционального тестирования программного обеспечения и систем. Стр. 318.
4. Practitioner's Guide to Software Test Design. Lee Copeland. Страницы 35-48.
5. Тестирование программного обеспечения. Сэм Канер. Страницы 183-193.
6. Тестирование dot com (Савин). Страницы 195-202.
7. Чек-лист сохранения файла (негативные тесты)
http://okiseleva.blogspot.com/2013/03/blog-post_23.html
8. Калбертсон. Быстрое тестирование. Стр. 211-215.
9. Energy-Telecom project: Testing WEB forms
<http://www.youtube.com/watch?v=WEvq3-Lp9a4>
<http://www.youtube.com/watch?v=P3yQQg2ybHw>
<http://www.youtube.com/watch?v=h3NVrcwX4d0>
10. Что такое исследовательское тестирование? <http://habrahabr.ru/post/148479/>

1. Модели жизненного цикла программного обеспечения.
http://swebok.sorlik.ru/software_lifecycle_models.html
2. План тестирования должен быть внятным, четким, небольшим.
<http://testitquickly.com/2008/06/13/short-test-plan/>
3. План Тестирования (*Test Plan*). <http://alexeybulat.blogspot.com/2008/06/test-plan.html>
4. Test Planning and test Documentation (*только первая часть видео о Тест планах*).
<http://www.youtube.com/watch?v=5mfVJJV-iC0>
5. Калбертсон - Быстрое тестирование. Глава 3 и 14 (*с примером плана тестирования*)
6. Managing the Testing Process: Practical Tools and Techniques for Managing Hardware and Software Testing. Rex Black. Глава 2
7. Testing Applications on the Web: Test Planning for Mobile and Internet-Based Systems. Hung Q. Nguyen. Глава 7 и Appendix A LogiGear Test Plan Template.
8. Савин - Тестирование DOT COM. Стр. 67-131, 257-271.
9. Гибкое управление продуктом в двух словах (русская версия)
- <http://www.youtube.com/watch?v=mIVRFYjIZ5A>
10. Хенрик Книберг «Scrum и XP: заметки с передовой»
11. ИНТУИТ Лекция 2: Функциональные роли в коллективе разработчиков.
<http://www.intuit.ru/studies/courses/38/38/lecture/1118?page=1>
http://icc.mdpu.org.ua/learn/menedgment/msd_2.pdf
12. 9 of the Biggest Software Blunders of All Time -
<http://tech.co/biggest-software-blunders-time-2015-02>

1. Савин Р. С13 Тестирование Дот Ком. Стр.35-63.
2. Введение в тестирование программного обеспечения. Л. Тамре. Глава 2 и 3, 8.
3. Practitioner's Guide to Software Test Design (Lee Copeland). Стр. 1-13.
4. Test Design: A Survey of Black Box Software Testing Techniques (slides and video)
<http://www.testingeducation.org/BBST/testdesign/>
5. Калбертсон - Быстрое тестирование. Стр. 105-114.
6. Managing the Testing Process: Practical Tools and Techniques for Managing Hardware and Software Testing. Rex Black. Глава 3.
7. Portnov Computer School. Занятие 6. Документация в тестировании ПО. Тест План, Тест кейс, Тест Дизайн. <http://www.portnov.com/ru>
8. Объем тест кейса против его содержательности.
<http://testitquickly.com/2013/12/06/kitsibushuri/>
9. Мысли об основах тест дизайна.
http://33testers.blogspot.com/2013/07/blog-post_20.html

1. SmartBear-Mobile-Testing-Checklist-V2.
<http://www.ministryoftesting.com/wp-content/uploads/2014/01/SmartBear-Mobile-Testing-Checklist-V2.pdf>
2. Mobile Testing: Ready Reckoner. Ajay Balamurugadas & Sundaresan Krishnaswami.
http://enjoytesting.files.wordpress.com/2013/10/mobile_testing_ready_reckoner.pdf
3. A Field Guide To Mobile App Testing. By Rosie Sherry.
<http://www.smashingmagazine.com/2012/10/22/a-guide-to-mobile-app-testing/>
4. “Android Application Testing Guide” by Diego Torres Milano
5. Тестирование мобильных приложений. Михаил Портнов.
<http://www.youtube.com/watch?v=wgCXafjiNEs>
6. Роман Твердохлебов - SQA Days 10. <http://www.youtube.com/watch?v=AsaimSc7X7g>

1. В.В. Кожаев. Тестирование интереса к игре
<http://dspace.nbuu.gov.ua/bitstream/handle/123456789/14703/3%D0%A06%20%D1%81%20452-456.pdf?sequence=1>
2. Олейник Ольга. Презентация с SQA Days #11. Тестирование игр на мобильных устройствах и 3D телевизорах
[http://lib.custis.ru/images/6/6f/%D0%A2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BD%D0%B0%D0%BC%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D1%85%D1%83%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0%D1%85%D0%B8_3D%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%85_\(%D0%9E%D0%BB%D1%8C%D0%B3%D0%B0%D0%9E%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D0%B8%D0%BA,_SQADays-11\).pdf](http://lib.custis.ru/images/6/6f/%D0%A2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BD%D0%B0%D0%BC%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D1%85%D1%83%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0%D1%85%D0%B8_3D%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%85_(%D0%9E%D0%BB%D1%8C%D0%B3%D0%B0%D0%9E%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D0%B8%D0%BA,_SQADays-11).pdf)
3. Habrahabr. Юлия Нечаева. О тестировании одной игры с картинками
<http://habrahabr.ru/post/98203/>
4. Леонид Черный. Организация процесса тестирования компьютерной игры
<http://www.dtf.ru/articles/read.php?id=1269>
5. Дмитрий Анкудинов. CodeFest 2012. О специфике мультиплатформенного тестирования игр (+ Видео) <http://2012.codefest.ru/lecture/405>
6. Наука гейминга. Как и зачем тестируют игры?
<http://joystick.ru/nauka-gejminga-kak-i-zachem-testirujut-igry/887/>
7. Game Testing All in One by Charles P. Schultz, Robert Bryant and Tim Langdell
<http://computernote.files.wordpress.com/2011/04/course-technology-game-testing-all-in-one-feb20051.pdf>
8. Claudio Redavid, Adil Farid. An Overview of Game Testing Techniques
http://www.idt.mdh.se/kurser/ct3340/ht11/MINICONFERENCE/FinalPapers/ircse11_submission_15.pdf
9. Марк Зальцман. Компьютерные игры: как это делается (Глава 15 - Тестирование)
<http://marsianin.ru/Chapter%2015.shtml>