Кодирование информации



Кодирование — преобразование информации из одного вида представления в другой, более удобный для хранения, передачи или обработки.

Декодирование - процесс обратного преобразования кода к форме исходной символьной системы, т.е. получение исходного сообщения.

В более широком смысле декодирование — это процесс восстановления содержания закодированного сообщения.

Например, при таком подходе процесс записи текста с помощью русского алфавита можно рассматривать в качестве кодирования, а его чтение — это декодирование.

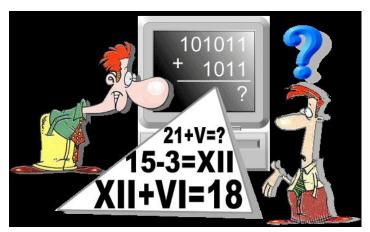
Для кодирования одной и той же информации могут быть использованы разные способы; их выбор зависит от ряда обстоятельств: цели кодирования, условий, имеющихся средств.

Если надо записать текст в темпе речи — используем стенографию; если надо передать текст за границу — используем английский алфавит; если надо представить текст в виде, понятном для грамотного русского человека, — записываем его по правилам грамматики русского языка.

Выбор способа кодирования информации может быть связан с предполагаемым способом ее обработки.

Используя русский алфавит, можно записать число "тридцать пять". Используя же алфавит арабской десятичной системы счисления, пишем «35». Второй способ не только короче первого, но и удобнее для выполнения вычислений. Какая запись удобнее для выполнения расчетов: "тридцать пять умножить на сто двадцать семь" или "35 х 127"?

Очевидно — вторая.



Первым техническим средством передачи информации на расстояние стал **телеграф,** изобретенный в1837 году американцем Сэмюэлем Морзе.

Телеграфное сообщение — это последовательность электрических сигналов, передаваемая от одного телеграфного аппарата по проводам к другому аппарату.

Сэмюель Морзе изобрел код (Азбука Морзе, код Морзе, «Морзянка»), который служит человечеству до сих пор. Информация кодируется тремя «буквами»: длинный сигнал (тире), короткий сигнал (точка) и отсутствие сигнала (пауза) для разделения букв. Таким образом, кодирование сводится к использованию набора символов, расположенных в строго определенном порядке.

Самым знаменитым телеграфным сообщением является сигнал бедствия "SOS" (Save Our Souls - спасите наши души). Вот как он выглядит:

• • • _ _ _ • •

7 мая 1895 года российский ученый Александр Степанович Попов на заседании Русского Физико-Химического Общества продемонстрировал прибор, названный им "грозоотметчик", который был предназначен для регистрации

электромагнитных волн.

Этот прибор считается первым в мире аппаратом беспроводной телеграфии, радиоприемником. В 1897 году при помощи аппаратов беспроводной телеграфии Попов осуществил прием и передачу сообщений между берегом и военным судном.





В 1899 году Попов сконструировал модернизированный вариант приемника электромагнитных волн, где прием сигналов (азбукой Морзе) осуществлялся на головные телефоны оператора.

В 1900 году благодаря радиостанциям, построенным на острове Гогланд и на российской военно-морской базе в Котке под руководством Попова, были успешно осуществлены аварийно-спасательные работы на борту военного корабля "Генерал-адмирал Апраксин", севшего на мель у острова Гогланд.

Равномерный телеграфный код был изобретен французом Жаном Морисом Бодо в конце XIX века. В нем использовалось всего два разных вида сигналов. Не важно, как их назвать: точка и тире, плюс и минус, ноль и единица. Это два отличающихся друг от друга электрических сигнала. Длина кода всех символов одинаковая и равна пяти. В таком случае не возникает проблемы отделения букв друг от друга: каждая пятерка сигналов — это знак текста. Поэтому пропуск не нужен.

Код называется равномерным, если длина кода всех символов равна.

Код Бодо — это первый в истории техники способ двоичного кодирования информации. Благодаря этой идее удалось создать буквопечатающий телеграфный аппарат, имеющий вид пишущей машинки. Нажатие на клавишу с определенной буквой вырабатывает соответствующий пятиимпульсный сигнал, который передается по линии связи. В честь Бодо была названа единица скорости передачи

информации — бод.



В современных компьютерах для кодирования текста также применяется равномерный двоичный код.

Языки представления информации (языки кодирования)

Естественные языки:

Русский, китайский, английский и др.

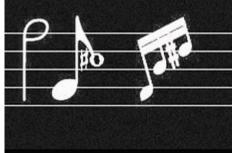
Например, запись текста на естественном языке можно рассматривать как способ кодирования речи с помощью графических элементов (букв, иероглифов). Текст можно законспектировать, перевести на иностранный язык. Все это кодирование.

Языки представления информации (языки кодирования)

Формальные языки:

Язык математики, языки программирования, язык мимики и жестов, язык рисунков и чертежей, нотная грамота, специальные языки (например азбука Морзе) и др.









Кодирование информации в компьютере

Вся информация, которою обработает компьютер, должна быть представлена **двоичным кодом** с помощью двух цифр — **о и 1**.

Эти два символа о и 1 принято называть битами (от англ. binary digit – двоичный знак).

С точки зрения технической реализации использование двоичной системы счисления для кодирования информации оказалось намного более простым, чем применение других способов. Действительно, удобно кодировать информацию в виде последовательности нулей и единиц, если представить эти значения как два возможных устойчивых состояния электронного элемента:

0 – отсутствие электрического сигнала;

1 – наличие электрического сигнала.

Эти состояния легко различать. *Недостаток* двоичного кодирования — длиные коды. Но в технике легче иметь дело с большим количеством простых элементов, чем с небольшим числом сложных.

Способы кодирования и декодирования информации в компьютере, в первую очередь, зависит от вида информации, а именно, что должно кодироваться: числа, текст, графические изображения или звук.

Способы кодирования информации в компьютере, в первую очередь, зависят от вида информации, а именно, что должно кодироваться:

числа,

текст,

графические изображения

или звук.

кодирование текстовой информации

Начиная с 60-х годов, компьютеры все больше стали использоваться для обработки текстовой информации.

В настоящее время большая часть ПК в мире занято обработкой именно текстовой информации.

При вводе в компьютер текстовой информации происходит её двоичное кодирование, изображение символа преобразуется в его двоичный код. Пользователь нажимает на клавиатуре клавишу с символом, и в компьютер поступает определенная последовательность из восьми электрических импульсов (двоичный код символа). Код символа хранится в оперативной памяти компьютера, где занимает одну ячейку.

В процессе вывода символа на экран компьютера производится обратный процесс –декодирование, т. е. преобразование кода символа в его изображение.

Традиционно для кодирования одного символа используется количество информации = 1 байту (1 байт = 8 битов). Учитывая, что каждый бит принимает значение 1 или 0, получаем, что с помощью 1 байта можно закодировать 256 различных символов. 2^8 =256

Кодирование текста заключается в том, что каждому символу ставится в соответствие уникальный двоичный код от 00000000 до 11111111 (или десятичный код от 0 до 255).

!!! Важно, что присвоение символу конкретного кода — это вопрос соглашения, которое фиксируется кодовой таблицей.

Присвоение символу конкретного двоичного кода —это вопрос соглашения, которое фиксируется в кодовой таблице. Таблица, в которой всем символам компьютерного алфавита поставлены в соответствие порядковые номера (коды), называется <u>таблицей</u> кодировки.

Для разных типов ЭВМ используются различные кодировки. С распространением IBM РС международным стандартом стала таблица кодировки **ASCII** (American Standart Code for Information Interchange) – Американский стандартный код для информационного обмена.

Таблица кодировки ASCII

Первые 33 кода (с 0 до 32) соответствуют не символам, а операциям (перевод строки, ввод пробела и т.д.). Коды 33 - 127 являются интернациональными и соответствуют символам латинского алфавита, цифрам, знакам арифметических операций и знакам препинания.

Остальные 128 кодов используются в разных вариантах. Например, в русских кодировках размещаются символы русского алфавита.

Таблица стандартной части ASCII

сшивал	10- ti x00	2-E x0ò	сизмеся	10- ti x00	2-E x0∂	сизмеся	10-11 10-0	2-й ход	сизмеся	10-1 <u>i</u> x0ò	2-ti xoò
	32	00100000	8	56	00111000	P	80	01010000	h	104	01101000
!	33	00100001	9	57	00111001	Q	81	01010001	i	105	01101001
	34	00100010	:	58	00111010	R	82	01010010	j	106	01101010
#	35	00100011	;	59	00111011	S	83	01010011	k	107	01101011
\$	36	00100100	<	60	00111100	T	84	01010100	ı	108	01101100
%	37	00100101	=	61	00111101	U	85	01010101	m	109	01101101
æ	38	00100110	>	62	00111110	V	86	01010110	n	110	01101110
•	39	00100111	?	63	00111111	W	87	01010111	0	111	01101111
(40	00101000	@	64	01000000	X	88	01011000	P	112	01110000
)	41	00101001	A	65	01000001	Y	89	01011001	q	113	01110001
*	42	00101010	В	66	01000010	Z	90	01011010	r	114	01110010
+	43	00101011	С	67	01000011	1	91	01011011	s	115	01110011
,	44	00101100	D	68	01000100	1	92	01011100	t	116	01110100
220	45	00101101	E	69	01000101]	93	01011101	u	117	01110101
	46	00101110	F	70	01000110	^	94	01011110	v	118	01110110
1	47	00101111	G	71	01000111	10200	95	01011111	w	119	01110111
0	48	00110000	Н	72	01001000	-	96	01100000	x	120	01111000
1	49	00110001	I	73	01001001	a	97	01100001	у	121	01111001
2	50	00110010	J	74	01001010	b	98	01100010	Z	122	01111010
3	51	00110011	K	75	01001011	С	99	01100011	{	123	01111011
4	52	00110100	L	76	01001100	d	100	01100100		124	01111100
5	53	00110101	M	77	01001101	е	101	01100101	}	125	01111101
6	54	00110110	N	78	01001110	f	102	01100110	1	126	01111110
7	55	00110111	0	79	01001111	g	103	01100111		127	01111111

Таблица расширенного кода ASCII

синвал	10-15 x00	2-11 κοὸ	симеся	10-11 10-20	2-ט אנט 2	синеся	10-11 x00	2-ti x0ò	симеся	10-E 10-E	2-li x0ò
ъ	128	10000000		160	10100000	A	192	11000000	а	224	11100000
ŕ	129	10000001	У	161	10100001	Б	193	11000001	б	225	11100001
,	130	10000010	Ĭ.	162	10100010	В	194	11000010	В	226	11100010
ŕ	131	10000011	J	163	10100011	Г	195	11000011	Г	227	11100011
,,	132	10000100	O	164	10100100	Д	196	11000100	д	228	11100100
200	133	10000101	L,	165	10100101	E	197	11000101	е	229	11100101
+	134	10000110	- 3	166	10100110	Ж	198	11000110	Ж	230	11100110
#	135	10000111	S	167	10100111	3	199	11000111	3	231	11100111
€	136	10001000	Ë	168	10101000	И	200	11001000	и	232	11101000
%。	137	10001001	©	169	10101001	Й	201	11001001	й	233	11101001
љ	138	10001010	€	170	10101010	К	202	11001010	к	234	11101010
(139	10001011	«	171	10101011	Л	203	11001011	л	235	11101011
њ	140	10001100	1078	172	10101100	M	204	11001100	M	236	11101100
Ŕ	141	10001101	(4)	173	10101101	Н	205	11001101	н	237	11101101
Ti	142	10001110	®)	174	10101110	О	206	11001110	0	238	11101110
Ų	143	10001111	Ϊ	175	10101111	П	207	11001111	п	239	11101111
ħ	144	10010000	0	176	10110000	P	208	11010000	р	240	11110000
	145	10010001	±	177	10110001	C	209	11010001	С	241	11110001
,	146	10010010	I	178	10110010	T	210	11010010	T	242	11110010
	147	10010011	i	179	10110011	У	211	11010011	у	243	11110011
"	148	10010100	r	180	10110100	Φ	212	11010100	ф	244	11110100
•	149	10010101	μ	181	10110101	X	213	11010101	x	245	11110101
200	150	10010110	¶	182	10110110	Ц	214	11010110	ц	246	11110110
500	151	10010111		183	10110111	ч	215	11010111	ч	247	11110111
	152	10011000	ë	184	10111000	Ш	216	11011000	ш	248	111111000
TM	153	10011001	No	185	10111001	Щ	217	11011001	щ	249	111111001
љ	154	10011010	E	186	10111010	ъ	218	11011010	ъ	250	11111010
>	155	10011011	>>	187	10111011	ы	219	11011011	ы	251	11111011
њ	156	10011100	j	188	101111100	ь	220	11011100	ь	252	111111100
Ŕ	157	10011101	S	189	10111101	Э	221	11011101	3	253	111111101
ħ	158	10011110	s	190	10111110	ю	222	11011110	ю	254	111111110
Ų	159	10011111	ï	191	10111111	Я	223	11011111	я	255	111111111

В настоящее время существует 5 разных кодовых таблиц для русских букв (КОИ8, CP1251, CP866, Mac, ISO). К сожалению, поэтому тексты созданные в одной кодировке, не всегда правильно отображаются в другой.

В настоящее время получил широкое распространение новый международный стандарт **Unicode**, который отводит на каждый символ два байта. С его помощью можно закодировать 65536 (2^{16} = 65536) различных символов.

Обратите внимание!



Цифры кодируются по стандарту ASCII в случае, когда они встречаются в тексте. Если цифры участвуют в вычислениях, то осуществляется их преобразование в другой двоичных код.

Например, возьмем число 57.

При использовании в тексте каждая цифра будет представлена своим кодом в соответствии с таблицей ASCII. Это – **00110101 00110111**.

При использовании в вычислениях код этого числа будет получен по правилам перевода в двоичную систему, получим — **00111001**.

Сегодня очень многие люди для подготовки писем, документов, статей, книг и пр. используют компьютерные текстовые редакторы. Компьютерные редакторы, в основном, работают с алфавитом размером 256 символов.

В этом случае легко подсчитать объем информации в тексте. Если 1 символ алфавита несет 1 байт информации, то надо просто сосчитать количество символов; полученное число даст информационный объем текста в байтах.

Формулы для расчета объема информационного сообщения

$$I = K \times i$$
, где

I - информационный объем сообщения

К - количество символов в тексте

I - информационный вес одного символа

$$2^i = N$$

N - мощность алфавита

- * Задание.
- * Мощность алфавита равна 256. Сколько Кбайт памяти потребуется для сохранения 160 страниц текста, содержащего в среднем 192 символа на каждой странице?