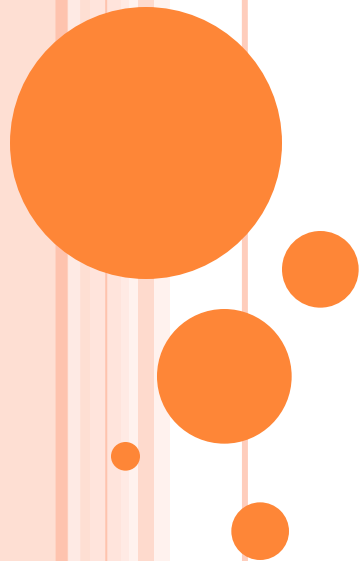
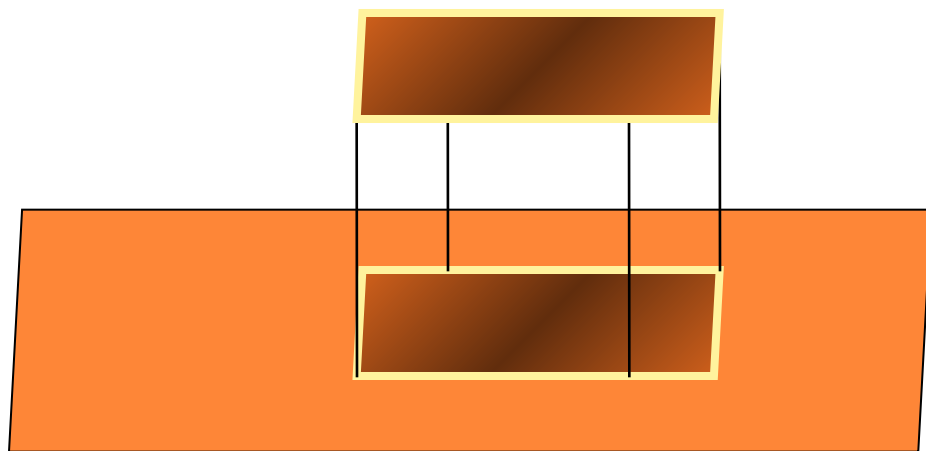


**ГРАНЕЙ.
ПОСТРОЕНИЕ ТРЕТЬЕГО ВИДА
ПО ДВУМ ЗАДАНЫМ.
ПОСТРОЕНИЕ ПРОЕКЦИЙ
ТОЧКИ,
ЛЕЖАЩЕЙ НА ГРАНИ
ПРЕДМЕТА.**



ПРАВИЛО №1:

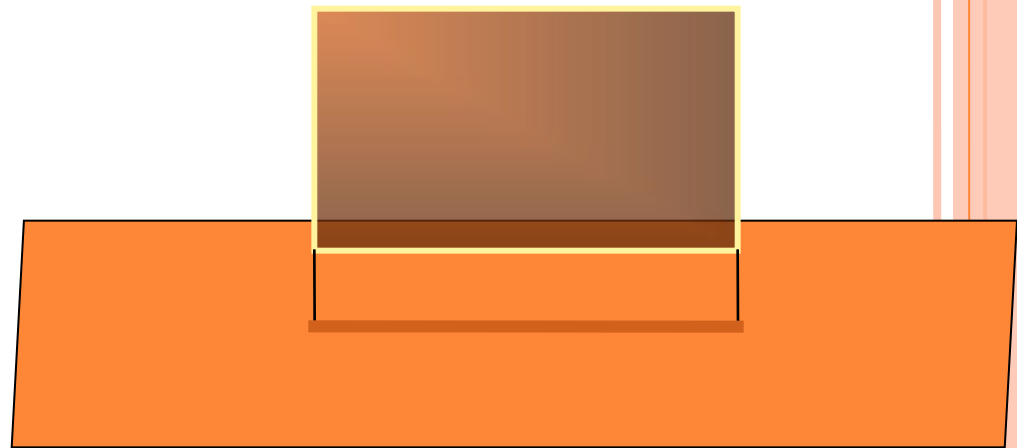


- Если плоскость (грань) параллельна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость без искажения в натуральную величину.



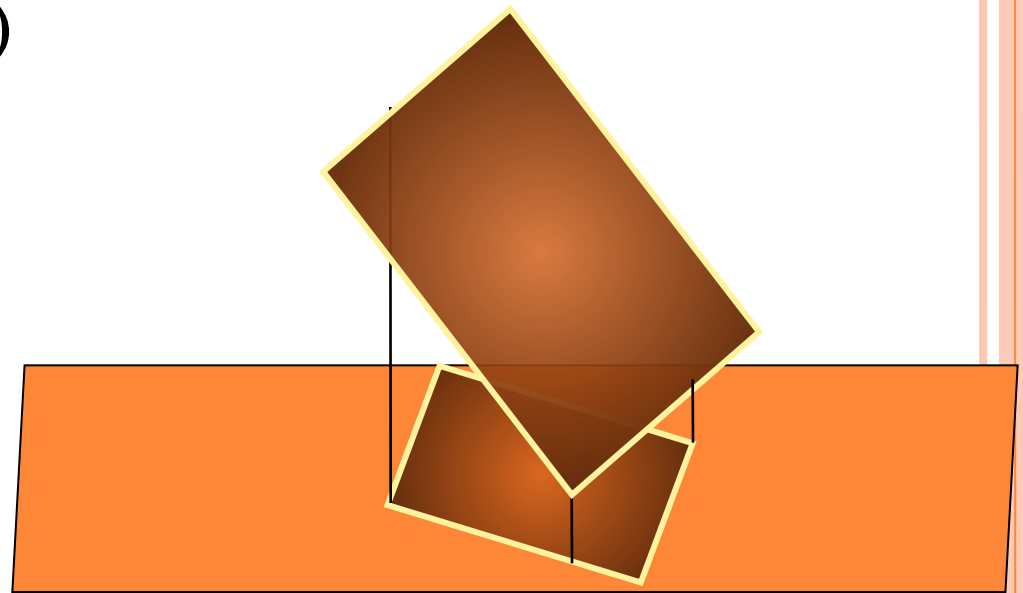
ПРАВИЛО №2:

- Если плоскость (грань) перпендикулярна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость в линию (отрезок).

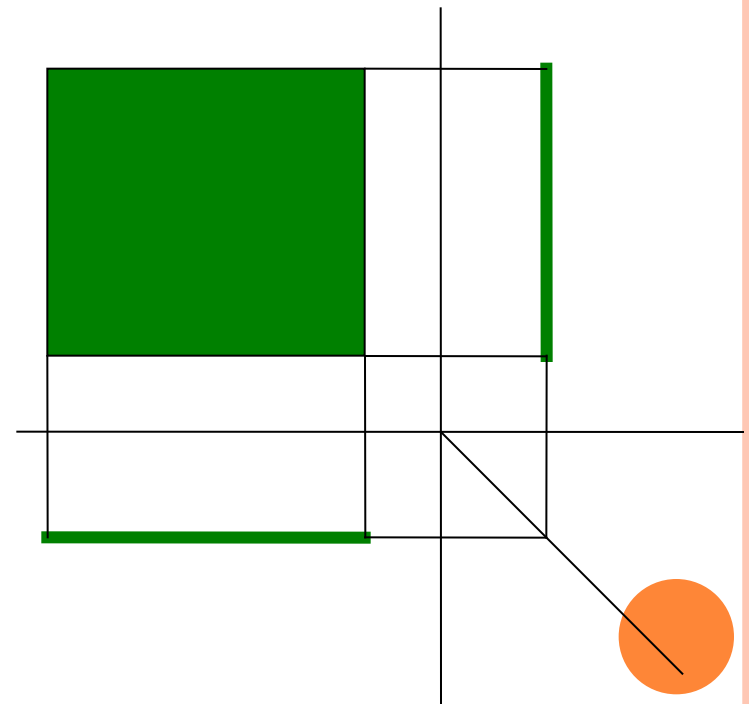
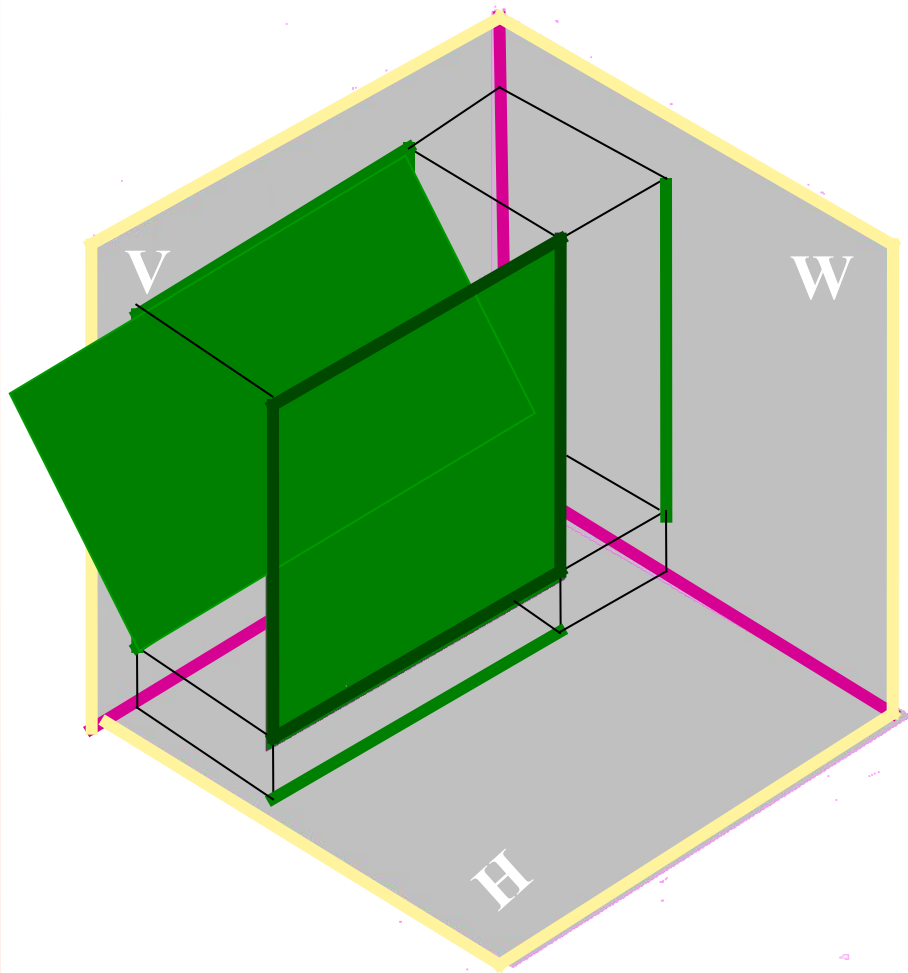


ПРАВИЛО №3:

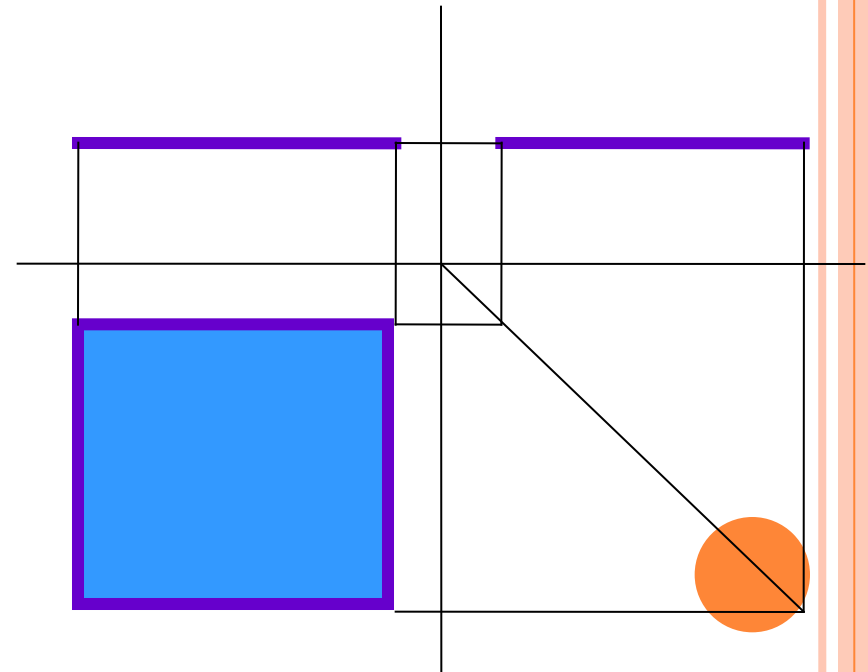
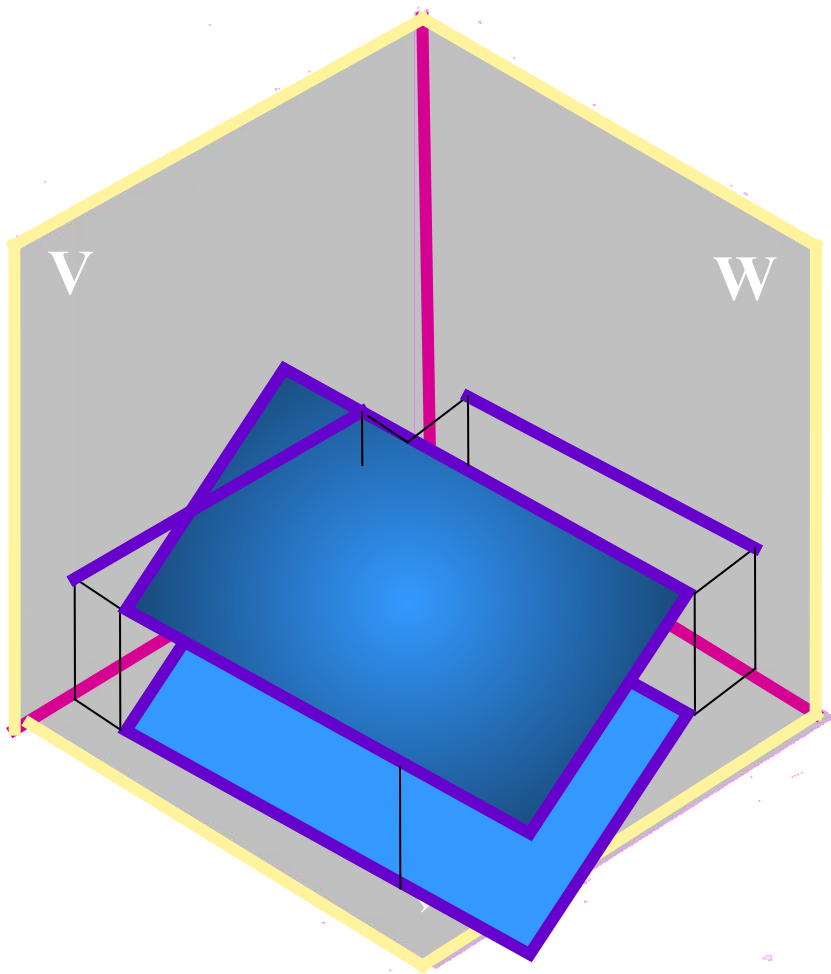
- Если плоскость (грань) расположена под наклоном к плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость с искажением.



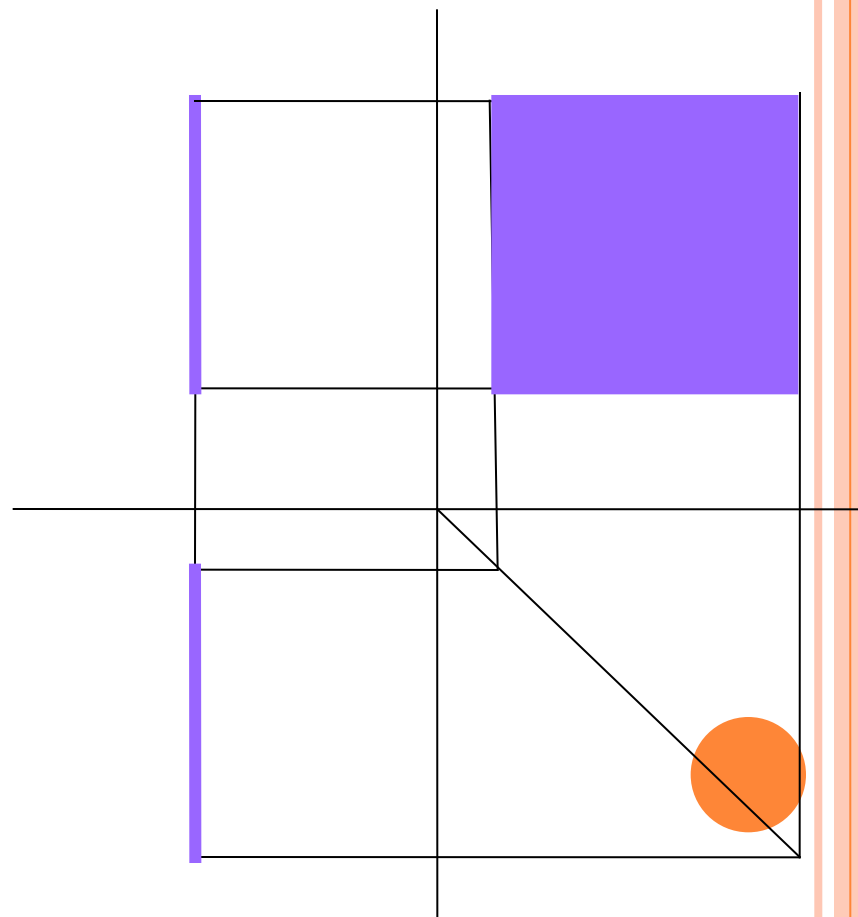
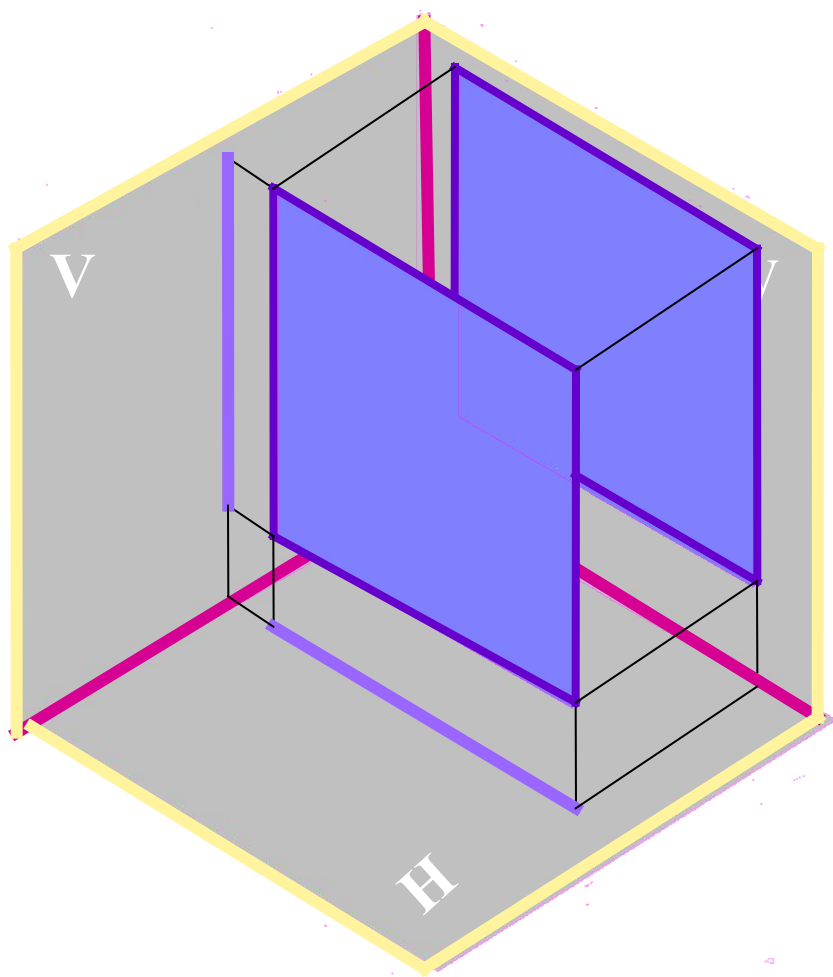
ПРОЕКЦИИ ПЛОСКОСТИ:

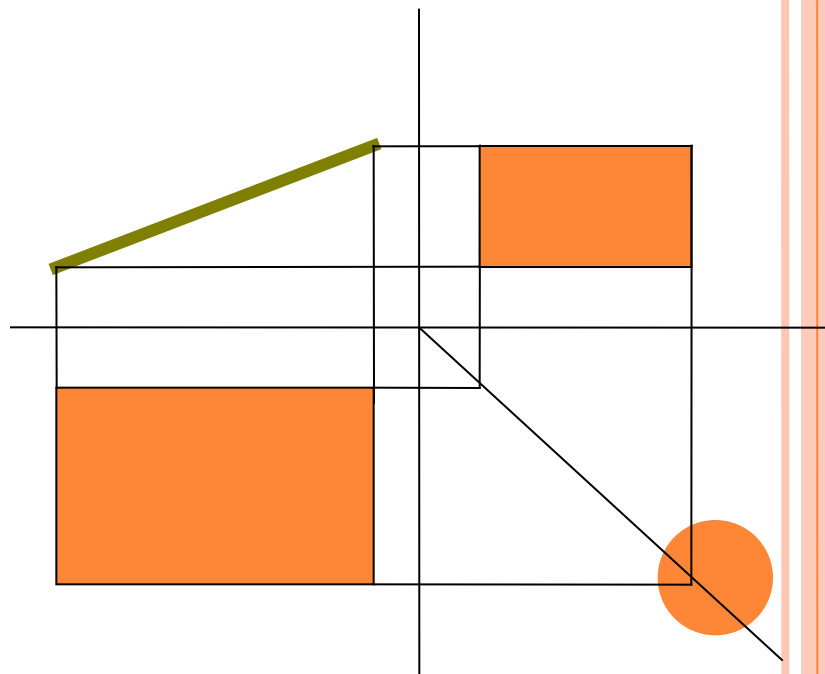
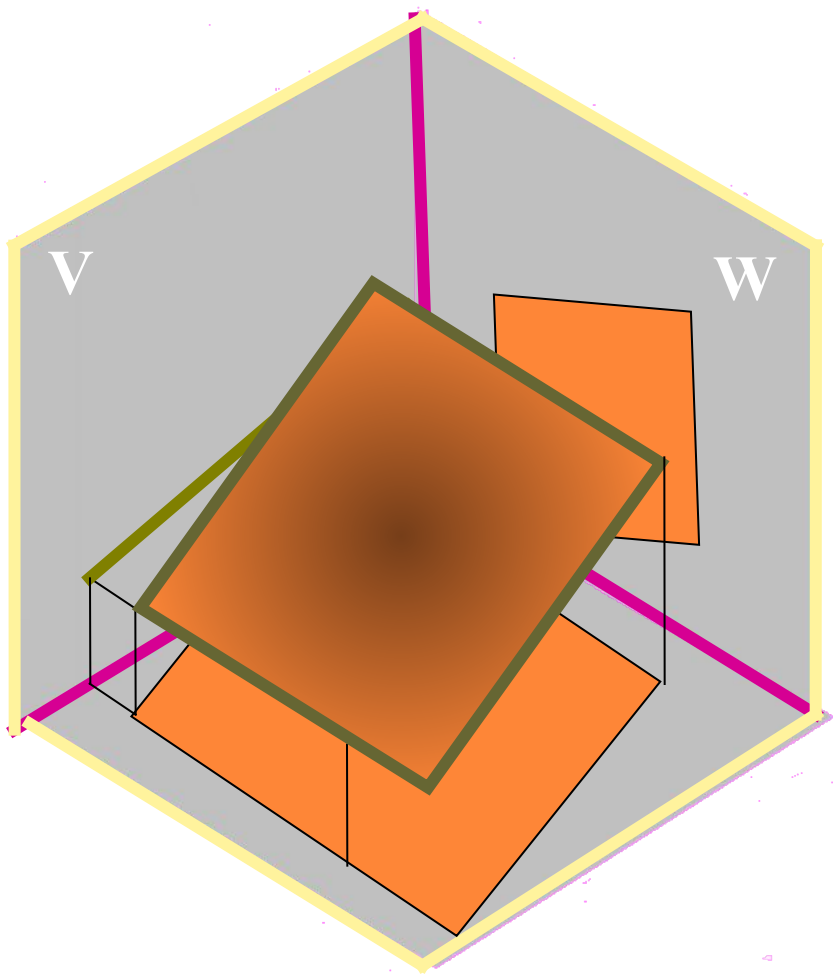


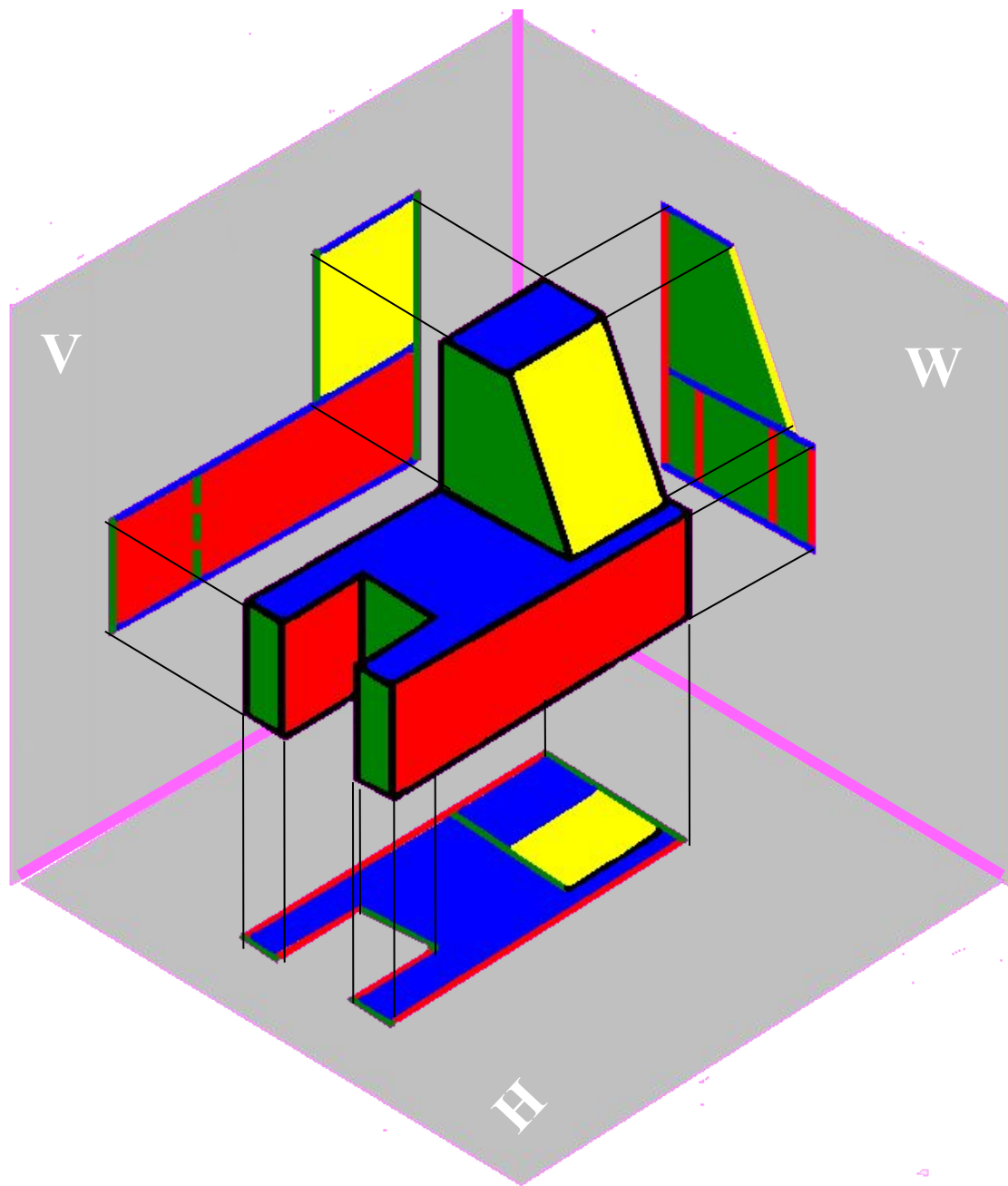
ПРОЕКЦИИ ПЛОСКОСТИ:



ПРОЕКЦИИ ПЛОСКОСТИ:

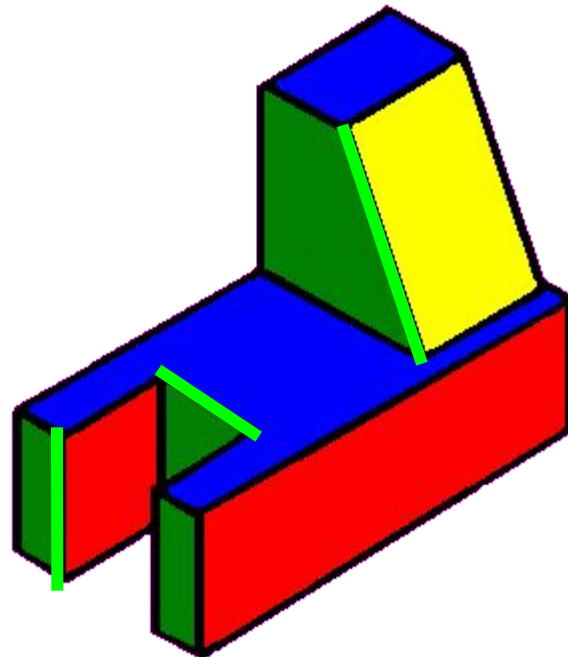
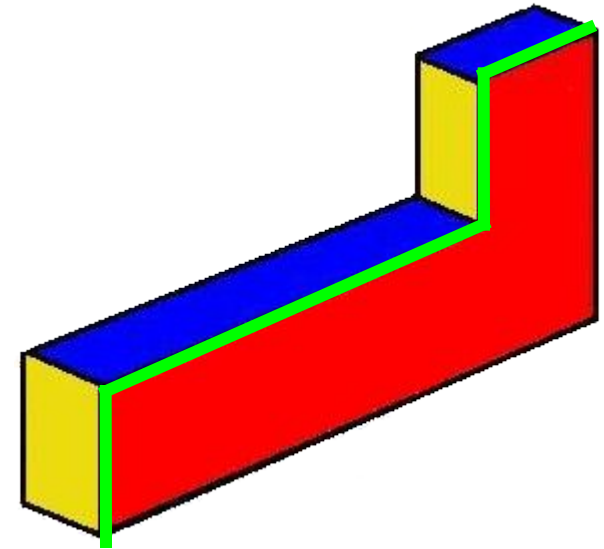






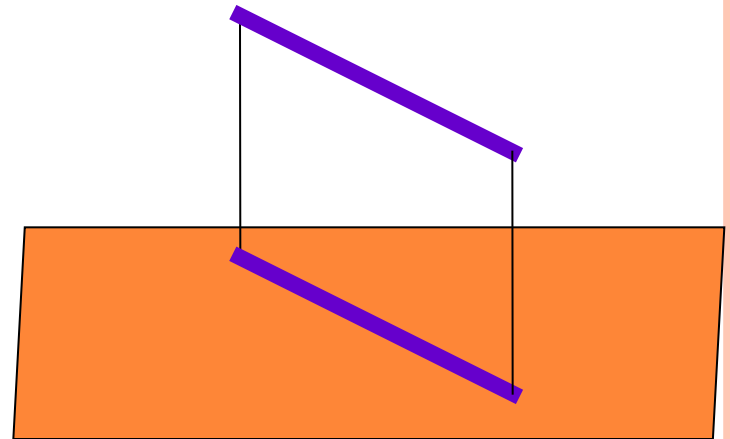
РЕБРО -

- линия пересечения двух соседних граней многогранника.



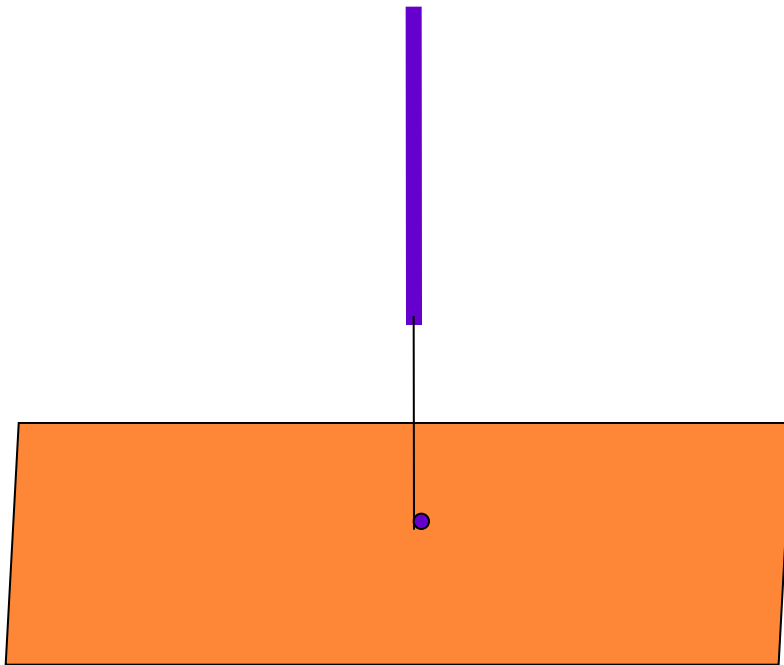
ПРАВИЛО №4:

□ Если прямая (ребро) параллельна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость без искажения в натуральную величину.

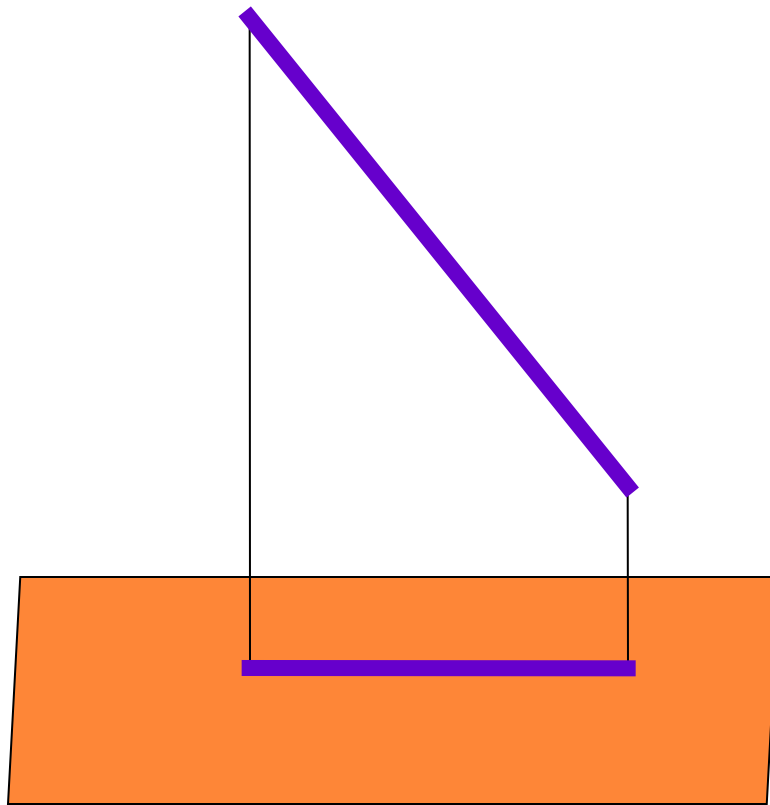


ПРАВИЛО №5:

- Если прямая (ребро) перпендикулярна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость в точку.



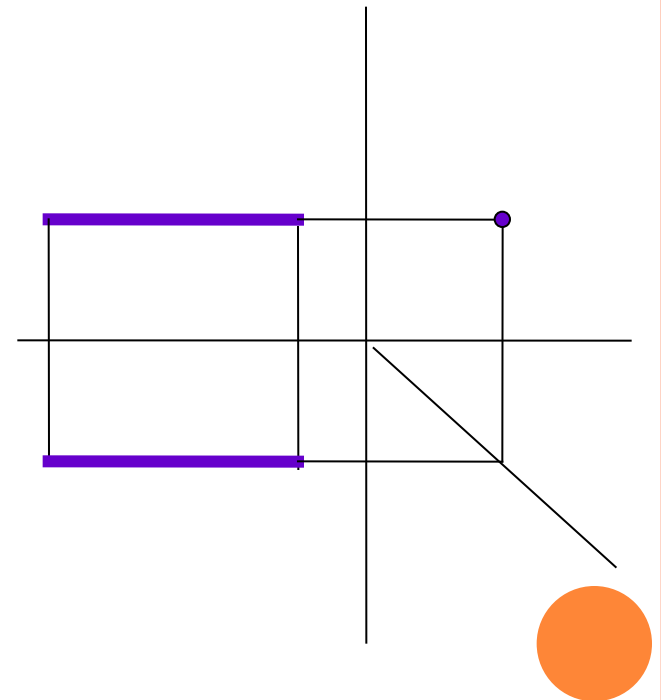
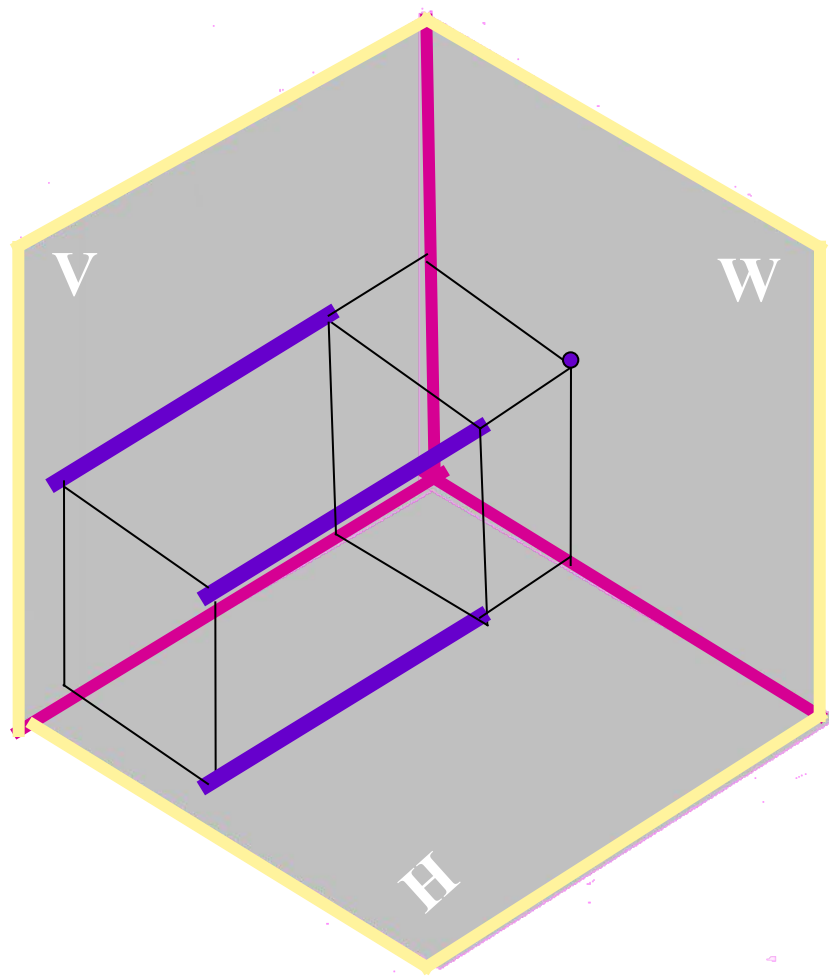
ПРАВИЛО №6:

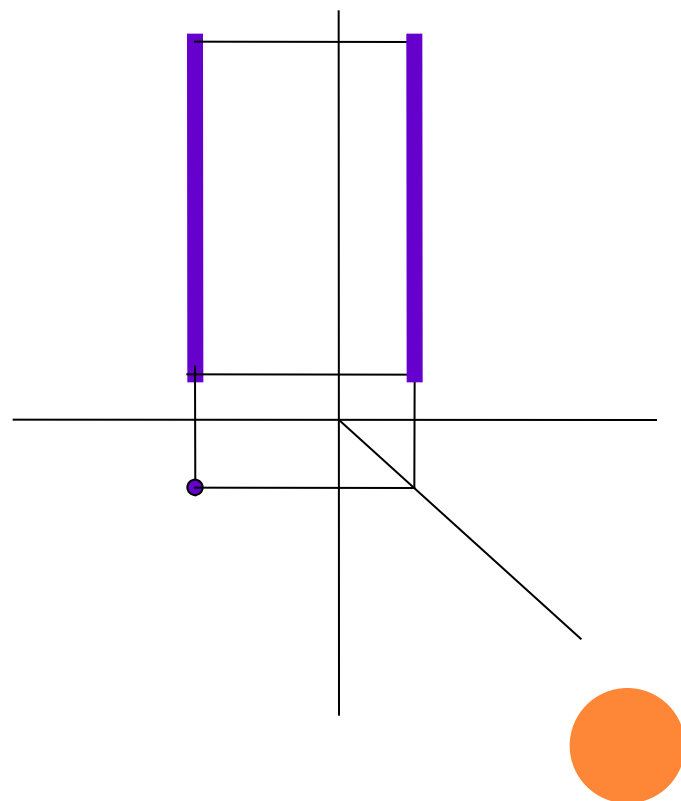
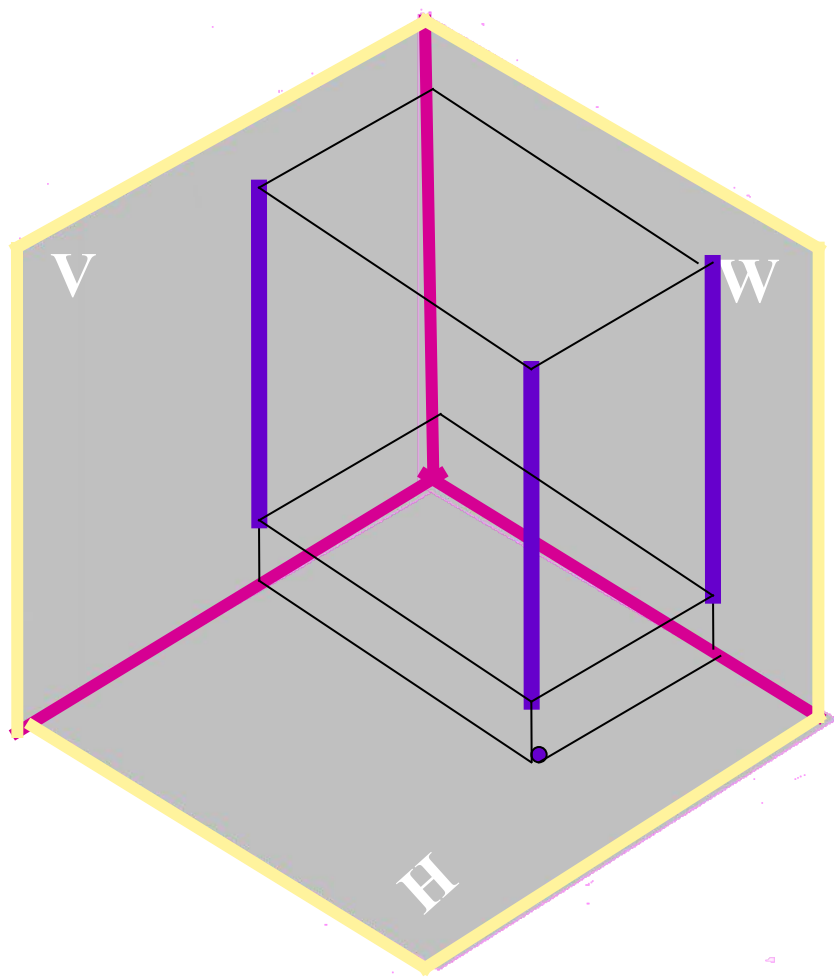


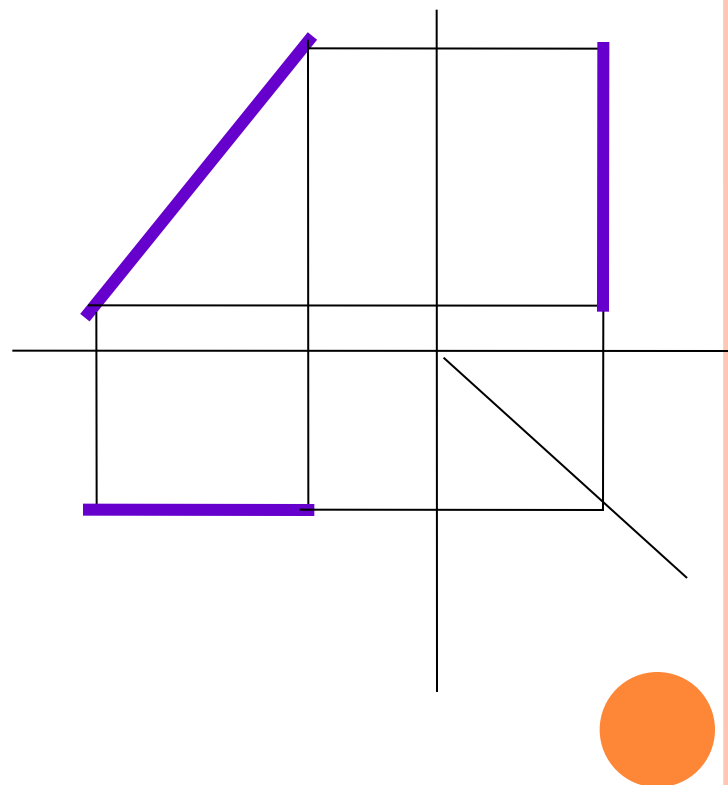
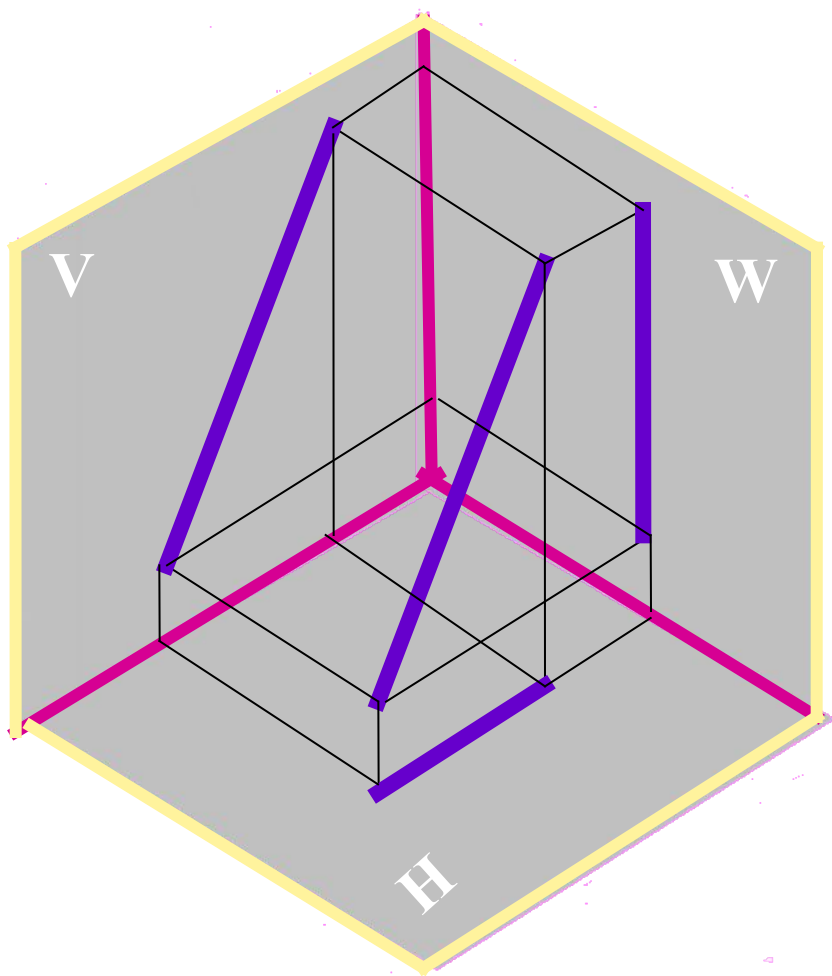
- Если прямая (ребро) расположена под наклоном к плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость в отрезок с искажением.

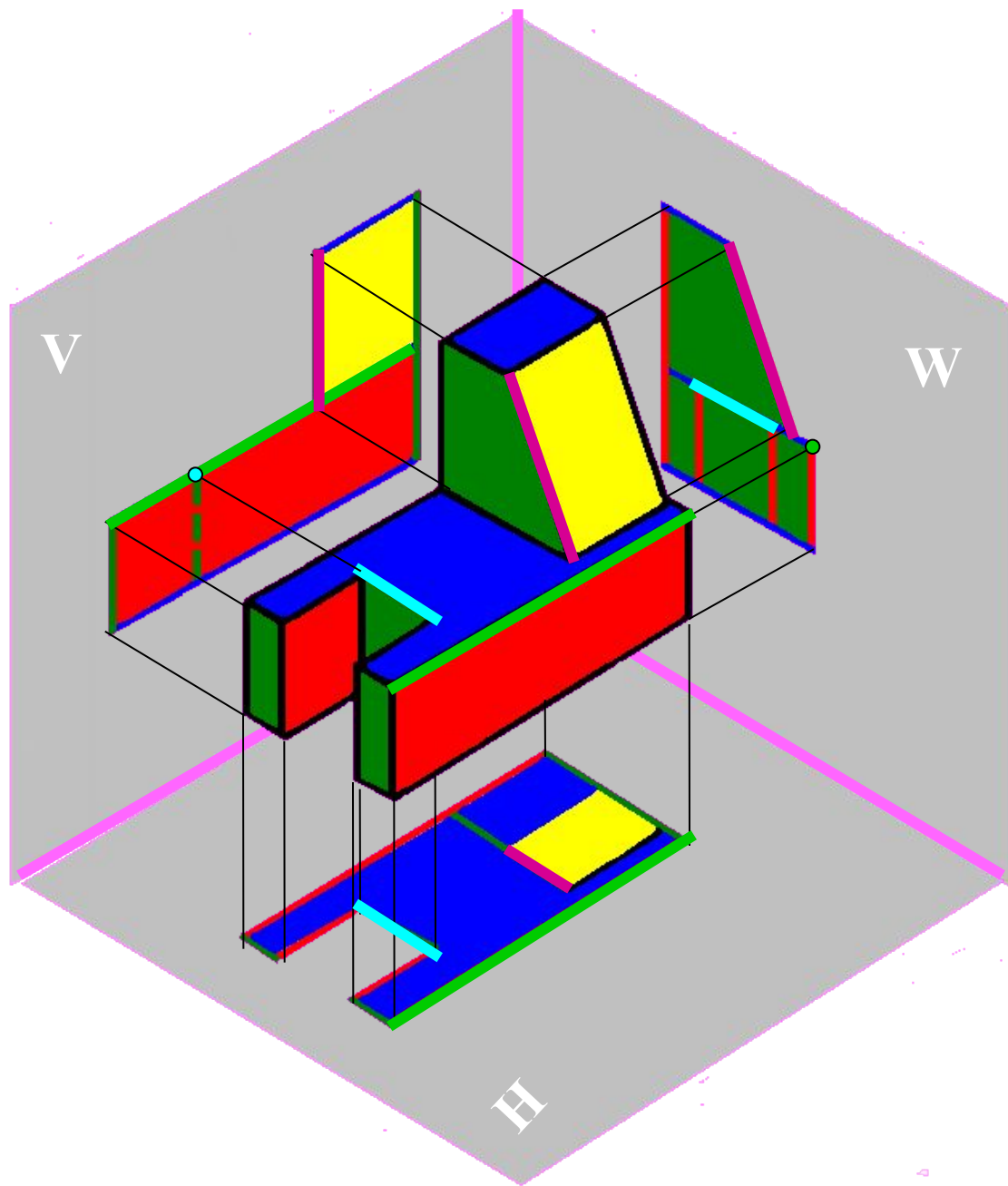


ПРОЕКЦИИ ПРЯМОЙ:



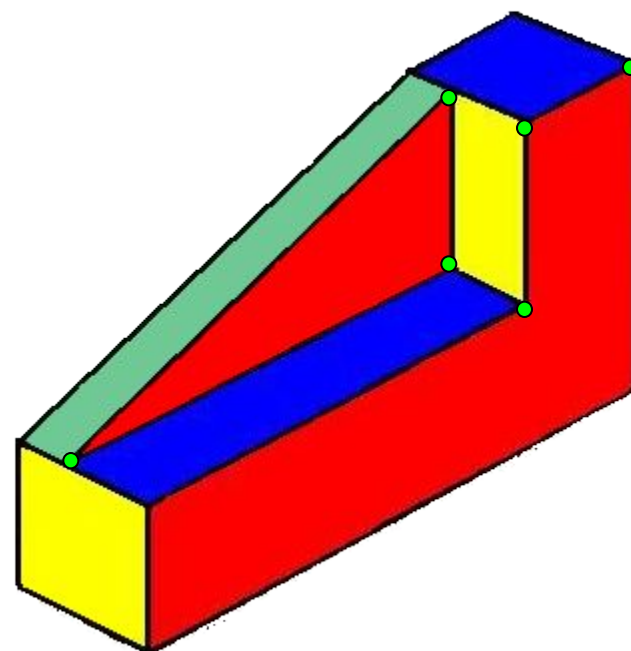


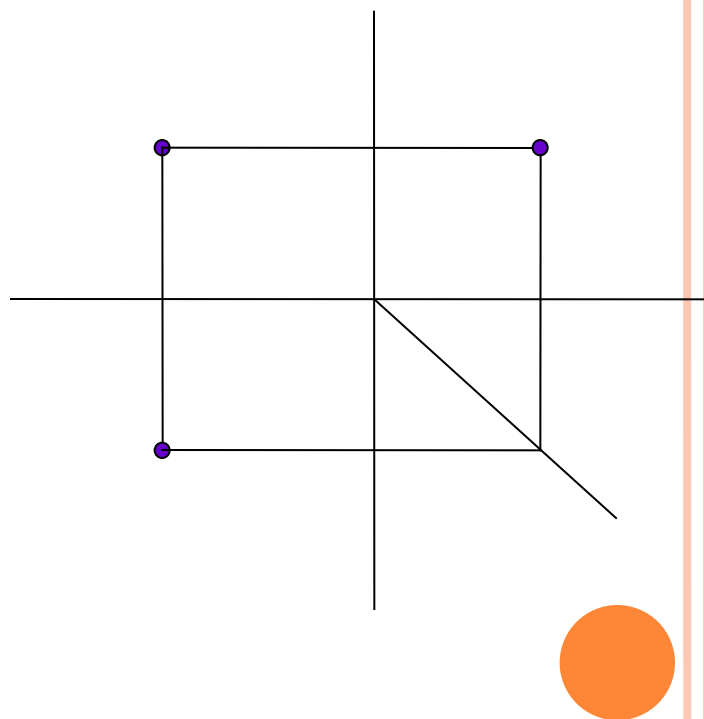
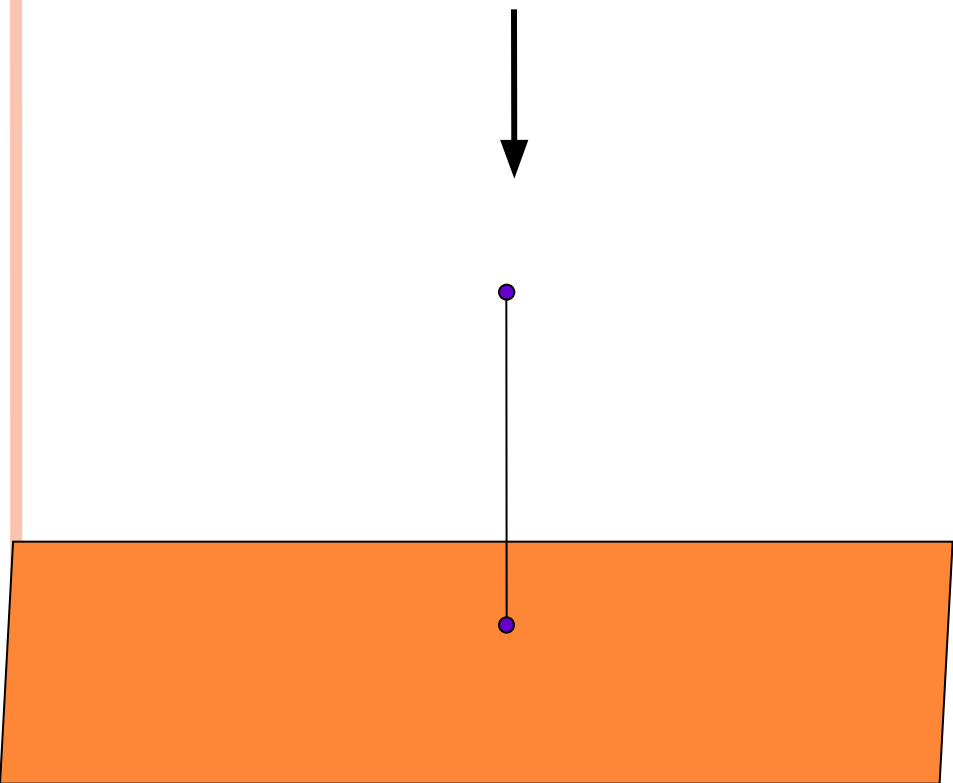




ВЕРШИНА -

- точка, элемент
ломанных или кривых
линий, плоских и
многогранных углов,
многогранников и
некоторых других тел.



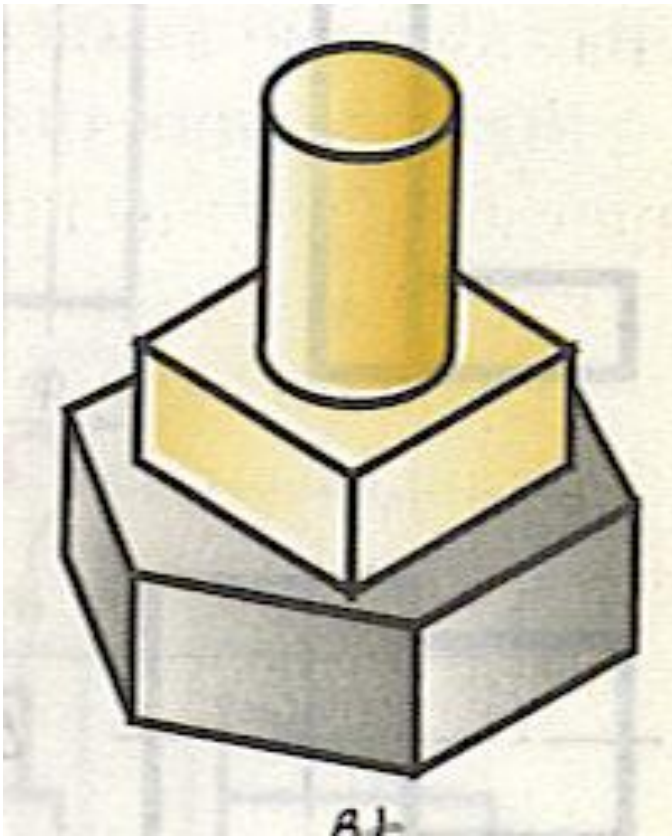


ПРАВИЛО №8:

- Если две точки (вершины) лежат на одном проецирующем луче, то они проецируются в одну точку. Из двух совпадающих на изображении точек одна является изображением видимой точки, другая — закрытой (невидимой).

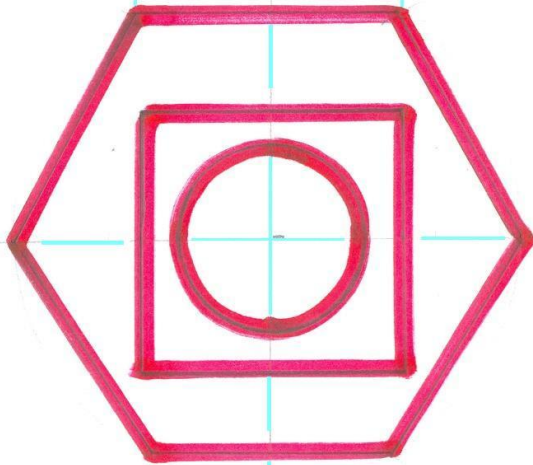
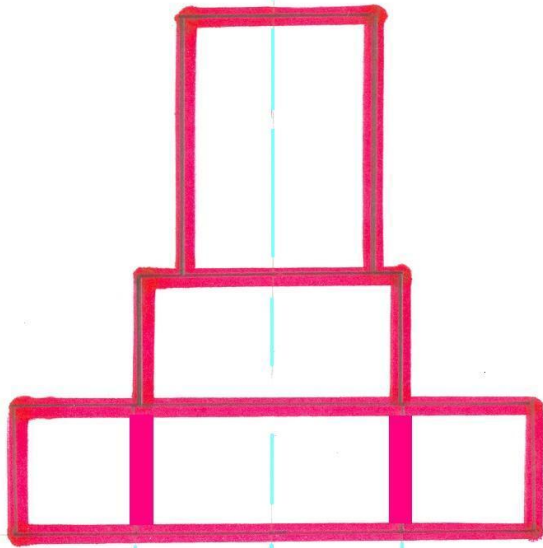


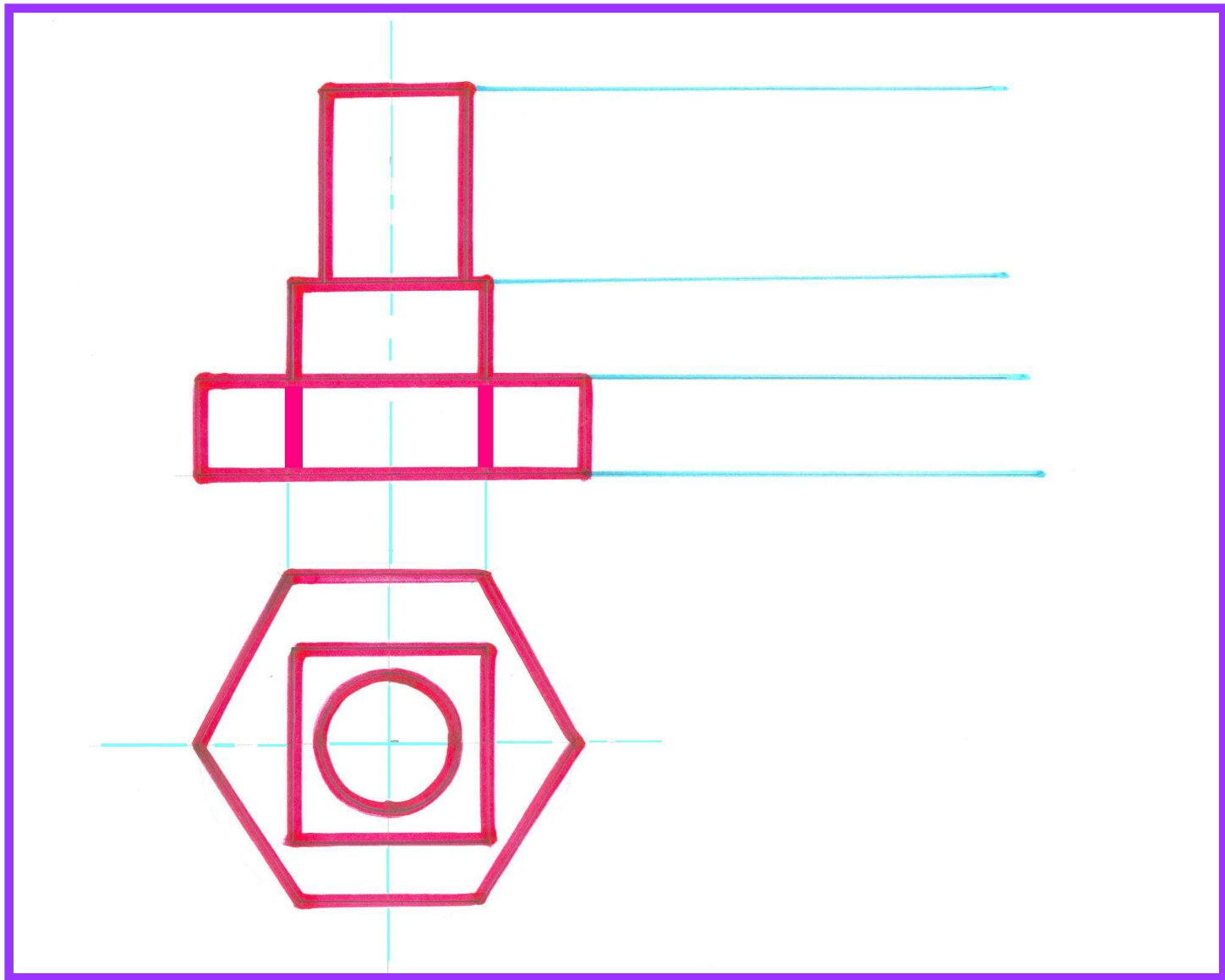
АНАЛИЗ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ ФОРМЫ ПРЕДМЕТА

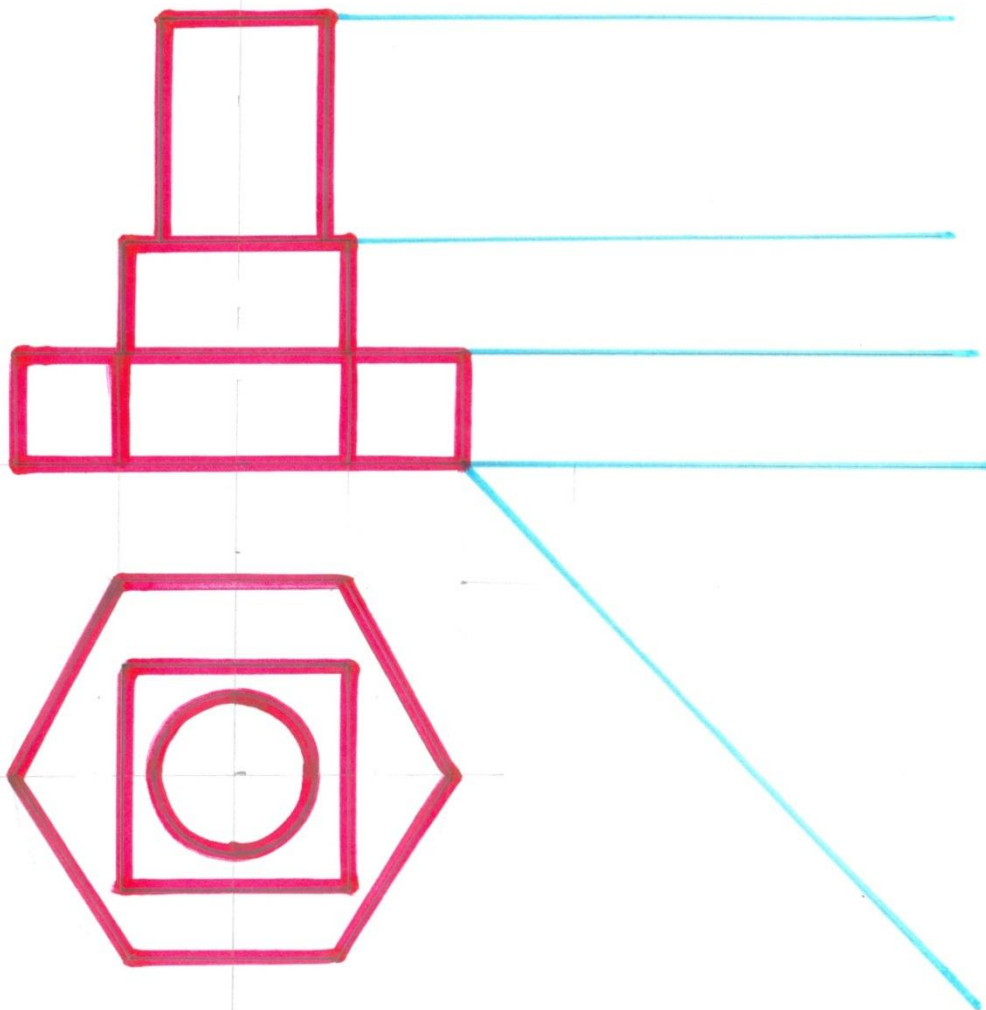


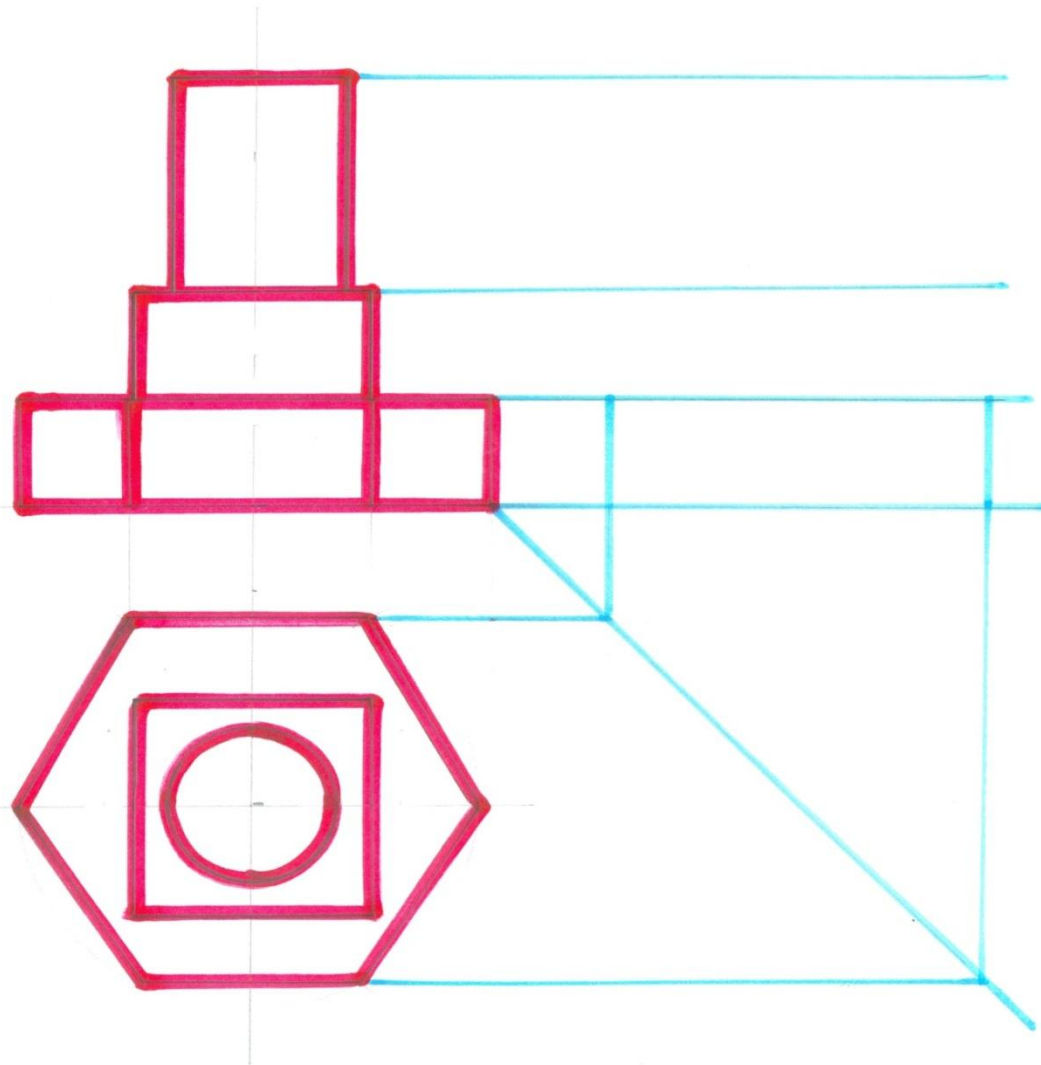
- Цилиндр
- Параллелепипед
- Шестигранная
призма

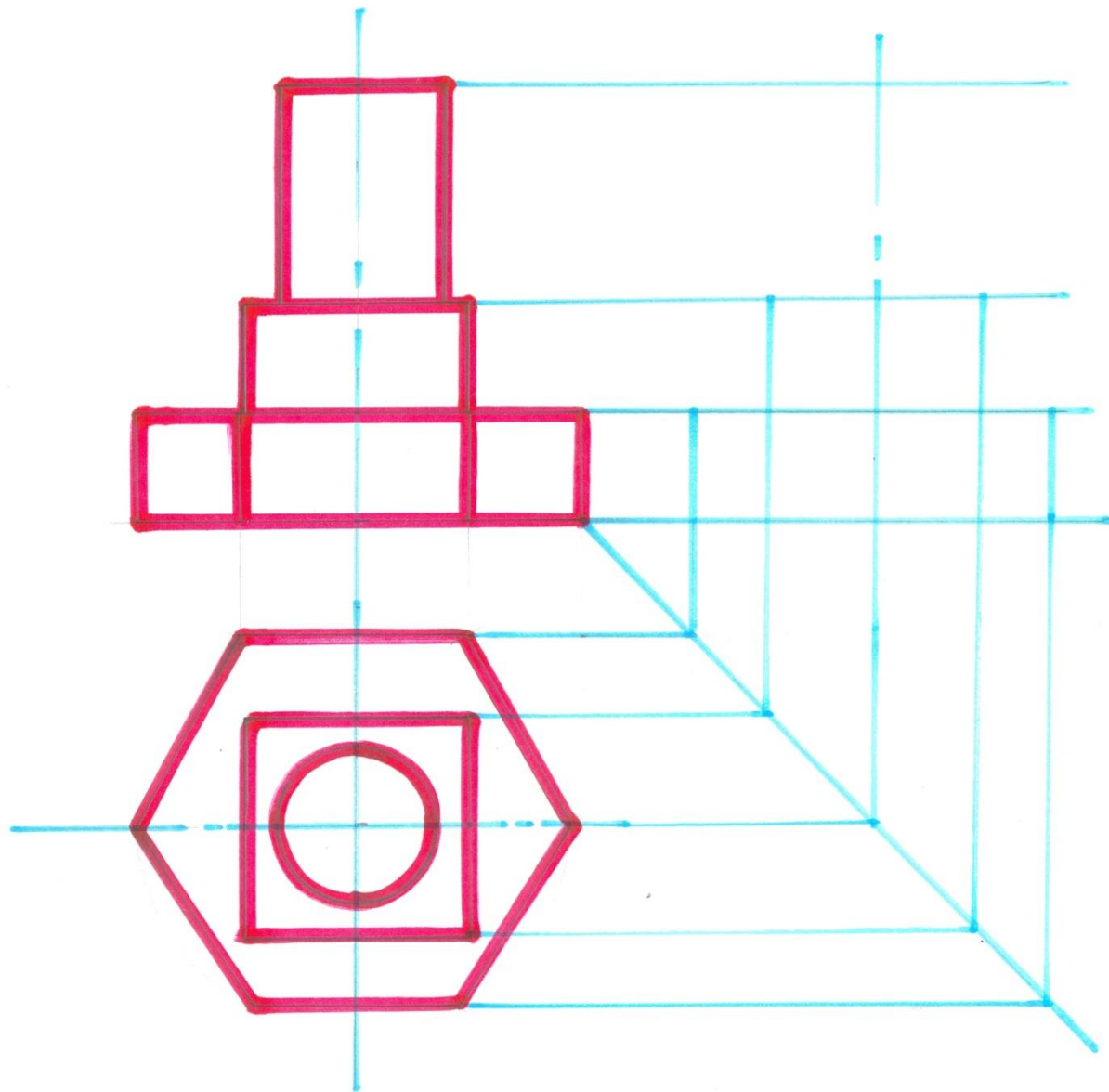


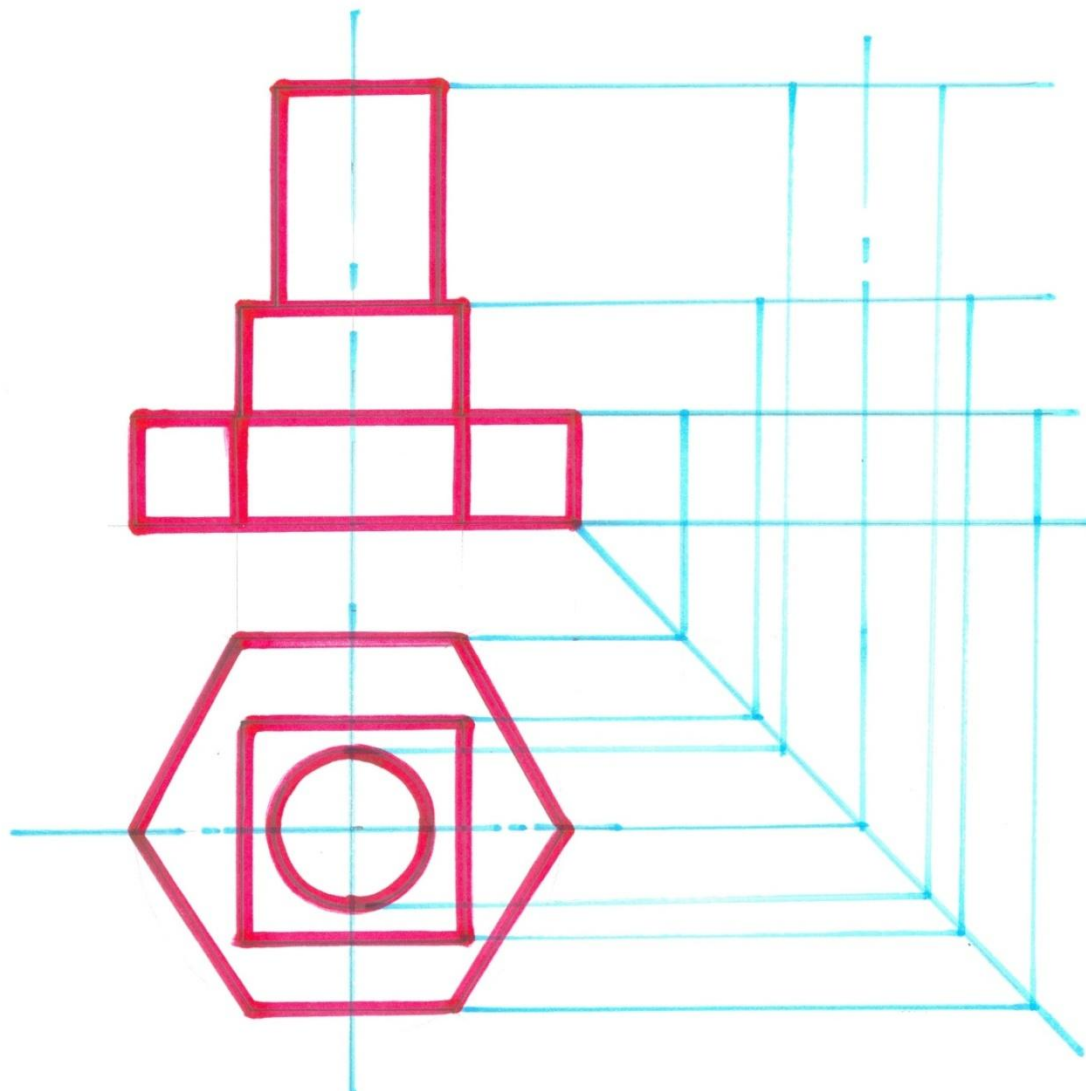


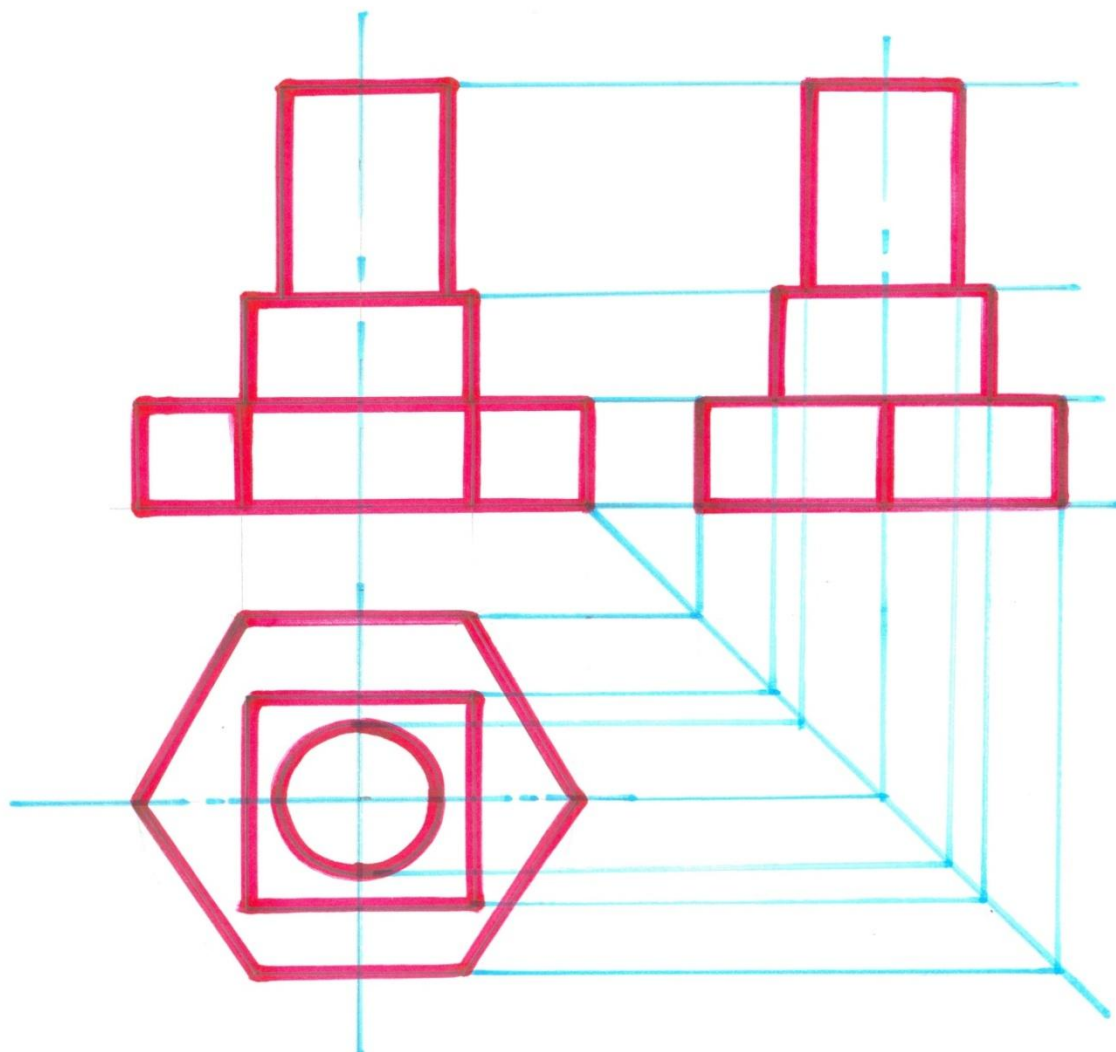




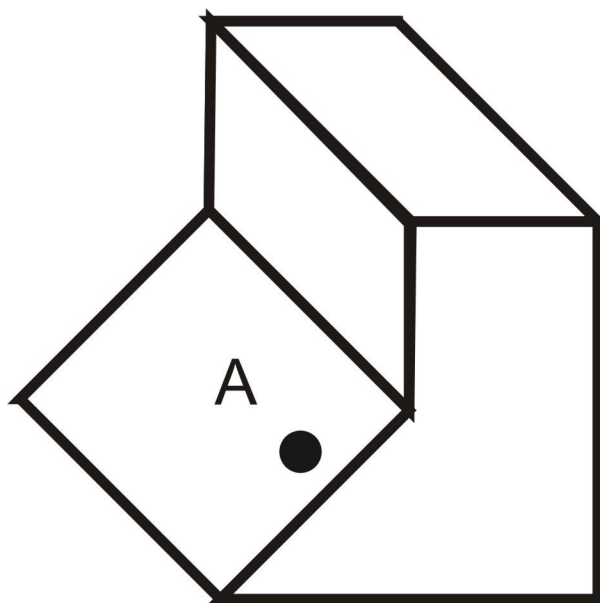




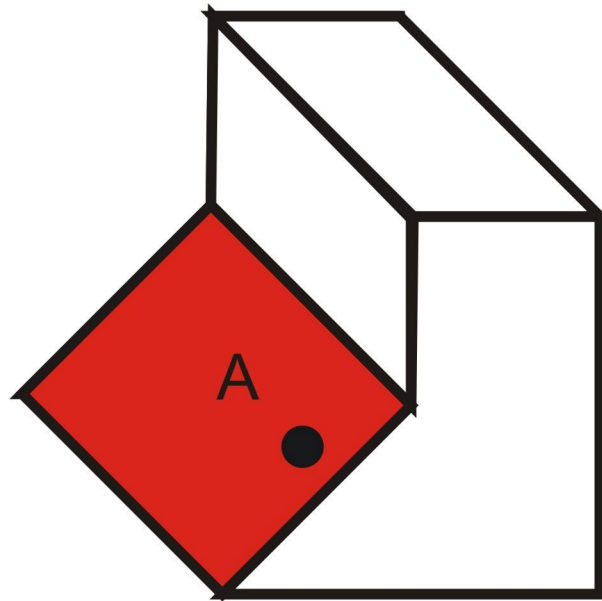




НАГЛЯДНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ПРЕДМЕТА И ТОЧКИ НА ЕГО ПОВЕРХНОСТИ.



ГРАНЬ, КОТОРОЙ ПРИНАДЛЕЖИТ ТОЧКА.



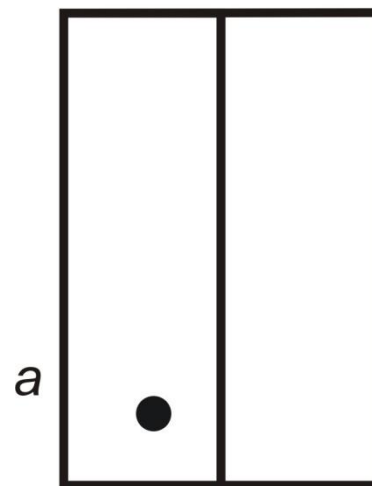
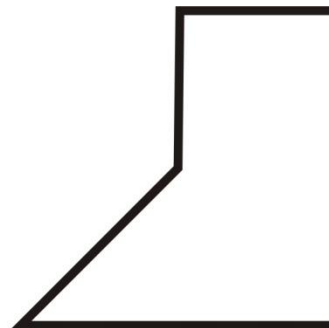
ЗАДАЧА

ДАНО:

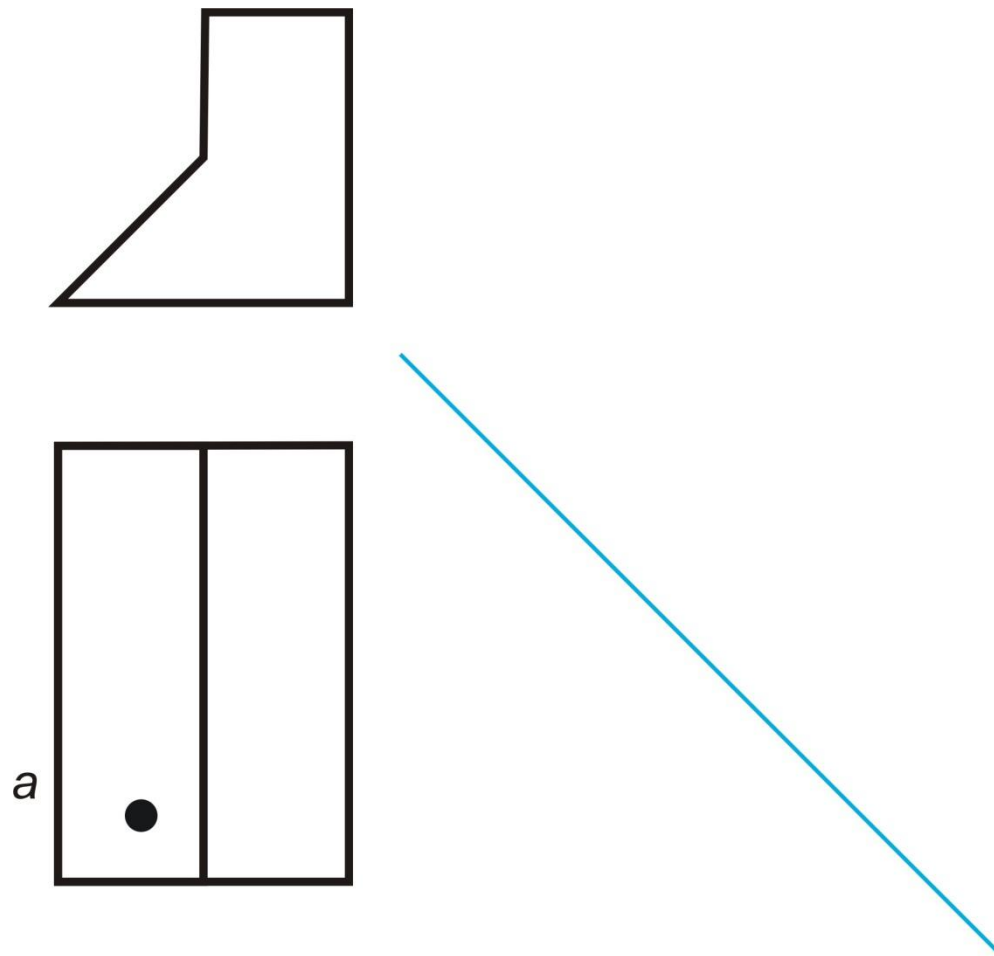
- **ФРОНТАЛЬНАЯ
ПРОЕКЦИЯ ПРЕДМЕТА;**
- **ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ
ПРОЕКЦИЯ ПРЕДМЕТА;**
- **A – ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ
ПРОЕКЦИЯ ТОЧКИ A .**

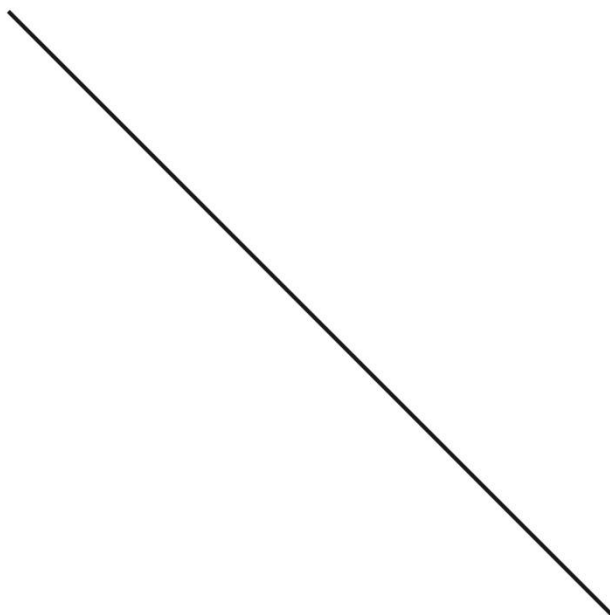
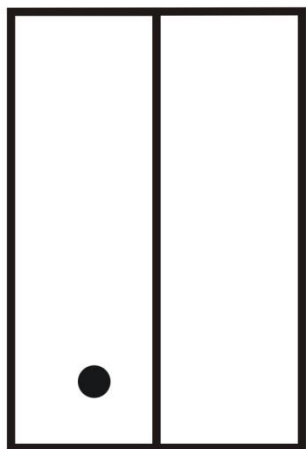
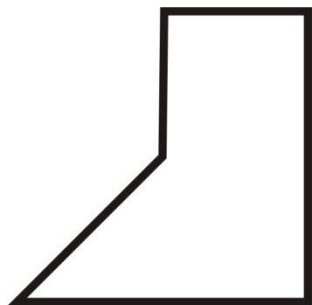
ПОСТРОИТЬ:

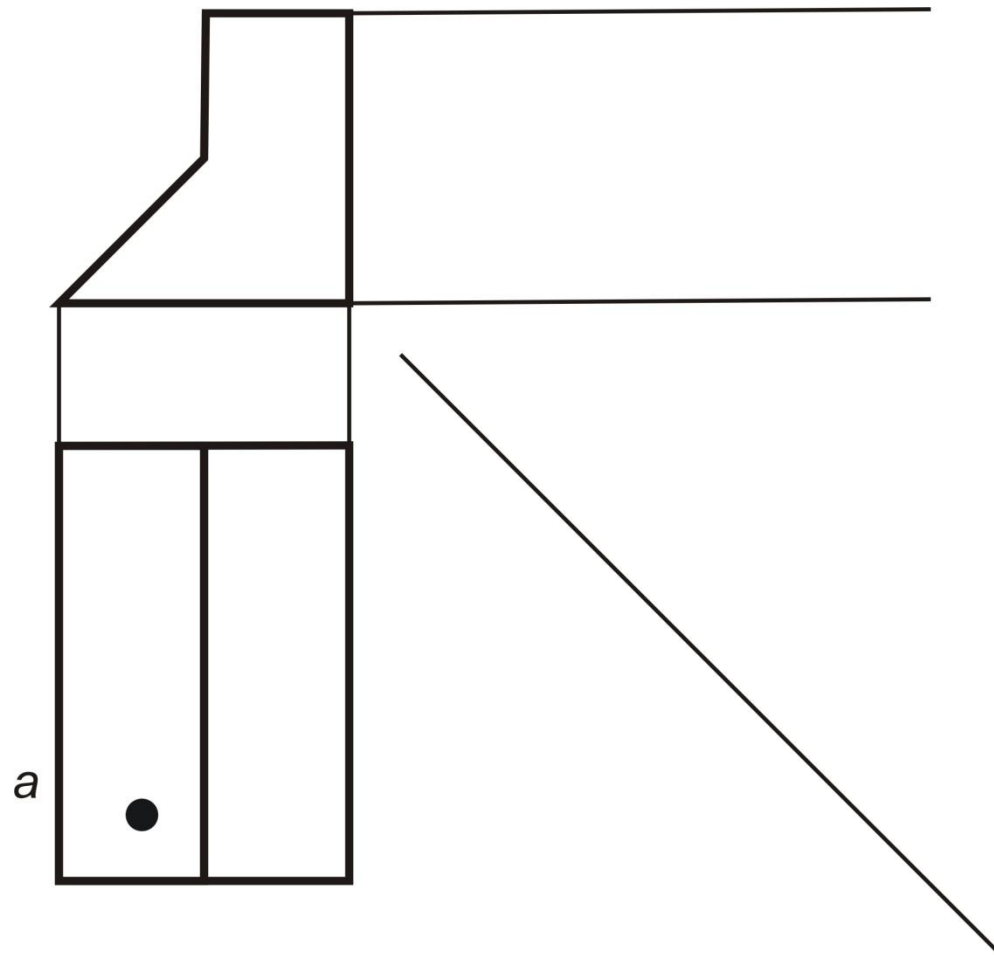
- **A' – ФРОНТАЛЬНУЮ
ПРОЕКЦИЮ ТОЧКИ A ;**
- **A'' – ПРОФИЛЬНУЮ
ПРОЕКЦИЮ ТОЧКИ A .**

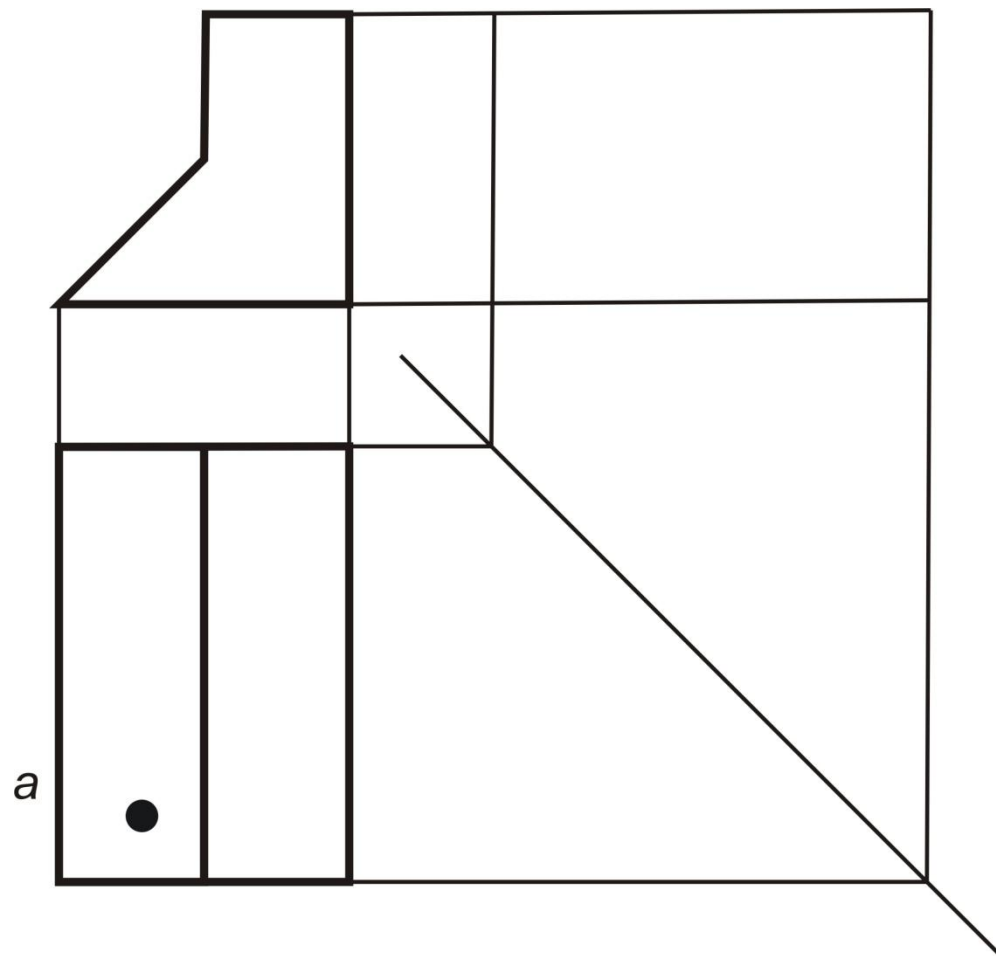


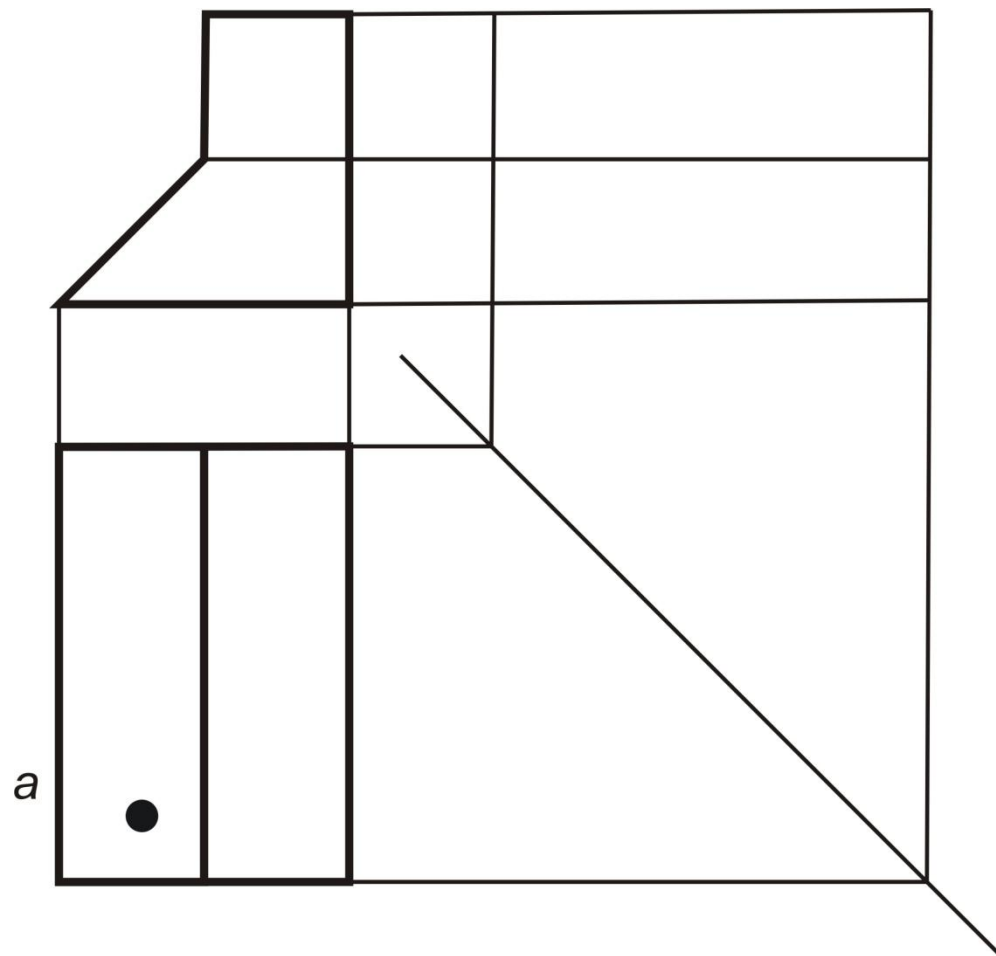
ПОСТРОЕНИЕ ПРОФИЛЬНОЙ ПРОЕКЦИИ ПРЕДМЕТА.

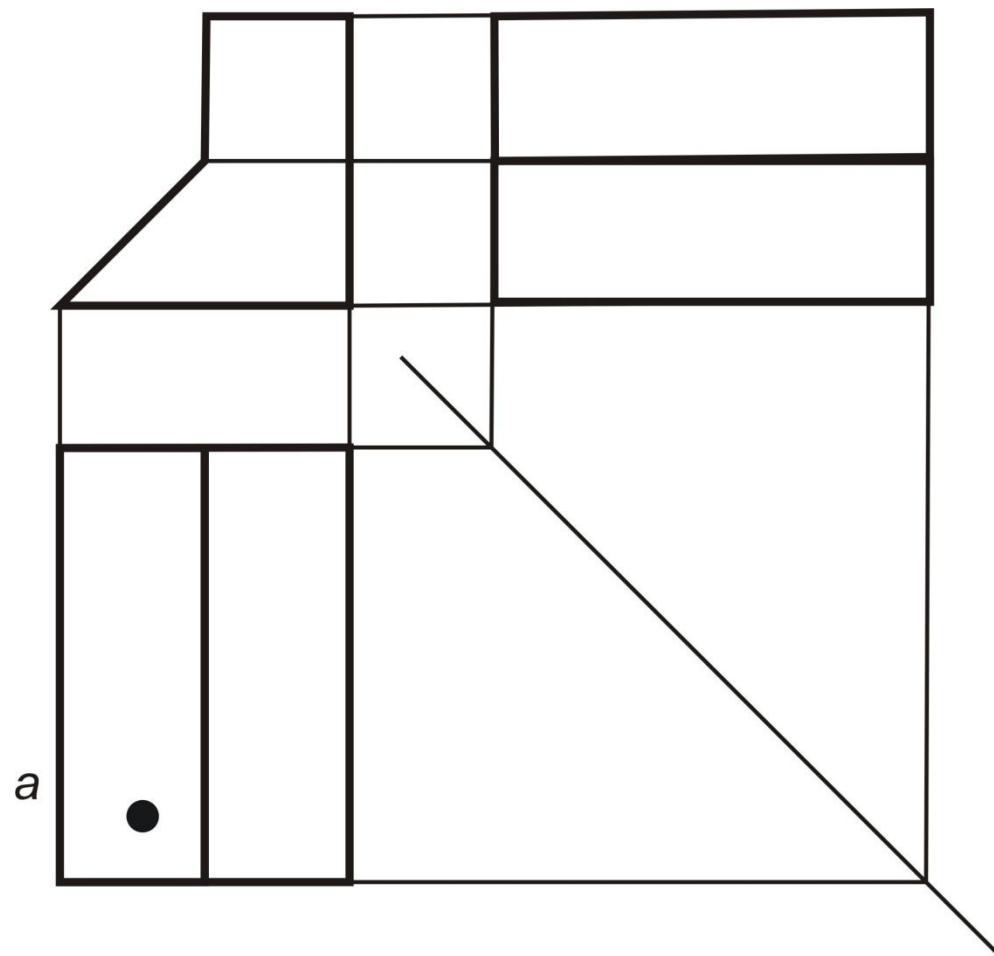


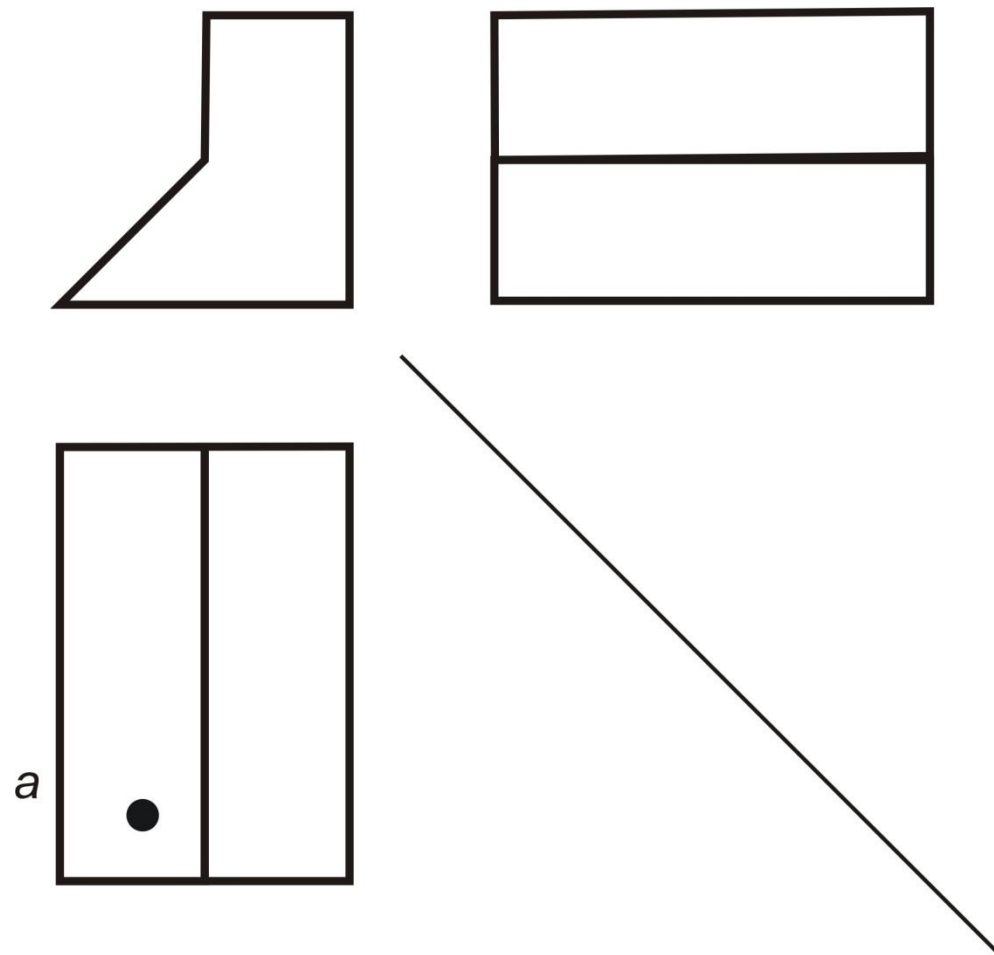




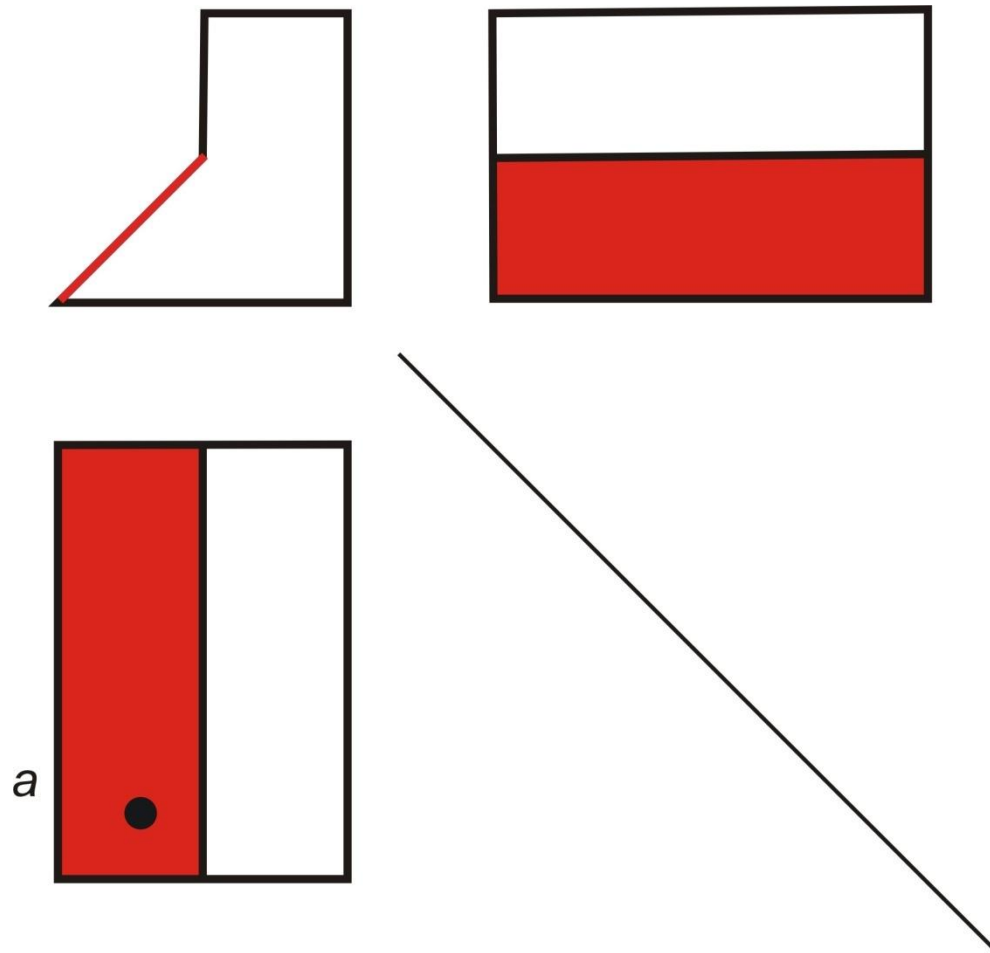


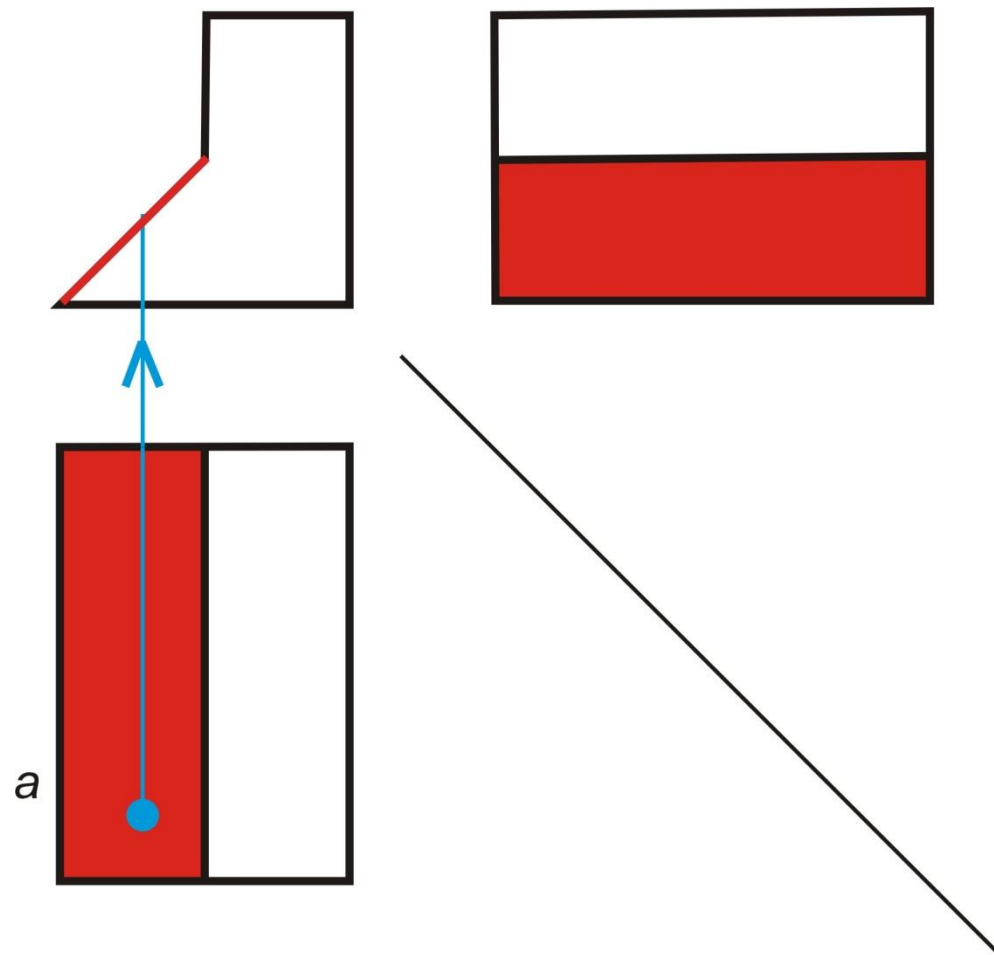


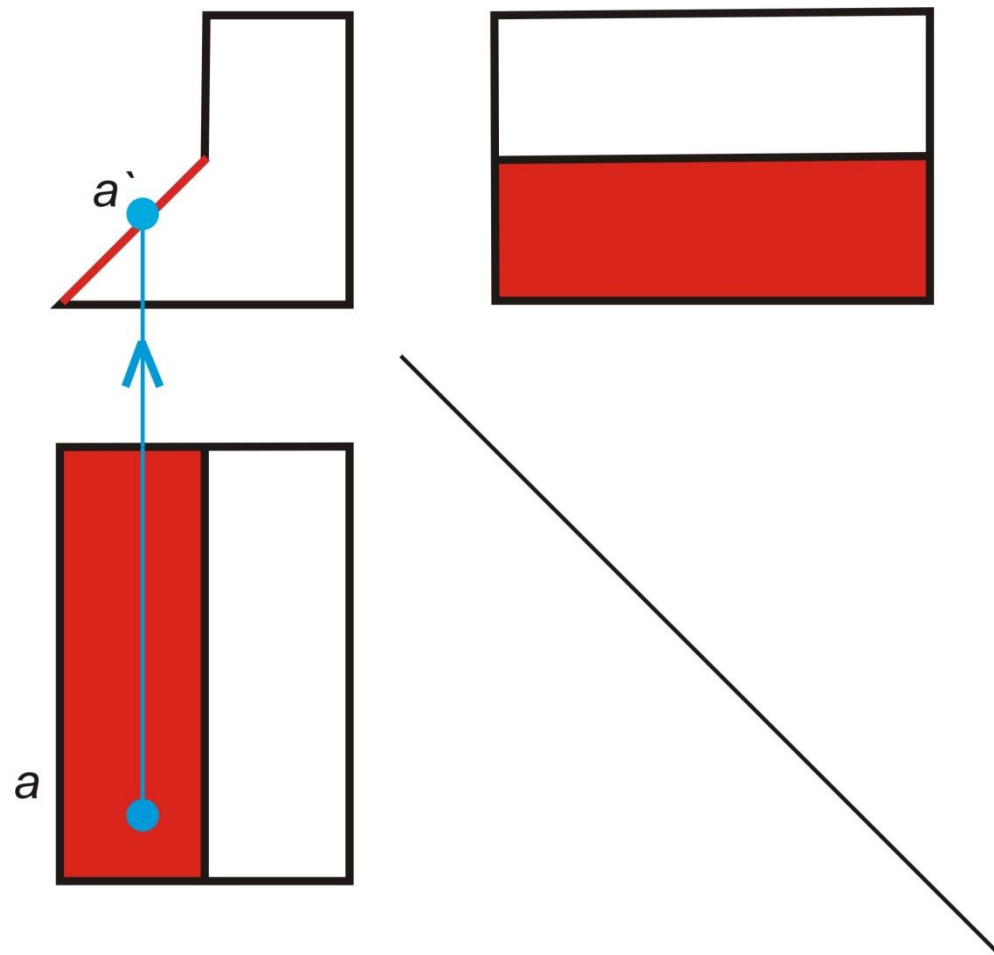


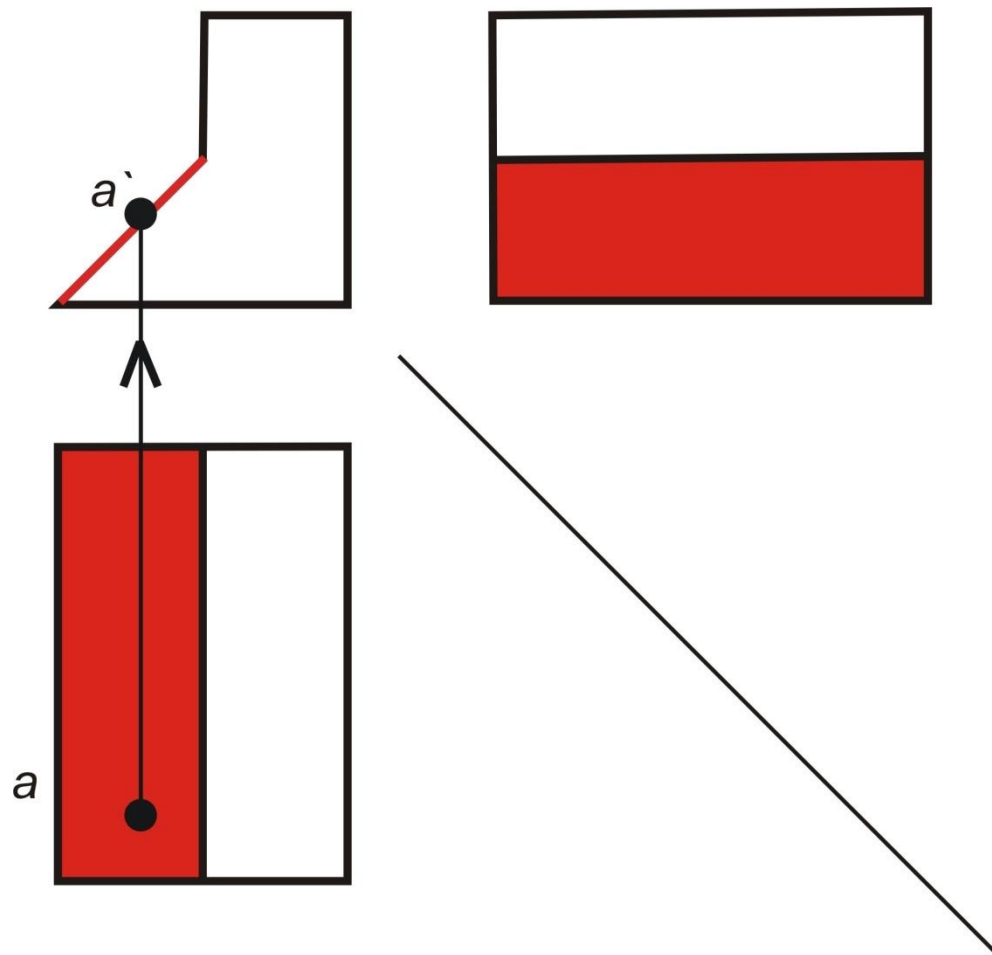


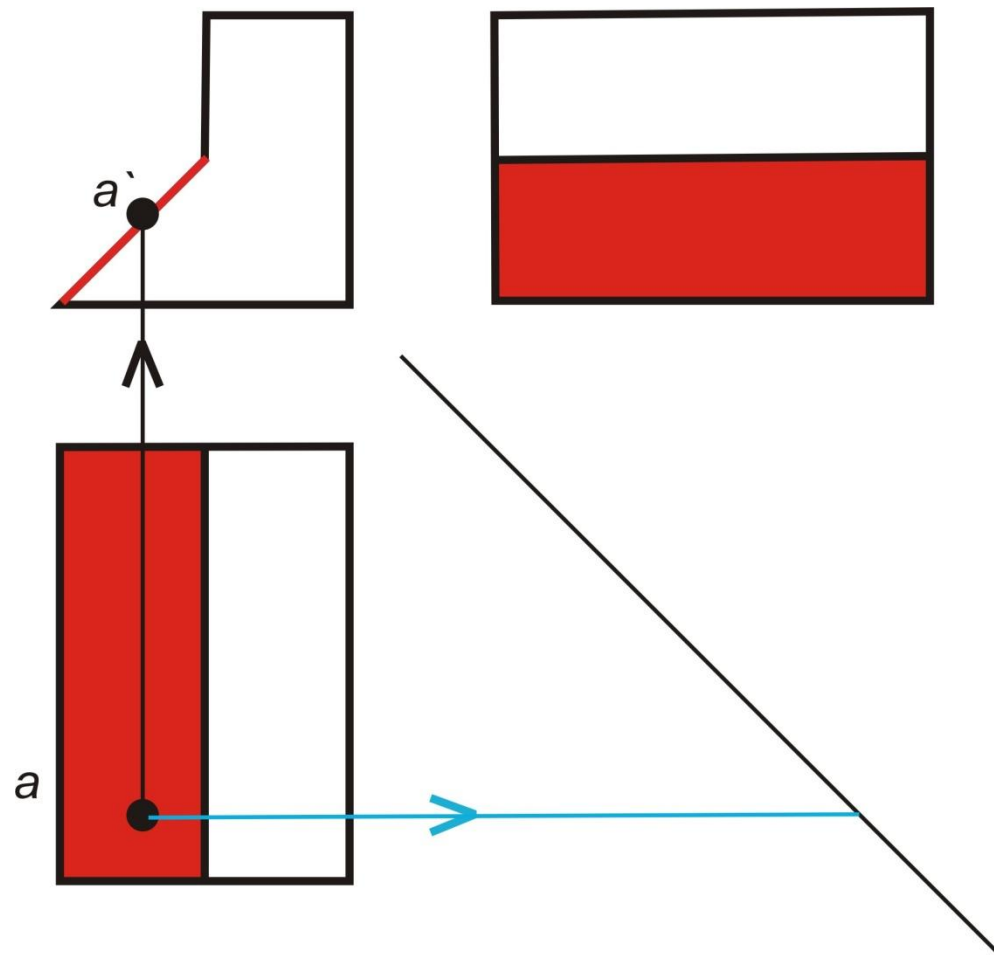
ПОСТРОЕНИЕ ПРОЕКЦИЙ ТОЧКИ А.

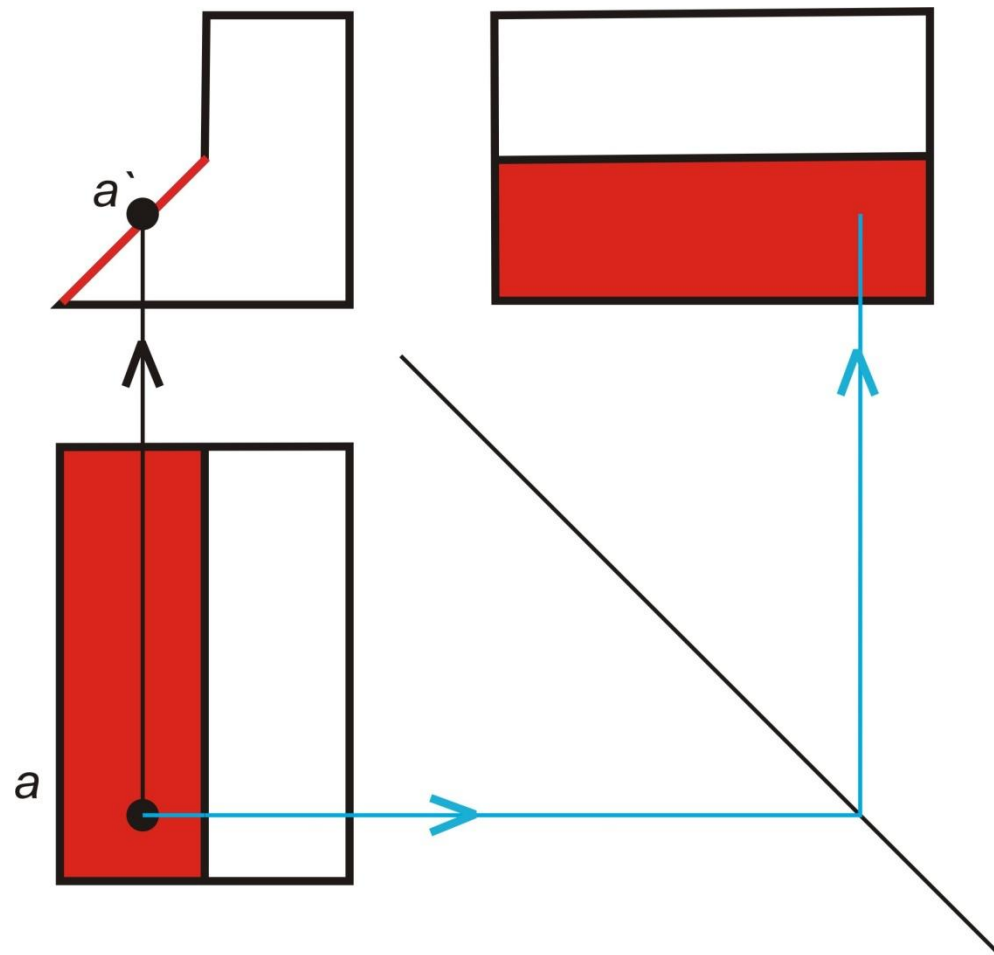


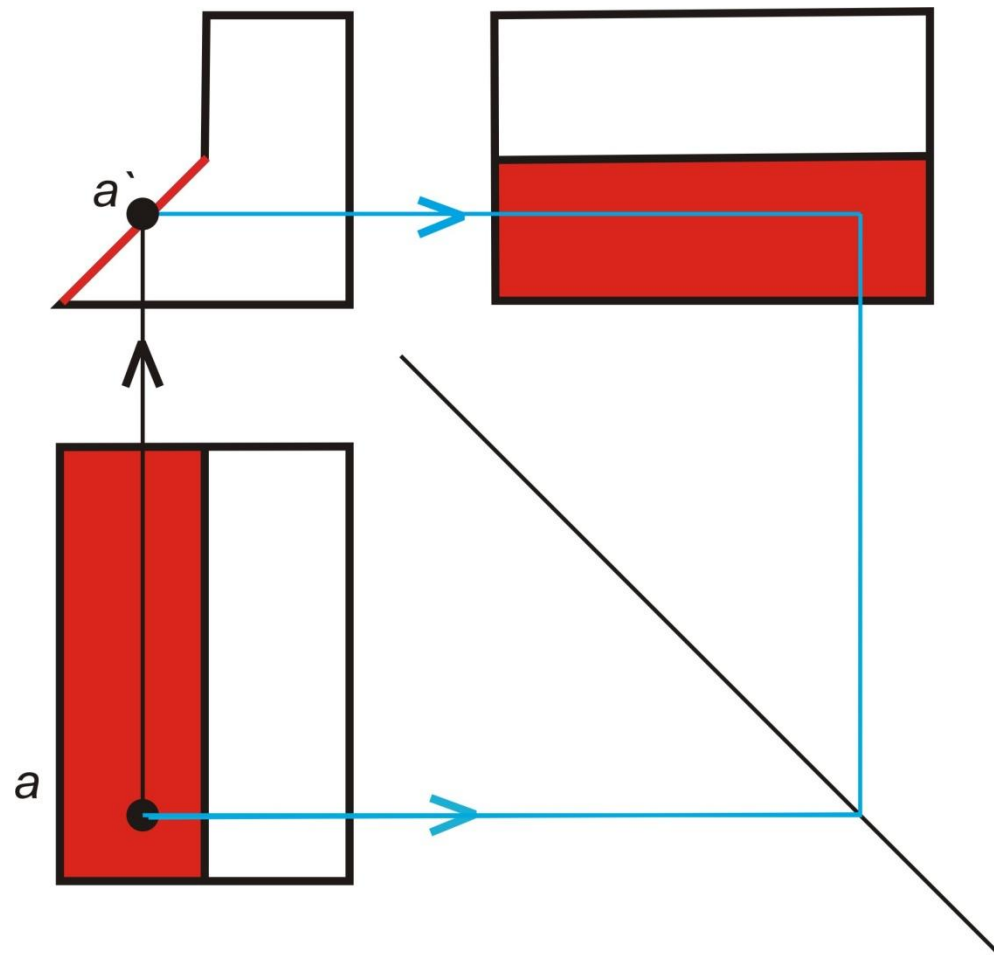


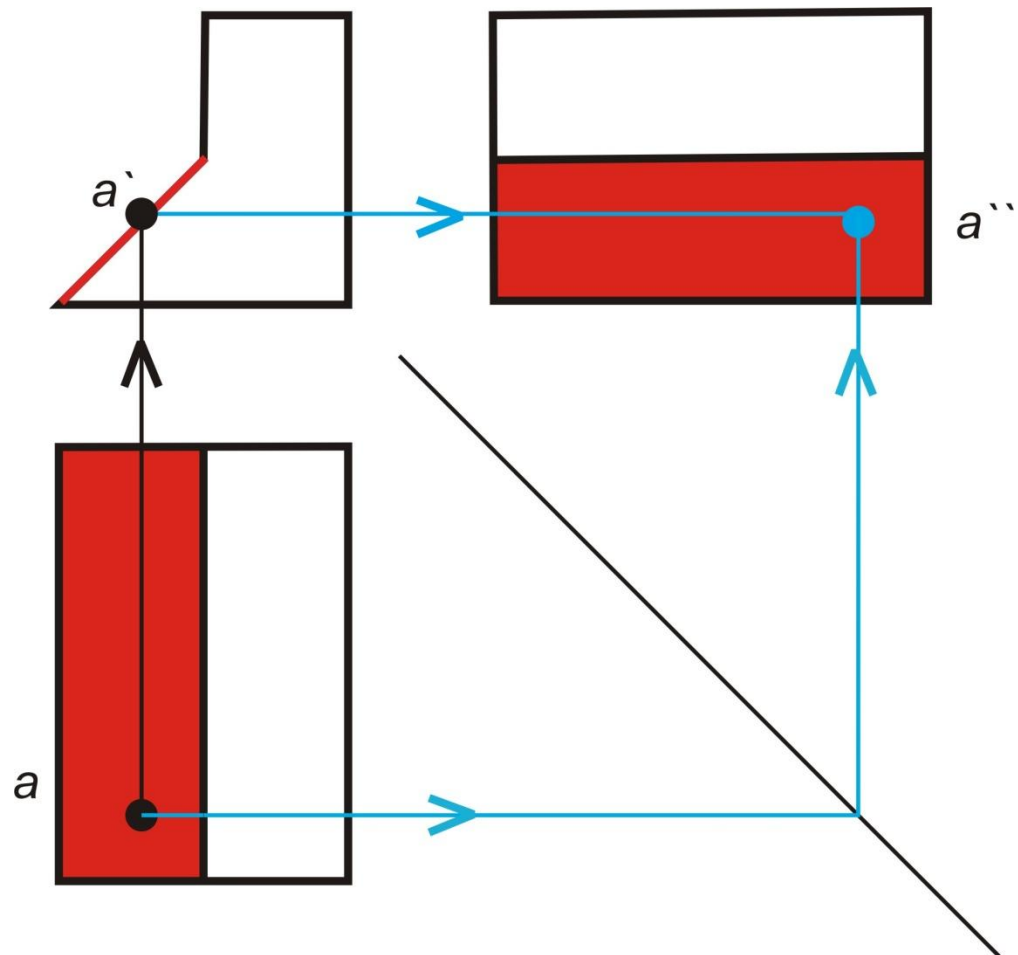


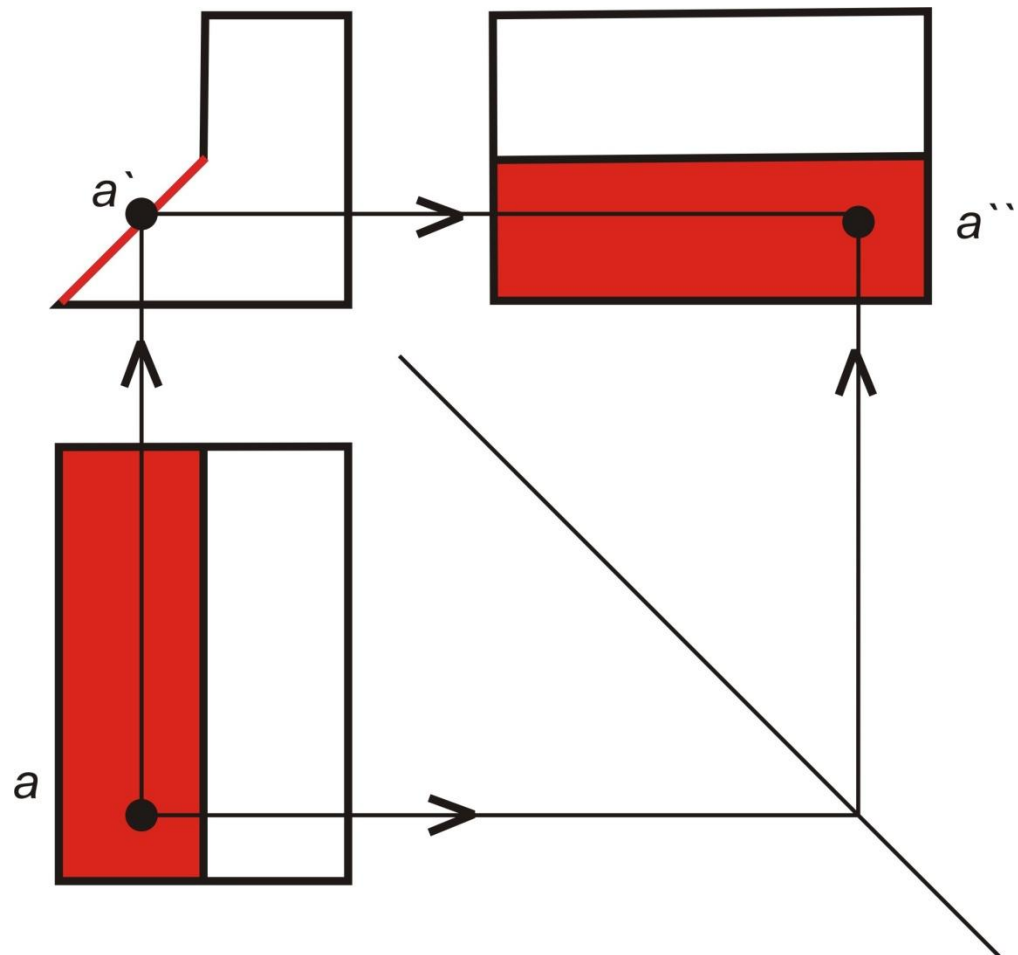












Домашняя работа.

